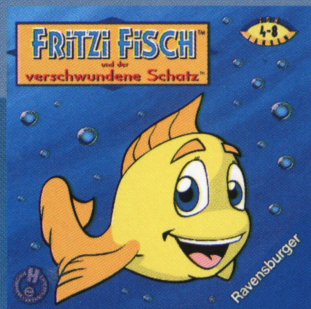




Fritzi Fisch™
und der verschwundene Schatz™
Ein interaktives Unterwasserabenteuer
Von 4 bis 8 Jahren



Fritzi Fisch™ 2
und das Flossengespenst™
Eine interaktive Unterwassergeschichte
voller Abenteuer
Von 4 bis 8 Jahren



Töff-Töff™ rettet den Zoo™
Ein interaktives Abenteuer auf vier
Rädern
Von 4 bis 8 Jahren

Haftungsausschluss

Die Ravensburger Interactive Media GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung dieser CD-ROM entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.

Alle Rechte vorbehalten – keine unerlaubte Vervielfältigung, Vermietung, Veränderung oder öffentliche Aufführung. Hergestellt in der Bundesrepublik Deutschland.

© 1996-1998 Humongous Entertainment, Inc.
Alle Rechte vorbehalten. Humongous Entertainment, das Humongous Entertainment-Logo, Pajama Sam, Pyjama Pit, Pajama Sam in: No Need to Hide when it's Dark Outside, Pyjama Pit in: Keine Angst im Dunkeln, sind Marken der Humongous Entertainment, Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. IBM ist eingetragene Marke der International Bureau Machines Corporation. Macintosh ist eingetragene Marke der Apple Computer, Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum der entsprechenden Firmen.



Pyjama Pit

IN "KEINE ANGST IM DUNKELN"™

Inhalt

Angst im Dunkeln?	2
Minimale Systemanforderungen	3
Die Installation	4
Bedienung	5
Die Minispiele	7
Wer bei Pyjama Pit mitgemacht hat	8
Hotline	11
Haftungsausschluss	12

Angst im Dunkeln?

Wie alle Kinder hat Pit oft Angst im Dunkeln. Wie gerne hätte er in diesen Momenten die Superkräfte seines Comic-Helden Pyjama Man, den gar nichts aus der Fassung bringen kann. Eines Nachts geschieht das Unglaubliche: Er verwandelt sich in Pyjama Pit, den jüngsten Superhelden der Welt.

Ganz klar, dass seine erste Herausforderung darin besteht, endlich den gefürchteten Herrn Dunkel zu suchen, um ihn dann ein für alle Mal in den Superfeind-Gefängnis-Koffer einzusperren, damit kein Kind mehr vor ihm Angst haben muss. Auf dem Weg zu diesem Ziel gilt es aber zunächst ein paar sprechende Bäume auszutricksen, seinen Weg durch ein Höhlenlabyrinth zu finden und sicherlich könnte es auch nicht schaden, sich

Clownratte	Peter Bertram
Couch	Simone Brahmman
Dom Perignon	Jacob Riedl
Finanzbeamter	Claus-Peter Damitz
Frankie	Ulli Bernsdorff
Gehirn	Manfred Bahlmann
Dan (Kerze)	Peter Bertram
Jerry (Kerze)	Jacob Riedl
Roger (Kerze)	Jörg Reitbacher
Lampe	Susanne von Mevey
Otto	Claus-Peter Damitz
Piano	Ulli Bersdorff
Schuh	Simone Brahmman
Speisenaufzug	Peter Bertram
Stuhl	Crock Krumbiegel
Toaster	Claus-Peter Damitz
Wissenschaftler	Manfred Trilling
Wunschbrunnen	Peter Bertram
Zollbeamter	Manfred Trilling
Die anderen	Wolfgang Emperhoff Sandrina Löscher Peter Bischof

Hotline

Auch wenn diese CD-ROM gewissenhaft produziert und sorgfältig getestet worden ist, kann es je nach Anwenderplattform immer noch zu Problemen kommen.

