

Hotline

Auch wenn diese CD-ROM gewissenhaft produziert und sorgfältig getestet worden ist, kann es je nach Anwenderplattform immer noch zu Problemen kommen.

Wenn dies der Fall sein sollte, wären wir dir sehr dankbar, wenn du uns mitteilen könntest, wo diese Fehler aufgetreten sind. Auch helfen wir dir gerne weiter, wenn du Probleme mit der Installation oder dem Programm selbst hast und dir die Hilfe nicht weiterhilft. Du kannst dich dann an die folgende Adresse wenden oder uns von Montag bis Donnerstag in der Zeit von 16.00 Uhr bis 19.00 Uhr unter der angegebenen Telefonnummer erreichen.

Ravensburger Interactive Media GmbH
Telefon: 0751/86-1944
Postfach 1860
88188 Ravensburg

Wenn du weitere Informationen zu anderen tollen CD-ROMs von Ravensburger Interactive haben möchtest, besuche uns doch einfach im Internet unter der Adresse:

<http://www.ravensburger.de>



Dort triffst du auch Käpt'n Blaubär, Hein Blöd und viele andere lustige Figuren. Oder bestelle mit der beiliegenden Antwortkarte unseren neuen Demo Sampler.

Haftungsausschluss

Ravensburger Interactive Media GmbH und Humongous Entertainment übernehmen keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung der CD-ROM entstehen. Dies gilt insbesondere für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar in Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.

Humongous Entertainment, das Humongous Entertainment Logo, Putt-Putt Saves the Zoo und Töff-Töff rettet den Zoo sind Warenzeichen von Humongous Entertainment, Inc. Dies Produkt, Humongous Entertainment, Inc., und Ravensburger Interactive Media GmbH stehen in keinerlei Verbindung zu Putt-Putt & Golf Courses of America. Microsoft, DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft, Inc. IBM ist Warenzeichen der International Business Machines Corporation. Macintosh und Apple sind eingetragene Warenzeichen der Apple Computer, Inc. Alle anderen Warenzeichen sind im Besitz der entsprechenden Firmen und Eigentümer.



Töff-Töff

rettet den Zoo™



Ravensburger

Inhalt

Einleitung, Systemanforderungen



Installation



„Hilfe“ Datei und wie man spielt



Töff-Töff™ wurde hergestellt von



Deutsche Fassung



Hotline, Internet und Haftung



Nick: Claus Brockmeyer

Tukan: Alexander Brem

Systemmeldungen: Ulli Bernstorff

Tierinformationen über Lautsprecher: Ute Bronder

Affenchor: Alexander Brem, Thomas Otto, Kai Taschner

Introsong: Wolfgang Emperhoff, Ulli Essmann, Jerry Rix

Besonderer Dank an:

Christl Zaussnig, Germana Rocca,

Nadja Wittmann,

Peter Gäbele

Ähnlichkeiten mit tatsächlichen Kraftfahrzeugen – seien es moderne oder klassische Modelle – sind nicht beabsichtigt.

Und damit sind Sie ans Ende Ihrer Reise durch Brumburg angelangt.

Töff-Töff™ rettet den Zoo™

© 1995 - 1996 Humongous Entertainment, Inc.

Alle Rechte vorbehalten





Tilli Tinnef: Marion Hartmann
Frau Boa: Manuela Renard
Herr Flußpferd: Thomas Rau
Kenia, das Löwenbaby: Solveig Duda
Flutter: Erhard Hartmann
Schnatter: Kai Taschner
Masai, das Giraffenbaby: Julia Haacke
Frau Giraffe: Marion Hartmann
Leo Löwe: Claus Brockmeyer
Leona Löwe: Manuela Renard
Frau Giraffe: Manuela Renard
Jambo, das Elefantenbaby: Manou Lubowski
Storch: Jörg Reitbacher
Frau Mombassa: Manuela Renard
Ronja Robbe, das Robbenbaby: Solveig Duda
Antonio, das Schlangenbaby: Manou Lubowski
Stadionsprecher: Jörg Reitbacher
Sansibar, das Flußpferdbaby: Alexander Brem
Romy Robbe: Marion Hartmann
Rudi Robbe: Claus Brockmeyer
Bernie Blinker: Jörg Reitbacher
Theo Tucker: Claus Brockmeyer
Claudi Cabrio: Julia Haacke
Heidi Hup: Julia Haacke

„Töff-Töff™ rettet den Zoo™“

ist eine interaktiv animierte Geschichte voller Abenteuer für Kinder. Sie schult kritisches Denken und Problemlösen und bringt zugleich Spaß. „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ führt Ihr Kind in eine einladende, geheimnisvolle und vergnügliche Welt voll von faszinierenden Charakteren und lustiger Musik.

