

Art System

*Next Power*

---

Art System

## はじめに

このたびは、「Next Power」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

「Next Power」は、プレイヤーに余分な負担をかけずに楽しんでもらえる様に、無駄を省きストーリー展開に重点を置く構成となっております。とっつきやすく、しかも厳選し練り上げたシナリオですので、初心者の方から熟練された方まで幅広く最後までお楽しみいただけたと思います。

また、このゲームは、最初からMacで動作させるためにゲームデザインされているため、Macの機能を最大限に使用した、高いクオリティを達成しています。

では、心行くまで、「Next Power」の世界をお楽しみください。

さあ、冒険の始まりです！

## 目次

◆お確かめください .....	2
◆ゲームの起動方法 .....	3
◆プレイヤーの操作法 .....	5
◆戦闘について .....	6
◆アイテムについて .....	6
◆ゲームの終了 .....	7
◆ユーザーサポートについて .....	7

## ◆お確かめください

### ●「Next Power」パッケージの内容

- フロッピーディスク・・・・・・・・・・ 3枚
- 解説書（この本です）・・・・・・・・・・ 1冊
- ユーザー登録用はがき・・・・・・・・・・ 1枚

以上のものがセットされていますので、ご確認ください。

### ●プレイに必要なシステム環境

漢字Talk7以上のオペレーティングシステム

32Bit 以上のQuickDraw

RAMの空容量が3 Mbyte以上

12インチ以上のモニター（カラーでなくても可。）

キーボード（マウスでは操作できません。）

3.5インチ2HDディスクドライブ

以上のもの全てが必要です。

### ●著作権について

本製品（ソフトウェア、デザイン、サウンド、及びこの解説書を含めて）の著作権は、アートシステムが所有していますので、お客様個人でのバックアップのための複製以外には、その全部または一部を問わず、絶対に複製しないでください。

また、本製品（複製品も含む）を他人に販売、配布（パソコン通信を通じて提供するなど）、内容の全部または一部の改変、などは禁じられています。

アートシステムでは、お客様が本製品をご使用された結果に発生するいかなる事態にも責任は負いませんので、あらかじめご了承ください。

## ◆ゲームの起動方法

「Next Power」は、ハードディスクの容量が、12Mbyteほど必要ですので、それ以下の場合、何かいらぬものを削除または、他の媒体に移し変えるなどして容量を確保してください。

1. ご自分のマッキントッシュのハードディスク内に、ゲーム用のフォルダを用意してください。（既にある場合はそこをお使いください。また、無い場合は、画面上部のメニューバーの「ファイル」から「新規作成」でフォルダを作ってください。）
2. そのフォルダの中に、フロッピーディスク3枚から全てのファイルをコピーします。NextPower#1、NextPower#2、NextPower#3 の3つのファイルを用意したフォルダにコピーします。【フロッピーの中味だけをコピーして下さい。】（このファイルは、圧縮されていますので、このままでは作動しません。またこの3つの圧縮ファイルは、もとのデータを分割保存したもので、圧縮解凍することで、一つにまとめる必要があります。）
3. ハードディスクに3つのファイルのコピーが終わると、「NextPower#1」をダブルクリックしてください。
4. 「NextPower#1」が起動すると、ファイル選択画面が表示されますので「NextPower#3」を選択して「load」をクリックしてください。このとき「NextPower#3」が表示されていなければ、2. の段階がまちがっていますのでフロッピーからのコピーをやりなおして下さい。
5. 次に、圧縮解凍後のファイルの格納される場所を聞いてくるので、このゲーム用フォルダを選択して「解凍」をクリックしてください。
6. 圧縮解凍が始まって、しばらくすると、2つ目のファイル指定のためにウィンドウが表示されますので、「NextPower#2」を選択して「load」をクリックしてください。圧縮解凍が終わりますと、ゲーム用フォルダ内に、「ネクスト・パワー」フォルダがつけられています。
7. 3つの圧縮ファイルはもうありませんので、ごみ箱へ捨ててください。

「ネクスト・パワー」フォルダの中には、「NextPower」アプリケーション、「Data」フォルダがはいています。  
「NextPower」と「Data」は、同じフォルダ上に配置してください。  
別々にされますと、正常に動作いたしません。

