

KONZEPTION: Peter Lowin, Moritz Uibel,
Wolfgang Wagner, Wolfram von der Weiden,
Guido Wojaczek

GESTALTUNG: Peter Lowin, Moritz Uibel

3D-GESTALTUNG: Willi Pape, Klaus Weber

PROGRAMMIERUNG: Wolfram von der Weiden,
Moritz Uibel

DATENBANK: Wolfgang Wagner, Guido Wojaczek

TONPRODUKTION: Gerhard Dittrich

Sprecher: Volker Dittrich

Tonproduktion Memotour:

Selling Spot Studios, Bremen

Sprecherin: Christine Pols

PRODUKTION:

Programm01 GmbH, Bremen

mail@programm01.de

www.programm01.de

Besonderen Dank

an die Betatester:

Jennifer Wagner, Britta Witulski

und alle anderen, die ihre Zeit für MEMODUX geopfert haben.

SUPPORT: memodux@cdw-bueller.de

© 2000 C.C. Buchner (Felix A)

© 2000 C.C. Buchner/Oldenbourg (Felix B)

© 2000 C.C. Buchner/Lindauer/Oldenbourg

(Cursus Continuus, Roma)



Made with Macromedia is trademark of
Macromedia, Inc. Quicktime and the
Quicktime-Logo are trademarks of Apple
Computer, Inc. Portions of code are Copyright
©1994-96 Integration New Media, Inc.

Memo- dux

Der interaktive,
multimediale
**WORTSCHATZ-
TRAINER**
zum Lateinbuch

für Windows 95/98™ und Macintosh™

Die **INSTALLATION** von **MEMODUX** startet automatisch beim erstmaligen Einlegen der CD-ROM.

Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Nach erfolgreicher Installation kann das Programm durch Doppelklick auf das **LÖWEN-SYMBOL** im **MEMODUX-Verzeichnis** gestartet werden.

Der Programmstart führt nach einer kurzen Anmeldung zum **BRUNNEN**, dem zentralen Navigationselement von **MEMODUX**.

Zur **DEINSTALLATION** einfach auf das durchgestrichene **LÖWEN-SYMBOL** im **MEMODUX-Verzeichnis** doppelklicken.

Folge dann den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ANMELDUNG BEI MEMODUX: Nach dem Programmstart öffnet sich nach einer kurzen Videosequenz der Anmeldebildschirm **VISUM**. Hier kannst du deinen Benutzernamen, dein Passwort und gegebenenfalls lehrwerkspezifische Daten eingeben.

Vom **BRUNNEN** aus sind alle Lernorte des interaktiven Wortschatztrainers **MEMODUX** erreichbar.

Durch die Eingabe in das Zahlenfeld wird das **LERNPENSUM** festgelegt. Hierbei besteht die Möglichkeit, gezielt entweder einzelne Kapitel (10), mehrere zusammenhängende Kapitel (1-5), oder mehrere nicht zusammenhängende Kapitel (1, 3, 5) auszuwählen. Eine Kombination (1, 4-6) ist zusätzlich möglich.

Und falls man mal nicht weiter weiß:

Ein Klick auf die **HILFETAFEL** ruft eine auf den aktuellen Lernort bezogene inhaltliche Hilfe auf.

MEMOTOUR: Wenn du dir einen Überblick über das Leistungsspektrum von **MEMODUX** verschaffen willst, starte die **MEMOTOUR** durch Doppelklick.



Der **BRUNNEN** ist die zentrale Schaltstelle des Lernprogramms **MEMODUX**. Hier kannst du mit Hilfe der Objekte auf dem Brunnenrand Erklärungen zu **MEMODUX** aufrufen (Tafel),

die Lautstärke regeln (Frosch), benutzerspezifische Daten einsehen (Schriftrolle) und Voreinstellungen wie die Abfragerichtung und die Ton- und Sprachausgabe für **MEMODUX** festlegen (Münze). Im Brunnen kannst du die verschiedenen Übungsformen von **MEMODUX** auswählen und dein Pensum durch Eingabe der Lektion bzw. der Lektionen (1, 3, 5 oder 1-5 oder in Kombination 2, 4-6) bestimmen.

Wenn du auf den Schlussstein im Auslauf des Brunnens klickst, kannst du **MEMODUX** verlassen.

Der **BRUNNEN** ist übrigens nie mehr als einen Mausklick von dir entfernt. Wenn du bei den Übungsformen auf den Löwenkopf am unteren rechten Bildschirmrand klickst, öffnet sich die Steuerleiste am Brunnenrand, und du kannst durch Klick auf den Schlussstein zum **BRUNNEN** zurückkehren.



ARENA: Die Arena ist ein Schnellabfragemodus, in dem du per Klick von vier Lösungsangeboten das richtige auswählen musst. Diese Abfragevariante ist in erster Linie für Schüler, die noch nicht so gut tippen können,

sowie für einen schnellen Überblick über deinen aktuellen Leistungsstand gedacht. Die für die Bearbeitung des gewählten Pensums vorgesehene Zeit, z. B. 10 Sekunden/Wort (Voreinstellung) kann von dir selbst festgelegt werden. Überziehst du die Bearbeitungszeit, werden die nicht abgearbeiteten Wörter als nicht gewusst gewertet und in die **MEMOBOX** gelegt.

