

NOTE SUR FINAL DOOM

VERSION MACINTOSH

Bienvenus sur FINAL DOOM. Avant de jouer, vous aurez besoin de lire le manuel de FINAL DOOM et cette note qui contient des informations pour jouer en mode Multi-joueurs, ainsi que sur l'installation, le support technique et les directives pour régler d'éventuels problèmes.

CONDITIONS REQUISES PAR LE SYSTEME

FINAL DOOM pour Macintosh nécessite un Macintosh ou un compatible Macintosh avec au minimum un 68040, un 68LC040 ou des processeurs Power PC avec 8 Mo de RAM (au moins 4500K de RAM libres sont nécessaires), et enfin un espace de 20 MO de disque dur libre pour une bonne installation. Un moniteur qui supporte 256 couleurs ou niveaux de gris avec une résolution minimum de 640 sur 400 pixels est nécessaire. Le Système 7.1 ou plus récent est nécessaire ; de même, un réseau AppleTalk, qu'il soit LocalTalk ou Ethernet, pour jouer en réseau entre ordinateurs Macintosh, ainsi qu'un réseau qui utilise le protocole IPX/MacIPX pour jouer en réseau entre ordinateurs Macintosh et compatibles PC. Un modem d'au moins 9600 bauds est nécessaire pour jouer en modem.

FINAL DOOM sera plus performant sur Macintosh avec des processeurs plus rapides, tels que le Power PC 601 ou 604. Pour améliorer la vitesse de DOOM dans votre système, vous pouvez réduire la taille de l'écran, utiliser "Low Detail" dans "Graphics Detail" du menu de contrôle, ou faire fonctionner DOOM avec moins d'extension du système ou du tableau de bord. Vous pouvez également choisir "Kill Finder" dans "Setup dialogs" pour minimiser les effets du Système sur les performances de DOOM (le "Finder" recommencera automatiquement quand vous quitterez DOOM). Si vous avez fait l'achat de la version CD ROM de FINAL DOOM, nous vous suggérons de l'installer sur votre disque dur avant de jouer. Les problèmes de vitesse sur les ordinateurs d'entrée de gamme augmenteront si vous jouez à DOOM directement depuis votre CD.

GRAPHISME MACINTOSH

Le format plein écran de DOOM sur le Macintosh est de 640 sur 400, et non pas de 640 sur 480, et ne doit pas remplir la totalité de votre moniteur. Cette résolution a été prise dans le but à la fois de supporter un certain nombre d'écrans PowerBook et de rester compatible avec le grand nombre de "Wad files" qui sont actuellement disponibles pour les IBM PC. Les WAD files peuvent être transférés d'un nombre de services on-line tels que America Online, Compuserve, eWorld et autres. Si votre moniteur supporte plus d'une résolution, nous vous suggérons de prendre une résolution 640 sur 480. Cela permettra à DOOM de remplir plus d'écran que si d'autres résolutions sont sélectionnées. Utilisez "moniteur" dans le tableau de bord pour choisir la résolution de chacun de vos moniteurs. DOOM se sélectionnera lui-même sur votre moniteur principal si vous avez plus d'un moniteur. Le moniteur principal est celui avec votre barre de menu. Pour changer de moniteur principal, amener la barre du moniteur vers un autre moniteur dans l'extension "Moniteur" du tableau de bord et rallumez votre Macintosh.

INSTALLATION DE DOOM A PARTIR DE DISQUETTE 3"5

DOOM est trop volumineux pour être contenu sur une seule disquette, donc avant de jouer vous devez d'abord installer DOOM sur votre disque dur. Pour installer DOOM, suivez les consignes suivantes :

