

backstreet boys

Und wenn es Probleme gibt?

Alle uns bekannten Fehler und Fehlermeldungen und die hoffentlich passenden Problemlösungen haben wir in der Liesmich-Datei dokumentiert.

HOTLINE

Kommen Sie trotzdem nicht weiter und sind schon völlig genervt? Nicht aufgehen! Von Montag bis Donnerstag können Sie uns zwischen 16 und 19 Uhr unter folgender Nummer anrufen:

+49 (0)7 51 / 86-19 44

Sie können uns auch schreiben - wir rufen Sie dann zurück:

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg

© 1999 Ravensburger Interactive Media GmbH

© 1999 Backstreet Boys, Inc.

© 1999 KELZ

<http://www.zombia.com.au>

Oder besuchen Sie uns doch einfach mal im Internet:

<http://www.ravensburger.de/interactive>

Selbstverständlich können Sie uns auch aus anderen Gründen anrufen: Wir freuen uns über jeden Kommentar, jeden Vorschlag, jede Frage und natürlich auch über jedes Lob.

MOVING PUZZLE

Ravensburger

backstreet boys



**Game
+Video
+Music**

MOVING PUZZLE

Ravensburger

Minimale Systemanforderungen

Installation

PC:

- einen IBM-kompatiblen Computer
- einen 486 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 42 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Microsoft Windows® ab 3.1x oder Windows® '95/98
- eine Soundkarte

Apple Macintosh®:

- einen 68040 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 42 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Macintosh® System 7.5 oder höher

Auf dem PC unter Windows® 3.1x

1. Starten Sie Windows.
2. Legen Sie die „Moving Star Puzzle“-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Öffnen Sie den Windows Programm-Manager und wählen Sie unter „Datei“ den Befehl „Ausführen“.
4. Tragen Sie in die Befehlszeile den Namen Ihres CD-ROM-Laufwerks und dann :\setup.exe ein (z.B. d:\setup.exe).
5. Verändern Sie falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
6. Das Installationsprogramm legt eine Programmgruppe an, in der sich die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei befinden.
7. Starten Sie dort das Programm durch Doppelklick auf das Programmicon.

Auf dem PC unter Windows® '95/98

1. Legen Sie die „Moving Star Puzzle“-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie auf den „Start“-Button.
3. Klicken Sie auf „Ausführen“ und tragen Sie in die Befehlszeile den Namen Ihres CD-ROM Laufwerks und dann :\setup.exe ein (z.B. d:\setup.exe).
4. Verändern Sie falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
5. Nach erfolgreicher Installation befindet sich „Moving Star Puzzle“ im Startmenü unter „Programme“ in der von Ihnen ausgewählten bzw. angelegten Gruppe.
6. Diese enthält die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei.
7. Starten Sie dort das Programm durch Klick auf das Programmicon.

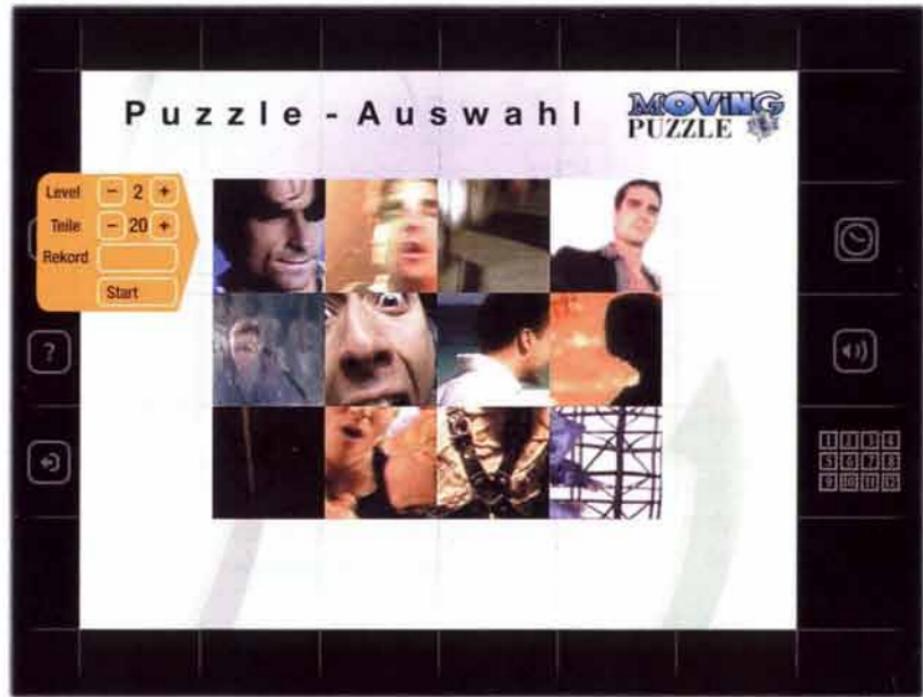
Auf Apple Macintosh®:

1. Vergewissern Sie sich, dass alle anderen Programme und der virtuelle Speicher ausgeschaltet sind.
2. Legen Sie Ihre CD-ROM in das dafür vorgesehene Laufwerk ein.
3. Kopieren Sie den Ordner mit dem Namen „Backstreet Boys Puzzle“ auf Ihre Festplatte. Dazu klicken Sie auf den Ordner mit dem Namen „Backstreet Boys Puzzle“ – halten die Maustaste gedrückt – und „ziehen“ diesen Ordner auf Ihre Festplatte. Maustaste loslassen, fertig.
4. Öffnen Sie den Ordner durch Doppelklick.
5. Ein Doppelklick auf das „Backstreet Boys“-Symbol in dem Fenster startet das Programm.

Spielbeginn

Melden Sie sich zunächst mit Ihrem Namen an, damit Ihre Ergebnisse und Rekorde gespeichert werden können. Beim ersten Mal geben Sie im Feld „Neuer Spieler“ Ihren Namen ein. Es folgt eine kleine „Moving Puzzle“ Einführung bevor es richtig losgeht. In den folgenden Spielrunden können Sie Ihren Namen aus der Liste „Gespeicherter Spieler“ auswählen. Danach erscheinen die bisher aufgestellten „Moving Puzzle“-Rekorde. Mit einem Klick geht's weiter.

Im folgenden Screen suchen Sie sich einen Videoclip aus, den Sie spielen wollen. Legen Sie die Anzahl der Puzzleteile und das Level (Schwierigkeitsgrad) fest und dann kann's losgehen!



Die einzelnen Symbole

Hier sehen Sie, was die einzelnen Symbole bedeuten. Ausführliche Erläuterungen zu den Programmefunktionen finden Sie im Spiel unter „Hilfe“ und „Einführung“.



Puzzle-Auswahl

Ein Klick bringt Sie zur Videoclip-Auswahl.



Einführung

Klicken Sie hier, um die verschiedenen Züge für die unterschiedlichen Level zu üben.



Hilfe

Klicken Sie hier, um die Hilfe aufzurufen.



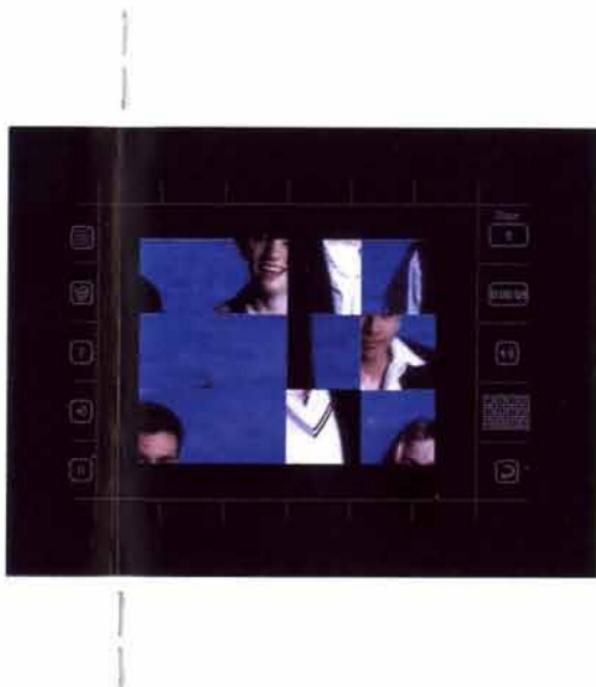
Beenden

Klicken Sie hier, um das Programm zu beenden.



