



Oh, wie schön ist Panama

Sonderausgabe
Die CD-ROM zum
Kinofilm



Ideal für Vorschulkinder:

Mit Janosch spielen und lernen

terzio

Systemvoraussetzungen



Multimedia PC

- Pentium Prozessor, 233 MHz
- 64 MB RAM
- 10 MB freier Festplattenspeicher
- Soundkarte
- Grafikkarte: Auflösung 800 x 600 Pixel, Highcolor
- 12 x-speed CD-ROM-Laufwerk
- Windows 98/ME/XP

Apple Macintosh

- Power Mac, 233 MHz
- 64 MB RAM
- 10 MB freier Festplattenspeicher
- Soundkarte
- Auflösung: 800 x 600 Pixel, Highcolor
- 12 x-speed CD-ROM-Laufwerk
- System 8.1. oder höher

So startest du „Oh, wie schön ist Panama“

Installiere „Oh, wie schön ist Panama“ auf deinem Rechner:

Windows 98/ME/XP

1. Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Falls Windows Autoplay aktiviert ist, startet die Installation automatisch.
3. Wähle ansonsten im Windows Startmenü den Befehl **Ausführen**. Nachdem du mit **Durchsuchen** im Ordner **Setup** die Datei **Install.exe** gefunden hast, starte mit Doppelklick die Installation. Dabei wird ein Eintrag in dein Programmverzeichnis vorgenommen, über den du später die CD-ROM immer wieder direkt starten kannst.

4. Folge dann den Hinweisen während der Installation.

Apple Macintosh

1. Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Auf deinem Desktop erscheint dann das „Tiger-Ente“-Icon.
2. Klicke es zweimal an.
3. Es öffnet sich ein Fenster. Starte das Spiel, indem du „Panama Start“ doppelt anklickst.

Vor jedem Beginn muss die CD-ROM im Laufwerk liegen.

So geht's los:

Lege vor Spielbeginn die CD-ROM in dein Laufwerk ein. Die CD-ROM startet nun automatisch. Andernfalls doppelklicke auf deinem Desktop auf das Panama-Icon. Hast du bei der Installation keins angelegt, klicke auf

START/Programme/Terzio/Oh, wie schön ist Panama starten

Hast du Probleme?

Bei technischen oder inhaltlichen Fragen rufe die Liesmich-Datei unter **Start/Programme/Terzio/Oh, wie schön ist Panama** auf. Im Internet unter www.terzio.de/support gibt's außerdem Hilfestellungen.

Und auch die **Terzio Hotline** steht dir von Montag bis Freitag zwischen 10⁰⁰ – 18⁰⁰ Uhr mit Rat und Tat zur Seite:

Telefon: 01805/5 88 66 1 (0,12 €/Min.) **Fax: 01805/5 88 66 2**

E-Mail: terzio@hotline-service.de



Mit Tiger und Bär nach Panama

Der Weg nach Panama ist gar nicht so einfach. Hier ein paar Tipps, wie du mit Tiger und Bär ans Ziel kommst.

Dein Glücksbringer: Wähle zuerst deinen Glücksbringer aus, er speichert deinen Spielstand. Wenn du dort weitermachen willst, wo du aufgehört hast, klicke immer den gleichen Glücksbringer an. An alle Glücksbringer, die schon einmal gewählt wurden, ist ein Notizzettel geheftet.

Der Maustrainer: Bist du mit deiner Computermouse noch nicht so geübt? Dann trainiere mit ihr auf dem Maus-Parcours. Klick dazu einfach die sportliche Maus an. Um den Maustrainer zu beenden, drücke auf deine Leertaste, das ist die lange ganz unten auf deiner Computer-Tastatur.



Deine Auswahl: Willst du zuerst **die Geschichte** von „Oh, wie schön ist Panama“ kennen lernen? Dann fahre mit deiner Maus über den **Bären**. Wähle hier aus, ob du

- dir die Geschichte vorlesen lassen möchtest oder



- mit der Geschichte Lesen üben willst. Denn auf jeder Buchseite sind lustige Buchstaben-Spiele versteckt.



Klickst du auf das geschlossene Buch oder Heft, beginnst du immer bei der ersten Seite. Wählst du das offene Buch oder Heft mit dem Lesezeichen, machst du dort weiter, wo du das letzte Mal aufgehört hast.