- 1) Faites une copie de secours de vos disques originaux
- 2) Mettez le disque #1 dans votre lecteur de disquette. Une fois que le disque est visible sur votre écran, double-cliquez sur l'icône FINAL DOOM Installer.
- 3) Installez les options dont vous avez besoin : QuickTime 2.0, Sound Manager™ 3.1, MACIPX, Modem Tool, Serial Tool qui sont tous inclus sur les disquettes distribuées. Vous n'avez pas à installer ces fichiers si vous avez déjà une version identique ou plus récente des ces extensions. L'installation complète occupe près de 20 Mo d'espace libre du disque dur.
- 4) Cliquez sur le bouton "install". L'application vous demandera d'insérer les disques supplémentaires originaux quand ils seront nécessaires. DOOM est un logiciel "Fat" - qui peut donc fonctionner sur PowerPC et sur Mac 68k.
- 5) Nous vous recommandons de redémarrer votre ordinateur avant de jouer.

Note : Ne changez pas le nom du fichier "DOOM.WAD" après son installation. DOOM cherche les fichiers par leur nom.

INSTALLATION DE DOOM A PARTIR DU CD ROM

Installez le CD Final DOOM dans votre lecteur de CD. Après un petit moment l'icône du disque devrait apparaître sur votre bureau. Double cliquez sur l'icône du disque pour l'ouvrir. Double cliquez sur l'icône "Final DOOM installer". Choisissez les options d'installation dont vous avez besoin.

QuickTime 2.0, Sound Manager™ 3.1, MACIPX, Modem Tool, Serial Tool sont tous inclus sur les disques distribués. Vous n'avez pas à installer ces fichiers si vous avez déjà une version identique ou plus récente de ces extensions.

L'installation complète occupe près de 20 Mo d'espace libre du disque dur. Cliquez sur le bouton "install". L'application vous demandera d'insérer les disques supplémentaires originaux quand ils seront nécessaires. DOOM est un logiciel "Fat" - qui peut donc fonctionner sur PowerPC et sur Mac 68k. Nous vous recommandons de redémarrer votre ordinateur avant de jouer.

Note : Ne changez pas le nom du fichier "DOOM.WAD" après son installation. DOOM cherche les fichiers par leur nom.

JOUER A DOOM DIRECTEMENT A PARTIR DU CD

Vous pouvez aussi rapidement et simplement installer le jeu en déposant l'icône de DOOM directement sur votre disque dur. Cela vous permettra de jouer directement à partir du CD, mais à une vitesse plus lente que si vous jouez à partir du disque dur.

Vous pouvez également installer certaines portions du programme seulement. Vous pouvez copier les sources musicales et laisser les WAD sur le CD, ou l'inverse. Si vous jouez avec la musique, il est recommandé d'installer les ressources musicales sur votre disque dur.

A PROPOS DES EXTENSIONS SYSTÈME

Les extensions système ajoutent des fonctionnalités à votre système. Certaines extensions influenceront sur la vitesse du Macintosh, et, en particulier sur celle de DOOM. Vous pouvez désactiver toutes les extensions et tableaux de bord qui ne sont pas nécessaires pour jouer à DOOM. Un certain nombre d'extensions, telles que RAM DOUBLER, AppleTalk, Extension partage de fichier, et Spacesaver, ont un impact négatif sur les performances de DOOM et devraient être désactivées avant de jouer.

Pour désactiver les extensions système et tableaux de bord : Système 7.5 et plus récent :

Ouvrez le dossier "Tableau de bord" du système de démarrage de votre disque dur ; ouvrez "Extension Manager". Vous pouvez désormais activer ou désactiver les extensions nécessaires en cliquant sur le nom des fichiers (les noms noirs sont actifs). Il faut fermer alors "Extension Manager" et redémarrer votre Macintosh pour que les effets soient actifs.

Système 7.1 et plus ancien :

Créez dans votre dossier système deux fichiers : le premier que vous appellerez "Extension désactivée" et le second "Tableau de bord désactivé". Déposez les extensions et tableaux de bords que vous souhaitez désactiver dans leurs dossiers respectifs et redémarrez votre Macintosh.