Pause

Klicken Sie hier, um das Programm zu unterbrechen.



0

Puzzle-Info

Zeigt die bisherige Zahl der benötigten Züge an und bietet auf Klick zwei Puzzle Lösungshilfen an: „Vorschau“ zeigt einen kleinen Ausschnitt des fertigen Clips. „Tipp“ setzt ein Puzzleteil an die richtige Stelle.

0:02:07

Zeit

Zeigt die Zeit an, die seit Ihrem Puzzlestart vergangen ist.



Ton

Klicken Sie hier, um die Lautstärke zu regeln.



Super-Puzzle

Zeigt die Zahl der gelösten und der noch zu lösenden Puzzle, um für das Super-Puzzle zugelassen zu werden ...



Von vorne

Klicken Sie hier, um mit dem Puzzle von vorne zu beginnen.

Bei der Programmierung haben mitgearbeitet:

Autorin: Peggy Weil • Produziert von: David Steuer und Peggy Weil • Produzent: Thomas Kirchenkamp • Projektleiter Ravensburger: Wolfgang Schwaiger • Game Design: Peter Gaebele, David Steuer, Gabi Stopper, Peggy Weil • Projektrealisierung: Learn Technologies Interactive, L.L.C. • Interface und Grafisches Design: Studiomotiv • Video Recherche und Redaktion: Wolfgang Schwaiger, Peggy Weil, Jörg Broszeit • Lizenzakquise: Determined Productions, München • Art Direction: Robert Abbott • Digitale Video Bearbeitung: Jeff Kozera • Learn Technologies Interactive, L.L.C.: Projektleiter: Andrew Spina • Produzenten: Luyen Chou, Nicholas Matelan, Ludmil Andreani Pandeff • Manager Programmierung: Emil Tcheliebiev • Leiter Programmierung: Julian Manolov • Programmierer: Gabriel Dobrev, Vesselin Handjev, Michael Peykov, Panayot Yanazov, Valentin Zahariev • Teststudio: XXCAL Inc. • Produktionsteam: Vanessa Godson, Sha-Ron Wimbish, Max Brockman • Studiomotiv Projektleiterin: Daina Pupons Wickham • Interface und Grafisches Design: Robert Abbott, Brett Yancy Collins, Dan Shust, Laurent R.O. Stanevich, Ed Stull, Daina Pupons Wickham • Animation: Ed Stull • Verpackungsdesign: Determined Productions, München, DIE AGENTUR GmbH, Ravensburg • Besonderen Dank an: Christl Zaussnig, Jan Andrews, Detlef von Houwald

Diese CD-ROM enthält Ausschnitte aus folgenden Videos der Backstreet Boys:

1. Backstreet Boys - The Video; (P) & (c) 1996 Zomba Recording Corporation

Features the music video clips: „We've Got It Goin' On“ Directed by Lionel C. Martin for Classic Concepts Productions. Written by Dag Volle, Martin Sandberg and Herbert Crichlow. © by Megasongs Publishing APS (adm. by Zomba Music Publishers Ltd.) „Anywhere For You“ Directed by Lionel C. Martin for Classic Concepts Productions. Written by Gary Baker and Wayne Perry. © by Zomba Enterprises Inc., „I'll Never Break Your Heart“ Directed by Lionel C. Martin for Classic Concepts Productions. Written by Albert Manno and Ronald Broomfield. © by Zomba Songs Inc. AVAILABLE ON JIVE HOME VIDEOS.

