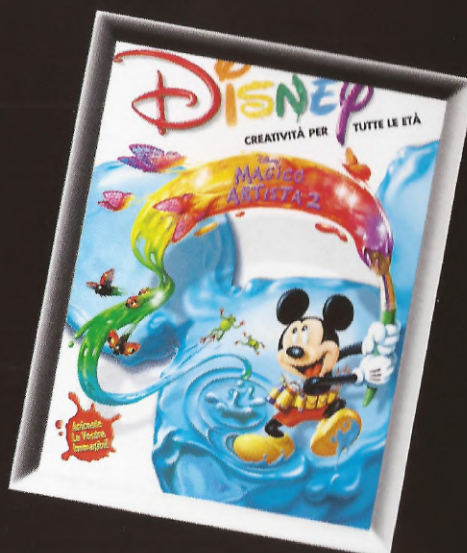
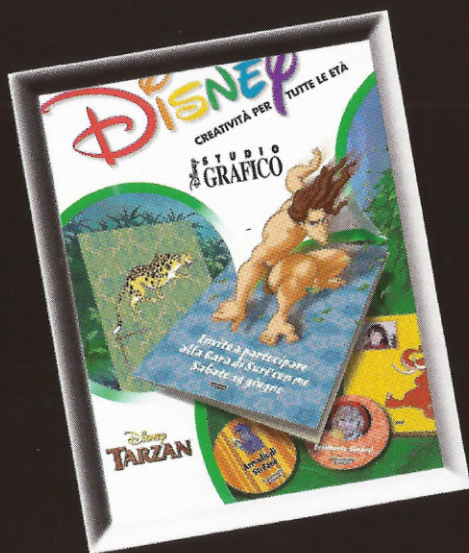


