EEN KINDER AVONTUUR™

VAN 4 TOT 8

Putt-Putt®

Redt de Zoo™

De Dierentuin van Autostad

Een interactieve Nederlandstalige tekenfilm vol avontuur

Putt-Putt®
Redt de Zoo™
De Dierentuin van Autostad

Met Putt-Putt® Redt de Zoo™ De Dierentuin van Autostad vergezel je Putt-Putt en Pep in de Dierentuin van Autostad. Daar zit Stef Stoppel echt met de handen in het haar: er zijn vijf baby-diertjes verloren gelopen... Ook ouders zullen veel plezier beleven aan dit avontuur met Putt-Putt, omdat ze weten dat het programma de kritische zin en het probleemoplossend denkvermogen van hun kinderen aanscherpt.

Er is iets mis in de Dierentuin van Autostad... En dat nu net op de dag van de Grote opening van de Zoo! Terwijl Stef Stoppel, de directeur van de dierentuin, nog zoveel moet doen, zijn er vijf baby-diertjes zoekgeraakt! En jij moet Putt-Putt en Pep helpen om die arme diertjes te zoeken, en ze terug bij hun ongeruste ouders te brengen. Alleen dán kan de Dierentuin van Autostad zijn deuren openen. Onderweg zullen Putt-Putt en Pep heel wat avonturen beleven: ze moeten bijvoorbeeld over een rivier met gevaarlijke alligators springen; ze moeten ijshockey spelen tegen een echte kampioen en een brug bouwen met behulp van ijsschotsen. Je zult het wel zien: de Dierentuin van Autostad zit vol met leuke en grappige vrienden en spannende uitdagingen!

© 1994, 1996 Humongous Entertainment, Inc., Putt-Putt® Redt de Zoo™ De Dierentuin van Autostad

SET-UP

Putt-Putt, Redt de Zoo™ De Dierentuin van Autostad is een krachtig multimedia-programma, ontworpen om alle mogelijkheden van je multimedia-computer ten volle te benutten. Daarom raden we je aan alle andere toepassingen af te sluiten voordat je het programma gaat installeren of spelen.

Windows®-systeemvereisten

Een 33 MHz 486 met 8 MB RAM of hoger, een SVGA-videokaart (640 x 480, 256 kleuren), Windows® 3.1 of hoger, een Sound Blaster-compatibele geluidskaart en een CD-Romspeler met dubbele snelheid.

Macintosh®-systeemvereisten

Een 25 MHz 68040 of een snellere machine met 8 MB RAM, 256 kleuren, een CD-Romspeler met dubbele snelheid.

INSTALLATIE

Windows® 95-gebruikers

In Windows® 95 hoef je niet te installeren. Stop gewoon de CD-Rom in je CD-Romspeler, wacht op het Automatisch opstartscherm, en klik op **SPEEL**.

Windows® 3.1-gebruikers

Voordat je Putt-Putt onder Windows® 3.1 kunt spelen, moet je eerst de installatie uitvoeren. Stop de CD-Rom in je CD-Romspeler. Kies het **Starten**-commando van het **Bestand**-menu in het Programmabeheer en tik de volgende tekst in de opdrachtregel: D:\INSTALL.EXE (D slaat op de letter die je CD-Romspeler aanduidt; dit kan op jouw systeem ook een andere letter zijn). Voor de Engelstalige versie van Windows® is dat het commando **Run** in het **File**-menu van de Program Manager.

Klik op de **Snelle Installatie**-toets en volg de instructies op het scherm. Het installatieprogramma zal een Humongous-programmagroep aanmaken in het Programmabeheer met een Putt-Putt-pictogram. Dubbelklik op het Putt-Putt-pictogram om het spel snel en eenvoudig te starten. Het zou kunnen dat je Windows® zult moeten herstarten als je het spel wilt spelen.
Opmerking: Om de 32-bit-mogelijkheden van je computer ten volle te kunnen benutten, moet het installatieprogramma een aantal systeembestanden van Windows® naar je harde schijf kopiëren. Die installatie zal echter niet meer dan 2,5 MB van je harde schijf in beslag nemen. De spelbestanden worden niet naar de harde schijf overgezet. Je hebt de CD-Rom Putt-Putt® Redt de Zoo™ De Dierentuin van Autostad dus altijd nodig als je wilt spelen.

Macintosh®-gebruikers
Op een Macintosh® hoef je geen installatie uit te voeren. Stop gewoon de CD-Rom in je CD-Romspeler en wacht tot het Putt-Putt-pictogram op je bureaublad verschijnt.

