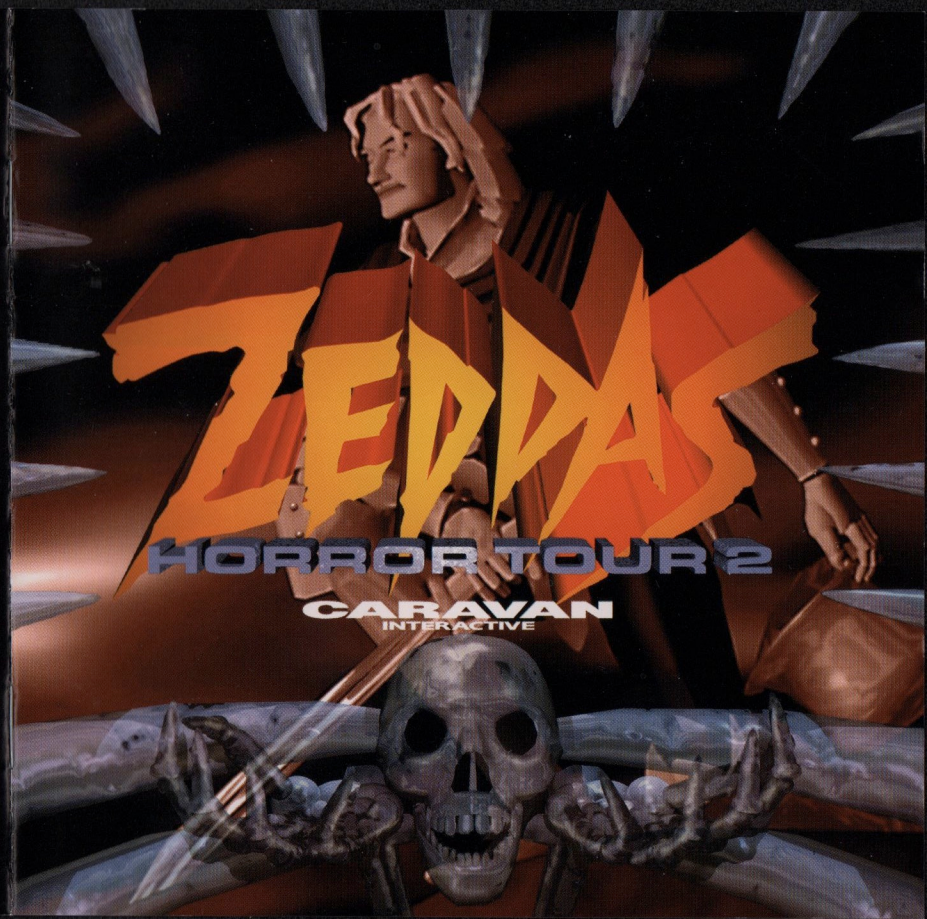


CARAVAN
INTERACTIVE



CARAVAN
INTERACTIVE

かつて突然の雷鳴とともに出現したという伝説の島「バジュラ」。この島は、三人の王によって治められる豊かな島だった。グリアラス王は三賢者によって、マサラン王は三人の魔導士に、エルダス王は三剣士によって守られ、平和は永遠のものと思われていた。

しかし、ある日突然マサラン王がサエリア城を攻め、時を同じくしてロッドヴィデル城が忽然と姿を消した。その旅は、不思議な鏡を手にした時から始まった。

鏡に導かれて古城ロッドヴィデルに足を踏み入れたあなたは、謎を解き進むうちに、この城に魔王ゼッダスが封じられていることを知る。ロッドヴィデルの城を守る三賢者が、激しい戦いの末、魔物を城ごと封印したのであった。

ZABIEN

(ザビエンの村)



選ばれし者として三賢者の意志を受け、戦いを決意したあなたは、立ちをはかる数々の民や敵を退け、ついに魔王ゼッダスを追い詰める。しかし、最後の一撃が決まったと思われるそのとき、突然なだれ込んできた大水がすべてを呑み込み、あなたは海に放り出されてしまう…。

…どのくらい海を漂っていたのだろうか。浜辺に流れついたあなたは、ロッドヴィデル城で会ったノームの介抱で意識を取り戻す。彼の話によると、封印から解き放たれた魔物たちは島中に広がり、復活を遂げた魔王の支配する悪夢の島と化しているという。