Wenn dies der Fall sein sollte, wären wir Ihnen sehr dankbar, wenn Sie uns mitteilen könnten, wo diese Fehler aufgetreten sind. Auch helfen wir Ihnen gerne weiter, wenn Sie Probleme mit der Installation oder dem Programm selbst haben, und Ihnen die Hilfe nicht weiterhilft. Sie können sich dann an die folgende Adresse wenden oder uns von Montag bis Donnerstag in der Zeit von 16.00 Uhr bis 19.00 Uhr unter der angegebenen Telefonnummer erreichen:

Ravensburger Interactive Media GmbH

Telefon: 0751/86-1944

Postfach 1860

88188 Ravensburg

oder per E-Mail: **hotline@ravensburger.de**

Wenn Sie weitere Informationen zu anderen CD-ROMs von Ravensburger interactive haben möchten, besuchen Sie uns doch einfach im Internet unter der Adresse

<http://www.ravensburger.de>

Oder rufen Sie unsere Infoline an unter der Telefonnummer:

Telefon: 0751/86-1047

Originalstimme Pamela Segall als Pajama Sam
weitere Originalstimmen Jeff Steitzer,
G. Valmont Thomas, Jody Hahn, Stephan Weyte,
David Scully, Rodney Sherwood, Kathy Levin,
Krisha Fairchild, Bob Zenk, Ken Boynton

Internationale Übersetzungsgruppe

Deutsche Fassung

Produzent Pat Wylie

Programmierung Ross McIntire

Qualitätsprüfung August Miller

Tester Ingrid Berendt, Caroline Sherley

Deutsche Fassung

Produzent Ravensburger Interactive
Media GmbH

Übersetzung Michael Bock

Sprachaufnahme Christian Zajac

Aufnahmeleitung Anita Lohmaier

Dialogregie Manfred Bahlmann

Musikaufnahme Robert Lohmaier

Regie Musik Wolfgang Emperhoff

Verpackung Reinhard Raich

Sprecher

Pyjama Pit Angela Fischer

Herr Dunkel Ulli Bernsdorff

Mami Susanne von Mevey

Quietsch Michael Gahr

Frau Baum Simone Brahmman

Bergarbeiterbleistift Jacob Riedl

Karottenfreiheits-

kämpfer Crock Krumbiegel

Klitsch Jörg Reitbacher

Klatsch Crock Krumbiegel

Ticketock Ulli Bernsdorff

Algernon (Baum) Jacob Riedl

Sebastian (Baum) Manfred Trilling

Valeria (Baum) Susanne von Mevey

Beethoven Thomas Otto

Bretter Manfred Trilling

Ulli Bernsdorff

Brücke Manfred Trilling

das eine oder andere Teil seiner Superhelden-
ausrüstung zu besorgen.

Auch ein Superheld braucht mal Hilfe. Auf der
Suche nach Herrn Dunkel lernt er viele Figuren
kennen, die ihm vielleicht mal unter die Arme
greifen können. Wird er Unterstützung bekom-
men von Otto, dem traurigen Boot, oder dem
Bergarbeiterbleistift?

Im Land der Dunkelheit gibt es viel zu entdecken.
Aber nicht alle Gegenstände, die Pit findet,
bringen ihn wirklich seinem Ziel näher. Und wird
ein neues Spiel gestartet, warten schon wieder
neue Aufgaben und Gegenstände auf Pit, so
dass Ihr Kind in jedem weiteren Spiel auf neue
spannende Herausforderungen trifft.

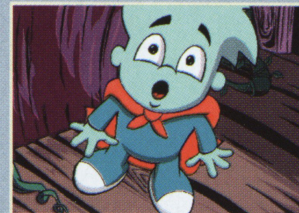
Minimale Systemanforderungen

IBM-kompatibler PC:

80486/33MHz, 8 MB RAM, Windows® 3.1,
Windows® 95 oder höher, SVGA Monitor 640x480
mit 256 Farben, Doublespeed CD-ROM-Laufwerk,
Soundkarte, Maus, Lautsprecher

Macintosh®:

68040/25 MHz, 8 MB RAM, ab Mac™OS 7.0,
Monitor 640x480 mit 256 Farben, Doublespeed
CD-ROM-Laufwerk, Maus, Lautsprecher



Die Installation

Windows® 95

Unter Windows 95 ist eine Installation nicht notwendig. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Im AUTOPLAY-Fenster, das automatisch erscheint, klicken Sie einfach auf die START-Taste. Schon startet das Spiel. Mit der DEMO-Taste können Sie Demos von anderen Programmen aus dem Hause Ravensburger interactive anspielen. Wenn Sie nicht spielen wollen, klicken Sie auf ENDE. Wenn Sie das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt spielen wollen, doppelklicken Sie auf den ARBEITSPLATZ auf Ihrer Benutzeroberfläche. Wählen Sie nun das Spiel-Icon und schon erscheint wieder das AUTOPLAY-Fenster.

