

Schicken Sie diese Karte noch heute an uns zurück!

## SICHERN SIE SICH IHRE VORTEILE!

Das sind die Vorteile, die Vivendi Universal Interactive Publishing seinen registrierten Kunden bietet:

### Das Dankeschön

Für Ihre Mühe können Sie sich gleich eines von drei tollen ADDY-Geschenken für Ihr Kind aus-suchen (solange der Vorrat reicht; sollte das gewählte Geschenk vergriffen sein, erhalten Sie ein anderes als Ersatz).

- ADDY-Kofferanhänger  
– ein lustiger Reisebegleiter auf allen Fahrten
- ADDY-Reflektor  
– für mehr Sicherheit bei Dunkelheit
- Lustige Rubbelbilder von ADDY und seinen Freunden

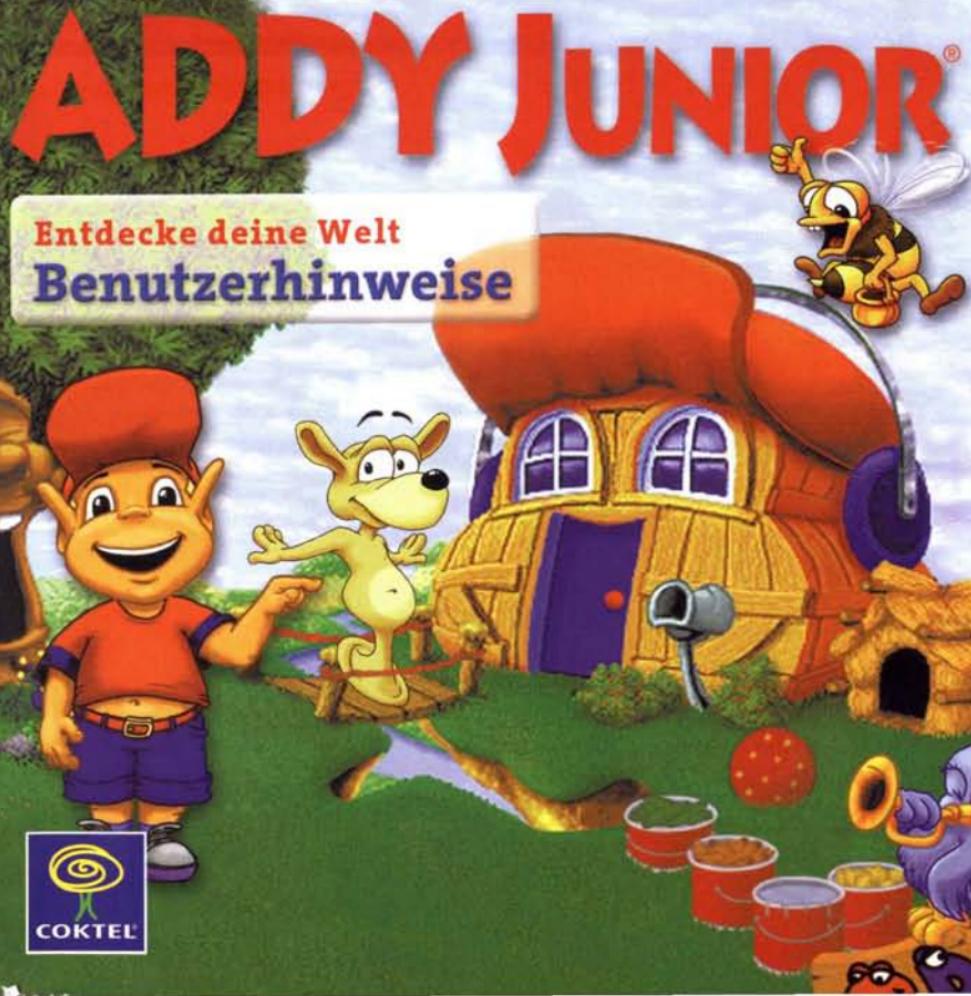


### Weitere In- formationen

ADDYs Welt, mit vielen Informationen rund um den Kinderlernsoftwarebereich.  
Jetzt online unter: [www.coktel.de](http://www.coktel.de)

Antwort

Eine  
Briefmarke  
die sich  
lohnt!



