



開発元



Humongous Entertainment, Inc.

●
総代理店
丸紅株式会社

●
発売元
株式会社メディアビジョン

Fatty BEAR'S FUNPACK™

ファッティベアファンパック日本語版



対応機種 (Macintoshシリーズ)

この製品には、以下の物が入っています。

- ・ Fatty Bear's Fun Pack CD-ROM
- ・ 本ブックレット
- ・ 登録葉書

このブックレットに記載されている内容は、1994年6月30日現在のものです。
また、本内容は、事前予告なしに変更されることがあります。

FATTY BEAR'S FUNPACK™

Fatty Bear's Fun Pack™ Macintosh版マニュアル

Fatty Bear's Fun Pack™ のインストールと起動方法

Fatty Bear's Fun Packを起動するためには、下記に示す環境が必要です。

- CPU68030以降のMacintosh本体（漢字Talk 7がインストールされていること）
- CD-ROMドライブ
- 256色以上表示可能なカラーモニター
- 空き容量が最低3メガバイトのRAM

Fatty Bear's Fun Packで遊ぶには、CD-ROMドライブのアイコンを開き、Fun Packをダブルクリックします。

Fatty Bear's Fun Packは、ハードドライブにコピーすると、処理速度が速くなります。コピーするには、新規フォルダを作成し、CD-ROM内のファイルすべてを、そのフォルダにコピーします。

画面サイズ

Fatty Bear's Fun Packでは、いくつかの画面サイズやオプションを選択できるようになっていて、それぞれに利点があります。これらのオプションは、Fun Packを起動後、画面メニューをプルダウンして選択します。

著作権

Humongous Entertainment社は、予告なしに何時でも、このマニュアルに記載している製品を改良する権利を所有します。このマニュアルと、このマニュアルに記載しているソフトウェア製品は、著作権で保護されています。ソフトウェアの如何なる部分も、Humongous Entertainment社の書面による事前の承認なしに、複製、再生産、変更、貸与、あるいは如何なる電子メディアや機械読み取り装置用に変えることは禁じられています。

他の製品名は、その各所有社の商標、または登録商標であり、その名前を識別以外の目的で使用することは、禁じられています。

製品不良による交換について

製品については万全の注意を払っておりますが、もし、ご購入いただいた製品について初期不良がありましたら、下記のお問い合わせ先までご連絡くださるか、ご購入いただいた販売店にご相談ください。ご購入後、90日以内であれば、正常な製品と交換いたします。

お問い合わせ先/発売元

株式会社メディアヴィジョン

東京都千代田区二番町4-5 相互二番町ビルディング5F

03-3263-0630 (10:00 ~ 12:00、13:00 ~ 17:00 土日祝日を除く)

小

このサイズは、処理速度が遅い機種に最適です。

中

このサイズは、小さいモニタや、256Kのビデオメモリしかない場合に、最適です。

大

このサイズでは、画面が最大限に使用されますが、機種によっては処理速度が遅くなります。

スムーズ画面

画像がスムーズになります。しかし、処理速度が遅い機種では、処理速度が遅くなることもあります。

Fatty Bear's Fun Packの処理速度が遅い場合は、機能拡張ファイルをオフにして、Machintoshを再起動してください。起動中にshiftキーを押します。

ショートカットキー

(注意：入力メニューをROMANに設定しておくこと)

ゲーム

一時停止

: ⌘ -P

一時停止解除

: Spacebar

ロード

: (機能なし：このゲームでは使えません)

セーブ

: (機能なし：このゲームでは使えません)

カラー調整

: ⌘ -F

再スタート

: ⌘ -R

終了

: ⌘ -Q

編集（機能なし：このゲームでは使えません）

画面

デスクトップを隠す	: ⌘ -D
メニューバーを隠す	: ⌘ -H
小	: ⌘ -1
中	: ⌘ -2
大	: ⌘ -3
スムーズ画面	ショートカットキーなし

音

声・効果音	: ⌘ -V（OFFにより英語のテキストが表示される）
音楽	: ⌘ -M
テキスト	: ⌘ -T（英語のテキストが表示される）

Fatty Bear's Fun Pack™ で遊ぶには

Fatty Bear's Fun Packには、ひっくり返し、陣取り、ゴーフイッシュ、ぬり絵、タングラムの、合計5つのゲームや活動が含まれています。ほとんどのゲームでは、難易度が選択できます。Fatty Bear's Fun Packは、3才から8才までの子供を対象として作られてはいるものの、一番難しいレベルでは保護者の方でも夢中になれます。