Wenn die AUTOPLAY-Funktion auf Ihrem Computer abgeschaltet ist, klicken Sie einfach auf die START-Taste auf Ihrer Benutzeroberfläche, wählen Sie AUSFÜHREN und geben Sie D:\AUTOSAM.EXE ein (D:\ steht für den Buch-

staben Ihres CD-ROM-Laufwerkes). Oder Sie erstellen eine Verknüpfung auf der Systemoberfläche zu AUTOSAM.EXE als dauerhafte Lösung.

Windows® 3.1

Bevor Sie das Spiel zum ersten Mal spielen können, muss das Installationsprogramm ausgeführt werden. Installiert werden dabei das 32-Bit-System Win32s (Version 1.3) und WinG (Version 1.0) von Microsoft. Diese beiden Programme benötigen nur etwa 3 MB Speicherkapazität auf Ihrer Festplatte.

Die Installation führen Sie wie folgt aus:

1. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Wählen Sie im Programm-Manager den Menüpunkt DATEI und klicken Sie AUSFÜHREN an.
3. Geben Sie D:\INSTALL ein und klicken Sie OK an (D:\ steht für den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerkes).
4. Klicken Sie SCHNELLINSTALLATION an und

Producer Ron Gilbert

Produktionskoordinator Julia Hill

Dialoge David Grossman

Animation - Papier Rafael Calonzo Jr., Nick Mirkovich, Sandy Spangler, Fred Sodt, Sherry Wheeler, Kenneth Neubert, Benjamin Yenter, Augie Pagan, Jay Sopp, Brad Carlton, Edward Pun

Programmierung Pete Crayne, Rob

McAuliffe, Lisa Wick, Chris Bui, David Sellars, Geoff Kirk, Ian Elliot, Dolores Carney, Bret Barrett

Storyboard Tom Witte, Rafael Calonzo Jr., Sandy Spangler, Tom Verre, Sherry Wheeler

Klickpunktgestaltung Colin Odell, Erik G. Haldi, Tom Witte, Karen Mui, Man Yi Chan, Shawn Trotter, Steven Hartley, Kelle Vozka, Todd Lubsen

Hintergrundlayout Derek McCaughan, Augie Pagan

Hintergrundbilder Derek McCaughan, Augie Pagan, Todd Lubsen, Kyle Shold

Musik Rick Rhodes, Danny Pelfrey, Jeremy Soule

Soundeffektprogrammierung Lisa Wick, Geoff Kirk

Leitung Colorierung L. Michael Fisher

Digitale Colorierung Leah Verre, Stacey Birst Yates, J. Clayton Corbisier, Stacy Sunshine Cook, Colin M. Tennery, Joe Ziolkowski, Cory Baker, Forrest Keyes, Steve Nasker, Alan Hamry, Cory Hamilton, Fredric D. Griffin, C.H. Burpee, Michael Jacob, Jack Mattison, Brett Cantrell

Dialog Editing Laren Crawford, Sony Felho

Regie Audio Ginny McSwain

Toningenieure Sony Felho, Deb Adair

Leitung Test Thomas K. Armitage II

Tester Spencer Kimmel, Marshall Macy II, James Krieger, Sean Atchison, Michael M. Gilbrough, Dina L. Shepard, Mike Denlinger, Lawton Watkins, Jacob I. McMahon

Testkind Cassandra N. Shales

Produktionsassistenz D.J. Mattern, Laren Crawford, Tanya Noreen

Leiter Systemprogrammierung Brad P. Taylor

Systemprogrammierung Jason King, Ron Gilbert, Brian Brown

Macintosh Spielsystem Scott Warren, Pete Crayne

Hilfedeitei Steve Johnson

Spielfeld 1 enthält 3 mal 3 Quadrate als Raster und Sie müssen versuchen, 3 Teile in eine Reihe zu legen. Spielfeld 2 hat 5 mal 5 Quadrate und Sie müssen 4 Teile in eine Reihe legen. Das dritte Spielfeld hat ein 7 mal 7-Raster, und das Ziel ist es, 5 Teile in eine Reihe zu legen.

Wenn Sie Käsekracker abbrechen wollen, ohne das Spiel zu beenden, klicken Sie einfach auf den Pfeil.