EXTENSIONS NÉCESSAIRES

Nous vous suggérons de désactiver toutes les extensions et Tableaux de Bord à l'exception de Quicktime (pour la musique), Quicktime Powerplug (pour les Power Macintosh), Quicktime Musical Instrument, Son, Sound Manager, Mémoire, Clavier, Général et chaque extension "Tune-Up" développé par Apple Computer Inc. Une extension "Tune-Up" qui s'appelle "Apple Multimedia Tuner" est disponible pour ceux qui utilisent Quicktime 2.0 et Sound Manager 3.0. Elle fixe un certain nombre de problèmes avec certains modèles Macintosh et est fournie avec le jeu Final DOOM. De même vous ne devriez pas désactiver tout ce qui s'appelle "Mise à Jour Finder" ou "Finder Update, "Mise à Jour Système" ou "Système Update", ou autre extension telle que "PPC 601 enabler. Si vous jouez à partir du CD ROM, vous aurez besoin de l'extension "CD ROM Apple" mais d'aucun "Foreign File Access".

Certains systèmes, tel que le 7.5, ont Sound Manager 3.0 installé et ne nécessitent pas l'extension "Sound Manager". Si vous avez une version plus récente de Quicktime ou de Sound Manager que celle comprise avec le jeu, essayez le jeu DOOM avant de les remplacer. Une fenêtre de dialogue vous indiquera d'éventuels problèmes.

Les possesseurs de Power Macintosh noteront que la version 3.1 de Sound manager est sa première version "native", ce qui accroît réellement la qualité du son. Utilisez les versions les plus récentes des Extensions pour les meilleurs performances.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES POUR LE MODE JEU MULTIJOUEURS

DÉBUT : Pour jouer à plusieurs joueurs, lancez Final DOOM en appuyant sur la touche "M". Cela ouvrira une fenêtre de dialogue "Multiplayer Setup" pour régler le mode jeux multijoueurs.

NOMBRE DE JOUEURS : Quatre joueurs peuvent jouer simultanément en réseau; deux joueurs quand le jeu s'effectue via une connection série ou modem.

TRES IMPORTANT : Le jeu via modem utilise Apple Communication Toolbox (CTB). Nous avons inclus un outil nommé "Apple Modem Tool" qui peut fonctionner avec votre modem. Toutefois certains modems sont vendus avec un outil CTB. Si c'est le cas, utilisez le CTB de votre Modem ; si aucun ne marche contactez le fabricant pour obtenir le CTB particulier à votre Modem.

Les réglages recommandés sont : 9600 bauds, correction d'erreur et compression de Data désactivés (en particulier en cas de connections avec un PC).

Vous pouvez également utiliser un CTB compatible diffusé par des fabricant tiers pour supporter des protocoles comme TCP/IP (pour une connection Internet).

PARTI MULTIJOUEURS VIA UN RÉSEAU (IPX/MacIPX)

Vous devez être connecté à un réseau IPX et avoir Mac IPX installé afin de pouvoir faire une partie multijoueurs sur réseau IPX. Avant de lancer DOOM, ouvrez le Tableau de Bord MacIPX et sélectionnez une interface MacIPX. Si vous utilisez une interface Ethernet, double cliquez sur l'icône Ethernet et choisissez le type de protocole. Tous les ordinateurs doivent avoir le même protocole. Les PC utilisent principalement le protocole 802.3. Vous pouvez désactiver l'option "configuration automatique".

Pour jouer via un réseau IPX, sélectionnez "IPX" dans le menu déroulant "connect via". Réglage disponible dans la fenêtre "Multiplayer Setup" de DOOM. Vous entrerez alors le nombre joueurs. Plusieurs parties peuvent avoir lieu simultanément sur le même réseau en utilisant différents numéros "Socket". Les numéros "Socket" sont compris entre 0 et 64000. Soyez sûr que chaque joueur de votre partie a le même numéro "Socket". Vous pouvez alors appuyez sur "Start Play" pour débiter une partie de Final DOOM.

Note : la version MacIPX fournie avec le jeu n'est pas compatible avec Open Transport, le logiciel de réseau installé dans les PowerMac 7500, 8500 et 9500. Si vous utilisez le système 7.5.2 ou un plus récent vous utilisez sûrement Open Transport et ne pouvez activer le logiciel MacIPX.

