



サザンオールスターズの
ムクちゃんがおくる

音楽冒険遊び

砂金II



価格5,800円(税抜)

ISBN 49-38762-76-5 C0876P5974E

品番: BCRH-0014

動作環境

- Windows
- ・CPU: 486SX/33Mhz以上
 - ・OS: Microsoft Windows3.1J/Windows '95
 - ・モニター: SVGA256色
 - ・メモリ: 8MB以上
 - ・その他: Quicktime for Windows2.0(バンドル) 倍速CD-ROMドライブ推奨

※NEC PC98シリーズの一部機種では動作いたしません。
ご使用の場合は、サポートの対象外とさせていただきます。

- Macintosh
- ・CPU: 680LC40以上(Power Mac対応)
 - ・システム: 漢字Talk7.1以降
 - ・モニター: 256色以上/13インチモニター以上
 - ・空メモリ: 6MB以上
 - ・その他: 倍速CD-ROMドライブ推奨

●開封の前にお読みください

本製品は、お客様が同梱の使用許諾契約に同意いただける場合のみ、御提供させていただきます。契約内容をご覧の上、御承諾いただける場合には、お手数ですがリパッケージ同封のユーザー登録カードに必要事項をご記入の上、弊社までご返送下さい。ユーザー登録カードをご返送いただかないと必要なサービスが受けられないことがありますので、ご注意ください。

使用許諾契約書 (抜粋)

本ソフトウェアに含まれるプログラム及びマニュアル(以下総称して「本製品」という)は株式会社アミューズ及びバンダイビジュアル株式会社から権利を所有しており、下記の条項を厳守されることを条件に、お客様に対し非譲渡及び非独占の、本製品の使用に関する権利を許諾します。

- お客様は、本製品内のプログラムを同時に単体のコンピュータでのみ御使用になれます。
- 次の事項を禁止します。
 - イ) 本商品及び複製の全部または一部を改変したり、第三者に譲渡、販売、頒布(パソコン通信のネットワークを通じて通信により提供することを含みます)すること。
 - ロ) 本製品に表示されている著作権その他権利者の表示を削除したり変更を加えること。
 - ハ) マニュアルの全部または一部を複製すること。
 - ニ) 本製品を日本国外に持ちだし、使用すること。
 - ホ) プログラムを人間が半読可能な状態に解析すること。

●株式会社アミューズ及びバンダイビジュアル株式会社の保証は本製品の品質、商品性、性能に関するリスクを負うものではありません。また、お客様が本製品を使用した結果についてはお客様の責任とさせていただきます。

※Apple, Macintosh is trademarks Apple Computer, Inc. registered in the U.S. and other countries.

発売元: 株式会社アミューズ 販売元: バンダイビジュアル株式会社
©1996関口和之 ©1996Amuse Inc.

バンダイビジュアル株式会社

〒111 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル3F
問合わせ先 TEL: 03-5828-3051



サザンオールスターズの
ムクちゃんがおくる音楽冒険遊び

砂金II

原作・音楽・監督 関口和之

ウィンドウズ 3.1
ウィンドウズ '95
マッキントッシュ
ハイブリッド版
CD-ROM

原作・音楽・監督 関口和之



砂金I 目次

メッセージ	1
砂金IIの世界	2
はじめ方	6
基本操作、アイテムの使い方について	8
セーブ、ロード、ゲームの終了について	10
ナン焼きゲームについて	11
Quicktime for Windowsのインストール方法	12
CD-ROM使用上の注意、健康に関する注意	13
ソフトを始める前に必ずお読みください	13
このソフトを作った人たち	14



メッセージ・・・・・・・・・・関口 和之



「砂金」というソロアルバムをつくったのは1986年のことでした。まだ、アナログレコードの時代で、BOX入り、72ページの小冊子とペーパークラフト付き、という規格外のアルバムは当時としては珍しいモノでした。それは、簡単にいうとレコードを多角的に、もしくは多覚的に楽しめるようにしたいという試みでした。

あれから時代は移り、レコードがCDに取って代わり、10年が過ぎました。今回、その試みがCD-ROMという新しいメディアの中で息を吹き返すことになりました。僕の中にある物語やイメージが新しいすみかを見つけたのです。メディアはかわっても、多覚的に楽しんでもらえる世界をつくろうという試みはかわらないので、タイトルは砂金IIとしました。