Tastaturbefehle

S oder s

führt Sie auf die „Spiel speichern“-Seite. Der Mauszeiger verwandelt sich in ein kleines Abbild der aktuellen Spielszene, die Sie in eines der zwölf Kästchen ablegen können, indem Sie im gewünschten Kästchen auf die linke Maustaste klicken. Geben Sie nun einen Namen für Ihr Spiel ein und drücken Sie Enter, um das Spiel zu speichern. Wenn Sie das Spiel doch nicht speichern wollen, klicken Sie einfach auf den Pfeil links oben auf dem Bildschirm.

L oder l

führt Sie auf die „Spiel laden“-Seite. Wählen Sie eines der gespeicherten Spiele durch Mausklick aus. Sie landen automatisch in der Szene, die Sie zuvor gespeichert haben. Wenn Sie doch kein gespeichertes Spiel laden wollen, klicken Sie einfach auf den Pfeil links oben auf dem Bildschirm.

<Leertaste>

Sie unterbricht das Spiel und öffnet die Auswahl. Wenn Sie weiterspielen wollen, klicken Sie auf SPIELEN. Hier können Sie auch das Spiel BEENDEN.

Wer bei Pyjama Pit mitgemacht hat:

Interaktives Design Ron Gilbert, Richard Moe, Rhonda Conley

Projektleiter - Grafik Rhonda Conley

Projektleiter - Programmierung Richard Moe

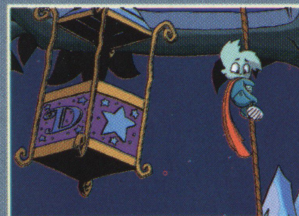
folgen Sie der Benutzerführung.

5. Nach der Installation müssen Sie Windows NEUSTART anklicken, damit Win32s und WinG ausgeführt werden können.

Das Installationsprogramm erstellt die Programmgruppe „Ravensburger interactive“ im Programm-Manager. In dieser Programmgruppe finden Sie das Icon für das Spiel. Legen Sie einfach die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk und doppelklicken Sie das Icon.

Macintosh®

Sie brauchen kein Installationsprogramm zu starten. Legen Sie einfach die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein und doppelklicken Sie das Pyjama Pit-Icon in dem Fenster, das sich automatisch geöffnet hat.



Bedienung

Die Maus

Durch Verschieben der Maus auf dem Bildschirm erscheinen Pfeile in verschiedenen Formen. Mit diesen Pfeilen leiten Sie Pyjama Pit durch das Land der Dunkelheit, indem Sie mit der Maus klicken.



Dieser weiße Pfeil ist der Standardmauszeiger. Wenn er, wie hier abgebildet, leer ist, bedeutet das, dass Sie an dieser Stelle nichts anklicken können. Dieser Bildschirmbereich ist inaktiv.



Wenn der Mauszeiger so wie hier ausgefüllt ist, können Sie etwas anklicken. Sie können Klickshows auslösen, Gegenstände mitnehmen oder Figuren ansprechen.



Der große Pfeil hier zeigt an, dass Sie in dieser Richtung Pit weiterführen können. Einfach anklicken, und schon geht er in die gewählte Richtung. Oder Sie verlassen mit dem großen Pfeil eines der Mini-Spiele.

Die Ausrüstung

Pyjama Pits Ausrüstung ist normalerweise unsichtbar. Sie wird erst sichtbar, wenn Sie mit dem Mauszeiger an den unteren Bildschirmrand fahren.

Pit kann Gegenstände der Ausrüstung im Verlauf seines Abenteuers durch Anklicken einsammeln und mitnehmen. Wenn Sie einen dieser Gegenstände verwenden wollen, klicken Sie ihn einfach unten in der Ausrüstung an. Der Mauszeiger verwandelt sich dann in den ausgewählten Gegenstand. Nun können Sie mit dem Mauszeiger an die Stelle klicken, an der sie diesen Gegenstand verwenden wollen.

Der Wäschekorb ist eine Art Aasfresser. Pit muss 10 Paar Socken finden, die irgendwo im Land der Dunkelheit herumliegen. Wenn er alle 10 Paare gefunden hat, sie richtig zusammenlegt und sie dann durch Klicken auf den Wäschekorb ablegt, gibt es eine Überraschung.

