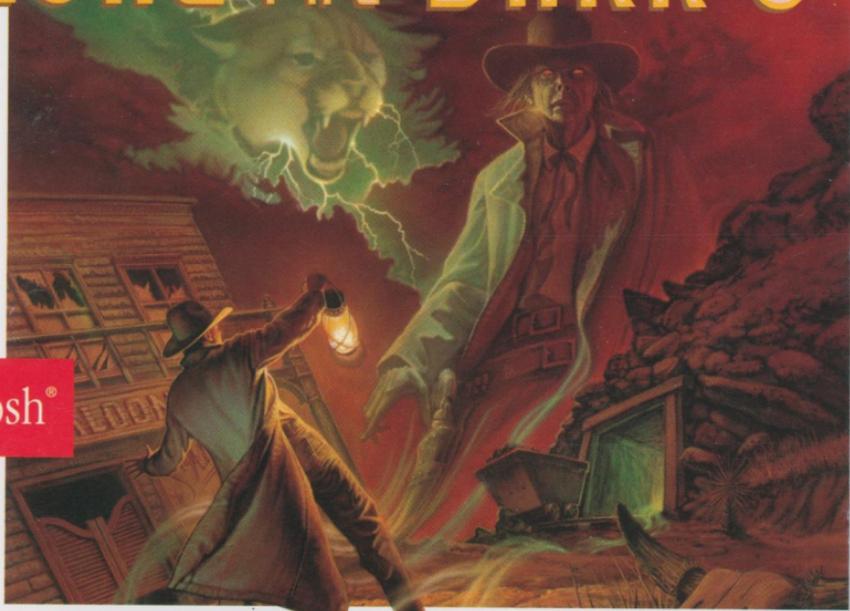


ALONE IN THE DARK 3™



Macintosh®



Accelerated for
Power Macintosh



CD-ROM



Mac™ OS

ALONE IN THE DARK 3

ENGLISH.....	2
FRANÇAIS	13
DEUTSCH	27
ITALIANO	39
ESPAÑOL.....	51
NEDERLANDS.....	63





ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURATION REQUIREMENTS

- Macintosh with a 68020 micro-processor or higher
- 12" screen or higher, 256 colour graphic mode
- 3 Megabytes of RAM available when starting up the game (5 Megabytes recommended)
- CD-ROM drive (double speed recommended)
- Hard disk required (8 Megabytes free space necessary)
- System 7 or higher, Sound manager 3.1 or higher compulsory

NOTE:

Since this booklet was written some last minute changes may have been made to the program. If this is the case the updates will be outlined in the README file that has been included on the CD-ROM.



ALONE IN THE DARK 3



START-UP

The game can be loaded directly from the CD ROM, in which case no installation is necessary. However, to load the game faster, we recommend you to perform the following installation procedure:

Warning! Before starting the installation procedure, make sure that you have at least 8 megabytes of free space on your hard disk.



INSTALLATION

- Turn on your Macintosh.
- When the Finder is displayed on the screen, insert the CD ROM in the drive.
- Double click on its icon which should be displayed on the desk. If it is not, double click on the "READ ME" icon to see the latest modifications made to this documentation.
- Copy the contents of the folder "COPY TO HARD DISK" to your hard disk.
- From now on, to load the game, double click on the application "Alone in the Dark 3" which is in the "Alone in the Dark 3" folder that you have just copied onto your hard disk.



ALONE IN THE DARK 3

HOW TO PLAY ALONE IN THE DARK 3

You are Edward Carnby, and journalists have nicknamed you "Supernatural Private Eye" after your two previous investigations.

This time you will explore a ghost town founded in the times of the gold rush and again, you are alone in the dark...

However the following pages will lighten your path and help you to fight the creatures haunting Slaughter Gulch.



MAIN MENU

The main menu offers four options. Select the option of your choice using the cursor keys UP or DOWN or the mouse and press RETURN to confirm.

BEGIN A NEW GAME: to start a new game select this option and confirm by pressing ENTER.

RESUME A SAVED GAME: Gives you access to a table of the files you previously saved (see the section SAVING AND VARIOUS SETTINGS). Use the cursor keys or the mouse to choose the desired file, then press RETURN.

DIFFICULTY LEVEL: You can adjust the level of difficulty. Use the arrows UP/DOWN or the mouse to move around the screen and the arrows LEFT/RIGHT or the mouse to select the desired difficulty level.

In the upper screen you can also independently set:

- Carnby's life points
- Carnby's fighting power
- The monsters' fighting power

ALONE IN THE DARK 3



In the lower screen, you can directly select one of the three predefined levels of difficulty:

- Easy mode
- Normal mode
- Difficult mode (In this case, the settings for life points and fighting power will be automatically displayed on the upper part of the screen which you can still change as you please).

Next, move the cursor onto the "Return to the previous menu" line and press the ENTER key to confirm the settings.

EXIT THE GAME: you will quit the game and return to the Finder. As a safeguard, the program will ask you if you want to save the current game before exiting.



THE GAME - HOW TO MOVE AROUND

You can move anywhere using the following keys of the numeric keypad:

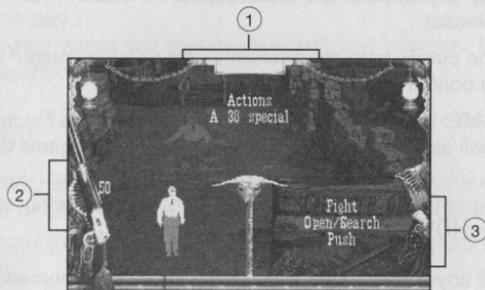
- 8 to move forward
- 2 to move backwards
- 6 to turn right
- 4 to turn left
- 8 to run: Press 8 twice quickly. Otherwise, you can keep the shift key pressed down while pressing the 8 key.

Note : You can also customise the motion keys using the "Key Set up" function in the "Options" menu.



THE GAME - ACTIONS AND USING ITEMS

All actions and management of objects are performed from a selection screen. This screen is displayed by pressing on the I (Inventory) key or the ENTER key.



Window 1 contains the Actions options as well as the list of items you have found. **Window 2** shows either your life points, or a selected object and any available reloads or bullets.

Window 3 offers a choice of actions available either to the character (or when using selected items) or which can be done with the selected items.

To carry out an action, select the option "Actions" in Window 1, and press RETURN. You will then move to Window 3. Using the cursor keys select the action you want (Push, Fight, etc.) and press RETURN.



If you want to use an object, select, in Window 1, one of the objects in your possession using the arrow keys and confirm with RETURN. You will then move to Window 3. Using the up or down arrows select the type of action you want (Eat/Drink, Throw, etc.) and press RETURN.

Remark: To return to Window 1 when the cursor is in Window 3, press the left arrow key.



ACTIONS

UNARMED FIGHTING: Select the Actions option (Window 1) then the Fight command (Window 3). Press the space bar to raise your guard. Keep the space bar pressed down and use simultaneously one of the following arrow keys of the numeric keypad:

- | | |
|----------------------------------|------------------|
| 4punch with the left hand | 2kick |
| 6punch with the right hand | 8head butt |

(Keep both the space bar and the selected key pressed long enough for the blow to be delivered correctly).

FIGHTING WITH SWORDS AND KNIVES: After selecting your weapon (Window 1), select the "Use" option (Window 3). Keep the space bar pressed down and use simultaneously the following keys of the numeric keypad:

- | | |
|----------------------------------|---|
| 4strike from left to right | 2 or 8 ..strike from high to low
or straight forward |
| 6strike from right to left | 2strike from high to low |



ALONE IN THE DARK 3

FIGHTING WITH FIRE-ARMS: After selecting your weapon (Window 1), select the "Use" option (Window 3). Keep the space bar pressed down and use simultaneously the following arrow keys:

- 4 Direct the gun towards the left.
- 6 Direct the gun towards the right
- 2 or 8 .. Fire

OPEN / SEARCH: Place yourself as near as possible to the item or the piece of furniture you wish to open or search. Press the space bar and keep it pressed long enough to search thoroughly!

PUSH: To move a large object or a piece of furniture, press the space bar and use simultaneously the motion key corresponding to the direction you want to push in.

JUMP: Select the "Actions" option (Window 1), then the Jump command (Window 3) if it is available. When you are back in the game use the space bar to jump.

TAKING AN ITEM: When you get near an item, a window will be displayed asking whether or not you wish to take the item. Beware! You cannot carry more than 50 items. If you reach this number, it will be necessary to drop some of the items already in your possession to be able to take new ones.

ALONE IN THE DARK 3



LOST IN SLAUGHTER GULCH?

Press the TAB key. An overall view of the ghost town will be displayed. A small flashing sign will indicate where you are.



SAVING AND VARIOUS SETTINGS

When you press the ESC key the following screen will be displayed:



Select the option you want using the arrow keys and press the RETURN key to confirm.

RETURN TO GAME: to resume game play.

SAVE A GAME: Use the mouse to select the drive and folder to which you want to save the game. Then move the cursor to the line of your choice using the mouse. Type in the name of the game to be saved (e.g. "sheriff").



ALONE IN THE DARK 3

RESUME A SAVED GAME: Use the mouse to select the saved game that you want to resume (volume, folder and name of the saved file). The difficulty level of each saved game is displayed on top of the screen.

DIFFICULTY LEVEL: Gives you access to a screen where you adjust the difficulty level (see the paragraph Main Menu).

MUSIC ON/OFF: Allows you to activate or deactivate the music.

SOUND EFFECTS AND SOUNDS ON/OFF: Allows you to activate or deactivate the sound effects.

DETAIL LEVEL HIGH/LOW: this function allows you to set the detail level of the graphics. If you choose **DETAIL LEVEL LOW**, the program will run faster.

QUIT: You will return to the main menu (see corresponding paragraph).



OTHER USEFUL KEYS

Some keyboard keys can be used to change certain parameters during the game without accessing the screen mentioned in the previous chapter:

S: Activates/Deactivates the sound effects.

