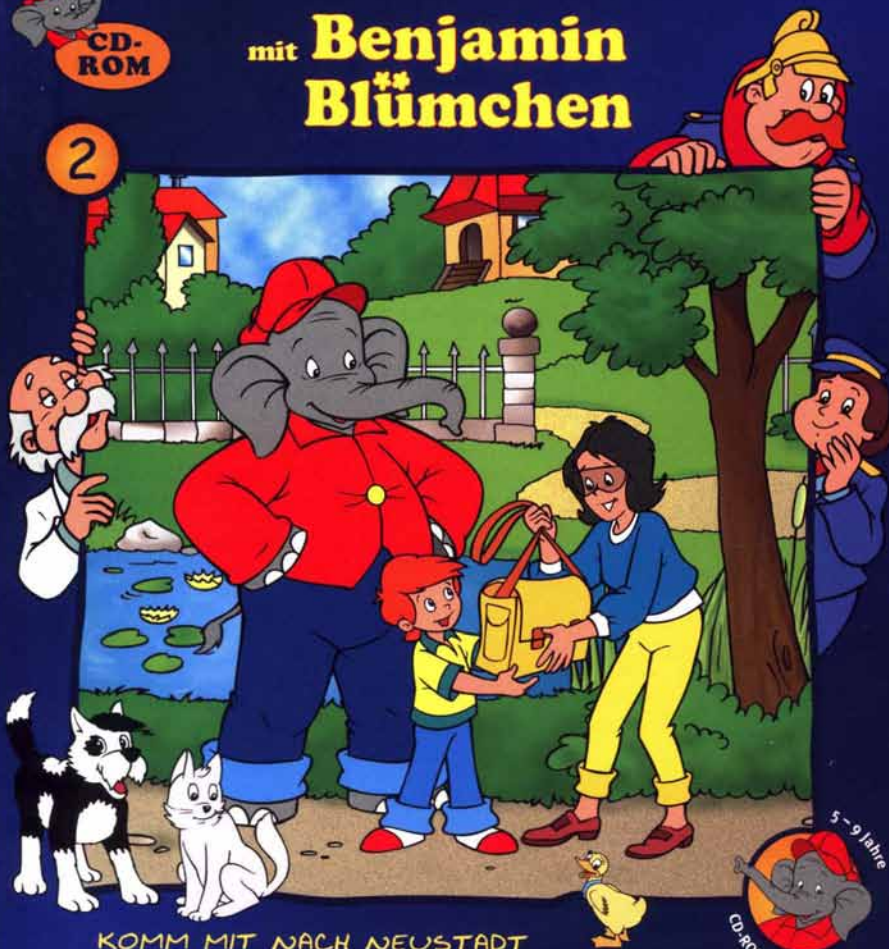


DAS REPORTERSPIEL



mit **Benjamin
Blümchen**

2



KOMM MIT NACH NEUSTADT

UND HILF BENJAMIN UND OTTO,
KARLAS ZEITUNG ZU RETTEN.



KOMM MIT NACH NEUSTADT

Karla Kolumna ist in heller Aufregung!

Gerade heute muss ihr durch einen dummen Zufall die Sonderbeilage für die Zeitung von morgen abhandeln kommen. Eine Katastrophe, doch Karla hat eine sensationelle Idee...

Benjamin und Otto sind natürlich gerne bereit, Karla zu helfen, und machen sich gleich an die Arbeit. Doch alleine schaffen sie das nicht. Die Wettermaschine von Professor Hagelkorn ist kaputt und die Beschwerden über das schlechte Wetter häufen sich. Der Ärmste ist wirklich nicht in Stimmung für ein Foto. Das neue Dinosaurierskelett im Museum ist zusammengebrochen und muss erst wieder aufgebaut werden. Der Feuerwehrmann steckt in einem Baum fest, weil die Leiter seines Feuerwehrautos sich nicht mehr einfahren lässt. Wie bekommt man ihn da nur wieder runter? Und kaum ist Otto auf der Enteninsel, versteckt sich die Entenfamilie samt Nachwuchs. Hast du Lust, Benjamin und Otto bei ihren Aufgaben zu unterstützen? Die paar Fotos für die Zeitung zu machen, kann ja eigentlich nicht so schwer sein, oder? Und mit Benjamins und Ottos Hilfe klappt das ganz bestimmt.

ALSO VIEL SPASS UND
NICHTS WIE LOSGESPIELT!

