

Terzio im
Internet:
www.terzio.de

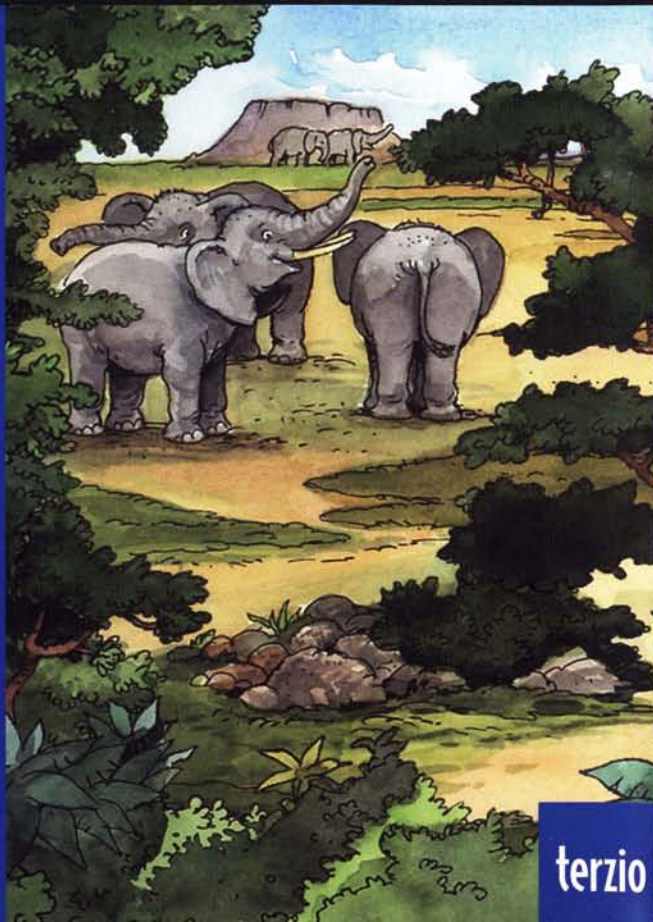
© Möllers & Bellinghausen
Verlag GmbH
München 2001

© Carlsen Verlag GmbH
Hamburg 2001

Terzio Verlag
Heilmannstraße 15
81479 München

SCHÖNERMEDIA KG

CARLSEN



DOROTHEE RAAB
LERNEN MACHT SPASS
IM Dschungel

**Mathematik • Deutsch
Englisch • Konzentration**

4. Klasse



4. Klasse



Mit Max und Grips
wird's im Dschungel
bestimmt nicht
langweilig.



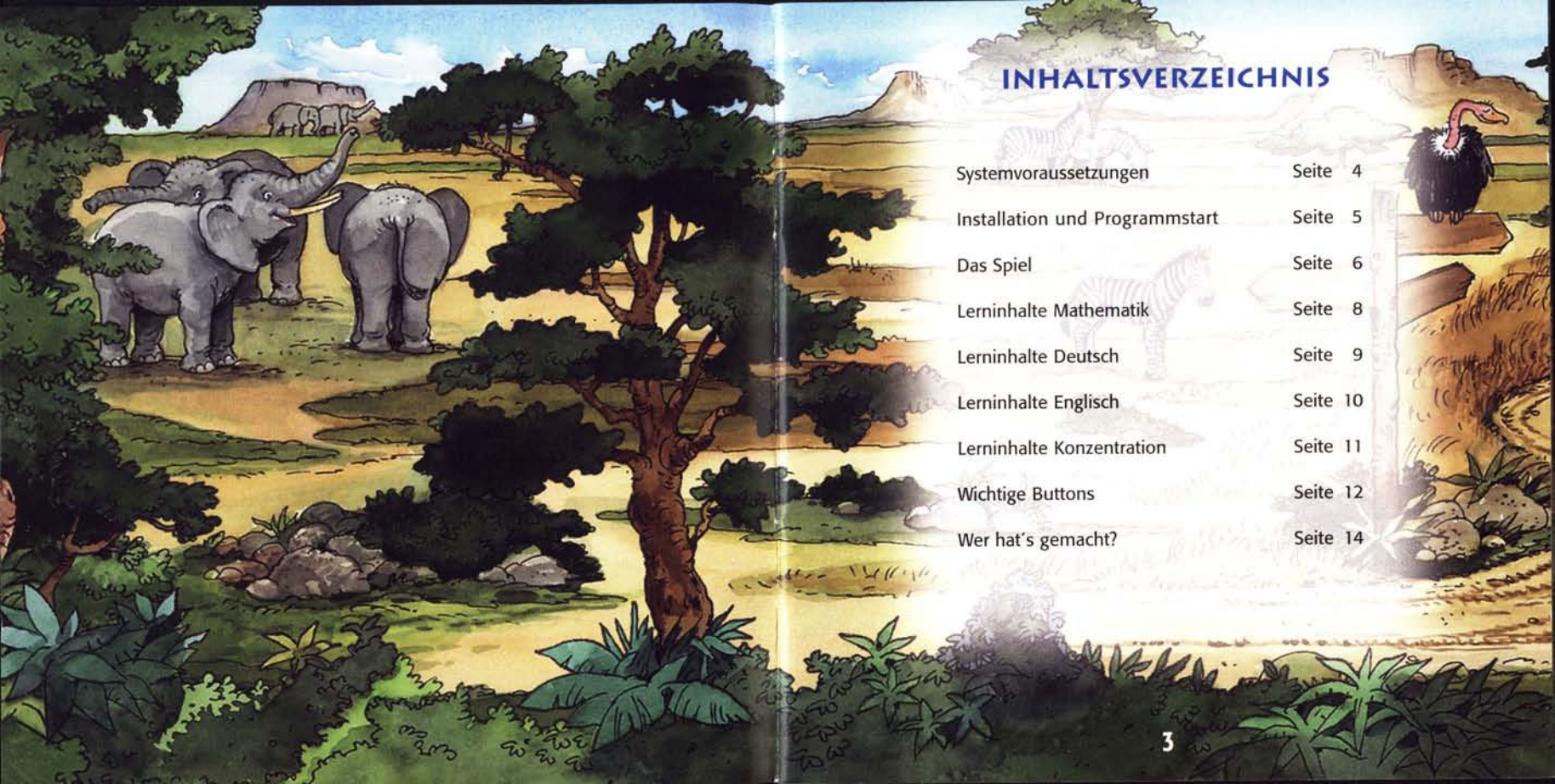
Auf deiner Reise übst
du spielerisch Mathe,
Deutsch, Englisch
und Konzentration.

