

**Nächstes Jahr werden noch viele
neue Abenteuer erscheinen, in denen
du deine Freunde wieder treffen wirst:**

SPY Fox jagt in „DAS MILCHKARTELL“ Schurken, die alle Kühe der Welt entführt haben und wird auch bald wieder in neuen Spielen seine Kräfte gegen das Böse einsetzen – KOMMT BALD.

Pjama SAM erfährt in „Keine Angst im Dunkeln“ + „Donner und Blitz machen mir nix“, daß man muß sich eben weder vor dem Dunkeln noch vor Donner oder Blitz fürchten muß!

FREDDI FISCH und ihr Freund Lukas erleben lustige Sachen und finden gute Freunde in „Freddi Fisch und der verschwundene Schatz“, „Freddi Fisch und das Flossengespenst“, „Freddi Fisch und das Geheimnis der Salzwasserschluft“ oder im Fall der gestohlenen Trompetenschnecke

Töff-Töff das kleine freche Auto und sein Freund Peppi können sogar durch die Zeit Reisen oder retten einen Zoo. Du kannst mit den beiden aber auch **STOCKSPRINGEN** oder das **BALLONSPIEL** spielen und immer viel Spaß haben.



www.infogrames.de



www.humongous.com

Made in E.U. SPY2PCMD/B



Epilepsiewarnung

Bei einem sehr geringen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten und Lichtmustern ausgesetzt werden. Die Betrachtung bestimmter Fernsehbilder oder Computerspiele kann bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Auch Personen, die noch nie zuvor einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie oder irgend jemand in Ihrer Familie an Epilepsie leidet, dann suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, falls während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art von unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung oder Krämpfe.

©1998, 2000 Humongous Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Humongous Entertainment, das Humongous-Entertainment-Logo, Putt-Putt Enters the Race/Töff-Töff und das große Rennen, sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Humongous Entertainment, Inc. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer. Alle anderen Firmen und/oder Produktnamen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. © 2000 Infogrames Europe.

WICHTIGE TASTATURBEFEHLE

Funktion	Windows	Macintosh
Hilfe	F1	Siehe Readme-Datei
Spielstand speichern	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken
Laden eines gespeicherten Spiels	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken
Spiel beenden	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken oder Leertaste drücken	Schlüssel am Armaturenbrett anklicken oder Leertaste drücken
Pause/Weiterspielen	Leertaste	Leertaste
Neustart des Spiels	Leertaste	Leertaste
Spiel im Fenster zeigen	Shift+F5	F5/Shift+F5
Anzeigengröße verändern	Shift+F7 (nur bei 1208x1024 Anzeige)	
Wiedergabe überspringen (z.B. Intro)	Esc	Esc
Aktuellen Dialog überspringen	. (Punkt)	. (Punkt)
Sound- und weitere Optionen	Leertaste drücken	Leertaste drücken

Technische Unterstützung

Haben Sie Fragen? Brauchen Sie Hilfe?

Windows Hilfe aufrufen:

Während des Spiels F1 drücken.

Macintosh Hilfe aufrufen

aufrufen: siehe Readme-Datei.

Natürlich können Sie uns schriftlich, per Fax oder per E-Mail erreichen:

Um Ihnen schnell und kompetent weiterhelfen zu können, bitten wir um möglichst genaue Problem- und Fehlerbeschreibungen sowie detaillierte Angaben über das von Ihnen verwendete System. Falls das von Ihnen erworbene Produkt einen Defekt aufweisen sollte, bitten wir Sie, es bei Ihrem Softwarehändler umzutauschen. Falls dieser Software-Produkte vom Umtausch ausschließt, senden Sie uns bitte das komplette Produkt (einschließlich Handbuch, Verpackung und Kaufbeleg) gut verpackt zu. Bitte senden Sie zum Umtausch unbedingt die beiliegende Service-Karte mit. Selbstverständlich freuen wir uns auch über Kritik und Anregungen zu unseren Produkten!

Hilfe per Post: Infogrames Deutschland GmbH, c/o Serviceline, Robert-Bosch-Str. 13, 63303 Dreieich-Sprendlingen

Hilfe per Telefon: (Deutschland) 0190 / 510 550 (DM 1,21 pro minute) Werktags 11.00 bis 19.00 Uhr
Unsere Telefon-Hilfe ist Montag bis Freitag von 11:00 bis 19:00 Uhr erreichbar -jedoch nicht an öffentlichen Feiertagen.

Um Ihnen bei technischen Problemen optimale Hilfe bieten zu können, bitten wir Sie, sich vor Ihrem Anruf möglichst über folgende Punkte zu informieren:

- Den Titel und – falls bekannt – die Versionsnummer Ihres Produktes

- Das von Ihnen verwendete System (Prozessortyp, RAM-Speicher, Betriebssystem)
- Die von Ihnen verwendete Zusatzsoftware (z. B. Virenschutzprogramme)
- Die in Ihrem Rechner eingebaute Hardware (Marke und Modell Ihrer Soundkarte, Grafikkarte, CD-ROM Laufwerk usw.)

Legen Sie sich bitte nach Möglichkeit auch einen Ausdruck Ihrer Startdateien (autoexec.bat, config.sys, win.ini usw.) bereit. Diese Daten ermöglichen es unseren Mitarbeitern, Ihnen schnell und effektiv zu helfen.

Hilfe über das World Wide Web: Im Internet finden Sie unter www.infogrames.de

Produktinformationen und zusätzliche Infos rund um Infogrames sowie Lösungen, Treiber, Patches und vieles mehr.