この作品が新しい何かを予感させるものであるかどうか、それは楽しんでいただく皆さんの判断にゆだねるしかありません。答えは10年後、いや5年後に出ているかもしれません。その頃に、僕は新たな格闘をしていることでしょう。



こぼれる砂はうつろいゆく時のよ
うでもあり、茫漠と乾いた砂漠は、
無そのものの姿のように思われる
時があります。さしずめ僕らの人
生も、広大な砂漠の中を旅するよ
うなものかもしれません。しかも
目的地ははっきりしていないので
すから。



しかし幸いなことに、かりそめながら、僕らには見える世界があります。

どうにか僕らはそれを足掛かりに、かろうじて自分を確かめることができるのです。

僕らは自分の心が映し出す風景の中に生きているだけの存在。

そう考えると、砂漠の中にたしかな樂園をみつけることができると思います。

いい夢を見た翌朝、世界が素晴らしくきれいに見える。

そんなことはありませんか。





Win

■このソフトのはじめ方

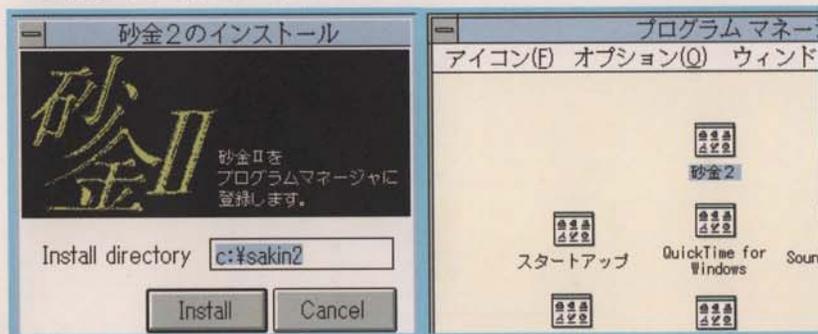
- ・Windows3.1Jでお使いの方

砂金IIのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットして下さい。

ファイルマネージャを開き、CD-ROMのsetup.exeを選択実行します。



下図のようなダイアログが開きますので、よろしければInstallをクリックして下さい。インストールが完了すると、右下の図のようにプログラムマネージャのウィンドウ内に、砂金IIのグループが作られています。グループ内の砂金IIのアイコンをダブルクリックすると、ゲームが始まります。なお、モニタの色数は256色に設定して下さい。



- ・Windows95でお使いの方

砂金IIのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットして下さい。

CD-ROM (通常Dドライブ) をオープンしてsetupを選択実行します。

下図のようなダイアログが開きますので、よろしければInstallをクリックして下さい。インストールが完了したら、一般のアプリケーションと同じように、スタート→プログラム→砂金IIから起動できます。

なお、モニタの色数は256色に設定して下さい。



Mac

- ・Macintoshでお使いの方

CD-ROMがドライブに正しくセットされると、モニタ上に「砂金II」のウィンドウが表示されますので、(図4) その中に見える「砂金II」のアイコンをダブルクリックすると、ゲームが始まります。