Mit
ausführlicher
Hilfe!



terzio terzio

Abgestimmt auf die Lehrpläne der Bundesländer



INHALTSVERZEICHNIS

Systemvoraussetzungen	Seite 4
Installation und Programmstart	Seite 5
Das Spiel	Seite 6
Lerninhalte Mathematik	Seite 8
Lerninhalte Deutsch	Seite 9
Lerninhalte Englisch	Seite 10
Lerninhalte Konzentration	Seite 11
Wichtige Buttons	Seite 12
Wer hat's gemacht?	Seite 14

HERZLICH WILLKOMMEN BEI „LERNEN MACHT SPASS IM DSCHUNGEL“

Bevor du die CD-Rom installierst, prüfe zuerst, ob dein Computer die angegebenen Systemvoraussetzungen erfüllt.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

MULTIMEDIA-PC:

- Pentium Prozessor, 133 MHz
- 32 MB RAM
- Soundkarte
- Grafikkarte 800 x 600, Truecolor
- 8 x speed CD-ROM-Laufwerk
- Windows 95/98

APPLE MACINTOSH:

- Power MAC, 150 MHz
- 32 MB RAM
- Grafikkarte 800 x 600, Truecolor
- 8 x speed CD-ROM-Laufwerk
- System 7.5.5 oder höher

INSTALLATION AUF DEINEM COMPUTER

PC

1. Lege die „Lernen macht Spaß“-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Das Setup-Programm sollte automatisch starten.
3. Andernfalls findest du auf der CD einen Ordner „**Setup**“. Im Unterordner WIN95 befindet sich eine Datei mit dem Namen „**Install.exe**“. Durch Doppelklick darauf startest du die Installation.
4. Befolge nun die eingeblendeten Anweisungen.

So geht's los

1. Lege die CD-ROM in dein Laufwerk. Die CD-ROM startet nun automatisch.
2. Andernfalls klicke auf START → Programme → Terzio → Lernen macht Spaß – 4. Klasse

MAC

So geht's los

1. Lege die CD-ROM in dein CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Doppelklicke nun auf das „Lernen macht Spaß“-Bild auf deinem Bildschirm.
3. Doppelklicke in dem sich öffnenden Auswahlfenster auf „Raab 4“.
4. Das Programm startet nun.

DAS SPIEL UND DIE ÜBUNGEN

Hast du Lust auf eine Reise durch den Dschungel? Dann komm mit und begleite den Forscher Max und den Affen Grips auf ihrer abenteuerlichen Reise. Hilf den beiden bei vielen spannenden Aufgaben. Dabei übst du Mathematik, Deutsch, Englisch und Konzentration.



Du triffst die zwei Freunde gleich beim Start der CD-ROM am Hochstand. Trage dich in das Gästebuch ein und klettere zu Max auf den Hochstand hinauf. Von dort oben hast du einen guten Überblick über den Dschungel.