PARTI MULTIJOUEURS VIA APPLE TALK

Pour jouer via AppleTalk, sélectionnez "AppleTalk" dans le menu déroulant "connect via". Réglage disponible dans la fenêtre "Multiplayer Setup" de DOOM. Choisissez alors le nombre de joueurs (2-4). Si plusieurs groupes de joueurs tentent de se connecter en même temps, l'ordre des groupes dépendra du moment où chacun commence sa partie. Attendez un petit instant avant de commencer avec un autre groupe de joueur.

PARTI MULTIJOUEURS VIA LE PORT SÉRIE

Pour jouer via le port "Série", sélectionnez "Série (Mode)" ou Série (imprimante)" dans le menu déroulant "connect via". Réglage disponible dans la fenêtre "Multiplayer Setup" de DOOM.

PARTI MULTIJOUEURS VIA COMMUNICATIONS TOOLBOX

Pour jouer via Communications Toolbox, sélectionnez "Com Toolbox" dans le menu déroulant "connect via". Réglage disponible dans la fenêtre "Multiplayer Setup" de DOOM. Si vous utilisez un outil qui nécessite une initialisation (tel qu'Apple Modem Tool) alors un joueur (celui qui fait l'appel) doit vérifier la case "Initiate Connexion". Après avoir cliquer sur le bouton "Start", la fenêtre de dialogue des réglages de connections apparaîtra. Vous pourrez alors sélectionner l'outil CTB que vous désirez utiliser et configurer la connection (comme entrer un numéro de téléphone, ou choisir "Wait for call"). Soyez sûr que les deux joueurs utilisent la même configuration. Désactivez correction d'erreur et data-compression.

INSTRUCTION POUR LES PARTIS MULTIJOUEURS

Beaucoup de règles de DOOM changent en mode multijoueurs. Lisez les instructions suivantes avec attention avant de jouer à plusieurs.

MENUS : Quand vous activez le menu "Option" ou le sous-menu via la touche >escape<, le jeu NE S'ARRÊTE PAS pour que les autres joueurs puissent continuer leurs actions. Il vaut mieux trouver une place tranquille pour pouvoir régler écran ou son. Notez que sur Macintosh si vous appuyez sur la barre d'espace et maintenez la touche commande enfoncée tous les joueurs seront ARRÊTES (le jeu apparaît "verrouillé", seule la souris peut-être bougée et les menus sélectionnés).

DÉSACTIVER LA PAUSE : Un joueur peut poser le jeu en pressant command-P ou en sélectionnant "Pause" dans le menu "Control", mais chaque joueur peut ENLEVER LA PAUSE en appuyant une nouvelle fois sur "Pause". Soyez donc sûr que votre adversaire soit d'accord avec votre action.

SAUVEGARDE : Quand vous sauvegardez une partie en mode multijoueurs, DOOM demande aux joueurs de nommer un fichier (ou de choisir un slot si vous jouez sur un PC). Avant de sauvegarder une partie avec un joueur sur PC, tout le monde doit être d'accord sur le choix d'un slot libre.

CHARGER : Vous ne pouvez pas charger une sauvegarde pendant une partie multijoueurs. Pour charger une partie, tous les joueurs doivent quitter le jeu et le relancer à partir d'une partie sauvegardée en double-cliquant sur l'icône du fichier ou en le déposant sur l'application DOOM. Vous devez ensuite régler les options de jeu multijoueurs. Les possesseurs de PC doivent sélectionner le jeu à partir du programme "setup" ou l'identifier comme un paramètre de commande en ligne.

ARMES : Quand un joueur ramasse une arme, il l'utilise, mais l'arme reste disponible pour les autres joueurs. En sélectionnant "AltDeathMatch" dans la fenêtre de réglage multijoueurs les armes que vous ramassez disparaîtront pour réapparaître plus tard dans la partie. Note : les fusils à pompes récupérés sur les sergents humains morts sont retirés du jeu après avoir été ramassés par un joueur.