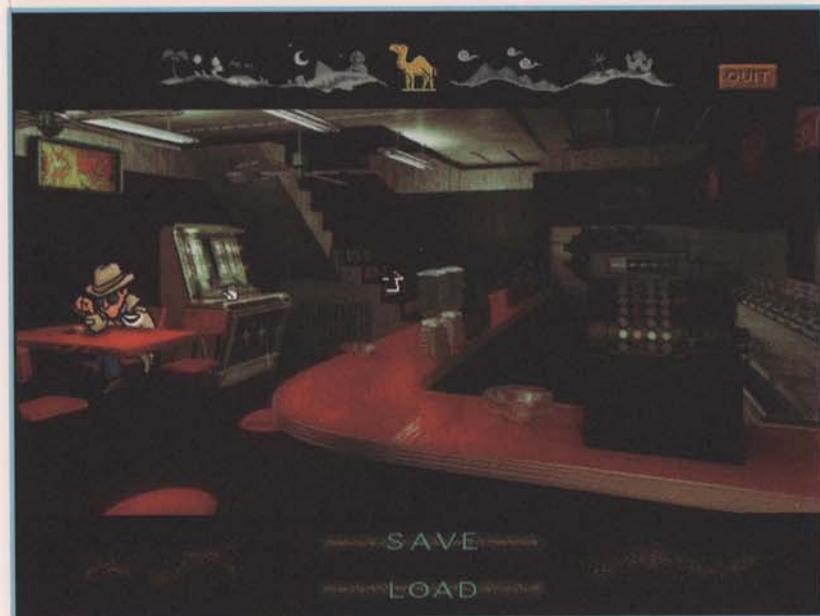
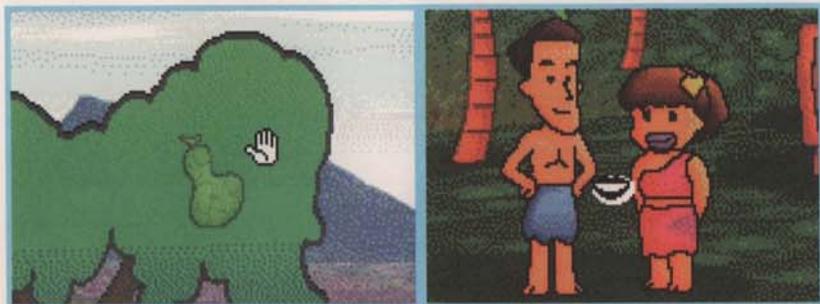
Win
Mac

・ゲームが起動したら（Windows,Macintoshとも）
下図のように砂金IIのタイトル画面が表示されたら、
はじめてプレーする場合はSTARTを、
前回までの続きをプレーする場合はCONTINUEをクリックします。
CONTINUEを選ぶと、ファイルウィンドウが開きます。ロードした
いデータを選んで「開く」または「OK」をクリックします。



■ゲームの基本操作、アイテムの使用について

画面内で、カーソルが変わる部分を探してクリックして下さい。
カーソルが矢印になる部分をクリックすると、場所を移動します。唇
になる部分をクリックすると、会話をきくことができます。
手になる部分は、スイッチを入れたり、アイテムを受け取ったりしま
す。



登場人物と会話し、アイテムを見つけ、パズルやミニゲームをとくこ
とで、ストーリーは進行します。画面上部には、ストーリーの進行具
合の目安となる絵柄が表示されています。ストーリーが進むにつれ、
グレーの部分がカラーに変わります。

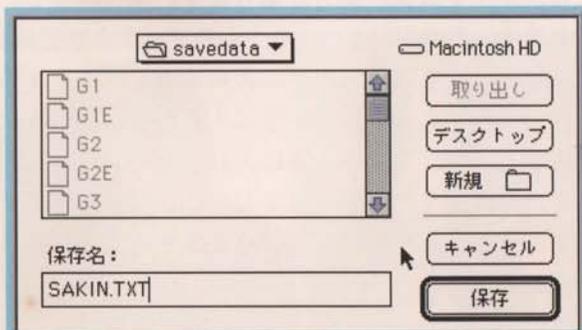
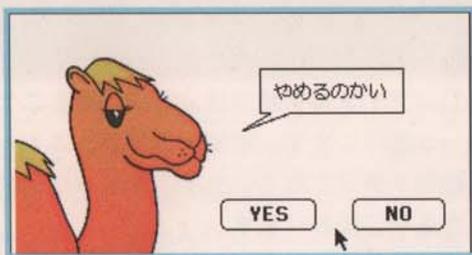
画面下部には、アイテム表示部分があります。現在持っているアイテ
ムが表示されます。砂金IIIには、いくつかのアイテムが登場します。
アイテムは、クリックすることで手に入れることができますし、必要
な時は自動的に使用されます。何か手に入れたらいろいろな場所に行
って人々と会話してみましょう。手に入れたアイテムは、画面下部に
表示されます。一度使うとなくなってしまうものもありますし、そう
でないものもあります。まちがって使うとストーリーが進まない、と
いったことはありません。



■セーブとロード、ゲームの終了について

画面上部には、QUITスイッチ（ゲーム終了）、画面下部には、SAVEスイッチ（現在の状態を保存する）とLOADスイッチ（保存してあるデータからゲームを始める）があります。それぞれのスイッチは、一部使用できない所では色が暗くなります。