Systemvoraussetzungen

Macintosh®

68040-Prozessor mit 25 MHz, 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
Macintosh System 7 oder höher
Monitor mit Auflösung 640x480 und 256 Farben
Doublespeed CD-ROM Laufwerk

Windows®

IBM-kompatibler Computer
486 Prozessor mit 33 MHz oder höher
8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
Microsoft® Windows® 3.1 oder höher
bzw. Windows® 95
Monitor mit Auflösung 640x480
und 256 Farben (SVGA)
Doublespeed CD-ROM-Laufwerk
Soundkarte, Lautsprecher oder Kopfhörer



Installation:

„Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ ist ein Multimedia-Programm mit hoher Leistung. Damit kannst du alle Möglichkeiten deines multimedialen Computers ausschöpfen. Vor der Installation des Programms oder Spielbeginns empfehlen wir dir, alle geöffneten Anwendungen oder Fenster zu schließen.

Installation unter Windows®:

Unter Windows® 95 ist eine Installation nicht notwendig. Öffne einfach das Symbol deines CD-ROM Laufwerks und doppelklicke auf „Autoplay“. Windows® 3.1: Öffne den Dateimanager und klicke im Menü „Datei“ auf den Befehl „Ausführen“. Gib in der Befehlszeile: „x:\install“ („x“ steht für das CD ROM Laufwerk; es kann bei dir auch zum Beispiel „d“ heißen.). Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Um dir den Start des Spiels besonders einfach zu machen, wird dir das Installationsprogramm die Programmgruppe „Ravensburger interactive“ anlegen, die ein Symbol für „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ enthält. Ist die Installation beendet, klicke auf „Neustart Windows“.

Programmierung: Brad P. Taylor, Jason King, Ron Gilbert

Windows®-Spielsystem: Brad P. Taylor, Jason King

Produktionsassistent: Denise Heimel

Dialogediting: Michael Barnes

Toningenieur: Tom McGurk

Tester: Brian Miller

zusätzliche Tester: Stuart Allman, Kelly Brown, Chris Bui, Jason Estes, Mike Gilbrough, Tom Goedde, David Julian, August Miller, Peter M. Rilling, Cassandra Skahen

Produktion, Übersetzung: Betsy Warren

Programmierung Übersetzung:

Susan E. Allen, David L. Sellars, Devin Hurd, Peter Crayne

Leiter der Tests Übersetzung: August Miller

Test Übersetzung: Ingrid Berendt, Dina L. Shepard

Töff-Töff™ wurde entwickelt von: Shelley Day

Deutsche Fassung:

Produzent: Thomas Kirchenkamp

Produktmanagement:

Gabi Stopper, Janosch Andrews

Übersetzung: Michael Bock

Grafiken: Tom Maier

Tonaufnahme: Robert Lohmayer

Aufnahmeleitung: Anette Pichler

Dialogregie: Manfred Bahlmann

Verpackung und Booklet:

Tom Maier, Reinhard Raich

Sprecher:

Töff-Töff™: Ute Bronder

Herr Baldini:

Ulli Bernstorff

Sigi Safari:

Ulli Bernstorff

Kai Kutsche: Kai Taschner



Töff-Töff™ wurde hergestellt von:

Interaktives Design: Bret Barrett, Brad Carlton, Ron Gilbert

Projektleitung „Gestaltung“: Brad Carlton

Projektleitung „Programmierung“: Bret Barrett

Produktion: Ron Gilbert

Animation: Edward Pun, Rhonda Conley, Nick Mirkovich, Mark Peyser, Augie Pagan, Tom Zuber

Programmierung: Peter Crayne, Day Evans, Lisa Wick, Rhett Mathis, Richard Moe, Tami Borowick, Bret Barrett, Robert McAuliffe

Computeranimation: Tom Verre, Kelle Mead, Jay Sopp, Todd Lubsen, Dan Ballard, Bart Bradshaw, L. Michael Fisher, Nick Mirkovich, Mark Peyser, Edward Pun, Rhonda Conley

Gestaltung der Hintergründe:

Derek McCaughan, Jeremy Kromberg, Rob Johnson

Programmierung der Soundeffekte:

Lisa Wick, Rhett Mathis

Musik produziert von: Fat Man, George Alistair Sanger

Musikkomposition und Gesang: Team Fat (Joe McDermott, The Fat Man, David Govett, K. Weston Phelan)

Schlagzeug: „Those Incessant Drums“ (David Sanger, Chris Searles, James Fenner, Brannon Temple)

Didgeridoo: Ron Crose

Zusätzliche Musik: Rhett Mathis

Dialogtexte: Laurie Bauman Arnold

Konventionelle Bildbearbeitung: L. Michael Fisher

Digitale Bildbearbeitung: Deanne K. Garner, Michael Jacob, Heather Meloche, Todd Olson, Anne Pau, Michael Reed, Jordan Rennick, Daniel S. Thompson, Leah Verre, Susan Waddle



Apple- Macintosh®

Lege „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ in das CD-ROM Laufwerk ein. Doppelklicke auf das „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“-CD-Icon. Starte das Programm durch Doppelklick auf das „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“-Symbol in dem nun geöffneten „Ravensburger interactive“-Fenster.

