

DAS ZOOSPIEL

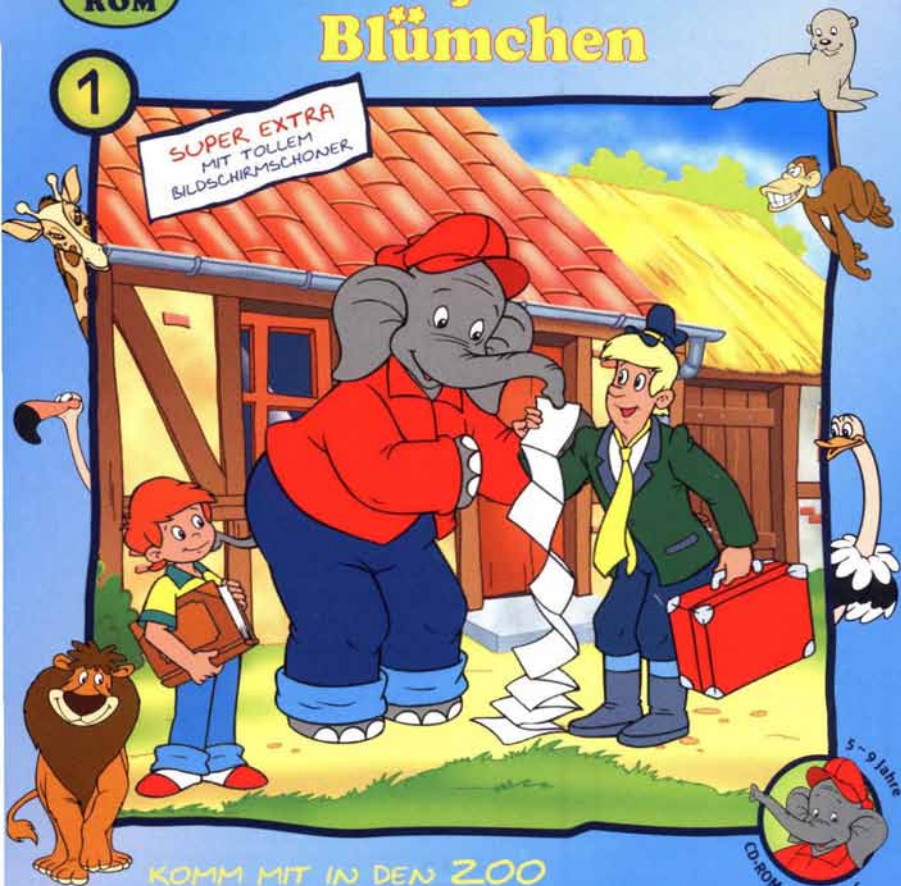
mit **Benjamin
Blümchen**

Platz **3**
der meistverkauften
Kindertitel 2000
End-user license control
Entertainment Charts 2000

CD-
ROM

1

SUPER EXTRA
MIT TOLLEM
BILDSCHIRMSCHÖNER



KOMM MIT IN DEN ZOO

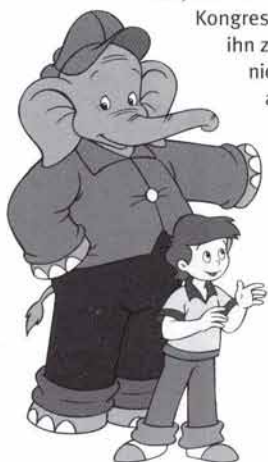
UND KÜMMERE DICH ZUSAMMEN
MIT BENJAMIN UND OTTO UM DIE TIERE.

5-9 Jahre
CD-ROM • WIN • MAC

KOMM MIT IN DEN ZOO

Bestimmt warst du schon einmal im Zoo!?

Aber wahrscheinlich noch nie im Neustädter Zoo bei Benjamin Blümchen. Dort leben eine Menge verschiedener Tiere: Känga, das Känguru-Kind, Leo Löwe, Robby Robbe und viele andere. Sie alle müssen versorgt werden. Das macht ja normalerweise immer Wärter Karl, aber der musste ganz dringend zu einem wichtigen Zoowärter-Kongress. Für Benjamin und Otto ist es natürlich Ehrensache, ihn zu vertreten. Doch alleine schaffen sie die ganze Arbeit nicht. Gerda Giraffe hat einen steifen Hals und kommt nicht an ihr Futter. Die Küken haben keine Lust zum Essen zu kommen und verstecken sich. Leo Löwe hat schlechte Laune und braucht zur Aufmunterung eine Geschichte. Die Affenband ist zu faul zum Spielen und braucht Unterstützung. Und die frechen Robben haben den Zugang zu ihrer Rutsche kaputtgemacht. Hast du Lust, Benjamin und Otto bei ihrer Aufgabe zu unterstützen? Sich um die Tiere zu kümmern, kann ja eigentlich nicht so schwer sein, oder? Und mit Benjamins und Ottos Hilfe klappt das ganz bestimmt.



ALSO VIEL SPASS UND
NICHTS WIE LOSGESPIELT!

