

## Technischer Support

Haben Sie eine Frage? Wir helfen Ihnen gerne. Sie können uns telefonisch, per Fax oder E-Mail erreichen:

Schnellhinweise	
BEENDEN	- Drücken Sie die Leertaste
SPEICHERN	- Drücken Sie S
LADEN	- Drücken Sie L

### TELEFON/SPRACHBOX/FAX

Telefon: (01805) 25 43 91, Mo.- So., 15.00- 20.00 Uhr, Sprachbox: (01805) 25 43 92, 24 Std. täglich  
Fax: (01805) 25 43 93.

### POST

Humongous Entertainment  
Warburgstr.35  
D-20534 Hamburg

### E-MAIL

gtinteractive@maxsupport.de

ZUM BESTELLEN  
ODER REGISTRIEREN VON HUMONGOUS ENTERTAINMENT-SPIELEN,  
BITTE ANRUFEN: (01805) 25 43 94 ODER BESUCHEN SIE UNSERE WEB SITE:

[www.humongous.de](http://www.humongous.de)



EIN  
**JUNIOR  
ABENTEUER**™  
FÜR KINDER  
**3-8**



**PYJAMA PIT**  
IN  
„KEINE ANGST IM DUNKELN“™

CD-ROM  
Windows® 95/98  
Macintosh®





# Pyjama Pit

IN  
„KEINE ANGST IM DUNKELN“™

## SETUP

*Pyjama Pit in Keine Angst im Dunkeln™* wurde dazu konzipiert, die Möglichkeiten eines modernen Multimedia-Computers voll auszunutzen. Vor der Installation bzw. bevor Sie das Spiel starten, sollten Sie alle anderen laufenden Anwendungen beenden.

### Windows® Systemanforderungen

IBM® PC oder 100%kompatibel, Pentium 90, Windows 95/98, SVGA (640x480, 256 Farben) mit 16MB RAM, Soundkarte 2fach CD-ROM-Laufwerk.

### Macintosh® Systemanforderungen

80 MHz PowerPC, System 7.5.3 mit 16 MB RAM, 640x480, 256 Farben, 2fach CD-ROM-Laufwerk.

## WIE BEWEGE ICH PYJAMA PIT VON ORT ZU ORT?

*Pyjama Pit* wird bei diesem Abenteuer per Mausklick gesteuert. Wird die Maus bewegt, bewegt sich der Mauszeiger auf dem Bildschirm. Befindet sich der Mauszeiger über einem Ausgang, verwandelt er sich in einen großen Pfeil. Jetzt einfach mit der (linken) Maustaste klicken, und schon geht *Pyjama Pit* zum nächsten Ort. Wenn Sie bei längeren Animationen (Einführung, Gespräche zwischen den Figuren usw.) die Escape (Esc) Taste oder eine Maustaste drücken, können Sie diese Szenen überspringen.

## NÜTZLICHE GEGENSTÄNDE

Einige Gegenstände im Spiel können für *Pyjama Pit* nützlich sein. Einfach anklicken, und schon hebt *Pyjama Pit* sie auf. Aufgesammelte Gegenstände werden in *Pyjama Pit's* Inventar aufbewahrt. Um einen Gegenstand zu benutzen, bewegen Sie die Maus an den unteren Bildschirmrand, warten Sie, bis das Inventar erscheint und klicken Sie erneut den Gegenstand an. Daraufhin verwandelt sich der Mauszeiger in den ausgewählten Gegenstand. Danach die Stelle oder die Figur anklicken, mit der Sie diesen Gegenstand verwenden wollen.

## SPIELSTÄNDE SPEICHERN UND LADEN

Um den aktuellen Spielstand zu speichern, drücken Sie **S** auf der Tastatur. Daraufhin erscheint die Spiel-speichern-Seite. Um den Spielstand zu speichern, klicken Sie auf ein leeres Kästchen (Hinweis: Sie können Spielstände auch überschreiben). Geben Sie einen Namen für Ihr Spiel ein. Wollen Sie ohne zu speichern weiterspielen, klicken Sie auf den grossen **PFEIL**. Um einen Spielstand zu laden, drücken Sie **L**. Klicken Sie den Spielstand an, den Sie laden möchten. Wollen Sie ohne zu laden weiterspielen, klicken Sie auf den grossen **PFEIL**.

## SPIEL BEENDEN

Bei der Windows-Version drücken Sie Alt+F4 oder drücken Sie die Leertaste und klicken auf Beenden. Bei der Macintosh-Version drücken Sie Apfeltaste+Q oder F5 und klicken im Menü Datei auf Beenden.