M: Activates/Deactivates the music

P: Pause (the game will be "frozen" until you press a key)

ALONE IN THE DARK 3



TROUBLESHOOTING

Some errors may be due to the fact that the hardware or software configuration of your computer doesn't suit the configuration requirements. (Please refer to the user manual of your computer for further details).

If the game does not load correctly:

- Did you install Alone in the Dark 3 on your hard disk?
- Do you have the correct equipment as described in the instructions of the "Configuration requirements" chapter?
- Do you have special peripheral devices? Try disconnecting them and load the game again.
- There is no CD ROM in your drive or it is not the right one. Check that the drive door is correctly closed and that the correct CD ROM is inserted with the label on the top.
- A file cannot be found. Re-install the game completely. If the error persists, contact the Consumer Service Department.



ALONE IN THE DARK 3

If you have tried all the recommendations in this chapter and you are still having problems, don't worry, just contact our Consumer Service Department. Please be ready to answer the following questions:

- Type of machine (micro-processor, system).....
- Total Memory.....
- Total free memory under Finder
- Name and type of CD ROM drive.....
- Screen resolution
- Operating system version

By mail, use the following address:

INFOGRAMES Ltd
 Customer Service Dept.
 14 Smedley Street
 CLAPHAM - LONDON SW4 6PF

By phone, use the following numbers:

Tel: 0171 738 81 99
 (Monday to Friday, from 2.00 pm to 6.00 pm. UK only).

A message desk operates on 0891 244 444 twenty-four hours a day.
 Calls cost 39p per minute cheap rate. 49p at other times. (Maximum costs £3).
 Please get permission from the person paying the bill.
 The above information is correct at time of publication (October 95).

ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURATION NECESSAIRE	14
INSTALLATION DU JEU.....	15
COMMENT JOUER À ALONE IN THE DARK 3.....	16
GUIDE DES ERREURS	23





ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURATION NECESSAIRE

- Macintosh avec un micro-processeur 68020 minimum.
- Ecran 12" ou supérieur, mode graphique 256 couleurs.
- 3 Mo de RAM disponible au lancement du jeu (5 Mo conseillés).
- Lecteur CD-ROM (double vitesse conseillé).
- Disque dur obligatoire (8 Mo d'espace libre requis).
- Système 7 et supérieur, Sound Manager 3.1 ou supérieur obligatoire.

Précautions

Entre le moment où nous écrivons ces lignes et celui où nous avons pressé le CD-ROM Alone in the Dark 3, quelques modifications de dernière minute ont pu être apportées. Dans ce cas, vous pourrez les lire dans le fichier LISEZ MOI qui se trouve sur le CD-ROM Alone in the dark 3.



ALONE IN THE DARK 3



INSTALLATION DU JEU

Il est possible de lancer le jeu directement à partir du CD-ROM, auquel cas aucune installation n'est nécessaire. Toutefois, pour des raisons de vitesse de chargement, nous conseillons l'installation suivante :

Attention : Avant de lancer l'installation, assurez-vous de bien avoir au moins 8 Mo de disponibles sur votre disque dur.



PROCÉDURE D'INSTALLATION

- Allumez votre macintosh.
- Une fois le finder à l'écran, insérez le CD-ROM dans votre lecteur.
- Double cliquez sur son icône qui a dû apparaître sur le bureau. Le cas échéant, double cliquez sur l'icône "LISEZMOI" pour prendre connaissance des dernières modifications apportées à cette documentation.
- Copiez le contenu du dossier "COPIER SUR LE DISQUE DUR" sur votre disque dur.
- Désormais, pour lancer le jeu, double cliquez sur l'application "Alone in the Dark 3" qui se trouve dans le dossier "Alone in the Dark 3" que vous venez de copier sur votre disque dur.



ALONE IN THE DARK 3

COMMENT JOUER A ALONE IN THE DARK 3

Vous êtes Edward Carnby, surnommé "Le détective de l'étrange" par la presse depuis vos deux précédentes aventures.

Vous allez pénétrer cette fois dans une ville fantôme datant de la ruée vers l'or et vous retrouver de nouveau seul dans les ténèbres... Mais les lignes qui suivent éclaireront votre lanterne et vous aideront à venir à bout des créatures qui hantent Slaughter Gulch...



MENU PRINCIPAL

Le menu principal vous propose 4 options. Sélectionnez l'option de votre choix à l'aide des flèches de déplacement vers le haut ou vers le bas ou de la souris et appuyez sur ENTREE pour valider votre choix.

COMMENCER UN NOUVEAU JEU : pour débiter un nouveau jeu, sélectionnez cette option et validez par ENTREE.

RAPPELER UN JEU SAUVE : Vous donne accès au tableau des jeux que vous avez sauvegardés (voir paragraphe - Sauvegarde et Paramètres Divers). Choisissez alors le jeu que vous souhaitez continuer à l'aide des flèches de déplacement ou de la souris et validez par ENTREE.

NIVEAU DE DIFFICULTE : vous donne accès au tableau de réglage du niveau de difficulté. Utilisez les flèches haut - bas ou la souris pour vous déplacer dans l'écran et les flèches droite-gauche ou la souris pour choisir la difficulté désirée. Dans la partie supérieure du tableau, vous pouvez régler indépendamment :

- Les points de vie de Carnby.
- La puissance des coups de Carnby.
- La puissance des coups des monstres.

ALONE IN THE DARK 3



Dans la partie inférieure du tableau, vous pouvez choisir directement l'un des trois niveaux prédéfinis :

- Mode facile.
- Mode normal.
- Mode difficile. (Dans ce cas, le réglage des points de vie et de la puissance des coups s'affiche automatiquement dans la partie supérieure du tableau, mais vous pouvez retourner le modifier selon vos désirs).

Ensuite placez le curseur sur la ligne "Retour au menu précédent" et appuyez sur la touche ENTREE pour valider les réglages.

QUITTER LE JEU : interruption du jeu en cours et retour au Finder. Par sécurité, le programme vous demandera si vous souhaitez sauvegarder la partie en cours avant de quitter.



LE JEU - COMMENT VOUS DEPLACER

Vous pouvez vous déplacer n'importe où en utilisant les touches du pavé numérique :

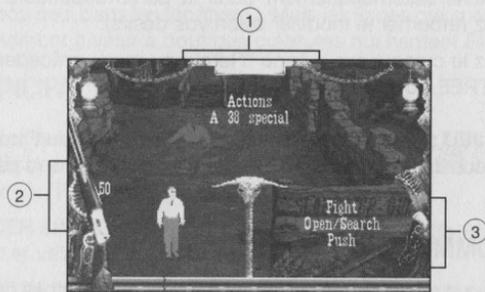
- 8 pour avancer
- 2 pour reculer
- 6 pour pivoter à droite
- 4 pour pivoter à gauche
- Pour courir, il suffit lorsque votre personnage marche, de lâcher la touche 8 et d'appuyer à nouveau dessus rapidement. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche majuscule tout en gardant la touche 8 enfoncée.

Note : Vous pouvez modifier à votre convenance les touches de déplacement à l'aide de la fonction "Configuration des touches", disponible dans le menu "Options":



LE JEU - COMMENT AGIR ET UTILISER LES OBJETS

Toutes les actions et la gestion des objets se font à partir d'un écran de choix. Cet écran s'obtient en appuyant sur la touche I (Inventaire) ou sur la touche ENTREE



La **fenêtre 1** contient l'option Actions ainsi que la liste des objets que vous avez trouvés. La **fenêtre 2** affiche vos points de vie et, le cas échéant, l'objet que vous avez sélectionné et son nombre de recharges ou de cartouches.

La **fenêtre 3** affiche la liste des actions possibles avec le personnage (si vous avez sélectionné l'option Actions) ou avec l'objet sélectionné.

Si vous désirez effectuer une action, sélectionnez l'option "Actions" dans la fenêtre 1 et validez-la en appuyant sur ENTREE. Vous passez alors à la fenêtre 3. A l'aide des flèches de déplacement vers le haut ou vers le bas, choisissez l'action désirée (Pousser, Combattre, ...) et appuyez sur ENTREE.



Si vous désirez utiliser un objet, sélectionnez dans la fenêtre 1 l'un des objets en votre possession avec les flèches de déplacement et validez en appuyant sur ENTREE. Vous passerez alors à la fenêtre 3. A l'aide des flèches de déplacement vers le haut ou vers le bas, choisissez l'utilisation désirée (Recharger, Manger, Lancer, ...) et appuyez sur ENTREE.

Note : pour revenir à la fenêtre 1 lorsque le curseur est dans la fenêtre 3, appuyez sur la flèche gauche.



ACTIONS

Combattre au CORPS A CORPS : Sélectionnez la commande Actions (fenêtre 1) puis l'option Combattre (fenêtre 3). En appuyant sur la barre d'espacement, vous vous retrouvez en Garde. Tout en maintenant appuyée la barre d'espacement, servez-vous des touches de déplacement comme suit :

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| 4Coup de poing gauche. | 2Coup de pied. |
| 6Coup de poing droit. | 8.....Coup de tête. |

(maintenez appuyée suffisamment longtemps la barre d'espacement et la touche choisie pour porter correctement le coup).

Combattre à L'ARME BLANCHE : Après avoir choisi votre arme (fenêtre 1), sélectionnez l'option "Utiliser" (fenêtre 3). Tout en maintenant appuyée la barre d'espacement, servez-vous des touches de déplacement comme suit :

- | | |
|---------------------------------|--|
| 4Coup de gauche à droite. | 2 ou 8 ..Coup de bas en haut
ou coup d'estoc. |
| 6Coup de droite à gauche. | 2coup de bas en haut. |



ALONE IN THE DARK 3

Combattre à L'ARME A FEU : Après avoir choisi votre arme à feu (fenêtre 1), sélectionnez l'option "Utiliser" (fenêtre 3). Tout en maintenant appuyée la barre d'espace, servez-vous des touches de déplacement comme suit :

- 4Visée vers la gauche
- 6Visée vers la droite
- 8 ou 2 ..Tir

OUVRIR / CHERCHER : Approchez-vous le plus près possible de l'objet ou du meuble que vous désirez ouvrir ou fouiller et appuyez alors sur la barre d'espace. Maintenez la barre d'espace appuyée suffisamment longtemps pour chercher correctement.