**Non perdetevi gli altri straordinari giochi
di Disney Interactive!**



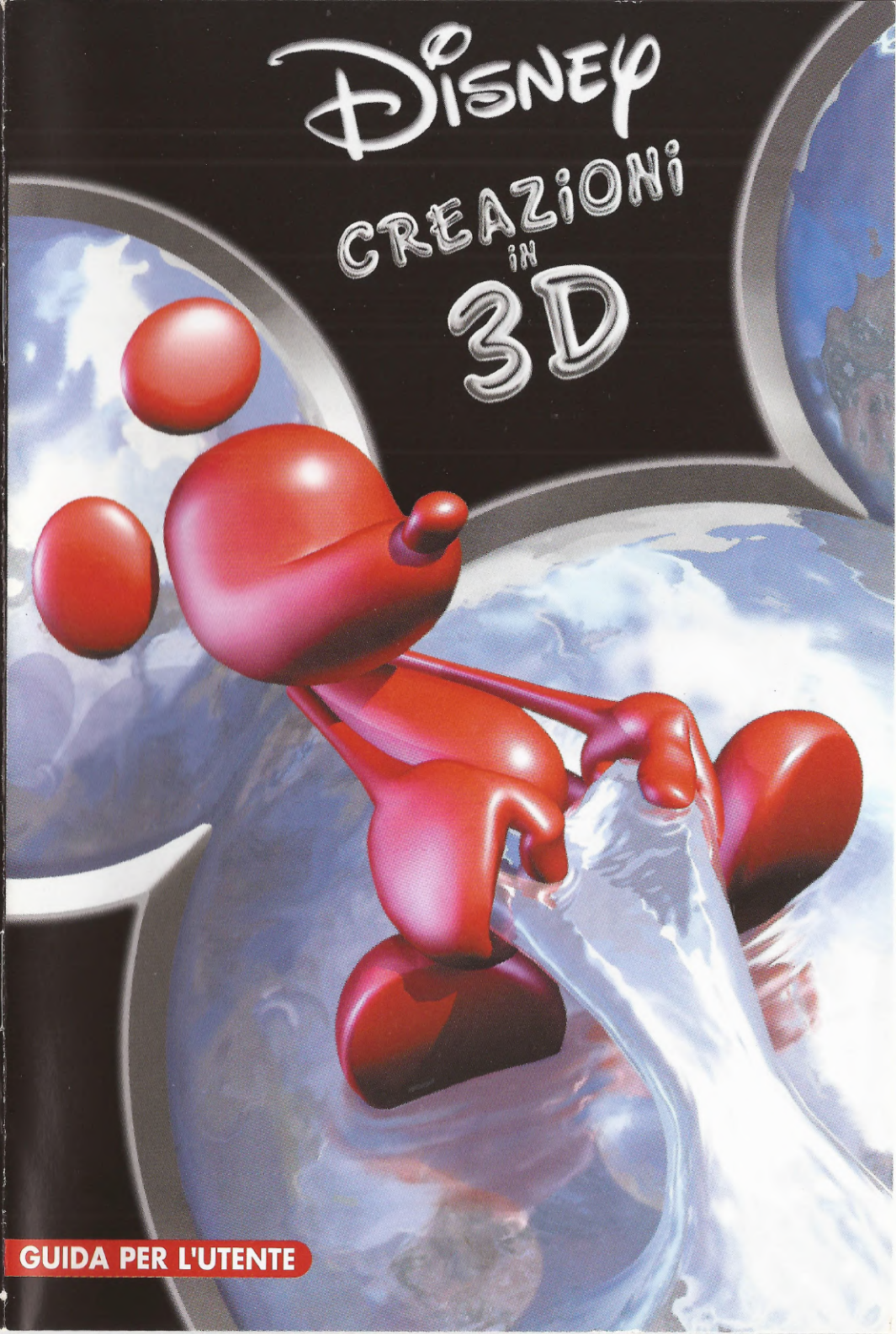
www.disney.it/DisneyInteractive/



© 2001 Disney. Tutti i diritti riservati
IT DMA 3D 08



Disney
CREAZIONI
in
3D



GUIDA PER L'UTENTE

AVVERTIMENTO PER LE PERSONE SOGGETTE A CRISI EPILETTICHE

Prima di utilizzare o di consentire ai bambini di utilizzare il prodotto software, si consiglia di leggere il presente avvertimento.

Alcune persone possono avere crisi epilettiche o perdere i sensi in presenza di alcuni tipi di luci o fenomeni intermittenti presenti nell'ambiente quotidiano. Queste persone possono essere soggette a crisi epilettiche quando guardano immagini televisive o utilizzano determinati prodotti software. Le complicazioni possono insorgere anche se il soggetto non ha mai avuto problemi di questo tipo né crisi epilettiche. Se il giocatore o un membro della famiglia hanno avvertito sintomi ricollegabili a crisi epilettiche o perdita di conoscenza in presenza di sorgenti luminose, si consiglia di consultare un medico prima di utilizzare il prodotto software. Si consiglia inoltre ai genitori di sorvegliare i bambini quando giocano con il videogioco. È necessario interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico qualora il genitore o il bambino avvertano uno dei seguenti sintomi: vertigini, disturbi agli occhi, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, movimenti involontari, senso di disorientamento o convulsioni.

Consigli per l'utilizzo di un videogioco:

- Evitare di giocare quando si è stanchi o assonnati.
- Giocare in un locale dotato di una buona illuminazione.
- Effettuare una pausa di dieci o quindici minuti per ogni ora di gioco.

Altre precauzioni per l'utilizzo di un videogioco:

- Quando si utilizza un videogioco con uno schermo televisivo, rimanere sempre ad una distanza sufficiente, preferibilmente alla distanza massima consentita dal cavo di collegamento.
- Utilizzare preferibilmente il videogioco su schermi di piccole dimensioni.

Installazione del CD-ROM di Disney Creazioni in 3D

Chiudere tutti i programmi e le applicazioni quando si installa o si esegue Disney Creazioni in 3D. Chiudere inoltre gli screen saver, i programmi di utilità, i programmi anti-virus e i programmi shell attivi affinché non interferiscano con l'installazione. Dopo aver chiuso tutti gli altri programmi, verificare che il CD-ROM non sia macchiato o graffiato, quindi inserirlo nell'apposita unità.

Windows®

Se l'unità CD-ROM è conforme ad AutoPlay, quando si inserisce il CD viene automaticamente avviato il processo di installazione.

Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per completare l'installazione. Se la schermata introduttiva non viene visualizzata, procedere nel modo seguente:

1. Nella barra delle applicazioni fare clic su Avvio (Start in Windows 98) e puntare su Impostazioni; nel sottomenu Impostazioni, fare clic su Pannello di controllo per aprire la relativa finestra.
2. Nella finestra del Pannello di controllo fare doppio clic sull'icona Installazione applicazioni.
3. Nella scheda Installa/Rimuovi, fare clic su Installa per avviare l'installazione.
4. Seguire le istruzioni e i suggerimenti visualizzati sullo schermo per completare l'installazione. In caso di difficoltà durante l'installazione di Disney Creazioni in 3D, consultare il file della Guida in linea di Disney Creazioni in 3D presente nel CD.

