

VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Gesamtleitung Kerstin Grünert

Spielkonzepte bvm/KIDDINX

Story Vincent Andreas,
Pia Blessing; bvm

Drehbuch Thomas Becher
Pia Blessing

Projektleitung Ilka Bohnenkamp

Programmierung Joachim Plener

Animation & Layout Johannes Pietschmann
Daniel Bäß

Grafik & Screeendesign Enrico Schreiber
Ilka Bohnenkamp
Banu Birecikligil
Andrea Gellert

Kolorierung & Montage Enrico Schreiber
Banu Birecikligil
Andrea Gellert
Thomas Kiese
Judith Hoffmann

Hintergrund-Illustration Hahn Grafik GmbH, Berlin

Kolorierung & Grafik Hahn Grafik GmbH, Berlin

www.kiddinx.de

© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

© 2001 KIDDINX Studios GmbH, Berlin

Dialog-Regie Ulli Herzog

Ton Carsten T. Brüse

Musik Heiko Rüsse

KIDDINX Studios
GmbH, Berlin

Es sprechen

Benjamin Blümchen J. Kluckert

Otto K. Primel

Bauer Humpe H. Lampe

Resi Humpe M. Groß

Anni Humpe O. Plany

Sprecherin T. Haas



DAS BAUERNHOFSPIEL

von Benjamin
Blümchen

5



5-9 Jahre



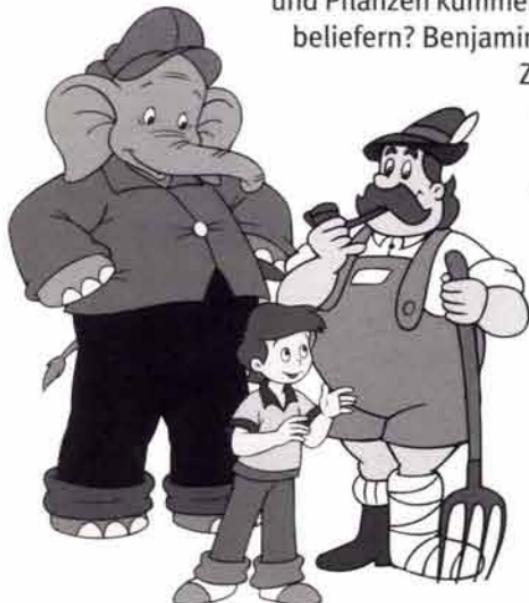
KOMM MIT AUF DEN BAUERNHOF
UND HILF BENJAMIN UND OTTO,
DIE TIERE UND PFLANZEN ZU VERSORGEN.

CD-ROM • WIN • MAC

KOMM MIT AUF DEN BAUERNHOF



Benjamin und sein Freund Otto beschließen, ein paar Tage zur Erholung aufs Land zu fahren. Was liegt näher als ein Besuch bei Bauer Humpe in den Bergen? Schon bald machen sich die beiden auf die Reise. Aber – o Schreck – Bauer Humpe hat sich ein Bein gebrochen. Und das ausgerechnet in der Erntezeit! Wer soll sich jetzt um die Tiere und Pflanzen kümmern und den Laden von Resi Humpe beliefern? Benjamin und Otto helfen natürlich sofort.



Zusammen mit den beiden kannst du Getreide mahlen, eine Kuh melken, Obst und Gemüse ernten und die Eier bei den Hühnern einsammeln. Außerdem muss das Kälbchen gefüttert werden. Und dann ist auch noch die Katze der Bauerntochter Anni verschwunden!

ALSO VIEL SPASS
UND NICHTS WIE
LOSGESPIELT!

4-5 Lizenzvereinbarung

Lizenz und Beschränkungen

6-7 Systemanforderungen/Installation

Installation und Deinstallation

Windows/Apple Macintosh

8 Was du zum Spielen wissen solltest

9 Die Symbolleiste

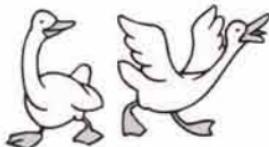
Spiel beenden

10-11 Probleme

und wie du sie beseitigen kannst

11 Hier kannst du bei Fragen anrufen

Hotline-Nummer



Die Nutzung der Software ist aus urheberrechtlichen Gründen nur unter folgenden Bedingungen gestattet. Bitte lesen Sie diese Bedingungen sorgfältig durch, bevor Sie die Software nutzen.