「ゼッダスを追うのだ…」聖者の声が頭にこだまする。トゥルクーラの鏡にかわる新たなアイテム「グリアラスの兜」を着け、勇者は今、ふたたび旅立つ。

TOLEPOLO

(トリポロの村)

CONTENTS

インストール	 2
キャラクター紹介	 4
インターフェイス	 6
バトルモード	 8
イベント	 11
ゲームの進め方について	 12

BURDAN

(バラダンの村)

Varjuría island

●インストール

Macintosh セットアップ

次の手順にしたがって、お手持ちのマッキントッシュの設定状況を確認してください。

(1)「QuickTime 2.1」のインストール

「680x0 Macintoshユーザーの方へ」

起動ディスク内の[機能拡張]フォルダの中に[QuickTime]が入っていない場合は、「[HorrorTour2]」内の[ForSystem]フォルダにある[QuickTime]を[機能拡張]フォルダにコピーしてください。

「Power Macintoshユーザーの方へ」

「[HorrorTour2]」内の[ForSystem]フォルダにある[QuickTime]と[QuickTime PowerPlug]を[機能拡張]フォルダにコピーしてください。

*[ForSystem]フォルダ内の[QuickTime][QuickTime PowerPlug]より前のバージョンがインストールされている場合は、[機能拡張]フォルダからはずしてください。

* Apple MultimediaTunerが[機能拡張]フォルダにある場合ははずしてください。

(2)「Sound Manager 3.2」のインストール

「System 7.5.2 以前のシステムを御使用の方へ」

「[HorrorTour2]」内の[ForSystem]フォルダにある[Sound Manager]を[機能拡張]フォルダにコピーしてください。

「System 7.5.2 以上のシステムを御使用の方へ」

すでにシステム内に[Sound Manager]が組み込まれ

ていますので、インストールの必要はありません。

*一部の機種では、Sound Managerがサウンド関連に対し正常に動作しないことがあります。その場合は、Sound Managerの使用を中止してください。

(3)「メモリ」の設定

[コントロールパネル]内の[メモリ]を開き、「仮想メモリ」を“切”に「32ビットアドレス」を“入”に設定してください。

*Power Macintoshをお使いの方は、「モダン・メモリ・マネージャ」を“切”に設定してください。

(4)「モニタ」の設定

[コントロールパネル]から[モニタ]を開き、「256色モード(カラー)」に設定してください。

*上記(1)～(3)の操作を一つでも行った場合は、必ずマッキントッシュを再起動してください。

起動する

ディスクをCD-ROMドライブに入れると、デスクトップ上に[ZEDDAS]、[ZEDDAS PowerPC]、[Read Me]、[ForSystem]フォルダの四つのアイコンが表示されます。「ZEDDAS」(Power Macintoshの場合は[ZEDDAS PowerPC])のアイコンをダブルクリックして起動してください。

*ハードディスクなどに「[HorrorTour2]」と言う名前をつけている場合には、別の名称に変更してください。

補足

ゲーム中、音量の調節はコントロールパネルで行わないでください。

Windows 95 セットアップ

1. ディスプレイの設定

●デスクトップ上でマウスの右ボタンをクリック、「プロパティ」を選択し、「画面のプロパティ」の[ディスプレイの詳細]を選び、画面を 640x480ピクセル/256色に変更してください。

*[模様][壁紙][スクリーンセーバー]の設定をしている場合は、「画面のプロパティ」内の[背景]および[スクリーンセーバー]を選び、それぞれ(なし)にしてください。

2. 起動

ディスクをCD-ROMドライブにセットすると、ティーザースクリーンが表示されます。

●[Setup]「QuickTime for Windows 2.1.1」のセットアッププログラムがスタートします。「[ZEDDAS]」を最初にプレイするときのみ、実行してください。

●[help][Read Me]ファイルを表示します。

●[play]「[ZEDDAS]」が起動します。

●[exit] デスクトップに戻ります。

*ゲーム中は、システムのヘルプ機能は使用しないでください。

Windows 3.1 セットアップ

256色モード以外にWindowsが設定されている場合は、[メイン]グループから[Windowsセットアップ]を実行し、[640x480ドット/256色]の物を選択してください。