Wichtiger Hinweis:

Damit du die Kapazitäten deines 32-bit Computers voll ausnutzen kannst, muss das Installationsprogramm einige Dateien auf deine Festplatte kopieren. Für diesen Vorgang sind nicht mehr als 2,5 MB Festplattenspeicher nötig. Das Installationsprogramm kopiert keine der Spieldateien auf deine Festplatte. Du musst die „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ CD bei jedem Spiel in dein Laufwerk einlegen.



Die „Hilfe“ Datei:

Wenn du während der Installation Fragen hast, klicke auf den Befehl „Hilfe“ in der Dialog-Box der Installation. Um die Spielanleitungen zu lesen, musst du erst die Fragen zu Sound, Memory und der Kapazität deiner Grafikkarte beantworten. Um zusätzliche Informationen zu eventuellen Problemen zu finden, schau dich in der „Hilfe“ Datei um. Diese Datei öffnest du mit einem Doppelklick auf das „Töff-Töff™ Hilfe“ Symbol in der „Ravensburger interactive“ Programmgruppe im Programm-Manager oder durch Drücken der F1 Taste während des Spiels.

Wie man spielt:

Starten des Spiels:

Lege die CD in dein Laufwerk ein. „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ startest du mit einem Doppelklick auf das zugehörige Symbol in der „Ravensburger interactive“ Programmgruppe.

Wichtiger Hinweis:

Vor deinem ersten Spiel mit „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ wird das Programm die Laufgeschwindigkeit

deines CD-ROM-Laufwerkes und deiner Grafikkarte testen, um deinem Computer die beste Leistung zu entlocken. Das dauert drei bis fünf Minuten und ist nur einmal nötig. Zusätzliche Informationen zu möglichen Problemen findest du in der Hilfedatei.

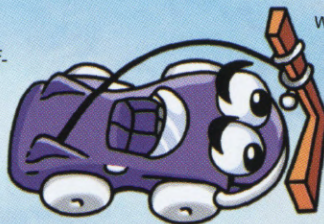
Wie bewegt sich Töff-Töff™?

Den Cursor bewegst du mit der Maus über den Bildschirm. Einfach den Cursor in die Richtung bewegen, in die Töff-Töff™ fahren soll. Anklicken – und schon

weiß Töff-Töff™, wo's lang geht.

Wenn du dabei auf einen Ausgang triffst, wird der Cursor zu einem großen, fetten Pfeil. Dann musst du nur noch klicken und Töff-Töff™ braust los zum nächsten

Ort. Ist dir eine Szene zu lang (z.B. Anfangsszenen, Gespräche zwischen Charakteren) drückst du einfach „ESC“ oder den linken und rechten Mausknopf gleichzeitig und schon überspringst du die Szene.



Handhabung der Werkzeuge:

Du kannst Gegenstände, die im Zoo liegen, anklicken und mitnehmen. Alle eingesammelten Gegenstände werden am unteren Bildschirmrand im Handschuhfach verstaut und angezeigt. Willst du einen davon benutzen, klickst du ihn einfach an. Dann mit dem Cursor auf das Objekt fahren, an dem du ihn verwenden willst und dann klicken.

Speichern und Laden eines Spiels:

Willst du ein Spiel abspeichern, drücke das „S“ auf deiner Tastatur. Auf dem Bildschirm erscheint die Sicherungsdatei. Klicke auf eine der leeren Boxen und schon wird abgespeichert. Wenn schon alle Boxen belegt sind, kannst du auch ein altes Spiel überschreiben. Die einzelnen Spiele können mit Namen versehen und so voneinander unterschieden werden. Du verlässt die Sicherungsdatei, indem du auf den Pfeil in der rechten oberen Ecke klickst. Das „L“ lädt ein gespeichertes Spiel. Dann klickst du auf das Bild

deines gewünschten Spiels. Willst du die Sicherungsdatei verlassen, ohne ein Spiel zu laden, klicke auf den Exit-Pfeil.

Beenden des Spiels:

Mit „ALT“ + „F4“ kannst du „Töff-Töff™ rettet den Zoo™“ beenden. Willst du eine Pause einlegen, drücke die Leertaste. Wenn du dann weiterspielen willst, klicke einfach auf „Spiel“.