ライセンスアグリーメント

限定保証

Humongous Entertainment社は、このコンピュータソフトウェア製品の購入者に対して、購入日から90日間、通常の使用に限り、ソフトウェアとマニュアルに対していかなる欠陥も生じないことを保証します。

制限

本保証はすべての他の保証の代りとなるもので、本保証書以外の如何なる保証書も、Humongous Entertainment社の関知するものではなく、如何なる義務も負いません。本ソフトウェア製品に該当する如何なる黙示の保証（特定の目的に対する商品性と適合性も含む）は、上記の通り90日に限定されています。Humongous Entertainment社のソフトウェア製品の所有、使用、または機能的欠陥に起因する、如何なる特別な、偶発的な、必然的な損害に対して、Humongous Entertainment社は、一切の責任を負いません。

アメリカ合衆国の州によっては、黙示の保証の有効期間、偶発的、必然的な損害について除外や制限を設けることを認めないところもありますので、上記の制限や責任の除外は、お客様に適用されない場合もあります。本保証書は、お客様に特定の法律上の権利を与え、州によって異なる他の権利も与える場合もあります。特に記載されている場合を除き、すべてのソフトウェアと書類の著作権は、1993-1994年 Humongous Entertainment, Inc.に帰属します。全ての権利は所有されています。Fatty Bear™、Fatty Bear's Birthday Surprise™、Fatty Bear's Fun Pack™、はすべて、Humongous Entertainment, Inc.の商標です。

制作

プログラマー：Bret Barret、Peter Crayne

音声、特殊効果編集：D. C. Timoney

アート、アニメーション：Brad Carlton

テスト：Beau Folsom、Paul Rybicki、Mat Medina、Travis Day、Day Evans

音楽：Tom McMail

システムプログラミング：Ron Gilbert、Brad P. Taylor、Aric Wilmunder

監督：Ron Gilbert

製品マーケティング：Shelley Day

パッケージデザインとイラスト：Dev Madan

色分解、フィルム作成：Litho Design, Inc.

日本語版制作：株式会社メディアヴィジョン

ゲームの選び方

Fun Packが始まると、5つのゲームを表わす5つのアイコンが入ったタイトル画面が表示されます。Fatty Bearは、ゲームを選ぶよう促します。ゲームを選択するには、希望するアイコンをクリックします。ひっくり返し、陣取り、ゴーフイッシュ、タングラムのいずれかを選択した場合は、難易度を選択するよう促されます。

ゲームを終了する

ゲームを終了するには、画面の隅の大きな矢印をクリックします。タイトル画面に戻ります。Fatty Bear's Fun Packを完全に終了するには、ショートカットキーの表を参照下さい。

ひっくり返し

19世紀後半に考案されたひっくり返しは、伝統的な戦略と論理のゲームです。このゲームの目的は、Fatty Bearのコマをあなたの2つのコマで挟み、それにより挟まれたコマの色をあなたの色に変えることです。ゲームの最後に、ボードにたくさんコマを持っている方が勝ちです。

ゲームはボードに4コマ（1色につき2コマ）から始まります。Fatty Bearは赤で、あなたは緑を使用します。あなたとFatty Bearは交代でボードにコマを置きます。コマを置くマス目は、以下の2つの条件に合っていなければなりません。

1. Fatty Bearのコマが入っているマス目の隣であること。

2. 縦、横、斜めのいずれかのライン上で、Fatty Bearのコマを少なくとも1つ、すでに置いてあるあなたのコマと挟むことができるマス目であること。

この2つの条件を満たすマス目にカーソルを置くと、そのマス目が点滅します。コマを置くには、希望するマス目をクリックします。あなたのコマが置かれ、その影響を受けるFatty Bearのコマすべてが裏返され、赤から緑に変わります。もし、どちらかの動きがとれなければ、順番がもう1人に移ります。