MORT : Si vous mourrez et recommencez le niveau, les objets ramassés auparavant et les monstres détruits NE RÉAPPARAISSENT PAS. Même lorsque vous mourrez, les autres joueurs continuent la partie. Nous ne voulions pas ruiner leurs efforts et annuler tout le travail effectué en ressuscitant les monstres déjà tués. Ce qui signifie que les niveaux pourront se retrouver vides de monstres et de munitions. Vous pouvez éviter cela en choisissant le niveau de jeu Nightmare. Les monstres se relèveront après avoir été tués. Vous pouvez également choisir l'option "Respawn Monster" dans le menu de réglage multijoueurs pour forcer DOOM à ressusciter les monstres dans n'importe quel niveau.

TELEPORTEURS : Quand un joueur emprunte un téléporteur, tout ce qui se trouve sur le téléporteur de destination est détruit. C'est une forme honteuse de mourir qui pousse les joueurs à sortir le plus vite possible des téléporteurs.

COULEURS UNIFORMES : En mode multijoueurs, chaque participant à une couleur différente. La couleur de votre joueur est celle derrière sa tête dans le menu Statut. Ces couleurs sont : Brun, Indigo (noir), Vert, ou Rouge.

CHAT MODE : Vous pouvez communiquer (Chat) avec les autres joueurs lors d'une partie en réseau. En appuyant sur "T" vous envoyez un message à tous les joueurs en haut à gauche de l'écran. Il suffit de taper son message et de valider avec "Enter". Si vous voulez communiquer avec un joueur particulier, pressez la touche option et la première lettre de la couleur du joueur : (B)run, (I)ndigo, (G)reen-vert, (R)ouge.

CHAT MACROS : Vous pouvez, dans le menu "Edit Chat Macro" (dans Control), préparer des messages clefs numérotés (macros) et les envoyer à vos adversaires en appuyant sur "T" puis sur la touche Option et le numéro de la macro correspondant. Exemple : Mange ça et va mourir !

SORTIR D'UN NIVEAU : Quand un joueur finit un niveau, tous les joueurs le suivent, indépendamment de leur statut ou de leur position.

MODE COOPÉRATIF ET DEATHMATCH

On peut jouer de deux manières en mode multijoueurs : Coopératif ou Deathmatch.

En mode coopératif, les joueurs jouent ensemble. En mode Deathmatch, votre mission est de tout tuer, même les autres joueurs. Vous choisissez le mode de jeu dans le menu de réglage des parties multijoueurs. Les différences entre les deux modes sont les suivantes :

OU DÉBUTEZ-VOUS : En mode coopératif chaque joueur commence dans la même zone. En mode Deathmatch, vous devez traquer votre adversaire pour le trouver. A chaque fois que vous redémarrez, les positions changent aléatoirement.

CLEFS : En Deathmatch, vous avez toutes les clefs dès le début du niveau.

BARRE DE STATUT : Dans le menu de statut vous trouvez une nouvelle information : le nombre de fois où vous êtes mort.

CARTE AUTOMATIQUE : En mode coopératif, il n'y a pas de différence avec le mode joueur simple ; Chaque joueur a seulement une flèche de couleur différente. En mode Deathmatch, aucune information n'est donnée sur vos adversaires ! Comme les monstres, ils peuvent être caché à n'importe quel endroit.

MODE ESPION : En mode coopératif, en appuyant sur F12 ou Command-2 vous accédez au point de vue des autres joueurs. Vous avez en permanence votre barre de statut en bas de l'écran pour savoir si vous n'êtes pas attaqué en même temps.

MODE COOPÉRATIF OU DEATHMATCH : Si vous préférez vous suicider afin de désavantager un adversaire, DOOM vous retirera des points FRAG. Ne tirez donc pas de trop prêt avec un lance missile.