Macintosh®

Inserire il CD di Disney Creazioni in 3D nell'unità CD-ROM. Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM di Disney Creazioni in 3D presente sulla Scrivania per aprire la relativa finestra e successivamente sull'icona Installa Disney Creazioni in 3D nella finestra Creazioni in 3D aperta. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per completare l'installazione.

In caso di difficoltà durante l'installazione di Disney Creazioni in 3D, consultare il file della Guida in linea di Disney Creazioni in 3D presente nel CD.

Avvio del programma

Windows

Chiudere tutti i programmi e gli screen saver, quindi inserire il CD di Disney Creazioni in 3D nell'unità CD-ROM.

Se l'unità CD-ROM è conforme ad AutoPlay, Disney Creazioni in 3D verrà avviato automaticamente e sarà possibile utilizzarlo subito.

Se il CD di Disney Creazioni in 3D si trova già nell'unità CD-ROM o se tale unità non è conforme ad AutoPlay, fare clic su Avvio (Start in Windows 98) e selezionare Programmi. Dal sottomenu Programmi, selezionare Disney Interactive, scegliere la cartella Disney Creazioni in 3D e infine fare clic sull'icona Disney Creazioni in 3D.

Macintosh

Per iniziare, fare doppio clic sull'alias Esegui Creazioni in 3D presente sulla Scrivania.

Disinstallazione del CD-ROM di Disney Creazioni in 3D

Windows

Per rimuovere il programma dal disco rigido, fare clic su Avvio (Start in Windows 98), quindi scegliere Programmi. Dal sottomenu Programmi, selezionare Disney Interactive e scegliere la cartella Creazioni in 3D.

Dal sottomenu Creazioni in 3D, fare clic sull'icona Disinstalla Disney Creazioni in 3D. Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per completare la disinstallazione.

Macintosh

Per rimuovere il programma dal disco rigido, selezionare la cartella Creazioni in 3D presente all'interno della cartella "Disney Interactive" sul disco rigido e trascinarla nel cestino.

Come scolpire un'opera originale

Disney Creazioni in 3D offre gli strumenti per creare stupefacenti opere d'arte in 3D. È possibile creare dei personaggi, degli scenari o degli oggetti, modificarne la morfologia a piacere e aggiungere strisce, stelle, trame trasparenti e altri elementi. È possibile ruotare, ingrandire e rimpicciolire l'inquadratura per visualizzare tutte le angolazioni possibili e utilizzare lo strumento Trasformazione per modificare/alterare le forme e le sagome. Infine, è possibile salvare le proprie creazioni come filmati, cartoncini d'auguri, cartoline oppure esportarle nella home page di un sito. Il divertimento è sempre assicurato per tutti!

Scena creativa

La Scena creativa è la vetrina di Disney Creazioni in 3D e offre una varietà di strumenti creativi per disegnare, colorare, scegliere la trama e apportare modifiche che formano un ambiente allegro e giocoso per creare e scolpire oggetti in 3D.

Impostazioni delle luci

È possibile regolare l'illuminazione della Scena creativa premendo il tasto Invio e scorrere tra una serie di impostazioni delle luci in grado di illuminare la propria opera d'arte in numerosi modi. Se l'opzione Pavimento è attivata, è possibile anche scorrere i vari tipi di pavimento utilizzabili. Per ulteriori informazioni sul pulsante Pavimento, vedere la sezione Altri pulsanti a pagina 12.

Strumenti

In qualunque momento è possibile scegliere un particolare strumento e continuare a utilizzarlo fino a quando non se ne seleziona un altro. Ciascuno strumento è provvisto di un cursore e di specifiche opzioni di modifica. Tali opzioni determinano la modalità d'uso e il tipo di strumento appropriato.

Modalità Speciale

Ciascuno strumento è dotato di una modalità Speciale che rivela funzioni nuove e straordinarie. Se si desidera attivare la modalità Speciale, tenere premuto il tasto Maiusc, quindi trascinare il mouse nel modo consueto. In breve, sarà possibile diventare utenti esperti della modalità Speciale.



Strumento Selezione

Lo strumento Selezione fornisce la possibilità di spostare un oggetto sul palcoscenico, ruotarlo, unirlo ad altri oggetti o metterlo in movimento.



