

XANTI



CD-
ROM

Aufregung im Wunderwald

1



HILF XANTI und seinen FREUNDEN bei der Honigsuche
und RETTE SILVI aus dem dunklen KELLER der RUINE.

CD-ROM • WIN • MAC
4-8 Jahre



Aufregung im Wunderwald

Xanti, der schlaue Fuchs, hat Mitleid mit dem Igel Picus. Der jammert, er habe fürchterliches Stacheljucken. Um wieder gesund zu werden, brauche er unbedingt eine Medizin mit ganz viel Honig. Doch der brummige Bongo Bärenatzte will nichts herausrücken. Er behauptet, die Trolle hätten ihm letzte Nacht all seine Honigtöpfe gestohlen. Xanti und seine Freunde machen sich sogleich auf Honigsuche. Dabei wird die kleine Elfe Silvi Sonnenstrahl in einer Ruine gefangen. Hilf den Wunderwaldbewohnern bei ihrer spannenden Suche. Befreie Silvi aus dem dunklen Verließ und finde heraus, wo Bongos Honigtöpfe versteckt sind.



Also viel Spaß und nichts wie losgespielt!





- 4 **Systemanforderungen/Installation**
Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh
- 6 **Was du zum Spielen wissen musst**
- 7 **Die Symbolleiste**
Spiel beenden
- 8 **Die Spiele im Wunderwald**
- 10 **Probleme**
und wie du sie beseitigen kannst
Hotline-Nummer
- 11 **Lizenzregelung**
Lizenz und Beschränkungen



Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 200 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar



Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „Xanti –
Aufregung im Wunderwald“ bei eingeschalt-
etem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-
ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die
Installation automatisch beginnen und du
kannst die beiden folgenden Schritte
überspringen.

Wenn die Installation nicht
von selbst startet,

- dann öffne das **Arbeits-
platz-Symbol** auf
deinem Desktop per
Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus
und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls
durch Doppelklick.



Jetzt läuft das Installationsprogramm.
Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der
Windows-Taskleiste unter
Programme einen Menü-Eintrag und auf
deinem Desktop ein Symbol für deine
XANTI-CD-ROM finden.



Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der
Windows-Taskleiste
und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen
auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „Xanti –
Aufregung im Wunderwald“
bei eingeschaltetem Computer
in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein
CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde,
startet das Spiel automatisch.

Wenn das Spiel nicht
von selbst beginnt,



- dann öffne das
Symbol für die Xanti -
CD-ROM auf deinem Desktop mit
einem Doppelklick
- und starte die CD-ROM mit
einem Doppelklick auf das
Xanti-Symbol.

Jetzt kannst du losspielen.

Bildschirmschoner

Den **Bildschirmschoner**
installierst du, indem du die Datei
BS install.exe auf deiner
CD-ROM startest. Die Installation
erfolgt dann automatisch. Mit der
Datei **BS loeschen.exe** kannst du den
Bildschirmschoner wieder deinstallieren.

Komplettlösung

Zur Ansicht der **Komplettlösung** kannst
du den Acrobat Reader 05 benutzen. Du
findest ihn im **Ordner Extension** auf
deiner CD-ROM.

Acrobat Reader © 2001 Adobe Systems Incorporated



Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Mauszeiger

Wenn du bei Robur bist und er dir erzählt, was gerade im Wunderwald passiert, gibt es verschiedene Mauszeiger



Siehst du diesen Silberfalter, so kannst du hier etwas anklicken.



Dieser Silberfalter zeigt sich, wenn du gerade etwas angeklickt hast.



Wenn du diesen Silberfalter siehst, kannst du hier nichts anklicken.

Möchtest du hören und sehen, was Robur zu berichten hat, so klicke auf sein Wunderwaldfenster. Darin kann er Momente sammeln und sie dir zeigen. Klicke einfach auf das Fenster und du kannst hören, was gerade passiert. Möchtest du noch einmal hören, was Robur soeben erzählt hat, klicke einfach auf sein Gesicht. Möchtest du, dass es weitergeht, klicke noch einmal auf das Wunderwaldfenster.

Spielbeginn

Zu Beginn des Spiels darfst du dir einen von vier Honigtöpfen aussuchen. Mit diesem Honigtopf kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Wenn du das Spiel ganz neu beginnen möchtest, dann suche dir einen anderen, geschlossenen Honigtopf aus. Hast du alle Honigtöpfe benutzt und zu Ende gespielt, löscht sich dieser Spielstand automatisch.

Als nächstes lernst du in einer Einführungsgeschichte Xanti und seine Freunde kennen. Robur, die alte Eiche, zeigt dir in seinem Wunderwaldfenster, was genau passiert ist und warum die Wunderwaldbewohner so dringend deine Hilfe brauchen.



Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Buttons, mit denen du die Lautstärke verändern und im Spiel navigieren kannst.



Wunderwaldblätter

Wenn du auf die Blätter klickst, kannst du die Lautstärke im Spiel verändern. Bei einem Klick auf das große Blatt wird es lauter, klickst du auf das kleine Blatt, wird es leiser.



Ulas Nest

Wenn du auf das Astloch klickst, kommt die Eule Ula aus ihrem Nest geflogen und erklärt dir noch mal, was du tun kannst und wie du ans Ziel kommst.