POUSSER : Pour déplacer un objet volumineux ou un meuble, appuyez sur la barre d'espace et en même temps sur la touche de déplacement correspondant à la direction dans laquelle vous voulez pousser.

SAUTER : Sélectionnez l'option "Actions" (fenêtre 1) puis la commande Sauter (fenêtre 3) si elle est disponible. Une fois de retour dans le jeu, appuyez sur la barre d'espace pour sauter.

Récupération des objets : En vous approchant d'un objet, une fenêtre apparaît vous demandant si vous le prenez ou si vous le laissez à sa place.

Attention ! Votre inventaire est limité à 50 objets ! Si vous avez atteint ce nombre, vous serez obligé d'en abandonner certains si vous souhaitez en prendre d'autres !

ALONE IN THE DARK 3



VOUS ETES PERDU DANS SLAUGHTER GULCH ?

Appuyez sur la touche TAB. Une vue générale de la ville fantôme apparaît alors à l'écran, avec un petit signe clignotant qui vous indique l'endroit où vous vous trouvez.



SAUVEGARDE ET PARAMETRES DIVERS

En appuyant sur la touche ESC, vous accédez à l'écran suivant :



Choisissez l'option qui vous intéresse à l'aide des touches de déplacement et validez par ENTREE.

RETOUR AU JEU : pour reprendre la partie en cours

SAUVER UN JEU : A l'aide de la souris, choisissez le support et le dossier dans lequel vous souhaitez sauvegarder votre jeu. Positionnez ensuite le curseur sur la ligne de votre choix à l'aide des flèches haut-bas ou de la souris et saisissez alors le nom sous lequel vous souhaitez identifier votre sauvegarde (ex : sheriff).



ALONE IN THE DARK 3

RAPPELER UN JEU SAUVÉ : A l'aide de la souris, choisissez le jeu sauvegardé que vous souhaitez reprendre (selon le volume, le dossier et le nom sous lequel vous l'avez sauvegardé).

NIVEAU DE DIFFICULTÉ : Vous donne accès au tableau de réglage du niveau de difficulté (voir le paragraphe - Menu Principal).

MUSIQUE ACTIVÉE-DÉSACTIVÉE : vous permet de garder ou de supprimer la musique (selon l'humeur de vos voisins).

SONS & BRUITAGES ACTIVÉS-DÉSACTIVÉS : Vous permet de garder ou de supprimer les effets sonores (encore les voisins...).

NIVEAU DE DÉTAIL / ELEVÉ-FAIBLE : Vous permet de faire varier le niveau de détail des graphismes. Plus le niveau est faible, plus le programme est rapide.

PHASES DE TRANSITION / OUI-NON : Vous permet d'obtenir une présentation en trois dimensions des écrans intermédiaires (menus, etc...). Cette option n'est disponible qu'en 320*200.

ABANDONNER : Pour quitter le jeu en cours SANS le sauvegarder, et revenir au menu principal (voir le paragraphe correspondant).

Pour valider ces options, appuyez sur la touche ENTREE.



AUTRES TOUCHES UTILES.

Quelques touches du clavier vous permettent de modifier en cours de jeu certains paramètres sans passer par l'écran mentionné dans le chapitre précédent :

S : Active ou Désactive les bruitages

M : Active ou Désactive la musique.

P : Pause (le jeu est "gelé" tant que vous n'avez pas appuyé sur n'importe quelle touche).

ALONE IN THE DARK 3



GUIDE DES ERREURS

Certaines erreurs peuvent être dues au fait que la configuration matérielle ou logicielle de votre ordinateur ne correspond pas à la configuration requise. (Veuillez vous référer au manuel d'utilisation de votre ordinateur pour plus de détails).

Si le jeu ne se charge pas correctement :

- Avez-vous installé Alone in the Dark 3 sur votre disque dur ?
- Etes-vous équipé du bon matériel conformément aux instructions du chapitre "configuration nécessaire" ?
- Etes-vous équipé de périphériques spéciaux ? Essayez de déconnecter ces périphériques, puis relancez le jeu.
- Aucun CD-ROM n'est présent dans votre lecteur, ou il ne s'agit pas du bon CD-ROM. Vérifiez que la porte de votre lecteur soit bien fermée et que vous avez bien inséré le bon CD-ROM avec l'inscription vers le haut.
- Un fichier est introuvable. Refaites une installation complète du jeu. Si l'erreur persiste, contactez le Service Consommateurs.



ALONE IN THE DARK 3

Si vous avez essayé toutes les suggestions proposées dans ce chapitre et que vous ne pouvez toujours pas résoudre votre problème, gardez le moral et contactez notre Service Consommateurs, en ayant pris soin de répondre aux questions si-dessous :

Type de machine (Microprocesseur, système...)

Mémoire totale :

Mémoire libre sous Finder :

Marque et type de lecteur CD-ROM :

Résolution de l'écran :

Version du système d'exploitation :

Par courrier à l'adresse suivante :

INFOGRAMES - SERVICE CONSOMMATEURS
84, rue du 1^{er} mars 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX FRANCE

Par téléphone aux numéros suivants :

(33) 72.65.50.00
(33) 36.68.30.20 (2,23 F/minute)

Par minitel :

3615 INFOGRAMES

ALONE IN THE DARK 3



AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



ALONE IN THE DARK 3

ALONE IN THE DARK 3

ERFORDERLICHE KONFIGURATION28

DAS SPIEL INSTALLIEREN29

SPIELANLEITUNG ZU
ALONE IN THE DARK 3 ..30

BEHEBUNG VON
STÖRUNGEN.....37



INFOGRADES





ALONE IN THE DARK 3

ERFORDERLICHE KONFIGURATION

- Macintosh mit einem Mikroprozessor 68020 Minimum.
- Bildschirm 12" oder größer, 256 Farben.
- 3 MB RAM verfügbar bei Spielstart (5 MB empfohlen).
- CD-ROM-Laufwerk (Doublespeed empfohlen).
- Festplatte erforderlich (8 MB freier Speicherplatz).
- System 7 oder höher, Sound Manager 3.1 oder höher erforderlich.

Vorsicht

Zwischen der Verfassung dieser Anleitung und der Vervielfältigung der CD-ROM ALONE IN THE DARK 3 kann es zu geringfügigen Änderungen des Programms kommen. Entsprechende Hinweise finden Sie in der Datei LIES MICH auf der CD ALONE IN THE DARK 3.



ALONE IN THE DARK 3

DAS SPIEL INSTALLIEREN

Sie können das Spiel direkt von der CD-ROM aus starten; in diesem Fall ist keine Installation notwendig. Aufgrund der Ladegeschwindigkeit empfehlen wir Ihnen jedoch die folgende Installation:

Achtung: Bevor Sie mit der Installation beginnen, überprüfen Sie, daß zumindest 8 MB auf Ihrer Festplatte verfügbar sind.



VORGEHENSWEISE ZUR INSTALLATION

- Schalten Sie Ihren Macintosh ein.
- Sobald der Finder auf dem Bildschirm erscheint, legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- Doppelklicken Sie auf ihr Symbol, das auf dem Schreibtisch erscheinen müßte. Doppelklicken Sie gegebenenfalls auf das Symbol "LIES MICH", um sich über die letzten Veränderungen, die an dieser Dokumentation vorgenommen wurden, zu informieren.
- Kopieren Sie den Inhalt des Ordners "AUF DIE FESTPLATTE KOPIEREN" auf Ihre Festplatte.
- Nun starten Sie das Spiel, indem Sie auf die Applikation "Alone in the Dark 3" doppelklicken, die sich im Ordner "Alone in the Dark 3" befindet, den Sie soeben auf Ihre Festplatte kopiert haben.



ALONE IN THE DARK 3

SPIELANLEITUNG ZU ALONE IN THE DARK 3

Sie heißen Edward Carnby, und die Presse nennt Sie seit Ihren zwei letzten Abenteuern "Detektiv des Unergründlichen". Diesmal gilt es, eine Geisterstadt zu erforschen, die in der Zeit des Goldrauschs gegründet wurde... Und auch diesmal werden Sie allein in der Finsternis sein... Die folgenden Zeilen werden Ihnen jedoch den Geist erleuchten und Ihnen helfen, die Kreaturen zu bezwingen, die in Slaughter Gulch spuken...



HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü stehen 4 Optionen zur Auswahl. Wählen Sie die gewünschte Option mit den Cursortasten AUF/AB oder mit der Maus, und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Eingabetaste.

NEUES SPIEL BEGINNEN: Um ein neues Spiel zu starten, bestätigen Sie diese Option mit der Eingabetaste.

GESPEICHERTES SPIEL LADEN: Es wird ein Bildschirm mit den bereits gespeicherten Spielen eingeblendet (siehe Absatz **SPEICHERN UND DIVERSE PARAMETER**). Wählen Sie mit den Cursortasten oder der Maus die Partie, die Sie fortsetzen wollen, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste.

SCHWIERIGKEITSGRAD: Es wird ein Bildschirm zur Einstellung des Schwierigkeitsgrades eingeblendet. Verwenden Sie die Cursortasten AUF/AB oder die Maus, um von einer Zeile zur anderen zu springen, und die Cursortasten LINKS/RECHTS, um die Schwierigkeit zu ändern.