Kannst du es kaum erwarten, mit Tiger und Bär den **Weg nach Panama** zu suchen? Dann fahre mit deiner Maus über den **Tiger**. Wähle hier aus, ob du

- die Reise noch mal von vorn beginnen möchtest. Aber Achtung: Dein Spielstand wird dann unter deinem Glücksbringer gelöscht.



- bei der Suche dort weitermachen möchtest, wo du aufgehört hast.



Dein Mauszeiger: Verwandelt sich dein Mauszeiger in eine Zeigepfote, kannst du zu einem anderen Bild wechseln, das dich ein Stück näher nach Panama bringt.



Wird dein Mauszeiger zu einer Hand, hat sich etwas in deinem Bild versteckt. Klick es an! Vielleicht ist dort ein Witz im Bild versteckt. Oder es fliegt in deine Schatzkiste, dann kannst du es für deine Reise gebrauchen.



Manchmal verwandelt sich dein Mauszeiger auch in eine Greiffpote. Dann musst du klicken und deine linke Maustaste gedrückt halten. Ziehe den Gegenstand dahin, wo er hingehört: Einen Pilz in den Korb, eine Glühbirne in die Schatzkiste.



Hilfe von der Tiger-Ente: Die Tiger-Ente begleitet dich auf deiner Reise überall hin. Weißt du einmal nicht weiter, klick sie an. Es öffnet sich ein Fenster, in dem alle deine Fragen beantwortet werden. Fahre dazu mit deiner Maus über die einzelnen Fragezeichen. Klicke das an, zu welchem du eine Antwort willst.



Mit Janosch spielen und lernen

Im Buch wird dir die Geschichte von der Panama-Reise vorgelesen.
Natürlich kannst du sie auch selbst lesen. Willst du ein einzelnes Wort wissen,
klick es an, dann sagt dir der Erzähler, wie es heißt.



Willst du zu den Buchstaben-Spielen, dann klick auf das ABC-Heft in der rechten unteren Ecke.



Willst du zurück zum Vorlesen, klick das Buch an. Wenn du auf den Nochmal-Button im Wegweiser klickst, wird dir diese Seite wieder vorgelesen.



Beim Hörspiel musst du genau hinhorchen. Nimm den Lautsprecher, der zu dem Geräusch passt und ziehe ihn an die richtige Stelle im Bild.



Oh, hier fehlen ja Farben im Bild. Ziehe die richtige Farbtube auf das passende Bild, damit alles wieder schön bunt wird.



Huch, mit einem Klick hast du alles durcheinander gebracht! Setze die Buchstaben wieder so zusammen, dass sie das richtige Wort ergeben.



Suche einen Buchstaben auf dieser Seite und klicke ihn an, sooft er im Text vorkommt.



Hast du einen Buchstaben vergessen? Dann klick auf die Buchstaben-Seite. Hier findest du jeden Buchstaben und hörst, wie er heißt.

Wer hat's gemacht?

Terzio Verlag: Jenny Röcker
(Projektleitung, Redaktion)

Realisation: **Getina**

Projektleitung: Petra Putscher

Animation/Grafik: Bernhard von Godin,
Andreas Bentele, Kristina Tvrdoški,
Sabine Kapphan

Grafikassistentz: Harun Kaya,
Karin Bonerz

Programmierung: Manfred Maaß

Texte: Michael Krause

Tonstudio: db media, Neuwied

Sprecher: Erzähler: Martin Arnhold
Tiger: Martin Baltscheit
Bär: Matthias Keller

Inhalt Erzählteil: Buch „Oh, wie schön ist Panama“, 1978 erschienen im Beltz & Gelberg Verlag, Autor: Janosch

Verpackungsdesign: Minkmar und
Lengwenus GmbH, München

© für die Illustrationen und Multimedia-Rechte: Janosch film & medien AG,
Hamburg 2001

© für diese Multimedia-Ausgabe: Möllers
& Bellinghausen Verlag GmbH,
München 2003

GEMA



Alle mal herhören!

Hörbie ist da – das Audio-Portal für Kinder!

Hol dir dein Gratis-Hörbie!

Einfach unter www.hoerbie.de anmelden,
Gutscheincode **tr2106pn687x** eingeben und
das bereitgestellte MP3-Hörspiel herunterladen.

Hörbie
www.hoerbie.de

terzio