Spuren

Mit einem Klick auf die Spur kannst du den Wunderwald verlassen und so das Spiel beenden.

Spiel beenden

Möchtest du das Spiel beenden, so klicke auf die Spuren. Dein Spielstand wird automatisch gespeichert und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du denselben Honigtopf wieder verwendest.



Die Spiele im Wunderwald



Das Kletterspiel mit Xanti

Xanti und Ypso wollen zur Hohen Wiese, die oben auf dem Felsen liegt. Hilf Xanti den Felsen hochzuklettern. Du steuerst ihn mit deiner Maus. Bei jedem Mausklick macht Xanti einen Kletterzug, sofern ihm nichts im Weg liegt. Am Felsen befinden sich Hindernisse, wie große Wurzeln, Moos oder Felsspalt, die Xanti umklettern muss. Xanti kann in die verschiedensten Richtungen klettern: hoch, runter, nach links, nach rechts und schräg. Jedoch kann Xanti nicht allzu weit greifen, deshalb solltest du darauf achten, nur rings um ihn zu klicken. Erreicht Xanti die Spitze des Kletterfelsens nicht, so beginnt das Spiel von neuem.

Mauszeiger



Diese Spitzhacke siehst du auf dem gesamten Spielfeld.



Klickst du mit deiner Maus einen Punkt am Kletterfelsen an, so siehst du diese Spitzhacke.



Das Flugspiel mit Silvi Sonnenstrahl

Silvi Sonnenstrahl folgt auf einem Sonnenstrahl dem Silberfalter und muss dabei den ihr entgegenkommenden Hindernissen ausweichen. Sie muss an Vögeln, Baumwipfeln, Steinbaumblättern und Wolken vorbeischieben. Durch das Bewegen deiner Maus bestimmst du, wo Silvi entlangschwebt. Wenn du mit der Maus klickst, duckt sie sich. Fliegt Silvi dreimal an ein Hindernis, so purzelt sie vom Sonnenstrahl und das Spiel beginnt von vorn.

Mauszeiger



Mit der Maus bewegst du Silvi Sonnenstrahl.





Das Dominospiel mit Bongo Bärenatz
Bongo hat sich im Wunderwald verlaufen und muss den richtigen Weg finden. Du kannst ihm dabei helfen. Auf dem Waldboden liegen verstreut einzelne Teile des Weges. Versuche die Dominosteine in der richtigen Reihenfolge aneinander zu legen. Sie passen zueinander, wenn sie sich an der Stelle, wo du sie zusammenlegen willst, in Farbe und Form ähneln. Am linken Bildrand wird mit dem Legen des Weges begonnen: Es lässt sich nur ein Teil nach dem anderen anfügen. Per Mausklick und mit gedrückter Maustaste lassen sich die einzelnen Teile an die richtige Stelle legen. Liegt ein Dominostein an der richtigen Stelle, kannst du ihn – wenn es nötig ist – mit einem Mausklick ein Stück drehen. Dazu musst du ihn mit gedrückter Maustaste an die Stelle ziehen, wo du ihn hinlegen willst, und dort lässt er sich mit jedem Mausklick ein Stück drehen. Ist das Teil des Waldweges richtig gelegt, so rastet es ein. Wenn nicht, liegt es wieder da, wo du es hergenommen hast.

Mauszeiger



Die geöffnete Hand zeigt dir, dass du den Dominostein bewegen kannst.



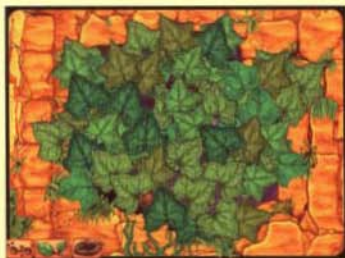
Wenn du eine geschlossene Hand siehst, hältst du die Maustaste gerade gedrückt.



Siehst du diese Hand, so musst du den Dominostein drehen.



Bei dieser Hand kannst du nichts anklicken.



Das Rettungsspiel mit Xanti

Das Loch in der Mauer der Ruine ist überwuchert von Wildem Efeu. Hilf Xanti, das Loch freizubekommen. Die Blätter müssen einzeln nacheinander weggeklickt werden. Die Blätter können jedoch nur von oben abgerupft werden. Da der Efeu im Wunderwald wächst, wachsen die Blätter von unten wieder nach. Die Efeu-Blätter müssen entfernt sein, bevor die Sonne hinter den Baumwipfeln verschwunden ist. Ist die Sonne verschwunden, so beginnt das Spiel von vorn.

Mauszeiger



Diese Hand erscheint, wenn du etwas anklicken kannst.



Klickst du mit deiner Maus ein Efeu-Blatt an, so erscheint die geschlossene Hand.



Bei dieser Hand kannst du nichts anklicken.



Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden sind einige dieser Probleme und deren Lösungen aufgeführt. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **liesmich.txt** in der **Programmgruppe Xanti** oder auf der CD-ROM.



• Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.



Erste Hilfe gibt es in der **Liesmich-Datei!**



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **liesmich.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Xanti** auf deinem Computer.

• Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.