2. „Backstreet's Back...Behind The Scenes“; (P) & (c) 1997 Zomba Recording Corporation

Produced and Directed by Michael L. Slee for Zaragoza Pictures. Video Supervision: Janet Kleinbaum, „Everybody (Backstreet's Back)“ extended dance mix with dialogue Directed by Joseph Kahn. Produced by Joel Newman for G.M.S. Productions. Executive Producer: Melissa Ruderman. Written by Dag Volle and Martin Sandberg. © by Grantsville Publishing Ltd. (adm. by Zomba Music Publishers Ltd.) AVAILABLE ON JIVE HOME VIDEOS.

3. „A Night Out With The Backstreet Boys“ (P) & (c) 1998 Zomba Recording Corporation

Executive Video Supervision: Janet Kleinbaum features the video clips: „All I Have To Give“ Directed by Nigel Dick. Produced by Nina Dluhy for Squeak Pictures, a dickfilm. Written by Full Force. © by Zomba Enterprises Inc. Produced by Full Force for Forceful Enterprises. „I'll Never Break Your Heart“: 1998 U.S. Version. Directed by Billie Woodruff for Geneva Films. Written by Albert Manno and Ronald Broomfield. © by Zomba Songs Inc. Produced by Timmy Allen for Zomba Recording Corporation and Veit Renn for Renn Productions Inc. AVAILABLE ON JIVE HOME VIDEOS.

4. „All I Have To Give“

Directed by Nigel Dick, Produced by Nina Dluhy for Squeak Pictures, a dickfilm. Written by Full Force. © by Zomba Enterprises Inc. Produced by Full Force for Forceful Enterprises.

Diese CD-ROM enthält Ausschnitte aus folgenden Hitsingles:

„Anywhere For You“ performed by the Backstreet Boys (Gary Baker/Wayne Perry) © by Zomba Enterprises Inc. Produced by Veit Renn for Renn Productions Inc. COURTESY OF JIVE RECORDS

„Everybody (Backstreet's Back)“ performed by the Backstreet Boys (Dag Volle and Martin Sandberg) © by Grantsville Publishing Ltd. (adm. by Zomba Music Publishers Ltd.) Produced by Denniz PoP and Max Martin for Cheiron Productions. COURTESY OF JIVE RECORDS

„I'll Never Break Your Heart“ performed by the Backstreet Boys (Albert Manno/Ronald Broomfield) © by Zomba Songs Inc. Produced by Timmy Allen for Zomba Recording Corporation and Veit Renn for Renn Productions Inc. COURTESY OF JIVE RECORDS

„All I Have To Give“ performed by the Backstreet Boys. (Full Force) P-Blast Music Inc. © by Zomba Enterprises Inc. Produced by Full Force for Forceful Enterprises. COURTESY OF JIVE RECORDS

„We've Got It Goin' On“ performed by the Backstreet Boys. (Dag Volle/Martin Sandberg/Herbert Crichlow). © by Megasongs Publishing APS (adm. by Zomba Music Publishers Ltd.). Produced by Denniz PoP and Max Martin for Cheiron Productions. COURTESY OF JIVE RECORDS

„I Wanna Be With You“ performed by the Backstreet Boys. © by Creative Science (adm. by Zomba Music Publishers Ltd.) Produced by Denniz PoP and Max Martin for Cheiron Productions. COURTESY OF JIVE RECORDS. Written by Herbert Crichlow, Dag Volle and Martin Sandberg

All songs (p) 1995, 1996, 1997 Zomba Recording Corporation

Courtesy of/mit freundlicher Genehmigung der Musik-Edition Discoton GmbH (BMG UFA Musikverlage), München

Alle Rechte vorbehalten - keine unerlaubte Vervielfältigung, Vermietung, Veränderung oder öffentliche Aufführung. Hergestellt in der Bundesrepublik Deutschland.
DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corp.
Alle anderen Firmen- und/oder Produktnamen sind Marken und/oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Eigentümer.

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Die Ravensburger Interactive Media GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung der CD-ROM entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.