Sposta

Questo strumento dà la possibilità di spostare l'oggetto da un punto all'altro della Scena creativa. Premendo il tasto Maiusc, è possibile attivare la modalità Speciale, che consente di avvicinare o allontanare le creazioni.



Ruota

Questo strumento dà la possibilità di far ruotare le proprie creazioni. Se si desidera che l'oggetto ruoti su sé stesso autonomamente, fare clic su di esso quindi trascinare via il mouse, rilasciando il tasto del mouse. Con un po' di esercizio, sarà possibile far ruotare l'oggetto molto lentamente o molto velocemente. Quando si desidera fermare l'oggetto, fare di nuovo clic su di esso con lo strumento Ruota. Per decidere in quale direzione far ruotare l'oggetto, tenere premuto il tasto Maiusc quando si fa clic sull'oggetto e trascinare il mouse per controllare la rotazione.



Scala

Facendo clic su questo strumento, è possibile modificare la dimensione dell'oggetto. Fare clic sull'oggetto e trascinare il mouse per cambiare la dimensione. Per far pulsare l'oggetto, fare clic su di esso e trascinare via il mouse rilasciandone il pulsante. Utilizzare il tasto Maiusc per attivare lo strumento Scala nella modalità Speciale. Trascinare il mouse verso l'alto per estendere l'oggetto verticalmente oppure verso un lato per estenderlo orizzontalmente. È anche possibile far pulsare le proprie creazioni in modalità Speciale rilasciando il pulsante del mouse mentre si allontana il cursore dall'oggetto.

NOTA: non è possibile scalare le forme di Topolino.



Specchio

Questo strumento ribalta l'oggetto. Per effettuare un ribaltamento verticale, tenere premuto il tasto Maiusc quando si utilizza lo strumento Specchio.



Allinea

Questo strumento consente di allineare due oggetti. Fare clic e tenere premuto sull'oggetto che si desidera spostare. Quindi, trascinare il cursore nel punto esatto del secondo oggetto dove si desidera allinearli. Rilasciare il pulsante e il primo oggetto si sposterà sul secondo oggetto. Se si desidera spostare il secondo oggetto anziché il primo, tenere premuto il tasto Maiusc quando si fa clic sugli oggetti.



Gruppo

Questo strumento permette di riunire 'famiglie' di oggetti. In questo modo, qualsiasi azione su qualsiasi oggetto si applicherà anche a tutti gli oggetti del gruppo. È possibile raggruppare gli oggetti e spostarli tutti insieme, scalarne le dimensioni o metterli in moto lungo un percorso. È possibile dividere gli oggetti facendo di nuovo clic su di essi. Per creare più gruppi, premere il tasto Maiusc quando si fa clic per creare il nuovo gruppo.

Nota: non è possibile raggruppare le forme di Topolino con altre forme.



Percorso

Si usa questo strumento per spostare un oggetto o un gruppo di oggetti su un percorso nella Scena creativa.

Per cambiare il percorso, si usano le frecce avanti e indietro per scorrere tra le scelte. Una volta individuato il percorso desiderato, fare clic su di esso e successivamente su un oggetto della Scena creativa per muoverlo lungo il percorso. Per invertire la direzione del percorso, premere il tasto Maiusc e fare di nuovo clic sull'oggetto.



Elimina

Fare clic su questa icona per passare alla modalità di eliminazione. Quindi, fare clic su un oggetto per eliminarlo. Se si elimina accidentalmente un oggetto, è possibile recuperarlo utilizzando il pulsante Annulla.



Strumento Tubi

Scegliere la dimensione e la forma del tubo desiderato, quindi disegnarlo facendo clic e trascinando il mouse.



Dimensione

Questo strumento consente di controllare la dimensione del pennello usato per disegnare i tubi. Fare clic sulla dimensione desiderata per iniziare a disegnare.



Forma

È possibile scegliere la forma dei tubi da qui. Usare le frecce avanti e indietro per scorrere tra le forme disponibili.

È possibile scegliere tra un quadrato, un cerchio, una stella e molte altre ancora. Una volta individuata la forma desiderata, fare clic su di essa e procedere con il disegno.



Strumento Forme

Con questo strumento è possibile creare forme in 3D uniche e straordinarie. Quando questo strumento viene selezionato, il cursore diventa un cursore per il disegno a mano libera.

È possibile disegnare un oggetto facendo clic e trascinando il mouse nella Scena creativa.