Oder schicken Sie uns ein e-mail an:
Support@de.infogrames.com

Internationale Unterstützung:

Schweiz:

0900 / 592 090 (SFR 1,49 pro Minute),
Werktags von 11:00 bis 19:00 Uhr

Österreich:

03614 / 500 555 (Normaltarif, nur Installations-support), Di. + Do. 15:00 bis 19:00 Uhr

AUF DIE PLÄTZE!

Töff-Töff wurde eingeladen, beim Wagenhausen 500 mitzumachen. Bevor er am Rennen teilnehmen kann, muss Töff-Töff einige Sachen finden, die auf Rennleiter Ralf's Checkliste stehen. Hilf Töff-Töff und Pep, alle Gegenstände zu finden, indem du Wagenhausen und die umliegende Gegend erkundest. Sei neugierig! Erforsche unbekanntes Gebiet. "Rede" mit den Figuren. Untersuche Objekte. Ehe du dich versiehst, bist du beim großen Rennen dabei!

FERTIG!

Systemanforderungen

Windows®CD-ROM, Windows 95/98

Pentium (P90 oder höher empfohlen), 16MB RAM, SVGA (640x480), 256 Farben

Soundkarte, Vierfach-CD-ROM-Laufwerk (oder schneller)

PCI Grafikkarte

Macintosh®CD-ROM, System 7.5.3 oder höher

Power-PC (90 MHz empfohlen), 16MB RAM (8,3 MB frei)

640x480, 256 Farben, vierfach-CD-ROM-Laufwerk (oder schneller)

Installation

Vor der Installation von Töff-Töff und das große Rennen schließen Sie alle offenen Fenster und beenden Sie alle laufenden Anwendungen.

Windows 95/98:

Unter Windows 95 ist eine Installation nicht notwendig. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Im daraufhin erscheinenden Autoplay-Fenster klicken Sie auf Start. Sollte die Autoplay-Funktion ihres Rechners deaktiviert sein, öffnen Sie den Arbeitsplatz, doppelklicken auf das CD-ROM-Laufwerk und starten Sie das Spiel mit einem Doppelklick auf die Datei "autostart.exe".

Macintosh:

Beim Macintosh ist eine Installation nicht notwendig. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein und doppelklicken Sie auf das daraufhin im Desktop erscheinende Töff-Töff und das große Rennen Symbol.

Wichtiger Hinweis:

Um das Optimum an Leistung bei Ihrem Computer zu erreichen, wird beim ersten Start von Töff-Töff und das große Rennen eventuell die Geschwindigkeit Ihrer Grafikkarte bzw. Ihres CD-ROM-Laufwerks getestet. Dieser Test dauert ca. 3 bis 5 Minuten und wird nur einmal ausgeführt.

LOS!

Um beim Wagenhausen 500 mitzumachen müssen Töff-Töff und Pep vier Sachen finden und sie Rennleiter Ralf bringen: Extra-Mega-Superbenzin, Superschnelle-Radial-Rennreifen, einen Schutzhelm und eine dreieckige Rennfahne. Deine Aufgabe ist es, Töff-Töff und Pep bei der Suche nach diesen Sachen zu helfen. Einige sind leicht zu finden, andere erst dann, wenn du bestimmte Hinweise gefunden, Hindernisse überwunden, oder einer Figur geholfen hast, ein Problem zu lösen. Wenn du überall hinguckst, alles untersuchst und gut aufpasst, bist du im Nu beim großen Rennen dabei!

Töff-Töff wird mit dem Mauspfel durch Wagenhausen geleitet. Beim Verschieben der Maus nimmt der Mauspfel auf dem Bildschirm verschiedene Formen an, um anzuzeigen welche Funktion durch Klicken ausgelöst wird. Klicke ein Objekt an, um es zu bewegen, aufzuheben, oder um mehr darüber zu erfahren.

Ein großer Pfeil zeigt einen Weg an, den Töff-Töff nehmen kann. Einfach anklicken, und schon fährt er in die gewählte Richtung.

Um in einer Szene den Dialog oder die Handlung zu überspringen, drücke die Escape (Esc) Taste. Benutze diese Möglichkeit sparsam, denn wenn du Dialoge überspringst, verpasst du eventuell wichtige Hinweise.

DAS GROSSE RENNEN:

Nachdem du alle vier Gegenstände auf Rennleiter Ralf's Checkliste gefunden hast, kannst du mit Töff-Töff am Wagenhausen 500 teilnehmen. Töff-Töff fährt immer so schnell er kann, aber er bremst vor Ölpfützen und für gelbe Enten. Versuche, diesen Hindernisse auszuweichen!

Jedes Rennen geht über fünf Runden. Du kannst deine Fortschritte beim Rennen auf der Karte unten im Bild verfolgen (Um Töff-Töff ist ein Kreis gezeichnet). Links siehst du wer zur Zeit den ersten, zweiten und dritten Platz belegt. Um das Rennen anzuhalten, drücke die Leertaste. Drücke die Leertaste noch einmal, um weiterzuspielen.

Du kannst das Rennen so oft wiederholen wie du willst.

SPEICHERN, LADEN UND BEENDEN DES SPIELS:

Um während des Spielens zu speichern, zu laden oder zu beenden, klicke auf den Schlüssel in der linken unteren Ecke von Töff-Töff's Armaturenbrett. Seine Sonnenblende klappt herunter. Um den aktuellen Spielstand zu speichern, klicke auf Speichern, lege das Bild in ein leeres Feld ab und gib dafür einen Namen ein. Um ein Spiel zu laden, klicke auf Laden, dann klicke das Bild des Spieles an, das du laden willst. Nach einem Klick auf Ende erscheint ein Dialogfeld mit der Frage, ob du wirklich aufhören willst. Um das Menü zu schließen, klicke auf die Sonnenblende.

