

Klik&Play クリックアンドプレイ

Game Collection

ゲームコレクション

II



秀作ゲーム
50+α

FUJITSU

CD-ROM

Windows &
Macintosh

FUJITSU

ごあいさつ

この度は、ゲーム集『Klik&Play Game Collection II』（クリック アンド プレイ ゲーム コレクション2）をご購入頂きまして、誠にありがとうございました。

本CD-ROMに収録されているゲームは、全てゲーム作成ソフト『Klik&Play』（クリック アンド プレイ）〔以下クリック&プレイ〕で作成されたもので『第2回 Klik&Playゲームコンテスト』（当社主催）に応募された作品の中から、特に優秀なものを収録しています。収録ゲームは、シューティングゲーム・アクションゲーム・パズルゲーム・RPGなど、バラエティに富んだ遊びごたえのあるものばかりです。

全てのゲームは、クリック&プレイ専用ビューアから一覧できるので、遊びたいゲームをすぐに見つけることができ、ボタン一つで気に入ったゲームを、ハードディスクにインストールすることもできます。

また、HTMLファイル形式の電子ガイドブックを添付しています。この電子ガイドブックには、クリック&プレイ初心者のための「はじめようKlik&Play」、中上級者向けのノウハウやテクニックを解説した「よくわかるKlik&Play」、よくある疑問・質問などを集約した「Q&Aコーナー」を収録しています。

さらに、クリック&プレイをお持ちでない方に、ゲーム作成をお試しいただくため、体験版を収録しています。この体験版は、製品版のクリック&プレイから、セーブ機能とライブラリの一部を除いたものですので、製品版と変わらない操作性をお試しいただけます。

『Klik&Play Game Collection II』は、クリック&プレイの魅力を凝縮した、今までにはなかったゲーム集です。

MicrosoftおよびWindowsは、米国 Microsoft Corporationの米国その他の国における登録商標です。

i486は、米国インテル社の商標です。

Klik&Play は、英国Europress社の商標です。

Klik&Play は、(C)Europress Software Ltd&FrancoisLionet/Yves Lamoureux 1994/1995.

その他、掲載の商品名などは、一般に各社の商標または登録商標です。

本ソフトウェアはQuick Time(TM)を使用して制作されています。Macintosh、漢字Talk、Quick Time、Quick Timeロゴは、アップルコンピュータ社の商標です。

留意事項

本製品は、クリック&プレイをお使いの方々が作成したソフトウェアを集めてCD-ROM化したものです。

各ソフトウェアの著作権は、それぞれの作成者に帰属しますので、以下の点にご留意下さい。

◆ 無保証

収録されているソフトウェアは、作成者の方から送られたほぼ原本の状態
で収録しています。そのため、いくつかのソフトウェアについては、動作上の
矛盾や不具合が発生する場合がありますが、富士通株式会社は一切の保証を
いたしかねます。予めご了承下さい。

◆ 無サポート

一般に各ソフトウェアは、作成者の方の機種／環境で動作確認を行っている
ため、お使いの機械のモデルによっては、正常動作しない場合がありますが、
富士通株式会社は一切のサポートを、行いません。予めご了承下さい。

◆ 各種権利

本製品に収録されている各ソフトウェアや、ソフトウェア内で使用されてい
るオリジナルのキャラクタ・音楽などの権利については、作成者の方に帰属
します。ご利用にあたっては、付属のドキュメントをよくお読みになり、許
された範囲でご利用下さい。

目次

ごあいさつ

留意事項

「Klik&Play Game Collection II」 起動方法 4

「Klik&Play Game Collection II」 の使い方 6

Klik&Playご紹介 15

Klik&Playゲームコンテストについて 20

作品紹介 21

コンテンツについて 36

電子ガイドブックについて 37

付録 RISリモートインストールサービスについて 38

サポート／情報提供について 39

「Klik&Play Game Collection II」 起動方法

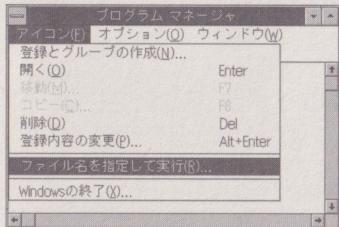
Windows®95

1. Windows95を起動し、画面表示色数（カラーパレット）を256色にします。
2. 本CD-ROMをパソコンのCD-ROMドライブにセットします。
3. 「Klik&Play Game Collection II」が起動します。

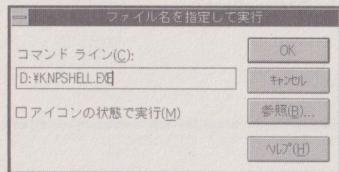
Windows®3.1

※以下の説明では、CD-ROMドライブ名を「D:」としています。パソコンによっては異なる場合がありますので、お使いのパソコンの環境に合わせて変更してください。

1. Windows3.1を起動し、Windows画面表示色数を256色にします。
2. 本CD-ROMをパソコンのCD-ROMドライブにセットします。
3. プログラムマネージャーのメニューから「アイコン」を選び、「ファイル名を指定して実行」を選びます。



4. コマンドラインのボックスに半角で「D:¥KNPSHELL.EXE」と入力し、「OK」ボタンをクリックします。



5. 「Klik&Play Game Collection II」が起動します。

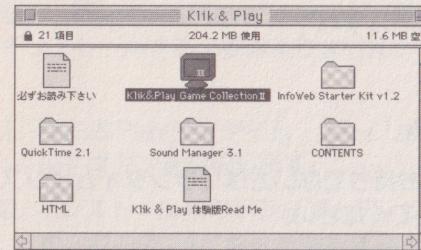
ご注意

※「メモリが足りない」というようなメッセージが表示され、終了してしまった時は、動作中の他のアプリケーションを終了してください。

※Windowsの色数は、256色以外の画面モードでも実行できますが、作品によっては、処理速度が著しく低下することがあります。

Macintosh®

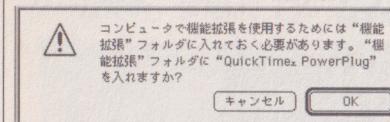
CD-ROMの中の「Klik&Play Game Collection II」アイコンをダブルクリックすると、スタートします。



必要なシステムファイルが不足していたり、バージョンが古いと、正常に動作しない場合があります。その場合は、以下の作業を行ってください。

1. 「Klik&Play」のCD-ROMの中に「Quick Time 2.1」および「Sound Manager 3.1」というフォルダがあります。これらのフォルダを開き、なかのファイル、およびフォルダをすべてハードディスクの「システムフォルダ」にドロップしてください。

2. 次のようなメッセージがでますので「OK」をクリックしてください。



3. 正常にコピーが終了したら、マッキントッシュを再起動してください。

ご注意

※「メモリが足りない」というようなメッセージが表示され、終了してしまった時は、動作中の他のアプリケーションを終了してください。

「Klik&Play Game Collection II」の使い方

全体の構成

「Klik&Play Game Collection II」の全体の構成は、以下のようになっています。



※Windowsをお使いの方のみ

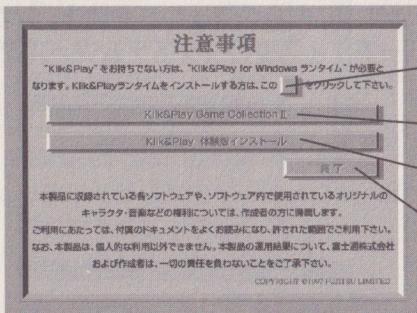
※Windowsをお使いの方でKlik&Playをお持ちでない方は「ランタイムインストール」を「メニュー」に移る前に行ってください。

※Macintoshをお使いの方は、事前に、Quick Time™およびSound Managerのバージョンを確認してください。

<初期画面>

最初に表示される画面は、以下のとおりです。

Windowsの画面



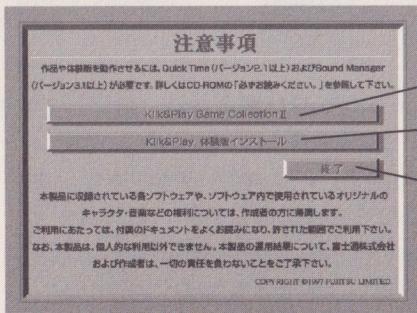
「Klik&Playランタイムインストール」画面に移ります。

「メニュー」画面に移ります。

「Klik&Play体験版インストール」画面に移ります。

終了します。

Macintoshの画面



「メニュー」画面に移ります。

「Klik&Play体験版インストール」画面に移ります。

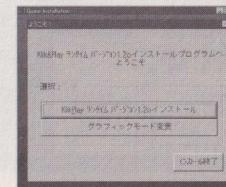
終了します。

<Klik&Playランタイムインストール> ※Windowsをお使いの方のみ

Windowsをお使いの方でKlik&Playをお持ちでない方は、「Klik&Playランタイム」をインストールすることによって、Klik&Playで作成したゲームを動作できます。

なお、既にKlik&Playがインストールされているパソコンには、このランタイムをインストールする必要はありません。

1. 「Klik&Playランタイム バージョン1.20インストール」ボタンを選択します。
2. インストール先のドライブとディレクトリを指定します。ここで、[了解]を選択すると、ハードディスクへのインストールを開始します。



以上で、インストール完了です。あとは、「Klik&Play ランタイム」のアイコンが登録されますので、これをダブルクリックして、正常に動作するか確認してください。もし、異常が見られた場合は、再度「初期画面」から「Klik&Playランタイムインストール」を選択し「グラフィックモード変更」をクリックして「Windows標準ドライバ使用」に変更してください。