HELP

Windows®-gebruikers
Als je nuttige informatie wilt, of hints over het spel, druk dan op de F1-toets.

Macintosh®-gebruikers
Informatie over het spel, hints en oplossingen voor eventuele problemen kun je vinden in het leesmij-bestand. Open de CD-Rom en dubbelklik op **leesmij**.

HOE KUN JE HET SPEL SPELEN

Windows® 95-gebruikers
Stop de CD-Rom in je CD-Romspeler, wacht op het Automatisch opstartscherm en klik op de **SPEEL**-knop.

Windows® 3.1-gebruikers
Stop de CD-Rom in je CD-Romspeler en dubbelklik op het Putt-Putt-pictogram in de programmagroep Humongous.

Macintosh®-gebruikers
Stop de CD-Rom in je CD-Romspeler en dubbelklik op het Putt-Putt-pictogram.

Opmerking voor Windows®-gebruikers: Om er voor te zorgen dat je computer zo goed mogelijke prestaties levert bij het spelen van het spel, kan het zijn dat er eerst een test van je videokaart en van je CD-Romspeler wordt uitgevoerd op het moment dat je de CD-Rom voor het eerst in je CD-Romspeler stopt. Die test vindt alleen plaats op Windows®-computers. Hij wordt slechts één keer uitgevoerd en kan enkele minuten in beslag nemen. Doordat er steeds weer nieuwere versies van Windows® op de markt komen, kan het zijn dat je je video-driver zal moeten upgraden om de best mogelijke prestaties te verkrijgen.

HOE KUN JE PUTT-PUTT NAAR EEN ANDERE PLAATS STUREN?

Beweeg gewoon met je muis de cursor over het scherm. Als die in een grote witte pijl verandert, kun je klikken om Putt-Putt naar de volgende locatie te laten rijden. Op die manier kun je heel de Dierentuin van Autostad verkennen. Met de ESC-toets kun je tijdens het spel een lopende animatie onderbreken (b.v. de openingsanimatie, de conversaties, enz.).

HANDIG GEBRUIK MAKEN VAN ALLERLEI SPULLEN

Sommige spullen die je tijdens je avontuur zult zien liggen, zoals een gereedschapskist, een boomstam of een touw kunnen Putt-Putt erg goed van pas komen. Klik op die spullen die je graag wilt meenemen en Putt-Putt zal ze oprapen en bewaren op zijn dashbord. Als je een van die spullen wilt gebruiken, dan klik je erop. Dan verandert je cursor van vorm. Zet je cursor nu op die plaats op het scherm waar je het ding wilt gebruiken en klik. Putt-Putt doet dan de rest.

SPELSITUATIES BEWAREN EN OPNIEUW OPROEPEN

Om een spel te bewaren, druk op **B**! Nu verschijnt er een bewaar-scherm. Klik op een van de lege cellen om je spel te bewaren (Let op: Je kunt ook een bestaande spelsituatie overschrijven). Je kunt je spel dan een naam geven. Om het bewaar-scherm te verlaten, klik je op de pijl bovenin het scherm. Om een bewaard spel op te roepen, druk je eerst op **R** en dan op dat spelletje dat je wilt oproepen. Als je het scherm wilt verlaten zonder een vorig spel op te roepen, klik dan op de pijl.

HET SPEL VERLATEN

Om in Windows® het spel te verlaten, kun je gebruik maken van de toetsencombinatie Alt+F4, of door op de spatiebalk te drukken en het spel te onderbreken door op de **Stop**-knop te klikken. Op een Macintosh® kun je het spel verlaten met de toetsencombinatie Command+S of door via F5 het Bestand-menu op te roepen en **Einde** te selecteren.

DE BELANGRIJKSTE FUNCTIETOETSEN

Hieronder volgt een overzichtelijke tabel van de belangrijkste commandotoetsen voor Windows® en Macintosh®.