ファイル マネージャを起動して、CD-ROMドライブのルートディレクトリを選択し、[Setup.exe]をダブルクリックして起動して、指示にしたがってください。

QuickTime for Windows 2.1.1のインストール

(1)ファイルマネージャー上で、「[QOTINSTAL.EXE]」を起動し、[Install]をクリックしてください。

(2)[Check Existing Versions]の[Start]をクリックしてください。現在、インストールされている[QuickTime for Windows]のバージョンをチェックします。

(3)チェック終了後、古いバージョンがインストールされている場合、[Mask for Deletion]のウィンドウが開きます。消去しても良い場合は[Delete]を選択してください。

(4)[Install]をクリックすると、インストールが始まります。

*この方法で1回[QuickTime for Windows]をセットアップすれば、次に「[ZEDDAS]」を起動する際には、上記の手続きを省略することが出来ます。

以上でセットアップは完了です。

「[ZEDDAS Horror Tour 2]」を起動する

(1)セットアップが終了したら、プログラムマネージャ以外のアプリケーションをすべて終了してください。

(2)[CARAVAN]グループ内の[ZEDDAS]アイコンをダブルクリックして起動してください。

●キャラクター紹介



ウルキュリア

元ロッドヴィデル城の騎士団長。前作でプレイヤーにより、呪われた絵から魂を解放される。



ミノタウロス

牛の頭と蹄をもつ怪物。性格は凶暴。魔王の密命を受け、ゆく先々でプレイヤーの邪魔をする。



ガンド

前作にも登場したロッドヴィデル城の元戦士。腕は確かだが、過去の傷心をひきずり、酒場に入り浸っている。



ノームの長老

ダメインの村のノームの長。島一番の長寿で、法力で村を守っている。ゼッダスのことも何か知っているようだ。



双頭王

ふたつの首を持つ魔物。ドミナに想いを寄せ、常に彼女と一緒にいる。人間に憧れ、魔族を捨てて人間と共に暮らす海賊の頭。

マンデリン

浜辺にいる気の弱い船頭。気分屋で商売っ気がなく、お金では動いてくれない。いつも呑んでばかりいる。



ファティ

ラッセンの村の宿屋のおかみ。彼女の宿屋にはいろいろな客が泊まっている。いつも居眠りばかりしているが、料理の腕前は一級品？



ノームのおやじ

前作でプレイヤーが会った、気のいいおやじ。今回も故郷のダメインの村で酒場をいとなむ。世話焼きで話好き。プレイヤーにとってもよくしてくれる。

ドミナ

ボンテージスーツの女海賊。気が強く、何か悩みがあるらしいが口には出さない。宝をねらって上陸したが、船を魔物に沈められ島に閉じ込められた。



ルーサー

島をさまよう酔いどれ男。いきなり現われてはいろいろな話して去っていくのだが、どこまで信じてよいものやら…。もとはロッドヴィデル城の兵士だったらしい。

●インターフェイス

タイトル画面

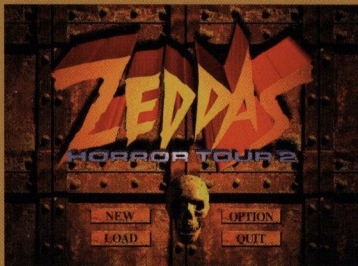
プログラムが起動すると、タイトル画面が表示されます。

NEW：新規のゲームが始まります。

LOAD：以前保存しておいたデータ呼び出します。

OPTION：オプション画面（下図）に切り替わります。

QUIT：ゲームを終了します。



オプション画面

各種設定、トレーニングルームへの移行ができます。

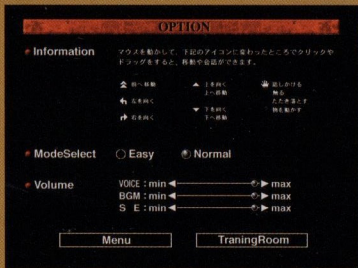
Information：ゲーム中表示される各種ボインタの意味を示してあります。

Volume：BGM・音声・効果音の音量の調節を、それぞれ個別におこなえます。

ModeSelect：ゲームの難易度を設定します。EasyとNormalの2段階が用意されていて、最初はNormalに設定されています。（新規ゲームを始める前に選択します。途中で設定を変更することはできません。）