<メニュー>

「ゲーム実行」または、「ゲームインストール」を選択します。

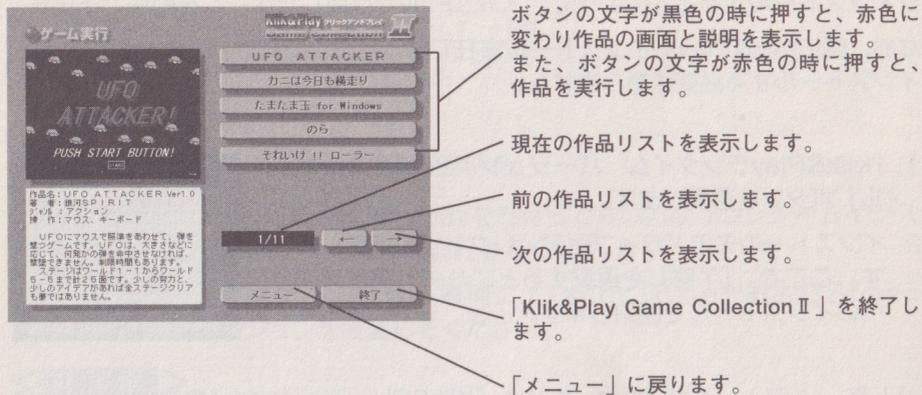


「ゲーム実行」画面に移ります。

「ゲームインストール」画面に移ります。

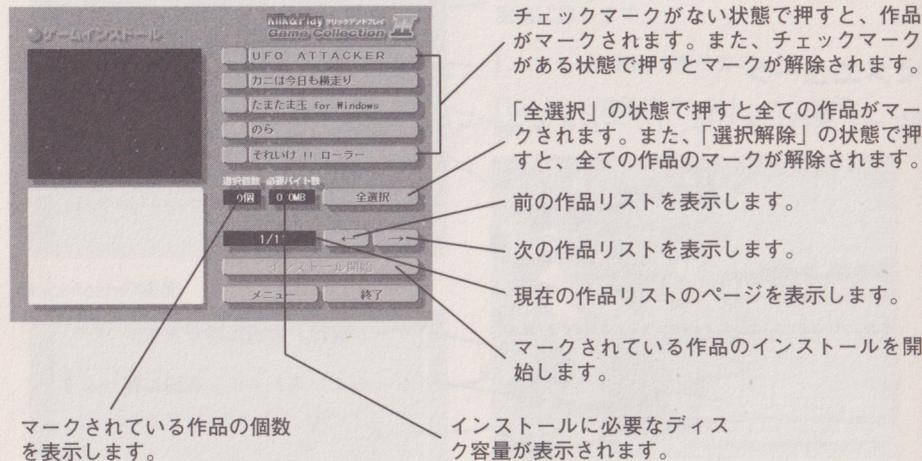
<ゲーム実行>

作品の画面や説明を見ながら任意の作品を実行します。



<ゲームインストール>

CD-ROMに入っているゲームをハードディスクにインストールします。

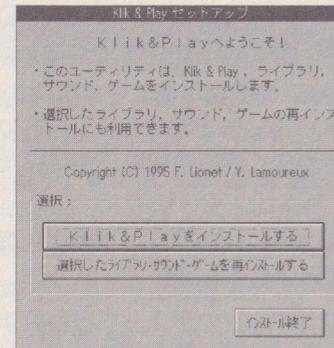


<Klik&Play体験版インストール>

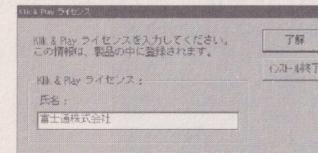
●Windows版

1 インストール

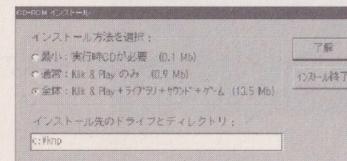
1. 「Klik&Playをインストールする」を選択すると「Klik&Playセットアップ」画面が表示されます。



2. 氏名 (ライセンス) を入力して [了解] を選択します。

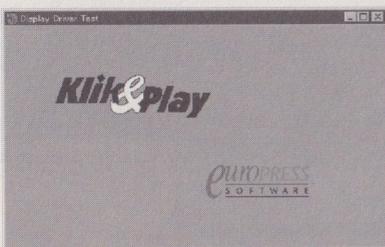


3. 「CD-ROMインストール」画面に表示されている以下のインストール方法の内、一つを選択します。



- ・最小：ハードディスクの容量をほとんど消費しませんが、Klik&Playの起動時および運用時には、常にKlik&PlayのCDが必要です。一時的に使用する場合を除いて、基本的にこのインストール方法は選択しないようお願いいたします。
- ・通常：ハードディスクの容量が少ない場合に有効な方法です。Klik&Playを起動するのに必要なファイルのみインストールします。ただし運用時には、Klik&PlayのCDが必要です。また、この方法でインストールした後、ライブラリ・サウンド・ゲームを全て再インストールしても、CDなしの運用はできませんのでご注意ください。
- ・全体：ハードディスクの容量が十分にある場合は、この方法をおすすめします。Klik&Playのファイルをほぼ全てインストールしますので、チュートリアルの場合を除いてKlik&PlayのCDが必要なく最も快適にご使用いただけます。

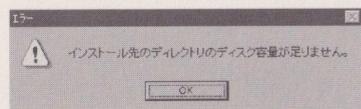
4. インストール先のドライブとディレクトリを指定した後、ここで、[了解] を選択すると、ハードディスクへのインストールを開始します。[注]
5. ハードディスクへのインストールが終わると、グラフィックテストが行われます。グラフィックテストは、約10秒間です。テストが終わると、異常（ノイズが出るなど）がなかったかどうか問われます。もし、異常が見られた場合は、[いいえ] を選択して「Windows標準ドライバ使用」に変更してください。



以上で、インストール完了です。あとは、Klik&Playのアイコンが登録されますので、これをダブルクリックすると、Klik&Playが起動されます。

[注]

※PC98やTOWNSにインストールする場合には、最初に、インストーラを起動したとき、以下のシステムエラーが出る場合があります。



この原因は、インストーラが最初にC:ドライブをアクセスするために起こります。ここでは、[OK] を選択すれば、インストーラの画面に戻り、インストール作業を続けることができます。

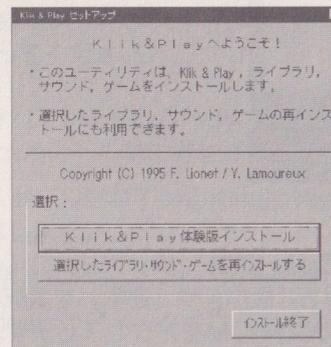
※PC98やTOWNSの場合インストール先のドライブとディレクトリを指定するとき、デフォルトは"C:¥KNP"になっていますので、C:ドライブがハードディスクでない場合は、必ず変更してください。

2 選択したライブラリ・サウンド・ゲームを再インストール

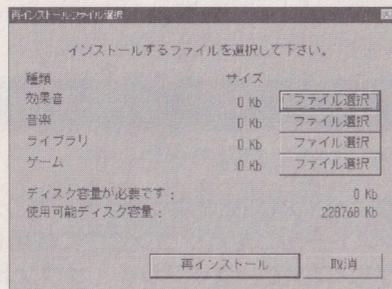
(1) 再インストールファイル選択

「全体」を選択してインストールされた方は、この機能を使用する必要がありません。「最小」または「通常」を選択してインストールしたパソコンで主に使用します。Klik&Play のインストールを済ませたパソコンで、ライブラリ・サウンド・ゲームを必要に応じて、ハードディスクに追加したり削除したりすることができます。再インストールは簡単です。以下の手順で行ってください。

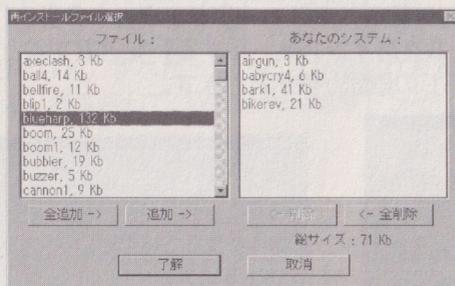
1. 「初期画面」から「Klik&Play体験版インストール」をクリックし、「選択したライブラリ・サウンド・ゲームを再インストールする」を選択すると「再インストール/グラフィックモード」の画面が表示されます。



2. 「再インストールファイル選択」を選択すると再インストールファイル選択画面が表示されます。
3. 再インストールをしたいファイルが存在する項目（ゲーム、ライブラリ、音楽、効果音）の「ファイル選択」を選択すると再インストールファイル選択画面が表示されます。



4. ファイルの追加と削除の設定が選択できます。設定してから「再インストール」を選択すると再インストールが開始されます。



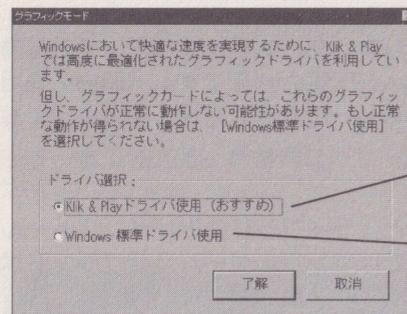
ご注意

※この機能を使用して、全てのライブラリ・サウンド・ゲームをハードディスクに追加しても、最初にKlik&Playを「最小」や「通常」を選択してインストールしたパソコンでは、運用時にCD-ROMをアクセスします。どうしても、CD-ROM無しでの運用にしたい場合は、「全体」を選択して、インストールし直してください。

(2) グラフィックモード変更

この機能は、最初のインストールでグラフィックテストの後に選択しますので、通常は、変更する必要がありません。ただし、Klik&Playのインストール後、パソコンのビデオカード（ディスプレイアダプタ）を変更した場合などで、Klik&Playの運用に異常が見られるときは、この機能を使用して、ドライバの変更を検討してください。

グラフィックドライバの選択は、以下とおりです。



「Klik&Playドライバ使用」：
Klik&Play用に最適化されている
ドライバです。

「Windows標準ドライバ使用」：
Windowsのシステムが使用して
いるドライバです。

3 アンインストール

Klik&Playをアンインストール（ハードディスクから削除）する場合は、以下の手順で行ってください。

1. 登録されているKlik&Playのアイコンとグループを削除します。削除方法は、Windowsのヘルプなどを参照してください。
2. インストールされているKlik&Playのディレクトリと、その下のファイルを全て削除します。
3. 以下のKlik&Playのファイルを削除します。
 - ・ Windowsのディレクトリ（通常は C:¥WINDOWS）の中
KNP.INI イニシャライズファイル
 - ・ システムディレクトリ（通常は C:¥WINDOWS¥SYSTEM）の中
DIB.DRV グラフィックドライバ
KNPG.DLL ゲームランタイム
KNPS.DLL スプライトおよびサウンドドライバ