8. 「ネクスト・パワー」のフォルダを開いてください。  
その中の、「NextPower」をダブルクリックすると、ゲームが立ち上がります。

## ◆ゲームの進め方

ゲームが立ち上がると、「最適な画面表示モードにしますか?」と聞いてきます。

「はい」を選ぶと、このゲームでは標準の256色モードで画面表示されます。

(256色の表示ができない機種をご使用の場合は、その機種での最高の色モードで表示します。)

「変更しない」を選ぶと、現在の表示モードのままとなります。

(通常は、「はい」を選んでください。)

画面表示モードが決まると、次は、「ゲームをセーブしたところから始めますか?」と聞いてきます。

「はい」を選ぶと、前回の続きから始められます。

はじめてプレイされるときは、「最初からはじめる」を選んでください。はじめてからゲームをスタートできます。

はじめての場合まず、プレイヤーの名前入力になります。

名前は必ず全角で、しかも8文字までで入力してください。

なにも入力しなければ、デフォルトの名前が自動的につきます。

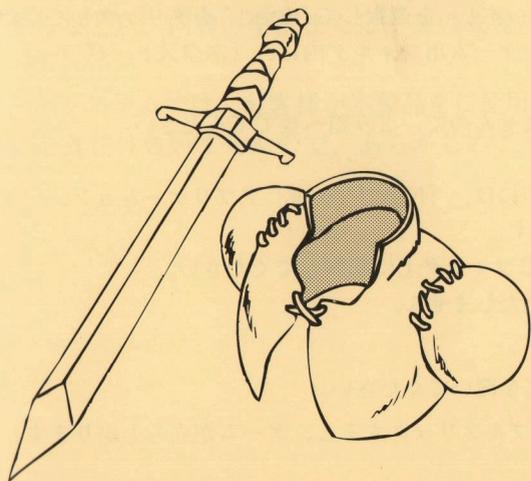
名前を入力して、「ゲームスタート」を選ぶことで、ゲームが始まります。

### ゲームを立ち上げるにあたっての注意

このゲームの起動中からは、他のアプリケーションは使用できません。

ゲームに悪影響を及ぼす可能性のある特殊な機能拡張は外してください。

ネットワークは、使用しないようにしてください。

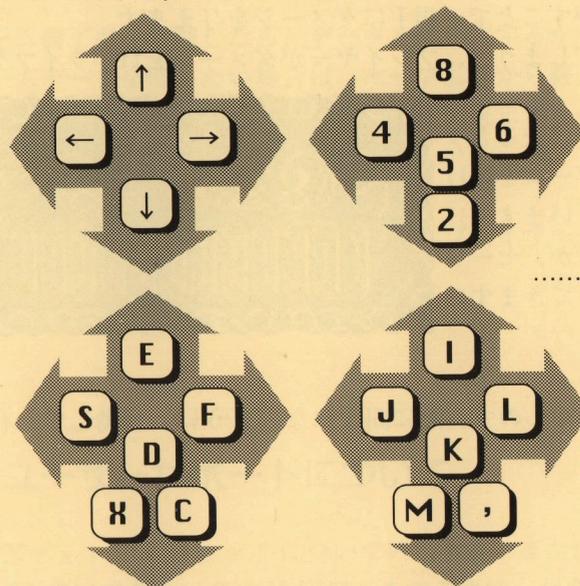


**Next Power**

## ◆プレイヤーの操作法

プレイヤーの操作は、キーボード入力で行います。

(マウスは、対応していません。)



.....移動

左の4種類のキー配列が  
使用できます。

space	return	enter	shift	.....	会話、攻撃
caps lock				.....	移動スピード切替
+	+I			.....	サウンド音量アップ
-	-ホ			.....	サウンド音量ダウン
☞	☞+I			.....	アイテム画面表示
☞	☞+S			.....	データーセーブ
☞	☞+Q			.....	ゲーム終了

会話は、相手に接触して、会話キー(スペース、リターン、エンター、シフト)を押すと、その相手と会話が出れます。

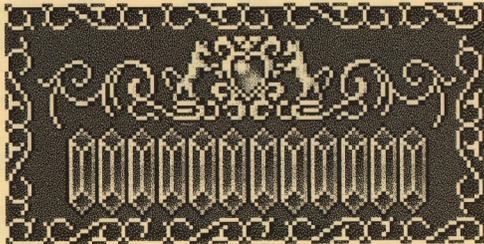
会話ウィンドウに全てを表示できないような、長い会話の場合は、会話キーを押すことで、次の台詞へと移せます。