Bei hervorragenden Leistungen (möglichst alle möglichst schnell korrekt beantwortet) wirst du in die Highscoreliste **MEMODUCES** aufgenommen. **MEMODUX** gibt dir ausserdem in einer Rückmeldung Informationen über deinen Leistungsstand und Hinweise, wie du weiter üben kannst. Alle nicht gewussten oder nicht bearbeiteten Wörter werden in die **MEMOBOX** übernommen, damit du sie später noch einmal üben und abfragen kannst. Diese Wörter solltest du dir auch als **MEMOCARDS** ausdrucken, um sie in einem Karteikasten archivieren und wiederholen zu können. Die Bastelanleitung für deinen Karteikasten findest du im **MEMODUX**-Verzeichnis.



SCHOLA: Die Schola ist das eigentliche Lernzentrum von **MEMODUX**.

Hier solltest du dir die Wörter deines Pensums zuerst in einer Diashow einprägen, in der du dir zusätzliche Merkhilfen durch Klick auf den

Äskulapstab zeigen lassen kannst.

Dann kannst du dich im Modus Testen abfragen lassen.

In dieser Übungsform musst du die Lösungen per Tastatur eingeben.

Dabei werden auch Rechtschreibfehler als falsch gewertet, damit du

gezwungen bist, konzentriert zu arbeiten; gerade bei der Abfrage Deutsch-Latein ist oft schon ein Buchstabe entscheidend.

Auch wenn du dir Hilfen zeigen lässt, werden die Wörter in die **MEMOBOX** gelegt.

Bei der Abfrage genügt es, wenn du eine von mehreren ähnlichen

Bedeutungen eingibst; bei mehreren stark unterschiedlichen

Bedeutungen fragt **MEMODUX** allerdings nach.



MEMOBOX: Die Memobox ist der Karteikasten, in dem **MEMODUX** die von dir nicht gewussten Wörter zur Wiedervorlage ablegt.

Die Bearbeitungsweise entspricht dem Ablauf in der **SCHOLA**: Auch hier solltest du

dir die Wörter zuerst einprägen und durch den Ausdruck von

MEMOCARDS in deiner persönlichen Lernkartei ablegen und erst

danach deine neuen Kenntnisse im Modus Testen unter

Beweis stellen.

Wörter, die du gewusst hast, werden aus der **MEMOBOX** gelöscht,

nicht gewusste Wörter verbleiben in der **MEMOBOX** und werden

wieder vorgelegt. Die **MEMOBOX** kann maximal 25 Wörter

aufnehmen, damit das Pensum der zu wiederholenden Wörter für

dich überschaubar bleibt.

Deshalb ist es besonders wichtig **MEMOCARDS** für deinen

Karteikasten auszudrucken.

Wenn die **MEMOBOX** schon recht voll ist, wirst du aufgefordert, sie

abzuarbeiten, damit du keine Wissenslücken mitschleppst.



CAMPUS: Im Bereich Campus kannst du deine Wortschatzkenntnisse erweitern, indem du einen tieferen Einblick in die Struktur des lateinischen Wortbestandes gewinnst. Du kannst hier zwischen den Themenbereichen

„Üben nach Kategorien“, „Grammatikübungen“ und „Wortbildungsübungen“ wählen. In allen diesen Lernangeboten solltest du die Möglichkeit nutzen, Listen auszudrucken, die deinen Lernstand spiegeln.

Du kannst im **CAMPUS** zwischen unterschiedlichen Arbeitsformen wählen:

- Du kannst Wörter durch drag and drop vorgewählten Themenbereichen zuordnen.
 - Beim Üben kannst du dich zwischen der Auswahl aus einem Angebot von Lösungen durch drag and drop oder durch Tastatureingabe der Lösungsmöglichkeiten entscheiden.
- Nicht gewusste Wörter werden hier nicht in der **MEMOBOX** abgelegt; stattdessen bietet dir **MEMODUX** umfangreiche Hilfefunktionen (Äskulapstab, **MEMOVOK**) zum Finden der Lösung an.



Der Bereich Üben nach **KATEGORIEN** bietet dir einen Überblick über bisher gelernte Wörter unter den Gesichtspunkten:

- Sachfelder,
- Wortfelder,
- Wortfamilien.

Der Bereich **GRAMMATIKÜBUNGEN** ermöglicht es dir, den Wortschatz nach grammatikalischen Aspekten zu sortieren (z. B. alle Substantive einer bestimmten Deklination oder alle Verben einer bestimmten Perfektbildung), zu üben und Formen zu trainieren.

Der Bereich **WORTBILDUNGSÜBUNGEN** zeigt dir grundlegende Bildungsmuster des lateinischen Wortschatzes und hilft dir noch unbekannte Wörter auf Basis deines aktuellen Wissensstandes zu erschließen.

MEMOVOK ist das komplette Lexikon der Lehrbuchvokabeln.

Du kannst es im **CAMPUS** aufrufen, wenn du auf das Buch-Symbol klickst.

MEMODVX



MEMODVX



MEMODVX



Bitte die Leihung eingeben und Rückbuch annehmen.

**NACH ALL DIESER ARBEIT
SOLLST DU DICH AUCH
ENTSPANNEN KÖNNEN:**

LUDUS führt dich auf
spielerische Weise in den
römischen Alltag ein.

Besuche mit **MEMODUX** die
Welt der Antike und entdecke
durch Rätsel und Aufgaben
spielend Neues und schon
Bekanntes auf deinem Spazier-
gang durch eine römische
Strasse oder das Haus eines
Römers.

MEMODVX



Hilfsknoten ist Punkt der Weltkarte

MEMODVX



MEMODVX



Die verschiedenen Übungen
findest du, indem du mit der
Maus auf Gegenstände und
Abbildungen klickst.

Mögen die Götter dir beistehen!
QUOD DI BENE VERTANT.

MEMODVX