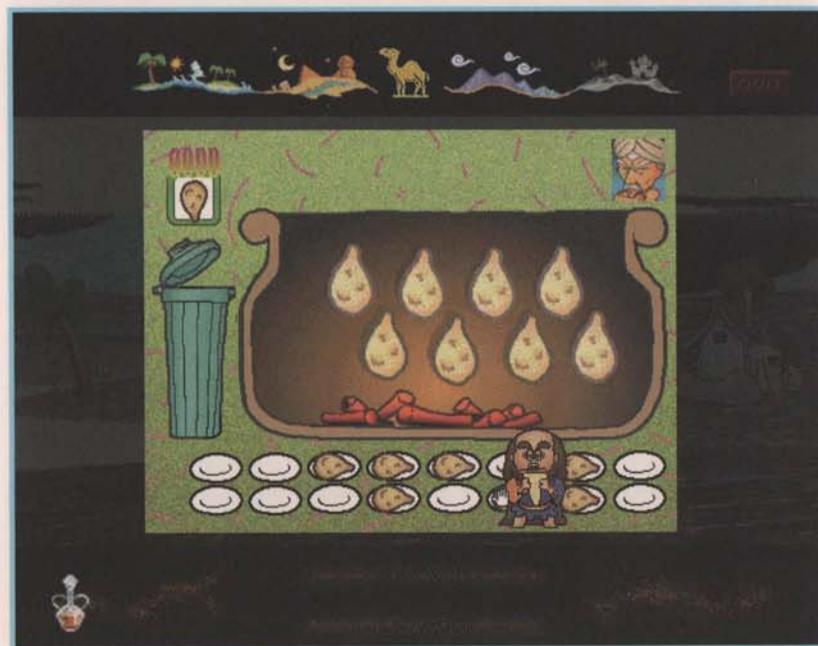
ゲーム中、画面下部のSAVE、LOADスイッチをクリックすると、ファイルウィンドウが表示されます。LOADの場合は、セーブデータを選んで、「開く」をクリックして下さい。SAVEの場合は、名前をつけて、「保存」をクリックし、ハードディスクなどに保存します。また、ゲーム中、画面上部のQUITスイッチをクリックすると、QUITウィンドウが表示されます。ゲームをやめる場合は「YES」、やめない場合は「NO」をクリックします。つづきを行うためには、必ずSAVEをしてから、終了してください。



■ナン焼きゲームについて

ナンは、大きな壺で焼かれます。焼けたナンは素早く下の方に並んだ皿へ壺からドラッグして下さい。空いたスペースにはまた次のナンが降ってきます。ナンは、焼きすぎると焦げてしまいます。焦げたナンは、自動的にごみ箱行きになってしまいますから、注意して下さい。5枚焦がすと、ゲームオーバーで、やり直しになります。

画面左上に表示されている見本が最適の焼き加減です。少しだけ焦げた程度までは大丈夫です。また、制限時間の1分を過ぎても下のお皿がいっぱいにならなければ、やり直しです。ナンを焼いていると、つまみ食いに来る輩がいます。ダブルクリックでやっつけると退散します。





■QuickTime for Windowsのインストール

お手持ちのWindowsにQuickTime for Windowsをインストールされていない場合は、砂金IIのCD-ROMからインストールします。ファイルマネージャ等を開き、CD-ROMのディレクトリQTW203の中にあるqtinstal.exeを実行します。下図のようなダイアログが開きますので、Installをクリックした後、STARTをクリックして下さい。しばらくするとインストールが終了しますので、EXITをクリックし、OKをクリックします。その後Windowsを再起動します。



■CD-ROM使用上の注意

- ・CD-ROM使用上の注意・接続方法などは各機に付属の取扱説明書をお読みください。
- ・CD-ROMには裏表があります。必ずタイトルなどの印刷面を上にしてCD-ROMドライブにセットして下さい。
- ・CD-ROMドライブは振動に弱いので、プレイ中にドライブを開けたり、振動を与えたりすることはしないで下さい。正常なプレイができなかったり、本体やソフトを傷める場合があります。
- ・このCD-ROMは、Macintosh、Windows専用です。絶対にオーディオ用のCDプレイヤーでは再生しないで下さい。オーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。
- ・当社は、ユーザーの皆様に対して、このソフトウェアの使用、もしくは不適切な利用から生じたデータの喪失、破損、それらにともなう代替品や修理費用、またはその他の間接的、付随的、二次的な損害や特別な障害その他一切についてのいかなる責任も負いません。