Spigoloso o Paffuto

Quando si utilizza la modalità Paffuto, le forme saranno arrotondate nelle superfici e nei bordi con una profondità tridimensionale.

La modalità Spigoloso, invece, crea un oggetto dai bordi appuntiti.



Strumento Selezione oggetto

È possibile usare questo strumento per aggiungere una varietà di oggetti e forme geometriche nella Scena creativa.



Forme

Con questo strumento è possibile posizionare una nuova forma nella Scena creativa e trascinare il mouse su di essa per aumentarne o ridurne la dimensione iniziale. Se si desidera creare un oggetto distorto, tenere premuto il tasto Maiusc mentre si disegna la forma.



Attrezzi

Lo strumento Attrezzi mette a disposizione una serie di oggetti predefiniti speciali che è possibile utilizzare quando si imposta il palcoscenico per una scena in 3D. Scorrere tra i diversi attrezzi usando le frecce avanti e indietro sul selettore di attrezzi. Una volta individuato l'attrezzo giusto, fare clic e trascinare il mouse nella Scena creativa per scolpire e dimensionare l'oggetto. Se si preme il tasto Maiusc quando si trascina, è possibile controllare l'altezza e la larghezza dei nuovi attrezzi.



Strumento Superficie

Lo strumento Superficie consente di modificare il colore e la trama di un oggetto. Una volta creati gli oggetti, utilizzare lo strumento Superficie per modificare l'aspetto di ciascun elemento della creazione in 3D.



Selettore colori

È possibile selezionare uno qualunque dei colori visualizzati. Utilizzare lo spettro presente sul lato superiore destro dello schermo per scegliere la tavolozza. Fare clic in qualunque punto dello spettro per scegliere il colore desiderato. Una volta selezionato un colore, fare clic sull'oggetto nella Scena creativa per modificarne il colore come per magia. È possibile far passare gli oggetti da un colore a un altro premendo il tasto Maiusc, selezionando i due colori desiderati e infine facendo clic sull'oggetto.



Trama

È possibile fare in modo che un oggetto sembri fatto di vetro, plastica o altro materiale. Scorrere tra le varie trame disponibili facendo clic sui tasti freccia. È anche possibile importare delle trame personalizzate. Consultare la sezione Immagini importate a pagina 14.



Intensità luce

Questo strumento controlla la quantità di luce riflessa dall'oggetto.



Trasparenza

Questo strumento consente di assegnare a un oggetto una gamma completa di trasparenze.



Strumento Trasformazione

Questo strumento permette di scolpire creazioni in 3D.



Dimensione

Il modificatore di dimensione controlla la dimensione dello strumento Trasformazione.

Modifica la quantità di spazio che viene spinta o tirata sull'oggetto.



Spingi/Tira

Determina l'azione svolta con lo strumento di trasformazione, cioè se la scultura 3D viene tirata o spinta.



Con un po' di esercizio, sarà possibile utilizzare lo strumento Ruota per mettere in movimento un oggetto e quindi utilizzare lo strumento Trasformazione per creare una scultura in 3D proprio come sul tornio di un artigiano.



Creatore di Topolino

Con questo strumento è possibile aggiungere Topolino alla scena in 3D. Quando si fa clic per la prima volta sul Creatore di Topolino, viene visualizzata la sagoma di Topolino con la stima dello spazio che verrà occupato dalla figura. Una volta creata la forma di Topolino, essa prenderà vita grazie a una fantastica animazione.

Nota: le forme di Topolino non possono essere scalate o raggruppate insieme ad altri oggetti.



Selettore parti

Usare questo strumento per selezionare una parte del corpo di Topolino. Fare clic sulla testa, il busto, il braccio destro o sinistro, la gamba destra o sinistra di Topolino per controllare queste parti.



Cursore Morfologia

Usare questo strumento per modificare la morfologia delle parti del corpo di Topolino. Selezionare una parte di Topolino usando il selettore, quindi far scorrere il cursore Morfologia su o giù per determinare il grado di trasformazione.



Pulsante Esegui/Interrompi

Questo pulsante appare solo quando Topolino è stato completamente assemblato. Facendo clic sul pulsante, si dà avvio all'animazione selezionata o la si interrompe e ripristina se l'esecuzione è già in corso.



