



パ ン ト ス ス ト ー リ ー

PANTOS STORY

カエルのパントス物語



CONTENTS

物語のはじまり	4
ガルシアの世界へ	10
インストールとスタートアップの方法	22
操作案内	23
PANTOS STORY STAFF	25

「パントス」は
ある小さな町の
小さな池に住む
小さなカエル。
笛を吹くことで
どんなものとも
おはなしができる。



ある日、
そんな「パントス」のもとに
見知らぬ者からの
小包が届いた。
中には
植物の種らしきものが一つ、
破ったノートのはしが数枚と
古い図鑑のようなものが
入っていた。

THE PANTOS STORY
物語のはじまり



LACIEL

「ラシエルの肖像」

その小包の送りぬしである

ラシエルと名乗るものの記述によれば、

彼が調査を行っている、ガルシアという名の巨大な生命体は、一万年あまりの周期で空と海に交互に棲息しているのだという。

ガルシアは、いま、「忘却の海」といわれる海域の上空におり、音楽家であるラシエルは、ガルシアの生態を研究するために、ガルシアを取り囲んでいるあらゆる音のかけらを、収集しているらしい。小包は友人にあてたものだが、何かの手違いでパントスのもとに届けられてしまったのだった。

「ラシエルのノートから」



ガ
ルシアは、

自分のからだの中や、背中のうずまき貝に住みついた生物たちの「夢」を集めて、そのからだのどこかにたくわえ、それをエネルギーとして数万年ものあいだ生きつづけているのだ。たくわえられているエネルギーを、われわれが取り入れると、すべてのバランスがくずれて、ガルシア、われわれともにくずれてしまうおそれがある。「夢」から出られなくなってしまうともいう。なにが起こるのか、まだ、だれにもわからない。

以上のことが、地上で暮らすゴオキの調査でわかった。

クラックツリーの実とともにゴオキの図鑑も同封しておく。

「夢」が、どこに集められているのか、わたしはいま、危険を承知で音のかけらをたよりに探している。

同封した

ク
ラックツリーの実は、音のかけらを採集しているときに偶然拾った。ここでは、たいへん神聖なものとされていて、口にすると体が透明になるとも、飛ぶことができるとも、いわれているらしい。

