

WICHTIGE TASTATURBEFEHLE

Im folgenden finden Sie eine Liste mit wichtigen Windows- und Macintosh-Tastaturbefehlen:

Bedeutung	Windows	Macintosh
Hilfe	F1	Siehe Readme
Laden eines gespeicherten Spiels	L	L oder Apfeltast + L
Pause / Pause beenden	Leertaste	Leertaste
Spiel in einem Fenster anzeigen	Shift + F5	F5 / Shift + F5
Spiel beenden	Leertaste oder Alt + F4	Apfeltaste + Q
Anzeigegröße verändern	Shift + F8 (nur bei 1280x1024 Anzeige)	
Neustart des Spiels	Leertaste	Apfeltaste + R
Speichern des Spiels	S	S oder Apfeltaste + S
Abbruch einer selbst ablaufenden Szene	Esc	Esc
Abbruch des derzeitigen Dialogs	.(Punkt)	.(Punkt)
Musik an- und ausschalten	Leertaste / Optionen	Apfeltaste + Spiel



HUMONGOUS ENTERTAINMENT
 Warburgstr.35
 D-20534 Hamburg
www.humongous.com

Part No. (H)IB2G-TRAG5.1



Töff-Töff
 Reist Durch Die Zeit™

Windows® 95/98
 Windows® 3.1
 Macintosh®
 CD-ROM

Start-
 und Spiel-
 Anleitung

Töff-Töff

Reißt Durch Die Zeit™

BEVOR SIE STARTEN

"Töff-Töff reißt durch die Zeit" ist ein hochwertiges Multimedia-Programm. Es wurde speziell dafür entworfen, die Multimedia-Möglichkeiten Ihres Computers auszunutzen. Bevor Sie das Programm installieren oder mit dem Spiel beginnen, empfehlen wir, alle anderen Anwendungen zu beenden und alle überflüssigen Bildschirmfenster zu schließen.

Systemanforderungen für Windows®

"Töff-Töff reißt durch die Zeit" benötigt (mindestens) einen mit 33 MHz getakteten 486er PC mit 8 MB Hauptspeicher, SVGA-Grafikkarte (640 x 480, 256 Farben), Windows 3.1 oder Windows 95, eine Soundkarte und mindestens ein Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk.

Systemanforderungen für Macintosh®

"Töff-Töff reißt durch die Zeit" benötigt (mindestens) einen mit 25 MHz getakteten 68040er Macintosh mit 8 MB Hauptspeicher, einer Grafikdarstellung von 640 x 480 Punkten bei 256 Farben sowie mindestens ein Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk.

NOTICE

Humongous Entertainment, Inc. reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the software described in this manual are copyrighted. Copies of pages from the Handbook may be reproduced by the buyer of this product for the buyer's personal use, or for use in the buyer's classroom, but not for commercial resale. No part of the described software may be copied, reproduced, translated, rented, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of Humongous Entertainment, Inc.

LIMITED WARRANTY

Humongous Entertainment warrants to the original purchaser of this computer software product, for a period of ninety (90) days from the date of original purchase, that under normal use, the media and user documentation are free from defects in materials and workmanship.

WARRANTY CLAIMS

To make a warranty claim under this limited warranty, send the CD-ROM and Proof of Purchase from the box to Humongous Entertainment within 90 days of purchase. Include a copy of the dated purchase receipt, your name, your return address, a daytime phone number and a statement of the defect. Humongous Entertainment, will, at our option, repair or replace the product and return it to you (postage prepaid), or issue you a credit equal to the purchase price.

LIMITATIONS

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE HUMONGOUS ENTERTAINMENT. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL HUMONGOUS ENTERTAINMENT BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE HUMONGOUS ENTERTAINMENT SOFTWARE PRODUCT.

Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages, so the exclusions or limitations of liability may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

Copyright ©1996 - 1998 Humongous Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Junior Adventure, das Junior Adventure-Logo, Putt-Putt Travels Through Time/Töff-Töff reist durch die Zeit, Humongous Entertainment und das Humongous Entertainment-Logo sind Warenzeichen von Humongous Entertainment, Inc. Im Vertrieb von GT Interactive Software Corp. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. Weder dieses Produkt noch Humongous Entertainment stehen in irgendeiner Weise mit den "Putt-Putt Golf Courses of America" in Verbindung. Alle anderen Markennamen und Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen.

INSTALLATION

Windows 95:

Bei Rechnern mit Windows 95 ist keine Installation nötig. Legen Sie die CD einfach ins Laufwerk, warten Sie, bis der Start-Bildschirm erscheint, und klicken Sie auf "Los". Ist die Autoplay-Funktion nicht aktiviert, klicken Sie im Ordner "Arbeitsplatz" auf Ihr CD-Laufwerk, und starten dort die Datei Autozeit.exe.

Windows 3.1:

Bevor Sie "*Töff-Töff reist durch die Zeit*" spielen können, müssen Sie unser Installationsprogramm laufen lassen. Legen Sie die CD ins Laufwerk, und wählen Sie im Datei-Menü des Programm-Managers die Option **Ausführen**. Geben Sie als Namen des auszuführenden Programms ein: **D:\install.exe**, wobei Sie das "D:" durch den Laufwerksbuchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks ersetzen. Klicken Sie dann auf "Schnell-installation", um mit der Installation zu beginnen. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Das Installationsprogramm legt eine Programmgruppe namens *Humongous* im Programm-Manager an. darin wird ein Symbol für "*Töff-Töff reist durch die Zeit*" abgelegt, mit dem Sie das Spiel leicht starten können. Nach der Installation kann es sein, daß Sie Windows neu starten müssen, aber nur beim ersten Start.

Wichtige Anmerkung: Um die 32-Bit-Möglichkeiten Ihres Rechner voll ausschöpfen zu können, muß das Installationsprogramm einige Windows-Systemdateien auf Ihre Festplatte kopieren. Diese Dateien nehmen aber insgesamt nicht mehr als 2,5 MB Festplattenplatz ein. Das Installationsprogramm kopiert keine Spieldateien auf Ihre Festplatte. Sie müssen daher zum Spielen jedesmal die CD von "*Töff-Töff reist durch die Zeit*" in Ihr CD-ROM-Laufwerk einlegen.

Macintosh:

Beim Macintosh ist keine Installation nötig. Legen Sie die CD einfach ins Laufwerk, warten Sie, bis das Symbol von "*Töff-Töff reist durch die Zeit*" auf der Desktop-Oberfläche erscheint, und öffnen Sie es mit einem Doppelklick.

HILFE

Windows: Die Online-Dokumentation mit Spieltips öffnen Sie einfach beim Spielen mit der Funktionstaste **F1**. Hilfe bei Problemfällen und Spielinformationen finden Sie in der README-Datei auf Ihrer Spiel-CD.

Macintosh: Spielinformationen, Tips und Hilfe finden Sie alle in der README-Datei. Öffnen Sie einfach den Ordner der Spiel-CD und klicken Sie auf **README**.

DAS SPIEL STARTEN

Windows 95: Legen Sie die CD einfach ins Laufwerk, warten Sie, bis der Start-Bildschirm erscheint, und klicken Sie auf "Los". Ist die Autoplay-Funktion Ihres Rechners nicht aktiviert, klicken Sie im Ordner "Arbeitsplatz" auf Ihr CD-Laufwerk, und starten dort die Datei Autotime.exe mit einem Doppelklick.

Windows 3.1: Legen Sie die CD ins Laufwerk, öffnen Sie die Programmgruppe *Humongous*, und starten Sie "Töff-Töff reist durch die Zeit" mit einem Doppelklick auf das Spielsymbol.

Macintosh: Legen Sie die CD ins Laufwerk, und starten Sie "Töff-Töff reist durch die Zeit" mit einem Doppelklick auf das Spielsymbol.

