

**Fit für Tests und Klassenarbeiten –
durch Zielnotenlernen!**

Gezieltes, themenorientiertes Lerntraining,
abgestimmt auf den individuellen
Leistungsstand:

Das ist das erfolgreiche Konzept dieser neu
entwickelten Lernsoftware für die wichtigen
Themen der Kernfächer. Die unterschiedlichen
Übungsmethoden ermöglichen selbst
gesteuertes Lernen – eine ideale Ergänzung
zum Schulunterricht.

www.tandem-verlag.de



essenziell^{he-rauf}
Helikopter
Wes-te

Klasse 10

Rechtschreiben

Klasse 10



Das neue Zielnotenkonzept

- Eignungstest zur Ermittlung des Leistungsstandes
- Festlegen einer persönlichen Zielnote
- Gezielte Auswahl von Übungen
- Simulierte Klassenarbeiten

Hinweise zur Installation

Installation unter Windows 95/98

Nach dem Einlegen der CD-ROM in das Laufwerk auf Start, Ausführen klicken. Durchsuchen anklicken und anschließend die Laufwerksbezeichnung Ihres CD-ROM-Laufwerkes auswählen. Im Hauptverzeichnis der CD-ROM die Datei „Setup.exe“ doppelt anklicken und dann den Bildschirmanweisungen folgen. Es erscheinen die Lizenzbedingungen. Nur bei Akzeptieren der Lizenzbedingungen wird die Installation fortgesetzt. Zu Beginn der Installation kann das Verzeichnis angegeben werden, das für die Lernsoftware angelegt werden soll. Voreingestellt ist ein Verzeichnis „C:\“. Anschließend werden alle nötigen Dateien auf die Festplatte kopiert. Je nach Titel sind dies zwischen 10 und 20 Megabyte. Danach wird abgefragt, ob eine Programmgruppe erstellt werden soll.

Installation auf dem Macintosh

Nach dem Einlegen erscheint auf dem Monitor das CD-Symbol. Bitte doppelt anklicken. Nun erscheint ein Fenster – bitte dort „Installiere...“ doppelt anklicken und im weiteren den Bildschirmanweisungen folgen. Es entsteht ein Verzeichnis Lernsoftware auf dem Desktop, in dem sich alle nötigen Daten sowie die startbaren Dateien befinden (z. B. „Grundrechenarten“, „Rechtschreiben 5“). Mit einem Doppelklick auf diese Datei wird das Programm gestartet.

Hinweis für alle Rechner

Bei Problemen bitte in der Datei „Liesmich.txt“ nachsehen.

1. What is the purpose of the study?
 2. What are the research objectives?
 3. What is the research methodology?
 4. What are the results of the study?
 5. What are the conclusions of the study?

☐ 1. *Chlorophyll a*
☐ 2. *Chlorophyll b*
☐ 3. *Chlorophyll c*
☐ 4. *Chlorophyll d*
☐ 5. *Chlorophyll e*
☐ 6. *Chlorophyll f*
☐ 7. *Chlorophyll g*
☐ 8. *Chlorophyll h*
☐ 9. *Chlorophyll i*
☐ 10. *Chlorophyll j*

☐ 1. *Chlorophyll a*
☐ 2. *Chlorophyll b*
☐ 3. *Chlorophyll c*
☐ 4. *Chlorophyll d*

FICCO

Katalog 1: Endmontage
Der menschlichen Körper
Bezeichnen Maße
Gefühlslose Reaktion
Zum Körper

Katalog 2: Bauelemente
Katalog 3: Bauelemente
Katalog 4: Bauelemente
Katalog 5: Bauelemente

Zurück **Weiter**

ffff
f
✓
Alle

Zurück **Weiter**

Buttons

Hier werden die Kapitel ausgewählt.
Das aktuelle Kapitel wird hier angezeigt.

Mit dem Stift geht es zur Ergebnisauswertung.

Hier kannst du eine Klassenarbeit zum aktuellen Kapitel machen.

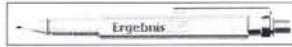
Wenn du nicht weißt, wie du das Programm bedienen kannst, greife zum Rettungsring.

Dieses Symbol blendet die Kapiteleinführungen ein.

Die Glühbirne zeigt Merksätze an, die du dir unbedingt merken solltest.

Der Leuchtturm bietet Eselsbrücken zu den Aufgaben.

Hinter dem Koffer verbergen sich Zusammenfassungen.



Mit diesen Pfeilen kann man zu weiteren Teilaufgaben gelangen.