難易度

Easy：かんたん

Fatty Bearは、間違ってあまり賢くない動きをします。初心者に最適です。

Medium：ちゅうくらい

Fatty Bearは、遊び方は知っていますが、まだたくさんミスをします。

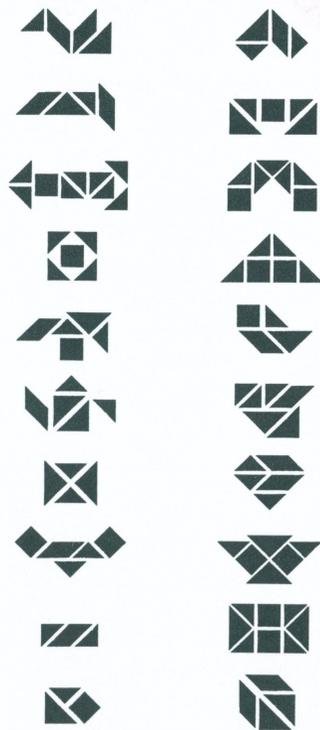
Hard：むずかしい

Fatty Bearは、このレベルでは手強い相手です。彼は先を読み、戦略をたてます。もちろん、たまにはうっかりミスもしますが。

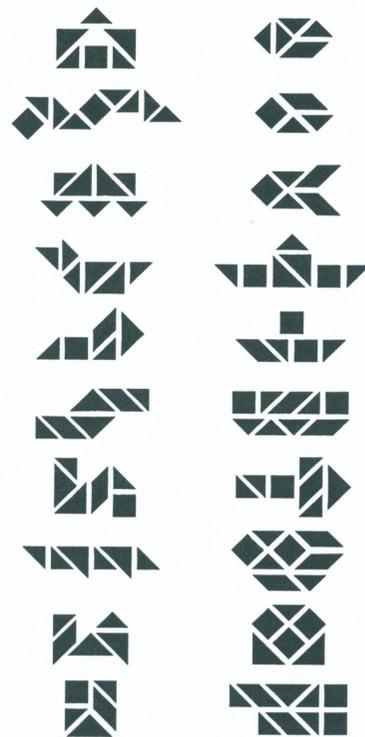
Hardest：すごくむずかしい

Fatty Bearの動きは最高です。彼は先を読み、すごい戦略をたて、滅多にミスをしません。

Hard：むずかしい

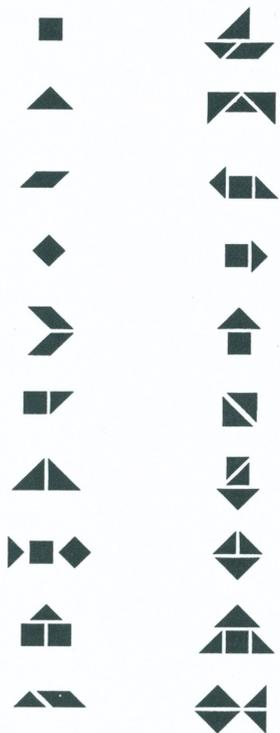


Hardest：すごくむずかしい

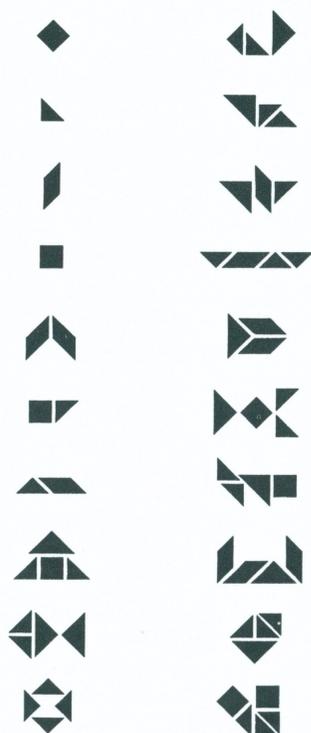


タングラムの解答

Easy : かんたん



Medium : ちゅうくらい



陣取り

子供の頃に遊んだ昔からあるこの遊びを覚えていますか？格子状に点が並んでいます。Fatty Bearと交代で、2つの点を縦や横につなぎます。このゲームの目的は、4本の線で四角の箱をできるだけ多く作ることです。ゲームの最後に作成した箱が多い方が勝ちです。