●Macintosh 版

1. クリック&プレイのCDをCD-ROMドライブに挿入します。
2. 画面の右上にある“Klik&Play”のCDのアイコンをダブルクリックします。
3. 新しく開いた“Klik&Play”ダイアログの中からインストーラアイコンをダブルクリックします。
4. 次のダイアログで、インストール方法を選択します。
 - ・最小インストール：
ハードディスクの容量をほとんど消費しません。クリック&プレイの起動時及び運用時には、常にクリック&プレイのCDが必要です。一時的に使用する場合を除いて、基本的にこのインストール方法は選択しないようにお願いします。
 - ・標準インストール：
クリック&プレイのシステムファイルと、ライブラリのみがインストールされます。但しこのインストール方法ではサンプルゲーム及びサウンドはインストールされない為、ハードディスクの容量に余裕がある場合は、「フルインストール」でインストールすることをお勧めします。
 - ・フルインストール：
クリック&プレイを、インストールする最良の方法です。サウンド以外の主要ファイルが全てハードディスク上に置かれるので、クリック&プレイを素早く実行できます。サウンドは必要に応じてCDより複製して下さい。またこのダイアログで、クリック&プレイに必要なディスク容量が表示されます。十分な空きがない場合は、先に進む前に容量を確保して下さい。
5. クリック&プレイ登録ダイアログが表示されるので、最初のボックスにあなたの氏名を入力して下さい。
6. クリック&プレイをインストールする先のフォルダ（デフォルトは“Klik&Play”）を選択し、保存をクリックします。
7. クリック&プレイがハードディスクにコピーされます。ファイルのコピーが全て終了するとインストールの終了を知らせます。
8. クリック&プレイの新しいプログラムフォルダが、デスクトップに追加されます。クリック&プレイのアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動してください。

1 ソフト概要

クリック&プレイは、創造力とアイデアさえあれば、本格的なゲームが作成できるツールです。

プログラミングの知識は全く必要ありません。背景、キャラクタ、サウンドなどゲームを構成する要素は、クリック&プレイのナビゲートにそって、豊富に用意されたライブラリやファイルからマウスで選択するだけで設定可能。キャラクタの動き、イベント、アクションの設定など、操作のほとんどはマウスで行います。小学生高学年ぐらいからマルチメディア専門学校やプロのクリエイターまで使える、非常にユーザー層の幅の広いソフトです。



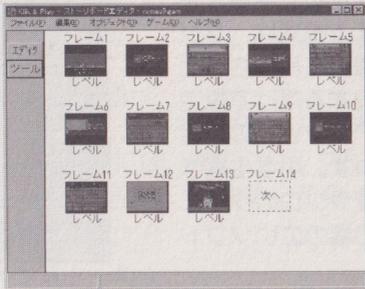
2 機能概要

1. ゲームの操作は、マウス、キーボード、ジョイスティックに対応。4人まで同時プレイが可能です。
2. 多様なジャンルのサンプルゲームを添付。これらをベースに新しいゲームを作成することも可能です。
3. ゲーム作成に必要な素材を豊富に用意しています。ユーザーは、これらの素材を、クリック&プレイの中で自由に使用することができます。
 - (1) 1000種類以上ものキャラクタや背景（ライブラリ+サンプルゲーム）が用意されています。また、ユーザーの作成したオリジナルのキャラクタや背景を使うこともできます。
 - (2) 600種類以上の効果音や音楽データが用意されています。効果音はWAVEデータ、音楽はMIDIデータですので、ユーザーの作成したオリジナルのサウンドを使うこともできます。
4. 作成された作品（ゲーム等）は、クリック&プレイがインストールされていないパソコンでも起動することが出来ます（ソフトをインスーラ付きの形式で保存可能）。
5. 作成された作品は、フリーソフトウェアとして自由に配付可能です。

3 クリック&プレイの基本機能の紹介

1. ゲーム作成に最適化された、強力なエディタ群。

(1) ストーリーボードエディタ

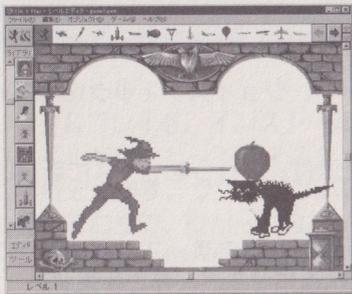


複数のフレームを定義します。



フレームは、ゲームのステージになります。プレゼンテーションで使用する場合は、フレームが画面になります。フレームのコピーや並べ替えもマウスで簡単に行えます。

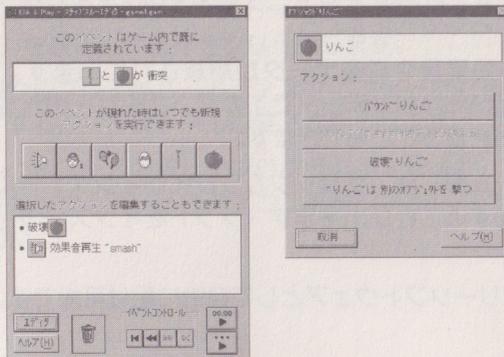
(2) レベルエディタ



フレームの中の画面を定義します。まず、背景やキャラクタを配置します。次に、各キャラクタの動作を定義します。操作は、パソコン初心者の方でもわかりやすいアイコンとメニューで、マウスだけで行うことができます。



(3) ステップスルーエディタ



実際に、ゲームを実行しながらゲームを組み立てていける、実にわかりやすいエディタです。ゲーム実行中にイベントが発生する度に、どういうアクション設定するかクリック&プレイが問いかけてくれます。

(4) イベントエディタ



ゲームで発生するあらゆるイベントとアクションを定義します。ゲームで起こる出来事は、すべてイベントで表されます。プレイヤーの操作状態やキャラクタの位置の解析、あるいはスコアの条件、タイマーなど、高度なイベントも設定できます。イベントに対するアクションもここで設定できます。キャラクタを爆発させたり、音を鳴らしたり、キャラクタの位置を変えたり、自由に設定できます。イベントとアクションの関係は、わかりやすい表形式になっています。

(5) アニメーションエディタ



キャラクタのアニメーションを作成します。一つのキャラクタは、動作や方向に応じて別々のアニメーションを持つことができます。例えば、静止しているときのアニメーション、歩いているときのアニメーションという具合です。クリック&プレイで豊富に用意されているキャラクタを編集することもできますし、ユーザーが新たにキャラクタを作成し、それをクリック&プレイのライブラリに登録することも可能です。

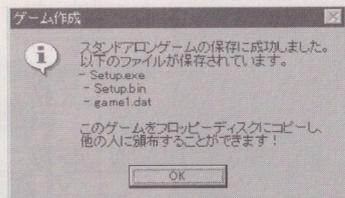
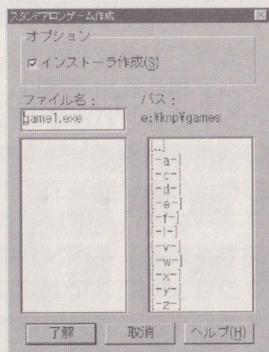
それをクリック&プレイのライブラリに登録することも可能です。

(6) ピクチャーエディタ



キャラクタのアニメーションのコマや背景を編集します。他のペイントツールで作成したデータ（BMP形式ファイルなど）を読み込むこともできます。

2. 実行形式で保存することができます。(Windows版)



作成したゲームを「インストーラ作成」をチェックして保存すれば、ゲームとランタイムの両方をインストールすることができる形式になり、クリック&プレイのないパソコンでも起動できます。

※Macintosh版は、ランタイムをインストールしなくてもゲームをお楽しみ頂くことができます。

製品概要

製品名 Klik&Play for Windows

標準価格 8,800円(税別)

提供媒体 CD-ROM

発売元 富士通株式会社

販売元 富士通パレックス株式会社

動作環境 Microsoft Windows95 Operating System

CPU : i486DX2 (66MHz) 以上

メモリ : 16MB以上

グラフィック : 800×600ドット以上

256色表示以上(推奨256色モード)

機器 MPC規格に対応したCD-ROMドライブ及びサウンドボード

Microsoft Windows Operating System Version3.1

CPU : i486SX (33MHz) 以上

メモリ : 8MB以上(推奨16MB以上)

グラフィック : 640×480ドット以上(推奨800×600ドット以上)

256色表示以上(推奨256色モード)

機器 MPC規格に対応したCD-ROMドライブ及びサウンドボード

製品名 Klik&Play for Macintosh

標準価格 8,800円(税別)

提供媒体 CD-ROM

発売元 富士通株式会社

販売元 富士通パレックス株式会社

動作環境 漢字Talk7.1.2以上

CPU : 68LC040以上

メモリ : 6MB以上

ディスプレイ : 640×480以上(推奨800×600ドット以上)

256色表示以上

機器 CD-ROMドライブ

Klik&Playゲームコンテストについて

富士通株式会社では、好評につき「第2回Klik&Playゲームコンテスト」を開催しました。このコンテストの主旨は、Klik&Playで作成されたユーザーの作品を、世の中に広く公表することであり、この主旨のもと、数百点に及ぶ応募作品がありました。コンテストの概要は以下の通りでした。