ALONE IN THE DARK 3



In der oberen Bildschirmhälfte können Sie folgende Parameter unabhängig voneinander einstellen:

- Carnbys Lebenspunkte
- Carnbys Schlagkraft
- Schlagkraft der Monster

In der unteren Bildschirmhälfte können Sie direkt eine von drei Schwierigkeits-einstellungen wählen:

- Leicht
- Normal
- Schwierig (In diesem Fall ändern sich automatisch die Einstellungen im oberen Bildschirm für Lebenspunkte und Schlagkraft, die Sie im nachhinein aber noch abändern können.)

Bewegen Sie dann den Cursor auf die Zeile "Zurück zum vorhergehenden Menü", und bestätigen Sie die Einstellungen mit der Eingabetaste.

SPIEL BEENDEN: Wenn Sie diese Option wählen, kehren Sie zu Finder zurück. Sicherheitshalber wird das Programm Sie fragen, ob Sie die laufende Partie abspeichern wollen, bevor Sie das Spiel beenden.



DAS SPIEL - DIE BEWEGUNGEN

Sie können sich mit Hilfe der folgenden Dezimalblocktasten in jede beliebige Richtung bewegen.

- 8 Vorwärts gehen
- 2 Zurück gehen
- 6 Wende nach links
- 4 Wende nach rechts
- 8 Laufen: zweimal schnell auf 8 drücken.

Sie können diese Bewegungstasten mit Hilfe der Funktion "Tastenbelegung" im Menü "Optionen" auch nach eigenem Belieben abändern.



DAS SPIEL - HANDLUNGEN UND VERWENDUNG DER OBJEKTE

Um Handlungen durchzuführen bzw. gefundene Gegenstände zu benutzen, rufen Sie einen Befehls- oder Inventarbildschirm auf. Dazu drücken Sie die Taste I (Inventar) oder die Eingabetaste.



Fenster Nr. 1 enthält die Option "Handlungen" sowie die Liste der gefundenen Objekte, die Sie benutzen können.

Fenster Nr. 2 zeigt die Anzahl ihrer Lebenspunkte an und gegebenenfalls das ausgewählte Objekt mit der entsprechenden Nachfüllung oder Munition.

Fenster Nr. 3 zeigt die möglichen Handlungen an: Handlungen der Figur (falls "Handlungen" in Fenster Nr. 1 gewählt wurde) oder Verwendung des ausgewählten Objekts.

Wenn Sie eine Handlung ausführen wollen, wählen Sie die Option "Handlungen" in Fenster Nr. 1 und bestätigen mit der Eingabetaste. Sie wechseln ins Fenster Nr. 3 über. Mit den Cursortasten AUF/AB wählen Sie die gewünschte Aktion (Verschieben, Kämpfen...). Mit der Eingabetaste bestätigen Sie Ihre Wahl.



Wenn Sie ein Objekt benutzen wollen, wählen Sie mit den Cursortasten AUF/AB einen der Gegenstände aus Fenster Nr. 1 und bestätigen mit der Eingabetaste. Sie wechseln ins Fenster Nr. 3. Mit den Cursortasten AUF/AB wählen Sie die gewünschte Verwendung (Laden, Essen, Werfen...). Mit der Eingabetaste bestätigen Sie Ihre Wahl.

Hinweis: Wenn Sie von Fenster Nr. 3 zu Fenster Nr. 1 zurückkehren wollen, betätigen Sie die Cursortaste LINKS.



HANDLUNGEN

NAHKÄMPFE: Wählen Sie "Handlungen" (Fenster 1) und dann den Befehl "Kämpfen" (Fenster 3). Wenn Sie die Leertaste drücken, nehmen Sie die Kampfstellung ein. Bei weiterhin gedrückter Leertaste benutzen Sie die Dezimalblocktasten in folgender Weise:

- | | | | |
|---------|---------------|---------|----------|
| 4 | Linker Haken | 2 | Fußtritt |
| 6 | Rechter Haken | 8 | Kopfstoß |

Halten Sie die Leertaste und die entsprechende Taste lange genug gedrückt, damit der Schlag auch richtig ankommt.

KAMPF MIT EINER HIEB- ODER STICHWAFFE: Wählen Sie erst die Waffe (Fenster 1) und dann den Befehl "Benutzen" (Fenster 3). Halten Sie die Leertaste gedrückt, und benutzen Sie eine der folgenden Dezimalblocktasten:

- | | | | |
|---------|----------------------------|---------|--|
| 4 | Hieb von links nach rechts | 8 | Hieb von oben nach unten oder gerader Stoß |
| 6 | Hieb von rechts nach links | 2 | Hieb von oben nach unten |



KAMPF MIT EINER FEUERWAFFE: Wählen Sie erst die Waffe (Fenster 1) und dann den Befehl "Benutzen" (Fenster 3). Halten Sie die Leertaste gedrückt, und benutzen Sie eine der folgenden Dezimalblocktasten:

- 4 Waffe nach links bewegen
- 6 Waffe nach rechts bewegen
- 8 Feuer

ÖFFNEN/SUCHEN: Gehen Sie so nahe wie möglich an das Objekt heran, das Sie öffnen oder durchsuchen wollen. Betätigen Sie die Leertaste. Halten Sie die Leertaste lange genug gedrückt, um gründlich suchen zu können.

VERSCHIEBEN/STOSSEN: Um ein großes Objekt oder ein Möbelstück zu verschieben, betätigen Sie die Leertaste und gleichzeitig eine der Bewegungstasten, die der gewünschten Richtung entspricht.

SPRINGEN: Wählen Sie "Handlungen" (Fenster 1) und dann den Befehl "Springen" (Fenster 3), sofern verfügbar. Wenn Sie ins Spiel zurückgelangt sind, betätigen Sie die Leertaste, um zu springen.

EIN OBJEKT NEHMEN: Wenn Sie sich einem Objekt nähern, erscheint ein Fenster, in dem Sie gefragt werden, ob Sie es nehmen wollen oder nicht. Vorsicht! Sie können höchstens 50 Gegenstände ins Inventar aufnehmen! Wenn Sie diese Zahl erreichen, müssen Sie einige Sachen abstellen, falls Sie noch andere nehmen wollen.



HABEN SIE SICH IN SLAUGHTER GULCH VERIRRT?

Mit einem Druck auf die TAB-Taste blenden Sie einen Plan der Geisterstadt ein. Ein kleines, blinkendes Zeichen zeigt Ihren Standort an.



SPEICHERN UND DIVERSE PARAMETER

Mit der Taste Esc erscheint der folgende Bildschirm:



Wählen Sie die gewünschte Option mit Hilfe der Maus oder der Cursortasten, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste.

ZURÜCK ZUM SPIEL: Um die laufende Partie wieder aufzunehmen.

SPIEL SPEICHERN: Wählen Sie mit der Maus das Laufwerk und den Ordner, in dem Sie das Spiel speichern wollen.

Setzen Sie den Cursor mit der Maus auf die gewünschte Zeile. Geben Sie den Namen ein, unter dem das Spiel gespeichert werden soll (z. B. Sheriff).



ALONE IN THE DARK 3

GESPEICHERTES SPIEL LADEN: Wählen Sie mit der Maus oder den Cursortasten AUF/AB das Spiel, das Sie laden möchten (Volume, Ordner, Bezeichnung), und bestätigen Sie mit der Eingabetaste. Oben am Bildschirm wird jeweils der Schwierigkeitsgrad des gespeicherten Spiels angezeigt.

SCHWIERIGKEITSGRAD: Zugriff auf den Bildschirm zur Einstellung des Schwierigkeitsgrades (siehe Abschnitt HAUPTMENÜ).

MUSIK EIN/AUS: Damit können Sie die Musik ein- bzw. ausschalten.

SOUND EIN/AUS: Damit können Sie die Soundeffekte ein- bzw. ausschalten.

DETAILS NORMAL/GROB: Damit bestimmen Sie, wie detailliert die Grafik ist. Wenn Sie "Details: Grob" wählen, ist die Geschwindigkeit des Spiels höher.

BEENDEN: Damit kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

Um die Optionen zu bestätigen, drücken Sie die Eingabetaste.



ANDERE NÜTZLICHE TASTEN

Einige Tasten auf der Tastatur ermöglichen es Ihnen, während des Spiels bestimmte Parameter zu verändern, ohne daß Sie über den im vorigen Abschnitt genannten Bildschirm gehen müssen:

S: Schaltet die Geräusche ein oder aus.

M: Schaltet die Musik ein oder aus.

P: Pause (das Spiel wird solange "eingefroren", bis Sie eine Taste drücken).



ALONE IN THE DARK 3

BEHEBUNG VON STÖRUNGEN

Bestimmte Störungen können auftreten, wenn Hardware- oder Softwarekonfiguration Ihres Computers nicht der erforderlichen Konfiguration entsprechen. (Lesen Sie bitte im Benutzerhandbuch Ihres Computers nach zwecks Einzelheiten).

Wenn sich das Spiel nicht richtig laden läßt:

- Haben Sie Alone in the Dark 3 auf Ihrer Festplatte installiert?
- Sind Sie entsprechend den Anweisungen im Kapitel "Erforderliche Konfiguration" mit der richtigen Hardware ausgerüstet?
- Besitzen Sie spezielle Peripheriegeräte? Trennen Sie diese Geräte vom System, und starten Sie dann das Spiel von neuem.
- In Ihrem Laufwerk ist keine CD-ROM, oder es handelt sich nicht um die richtige.
- Vergewissern Sie sich, daß Ihr Laufwerk geschlossen ist und Sie die richtige CD-ROM mit der Aufschrift nach oben eingelegt haben.
- Eine Datei ist unauffindbar. Machen Sie eine komplette Neuinstallation des Spiels. Wenn sich der Fehler wiederholt, wenden Sie sich an den Kundendienst.