ÉCRAN INTERMISSION : Dans les deux modes, un écran de bilan apparaît entre deux niveaux avec le bilan de chaque joueur. En mode Deathmatch, un compteur du nombre de morts permet de savoir qui est mort, combien de fois et par qui.

RÈGLE DU JEU EN MODE DEATHMATCH

Il n'y pas de règle précise pour finir ou gagner en mode Deathmatch. Un joueur peut forcer les autres à le suivre au niveau suivant, il n'y a pas de limite dans le nombre de mort subie. C'est à vous de le décider !

PROBLÈMES

Quand je lance DOOM, le message "Mémoire insuffisante" apparaît ou DOOM ne marche pas

Vous n'avez pas assez de mémoire RAM pour jouer à DOOM. Après avoir sélectionné l'icône de DOOM (cliquez une seule fois) allez dans le menu Fichier et sélectionnez "Lire les informations".

Vous pouvez y augmenter la mémoire allouée au programme.

DOOM est vraiment lent, ou bloque sur un Mac rapide (comme le Power Macintosh)

Référez-vous à la sélection sur les Extensions et Tableau de bord de ce document. Désactivez les extensions inutiles. Vous pouvez également choisir "Kill Finder" dans les menus "simple joueurs" et "Multijoueurs". Si vous jouez à partir d'un CD, installez le programme sur votre disque dur et éjectez le CD ROM.

Un joueur bloque tout le temps le jeu en accédant aux menus d'option pendant le jeu.

Réglez le compte de ce joueur pour lui montrer votre désaccord (efficace à plusieurs).

Les touches de fonction n'ont pas l'air de fonctionner comme défini. Certaines extensions (comme QuickKeys de CE Software) modifient l'adressage des touches de fonctions. Désactivez ces extensions.

La musique est horrible malgré l'installation de Quicktime 2.0

Assurez-vous de la présence de l'extension "Quicktime Musical Instrument" dans votre dossier Système. Si ce n'est pas le cas, installez-la à partir du CD ROM DOOM dans le dossier Extension du Système.

La musique est plus lente sur Mac que sur PC

Quicktime, qui est utilisé pour la musique sur Mac, est moins puissant que certaines cartes compatibles MIDI, présentes sur la plupart des compatibles PC. Quicktime utilise le microprocesseur en même temps que le jeu DOOM. Désactivez la musique dans le menu "Option" du jeu ou retirez Quicktime du Dossier Système. Certaines versions de Quicktime autorisent une compatibilité avec des instruments MIDI.

Il n'y a pas de musique malgré différents réglages dans les menus de DOOM.

Il faut vérifier dans le Tableau de Bord dans l'Extension Son le niveau de son général de l'ordinateur. DOOM est dépendant de ces réglages.

J'ai tout essayé et toujours pas de musique.

Sélectionnez un niveau inférieur dans le réglage de sortie de son du Tableau de Bord "Son", 11kHz par exemple. Si il n'y toujours rien, le manque de mémoire est la raison de ce silence. Voir le réglage précédent sur la mémoire pour supprimer ce problème.

J'ai reçu le message "Consistency Failure" en jouant en mode multijoueurs.

Ce message intervient si un des ordinateurs engagés dans une partie a ses réglages modifiés par rapport aux autres ordinateurs. Il faut alors quitter le programme et recommencer les réglages multijoueurs.

Note : La mauvaise qualité des lignes téléphonique est souvent responsable de ce problème.

J'ai reçu le message "Different versions of DOOM cannot play a network game".

Pour améliorer DOOM, id software le met à jour quand c'est nécessaire. Il faut que les joueurs aient la même version de DOOM pour jouer. Attention, les versions PC et Macintosh sont différentes : les versions 1.0 et 1.0.2 pour Macintosh marche avec les versions 1.9 sur PC. Avec chaque mise à jour sur Macintosh est spécifié le numéro de version PC correspondant. Des patches peuvent être récupérés sur Internet.

Pourquoi DOOM ne marche pas en mode multijoueurs utilisant le protocole IPX : MacIPX ?