～第2回Klik&Play ゲームコンテスト～

募集期間：平成8年10月16日～平成9年1月16日

応募資格：Klik&Playのユーザー全員

応募作品：Klik&Playで作成し、かつ著作権や商標権等の他人の権利を侵害していないオリジナルな作品。

選考方法：富士通株式会社、富士通パレックス株式会社の各ゲームソフト開発担当者及び各雑誌社の編集担当者による選考会によって決定

賞/賞品：グランプリ賞 …………… グラムまたはサイパン4日間の旅

準グランプリ賞 …………… デジタルカメラ

マイコンBASICマガジン賞 …………… 電子手帳

Oh! PC賞 …………… コンポーネントサイクル

Undo賞 …………… ポータブルCDプレーヤー

MACLIFE賞 …………… ハンディ液晶TV

富士通賞 …………… フィールドテーブルセット

参加賞 …………… タッチおじさんペン

結果発表：各雑誌（マイコンBASICマガジン, Oh! PC, Undo, MACLIFE）およびNIFTY-Serveの専用会議室（Klik&Play倶楽部）にて発表

作品権利：各応募者に帰属

作品紹介

作品名：UFO ATTACKER Ver1.0

著者：銀河SPIRIT

Win/Mac

ジャンル：アクション

UFOにマウスで照準をあわせて、弾を撃つゲームです。UFOは、大きさなどに応じて、何発かの弾を命中させなければ、撃墜できません。制限時間もありません。ステージはワールド1-1からワールド5-5まで計25面です。少しの努力と、少しのアイデアがあれば全ステージクリアも夢ではありません。



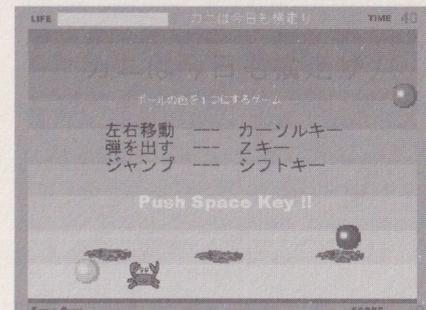
作品名：カニは今日も横走り

著者：高木 一

Win/Mac

ジャンル：アクション

跳ね回る3色のボールに弾をぶつけると色が変わります。全てのボールを、同じ色にすると、ボールは“おにぎり”になって、落ちてきます。おにぎりをキャッチした数と、残り時間によってスコアが決まります。“カニ”がボールにぶつかり、ライフが0になると、制限時間が0になると、ゲームオーバーになります。



作品名：たまたま玉 for Windows

著者：加賀谷 諒

Win/Mac

ジャンル：アクション

プレイヤーは画面内をバウンドする玉を制限時間内にゴールの扉へ導かなければなりません。バウンドする玉は多少操ることができます。玉のバウンドの自然の動きに逆らわずに玉を操ることがポイントです。もちろん、運も大きく影響します。1ステージなどは見ているだけでもクリアできることがあります。全13ステージあります。



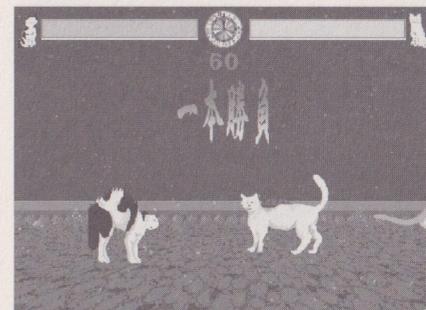
作品名：のら

著者：高橋 明彦

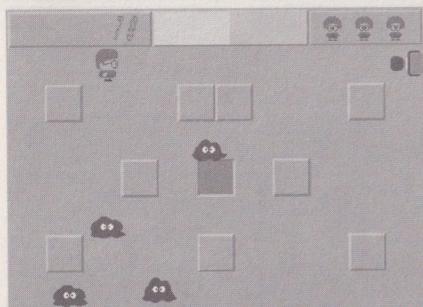
Win

ジャンル：アクション

主人公“のら”は、5匹の野良猫たちと一本勝負します。相手からの攻撃で、途中3段階に変身していきます。最強バージョンに変身すると飛ばし武器が使えるようになります。5匹の野良猫を勝抜くと、隠れキャラが登場しますが、この隠れキャラに対しては、“のら”と対戦した5匹の野良猫が見方になり、総動員で戦います。

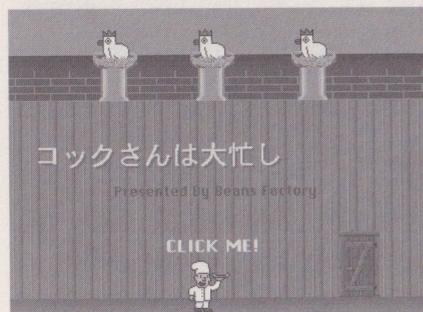


Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。



作品名：それいけ!! ローラー
著者：T.Yamamoto
ジャンル：アクション **Win/Mac**

人がスライムに捕まらないように逃げながら、星を取るとローラーが現れます。人とローラーを操作して全てのスライムをやっつけて下さい。時間内に全てのスライムをやっつけるとクリアできます。ローラーは、がびょうに当たると壊れてしまいますが、人はがびょうの動きを止めることができます。



作品名：コックさんは大忙し
著者：大豆工房
ジャンル：アクション **Mac**

見習いコックさんが、早朝ニワトリ小屋に卵を取りに行きます。今日必要な卵は、20個ですが卵は一つずつしか持ってません。隅で手を出しているシェフに渡しますが、シェフはとても忙しいので、あっちに行ったり、こっちに行ったりしています。3回卵を受け損なうと、ゲームオーバーで、シェフに怒られます。気を付けてください。



作品名：EggMan
著者：T.Kaga
ジャンル：アクション **Win/Mac**

"EggMan" を操り、エリア中に散らばっているコインを全て採集して下さい。コインを全て取ると、エリア内に、カギと宝箱が出現します。カギを取ると、出口のドアが開き、そのドアに入ると、ステージクリアです。また、宝箱を取ると、高得点が得られます。機雷やトゲ、敵にぶつかると、ライフが減ってしまいます。



作品名：モモント1号
著者：古川博
ジャンル：アクション **Win/Mac**

200X年6月21日、世界中のテロリスト達が集まった軍団 "HofK" の世界征服が始まります。HofKは、1日で、アメリカ、中国、ブラジル、ドイツを支配下に置きます。日本、イギリスなどの国が軍隊を出動させますが、失敗に終わります。そこに、モモント博士が製作したロボット "モモント1号" が登場します。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

作品名：THE LIZARD PANIC
著者：HIROYUKI EBIHARA
ジャンル：アクション **Win/Mac**

このゲームは、敵のキャラクターを自分で撃ち倒すものではありません。他の動き回るキャラクターに接触することで、そのキャラクターに玉を撃たせ、間接的に敵に攻撃をあたえていくものです。ゲーム全体に緊張感を演出するため、敵が突然登場する場合があります、とっさの状況判断が必要になっています。

作品名：ろーりんぐころたん
著者：DAYOU
ジャンル：アクション **Win/Mac**

"ころたん" は矢印キーで操作します。ころたんは、敵に触れるとライフが減り、全部なくなるとゲームオーバーです。敵を攻撃するには、スペースキーを押して、ピンボールのように、跳ねまわります。攻撃中は、タイムが減少し、0になるとしばらく攻撃できなくなりますので、0になる前にリターンキー押し、攻撃を解除します。

作品名：RJ1の冒険1 バクバクをぶっとばせ
著者：円丁 一良、遠太郎、直樹
ジャンル：アクション **Win/Mac**

悪の惑星バクバクが、平和な惑星デイリーに攻めてきます。デイリー防衛軍の必死の抵抗もむなしく、壊滅状態になります。現状を打破するため、園町博士は、家事お手伝いロボットを改造し、究極の戦闘ロボット "RJ1" を作り出します。園町博士とRJ1の愛と勇気を持った戦いが、今、始まろうとしているのです。

作品名：いもむしむし
著者：Naomi Tomuro
ジャンル：アクション **Mac**

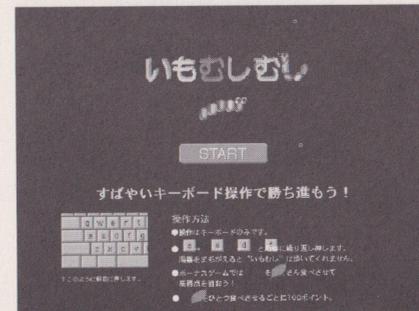
キーボードの操作で "いもむし" を素早く歩かせ、次々変わる対戦相手と競争するアクションゲームです。キーボードの操作は「A」→「S」→「D」→「F」と、順番に繰り返し押します。順番通りに押さないと進みません。ステージをいくつかクリアすると、ボーナスステージに進め、このステージで高得点を狙うことができます。

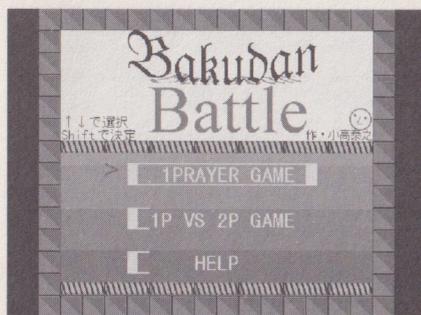
Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

THE LIZARD PANIC

君は、青いおやじだ！
 巨大とかげの住む土地に落ちこんだ！
 赤いおやじにタックルして赤いおやじが吐くミサイルで
 巨大とかげを倒せ！使ったのはカールキーのみ。
 いざ！ SHIFT ボタンでスタート！！

by HIROYUKI EBIHARA 1995





作品名：Bakudan Battle
著者：小高 泰之
ジャンル：アクション **Win/Mac**

1人でも2人对戦でも楽しめるアクションゲームです。自機を操作し爆弾を置いてその爆発で敵を倒します。爆弾は3種類あり、それぞれ爆発の効果が違いますので、うまく使い分けて下さい。
 ゲーム構成は以下のとおりです。
 1PlayerGame→3匹のモンスターとの戦い
 1P VS 2P Game→人間対人間の戦い



作品名：AREA
著者：鷺津 充彦
ジャンル：アクション **Win/Mac**

2人のファイターが、繰り広げる対戦型格闘アクションゲームです。パンチやキックを相手にあびせて、先にノックアウトさせたほうが勝ちです。パンチやキックの連続攻撃、さらにエネルギーをためて必殺技をくり出すこともできます。
 また、格闘場所によって物が落ちてきたりするので、要注意です。