## HILFESTELLUNG

### Windows:

Für eine Online-Hilfe und Hinweise zum Spiel drücken Sie während des Spiels einfach die Funktionstaste **F1**. Für Tipps und Vorschläge bei technischen Problemen, lesen Sie die Readme-Datei auf Ihrer Spiel-CD.

### Macintosh

Spielinformationen, Tipps und Vorschläge bei technischen Problemen finden Sie in der Readme-Datei auf Ihrer Spiel-CD. Dazu öffnen Sie den Ordner der Spiel-CD und klicken Sie auf **README**.

## DAS SPIEL STARTEN

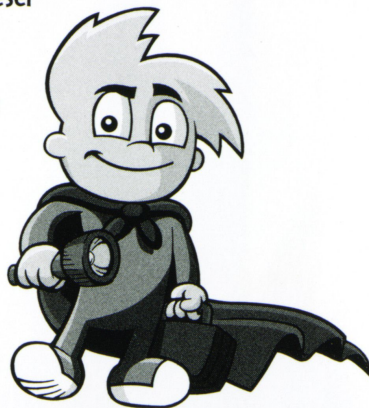
### Windows 95/98:

Legen Sie die CD ins Laufwerk ein, warten Sie, bis der Start-Bildschirm erscheint und klicken Sie auf **START**.

**Macintosh Customers:** Legen Sie die CD ins Laufwerk ein und doppelklicken Sie auf das Spielsymbol "Pyjama Pit in Keine Angst im Dunkeln"

**HINWEIS:** Um die beste Darstellung auf Ihrem Computer zu erzielen, müssen wir beim ersten Start des Spiels einen Test Ihrer Grafikkarte und Ihres CD-ROM-Laufwerks durchführen. **Dieser**

**Test dauert 3 bis 5 Minuten und wird nur ein einziges Mal durchgeführt.** Außerdem müssen Sie bei neuen Windows-Versionen eventuell die Treiber Ihrer Grafikkarte aktualisieren. (Weitere Einzelheiten siehe Readme-Datei.)



## HINWEIS

Humongous Entertainment, Inc. behält sich das Recht vor, die in diesem Handbuch beschriebene Software jederzeit und ohne vorherige Benachrichtigung zu verbessern. Dieses Handbuch und die darin beschriebene Software sind urheberrechtlich geschützt. Seiten aus diesem Handbuch dürfen von dem Käufer dieses Produktes zum persönlichen Bedarf oder zum Gebrauch im Klassenzimmer des Käufers kopiert, jedoch nicht weiterverkauft werden. Kopieren, Druck und jede andere Art der Vervielfältigung einschließlich elektronischer Verarbeitung und/oder Duplizierung von Teilen, Ausschnitten oder der Gesamtheit ist nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung von Humongous Entertainment Inc. gestattet.

## HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Humongous Entertainment garantiert für den Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum dieser Software, dass das Programm keine substantielle Fehler oder Defekte aufweist, die die Funktionsweise des Programms beeinträchtigen. Diese Garantie gilt nur für den ursprünglichen Käufer.

## GARANTIEANSPRÜCHE

Tritt im Programm innerhalb des Garantiezeitraumes ein solcher Fehler oder Defekt auf, wenden Sie sich innerhalb von 90 Tagen ab Kaufdatum unter der Telefonnummer (01805) 25 43 92 an unsere Technische Unterstützung/ Kundendienstabteilung. Sollten unsere Techniker feststellen, dass es sich um einen Materialfehler handeln könnte, so schicken Sie bitte die CD-ROM mit dem Original-Kaufbeleg, einer datierten Quittungskopie, Ihrem Namen, Ihrer Adresse, Ihrer Telefonnummer und einer Beschreibung des Defektes an die folgende Adresse: Humongous Entertainment, Warburgstr. 35, D-20534 Hamburg. Stellen unsere Techniker fest, dass das Produkt innerhalb von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum einen Defekt aufweist, wird das Produkt von Humongous Entertainment unter der Voraussetzung kostenlos ersetzt, dass ein datierter Kaufbeleg beiliegt. Dies gilt nur für den ursprünglichen Käufer. Fehlt der Original-Kaufbeleg, oder ist die Garantie abgelaufen, wird das Produkt (nur die CD-ROM) von Humongous Entertainment gegen eine geringe Gebühr ersetzt. Stellen unsere Techniker fest, dass das Produkt nach dem Kauf beschädigt wurde, wird es gegen eine geringe Gebühr von Humongous Entertainment ersetzt.