ALONE IN THE DARK 3

Wenn Sie alle angeführten Vorschläge ausprobiert haben und Ihr Problem dennoch nicht lösen konnten, lassen Sie den Kopf nicht hängen, und wenden Sie sich an unseren Kundendienst, nachdem Sie die folgenden Fragen sorgfältig beantwortet haben:

- Typ des Rechners (Mikroprozessor, System...):
- Speicher gesamt:
- Freier Speicher unter Finder:
- Marke und Typ CD-ROM-Laufwerk:
- Bildschirmauflösung:
- Version des Betriebssystems:

Adresse:

INFOGRAMES ENTERTAINMENT GMBH
 Kundendienst
 Im Mediapark 5B
 D-50670 KÖLN

Fax:

0221/45 43 110

ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURAZIONE NECESSARIA.....	40
INSTALLAZIONE DEL GIOCO	41
COME GIOCARE A ALONE IN THE DARK 3.....	42
GUIDA ALLA SOLUZIONE DI PROBLEMI	49





ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURAZIONE NECESSARIA

- Macintosh con almeno microprocessore 68020.
- Monitor 12" o superiore, grafica 256 colori.
- 3 MB di memoria RAM disponibile all'avvio del gioco (5 MB raccomandati).
- Lettore di CD-ROM (preferibilmente a doppia velocità).
- Disco fisso obbligatorio (con 8 MB disponibili).
- System 7 o superiore, Sound Manager 3.1 o superiore richiesto.

ATTENZIONE

Può darsi che dal momento in cui è stato scritto questo manuale fino alla stampa del CD-ROM di Alone in the Dark 3 siano stati apportati alcuni cambiamenti. In questo caso potrete leggere le eventuali relative informazioni nel file LEGGIMI sul CD-ROM Alone in the Dark 3.



ALONE IN THE DARK 3



INSTALLAZIONE DEL GIOCO

È possibile avviare il gioco direttamente dal CD-ROM e in questo caso non è necessario provvedere all'installazione. Comunque, per ragioni di velocità nell'operazione di caricamento, consigliamo la seguente installazione:

Attenzione: Prima di avviare l'installazione, accertatevi di avere a disposizione almeno 8 MB sul disco fisso.



PROCEDURA D'INSTALLAZIONE

- Accendete il Macintosh.
- Quando il Finder è visualizzato sullo schermo, inserite il CD-ROM nell'unità di lettura.
- Cliccate due volte sull'icona del CD-ROM che dovrebbe essere visualizzata sull'ufficio. Se non la trovate, cliccate due volte sull'icona "LEGGIMI" per leggere le informazioni sulle eventuali modifiche dell'ultima ora apportate a questa documentazione.
- Copiate il contenuto della cartella "COPIARE SU DISCO RIGIDO" sul vostro disco fisso.
- Ed infine, per avviare il gioco, cliccate due volte sull'applicazione "Alone in the Dark 3" che si trova nella cartella "Alone in the Dark 3" che avete ricopiato sul vostro disco fisso.



ALONE IN THE DARK 3

COME GIOCARE A ALONE IN THE DARK 3

Il vostro ruolo è quello di Edward Carnby, un investigatore soprannominato dai giornalisti "il detective del mistero" per via delle sue due vicende precedenti. Questa volta vi toccherà penetrare in un villaggio fantasma, sorto ai tempi della "febbre dell'oro". E sarete nuovamente soli nelle tenebre... Ma le prossime righe vi porteranno un po' di luce, aiutandovi ad affrontare le creature che terrorizzano Slaughter Gulch...



MENÙ PRINCIPALE

Il menù principale vi propone 4 opzioni. Selezionate l'opzione che vi interessa servendovi dei tasti direzionali SU e GIÙ oppure del mouse e confermate con il tasto INVIO (ENTER) la vostra scelta.

INIZIARE UN NUOVO GIOCO: permette d'incominciare un nuovo gioco.

CARICARE UN GIOCO SALVATO: vi permette di accedere all'elenco dei giochi memorizzati (vedi capitolo - Salvataggio e Altri parametri). Selezionate il gioco che volete continuare utilizzando i tasti direzionali o il mouse e confermate con INVIO (ENTER).

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ: vi permette di accedere alla finestra per impostare il livello di difficoltà. Utilizzate le frecce GIÙ/SU o il mouse per spostarvi sullo schermo e le frecce DESTRA/SINISTRA per selezionare il livello di difficoltà.

Nella sezione superiore della finestra potete impostare indipendentemente:

- Il punteggio di vita di Carnby.
- L'intensità dei colpi di Carnby.
- L'intensità dei colpi dei mostri.

ALONE IN THE DARK 3



Nella sezione inferiore della finestra potete scegliere direttamente uno dei 3 livelli di difficoltà previsti:

- Facile.
- Normale.
- Difficile (in quest'ultimo caso, l'impostazione dei punti di vita e dell'intensità dei colpi viene visualizzata automaticamente nella sezione superiore della finestra, ma potrete modificarla secondo le vostre preferenze).

Successivamente portate il cursore sulla riga "Ritorna al menù precedente" e premete il tasto INVIO (ENTER) per confermare le nuove impostazioni.

USCIRE DAL GIOCO: provoca l'interruzione del gioco in corso e ritornerete al Finder. Per sicurezza, il programma vi chiederà se volete salvare il gioco in corso prima di uscire.



IL GIOCO - GLI SPOSTAMENTI

Potrete spostarvi in tutte le direzioni utilizzando i tasti seguenti del tastierino numerico.

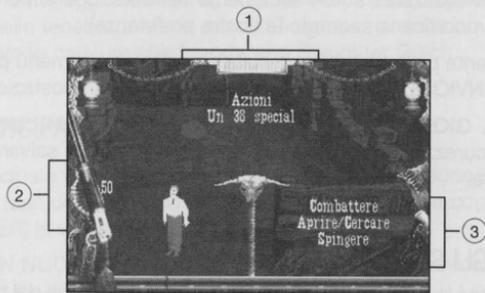
- 8 per avanzare
- 2 per indietreggiare
- 4 per girare a sinistra
- 6 per girare a destra
- Per correre: premete rapidamente due volte su 8. Potete anche premere il tasto di "Maiuscola", tenendo premuto il tasto 8.

Ma potete anche modificare l'assegnazione dei tasti per gli spostamenti secondo i vostri gusti grazie alla funzione "Configurazione dei tasti" nel menù "Opzioni".



IL GIOCO - AZIONI E OPERAZIONI CON GLI OGGETTI

Le azioni e le operazioni con gli oggetti si effettuano a partire da una schermata di selezione, premendo il tasto I (per Inventario) oppure il tasto INVIO.



Il riquadro 1 contiene l'opzione "Azioni" e l'elenco degli oggetti che avete trovato. Il riquadro 2 visualizza il vostro punteggio di vita oppure - a seconda dei casi - l'oggetto che avevate selezionato ed il suo numero di ricariche o cartucce. Il riquadro 3 visualizza le azioni possibili con il vostro personaggio (se avevate selezionato l'opzione "Azioni") oppure con l'oggetto selezionato.

Se desiderate compiere una determinata azione, selezionate l'opzione "Azioni" nel riquadro 1 e confermate con INVIO. Passerete allora al riquadro 3. Servendovi dei tasti direzionali freccia SU o freccia GIÙ, selezionate l'azione che volete compiere (Spingere, Combattere,...) e premete il tasto INVIO.



Se volete utilizzare un determinato oggetto, selezionate nel riquadro 1 uno degli oggetti a vostra disposizione, servendovi dei tasti direzionali e confermate la scelta premendo il tasto INVIO. Passerete allora al riquadro 3. Con i tasti direzionali SU o freccia GIÙ, selezionate il tipo di utilizzazione che vi interessa (Ricaricare, Mangiare, Lanciare...) e confermate con INVIO.

Nota: Per ritornare al riquadro 1 quando il cursore si trova nel riquadro 3, dovete premere la freccia SINISTRA.

AZIONI

LOTTA CORPO A CORPO: Selezionate il comando "Azioni" (riquadro 1), quindi l'opzione "Combattere" (riquadro 3). Premendo la barra spaziatrice il vostro personaggio è in guardia. Continuando a tenere premuta la barra spaziatrice, utilizzate i tasti di spostamento nel modo seguente:

- | | | | |
|---------|----------------------------|---------|---------------------|
| 4 | Pugno con la mano sinistra | 2 | Colpo con il piede |
| 6 | Pugno con la mano destra | 8 | Colpo con la testa. |

(Per assestare correttamente il colpo, dovete tenere premuta la barra spaziatrice e la freccia corrispondente per il tempo sufficiente).

COMBATTIMENTO ALL'ARMA BIANCA: Dopo avere scelto l'arma (riquadro 1), selezionate l'opzione "Utilizzare" (riquadro 3). Tenendo premuta la barra spaziatrice utilizzate i tasti di spostamento nel modo seguente:

- | | | | |
|---------|----------------------------|---------|------------------------------------|
| 4 | Colpo da sinistra a destra | 8 | Colpo dall'alto in basso, stoccata |
| 6 | Colpo da destra a sinistra | 2 | Colpo dall'alto in basso |



ALONE IN THE DARK 3

COMBATTIMENTO CON ARMA DA FUOCO:

Dopo avere scelto l'arma da fuoco (riquadro 1), selezionate l'opzione "Utilizzare" (riquadro 3). Tenendo premuta la barra spaziatrice, utilizzate i tasti di spostamento nel modo seguente:

- 4 Spostamento dell'arma verso sinistra
- 6 Spostamento dell'arma verso destra
- 8 Sparare

APRIRE / CERCARE: Dovete avvicinarvi il più possibile all'oggetto o mobile che volete aprire o ispezionare e poi premere la barra spaziatrice, tenendola premuta il tempo sufficiente per potere cercare con precisione.

SPINGERE: per spostare un oggetto voluminoso o un mobile, dovete premere sulla barra spaziatrice e contemporaneamente sul tasto di spostamento che corrisponde alla direzione in cui volete effettuare lo spostamento.

SALTARE: selezionate l'opzione "Azioni" (riquadro 1) e poi il comando "Saltare" (riquadro 3), se è disponibile. Dopo essere ritornati al gioco, premete ora la barra spaziatrice per effettuare il salto.