# 1. INSTALLATION UND START

Jeder ADDY Junior-Titel besteht aus 2 CD-ROMs:

CD „Basisprogramm“ (CD Nr. 1): ADDY Juniors Zauber Garten.  
Von dort gelangt man zu den Konzentrations- und Spielaktivitäten.

CD „Lernprogramm“ (CD Nr. 2): Das Land des Wissens.  
Von dort gelangt man zu den Lernaktivitäten.

## 1.1 WINDOWS-PCs

### INSTALLATION

Wenn Sie ADDY Junior zum ersten Mal auf Ihrem Computer verwenden, müssen auf Ihrer Festplatte einige Dateien installiert werden. Starten Sie dazu Ihren Computer und legen Sie die CD „Basisprogramm“ ins CD-ROM-Laufwerk. Warten Sie einige Sekunden und klicken Sie dann in dem erscheinenden Fenster auf „INSTALLIEREN“.

ADDY Junior benötigt DIRECTX. Wenn es auf Ihrem Computer noch nicht zur Verfügung steht, wird es von ADDY Junior installiert. Danach werden Sie aufgefordert, Ihren Computer neu zu starten.

### START DER CD-ROM „BASISPROGRAMM“ (ADDY Juniors Zauber Garten)

Legen Sie die CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk und warten Sie einige Sekunden. Sobald der ADDY Junior-Bildschirm erscheint, klicken Sie auf den Button „STARTEN!“

## 1.2 MACINTOSH

### INSTALLATION

Legen Sie die CD-ROM ins Laufwerk ein und doppelklicken Sie auf das Symbol der CD. Auf dem Bildschirm erscheint das Fenster von ADDY Junior. Doppelklicken Sie auf das Symbol „ADDY Junior INSTALLIEREN“.

### START DER CD „BASISPROGRAMM“ (ADDY Juniors Zauberarten)

Beim Installieren der CD wird auf dem Desktop eine Verknüpfung angelegt. Wenn Sie ADDY Junior starten möchten, doppelklicken Sie auf diese Verknüpfung.

#### Hinweis:

Bei auftretenden Problemen doppelklicken Sie auf die Datei „ADDY Junior Liesmich V.2.20“, in der Sie technische Informationen zu ADDY Junior nachlesen können.

Wenn Sie die CD „Basisprogramm“ installiert haben, können Sie sowohl das Basisprogramm als auch das Lernprogramm direkt starten, indem Sie im Menü „Start/Programme/Coktel/ADDY Junior“ auf das ADDY Junior-Symbol klicken.

#### HINWEISE FÜR PC UND MACINTOSH

- Es wird empfohlen, vor dem Start von ADDY Junior sämtliche geöffneten Anwendungen (z. B. Word) zu schließen.

## 2. DIE ADDY JUNIOR CD-ROMs

ADDY Junior ist ein schulvorbereitendes Lern- und Spielprogramm für 4- bis 7-jährige Kinder. Es besteht aus:

- einer CD „Basisprogramm“: ADDY Juniors Zauberarten
- einer CD „Lernprogramm“: Das Land des Wissens

Von der CD „Basisprogramm“ aus greift man auf ADDY Juniors Zauberarten zu, ein Land der Fantasie mit animierten Grafiken und Spielaktivitäten.

Die CD „Lernprogramm“ öffnet die Pforten zum Land des Wissens, das innerhalb der ADDY Junior-Reihe ständig erweitert wird: Je nach erworbenem Titel übt Ihr Kind spielerisch Lesen und Rechnen, vertieft seine naturwissenschaftlichen Kenntnisse und macht erste Bekanntschaft mit Englisch und Musik ...

ADDY Junior ist ein aufgeweckter, humorvoller Außerirdischer, der Ihr Kind durch das Land der Fantasie und die verschiedenen Aktivitäten begleitet. Er wird sehr schnell zum Freund Ihres Kindes, besteht mit ihm gemeinsam verschiedene Abenteuer, hilft ihm, Situationen richtig einzuschätzen, leitet es durch Korrektur der Fehler an, ermutigt und lobt es.

### 2.1 Das „Basisprogramm“: ADDY Juniors Zauberarten

Im Zauberarten führt ADDY Junior Ihr Kind in eine lebendige, bunte Welt, die sich durch seine Aktionen ständig verändert und ihm zahlreiche spielerische und kreative Aktivitäten ermöglicht. Ihr Kind beschäftigt sich mit Tieren, Pflanzenanbau, Ernten und Bauen ... . Dabei stehen ihm ADDY Junior und die zahlreichen Bewohner des Fantasielandes zur Seite.