2つの点をつなぐには、線を引きたいところにカーソルを置き、マウスボタンをクリックします。あなたが箱を作ると子供マークが箱の中に表示され、Fatty Bearが箱を作るとクママークが表示されます。箱を作成した方は、続いて線を引きます。

難易度

Easy : かんたん

Fatty Bearは負けようとし、減多に箱を完成しません。遊ぶ相手としてはあまり面白くありませんが、基本的なルールを学ぶには最適のレベルです。

Medium : ちゅうくらい

Fatty Bearはどう遊ぶかは知っていますが、まだたくさんミスをします。

Easy : かんたんのレベルよりも大きなボードで遊びます。

Hard : むずかしい

Fatty Bearは、どうしたら勝つかを知っています。彼は、まだミスをしますが、Medium : ちゅうくらいのレベルほどではありません。

Hardest : すごくむずかしい

Fatty Bearは、決してミスをしません。絶対に。

ゴーフイッシュ

初心者にとって最高のトランプゲームであるゴーフイッシュは、腕前と運の両方を必要とし、誰でも楽しむことができます。このゲームの目的は、同じカードを4枚揃えることです。カードを揃えるには、欲しいカードを相手に尋ねます。たくさんのカードを揃えた方が勝ちです。

Fatty Bearは、数のカードを使用して、カードを配り始めます。数のカード以外にも、トランプとキャラクターの2種類のカードがあります。カードの種類を変更するには、画面の上部左隅のカードアイコンをクリックします。変更をするのは何時でもできます。

カードが一旦配られると、Fatty Bearからもらって、揃えたいと思っているカードを、クリックするだけでよいのです。あなたが欲しいと思っているカードを、Fatty Bearが持っていれば、そのカードはあなたに渡されます。4枚のカードが揃えば、そのカードはあなたの手から離れ、テーブルの端に置かれます。クリックするカードと同じカードを、Fatty Bearが持っている限り、あなたの番です。あなたの番が終わると、Fatty Bearは、「ゴーフイッシュ」と言い、テーブルの中央にあるカードから、カードが配られます。これであなたの番は終わって、Fatty Bearの番になります。
(例外については、下記のEasy：かんたんのレベルを参照)

あなたの番が終了すると、Fatty Bearは、彼が欲しいカードをあなたが持っているかどうか尋ねます。そのカードを持っていなければ、画面の中央に「no」アイコンが表示されます。「no」と言うには、そのアイコンをクリックします。Fatty Bearが欲しがっ

難易度

Easy：かんたん

このレベルのパズルはとても簡単で、形について学び始める子供たちに最適です。どのパズルも回転させる必要はありません。

Medium：ちゅうくらい

このレベルで初めて回転が必要となり、最初は簡単なものから始めて、移行していきます。

Hard：むずかしい

Medium：ちゅうくらいのレベルよりも、複雑になります。このレベルのパズルは、私どものオフィスの人間でも途方に暮れることもあります。

Hardest：すごくむずかしい何と説明しましょうか？Hard：むずかしいのレベルよりも難しいです。

タングラム

中国で何世紀も前に作られたパズル、タングラムへようこそ。言い伝えでは、ある男が1枚のタイルを落とし、それが7つの破片に割れ、その破片を元に戻す過程で、男はたくさんの新しい形を作り、タングラムが生まれたということです。このゲームでは、画面の上半分に、パズルを合わせて作る形が描かれます。スクリーンの下半分には、その形を作るために必要なパズルがあります。4つの難易度があり、各レベルには20種類のタングラムがあります。レベルが進むにつれて、パズルは次第に難しくなります。

パズルをつかむには、希望するパズルをクリックします。つかんだパズルを配置するには、そのパズルを配置すべき場所に持っていき、もう1度クリックします。パズルを回転させる必要がある場合は、配置する前に、パズルを画面の中央にある回転ボタンの上に持っていきます。あなたのカーソルが、回転アイコンに変わります。パズルを回転させるには、マウスボタンをクリックします。