Attiva/Disattiva Ciclo

Il pulsante Ciclo controlla l'esecuzione dell'animazione, determina cioè se l'animazione di Topolino avverrà una sola volta o se verrà ripetuta. In modalità Ciclo, una volta arrivata al termine, l'animazione riprenderà dall'inizio.

Altri pulsanti



Pulsante On/Off

Quando si desidera chiudere Disney Creazioni in 3D, fare clic qui per uscire dal programma e tornare al desktop.



Pulsante Cancella

Fare clic su questo pulsante per cancellare tutti gli elementi dalla Scena creativa e ricominciare.



Pulsante Nuovo

Questo pulsante libera la Scena creativa da tutti gli elementi e salva le creazioni in corso sul disco rigido. A tal punto, sarà possibile iniziare a lavorare su una creazione completamente nuova.



Pulsante Annulla

Questo pulsante annulla l'ultima operazione eseguita. Se il risultato dell'ultima azione non è gradito, fare clic qui per annullarla. Fare clic di nuovo per eseguire ancora l'operazione.



Pulsante Pavimento

Questo pulsante si usa per attivare o disattivare il pavimento della Scena creativa. Premere il tasto Invio per visualizzare i tipi di pavimento disponibili.



Comando Zoom

Trascinare il cursore verso il fondo di questo pulsante per ottenere un ingrandimento della propria creazione. Trascinarlo verso l'alto per rimpicciolire la visualizzazione.



Comando Videocamera

Trascinare il cursore su questo pulsante per visualizzare la creazione da una serie di diverse angolazioni.



Ripristino Videocamera

Fare clic su questo comando per ripristinare le impostazioni predefinite della videocamera. Lo stesso risultato si ottiene anche premendo la barra spaziatrice.



Pulsante Stampa

Quando si è pronti per stampare una creazione, fare clic sul Pulsante Stampa (verificare che la funzione di stampa sia attivata nella modalità Genitore). Una volta scelto il Pulsante Stampa, è possibile scegliere il tipo di stampa desiderato. L'impostazione di stampa su pagina intera, stampa la visualizzazione corrente della creazione sottoforma di istantanea su un foglio intero. Se si desidera stampare un cartoncino d'auguri, fare clic sulla selezione corrispondente e piegare il foglio stampato per creare il cartoncino d'auguri. Per stampare una cartolina, selezionare lo strumento appropriato. Una volta selezionato il tipo di stampa desiderato, fare clic sul pulsante OK per inviare la Scena creativa alla stampante.



Pulsante Memorizzazione

Questo pulsante dà accesso all'area di memorizzazione. In quest'area, è possibile salvare le creazioni o farne delle copie su cui sperimentare. È possibile selezionare Scene creative diverse facendo clic sulle icone presenti sulla destra e la sinistra dello schermo. Le icone a sinistra visualizzano le aree di memorizzazione che contengono già dei disegni.



Pulsante Esporta

Se si desidera condividere le creazioni 3D con amici e parenti, fare clic su questo pulsante. Per completare l'esportazione, è necessario selezionare un formato di esportazione. Per salvare l'immagine come file BMP (Windows) o PICT (Macintosh), fare clic sull'icona a forma di cornice. Per salvare l'immagine come file JPG per inviarla via e-mail, fare clic sull'icona JPG. Per salvare la creazione come animazione, fare clic sull'icona QT (Macintosh). Una volta pronti per salvare definitivamente l'immagine nel formato selezionato, fare clic su OK. Le esportazioni completate vengono memorizzate nella cartella delle esportazioni della cartella Creazioni in 3D presente sull'unità disco rigido.

Immagini importate

L'importazione di immagini consente di inserirle nella Scena creativa e utilizzarle come superfici per gli oggetti creati e scolpiti. Per importare un'immagine, collocarla nella cartella Trama presente nella cartella Creazioni in 3D all'interno della cartella Disney Interactive sull'unità disco rigido. Al successivo caricamento di Disney Creazioni in 3D, l'immagine sarà disponibile nel selettore trame dello strumento Superficie. È importante verificare sempre che tutte le immagini che si desidera importare siano in formato Jpeg o Bitmap.

Modalità Genitore

La modalità Genitore è accessibile in qualunque parte del programma. Premere contemporaneamente i tasti Ctrl e la barra spaziatrice. Questa modalità permette di accedere alla barra dei menu da dove è possibile controllare varie funzioni del programma. È possibile attivare o disattivare la funzione di stampa, salvare automaticamente le creazioni ed eliminare i messaggi.