Wichtige Anmerkung: Um die beste Darstellung aus Ihrem Computer herauszuholen, müssen wir beim ersten Start des Spiels einen Test Ihrer Grafikkarte und Ihres CD-ROM-Laufwerks durchführen (das gilt nur für die Windows-Version). **Der Test dauert 3 bis 5 Minuten und wird nur ein einziges Mal durchgeführt.** Aufgrund der fortlaufenden Windows-Upgrades kann es nötig sein, für die bestmögliche Leistung Ihre Treiber auf den neuesten Stand zu bringen.



WIE BEWEGE ICH TÖFF-TÖFF VON EINEM ORT ZUM NÄCHSTEN?

Indem Sie einfach auf eine Stelle zeigen und sie anklicken, haben Sie schon alles gelernt, was Sie wissen müssen, um Töff-Töff durch die Zeit zu führen. Bewegen Sie einfach die Maus, damit sich der Mauszeiger auf dem Bildschirm bewegt. Wenn er sich in einen großen Pfeil verwandelt, befindet sich der Mauszeiger über einem Ausgang. Klicken Sie jetzt einfach mit der Maustaste, und Töff-Töff begibt sich zum nächsten Ort. Wenn Sie während längerer Animationen die **ESC**-Taste drücken, überspringen Sie diese Szenen.

NÜTZLICHE GEGENSTÄNDE

Einige der Gegenstände, die Ihrem Kind auf der Reise begegnen werden - etwa eine Brotdose oder eine Geschichts-Hausarbeit -, kann Töff-Töff gut gebrauchen. Klicken Sie auf den Gegenstand, dann packt Töff-Töff ihn ein. Objekte werden rechts unten in Töff-Töffs Handschuhfach verwahrt. Um einen Gegenstand anzuwenden, klicken Sie ihn einfach erneut an, und der Mauszeiger verwandelt sich in ein Bild dieses Gegenstandes. Klicken Sie damit an der Stelle, wo Sie diesen Gegenstand gerne einsetzen möchten.

SPIELSTÄNDE SPEICHERN UND LADEN

Um ein Spiel mittendrin abzuspeichern, drücken Sie die Taste **S** auf der Tastatur. Daraufhin erscheint der Bildschirm "Spiel speichern". Klicken Sie auf eine der leeren Positionen, um den Spielstand abzuspeichern (Sie können auch eine besetzte Position anklicken, um diesen Spielstand mit dem aktuellen Stand zu überschreiben). Wenn Sie möchten, tippen Sie einen Namen für den Spielstand ein. Um den Bildschirm zu verlassen, klicken Sie auf den **Pfeil** oben. Um einen gespeicherten Spielstand wieder zu laden, drücken Sie die Taste **L**. Klicken Sie auf das Bild des Spielstandes, den Sie laden möchten. Um den Bildschirm zu verlassen, ohne ein Spiel zu laden, klicken Sie auf den **Pfeil** oben.

DAS SPIEL VERLASSEN

Um die Windows-Version zu beenden, drücken Sie **Alt-F4**, oder erst die **Leertaste** und dann "**Verlassen**". Beim Macintosh drücken Sie **Command-Q**, oder **F5** und wählen "**Verlassen**" aus dem Dateimenü.

Technischer Support

Haben Sie eine Frage? Wir helfen Ihnen gerne. Sie können uns telefonisch, per Fax oder E-Mail erreichen:

TELEFON/SPRACHBOX/FAX

Telefon **(01805) 25 43 91**,

Mo.-So., 15.00-20.00 Uhr

Sprachbox **(01805) 25 43 92**,

24 Std. täglich

Fax: **(01805) 25 43 93**.

POST

Humongous Entertainment

Warburgstr. 35

D-20534 Hamburg

E-MAIL

gtinteractive@maxupport.de

Schnellhinweise

- BEENDEN – Drücken Sie die Leertaste
- SPEICHERN – Drücken Sie S
- LADEN – Drücken Sie L

**ZUM BESTELLEN ODER REGISTRIEREN VON HUMONGOUS ENTERTAINMENT-
SPIELEN, BITTE ANRUFEN:**

(01805) 25 43 91

ODER BESUCHEN SIE UNSERE WEB SITE:

www.humongous.com