Doel	Windows®	Macintosh®
Hoe onderbreek je een lopende dialoog?	. (punt)	. (punt)
Welke spelversie heb je?	Spatiebalk	
Help	F1	
Hoe roep je een bewaard spel op?	R	R
Even pauzeren	Spatiebalk	Spatiebalk
Hoe speel je in een schermvenster?	Shift+F5	F5/Shift+F5
Hoe kun je het spel verlaten?	Alt+F4 of spatiebalk	Command+S
Hoe pas je de schermgrootte aan?	Shift+F7 (alleen bij 1280 x 1024)	
Hoe herstart je het spel?	Spatiebalk	Command+H
Hoe kun je een spel bewaren?	B	B of Command+B
Hoe kun je een animatie onderbreken?	Esc	Esc
Hoe zet je de achtergrondmuziek aan/uit?	Spatiebalk+opties	Command+Spel

KLANTENBEGELEIDING

Alle producten van Transposia zijn uitvoerig getest op diverse multimedia-computers. Toch kan het zijn dat er, afhankelijk van de computer, verschillen optreden in de uiteindelijke werking.
Mocht je vragen hebben in verband met de installatie, of als je technische informatie wilt, kun je hulp krijgen op de volgende manieren:

- Neem contact op met je leverancier: hij kent onze produkten door en door en kan je hoogstwaarschijnlijk wel helpen.
- Stuur een brief naar Transposia, Ottergemsesteenweg 455, B-9000 Gent of een fax naar het nummer +32-9-243.98.15.
- Wissel elektronisch informatie met ons uit via Internet op www.transposia.be of via email aan annickds@transposia.be.

BEPERKTE GARANTIE

Transposia garandeert je als koper van dit product gedurende een periode van 90 dagen volgend op de dag van aankoop dat, bij normaal gebruik, dit product vrij is van defecten in de media (CD) en fouten in de handleiding.

VERZOEK TOT OMRUILING BIJ DEFECTE MEDIA

Als de CD-Rom defect is door een fabricagefout, kun je hem naar Transposia terugsturen. Stuur ons de CD-Rom samen met het bewijs van aankoop terug binnen de 90 dagen volgend op de datum van aankoop.
Als je de CD-Rom zelf beschadigd hebt en je wilt een nieuwe, dan kan dat ook. Daarvoor zijn de kosten echter 500 frank. Als je vanuit het buitenland wilt betalen, aanvaarden we enkel een Eurocheque in Belgische frank.

COPYRIGHT-BESCHERMING

Tenzij anders aangeduid, geldt voor alle software en documentatie: © 1994, 1996 Humongous Entertainment, Inc. All rights reserved. Humongous Entertainment, Junior Adventures, KinderAvonturen, Software that doesn't underestimate your child!, Een programma dat je kind niet onderschat! en het logo van Humongous Entertainment zijn gedeponeerde handelsmerken van Humongous Entertainment, Inc. Dit product en Humongous Entertainment, Inc. zijn op generlei wijze verbonden met Putt-Putt, Golf Courses of America, Inc. Microsoft en Windows zijn gedeponeerde merken van Microsoft Corporation. Macintosh is een gedeponeerd merk van Apple Computer Inc. Alle andere merken en producten zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectievelijke bedrijven.

HET ZOO-LIED

Aan de ingang van de Dierentuin van Autostad vind je 3 standbeelden van dieren. Als je daarop klikt, krijg je het Zoo-lied te horen. Je kunt gerust meezingen, als je wilt.

1: We gaan een liedje voor je zingen,
en ook eens lekker swingen
de dierentuin is toch heel fijn
met zoveel leuke dingen,
we dansen en we springen,
"iedereen wil hier wel zijn!"

Refr.: Welkom in de Zoo-(Zoo-Zoo)
de kangoeroe roept Oh (Oh-Oh)
de tijger die zingt Do (Do-Do)
welkom in de zoo-zoo-zoo

2: Er staan hier ook veel planten,
je vindt hier olifanten,
en deze Tibetaanse yak.
De leeuwen zijn hier klanten,
die weten wel van wanten,
en griezel is hier ook een vak.

refrein met 2e stem

Zo reinig nu je voorruit en dan kan je 't zien,
een olifant, een aapje en nog meer misschien,
kanaries, wat niet raar is, maar kam nu toch je haar eens,
een luipaard en een vlo, een gorill', een krokodil,
een struisvogel die lacht en een verbaasde dromedaris,
een schildpad, nog een schildpad, een dolfijn en nog een vis,
een muis, of twee, een gans, oh wee!, welkom in de zoo!

3: We gaan een liedje voor je zingen,
en ook eens lekker swingen
hoe moet dat hier nu verder gaan?
ik weet niet meer wat schrijven,
'k wil ook niet overdrijven,
"het deuntje is toch ver gedaan!"

refr: Welkom in de Zoo (Zoo-Zoo)
de kangoeroe roept Oh (Oh-Oh)
de tijger die zingt Do (Do-Do)
welkom in de Zoo-Zoo-Zoo!