Wenn eine Aufgabe abgeschlossen ist, wird der Fertig-Button angeklickt. Danach wird gezeigt, ob die Lösung richtig oder falsch war.

Erst wenn du nicht mehr weiter weißt, solltest du die Lösung aufrufen.

Ein Klick hierauf lässt den Drucker arbeiten.

Dieser Button beendet das Programm.

In den Grundeinstellungen können einige Programmeigenschaften verändert werden.

Jedes Plättchen steht für eine Aufgabe. Mit den Haufen geht es 5 Aufgaben vor oder zurück. Rote Plättchen stehen für falsch und grüne für richtig gelöste Aufgaben.

Module



Einstufungstest

Wenn du wissen möchtest, wo du stehst, mach erst einmal den Einstufungstest. Er wählt dir einen Aufgabenblock aus und gibt dir anschließend eine erste Auswertung. Nachdem du den Test durchgeführt hast, gibt dir das Programm für jedes Kapitel eine Note. Außerdem wird dir gezeigt, welches Kapitel du besonders intensiv üben solltest.

Der Einstufungstest ist auch später noch wichtig, zum Beispiel beim Zielnotenlernen. Wenn du den Einstufungstest überspringst, wirst du es beim Zielnotenlernen erst mal etwas schwerer haben. Dann denkt das Programm nämlich, du fängst ganz von vorne an. Und dann zu einer guten Note zu kommen, wird richtig harte Arbeit.



Karteikastenlernen

Alle eingegebenen Lösungen werden in Karteikästen abgelegt. Es gibt die folgenden Kästen: einmal richtig, zweimal richtig, dreimal richtig, falsch und unbearbeitet. Alle Aufgaben werden gezeigt, wenn kein Button gedrückt ist. Du kannst davon ausgehen, dass du ein Thema richtig beherrschst, wenn du es dreimal richtig bearbeitet hast. Innerhalb der Karteikästen kann noch eine verfeinerte Auswahl nach Kapiteln vorgenommen werden. Wenn also etwas noch mal richtig geübt werden soll, einfach den Karteikasten mit den falschen Antworten raussuchen und üben.



Zielnotenlernen

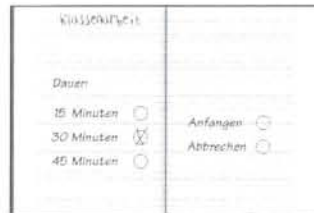
Dies ist eine besondere Form des Tests. Hier kannst du wählen, bei welcher Zielnote du gerne ankommen möchtest. Aber Vorsicht: Nimm dir nicht zuviel vor. Lieber von Mal zu Mal um eine Note steigern, als gleich die großen Sprünge zu versuchen.

Nach dem Anwählen des Zielnotenlernens kannst du eine Note von 1 bis 4 einstellen. Das Programm sucht dir je nach Zielnote Aufgaben zusammen. Dabei dient der Einstufungstest als Vergleich. Wenn du also im Einstufungstest nicht so gut abgeschnitten hast und jetzt als Zielnote eine 1 oder 2 wählst, wartet ein harter Brocken Arbeit auf dich.



Klassenarbeit

Dieser spezielle Test soll dir helfen die Prüfungsangst zu vermindern. Du kannst hier eine Prüfung auf Zeit simulieren und damit hoffentlich den Stress in der richtigen Klassenarbeit immer kleiner werden lassen. Nach dem Aufruf des Testbildschirms erhältst du die Möglichkeit, eine Klassenarbeit zu üben. Zur Auswahl stehen 15, 30 oder 45 Minuten dauernde Tests. So kannst du dich langsam aber sicher an die richtige Klassenarbeitssituation gewöhnen. In der rechten oberen Ecke des Übungsbildschirms wird dir in der Uhr angezeigt, wieviel Zeit dir noch bleibt.



Ergebnisauswertung

Sicher möchtest du mal eine Übersicht darüber haben, wie du bisher die Aufgaben gelöst hast. Dafür gibt es die Ergebnisauswertung. Du siehst dort, wie viele Aufgaben es insgesamt gibt; wie viele du bisher bearbeitet hast und wie viele davon richtig waren. Außerdem erscheint zu jedem Kapitel eine Note. So hast du immer einen Überblick darüber, wo du gut und wo du weniger gut bist. Wenn du die Kapitel ausgewählt hast, die du besonders gut kannst, so kannst du dir ein Zertifikat ausdrucken. Bei den „nicht so guten“ Kapiteln, kannst du direkt weiterlernen.