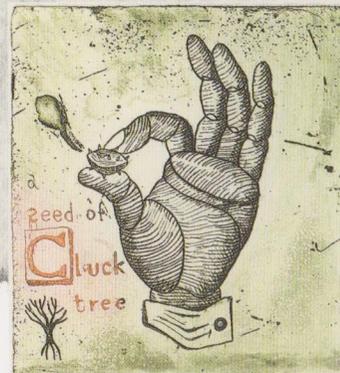
確かめたものはいない。

禁じられたものであることは確かだ。

なつかしいような甘い香りがする。

耳にあてると、

不思議な音が聞こえる。



ガルシアの

夢

の中では、

これまで、わたしがばらばらに集めた音のかけらが、

ひとつの宇宙となって響いていることだろう。

ただ、わたしはその未知なる「音」を

知りたいただけなのだ。

そして、

これらのノートを読み終え、ガルシアの世界に興味を抱いた

パントスは、「忘却の海」を目指して飛び立った。

やがて、ガルシアを見つけたパントスは、

その背中のうずまき貝の森におりたつ。

さまよいながら住民達と会ううちに、

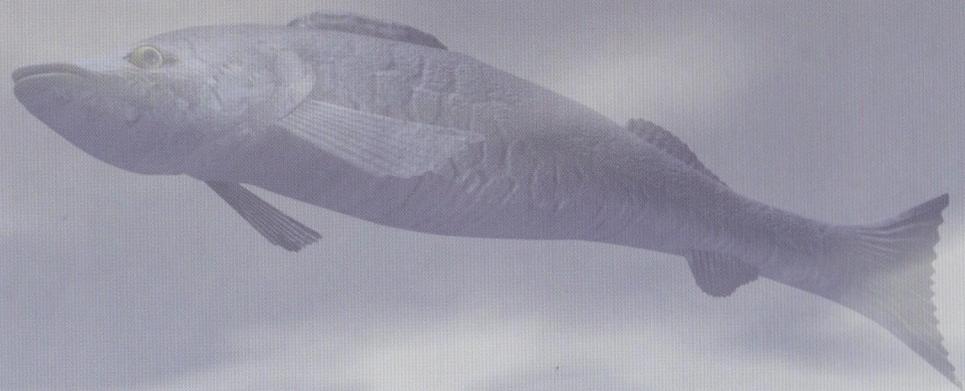
ガルシアの体内にいるラシエルを探しだすのだが、

時すでにおそく、禁断の実を口にしたらシエルは、

ガルシアの夢の中に封じ込められかけているところだった…。

LET'S TRIP TO
GARCIA'S
WORLD

-ガルシアの世界へ-





タイコたたきのタンタ

タンタは丘の上で、いつも一人でタイコをたたく



ゴオキの部屋

地質学者のゴオキは、ガルシアの研究にいそがしい



橋の上の釣り人

うずまきの河で、一体何が釣れるのか？



ヤンとモス

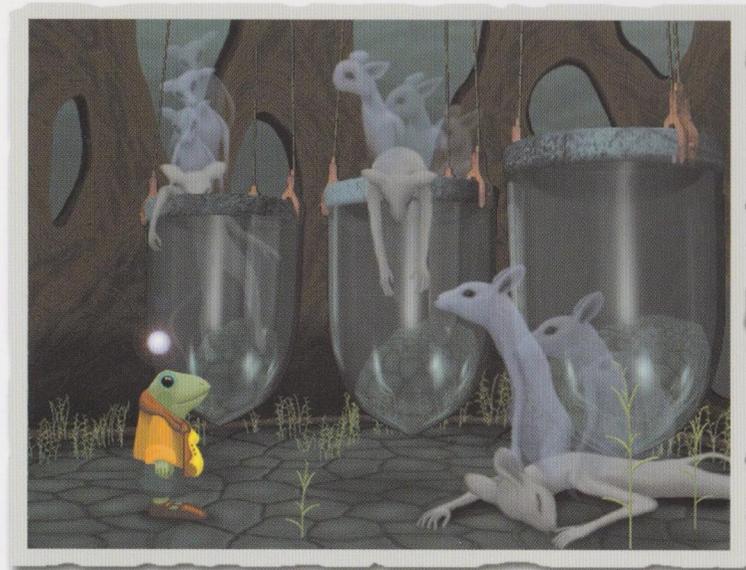
森に三人のアンサンブルが響く



クラックツリーの岸边

見上げれば、ツリーはたかくたかくそびえている

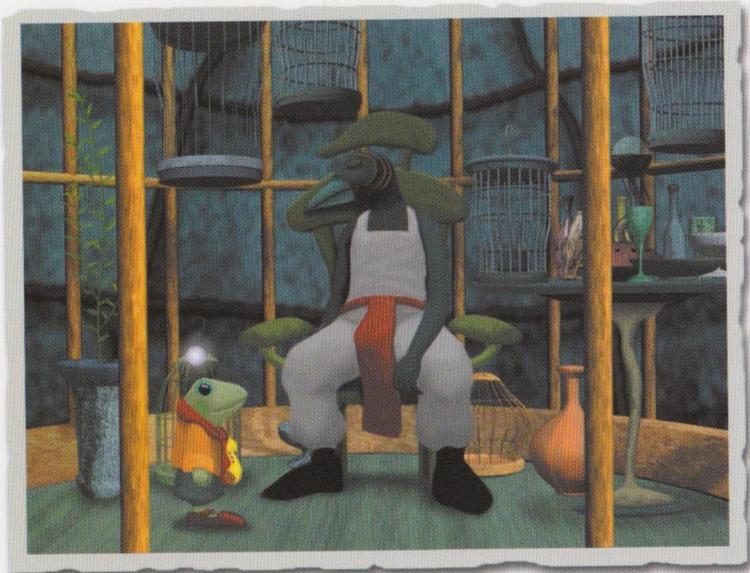
冒険者マコバノシロツネオウコ(挿)8頁



ターレルのねずみたち

どうやって、彼らを引き戻す？

三折



眠るソセジ

もう一度、美しいカウンターテナーを聞かせて



インストールとスタートアップの方法

『PANTOS STORY』を動作させるためにはQuickTime 3.0以上が必要です。
以下の手順に従って『PANTOS STORY』をセットアップして下さい。

Windowsをご使用の方へ

1. CD-ROMドライブに『PANTOS STORY』のCD-ROMをセットするとPANTOS STORYのウィンドウがデスクトップに表示されます。
2. QuickTime3.0以上をインストールしていない場合は、「QuickTime インストール」フォルダのインストーラを起動し画面の指示にしたがってセットアップして下さい。
(古いタイプのQuickTimeをすでにインストールしてある場合は上書きせずに追加されます。)
(注：QuickTime4.0以上がインストールされている場合はインストールしないで下さい。)
3. ウィンドウ内の「Start.exe」または「Start」アイコンをクリックして始めて下さい。

◆動作環境

CPU	Pentium 200MHz以上 (Pentium II 推奨)
ディスプレイ	640×480ドット以上、16bitHighColor表示可能なカラーディスプレイ推奨
必要空きメモリ	8MB以上
システムソフトウェア	Windows 95,98 日本語版
その他	サウンドブラスター準拠のサウンドカード 2倍速以上のCD-ROMドライブ(4倍速以上推奨) QuickTime for Windows3.0 (添付) 以上