Risoluzione dei problemi

Consultare il file della Guida in linea di Disney Creazioni in 3D per le informazioni più recenti sulla risoluzione dei problemi.

Assistenza Clienti

Se il computer non esegue correttamente il gioco, fare riferimento alla Guida di Disney Creazioni in 3D per informazioni su come eseguire il programma ottenendo le migliori prestazioni.

È nostra intenzione garantire un'ottima qualità del prodotto. Se avete bisogno di assistenza tecnica, chiamate l'Assistenza Clienti Disney Interactive al seguente Numero Verde: 800-112822, dal Lunedì al Venerdì, dalle 14:00 alle 19:00.



Disney Creazioni in 3D

Pubblicato da Disney Interactive, Inc.
500 S. Buena Vista Street
Burbank, CA 91521-8404

Distribuito da Digital Bros S.p.A. * 2001.

© 2001 Disney. Tutti i diritti riservati.

Microsoft e Windows sono marchi registrati
di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Macintosh è un marchio registrato di Apple Computer Inc.
negli Stati Uniti e in altri paesi.

QuickTime e il logo QuickTime sono marchi di fabbrica utilizzati su
licenza. QuickTime è registrato negli Stati Uniti e in altri paesi.

Tutti gli altri prodotti e/o nomi di società sono marchi
dei rispettivi titolari.



QuickTime™



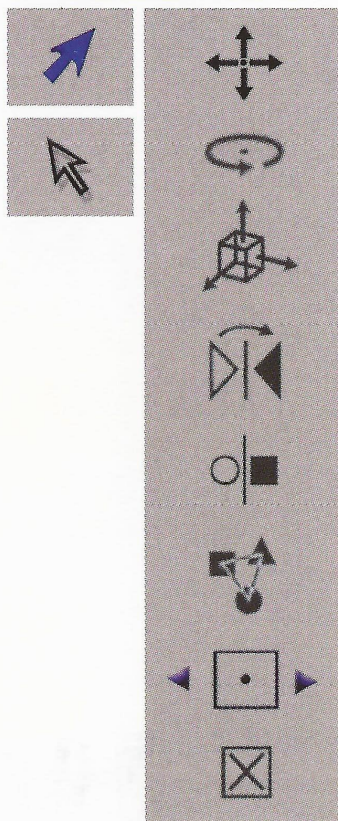
ImageBuilder

www.disney.it/DisneyInteractive/

Scheda di riferimento rapido

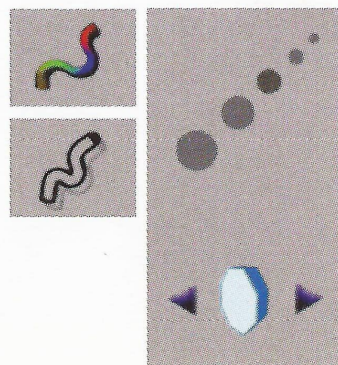
Disney Creazioni in 3D è un nuovissimo strumento per realizzare opere d'arte in 3D! È possibile creare dei personaggi, degli scenari o degli oggetti, modificarne la morfologia a piacere e aggiungere strisce, stelle, trame trasparenti e altri elementi. È possibile ruotare, ingrandire e rimpicciolire l'inquadratura per visualizzare tutte le angolazioni possibili e utilizzare lo strumento Trasformazione per scolpire le proprie creazioni. Infine, è possibile salvare le proprie creazioni come filmati, cartoncini d'auguri, cartoline oppure esportarle nella home page di un sito.

Strumento Selezione



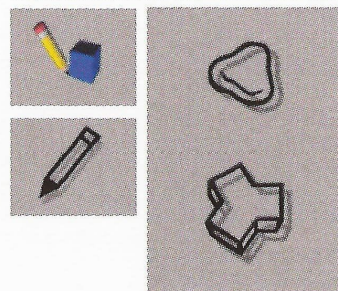
Sposta e manipola i tuoi oggetti.

Strumento Tubi



Crea tubi di ogni lunghezza, forma, trama, colore e materiale.

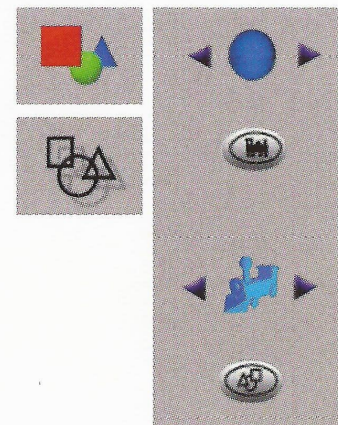
Strumento Forme



Disegna le tue creazioni a mano libera.