キャプス・ロックをONにすると、倍速でプレイヤーを動かすことが出来ます。キャプス・ロックをOFFにすると、通常の数値に戻ります。

## ◆戦闘について

戦闘は、敵と接触した状態で、敵の方向に向いて攻撃キー（スペース、リターン、エンター、シフト）を押すことで、相手にダメージを与えます。反対に、敵の攻撃が当たってしまうと、プレイヤーがダメージを負いライフゲージが空になっていきます。

右記のライフゲージが全て空になるとプレイヤーは力尽きてしまいゲームを続けることが出来なくなってしまいます。力尽きるとゲームを終了するか、セーブしたところから始めるか聞いてきますので選択することが出来ます。



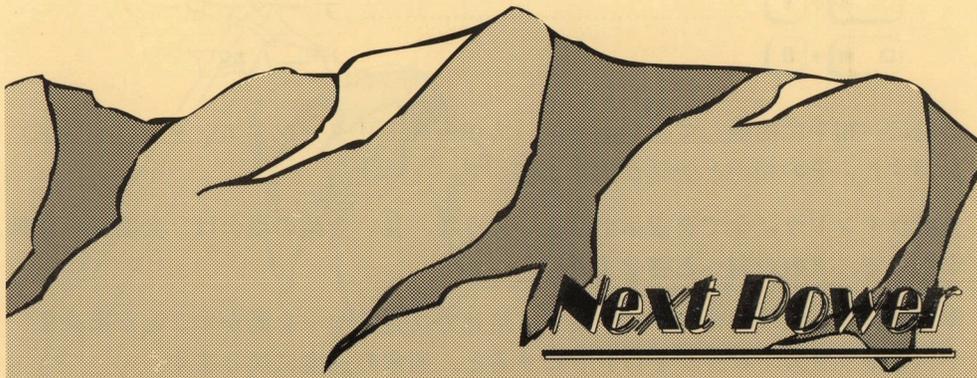
攻撃は、前方向にしか出来ませんので、敵に囲まれないように、移動して、有利に戦闘を進めましょう。

## ◆アイテムについて

アイテムは、コマンドキー+I(アイ)キーを押すことによって、現在所持しているアイテムが、画面に表示されます。

アイテムは、必要になったときに、自動で使用されるので、選んで使う必要はありません。

武装類のアイテムも、自動で装備されます。



## ◆ゲームの終了

ゲームを止めたくになったら、コマンドキー+Qキーを押すことで、終了出来ます。

ゲーム終了キーを押したら、データをセーブするかを聞いてきますので、ゲームデータを残したい場合は、セーブしてから終了してください。但し、セーブは、敵の出現する場所では出来ませんので、適切な場所へ移動してからセーブしてください。

演出中は、セーブや終了ができません。プレイヤーを操作可能になったときに、セーブや終了を行うことが出来ます。

## ◆ユーザーサポートについて

「Next Power」についてのご質問、また、異常が発生した場合は、サポート窓口である(有)がくげいまでご連絡ください。

ただし、サポートさせていただくのは、ユーザー登録をされた方のみ行います。もしまだユーザー登録用ハガキをお出しになっていない場合については、サポートさせていただきますが、必要事項をお書きの上、早急にハガキをお送りください。

なお、違法コピーされている方につきましては、一切のサポートは行いませんので、ご了承ください。

[受付時間] 月曜～金曜 9:30～11:30、13:00～17:00

(祝日・年末年始・休業日を除く)

電話 (06) 356-3814

——制作スタッフ——

プロデュース

原作

メインシナリオ

田中 昌吾

プログラム

ゲームデザイン

グラフィック

音楽

ディレクション

サブシナリオ

キャラクタデザイン

中野 智治

マップデザイン

音楽

木村 浩

販売・サポート窓口

教育・マルチメディア  
**がくげい**

大阪市北区野崎町3-2 平成AYビル3階 〒530 町2階  
TEL(06)365-5315 FAX(06)365-5316

企画・制作・著作

**Art System**

〒557 大阪市西成区天下茶屋2-22-4 ハツビビル301号

TEL.(06)656-4091

(C)1994.6 Art System