作品名：ぐるぐるりぼん
著者：布留川 英一
ジャンル：アクション **Win/Mac**

“ぐるぐるマシン”で体当たりし、相手を跳ね飛ばしてダメージゾーンに落とします。また“ぐるぐるモンスター”にぶついたりして、倒していきます。“ぐるぐるマシン”は一度走り始めると止まりません。障害物にぶつくとバウンドするボールのような動きをします。先にライフが0になった方が負けです。



作品名：スターフォース
著者：K.メタースト
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

自機のブラックパイターで宇宙に住むエイリアンたちを倒していくゲーム。4つのレベルに、それぞれシューティングステージとボスステージがあります。また、隠しステージもあります。
 なお宇宙空間にいるのはエイリアンだけではありません！たまに隕石も流れてくるのでご注意ください。流れる星がきれいです。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

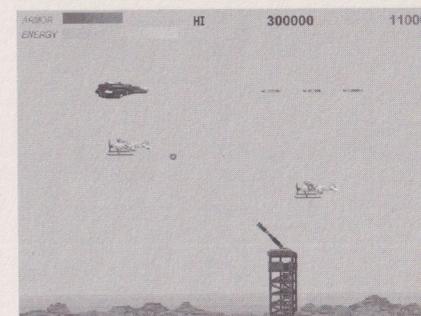
作品名：YOKO SHOO
著者：梶川 周一
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

自機のスピードアップや、パワーアップなどを行いながら、敵を倒していくシューティングゲームです。敵や障害物にぶつくと「ARMOR」のレベルが下がり、0になるとゲームオーバーです。
 また、オプション設定画面が用意されているので、あらかじめ自機の強さを好みに応じて設定しておくことができます。



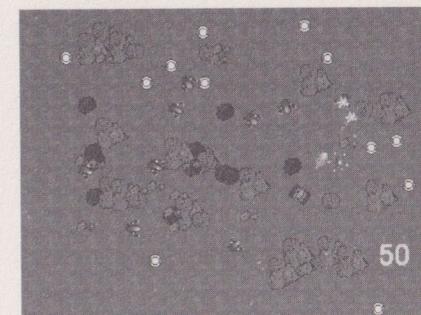
作品名：FINAL WEAPON
著者：hsasa
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

全6ステージの横スクロールシューティングゲームです。選択した戦闘機の性能を活かした戦略を立てます。シフトキーを押す続けることで、連射ができますが、無駄撃ちをしていると、エネルギー切れを起こしてしまいます。効率的に攻撃して下さい。ステージ毎に用意される特殊兵器を有効に利用して、苦しい局面を乗り切して下さい。



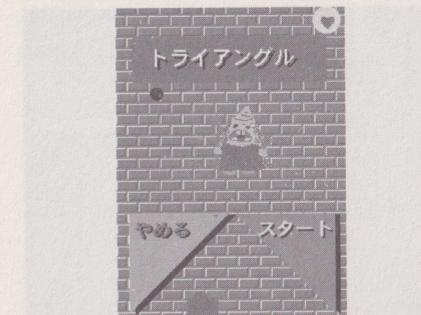
作品名：ドラゴン2 夢を追いかけ
著者：まさひろ
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

行方不明になったお母さんを探すため、フォシルという主人公が、大戦車軍団と戦う、タンクシューティングゲームです。フォシルは、ジュノンという近くの町に向かいます。そこでフォシルは、壮絶な死闘を繰り広げます。タンクの操作方法は、カーソルキーで、方向転換および前進後退、シフトキーで、砲撃です。

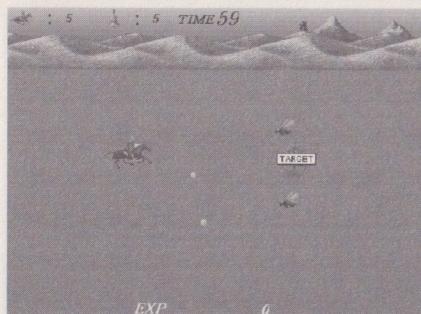


作品名：ペーパークラフト
著者：小沢 滋己
ジャンル：シューティング **Mac**

砲台をマウスで操作し、マウスクリックで、砲撃するシューティングゲームです。
 弾を三角のキャラクタに当て、反射によってハートを壊します。ハートに当たった時に出て来る“NEXT”を、ねらい定めて、マウスクリックで砲撃します。上手く命中すれば、次のステージに進めます。

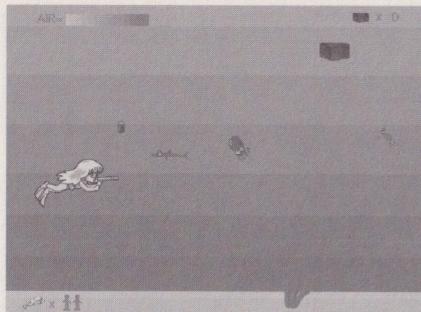


Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。



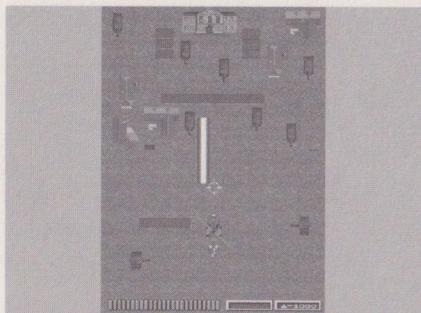
作品名：Knight & Magic
著者：村田 大介
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

王宮に邪悪な盗賊が入ります。王国一番のナイトであるあなたに、盗賊退治の勅命が下されます。あなたは、魔法のベルを持ち、盗賊退治に出発します。何としても、任務を果たさなくてはなりません。様々な手法で攻めかかる敵をかわしながら、パワーアップアイテムを手に入れて下さい。戦闘を有利に展開させることができます。



作品名：Sindyの海底大冒険
著者：MU-MU/QWJ01113
ジャンル：シューティング **Mac**

主人公がダイビングの途中、沈没船を発見します。そこで、宝物を探しに行きます。海洋生物が邪魔をするので、水中銃で撃退しなければなりません。酸素が無くなるまでに、10個の宝箱を手に入れて下さい。爆弾や敵に、3回接触するか、または、酸素が無くなると、ゲームオーバーです。酸素は、気泡を取ると少し回復します。



作品名：小戦略
著者：林 雄司
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

高さを表現したシューティングゲームです。あなたは、戦闘ヘリコプターのパイロットとして、自機を操縦し、敵司令部を破壊しなければなりません。戦車や軍事施設には、空対地ミサイルで攻撃します。また、戦闘機には、空対空ミサイルで応戦します。戦闘ヘリコプターのリペア方法は、地上に着陸し、補給車を使います。



作品名：Fighting Star
著者：堰楽 貞雄
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

指令が表示されますので、指令どおりに敵を倒していきます。一定の敵を倒すか、時間が過ぎるとボスが現れます。ボスを倒すとステージクリアです。制限時間がありそれ以内にステージをクリアしなければ、ゲームオーバーになってしまいます。攻撃を受けると耐久シールド（耐久力）が減り0になるとゲームオーバーです。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

作品名：Super HELICOPTER Z
著者：住友 克禎
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

ヘリコプターを操り、敵を全滅することが目的です。敵にミサイルを当ててもダメージを与えることができません。ミサイルを敵の近くで爆発させ、その爆風に巻き込むことによって、ダメージを与えることができます。ステージ数は、練習ステージが3、ノーマルステージが12、計15のステージがあり、ボリュームたっぷりです。

作品名：ブラックスカイ
著者：南場 英世
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

自機の操作はカーソルキーで行います。シフトキーで弾を撃つことができます。また、シフトキーを押し続けると、パワーをためてMAXになった時に、強い弾を撃つことができます。スペースキーを押すと画面の敵と弾を消すことができます。次々と現れる敵を倒し、最後のボスと対決してください。

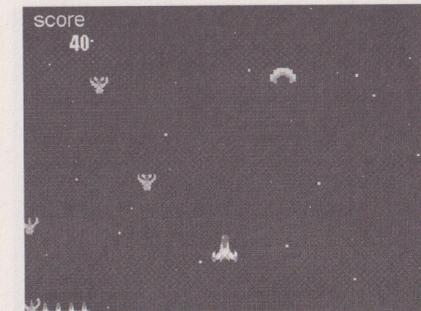
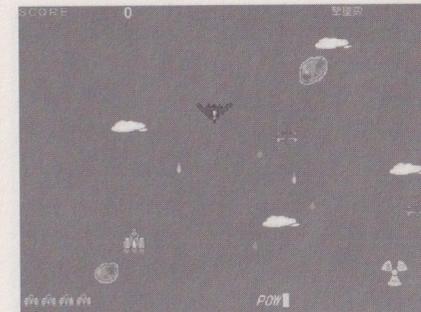
作品名：ZOOM2
著者：増田 義之
ジャンル：シューティング **Win**

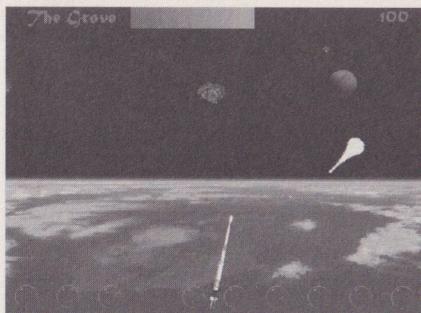
このゲームは、迫り来るグロテスクな謎の生命体を、撃ち落とすシューティングゲームです。パワーゲージによって、多彩な攻撃ができるようになっています。また、敵を撃破したときに出るアイテムを取ると弾の攻撃力がアップします。さらに、防御シールドによって、敵生命体からの攻撃を防ぐことができます。