■健康に関する注意

当ソフトウェアを疲れた状態で使用するのは避け、モニター画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間連続してプレイするのは避け、1時間ごとに10～15分の休みをとって下さい。ごく稀に、強い光の刺激や点滅を受けている時に、筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現われるという例が報告されています。こうした症状を経験したことがある人は、ゲームを始める前に必ず医師に相談して下さい。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合は、ただちにゲームを止めて医師に相談して下さい。

■ソフトウェア使用許諾

本製品使用後は、お客様は下記のソフトウェア使用許諾契約書の各条項を承諾されたものとします。また、契約内容をご覧の上、御承諾いただける場合には、お手数ですがパッケージ同封のユーザー登録カードに必要事項をご記入の上、弊社までご返送下さい。ユーザー登録カードをご返送いただかないと、必要なサービスが受けられないことがありますので、ご注意ください。

■ソフトウェア使用許諾契約書

本ソフトウェアに含まれるプログラム及びマニュアル（以下総称して「本製品」という）は株式会社アミューズ及びバンダイビジュアル株式会社が権利を所有しており、下記の条項を遵守されることを条件に、お客様に対し非譲渡及び非独占の、本製品の使用に関する権利を許諾します。また、お客様は、下記の各条項に御同意の上、ご購入、御使用いただきます。

- ・お客様は、本製品内のプログラムを同時に単体のコンピュータでのみ御使用になれます。

- ・お客様は、バックアップを目的とする場合に限り、プログラムを一部に限り複製することができます。ただし、プログラムの複製物を作成する場合には、オリジナルと同条件で使用されること、オリジナルまたは複製の一方が使用されているとき、他方は使用しないことが必要になります。

- ・次の事項を禁止します。
 - イ) 本商品及び複製の全部または一部を改変したり、第三者に譲渡、販売、頒布（パソコン通信のネットワークを通じて通信により提供することを含みます）すること。
 - ロ) 本製品に表示されている著作権その他権利者の表示を削除したり変更を加えること。
 - ハ) マニュアルの全部または一部を複製すること。
 - ニ) 本製品を日本国外に持ちだし、使用すること。
 - ホ) プログラムを人間が判読可能な状態に解析すること。

- ・本契約は、お客様が本製品のパッケージを開封したときより効力を生じ、お客様が本製品及びその複製物全てを使用不能な状態で破棄されることにより終了します。また、お客様が本契約の条項のいずれかに違反した場合、弊社は、本製品の使用を終了させることができます。
- ・弊社は、本製品に物理的な欠陥があった場合、お客様が本製品を購入したときから90日以内に限り、本製品を無償で交換します。
- ・株式会社アミューズ及びバンダイビジュアル株式会社の保証は本製品の品質、商品性、性能に関するリスクを負うものではありません。また、お客様が本製品を使用した結果についてはお客様の責任とさせていただきます。



原作・音楽・監督

関口和之

総合プロデューサー
桜井 尚

プロデューサー
林 聖

プログラム
谷藤希樹

音楽制作
関口和之
笹沢一宏

アシスタント・ディレクター
豊川ヨウジ
山崎敦

3Dコンピュータ・グラフィックス
森康人

コンピュータ・グラフィックス
竹口望・平山貴和

キャラクターデザイン
関口和之
酒井明雄・郷 敏治

レコーディング・エンジニア
吉田潤

ウクレレ教室ディレクション
瀬戸啓一

ウクレレ教室出演
石川貴子・泉 花奈・後藤美海

表紙AD
吉崎克美

CDプレス
ミリオンエンタープライズ

印刷
池田印刷株式会社

協力
ビクターエンターテイメント
アミューズ・スタジオ

nofofon
シーアイエムテクノロジー
タフト

イマジン
森孔版
ズームックス
ユニテックリファインド
永生湯
キワヤ商会
マイスター

Special Thanks to Mr.Herb Ohta"
Ohta-san"

©1996Amuse, Inc.
©1996Kazuyuki Sekiguchi

砂金II

バンダイビジュアル・サポート・センター (Windows専用)

Tel:03-3864-2411 / Fax:03-3846-2455

(祝祭日を除く月一金曜日13:00~18:00)

※NEC PC98シリーズの一部機種では動作いたしません。ご使用の場合は、サポートの対象外とさせていただきます。