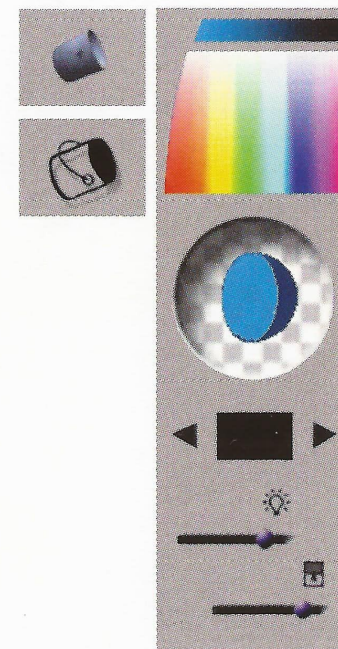
Strumento Selezione Oggetto

Disegna le tue creazioni a mano libera.



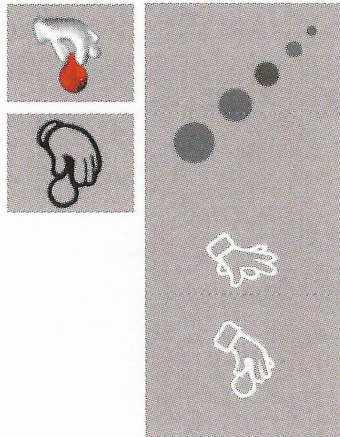
Strumento Superficie

Colora le tue creazioni in 3D o aggiungi ad esse una trama.

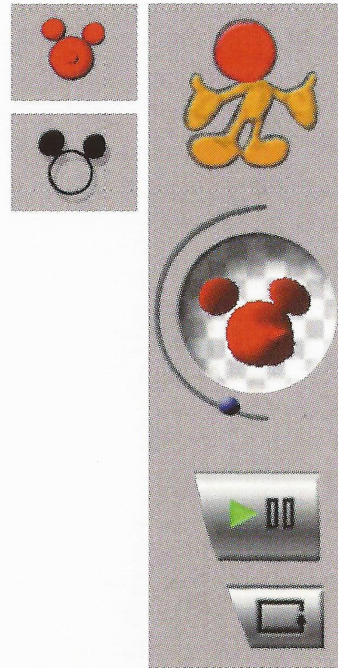


Strumento Trasformazione

Spingi, tira e scolpisci le tue creazioni.



Creatore di Topolino



Crea il tuo Topolino modificandone la morfologia delle braccia, delle gambe, del busto e della testa. Quindi aggiungi colori e trame a ogni parte del corpo di Topolino: strisce blu, stelle verdi, metallo viola, argilla gialla e molte altre combinazioni. Quando lo metterai insieme, il tuo Topolino si animerà in modo irresistibile!

Pulsante Esporta

Esporta le tue opere d'arte in formato bitmap, jpeg o QuickTime™.

Icona a forma di cornice

Seleziona questa icona per esportare la tua creazione come file BMP (Windows) o PICT (Macintosh).



Cornice con connettore

Seleziona questa icona per esportare le tue creazioni come file JPG per inviarle via e-mail o inserirle in una pagina Web



Icona filmato

Seleziona questa icona per esportare la tua creazione come filmato QuickTime per riprodurla sul computer o su una pagina Web.



Strumento Selezione pavimento

Aggiungi o rimuovi il pavimento dalla Scena creativa. Per selezionare un pavimento diverso, premi il tasto Invio.

Comando Videocamera

Visualizza le tue creazioni in 3D da una serie quasi infinita di angolazioni.

Comando Zoom

Memorizzazione

Memorizza le tue creazioni.

Ripristino Videocamera

Ripristina l'inquadratura originale

Pulsante Stampa

Stampa la tua opera d'arte come immagine, cartolina o cartoncino d'auguri.



Icona Pagina

Seleziona questa icona per stampare un'immagine a pagina intera della tua creazione.



Icona Cartolina

Seleziona questa icona per stampare la tua creazione in formato cartolina.



Icona Cartoncino d'auguri

Seleziona questa icona per stampare la tua creazione in formato cartoncino d'auguri.

Nota: fare clic sul segno di spunta presente sullo schermo per stampare con uno sfondo nero.

