



CD-ROM
MAC / PC

5-9 ans

©1994 - 1996 Humongous Entertainment, Inc. Tous droits réservés.



HUMONGOUS ENTERTAINMENT

MARINE MALICE™

**Et Le Mystère
Des Graines d'Algues**™

Ubi Soft



HUMONGOUS
ENTERTAINMENT



INSTALLATION

"Marine Malice et le mystère des graines d'algues" est un programme qui exploite au maximum les ressources de votre ordinateur. Avant de procéder à l'installation, il est recommandé de quitter toutes les applications encore actives et de fermer toutes les fenêtres encore ouvertes.

• Configuration requise sous Macintosh et Installation

Pour fonctionner, Marine Malice nécessite un Macintosh doté d'un processeur 68040 cadencé à 25 Mhz minimum, 8 Mo de RAM, un lecteur de CD-ROM double-vitesse et une carte vidéo en 256 couleurs. Pour lancer Marine Malice, insérez le CD-ROM dans le lecteur, puis double-cliquez sur l'icône Marine Malice.

• Configuration requise sous Windows

Pour fonctionner, "Marine Malice..." nécessite un PC doté d'un processeur 486 cadencé à 33 MHz minimum, 8 Mo de RAM, Windows® 3.1 ou Windows® 95, une carte graphique SVGA capable d'afficher une résolution de 640 x 480 pixels en 256 couleurs, une carte sonore et un lecteur de CD-ROM double vitesse.

Installation sous Windows

Installation sous Windows® 95 :

La fonction d'exécution automatique de Windows® 95 se charge de lancer la procédure d'installation. Il suffit d'insérer le CD de "Marine Malice..." dans votre lecteur de CD-ROM et de suivre les instructions qui apparaissent à l'écran.

Installation sous Windows® 3.1 :

Vous devez impérativement installer "Marine Malice..." avant de jouer. Insérez pour cela le CD dans votre lecteur de CD-ROM. Dans le Gestionnaire de programmes de Windows, déroulez le menu Fichier et choisissez Exécuter. Dans la ligne de

commande, tapez :

D:\INSTALL.EXE (remplacez D par la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM).

Cliquez sur le bouton OK pour lancer la procédure d'installation. Suivez ensuite les instructions qui apparaissent sur votre écran. Le programme d'installation va créer un groupe de programmes intitulé Humongous dans le Gestionnaire de programmes, et une icône "Marine Malice" va y être ajoutée pour vous permettre de lancer le jeu en toute simplicité. Une fois la procédure d'installation terminée, cliquez sur le bouton Redémarrer.

IMPORTANT : Pour exploiter au mieux le mode 32 bits de votre ordinateur, le programme d'installation va copier quelques fichiers système de Windows sur votre disque dur. Ces fichiers n'occuperont pas plus de 2,5 Mo d'espace. Les fichiers du jeu à proprement parler, en revanche, ne sont pas copiés. Vous devrez donc insérer le CD de "Marine Malice..." dans votre lecteur de CD-ROM chaque fois que vous voudrez lancer le jeu.

Le fichier d'aide

Si certaines étapes de l'installation ne vous semblent pas assez claires, vous pouvez accéder au fichier d'aide en cliquant sur le bouton Aide dans la fenêtre d'installation.

Pour lire les instructions qui vous permettront de progresser dans "Marine Malice...", pour obtenir des informations complémentaires sur le son, la gestion de la mémoire et de l'affichage, ou pour trouver une réponse à un problème technique spécifique, consultez le fichier d'aide. Pour accéder à ce fichier, il vous suffit de double-cliquer sur l'icône Aide que vous trouverez dans le groupe de programmes Humongous.

COMMENT JOUER

Chargement

Insérez le CD de "Marine Malice..." dans votre lecteur de CD-ROM. Cliquez ensuite sur l'icône "Marine Malice" située dans le groupe de programmes Humongous.

IMPORTANT : pour obtenir des performances optimales sur votre ordinateur, vous devrez peut-être effectuer un test de votre carte graphique et de votre lecteur de CD-ROM avant de lancer "Marine Malice..." pour la première fois. Ce test prend généralement entre 3 et 5 minutes et n'est effectué qu'une seule fois.

Comment puis-je déplacer Marine Malice?

Déplacez le pointeur de la souris. Lorsque celui-ci se trouve sur une sortie, il prend la forme d'une flèche. Cliquez alors pour que Marine Malice et Luther nagent jusqu'au tableau suivant.

Appuyez sur la touche Echap pendant le jeu pour passer les séquences de transition (introduction, dialogues, etc.)

Utilisation des objets

Au cours de leurs aventures, Marine et Luther peuvent récupérer des objets qui leur seront très utiles pour progresser dans le jeu. Pour ramasser un objet, cliquez dessus. Les objets ainsi récupérés sont stockés dans des bulles en bas de l'écran. Pour utiliser l'un d'eux, cliquez dans la bulle qui le contient. Le pointeur de la souris prend alors la forme de l'objet. Déplacez ce pointeur jusqu'à l'endroit où vous souhaitez utiliser l'objet et cliquez.

SAUVEGARDER OU CHARGER UNE PARTIE

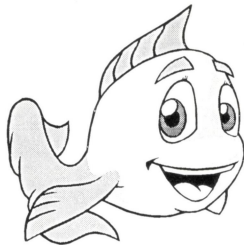
Pour sauvegarder la partie en cours, appuyez sur la touche S du clavier. Une fenêtre apparaît alors à l'écran. Cliquez sur l'une des cases disponibles pour sauvegarder le jeu (remarque : vous pouvez écraser une partie déjà existante). Pour quitter cet écran sans effectuer de sauvegarde, cliquez sur la flèche située en haut à droite de l'écran.

Pour charger une partie que vous aurez préalablement enregistrée, appuyez sur la touche C. Cliquez sur l'image du jeu que vous souhaitez charger. Pour quitter cet écran sans effectuer de chargement, cliquez sur la flèche en haut à droite de l'écran.

QUITTER LE JEU

Pour quitter "Marine Malice et le mystère des graines d'algues", utilisez la combinaison de touches Alt-F4. Vous pouvez également mettre le jeu en pause en appuyant sur la barre d'espace et sélectionner Quitter.

Sous Macintosh, utilisez la commande  + Q pour quitter le jeu.



© 1994 - 1996 Humongous Entertainment, Inc. Tous droits réservés. Le logo Humongous Entertainment, Marine Malice, Marine Malice et le Mystère des Graines d'Algues, Freddi Fish and the Case of the Missing Kelp Seeds sont des marques déposées d'Humongous Entertainment, Inc. Windows et Microsoft sont des marques déposées de Microsoft Corporation. IBM et Macintosh sont respectivement des marques déposées de International Business Machines Corporation et Apple Computer. Tous les noms cités sont des marques déposées.