作品名：スターファイター
著者：平野伊都郎
ジャンル：シューティング **Win/Mac**

宇宙を舞台としたシューティングゲームです。全部で5ステージあり、どのステージにもボスキャラが存在します。攻撃用のレーザー光線は、数種類用意されており、戦闘中に現れるエネルギー塊を取ることで、変更できますが、それぞれのステージに、一番適したレーザー光線を、選択する必要があります。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。





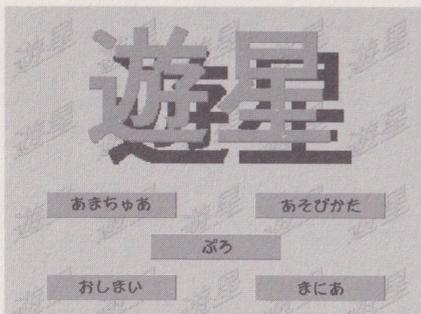
作品名：The Grove
著者：JMSsoft club
ジャンル：シューティング
Win/Mac

2512年、巨大隕石群が、地球の重力圏に突入してきます。あなたに下された使命は、地球人の代表として、この隕石群から、地球を守ることです。まず、宇宙空間へと旅立ち、そこで徹底的にトレーニングを積み、実戦に臨みます。旋回する砲台を操作して、μ波のエネルギー弾を撃ち、隕石群を破壊します。



作品名：はーちゃん
著者：萩原 良昌
ジャンル：シューティング
Win/Mac

このゲームは、機体を操作し、敵の攻撃を平行移動等であわしながら、ショットや爆弾を使って、敵を攻撃するものです。機体の操作方法に慣れるためには、まず「おまけ」で練習を積んで下さい。そこで十分慣れてきた後、本編にチャレンジすることをお勧めします。一人モード、対戦モード、協力モードが用意されています。



作品名：遊星
著者：ISI
ジャンル：パズル
Win/Mac

同じ大きさの並びを見つけだし、短時間で全ての○を消すパズルゲームです。ゲームクリアは、10ステージまで終わったところまで。レベルを「あまちゅあ」「ぷろ」「まにあ」と3種類用意して自分にあったレベルで遊べるようにしています。また、ルールをていねいに教えてくれる「あそびかた」が入っています。



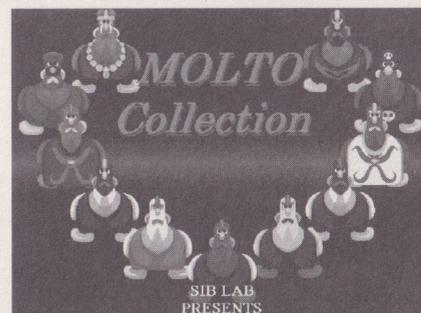
作品名：Tower モルトの冒険 PLUS
著者：SIB LAB
ジャンル：パズル
Win/Mac

このゲームは、ワルトの塔の最上階を目指す3本のゲームによって、構成されています。“モルトの冒険完成版”と“モルトの冒険3”は、ヒント床を頼りに各フロアに設置されている爆弾を全て発見すると、出口が現れるゲームです。また“モルトの冒険2”ではトラップが落とし穴になっているゲームです。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

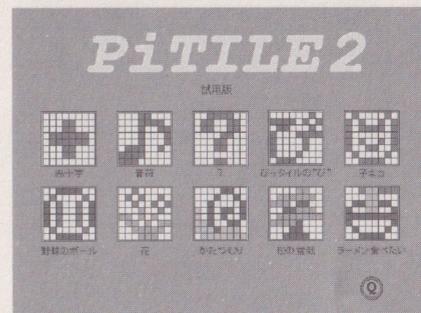
作品名：モルトコレクション
著者：SIB LAB
ジャンル：パズル
Win/Mac

全部で4本のゲームが入っています。“魔術師の回廊”は時間内に全てのパネルを破壊するゲームで、“ワルトの逆襲”は時間内にフロアを脱出するアクションゲームです。また、“海賊のアジト”は本物とダミーを見分ける記憶力ゲームで、“黒色団の監獄”は見張り兵を避けながら脱獄するアクションパズルゲームです。



作品名：PiTILE-2 ver.1.0
著者：どうとん
ジャンル：パズル
Win

8×8マスのパネルに、下絵に合わせてタイルを張りつけていくジグソー風パズルです。一見、簡単そうに感じられますが、単純な幾何学模様のため、様々なパターンが考えられます。そのため、ミスに気付くのも、終盤になってからです。クリアするコツは、タイルの置き方を整理して、パターン化することです。



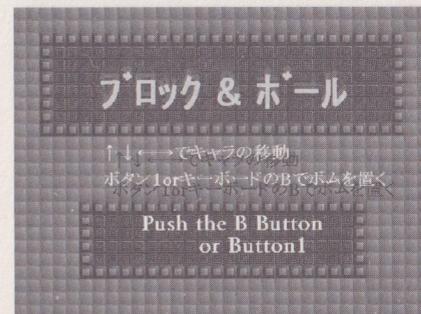
作品名：Break the Blocks
著者：田原 直樹
ジャンル：パズル
Win/Mac

四方をブロックに囲まれた地下室で、ブロックを壊しながら、全てのダイヤを取って、出口まで行けばステージクリアです。ブロックには、壊せないものや、落下するもの、触れてはならないものもあります。また上に登るには、はしごを使わなければなりません。ブロック・はしごを駆使し、慎重に出口を目指しましょう！

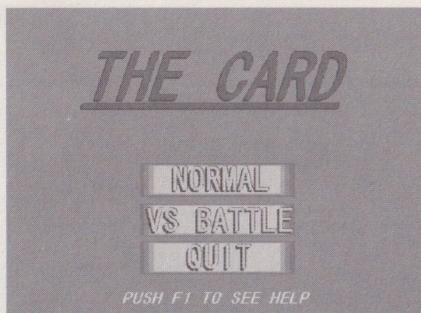


作品名：ブロック&ボール
著者：Megane
ジャンル：パズル
Win/Mac

このゲームの主人公である“ボール”がBマークを取り、ボムを置いて壁を壊します。壁を壊しながら敵を倒したり、トラップをこえながら鍵を取ったりします。赤いブロックに当たると、次のステージへ行きます。ボスを倒し全6ステージをクリアすると終わりです。



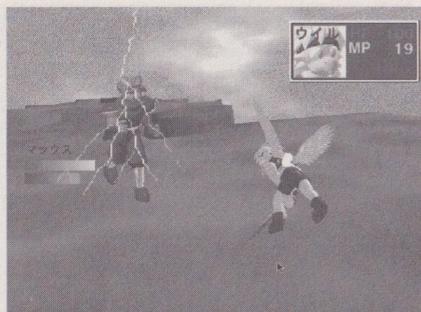
Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。



作品名：THE CARD
著者：GROUP MIO
ジャンル：パズル

Win/Mac

このゲームは、奥の深い対戦専用のパズルゲームです。盤上にあるカードを交互に取り、自分の番でカードを取りきってしまうと、負けになってしまいます。三種類のユニークなステージが用意されています。十分時間をかけ、必勝法を考えた上で、チャレンジしてみてください。



作品名：FREEDOM PHOENIX
著者：土岐慈、久城憲次、堀江宣光
ジャンル：RPG

Mac

キャラクタ作成に3Dソフトを使用したRPGです。タイムゲージを使い、リアルタイムバトルを適用しています。

防御コマンドの使い次第で2連続攻撃も可能です。また、アニメーションにより、多彩な攻撃技を、実現しています。戦闘、会話、移動に至るまで、あらゆる操作がマウス一つでできます。



作品名：NEVER BACK DAYS
著者：佐藤 義孝
ジャンル：RPG

Win/Mac

主人公は、術士達が日夜修行している寺に住んでいます。その寺に封印されていた“邪竜”を、誰かが解き放してしまいます。邪竜は、各地に封印されている手下達を、次々と復活させます。主人公は、寺の頭首から、邪竜退治の任を受け戦いへと向かいます。通常攻撃、防御、必殺技を駆使して、邪竜を倒さなければなりません。



作品名：ELEMENTAL
著者：嶋原 貴紀
ジャンル：RPG

Win

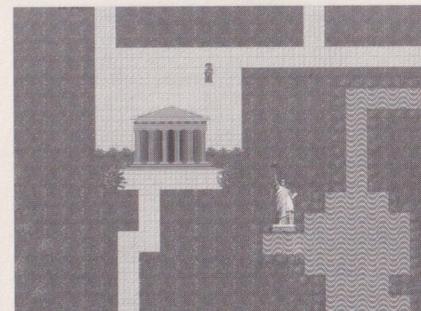
このゲームのストーリーは、会話形式で進んでいきます。戦闘は1対1の格闘で、通常攻撃・気合・防御・魔法・アイテムを使い戦います。戦い方により、主人公のレベルの上がり方や、得られるGOLDが変わります。得たGOLDで宿屋に泊ったり、魔法を買うことができます。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

作品名：KLIK LAND STORY
著者：YUKIMASA ISHII
ジャンル：RPG

Win/Mac

平和なこの町に、ある日不吉な噂が広まり、人々は恐怖におびえ、家に閉じこもってしまった。それは、町の守りアイテムが失われたことに始まった。少年は、町を救うためアイテムを求めて冒険を始めた…あなたは少年を操作し、町を探索しながら会話をして、その会話からのヒントをもとにゲームを進行させてください。

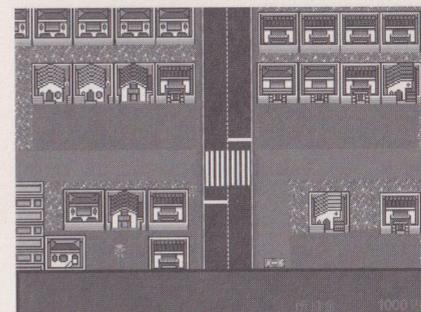


作品名：街角冒険記（まちかどぼうけんき）
著者：森脇 学
ジャンル：RPG

Win/Mac

ここでは、30種類を超えるゲームやイベントがある仮想都市です。街には、学校・病院・神社など現実の施設があります。

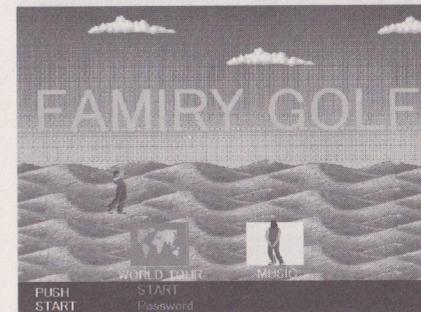
あなたは、光くんを操って、街を自由に散歩し、様々な体験をします。現実の世界と同様、お金がないと入れない所もあります。街をすみずみまで冒険すると、意外な発見があるかもしれません。