Wohin möchtest du gehen? Zu den Elefanten, ins Zelt oder zum Wasserfall? Du kannst Max und Grips an **10 verschiedene Orte** begleiten. Durch Klick auf den Bildschirm gelangst du direkt dorthin.

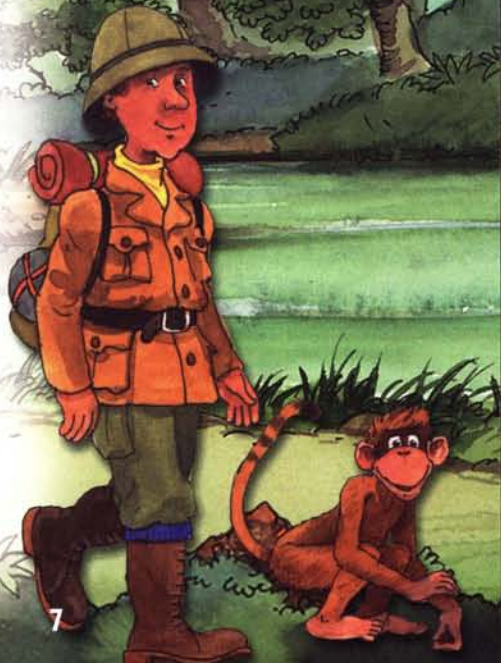
Max und Grips warten auf dich und haben immer etwas für dich zu tun.

Wenn du mit der Maus über den Bildschirm fährst, findest du die Aufgaben. Durch Klick auf das Symbol gelangst du dorthin. Max erklärt dir dann, wobei du ihm helfen kannst und los geht's!

In jedem Teil des Dschungels sind 3 verschiedene Aufgaben zu erledigen:

- 1 Mathematikaufgabe 
- 1 Deutschaufgabe 
- 1 Englischaufgabe 
oder
1 Konzentrationsspiel 

Suchst du eine ganz bestimmte Übung, dann schau am besten in Max' Aufgabenbuch nach. Dort findest du alle Aufgaben, die erledigt werden müssen. Durch Klick auf eine Aufgabe gelangst du direkt dort hin.



LERNINHALTE MATHEMATIK

Wegstrecken
Schriftliche Addition



Rechen-Olympiade
Kopfrechnen



Bäume zählen
Schriftliche Multiplikation



Kisten transportieren
Gewichte



Kamera-Kauf
Schriftliche Subtraktion



Tiere beobachten
Zeiteinheiten



Lebensmittel
Schriftliche Division



Grips-Test
Geometrische Körper



Tierkartei
Große Zahlen



Kisten bauen
Körpernetze



LERNINHALTE DEUTSCH

ABC

Freundschaftsdienst
Wortarten



Kreuzworträtsel
Doppelte Mitlaute



Merkzettel
Substantivierte Verben



Ball spielen
s-Laute



Postkarten
Zusammengesetzte
Nomen



Hüpfen, springen, laufen
Wortfelder



Wörter-Automat
Wortbausteine



Wer? Wie? Wo?
Satzglieder



Elefantenberichte
Auslautverhärtung



Kinderzeitung
Textbausteine



LERNINHALTE ENGLISCH



Memory



Körperteile

Dialoge

Kofferpacken

Zahlen und Farben



Spiele

LERNINHALTE KONZENTRATION



Dschungel-Post

Malkurs

Schmetterlingsspiel

Geburtstagsfeier

Dschungel-Chor



MIT DIESEN BUTTONS BEWEGST DU DICH DURCH DEN DSCHUNGEL



Die Giraffe kannst du immer fragen, wenn du nicht weiter weißt. Sie versucht dir zu helfen.



Die Schlange bewahrt Max' Aufgabenbuch auf. Darin findest du alle Aufgaben, die erledigt werden müssen. Wenn du hier auf eine Aufgabe klickst, gelangst du direkt dort hin.



Der Elefant hilft dir, die richtige Lautstärke einzustellen.



Der Löwenschwanz bringt dich dorthin zurück, wo du hergekommen bist.



Über die Leiter kannst du den Dschungel verlassen.

DIESE BUTTONS FINDEST DU ZUSÄTZLICH IN DEN ÜBUNGEN UND SPIELEN

Der Papagei wiederholt dir gerne die Aufgabenstellung.



Mit Klick auf O.K. bestätigst du deine Eingabe. Deine Lösung wird dann sofort geprüft.



Mit den Nilpferden wechselst du zwischen den leichten und den schweren Aufgaben.



Manchmal kannst du etwas ausdrücken. Klicke dazu einfach auf diesen Button.