Si quelqu'un d'autre utilise DOOM en mode multijoueurs un réseau IPX, vous pouvez avoir un conflit de port réseau. Spécifiez à DOOM dans le menu de réglage multijoueurs de choisir un autre port. Demandez à une

personne responsable de la gestion du réseau de vous donner une adresse valide pour votre port réseau. Vous pouvez aussi vérifier que vous utilisez une version compatible d'IPX (la plupart des PC utilise Ethernet 802.3 ce qui est paramétrable dans le Tableau de Contrôle MacIPX). Il faut également désactiver les fonctions de configuration automatique des réseaux.

Pourquoi l'animation est-elle saccadée ?

Si l'animation n'est pas fluide, essayez de réduire la taille de l'écran et/ou jouer à DOOM en basse résolution. Vérifiez que des extensions inutiles ne gênent pas DOOM. Pour plus d'information, lire la documentation sur DOOM. DOOM lit les données dans les fichiers WAD quand il en a besoin (les disques durs sont plus rapides que les CD ROM, la RAM plus rapide que les disques durs). Si vous avez assez de mémoires, créez un RAM disque en utilisant le menu "Mémoire" du tableau de Bord et copiez y le fichier WAD. Pour utiliser ce WAD, double cliquez dessus. Le WAD de DOOM fait 12 Mo, vous avez donc besoin de BEAUCOUP de RAM pour utiliser cette option (vous pouvez réduire la mémoire allouée à DOOM jusqu'à 4 Mo en utilisant un RAM disque).

Je suis fatigué de voir le logo de la compagnie au démarrage.

Pressez la touche >Escape< ou cliquez sur le bouton de la souris pour effacer le logo et commencer une partie. En appuyant sur "S" vous accédez aux options du jeu en mode solo, en appuyant sur "M" vous accédez aux réglages multijoueurs.

Je ne vois pas la souris et je ne peux accéder à la barre de menu.

Appuyez sur Command-K pour retourner au mode clavier (souris autorisée pour la barre de menus). Pour autoriser la souris à contrôler le mouvement dans DOOM, appuyez sur Command-M (ou Command-J pour le Joystick).

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes en jouant à Final DOOM vous pouvez avoir différentes aides :

Assistance via le World Wide Web à l'adresse suivante : <http://www.gtinteractive.com>. Cette aide est disponible 24 heures sur 24, sept jours sur sept pour tous les logiciels GT Interactive.

Vous y trouverez des FAQ (questions fréquemment posées) sur tous les derniers problèmes connus. Vous pouvez également prendre part à notre forum, échanger des e-mail avec d'autres joueurs, télécharger les mises à jour et autres nouveautés sur notre site FTP, découvrir les derniers trucs et astuces (hints/cheats) et avoir toutes les informations disponibles sur GT Interactive

AIDE PAR TÉLÉPHONE

Pour une assistance téléphonique :

Appelez GT Interactive au 08 36 68 14 11 (*).

Un répondeur automatique vous aiguillera vers les différents services ou directement à un opérateur (disponible aux heures de bureau). Il vous faudra alors être en face de votre ordinateur et pouvoir fournir toutes les informations sur le système, l'ordinateur et le matériel que vous utilisez. Notez auparavant le type de problème que vous avez, les messages d'erreurs. Vous gagnerez du temps pour résoudre les problèmes.

Si vous avez un minitel tapez 3615 GT Interactive (*) pour accéder aux informations dont vous avez besoin. (*) 2,23 fr/min.

AIDE PAR LA POSTE

Si nos techniciens ont besoin de récupérer le logiciel, renvoyez seulement le CD ROM et la documentation en ajoutant une lettre brève (en y ajoutant votre numéro de téléphone) pour définir la situation. Notre adresse :

GT Interactive

26, bld Malesherbes - 75008 Paris

Ne faites pas de copies. Le programme que vous avez acheté est le fruit du travail de plusieurs personnes.

Final DOOM est protégé par des copyright nationaux et internationaux. Reportez-nous toute violation dont vous êtes témoin en nous appelant ou en nous écrivant.