Menu：タイトル画面に戻ります。

Training Room：バトルの練習ができる「トレーニングルーム」に進みます。



メイン画面

タイトル画面のメニューからNEWかLOADを選択すると、メイン画面が表示され、ゲームが始まります。インターフェイスは「グリアラスの兜」の内側をイメージしていて、途中手に入れたアイテムは、このフレームの各位置にセットされていきます。

シールドボタン

ここを押すとシールドが降りて、データのセーブ・ロード、音量調整、メニュー画面への移行ができます。

ライフゲージ

プレイヤーの体力を表示します。5つのランプがすべて消えるとゲームオーバー。



永遠のロウソク

決して消えることのない火を灯す、魔法のロウソク。

金貨の入った袋

金貨が収めてあり、必要に応じて取り出せます。ボインタを重ねると、残り枚数が表示されます。

イーグランの剣

スタート時の唯一の武器。最初から装備されています。

YES・NO

ボタン
相手からの質問に答えるときに使用します。

長寿の水

ダメインの村に伝わる、特別な水。

ボインタ

ボインタを画面上に置くと、上・下・左・右・前の矢印に変わります。行きたい方をクリックすると、方向転換・移動ができます。また、ボインタが手の形になる物はクリックで触ったり、ドラッグで動かしたりすることができます。

ゲームが進むとこれらの他にも、素早く体を回復させることができるアイテムや、より強力な武器が手に入ります。

●バトルモード

プレイヤーが敵に出会うと、ゲームはバトルモードに入ります。剣を使って相手を倒してください。



剣の抜き方

剣の柄の所にポイントをもっていくと、音とともに剣が半抜けの状態になります。その状態でクリックすると、剣を抜くことができます。そのままマウスを動かすと、剣はポイントについて行きます。収める時には、剣を鞘に重ねます（戦闘終了時には自動で収まります）。

攻撃・ガード

剣を抜いた状態でマウスのボタンをクリックすると、攻撃することができます。攻撃がきまると、敵は悲鳴をあげ、ダメージを受けます。ボタンを押せばなしにすると、ガード状態になります。この状態でうまく剣を敵の武器に合わせると、鋭い音とともに敵の攻撃を防ぐことができます。

●敵は、ただボタンを連打するだけでは倒せません。バトルは「敵の攻めをガードしてから攻撃する」という形が基本となります。大抵の魔物は攻撃を防ぐと大きな隙ができます。その瞬間に相手のウイークポイントを突くことで、攻撃をヒットさせることができます。

●敵の体力や弱点は、それぞれ異なります。その攻撃も多彩で、中には、ガードできない攻撃をする者や、プレイヤーのガードの裏をかこうとする者もいます。逆に、剣を使わなくても倒せる魔物もいます。実戦の中でいろいろ試してみてください。

●ゲームスタートの時点で、プレイヤーの武器は「イーグランの剣」のみですが、冒険が進むうちにより強力な武器を手に入れることができます。それらを活用して、戦いをスピーディーかつ有利に進めてください。

●敵の攻撃に当たると、ライフゲージのランプが青→赤→消灯と変化し、ダメージを表示します。一定時間を経過すると少しずつ回復しますが、5つのランプすべてが消えるとプレイヤーは力尽き、ゲームオーバーとなります。



●トレーニングルーム



バトルモードをより楽しんでいただくために、「トレーニングルーム」を用意しました。魔物に敗れたときに「Quit」や「NEW GAME」を行わずにオプション画面から「Training Room」を選べと、それまでに会った魔物達と戦うことができます。なかなか勝てない強敵に出会ったら、ここで何度でも練習してください。

●イベントについて

プレイヤーが立ち寄る村々では、金貨を使って占いや賭け事を楽しむことができます。

金貨の取り出し方



袋の口にポインタを重ねると残りの金貨の枚数が表示されます。そこでクリックすると金貨があらわれますので、そのまま相手の手元や壺などへドラッグしてください。

イベント例



(1) トリボロの酒場で蜘蛛を使った賭け事をしています。彼の蜘蛛がどの獲物を捕えるかを予想し、下に並ぶ壺に金貨をドラッグして賭けます。当たると4枚になって戻ります。