3 Systemanforderungen/Installation

Installation und Deinstallation
Windows/Apple Macintosh

4 Was du zum Spielen wissen musst

5 Die Symbolleiste

Spiel beenden

6 Probleme

und wie du sie beseitigen kannst
Hotline-Nummer

7 Lizenzregelung

Lizenz und Beschränkungen

Mindestanforderungen an Windows

- Windows 95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 200 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mind. 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen–Das Zoospiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,



- dann **öffne das Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,
- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine Benjamin-Blümchen-CD-ROM finden.



Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der **Windows-Taskleiste** und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen–Das Zoospiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.

Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,



- dann **öffne das Symbol für die Benjamin-Blümchen-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und **starte die CD-ROM** mit einem Doppelklick auf das **Zoospiel-Symbol**

Jetzt kannst du losspielen.



Was du zum Spielen wissen musst

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt vier verschiedene Mauszeiger:

1. Die Hand mit dem Zeigefinger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst.



2. Siehst du eine geschlossene Hand, dann kannst du an dieser Stelle nichts bewegen.



3. Die geöffnete Hand zeigt dir alles an, was du greifen und bewegen kannst.



4. Wenn du die Uhr siehst, musst du kurz warten, denn dein Computer lädt ein neues Bild.



Zu Beginn des Spiels darfst du dir für den Zoo eine Eintrittskarte aussuchen. Mit dieser Karte kannst du mehrmals in den Zoo gehen. Außerdem kannst du mit ihr ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Wenn du das Spiel ganz neu beginnen möchtest, dann such dir eine andere Eintrittskarte aus. Hast du alle Eintrittskarten benutzt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer **Einführungsgeschichte**, wieso Benjamin und Otto Wärter Karl vertreten müssen. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, dann kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du landest dann direkt im Zoo bei den Gehegen. Nun kannst du dich entscheiden, welches Tier du zuerst besuchen möchtest.



Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Symbole, mit denen du die Lautstärke verändern, im Spiel navigieren und das Spiel verlassen kannst.



Lautsprecher

Wenn du auf den Lautsprecher klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Aufgabenzettel

Der Button mit dem Aufgabenzettel zeigt dir, welche Aufgaben du schon erledigt hast und welche Tiere noch auf dich warten.



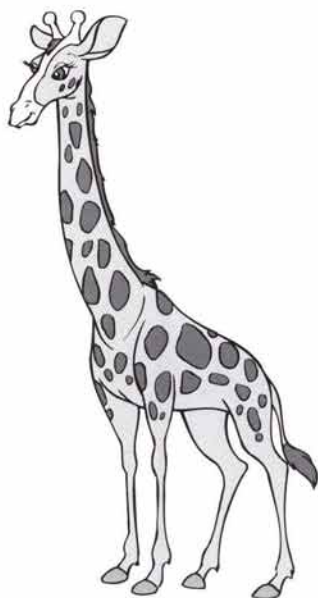
Wegweiser

Klicke auf den Wegweiser, wenn du zurück zum Platz vor den Gehegen möchtest. Hier siehst du anstelle des Wegweisers am unteren Bildrand ein Fragezeichen. Wenn du es anklickst erklären dir Benjamin und Otto noch einmal, wie du ihnen helfen kannst.



Tür

Mit der Tür kannst du den Zoo verlassen und beendest das Spiel.



Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlasse es, indem du **auf den Button mit der Tür klickst**.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dieselbe Eintrittskarte wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden sind einige dieser Probleme und deren Lösungen aufgeführt. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** oder auf der CD-ROM.

● Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.

● Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z.B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche deine Hardwaregeschwindigkeit zu erhöhen, indem du folgende Schritte ausführst: Öffne im Menü „Systemsteuerung“ das Kontrollfeld „Multimedia“, klicke nun unter „Wiedergabe“ auf „weitere Eigenschaften“ und wähle dann „Leistungen“ aus; jetzt setze die Hardwarebeschleunigung bei „Audiowiedergabe“ auf 0% und klicke auf „Übernehmen“. Jetzt muss der Rechner neu gestartet werden.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der **Programmgruppe Benjamin Blümchen** auf deinem Computer.



Wenn du das **Problem** nicht lösen konntest, unterstützt dich unsere Hotline. Sie steht dir **montags bis donnerstags von 12 bis 17 Uhr** und **am Freitag von 9 bis 14 Uhr** unter der folgenden Telefonnummer zur Verfügung:



Erste Hilfe
gibt es in der
Readme-Datei!

030/68 39 10 60

oder per E-Mail unter
hotline@kiddinx.de



VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Drehbuch Dietrich Eckardt
Projektleitung Till Maiß
Programmierung Till Maiß
Felicitas Morawski
Animation & Layout Ingo Panke
Grafik & Screendesign Camilla Hager
Till Maiß
Kolorierung & Montage Camilla Hager
Diana Keranova
Felicitas Morawski
Nicole Ohm
Hintergrund-Illustration Hahn Grafik GmbH, Berlin
Grafik Hahn Grafik GmbH, Berlin
Dialog-Regie Ulli Herzog
Ton Carsten T. Brüse
Musik Heiko Rüsse,
KIDDINX Studios GmbH,
Berlin

Es sprechen
Benjamin Blümchen J. Kluckert
Otto K. Primel
Wärter Karl T. Hagen
Verkäuferin T. Haas
Ansagerin M. Rothweiler



© 2000 KIDDINX Studios
© 2000 KIDDINX Studios

www.kiddinx.de