RECUPERARE OGGETTI: mentre vi avvicinate all'oggetto, sullo schermo appare un messaggio chiedendovi se volete prendere l'oggetto o lasciarlo al suo posto. Attenti! Il vostro inventario è limitato a 50 oggetti! Una volta raggiunto tale numero, sarete costretti ad abbandonarne alcuni se volete prenderne degli altri!

ALONE IN THE DARK 3



VI SIETE SMARRITI A SLAUGHTER GULCH?

Premendo il tasto TAB, sullo schermo appare una veduta generale della città fantasma: il piccolo simbolo che lampeggia vi segnala il punto in cui vi state trovando.



SALVATAGGIO E ALTRI PARAMETRI

Premendo il tasto ESC potete accedere alla seguente schermata:



Scegliete l'opzione desiderata servendovi dei tasti direzionali e confermate con INVIO).

TORNARE AL GIOCO: vi permette di riprendere il gioco in corso.

SALVARE IL GIOCO: con il mouse potete selezionare l'unità e la cartella in cui volete memorizzare il gioco. Portate il cursore sulla riga che vi interessa utilizzando il mouse e specificate il nome con cui volete identificare il gioco da memorizzare (esempio: sceriffo).



ALONE IN THE DARK 3

CARICARE UN GIOCO SALVATO: utilizzando il mouse oppure i tasti direzionali scegliete il gioco memorizzato che volete caricare (specificando volume, cartella e nome con cui l'avevate memorizzato). In alto sullo schermo si visualizza il livello di difficoltà con cui il gioco era stato memorizzato.

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ: vi permette di accedere alla finestra per l'impostazione del livello di difficoltà (vedi capitolo "Menù principale").

MUSICA ATTIVATA/DISATTIVATA: vi permette di ascoltare o sopprimere la musica (in base... all'umore dei vostri vicini).

EFFETTI SONORI ATTIVATI/DISATTIVATI: vi permette di ascoltare o di sopprimere gli effetti sonori (sempre per via dei vicini...).

DETTAGLIO GRAFICO: ELEVATO/BASSO: vi permette di variare il dettaglio grafico. Abbassandolo aumentate la velocità del programma.

USCIRE: serve a ritornare al Menù principale.

Per confermare le opzioni scelte, premere il tasto INVIO.



ALTRI TASTI UTILI

Alcuni tasti sulla tastiera vi permettono di modificare alcuni parametri nel corso del gioco, senza dovere prima passare per la finestra descritta nel capitolo precedente:

S: attiva o disattiva gli effetti sonori

M: attiva o disattiva la musica.

P: Pausa (il gioco resta bloccato finché non avrete premuto qualsiasi tasto).

ALONE IN THE DARK 3



GUIDA ALLA SOLUZIONE DI PROBLEMI

Alcuni problemi o errori potrebbero essere dovuti al fatto che la configurazione di hardware o software del vostro computer non corrisponde a quella richiesta. (Consultate a questo proposito il manuale fornito con il computer per ulteriori dettagli).

Se il gioco non viene caricato correttamente:

- Avete installato Alone in the Dark 3 sul disco fisso?
- Avete tutto quanto è stato indicato nel capitolo "Configurazione necessaria"?
- Avete delle periferiche speciali? Provate a scollegarle e poi rilanciate il gioco.
- Nel lettore non è stato inserito nessun CD-ROM oppure non quello giusto. Controllate che il lettore sia ben chiuso e che il CD-ROM sia stato inserito correttamente con la facciata scritta rivolta verso l'alto.
- Un file è introvabile. Rifate l'installazione completa del gioco.



ALONE IN THE DARK 3

ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURACIÓN NECESARIA52

INSTALACIÓN DEL JUEGO53

CÓMO JUGAR A
ALONE IN THE DARK 3...54

GUÍA DE ERRORES61





ALONE IN THE DARK 3

CONFIGURACIÓN NECESARIA

- Macintosh con un microprocesador 68020 como mínimo.
- Pantalla de 12 pulgadas o superior, modo gráfico de 256 colores.
- 3 MB de RAM disponibles al arrancar el juego (5 MB aconsejados).
- Lector CD-ROM (doble velocidad aconsejada).
- Disco duro obligatorio (8 MB de espacio libre necesario).
- Sistema 7 o posterior, Sound Manager 3.1 o posterior obligatorio.

PRECAUCIONES DE USO:

Entre el momento en que escribimos estas líneas y aquél en que grabamos el CD-ROM Alone in the Dark 3, quizá se hayan producido algunas modificaciones de última hora. Si las hay, podrás leerlas en el archivo LEAME que se encuentra en el CD-ROM Alone in the Dark 3.



ALONE IN THE DARK 3

INSTALACIÓN DEL JUEGO

Se puede arrancar el juego directamente desde el CD-ROM, en cuyo caso no se necesita instalación alguna. No obstante, si quieres cargar el juego con mayor rapidez, te aconsejamos sigas los pasos descritos a continuación:

¡Atención! Antes de iniciar la instalación, cerciérate que dispones de al menos 8 MB libres en tu disco duro.



INSTALACIÓN

- Enciende el Macintosh.
- Cuando aparezca el Finder en pantalla, introduce el CD-ROM en la unidad correspondiente.
- Haz doble clic sobre su icono, que ha debido aparecer sobre la mesa de trabajo. Si procede, haz doble clic en el icono "LEAME" para saber cuáles han sido las últimas modificaciones introducidas en esta documentación.
- Copia el contenido de la carpeta "COPIAR EN EL DISCO DURO" en tu disco duro.
- A partir de este momento, para arrancar el juego debes hacer doble clic en la aplicación "Alone in the Dark 3", que se encuentra en la carpeta "Alone in the Dark 3" que acabas de copiar en tu disco duro.



ALONE IN THE DARK 3

CÓMO JUGAR A ALONE IN THE DARK 3

ERES EDWARD CARNBY, CONOCIDO ENTRE LOS PERIODISTAS COMO "EL DETECTIVE DE LO DESCONOCIDO" DESDE TUS DOS ÚLTIMAS AVENTURAS. EN ESTA OCASIÓN TE INTRODUCIRÁS EN UNA CIUDAD FANTASMA DE LOS TIEMPOS DE LA QUIMERA DEL ORO Y TE ENCONTRARÁS DE NUEVO SOLO ENTRE LAS TINIEBLAS... LAS LÍNEAS SIGUIENTES TE INFORMARÁN Y AYUDARÁN A ACABAR CON ESOS SERES QUE APARECEN EN SLAUGHTER GULCH...



MENÚ PRINCIPAL

El menú principal presenta 4 opciones. Selecciona la opción deseada mediante las teclas de dirección hacia arriba o hacia abajo, o con el ratón, y pulsa RETORNO para confirmar tu selección.

EMPEZAR UNA NUEVA PARTIDA: para empezar una nueva partida, selecciona esta opción y confirma pulsando la tecla RETORNO.

RECUPERAR UN JUEGO GUARDADO: para acceder a la tabla de juegos guardados (ver apartado: Guardar y Parámetros Diversos). Elige entonces el juego que desees continuar, con las teclas de dirección o con el ratón, y confirma pulsando la tecla RETORNO.

NIVEL DE DIFICULTAD: para acceder al cuadro de ajuste del nivel de dificultad, utiliza las teclas de dirección arriba-abajo o el ratón para desplazarte por la pantalla, y las teclas de dirección derecha-izquierda o el ratón para elegir la dificultad deseada. En la parte superior del cuadro, puedes ajustar independientemente:

- Los puntos de vida de Carnby
- La potencia de los golpes de Carnby
- La potencia de los golpes de los monstruos

ALONE IN THE DARK 3



En la parte inferior de la pantalla, puedes elegir directamente uno de los tres niveles predefinidos:

- Fácil
- Normal
- Difícil. (En este caso, el ajuste de los puntos de vida y de la potencia de los golpes aparece automáticamente en la parte superior de la pantalla, pero puedes volver a modificarlos según tus deseos).

A continuación coloca el cursor en la línea "Regreso al menú anterior", y pulsa la tecla RETORNO para confirmar los ajustes.

SALIR DEL JUEGO: para interrumpir el juego en curso y volver al Finder, utiliza esta opción. Por seguridad, el programa te preguntará si deseas guardar la partida en curso antes de salir.



EL JUEGO - CÓMO DESPLAZARSE

Dentro del juego, puedes desplazarte en cualquier dirección mediante las siguientes teclas de movimiento del teclado numérico:

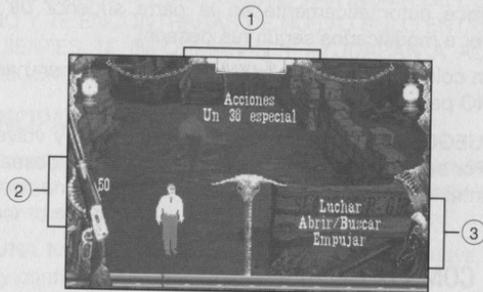
- 8 para avanzar
- 2 para retroceder
- 6 para girar a la derecha
- 4 para girar a la izquierda
- 8 para correr (presionando dos veces seguidas y rápidamente la tecla 8 o manteniendo pulsada la tecla de mayúsculas mientras presionas la tecla 8).

También puedes modificar las teclas de movimiento a tu gusto mediante la función "Configuración de teclas", disponible en el menú "Opciones":



EL JUEGO - CÓMO ACTUAR Y UTILIZAR LOS OBJETOS

Todas las acciones y la gestión de objetos se realizan desde una pantalla de opciones. Se accede a esta pantalla pulsando la tecla I (Inventario) o la tecla RETORNO.



La ventana 1 contiene la opción Acciones, así como la lista de objetos que has ido recogiendo.

La ventana 2 presenta tus puntos de vida y, si procede, el objeto seleccionado y su número de recargas o de cartuchos de reserva.