(2) ダラーという男が、バラダンの酒場で賭け腕相撲をしています。金貨1枚を彼に手渡し、腕を組んだら試合開始。手のところでひたすらマウスボタンを連打して彼を負かしてください。勝つと2枚返ってきます。

この他にもたくさんのイベントが用意されています。金貨には大事な使い道もありますので、くれぐれも無駄遣いには気をつけてください。



●ゲームの進め方について

データのセーブ・ロード

プレイヤーのゆくてには、手強い敵が数多くまちかまえています。突然の死の危険に備えるために、あなたの冒険をこまめにセーブすることをお勧めします。

シールドボタンを押してシールドを降ろすと「SAVE」を選ぶことができます。ハードディスク上にフォルダ等の場所を指定して、データを保存してください。保存された場面は「LOAD」によって呼び出せるようになります。

また別名で保存することで、複数の冒険を並行して進めることも可能です。それぞれの攻め方を変えたり、重要な場面を別に残しておくことで、見落としや行き詰まりを減らすことができます。

*Windows 95 使用の方へ

セーブ、ロード時のダイアログに、ヘルプアイコン（[?]）が表示されますが、この状態でヘルプ機能は使用しないでください。もし、使用してしまつてゲームに異常が起きましたら、そのままセーブしてから一度ゲームを終了させて、再起動してください。

登場人物との会話

プレイヤーは、行く先々でいろいろな人物に出会います。彼らを直接クリックしたり、アイテムをドラッグして見せたりすると、様々な反応を得たり、話を聞いたりすることができます。中には好意的でない者もありますが、大事な情報を教えてくれる者もあります。答えは決してひと通りとはかぎらないので、何度も通い、話しかけてみてください。

また、彼らは逆にあなたに返事を求めてくることがあります。YES・NOの二択ですが、後の展開を左右することもありますので、よく考えて答えてください。

EASYモード

どうしてもバトルを勝ち抜くことができない、という方は、新規ゲームを始める前に、オプション画面から「EASY」を選択してみてください。敵が少なく、弱めに設定され、比較的楽に攻略できるようになります。（ただし、このモードではベストエンディングを迎えることはできません。すべてのエンディングを見るには、ノーマルモードでの攻略が必要です。）

Credits

Directed by Yoshio Kawasaki

Story by Yoshio Kawasaki and Yayoi Yamada

3D Character Design Yayoi Yamada

3D Modeler Yoshio Kawasaki and Hirokazu Sato

Design and Animation Yoshio Kawasaki, Yayoi Yamada and Hirokazu Sato

Music by Ryuichi Sato and Mio Kumamoto

Sound Effect by Kazuyuki Maruo and Hirokazu Sato

Programmed by Yoshinori Shirasaka

Marketing Tatsuya Kawasaki

Produced by Shigeru Kawamata

Voices

Ichiro Nagai

Takeshi Aono

Hirohiko Kakegawa

Hisao Egawa

Michio Nakao

Yasuhiko Kawazu

Tomohisa Aso

Aya Hisakawa

Rica Fukami

Nanae Sumitomo

Makiko Ohmoto

Hoko Kuwashima

開発・発売元：株式会社キャラバン・インタラクティブ

Hybrid CD-ROM
COMPACT
disc
DIGITAL DATA

本製品の著作権はすべて、株式会社キャラバン・インタラクティブに帰属します。本製品を著作権者の許可なく貸借業に使用すること、ネットワークなどで転送すること、営業目的で使用または上映することを禁止します。本製品に含まれているコンピュータプログラムを逆アセンブル、逆コンパイルすることを禁止します。本製品の内容の一部または全部を無断で録音、録画、コピー等を行うことは法律で禁じられています。使用者側の操作、保管等に起因する、本製品およびコンピュータ等の故障に因りて、株式会社キャラバン・インタラクティブは一切の責任を負いません。

社名・商標等このマニュアル及びパッケージに使用されている名称・ロゴは各社の商標または登録商標です。Horror Tour is trademark of CARAVAN INTERACTIVE, INC. All rights reserved.