Mit dem Kauf der CD-ROM erhalten Sie von der KIDDINX Entertainment GmbH eine Lizenz an der auf der CD-ROM befindlichen Software einschließlich aller Bilder, die in der Software enthalten sind oder von ihr generiert werden sowie den dazugehörigen Datenbeständen (alles zusammen „Software“ genannt). Sie erhalten nur das Eigentum an der CD-ROM, nicht jedoch an der Software und der dazugehörigen Dokumentation sowie den geistigen und gewerblichen Schutzrechten. Sie erhalten die nicht exklusive und ausschließlich persönliche Lizenz an der Software, die Ihnen das Recht gibt, die Software auf einer Festplatte eines Einzelcomputers zu installieren und zu nutzen. Die Software enthält urheberrechtlich geschützte Materialien, Know-how und anderweitig geschützte Materialien. Sie sind nicht berechtigt, die Software zu dekomprimieren, zu disassemblieren oder im

Wege des Reverse Engineering in eine für das menschliche Auge wahrnehmbare Form zurückzuverwandeln. Soweit vorstehend nicht ausdrücklich gestattet, dürfen Sie die Software nicht vervielfältigen, verändern, in Netzwerke einspeisen, vermieten, verleihen oder anderweitig vertreiben. Sie dürfen die Software ferner nicht durch Bulletin Boards, Online-Services, Remote-Wähleinrichtungen oder Netzwerk- oder Telekommunikationsverbindungen, gleich welcher Art, Dritten zugänglich machen. Sie sind ferner nicht berechtigt, von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke oder Werke, die auf der Software basieren, herzustellen. Im Umfang der vorgenannten Gestaltung sind Sie berechtigt, die Ihnen zustehenden Lizenzrechte an der Software auf eine andere Person unter der Bedingung zu übertragen, dass Sie die Original-CD-ROM mit der Software, die dazugehörige

Dokumentation, alle Copyright-Vermerke und eine Kopie dieser Lizenzregelung an den Dritten übertragen und dieser Ihnen gegenüber die Beachtung der Lizenzregelung versichert. Wenn Sie die Software an Dritte übertragen, müssen Sie die Software von der Festplatte löschen und dürfen keinerlei Kopien der Software für Ihren weiteren Gebrauch zurückbehalten. Die Vervielfältigung der schriftlichen Materialien, die der Software beigelegt sind, ist nicht gestattet. Die Software ermöglicht es Ihnen, Bilder auszudrucken, die urheberrechtlich geschützte Figuren enthalten. Es ist Ihnen deshalb lediglich der Ausdruck der Bilder nur auf Papier und ausschließlich für den persönlichen Gebrauch gestattet, nicht jedoch für gewerbliche oder amtliche Zwecke. Voraussetzung ist in jedem Fall, dass Sie alle Copyright-Hinweise, die in den Bildern enthalten sind, unverändert belassen. Die Nutzung

der durch die Software erzeugten Bilder für einen anderen Zweck als mit dieser Lizenzregelung erlaubt, stellt eine Verletzung der Urheberrechte und/oder sonstiger Schutzrechte dar und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den USA und anderen Ländern.



Mindestanforderungen an Windows

- Win95/98/NT 4.0/2000/Windows me
- Pentium 166 MHz
- Grafikkarte (16 Bit)
- Soundkarte
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Windows-PC™

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen - Das Bauernhofspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, wird die **Installation automatisch** beginnen und du kannst die beiden folgenden Schritte überspringen.

Wenn die Installation nicht von selbst startet,

- dann öffne das **Arbeitsplatz-Symbol** auf deinem Desktop per Doppelklick mit der Maus,



- wähle dein CD-ROM-Laufwerk aus und **starte die Setup.exe-Datei** ebenfalls durch Doppelklick.

Jetzt läuft das Installationsprogramm. Folge nun der Anleitung auf dem Bildschirm.

Nach der Installation

wirst du im Startmenü der Windows-Taskleiste unter **Programme** einen Menü-Eintrag und auf deinem Desktop ein Symbol für deine **Benjamin-Blümchen-CD-ROM** finden.



Um die CD-ROM reibungslos unter **Windows 2000** spielen und speichern zu können, werden Administratorrechte benötigt.

Deinstallation Windows

- Klicke auf **Start** auf der Windows-Taskleiste und dann auf **Programme**.
- Klicke auf das **Deinstallieren-Symbol**.
- Folge den Anweisungen auf deinem Bildschirm.



Mindestanforderungen an Apple Macintosh

- MacOS 8.1 oder höher
- PPC 120 MHz
- CD-ROM-Laufwerk
- mindestens 32 MB RAM verfügbar

Installation auf einem Apple Macintosh®

Lege die CD-ROM „**Benjamin Blümchen - Das Bauernhofspiel**“ bei eingeschaltetem Computer in das CD-ROM-Laufwerk ein.

Wenn die **Autostart-Funktion** für dein CD-ROM-Laufwerk aktiviert wurde, **startet das Spiel automatisch**.



Wenn das Spiel nicht von selbst beginnt,

- dann **öffne das Symbol für die Benjamin-Blümchen-CD-ROM** auf deinem Desktop mit einem Doppelklick
- und **starte die CD-ROM** mit einem Doppelklick auf das **Bauernhofspiel-Symbol**.



Jetzt kannst du losspielen.