ADDY Junior fördert den Unternehmungsgeist des Kindes durch Anregung von Vorstellungsvermögen und Träumerei. In ADDY Juniors Zauber Garten ist immer etwas los: Plötzlich erscheint das Monster, ein Unwetter zieht herauf, ein Vogel schlüpft aus dem Ei oder die Bienen produzieren ihren Honig ... . So vergeht die Zeit, in deren Verlauf Weihnachtsdekorationen gebastelt, Ostereier bemalt und Geburtstage gefeiert werden.

An verschiedenen Stellen innerhalb des Zauber Gartens von ADDY Junior kann Ihr Kind seine Blumen gießen, einen Garten anlegen, kochen, zeichnen und sich kreativ mit zahlreichen Spielen auseinander setzen. Der abwechslungsreiche Inhalt des Basisprogramms allein bietet schon Spielspaß für viele Stunden.

Das Basisprogramm von ADDY Junior kann völlig unabhängig gespielt werden.

## 2.2 Das „Lernprogramm“: Das Land des Wissens

ADDY Junior ist ein schulvorbereitendes Lernprogramm, das Ihr Kind beim Lernen unterstützt, es motiviert und seine Ergebnisse speichert. Da das Programm mit einem großen Speicher ausgestattet wurde, kann es die Entwicklung Ihres Kindes, seine Lernfortschritte und Arbeitsmethoden dokumentieren. In diesem Fortschrittsbericht, der sich auf pädagogische Grundprinzipien stützt, werden jede Sitzung und jedes Fach aufgezeichnet. Unabhängig von dem jeweils geübten Fach findet Ihr Kind stets die gleichen, intuitiven Arbeitsbedingungen vor. Die Lernprogramme sind identisch aufgebaut und verfügen über dieselben Symbole und Umgebungen. ADDY Junior beruht auf einer Arbeitsmethode, die das Kind allmählich selbst für sich entdecken kann: zum gegenwärtigen Fach zurückkehren, Übungen machen und dabei die eigenen Fähigkeiten erkennen, Hilfe in Anspruch nehmen oder bei nachlassendem Konzentrationsvermögen auch mal eine Pause einlegen ... . Auf diese Weise lernt das Kind, sich die nötigen Informationen selbst zu beschaffen und damit unabhängig zu handeln. ADDY Junior leitet das Kind wohlwollend und humorvoll an, ohne dabei Zwang auszuüben.

# REGISTRIERKARTE

Liebe Eltern, liebe Kinder,

bitte nehmen Sie sich gemeinsam einige Minuten Zeit und füllen Sie die Registrierkarte für dieses Produkt aus. Mit der Einsendung profitieren Sie und Ihre Familie von unserem umfassenden Kundenservice.

### Anschrift des Benutzers/Kindes

Bitte gut lesbar in BLOCKBUCHSTABEN ausfüllen

Familienname \_\_\_\_\_

Vorname \_\_\_\_\_

Straße / Nr. \_\_\_\_\_

PLZ / Ort \_\_\_\_\_

Email Adresse \_\_\_\_\_

Geburtsdatum \_\_\_\_\_

Tag

Monat

Jahr

Geschlecht  männlich  weiblich

**Die Belohnung:** Sie haben die Wahl solange der Vorrat reicht. Ist ein Geschenk vergriffen, erhalten Sie ein anderes.

ADDY Kofferanhänger

ADDY Reflektor

Rubbelbilder

**Welches Produkt haben Sie gekauft?**

ADDY Junior Lesen + Rechnen (2029804)

ADDY Junior Natur + Technik (2068926)

ADDY Junior Englisch (2131064)

ADDY Junior Spiel + Wissen (2029828)

ADDY Junior Musik (2090385)

**Anzahl der Kinder in Ihrem Haushalt:** \_\_\_\_\_

### Datenschutzerklärung

Ich bin mit der Erfassung meiner Daten für die Zusendung von Produkteinformationen sowie für interne statistische Zwecke der Vivendi Universal Interactive Publishing Deutschland GmbH entsprechend dem Datenschutzgesetz einverstanden. (Unzutreffendes bitte ggf. streichen)

### Datum/Unterschrift

(Bei Minderjährigen Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)