La ventana 3 presenta la lista de acciones posibles con el personaje (si ha seleccionado la opción Acciones) o con el objeto seleccionado.

Si deseas realizar una acción, selecciona la opción "Acciones" en la ventana 1, y acéptela pulsando RETORNO. Entonces accederás a la ventana 3. Mediante las teclas de dirección hacia arriba o hacia abajo, selecciona la acción deseada (empujar, luchar...) y pulsa RETORNO.



Si deseas utilizar un objeto, selecciona en la ventana 1, mediante las teclas de dirección, uno de los objetos que tienes en tu poder, y acepta pulsando RETORNO. Pasarás entonces a la ventana 3. Mediante las teclas de dirección hacia arriba o hacia abajo, elige la opción deseada (recargar, comer, lanzar,...) y pulsa RETORNO.

Nota: Para volver a la ventana 1 cuando el cursor se encuentra en la ventana 3, pulsa la tecla de dirección izquierda.



ACCIONES

Luchar CUERPO a CUERPO: Selecciona el comando Acciones (ventana 1), y luego la opción "Luchar" (ventana 3). Pulsando la barra espaciadora, te pondrás en guardia. Manteniendo pulsada la barra espaciadora, utiliza las teclas de movimiento del teclado numérico del siguiente modo:

- | | | | |
|---------|---------------------------|---------|----------|
| 4 | Puñetazo con la izquierda | 2 | Patada |
| 6 | Puñetazo con la derecha | 8 | Cabezazo |

(mantén pulsadas la barra espaciadora y la tecla elegida suficiente tiempo para asestar correctamente el golpe).

Luchar con ARMA BLANCA: Tras elegir tu arma (ventana 1), selecciona la opción "Utilizar" (ventana 3). Manteniendo pulsada la barra espaciadora, utiliza las teclas de movimiento del teclado numérico del siguiente modo:

- | | | | |
|---------|------------------------------|-----------|--|
| 4 | Golpe de izquierda a derecha | 2 or 8 .. | Golpe de arriba a abajo
o en estocada |
| 6 | Golpe de derecha a izquierda | 2 | Golpe de arriba a abajo. |



ALONE IN THE DARK 3

LUCHAR CON ARMA DE FUEGO: Tras haber elegido tu arma (ventana 1), selecciona la opción "Usar" (ventana 3). Manteniendo pulsada la barra espaciadora, utiliza las teclas de movimiento del siguiente modo:

4 Apuntar hacia la izquierda

6 Disparar

2 ó 8 Apuntar hacia la derecha

ABRIR/BUSCAR: Acércate lo más posible al objeto o al mueble que desees abrir o registrar, y luego pulsa la barra espaciadora. Mantén pulsada la barra espaciadora suficiente tiempo para poder buscar correctamente.

EMPUJAR: Para desplazar un objeto voluminoso o un mueble, pulsa la barra espaciadora y al mismo tiempo la tecla de movimiento correspondiente a la dirección en la que desees empujar.

SALTAR: Selecciona la opción "Acciones" (ventana 1) y luego el comando Saltar (ventana 3), si está disponible. De vuelta al juego, pulsa la barra espaciadora para saltar.

COGER OBJETOS: Al acercarte a un objeto, aparece una ventana preguntándote si desees cogerlo o dejarlo donde está.

¡Cuidado!. Tu inventario está limitado a 50 objetos. Si ya has alcanzado ese número, te verás obligado a abandonar alguno si desees coger otro.

ALONE IN THE DARK 3



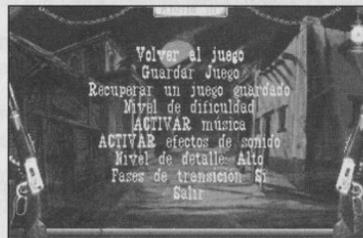
¿ESTÁS PERDIDO EN SLAUGHTER GULCH?

Pulsa la tecla TAB. A continuación aparecerá en pantalla una vista general de la ciudad fantasma, con una pequeña señal parpadeante que te indica el lugar donde te encuentras.



GUARDAR Y PARÁMETROS DIVERSOS

Pulsando la tecla ESC, accederás a la pantalla descrita a continuación:



Elige la opción que desees con las teclas de dirección, y confirma pulsando la tecla RETORNO.

VOLVER AL JUEGO: Para reanudar la partida en curso.

GUARDAR JUEGO: Selecciona con el ratón la unidad y la carpeta donde desees guardar tu partida. A continuación, sitúa el cursor en la línea deseada utilizando el ratón, y teclea el nombre con el cual desees identificar el juego que estás guardando (por ejemplo: sheriff).



ALONE IN THE DARK 3

RECUPERAR UN JUEGO GUARDADO: Selecciona con el ratón la partida guardada que deseas reanudar (según el volumen, la carpeta y el nombre con el cual la has guardado). En la parte superior de la pantalla aparecerá el nivel de dificultad de cada partida guardada.

NIVEL DE DIFICULTAD: Te permite acceder al cuadro de ajuste de nivel de dificultad (ver el apartado Menú principal).

ACTIVAR / DESACTIVAR MÚSICA: Te permite mantener o suprimir la música (según el humor de tus vecinos).

ACTIVAR / DESACTIVAR EFECTOS SONOROS: Te permite mantener o suprimir los efectos sonoros (otra vez los vecinos...).

NIVEL DE DETALLE: ALTO / BAJO: Te permite variar el nivel de detalle de los grafismos. Cuanto más bajo es el nivel, más rápido es el programa.

ABANDONAR: Te permite volver al menú principal (ver el apartado correspondiente).



OTRAS TECLAS ÚTILES

Algunas teclas permiten modificar ciertos parámetros durante la partida, sin necesidad de pasar por la pantalla mencionada en el apartado anterior:

S: Activa o desactiva los efectos sonoros

M: Activa o desactiva la música

P: Pausa (el juego se detiene hasta que pulses cualquier tecla)

ALONE IN THE DARK 3



GUÍA DE ERRORES

Algunos errores pueden ser debidos al hecho que la configuración del hardware o del software de tu ordenador no corresponde a la configuración necesaria (Consulta el manual del usuario de tu ordenador para mas detalles).

Si el juego no se carga correctamente:

- ¿Has instalado Alone in the Dark 3 en tu disco duro?
- ¿Dispones de un equipo adecuado, conforme a las instrucciones del capítulo "Configuración necesaria"?
- ¿Tienes instalados periféricos especiales? Desconecta dichos periféricos, y luego vuelve a arrancar el juego.
- No hay ningún CD-ROM en el lector, o no se trata del CD-ROM del juego. Comprueba que la puerta del lector está bien cerrada, y que has insertado el CD-ROM correcto, con la inscripción hacia arriba.
- No se puede encontrar un archivo. Repite la instalación completa del juego.



ALONE IN THE DARK 3

ALONE IN THE DARK 3

BENODIGDE CONFIGURATIE	64
INSTALLATIE VAN HET SPEL	65
HOE MOET U ALONE IN THE DARK 3 SPELEN	66
FOOTMELDINGEN	73



INFOGRADES





ALONE IN THE DARK 3

BENODIGDE CONFIGURATIE

- Macintosh met een micro-processor 68020 minimum
- 12" scherm of groter, grafische omgeving 256 kleuren
- Minimum 3 MB RAM beschikbaar bij het starten van het spel (5 MB aanbevolen)
- CD-ROM lezer (dubbele snelheid aanbevolen)
- Harde schijf verplicht (8 MB vrije ruimte vereist).
- Systeem 7 en hoger, Sound Manager 3.1 of hoger verplicht.

OPGELET:

Op het ogenblik dat we deze tekst schrijven en dat de CD-ROM Alone in the Dark 3 wordt geperst, kunnen enkele laatste wijzigingen zijn aangebracht. Indien dit zo is, kan u de wijzigingen in de file README vinden, die op de CD-Rom Alone in the Dark 3 aanwezig zal zijn.



ALONE IN THE DARK 3



INSTALLATIE VAN HET SPEL

Het spel kan direkt vanaf de CD-ROM gestart worden, in dit geval is geen installatie nodig. Toch raden we de volgende installatie aan voor de laad-snelheid.

Opgelet : Alvorens het spel te starten, verzeker u ervan dat er tenminste 8 MB beschikbaar zijn op de harde schijf.



INSTALLATIEPROCES

- Zet uw Macintosh aan.
- Wanneer de Finder op het scherm komt, breng de CD-ROM in uw lezer in.
- Dubbelklik op het icoon, dat op het bureau moet verschijnen. Om kennis te nemen van de laatste wijzigingen die aan deze documentatie werden aangebracht, dubbelklik op het icoon "Read me".
- Copiëer de inhoud van het dossier "copiëren op de harde schijf" (copy to hard disk) op uw harde schijf.
- Om het spel te starten, dubbelklik op het icoon "Alone in the Dark 3" dat in het dossier "Alone in the Dark 3" ligt. Dit dossier werd juist op uw harde schijf gecopiëerd.



ALONE IN THE DARK 3

HOE MOET U ALONE IN THE DARK 3 SPELEN

U bent Edward Carnby, door de pers 'de detective van het duistere' genoemd, sinds uw twee laatste avonturen. U gaat nu een spookstad betreden dat gebouwd werd tijdens de goudkoorts en u gaat wederom alleen in de duisternis zijn... maar de volgende richtlijnen zullen uw brein verlichten en zullen u helpen de gedochten van Slaughter Gulch te overwinnen.

HOOFDMENU



Het hoofdmenu biedt u vier opties. Selecteer de optie van uw keuze met behulp van de pijlen naar omhoog of omlaag of de muis en toets ENTER om uw keuze te bevestigen.

EEN NIEUW SPEL BEGINNEN (BEGIN A NEW GAME): om een nieuw spel te starten, selecteer deze optie en bevestig door de ENTER-toets in te drukken.