## BESCHRÄNKUNGEN

AUSSER DEN OBEN AUFGEFÜHRTEN GARANTIEEN ÜBERNIMMT HUMONGOUS ENTERTAINMENT KEINE AUSDRÜCKLICHE ODER IMPLIZIERTE GARANTIE IN BEZUG AUF DIESES PRODUKT. HUMONGOUS ENTERTAINMENT SCHLIESST JEDE HAFTUNG FÜR DIE EINSETZBARKEIT DER SOFTWARE ZU BESTIMMTEN ZWECKEN AUS, UND JEDE IMPLIZIERTE GARANTIE FÜR WIEDERVERKAUF IST AUF DIE DAUER DIESER AUSDRÜCKLICH BESCHRÄNKTEN OBEN BESCHRIEBENEN GARANTIE VON NEUNZIG (90) TAGEN BEGRENZT. HUMONGOUS ENTERTAINMENT HAFTET NICHT FÜR SPEZIELLE, ZUFÄLLIGE, FOLGE- ODER ANDERE SCHÄDEN, DIE DURCH DEN BESITZ, DIE VERWENDUNG ODER DIE BEEINTRÄCHTIGUNG EINES SOFTWAREPRODUKTES VON HUMONGOUS ENTERTAINMENT ENTSTEHEN.

In einigen Ländern ist der Haftungsausschluss oder die Haftungsbegrenzung für Folgeschäden oder zufällige Schäden nicht gestattet, der obige Ausschluss oder die obige Einschränkung trifft also in diesem Fall nicht zu. Durch diese Garantie gelten für den Käufer spezielle Rechte; je nach der für Sie geltenden Rechtsprechung können weitere Rechte geltend gemacht werden. Für in Europa gekaufte Produkte gelten die europäischen Telefonnummern der Technischen Unterstützung sowie die entsprechenden Haftungsbestimmungen.

Sofern nicht anders angegeben:

©1996-1999 Humongous Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Pyjama Pit in Keine Angst im Dunkeln, Software, die die Fähigkeiten Ihres Kindes fördert!, Junior Abenteuer, Humongous Entertainment und das Humongous-Entertainment-Logo sind Warenzeichen von Humongous Entertainment, Inc. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation. IBM und Macintosh sind eingetragene Warenzeichen von International Business Machines Corporation bzw. Apple Computer, Inc. Alle anderen Markennamen und Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Firmen.



## WICHTIGE TASTATURBEFEHLE

Hier ist eine umfassende Liste der Windows- und Macintosh Tastaturbefehle.

Bedeutung	Windows	Macintosh
Hilfe	F1	Siehe Readme
Laden eines gespeicherten Spiels	L	L oder Apfeltaste+L
Pause/Pause beenden	Leertaste	Leertaste
Spiel in einem Fenster anzeigen	Shift+F5	F5/Shift+F5
Spiel beenden	Leertaste oder Alt+F4	Apfeltaste+Q
Anzeigegröße verändern	Shift+F8 (nur bei 1280x1024 Anzeige)	
Neustart des Spiels	Leertaste	Apfeltaste +R
Speichern des Spiels	S	S oder Apfeltaste +S
Abbruch einer selbst ablaufenden Szene	Esc	Esc
Abbruch des derzeitigen Dialogs	.(Punkt)	.(Punkt)
Musik an- und ausschalten	Leertaste/Optionen	Apfeltaste+Spiel

## INSTALLATION

### Windows 95/98:

Unter Windows 95 ist eine Installation nicht nötig. Legen Sie einfach die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein, warten Sie bis das Autoplay-Fenster erscheint und klicken Sie auf START.

**Wichtiger Hinweis:** Um die 32-Bit-Leistung Ihres Computersystems voll ausnutzen zu können, kopiert das Installationsprogramm einige Windows Systemdateien auf Ihre Festplatte. Diese benötigen nur etwa 2.5 MB Speicherplatz. Dabei werden keine Spieldateien auf Ihre Festplatte kopiert. Vor dem Spielen müssen Sie jedes Mal die *Pyjama Pit* Spiel-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk einlegen.

### Macintosh:

Unter Macintosh ist eine Installation nicht nötig. Legen Sie einfach die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein, warten Sie, bis das Symbol *Pyjama Pit* erscheint und klicken Sie dieses dann doppelt an.