Macintoshをご使用の方へ

1. CD-ROMドライブに『PANTOS STORY』のCD-ROMをセットするとPANTOS STORYのウィンドウがデスクトップに表示されます。
2. QuickTime3.0以上をインストールしていない場合は、「QuickTime インストール」フォルダのインストーラを起動し画面の指示にしたがってセットアップして下さい。
(古いタイプのQuickTimeをすでにインストールしてある場合は上書きせずに追加されます。)
(注：QuickTime4.0以上がインストールされている場合はインストールしないで下さい。)
3. ウィンドウ内の「PANTOS STORY」アイコンをクリックして始めて下さい。

◆動作環境

CPU	PowerPC以上
ディスプレイ	640×480ドット以上、32000色以上表示可能なカラーディスプレイ (1670万色推奨)
必要空きメモリ	8MB以上
システムソフトウェア	MacOS 7.6.1以上
その他	2倍速以上のCD-ROMドライブ QuickTime 3.0 (添付) 以上

PANTOS STORY 操作案内

[基本操作]

プレイヤーが画面内のパントスをコントロールすることによって物語は進行していきます。
カーソルをパントスの周囲へ持っていくとカーソルアイコンの表示が変化します。
その場所をクリックすることでクリックした方向へパントスが移動します。
また、画面内の様々なオブジェをクリックすることで、イベントが発生します。

[カーソル表示について]



[オープニングムービーについて]

『PANTOS STORY』を起動すると、オープニングムービーが再生されます。
オープニングムービーをスキップして本編へ入る場合はオープニングムービー再生中に、画面内をクリックして下さい。
本編の最初のシーンへ切り替わります。

[セーブ方法について]

『PANTOS STORY』をプレイ中、キーボードの「Enter」キー (Macintoshは「return」キー) を押すとメニュー画面が表示されます。(ただし楽器演奏中は押さないで下さい。)

- ・ **Save** 現時点まで進行した物語の内容を保存します。

<Windowsをご使用の方>

「データファイルの書き出し」ウィンドウでファイル名をつけ、保存先を選んで「保存」ボタンを押して下さい。

<Macintoshをご使用の方>

ダイアログボックスでファイル名をつけ、保存先を指定して「保存」ボタンを押して下さい。

- ・ **Load** セーブされたデータを読み込み、そこから物語を再開します。

<Windowsをご使用の方>

「ファイルを開く」ウィンドウで保存ファイルを選んで「開く」ボタンを押して下さい。

<Macintoshをご使用の方>

ダイアログボックスで保存ファイルを指定して「開く」ボタンを押して下さい。

- ・ **Quit** 『PANTOS STORY』を終了します。

- ・ **Return** メニュー画面が表示される前のシーンへ戻ります。



PANTOS STORY STAFF

Director 泉原昭人 (Mangosteen)
Story 溝上幾久子 (Mangosteen)
Title Music 西哲郎 (Mangosteen)
Sound Design スズキクリ (Mangosteen)
Graphics 泉原昭人 (Mangosteen)
山田美加
松岡邦成 (Okosa☆mstar)
松川哲郎 (Okosa☆mstar)
Programming 中山幸市
Book Design 溝上幾久子
泉原昭人
柳島真樹
Movie Adviser 多田彩子

Supervising Director 栗原良幸 (Kodansha)
Executive Producer 勝木康夫 (Kodansha)
Producer 鶴成孝一 (Kodansha)
田口成光 ((Kodansha)

Mangosteen HomePage

<http://www.t3.rim.or.jp/~mngsteen>

PANTOS STORY

カエルのパントス物語^{セノガタリ}

2000年4月20日 発行

制作 マンゴスチン
発行者 野間佐和子
発行所 株式会社講談社



〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21
電話 映像・ソフト製作部 03-5395-3434
映像・ソフト販売部 03-5395-3631
マルチメディア業務部 03-5395-3573

印刷・製本所 共同印刷株式会社
CD製造 共同印刷株式会社

価格はカバーに表示してあります。

©2000 講談社/泉原昭人、溝上幾久子、西哲郎、スズキクリ Printed in Japan

落丁本・乱丁本は、小社マルチメディア業務部宛にお送りください。

送料小社負担にてお取り替えいたします。

本書の無断複写（コピー）は著作権法上での例外を除き、禁じられています。

<CD無断複製禁止・レンタル禁止>

講談社 <http://www.sp.kodansha.co.jp/rom/pantos>

ISBN4-06-209347-2(映製)

N.D.C. 726 25p 21cm