1つのタングラムを完成した後、またはタングラムを完成するのをあきらめて他のタングラムに進みたい場合は、画面の左端や右端にある矢印をクリックします。左の矢印をクリックすると前のタングラムへ、右の矢印をクリックすると先のタングラムへ進みます。

どうしてもなく行き詰まった場合は、このマニュアルの後ろにある解答を参照ください。

ているカードを、あなたが持っていれば、そのカードをクリックします。カードはFatty Bearに渡されます。あなたが持っていないカードをFatty Bearが尋ねるまで、彼の番のままです。

このようにして、すべてのカードが4枚揃うまで、プレイは続きます。たくさんのカードを揃えた方が勝ちです。

難易度

Easy：かんたん

Fatty Bearは、親のようにプレイします。言い替えれば、多少勝ち負けをコントロールしますので、がっかりさせられることはありません。また、Fatty Bearは、初心者ルールという、おじいちゃんのように優しいルールを使います。 — "ゴーフッシュ"とFatty Bearが言い、あなたが希望するカードを引けば、順番はあなたに移ります。

Medium：ちゅうくらい

Fatty Bearはまともなゲームをしますが、誰がどんなカードを希望したかをよく忘れます。初心者ルールはまだ適用されます。

Hard：むずかしい

Fatty Bearは、どうしたら勝つかを知っています。彼は、まだ戦略的なミスを少ししますが、Medium：ちゅうくらいのレベルほどではありません。初心者ルールは、このレベル以上では適用されません。

Hardest：すごくむずかしい Fatty Bearの記憶力は完全で、勝つためにプレイします。彼は、あなたが希望するカードを決して忘れません。

ぬり絵

ぬり絵には、35種類の絵と、5色の基本色（黒、白、赤、黄、青）が含まれています。これで子供たちは、色を混ぜて、色について学ぶことができます。

絵を選ぶには、画面の左端や右端にある小さな矢印をクリックします。クリックすると、前や後ろの絵にスクロールします。

絵の具を混ぜるには、まずスポイトをクリックしてつかみます。カーソルがスポイトに変わります。スポイトを使用して、混ぜたい色の1色（たとえば青を選びます）をクリックします。次に、左側にある、使用していないパレットの1つをクリックすると、その色がパレットに表示されます。

もう1つの色（たとえば黄色を選びます）を選択し、同じパレットに注ぎ込みます。新しい色（緑）がつけられました。以下の表は、基本的な色の組み合わせとその結果の一覧です。

色	結果
赤と黄	オレンジ
赤と青	紫
黄と青	緑
白	どんな色も明るくする
黒	どんな色も暗くする

さらに、パレット内の色を混ぜ合わせることもできます。混ぜ合わせるには、スポイトを使用して、任意のパレットの色をクリックして、その色と混ぜたいパレットをクリックします。また、スポイトで、絵にすでに塗られた色をクリックすると、その色が使用できます。（間違っパレットの色を消してしまった場合に便利です。）

絵を塗るには、まずペイントブラシをクリックして、ペイントブラシをつかみます。（任意の色をクリックしても、ペイントブラシをつかむことができます）。5色の基本色のうち1色、またはすでに混ぜ合わせた色の1つをクリックし、その色で塗りたい部分をクリックします。その部分に、希望の色が表示されます。このぬり絵では、1度クリックすると、その色がクリックした部分全体に塗られる傾向にあります。たとえば、空の1部分をクリックすると、そのページの絵の空全体がその色に変わります。

"顔"（取り消し）ボタンは、間違っした場合にそれを取り消すために使用します。このボタンをクリックすると、最後に色を塗った部分が元の色に戻ります。また、新しい色を選んで塗るだけで、絵のどの部分でも、何度も繰り返し塗ることができます。

スポンジは、パレットの色や、絵に塗った色をすべて消すために使用します。スポンジは、クリックすると使用できます。パレットの色を消すには、そのパレットをクリックします。絵を元の状態に戻すには、スポンジを絵の任意の場所に置き、クリックします。本当に消してよいかを尋ねられます。絵の色をすべて消すには、Yesのアイコンをクリックします。