Die Ende-Taste ermöglicht es Ihnen, das Spiel schnell zu verlassen. Wenn Sie darauf klicken, erscheint umgehend eine Dialogbox, in der Sie gefragt werden, ob sie wirklich das Spiel beenden möchten.

Spieltipps

Wenn Sie an der einen oder anderen Stelle im Spiel nicht weiterkommen, obwohl Sie schon alles Mögliche ausprobiert haben, finden Sie in der Hilfe-Datei auf der CD-ROM vielleicht die Lösung Ihres Problems.

Insbesondere finden Sie dort Hilfe zu den folgenden Aufgaben im Spiel:

- Pits Maske bei den tanzenden Möbeln besorgen
- Die Suche nach Pits Super-Taschenlampe, Typ TL 1000, in der Mine
- Die Suche nach dem Magnet

Sie finden dort auch Informationen zu den Gegenständen, die Pit benötigt, um seine Aufgaben zu bewältigen, und auch, wo er sie finden kann und wie er sie bekommen kann.

Die Mini-Spiele

Zusätzlich zum eigentlichen Spiel enthält Pyjama Pit zwei Mini-Spiele, die Ihnen viele Stunden Spielspaß beschern werden. Es ist zwar nicht notwendig, diese Mini-Spiele zu lösen, um Pyjama Pit zum Ziel zu begleiten, aber spielen Sie die Mini-Spiele ruhig trotzdem - Sie machen einfach Spaß.

Nuggets

In „Nuggets“ sind Sie der Führer eines Lorenzuges in der Mine. Sie können mit dem Zug durch 110 Höhlen fahren. Sie müssen die verschiedenen Gegenstände und Schätze einsammeln, die herumliegen. Doch hüten Sie sich auf Ihrem Weg durch die Minengänge vor Lavaströmen und vor Abgründen und denken Sie daran: Ihr Zug wird während der Fahrt auch immer länger und schwerer zu steuern.

Die Minenlore wird mit den Pfeilen der Cursorsteuerung oder mit dem Zahlentastenfeld (bei abgeschaltetem NUM LOCK) gesteuert.

Auch mit der Maus lässt sich die Lore steuern, indem Sie auf die Pfeiltasten klicken, die um den Joy-Stick am unteren Bildschirmende abgebildet sind. Je nach dem, wie lange Sie auf die entsprechenden Tasten drücken, kann die Lore mehr oder weniger schnell fahren: Insgesamt gibt es drei Geschwindigkeitsstufen.

Käsekracker

Käsekracker ist eine völlig neue Form des Tic-Tac-Toe-Spiels mit drei unterschiedlichen Spielflächen.

Sie und Ihr Gegner setzen Käse und Kracker auf das Spielbrett (Pit spielt immer mit Käse). Ziel des Spiels ist es, Ihren Gegner zu überlisten und drei, vier oder sogar fünf Teile in eine Reihe zu legen. Die Anzahl der zu legenden Teile hängt von



der Größe des Spielbretts ab, das Sie ausgesucht haben.

►► Pyjama Pit in: "Keine Angst im Dunkeln"™

Angst im Dunkeln?

Wie alle Kinder hat Pit oft Angst im Dunkeln. Wie gerne hätte er in diesen Momenten die Superkräfte seines Comic-Helden Pyjama Man, den gar nichts aus der Fassung bringen kann. Eines Nachts geschieht das Unglaubliche: Er verwandelt sich in Pyjama Pit, den jüngsten Superhelden der Welt.



►► Minimale Systemanforderungen

IBM-kompatibler PC: 80486/33MHz, 8 MB RAM, Windows® 3.1, Windows® 95 oder höher, SVGA Monitor 640x480 mit 256 Farben, Doublespeed CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte, Maus, Lautsprecher

Macintosh®: 68040/25 MHz, 8 MB RAM, ab Mac™OS 7.0, Monitor 640x480 mit 256 Farben, Doublespeed CD-ROM-Laufwerk, Maus, Lautsprecher

© 1996-1998 Humongous Entertainment, Inc.
Alle Rechte vorbehalten. Humongous Entertainment, das Humongous Entertainment-Logo, Pajama Sam, Pyjama Pit, Pajama Sam in: No Need to Hide when it's Dark Outside, Pyjama Pit in: Keine Angst im Dunkeln, sind Marken der Humongous Entertainment, Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. IBM ist eingetragene Marke der International Bureau Machines Corporation. Macintosh ist eingetragene Marke der Apple Computer, Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum der entsprechenden Firmen.