Deinstallation auf einem Apple Macintosh™

Ziehe den Ordner des Spiels in deinen Papierkorb und leere ihn.



Was du zum Spielen wissen solltest

Zum Spielen brauchst du nur die Maus. Was du in einer Szene tun kannst, zeigt dir deine Maus auf dem Bildschirm:

Es gibt verschiedene Mauszeiger:

1. Der Arbeitshandschuh mit dem Zeigefinger erscheint über allen Dingen, die du mit der Maus anklicken kannst. Im Hühnergehege siehst du nur den Zeigefinger. Mit dem kannst du die Eier sammeln.
2. Siehst du einen geschlossenen Arbeitshandschuh, dann kannst du an dieser Stelle nichts bewegen.
3. Der geöffnete Arbeitshandschuh zeigt dir alles an, was du greifen und bewegen kannst.
4. Wenn du eine Uhr siehst, musst du kurz warten, denn dein Computer lädt ein neues Bild



Wenn du auf das Fragezeichen klickst, werden dir noch einmal die einzelnen Spielelemente erklärt.

Zu Beginn des Spiels darfst du dir eine von vier Blumen aussuchen. Mit dieser Blume kannst du ein einmal begonnenes Spiel später fortsetzen. Wenn du das Spiel ganz neu beginnen möchtest, dann suche dir eine andere Blume aus. Hast du alle Blumen benutzt und zu Ende gespielt, löschen sich alle Spielstände automatisch und es geht von vorne los.

Als Nächstes erfährst du in einer Einführungsgeschichte, was auf dem Bauernhof passiert ist und warum die Hilfe von Benjamin, Otto und dir so wichtig ist. Wenn du die Geschichte schon kennst oder lieber gleich losspielen möchtest, kannst du sie mit einem Mausklick überspringen. Du landest dann direkt auf dem Hof von Bauer Humpe und kannstogleich mit dem Spiel beginnen. Nun kannst du dich entscheiden, wohin du auf dem Bauernhof zuerst gehen möchtest.

Die Symbolleiste

Am unteren Rand des Bildschirms gibt es verschiedene Buttons, mit denen du die Lautstärke verändern und im Spiel navigieren kannst.



Kuhglocke

Wenn du auf die Kuhglocke klickst, erscheint ein Regler, mit dem du die Lautstärke verändern kannst.



Kasse

Klicke auf die Kasse, wenn du in den Hof zurück möchtest.



Schubkarre

Ein Klick auf die Schubkarre zeigt dir, was Benjamin und Otto bei sich haben.



Pfeil

Klicke auf den Pfeil und du verlässt Resis Laden.



Drucker

Wenn du den Drucker siehst, kannst du dir durch einen Klick Resis Apfelkuchenrezept ausdrucken.



Schienen

Mit einem Klick auf die Schienen kannst du den Bauernhof verlassen und so das Spiel beenden.

Spiel beenden

Wenn du das Spiel beenden möchtest, dann verlässe es, indem du **auf den Button mit den Schienen klickst**.

Dein **Spielstand wird automatisch gesichert** und du kannst beim nächsten Mal an der gleichen Stelle weitermachen, wenn du dieselbe Blume wieder verwendest.

Probleme und wie du sie beseitigen kannst

Jeder Computer und jede Konfiguration ist anders. Aus diesem Grund kann es vereinzelt zu kleineren Problemen mit der CD-ROM kommen, die aber in der Regel sehr einfach zu beheben sind. Im Folgenden haben wir einige dieser Probleme und deren Lösung dokumentiert. Eine aktuelle Liste findest du außerdem in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Benjamin Blümchen** oder auf der CD-ROM.

Installationsproblem

Das Programm lässt sich nicht installieren oder die Installation kann nicht abgeschlossen werden.

Lösung

- Vergewissere dich zunächst, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich auch, dass keine anderen Programme während der Installation eingeschaltet sind. Schalte alle Bildschirmschoner und alle anderen Programme aus, die im Hintergrund ablaufen.



Erste Hilfe
gibt es in der
Readme-Datei!

Der Ton ist zerstückelt oder abgehackt

Die Leistung ist nicht ausreichend oder der Ton ist zerstückelt zu hören.

Lösung

- Vergewissere dich, dass dein System die Mindestanforderungen erfüllt.
- Vergewissere dich außerdem, dass keine andere Anwendung (z. B. ein Bildschirmschoner) im Hintergrund läuft.
- Versuche die Hardwaregeschwindigkeit deines Computers zu erhöhen. Wie du das machst, wird dir in der Datei **readme.txt** in der Programmgruppe **Benjamin Blümchen** oder auf deiner CD-ROM genau erklärt.



Konntest du das Problem nicht mit den Hilfen in diesem Handbuch beheben?



Problemlösungen auf dem neuesten Stand findest du in der Datei **readme.txt** auf deiner CD-ROM oder in der Programmgruppe **Benjamin Blümchen** auf deinem Computer.