3 Systemanforderungen/Installation

Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh

4 Was du zum Spielen wissen musst

5 Die Symbolleiste

Spiel beenden

6 Probleme

und wie du sie beseitigen kannst
Hotline-Nummer

7 Lizenzregelung

Lizenz und Beschränkungen



Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen–Das Reporterspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,



- dann öffne das **Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Benjamin-Blümchen-CD-ROM finden.



Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen–Das Reporterspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,



- dann öffne das **Symbol für die Benjamin-Blümchen-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und starte die CD-ROM mit einem Doppelklick auf das **Reporterspiel-Symbol**

Jetzt kannst du losspielen.



Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt vier verschiedene Mauszeiger:



1. Die Hand mit dem Zeigefinger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst.



2. Siehst du eine geschlossene Hand, dann kannst du an dieser Stelle nichts bewegen.



3. Die geöffnete Hand zeigt dir alles an, was du greifen und bewegen kannst.

4. Wenn du die Uhr siehst, musst du kurz warten, denn dein Computer lädt ein neues Bild.

Zu Beginn des Spiels darfst du dir einen von vier Fotoapparaten aussuchen. Mit diesem Fotoapparat kannst du das Reporterspiel mehrmals spielen. Außerdem kannst du mit ihm ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Wenn du das Spiel ganz neu beginnen möchtest, dann such dir einen anderen Fotoapparat aus. Hast du alle Fotoapparate benutzt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer **Einführungsgeschichte**, wieso Benjamin und Otto Karla Kolumna helfen müssen. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, dann kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du landest dann direkt im Stadtpark, von wo du das Abenteuer beginnen kannst. Nun kannst du dich entscheiden, zu welchem Ort in Neustadt du zuerst gehen möchtest.



Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern, im Spiel navigieren und das Spiel verlassen kannst.



Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Reportertasche

Ein Klick auf die Reportertasche zeigt dir, was Benjamin und Otto bei sich haben.



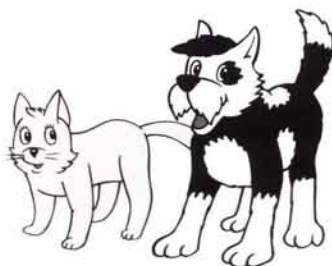
Wegweiser

Klicke auf den Wegweiser, wenn du zurück zum Stadtpark möchtest. Hier siehst du anstelle des Wegweisers am unteren Bildrand ein Fragezeichen. Wenn du es anklickst, erklären dir Benjamin und Otto noch einmal, wie du ihnen helfen kannst.



Tür

Mit der Tür kannst du den Zoo verlassen und beendest das Spiel.



Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür klickst**.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du denselben Fotoapparat wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden sind einige dieser Probleme und deren Lösungen aufgeführt. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** oder auf der CD-ROM.

● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

● Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** auf deinem Computer.



Wenn du das **Problem** nicht lösen konntest, unterstützt dich unsere Hotline. Sie steht dir **montags bis donnerstags von 12 bis 17 Uhr** und **am Freitag von 9 bis 14 Uhr** unter der folgenden Telefonnummer zur Verfügung:



Erste Hilfe
gibt es in der
Readme-Datei!

030/68 39 10 60
oder per E-Mail unter
hotline@kiddinx.de



Lizenzregelung

Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschließlich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, eine Kopie der Software ausschließlich für Sicherungs- oder Archivierungszwecke anzufertigen oder die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen, vorausgesetzt, dass Sie das Original ausschließlich für Sicherungs- und Archivierungszwecke aufbewahren.

Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekompile, zu disassemblieren oder im Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletin-Boards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen.

Im Umfang der vorgenannten Gestattung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung versichert. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten.

Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien, die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet.

Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten. Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.

VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Drehbuch Pia Blessing

Projektleitung Till Maiß

Programmierung Till Maiß

Gregor Blahak

Animation & Layout Ingo Panke

Grafik & Screendesign Camilla Hager

Till Maiß

Hintergrund-Illustration Hahn Grafik GmbH, Berlin

Kolorierung Hahn Grafik GmbH, Berlin

Grafik Hahn Grafik GmbH, Berlin

Dialog-Regie Ulli Herzog

Ton Carsten T. Brüse

Musik Heiko Rüsse

KIDDINX Studios GmbH, Berlin

Es sprechen

Benjamin Blümchen J. Kluckert

Otto K. Primel

Karla Kolumna G. Fritsch

Erzählerin T. Haas

Professor Hagelkorn P. Groeger

Feuerwehrmann A. Herzog



© 2000 KIDDINX Studios

© 2000 KIDDINX Studios

www.kiddinx.de