作品名：FAMILY GOLF
著者：K.KANOMATA
ジャンル：シミュレーション

Win/Mac

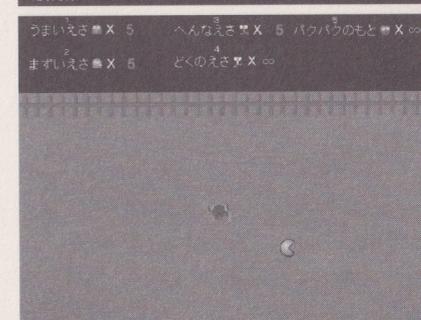
無名のプロゴルファーであるあなたに、ワールドツアー参戦のチャンスがめぐってきます。東京をかわきりにシドニー、ロンドン、ニューヨークと転戦し、世界一を目指します。各ホールのクリア条件を満たさなければ、その場でリタイアです。無名のゴルファーで終わるか、世界のビッグゴルファーになるかは、あなたの腕次第です。



作品名：恐怖の人喰いモンスター パクパク
著者：野添 誠一
ジャンル：シミュレーション

Win/Mac

このゲームは“パクパク”という生き物を“パクパク牧場”で育てるゲームです。あなたは、パクパクの飼育係りとして、数種類の餌を与え、育てていきます。パクパクは、餌によって変化したり、分裂したりします。また、飼育の途中で、蜂などに襲われますので、十分気をつけながら、飼育していく必要があります。



Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。



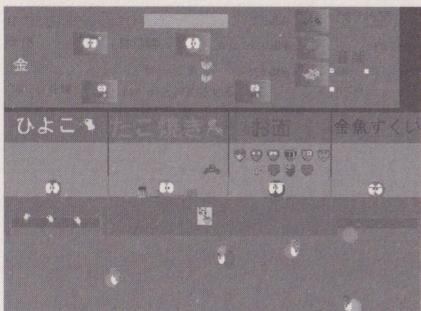
作品名：HEAT-Pro wrestling

著者：PacRix

ジャンル：シミュレーション

Win

あなたは、百戦練磨の9人のレスラーの中から、対戦相手として3人選ぶことができます。技の多いレスラーで、22の技を持っています。また、レスラー固有の技もあります。また、ある条件を満たすと相手の体力を全て奪う「一撃必殺技」をくり出すことができます。そのほか、ホールド技なども用意されています。



作品名：スライム商売GAME

著者：古賀 敏裕

ジャンル：シミュレーション

Win/Mac

たこ焼き屋を経営するシミュレーションゲームです。アルバイトを雇ったり、おまけサービスを上げたり下げたりします。ときどき現れるゴキブリ、ネズミ、クモ、忍者などが、経営の邪魔をします。それらの邪魔物を、退治したりしながら、5万円以上儲けることができれば、たこ焼き屋の経営は成功です。



作品名：連打銀座

著者：ワシザキ ケンイチ

ジャンル：バラエティ

Win/Mac

あなたは、架空の町「連打銀座商店街」で年に一度行われる連打祭に、遊びに行きます。連打祭では、豪華な賞品があなたを待っています。しかし、それら豪華賞品を手に入れるには、連打銀座商店街が用意した様々なゲームに挑戦しなければなりません。賞品を手に入れるのも、無一文無になるのも、あなたの才覚(腕)次第です。



作品名：げーむじゅ'97

著者：保呂 毅

ジャンル：バラエティ

Win/Mac

Break The Block II (ブロック崩し)、ときどき迷路(バラエティ)、WasteForce (シューティング)の3ゲームによって、構成されています。それぞれのゲームには、おまけのゲームもついています。おまけにはそれぞれパスワードが設定されており、そのパスワードを入力すると、再度そのおまけを遊べます。

作品名：The 漂流

著者：野添 晃

ジャンル：バラエティ

Win/Mac

主人公の乗った船が沈没してしまった。漂流しているうちに3つの島が見えてきます。小さい島では、魚を釣ることができます。普通の島では、鳥を撃ち落とすことができます。大きい島では、動物を捕らえることができます。主人公は、捕らえた魚や鳥、動物などを食べ、救助が来るまで生きのびなければなりません。



作品名：Which One? ピエロに挑戦

著者：どうとん

ジャンル：バラエティ

Win

わいは、ゲームの中のピエロや。言うとかけど、めっちゃめっちゃ難しいで。こんなもんできても、儲けにならんで、やめとき。え？やってみない？しゃあないなあ。ほな、あんたにだけ、えーこと教えたる。ゲームをクリアするコツはなあ、とにかく画面をよー見るんや、まばたきしたらあかんで。ゲームが終わったら、目え休めてや。



作品名：人食い閻塔災

著者：得田

ジャンル：バラエティ

Win/Mac

自機(小さな飛行船)をうまく操作して、前方から来る障害物をかわしていくゲームです。スペースキーを押すと高度が下がります。高度をうまく上下しながら、障害物をかわさなければなりません。1回でも障害物に衝突すれば、その時点で即ゲームオーバーになります。高空よりも低空を飛んだ方が、高得点を狙えます。



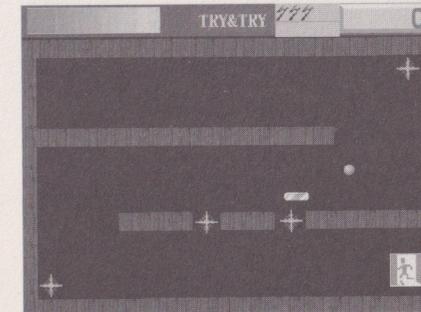
作品名：TRY&TRY

著者：朝倉 功太

ジャンル：バラエティ

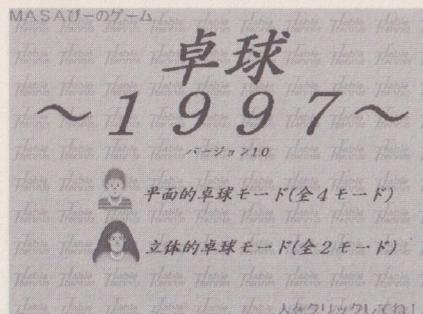
Win/Mac

TRY&TRYのルールは簡単です。マウスでブロックを操作し、ボールが障害物や敵に接触しないように、ゴールまで誘導していきます。全部で7ステージあり、裏ステージが1ステージあります。難易度はステージをクリアしていく毎に、難しくなっていきます。繰り返しTRYして、テクニックをみがいてください。



Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。



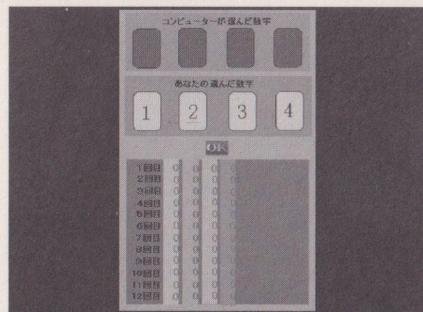
作品名：卓球～1997～バージョン1.0
著者：MASAピー
ジャンル：バラエティ **Win/Mac**

卓球を元にしたゲームです。簡単に遊べるバウンド式の「平面的卓球モード」と、斜めから見下ろしたリアルな「立体的卓球モード」の2種類を、基本としています。「立体的卓球モード」は、慣れるまで操作が多少難しいですが、実際の卓球により近い楽しみがあります。「平面的卓球モード」は対戦も可能です。



作品名：回転ブロック崩し
著者：風猫
ジャンル：ブロック崩し **Win/Mac**

普通のブロック崩しというのは、パッドを動かして球を打ち返して固定されたブロックを壊すものですが、この回転ブロック崩しは、ブロックを球に当たるよう動かして、(ただし回転しかできない)ブロックを壊していくのです。全部で16ステージありそれぞれのステージには、いろんな仕掛けが隠されています。



作品名：POWER BRAIN 2
著者：三角おにぎり
ジャンル：エデュテイメント **Win/Mac**

コンピュータが任意に選んだ4桁の数字を当てるゲームです。数字や位置が合っている場合には、ヒントが表示されますので、そのヒントを手がかりに、コンピュータが選んだ数字を、絞り込んでいきます。当てるチャンスは12回まで。推理力をフルに働かせ、コンピュータに打ち勝ってください。



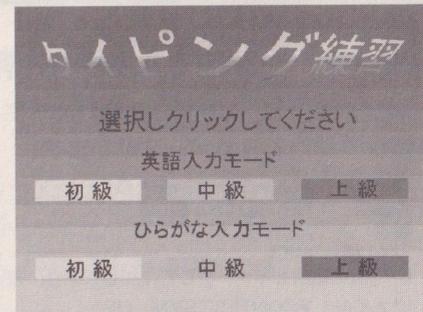
作品名：キッズランド
著者：リンクル
ジャンル：エデュテイメント **Win/Mac**

対象年齢は4歳以上の学習ゲームです。テーマは、自然の原理、生活習慣、数字、音楽、図形識別等です。例えば、「もりのささやき」では自然の色々な仕組みを学び、「うちゅうツアー」では、太陽系の惑星について学習し、「たいけんめいろ」では、生活習慣を体験し、「おかいもの」では、足し算、引き算でお金の計算を練習します。

Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

作品名：タイピング練習 ver.2
著者：三上 純也
ジャンル：エデュテイメント **Win/Mac**

画面上から降ってくるアルファベットをタイピングして打ち落します。ミスするか都市にアルファベットが落ちるとHPが1減ります。HPが全なくなるとゲームオーバーです。レベルがあがるとHPも回復しますが、それと同時にアルファベットの攻撃がレベルアップし、スピードがあがり数も増えていきます。



作品名：Blind master
著者：竹田 広平
ジャンル：エデュテイメント **Win**

ブラインドタッチでのキーボードの練習をするものです。2つのモードがあり、ゲームモードは、パネルを打ち落とすゲーム、トレーニングモードは、文章を打ち込む練習をします。スコアとハイスコアがあり、ゲーム性が強くなっています。各モードとも、それぞれ6ステージ(計12ステージ)用意されています。



作品名：「こぶ単1」大学入試古文単語1
著者：有限会社アルス(沖田 寛己)
ジャンル：エデュテイメント **Win/Mac**

遊んでいるうちに、大学受験用古文単語が身につく古文単語暗記ゲームです。一人用練習モードを使えば、全く知らない単語でも、繰り返し出題されているうちに覚えられます。ハイスコアモードで定着度を確認し、対戦ゲームでは盛り上がること、間違いなしです。古文単語のデータは、選りすぐりの50単語を収録しています。



Win=Windowsでお楽しみいただけます。 Mac=Macintoshでお楽しみいただけます。

コンテンツについて

コンテンツ部門で入賞された作品を収録しています。

¥CONTENTSに入っているMIDIデータ、オブジェクトデータは、自由に複製・変更・頒布できるデータとします。

ファイル：¥CONTENTS¥M_01

作品名：RPG風バトル曲03

著者：片岡良臣

ジャンル：MIDI

RPG風の戦闘をイメージして作成しており、短い曲なので2回ループしてフェードアウトしています。

ファイル：¥CONTENTS¥M_02

作品名：セカンドデート

著者：片岡良臣

ジャンル：MIDI

美少女アドベンチャーゲームの会話シーン等をイメージして作成しています。

ファイル：¥CONTENTS¥M_03

作品名：Midnight

著者：寺島 道人

ジャンル：MIDI

タイトル通り真夜中のイメージで、真夜中にプレイするユーザーに心地よい軽快なサウンドとしています。

ファイル：¥CONTENTS¥M_04

作品名：Paruma1

著者：バルマ

ジャンル：MIDI

ファイル：¥CONTENTS¥M_05

作品名：easy going-h

著者：堀越 隆英

ジャンル：MIDI

ファイル：¥CONTENTS¥M_06

作品名：透き通る風

著者：川上 弘祐

ジャンル：MIDI

ゲームのBGMで、ついつい口ずさんでしまうような、頭から離れられないメロディがあり、そういうものを作曲しています。

ファイル：¥CONTENTS¥M_07

作品名：MIDISELECTION

著者：飯田貴士

ジャンル：MIDI

全20曲のBGM集です。タイトルは次の通りです。

塔のテーマ・EFV・スライムのテーマ・スライム爆弾のテーマ・BATTLE・林のテーマ・洞窟のテーマ・さわやかな海岸のテーマ・深海のテーマ・決戦・BOSS1・たかぼーのテーマ1・すべての終わり・すべての始まり・たかぼーのテーマ2・森のテーマ・準備はOK・BOSS2・爆弾のテーマ・走れ！

ファイル：¥CONTENTS¥0_01

作品名：アサキチ君の馬

著者：アサキチ

ジャンル：オブジェクト

馬を上から見た競馬ゲームなどを作るときに、使ってみてはどうでしょうか？

ファイル：¥CONTENTS¥0_02

作品名：ハネムーンR開発中Version

著者：勝山修平&林雄司

ジャンル：オブジェクト

今度作ろうと思っているアクションゲーム、「ハネムーンR（仮題）」のキャラクタです。

電子ガイドブックについて

電子ガイドブックを使用するための条件

電子ガイドブックをご使用になる場合には、ブラウザが必要です。※

ブラウザとは：

インターネット上のWebサーバを検索するソフトのことです。

ネットスケープ・コミュニケーションズ社「Netscape Navigator (TM)」

やマイクロソフト社「インターネット エクスプローラ」などが

よく知られています。

※本CD-ROMには、ブラウザソフトが収録されています。

本CD-ROMに収録してあるブラウザについて

インストールや使い方については、ソフトについている説明をお読みください。

収録先は、以下のとおりです。

Windows95用

インターネット エクスプローラ

CD-ROMドライブ：¥INFOWEB¥MSIE301j

Windows3.1用

インターネット エクスプローラ

CD-ROMドライブ：¥INFOWEB¥JAFUL

Macintosh用

インターネット エクスプローラ

CD-ROMドライブ：Infoweb sStarterkit v1.2/IE 3.0PPC Pull Installer

Netscape Navigator

CD-ROMドライブ：Infoweb sStarterkit v1.2/Netscape 3.01[ja] Installer

電子ガイドブックの使い方

1. ブラウザを起動します。
2. ブラウザで「HTML」フォルダの中にある「INDEX.HTM」を開きます。
通常、ブラウザの「ファイル」メニューから「ファイルを開く」を選択します。
次に、CD-ROMドライブを選び、「INDEX.HTM」を選択すると電子ガイドブックが表示されます。
3. 電子ガイドブックが表示されましたら、項目をクリックするだけで、様々な情報を得ることができます。

付録1 InfoWebオンラインサインアップツールについて Windows95/Macintosh

InfoWebオンラインサインアップツールは、あなたがインターネットを使うための「最初のお手伝い」をするソフトウェアです。このソフトを使うこと、Infoweb（インフォウェブと読みます）への加入申込み（オンラインサインアップ）と、インターネットを使うのに必要なソフトの設定までを簡単に行うことができますので、手続き後すぐにインターネットをお楽しみいただけます。

InfoWebとは：
インターネットを利用するためには、インターネットサービスを提供しているプロバイダへの加入手続きを行う必要があります。Infowebは富士通のインターネットサービスプロバイダです。このCD-ROMには、InfoWebオンラインサインアップツールが付属されています。ご希望の方はご利用ください。

詳しくは、CD-ROM内のオンラインマニュアルをご参照してください。

Windows用
CD-ROMドライブ：¥INFOWEB

Macintosh用
CD-ROMドライブ：¥Infoweb sStarterkit v1.2

付録2 Remote Install Serviceについて

「RIS」は、オンラインでソフトを配布するサービスです。RISネットには1000本以上の無料ゲームソフトやシェアウェアが登録されていて、電話回線経由でパソコンに簡単にインストールできます。

方法は、マウスで欲しいソフトをクリックするだけです。ダウンロードから解凍、インストール、アイコン登録まですべて自動で行われます。

RISネットには、インターネット連携の電子メール、掲示板、会議室機能もあって、ソフトウェア作者やRIS会員同士の情報交換も行われています。

申込み手続きは至って簡単。まず当CD-ROMのRISフォルダのWIN95フォルダのINSTALL(*)をダブルクリックしてください。RIS通信ソフトのインストールが始まります。インストールが終わったら、「RIS通信ウィンドウ」の「サインアップ（会員登録）」アイコンをクリックしてください。

(*：Windows3.1の場合、WIN31ディレクトリのINSTALL.EXE)

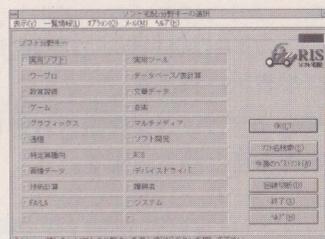
サインアップは、住所、氏名、クレジット番号などを入力していただけます。オンラインサインアップが完了したらIDとパスワードがもらえる仕組みです。気になる料金も、入会金や基本料金などは一切無し、使った時間だけ課金される完全従量制（15円/分・電話代別）ですから安心です。

ぜひ、会員になって通信とオンラインソフトの世界をお楽しみください。

(当サービスの御利用は、クレジット、モデム装置、電話回線が必要です。)

Remote Install Service のお問い合わせ先

ホームページ： URL=<http://www.wildbird.or.jp/ris/>
E-MAIL： center@ris.gmsnet.or.jp
電話： 044-754-3412



サポート／情報提供について

富士通株式会社では、電話・FAX・パソコン通信（NIFTY-Serve）によるサポートと、ホームページによる情報提供を行っております。

サポート

クリック&プレイに関するご質問は、富士通コンテンツサポートセンターにおいて、お電話またはFAXにて受け付けております。

富士通コンテンツサポートセンター（土日祝祭日を除くAM10:00～PM6:00）

電話：03-5462-9853

FAX：03-5462-2894

また、パソコン通信（NIFTY-Serve）上のパレックスコンテンツステーション内に、専用会議室（Klik&Play倶楽部）を設けております。この会議室では、皆様方からのご質問にお答えしたり、スキルアップのテクニックのご紹介等を行っております。会議室の他に、専用データライブラリ（Klik&Play作品広場）も設けておりますので、作品のお披露目の場としてもご利用頂けます。

Klik&Play倶楽部 / Klik&Play作品広場

アクセスコマンド：GO SPRX

情報提供

クリック&プレイユーザーの方々へ、有益な情報を提供する場として、ホームページを開設しております。このホームページでは、製品情報・テクニカル情報・イベント情報など、クリック&プレイに関する最新情報を提供しております。

Klik&Playホームページ

ホームページアドレス：http://www2.infoweb.or.jp/klik/

皆様方のご意見・ご要望など、お待ちしておりますので、是非ご利用下さい。

Klik&Play Game Collection II

発売元：富士通株式会社

販売元：富士通パレックス株式会社

お問合せ：富士通コンテンツサポートセンター

(土日祝祭日を除くAM10:00~PM6:00)

電話：03-5462-9853

FAX：03-5462-2894

制作スタッフ

プロデューサー：松元 雅美

ディレクター：岩室 雅彦

テクニカルディレクター：三谷 琴三

システムエンジニア：原 雅宏

システムデザイナー：山崎 信悟

コーディネーター：高橋 榮治

プログラマー：TIM MANSFIELD (株) モ・ザ・イ・ク