EEN BEWAARD SPEL OPROEPEN (RESUME A SAVED GAME): geeft u toegang tot de tabel met de spelen die u reeds bewaard hebt (zie hoofdstuk - Bewaren en verschillende Parameters). Kies het spel dat u verder wil zetten met behulp van de pijlen of de muis en bevestig door de ENTER-toets in te drukken.

MOEILIKHEIDSGRAAD (DIFFICULTY LEVEL): geeft u toegang tot de tabel met de regeling van de moeilijkheidsgraad. Gebruik de pijlen omhoog en omlaag of de muis om u in het scherm te verplaatsen en de pijlen links-rechts of de muis om de moeilijkheid te kiezen.

In het bovenste deel van de tabel, kan u ook

- de levenspunten van Carnby regelen,
- de slagkracht van Carnby bepalen,
- de slagkracht van de monsters bepalen.

ALONE IN THE DARK 3



In het onderste deel van de tabel, kan u onmiddellijk een vooropgegeven moeilijkheidsgraad kiezen:

- Gemakkelijk (Easy mode)
- Normaal (Normal mode)
- Moeilijk (Difficult mode: In dit geval, wordt de regeling van de slagkracht en de levenspunten automatisch in het bovenste gedeelte van de tabel aangeduid, maar u kan deze natuurlijk terug wijzigen.)

Plaats dan de cursor op de lijn 'Terug naar vorig menu' (Return to previous menu) en druk op de ENTER-toets om deze gegevens te bevestigen.

HET SPEL VERLATEN (EXIT THE GAME): onderbreking van het spel en terug naar de Finder. Voor alle zekerheid zal het programma vragen of u het lopende deel wenst te bewaren.



HET SPEL: HOE MOET U ZICH VERPLAATSEN

U kan zich overal verplaatsen met behulp van de volgende toetsen (numerieke toetsenbord):

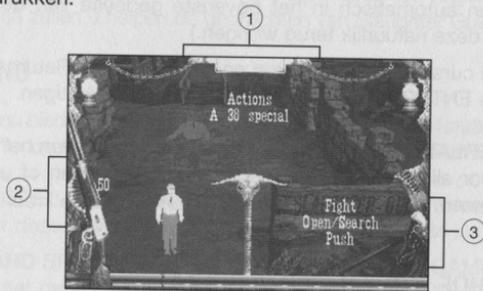
- Naar voor gaan: 8
- Achteruit gaan: 2
- Naar links draaien: 4
- Naar rechts draaien: 6
- Lopen: 8 tweemaal indrukken.

U kan ook de richtingspijlen wijzingen met behulp van de functie "Key Setup" beschikbaar in het menu "Options".



HET SPEL: HOE MOET U HANDELEN EN VOORWERPEN GEBRUIKEN

Alle handelingen en het beheer van de voorwerpen worden vanuit een keuzeschermbekom gemaakt. Dit keuzeschermbekom men door op toets I (Inventaris) of op ENTER te drukken:



Venster 1 bevat de Acties optie (Actions), en een lijst van de voorwerpen die u reeds gevonden heeft.

Venster 2 geeft uw levenspunten weer of het voorwerp dat u gekozen heeft met het aantal vullingen of munitie.

Venster 3 geeft de lijst met de verschillend acties die u kunt uitvoeren met het personage (indien U de optie Acties (Actions) heeft gekozen) of met het voorwerp.

Indien u een bepaalde actie wilt uitvoeren, selecteer de Acties optie (Actions) in het venster 1 en bevestig dit door op ENTER te drukken. U gaat dan naar venster 3. Met behulp van de richtingspijlen naar omhoog of naar omlaag, kiest u de gewenste actie (duwen, vechten, ...) en drukt u op ENTER.



Indien U een voorwerp wil gebruiken, kies dan in venster 1 één van de voorwerpen in uw bezit met de richtingspijlen en bevestig dit door op ENTER te drukken. U gaat dan naar venster 3. Met behulp van de richtingspijlen naar boven of naar beneden, kiest U het gewenste gebruik (herladen, eten, werpen, ...) en U drukt dan op ENTER.

Nota: om naar venster 1 terug te komen wanneer de cursor in venster 3 is, volstaat het om op de linkerpijl te drukken.



ACTIES

LIJF AAN LIJF GEVECHT: selecteer Acties (Actions) in venster 1 en de optie Vechten (Fight) in venster 3. Door op de spatiebalk te drukken, bevindt u zich in afwachtende gevechtshouding. U houdt de spatiebalk ingedrukt en tegelijkertijd duwt u op één van de volgende toetsen om een bepaalde krachtslag uit te voeren:

- | | | | |
|---------|-------------------|---------|-----------|
| 4 | linker vuistslag | 2 | voetschop |
| 6 | rechter vuistslag | 8 | kopstoot |

(Druk nu lang genoeg op de spatiebalk en de gekozen pijl om de slag correct uit te voeren.)

STEEKWAPENGEVECHT: nadat u uw wapen heeft gekozen (venster 1), selecteer de optie 'Gebruiken' (Use, venster 3). U blijft de spatiebalk indrukken terwijl u één van de toetsen ingedrukt houdt:

- | | | | |
|---------|----------------------------|---------|--|
| 4 | slag van links naar rechts | 8 | slag van boven naar onder of recht vooruit |
| 6 | slag van rechts naar links | 2 | slag van boven naar onder |



ALONE IN THE DARK 3

VUURWAPENGEVECHT: Nadat u uw vuurwapen gekozen heeft (venster 1), selecteer de optie 'Gebruiken' (Use, venster 3). U blijft de spatiebalk indrukken terwijl u één van de volgende toetsen ingedrukt houdt:

- 4het wapen naar links verplaatsen
- 6het wapen naar rechts verplaatsen
- 8schieten

OPENEN/ZOEKEN (OPEN/SEARCH): benader zo dicht mogelijk het voorwerp of het meubelstuk dat u wilt openen of doorzoeken en druk op de spatiebalk. Druk lang genoeg op de spatiebalk om correct te kunnen zoeken.

DUWEN (PUSH): om een omvangrijk voorwerp of een meubelstuk te verplaatsen, drukt u op de spatiebalk en tegelijkertijd op de richtingstoets dat overeenstemt met de richting waarin u wil duwen.

SPRINGEN (JUMP): selecteer de optie 'Acties' (venster 1) en 'Springen' in venster 3, indien dit beschikbaar is. Terug in het spel, drukt u op de spatiebalk om te springen in de gewenste richting.

EEN VOORWERP NEMEN: wanneer u een voorwerp nadert, verschijnt er een venster met de vraag of u het voorwerp wilt nemen of laten liggen.

OPGEPAST: u kan slechts 50 voorwerpen nemen. Indien u deze hoeveelheid bereikt hebt en u wilt toch nog een voorwerp nemen, zal u genoodzaakt zijn andere voorwerpen neer te leggen!

ALONE IN THE DARK 3



BENT U VERLOREN IN SLAUGHTER GULCH ?

Druk op de TAB toets. Een algemeen zicht van de spookstad verschijnt dan op het scherm, met een knipperend tekenkje om aan te duiden waar u zich bevindt.



BEWAREN EN VERSCHILLENDE PARAMETERS

Door op de ESC-toets te drukken, bekomt u het volgende scherm:



Kies de optie die u interesseert met behulp van de muis en bevestig met ENTER.

TERUG NAAR HET SPEL (RETURN TO GAME): om het spel te hernemen.

EEN SPEL BEWAREN (SAVE A GAME): met behulp van de pijlen naar links en rechts of de muis, kiest u de bestandsdrager en de file waarin u het spel wil bewaren. Breng de cursor op de lijn van uw keuze met behulp van de richtingspijlen of de muis en schrijf de naam waarmee u het bewaarde spel wil herkenbaar maken (bv. sheriff).



ALONE IN THE DARK 3

EEN REEDS BEWAARD SPEL HERNEMEN (RESUME A SAVED GAME): met behulp van de pijlen, kiest u het reeds bewaard spel dat u wenst verder te zetten (volgens de bestandsdrager, de file en de naam waaronder u het spel heeft bewaard). Bovenaan het scherm ziet U de moeilijkheidsgraad van ieder bewaard spel.

MOEILIKHEIDSGRAAD (DIFFICULTY LEVEL): hiermee krijgt u toegang tot de regelingstabel van de moeilijkheidsgraad (zie paragraaf - Hoofdmenu).

MUZIEK AAN/UIT (MUSIC ON/OFF): dit laat u toe de muziek aan of uit te zetten (naar gelang het humeur van uw bureu).

GELUIDEN AAN/UIT (SOUND EFFECTS ON/OFF): dit laat u toe de geluiden aan of uit te zetten (nogmaals de bureu...).

DETAILS ZWAK/STERK (DETAIL LEVEL: LOW/HIGH): dit laat u toe het niveau van de details van de graphics te wijzigen. Hoe zwakker dit niveau, hoe sneller het programma zal zijn.

TRANSITFASE JA/NEEN (INTERMEDIATE SEQUENCE ON/OFF): dit laat u toe een driedimensionale voorstelling te hebben van de tussenschermen (menu, enz...)

QUIT: om terug te keren naar het hoofdmenu (zie betreffende paragraaf). Om deze opties te bevestigen, druk op ENTER.



ANDERE HANDIGE TOETSEN

Enkele toetsen van het toetsenbord laten u toe tijdens het spel bepaalde parameters te wijzigen zonder het betreffende scherm op te roepen:

S: de geluiden aan of uit zetten.

M: de muziek aan of uit zetten.

P: pauze (het spel wordt 'bevroren' zolang u niet op een toets drukt).

ALONE IN THE DARK 3



FOUTMELDINGEN

Enkele fouten kunnen te wijten zijn aan het feit dat de materiële of programmaconfiguratie van uw PC niet overeenstemt met de vereiste configuratie. (Zie ook de gebruikershandleiding van uw PC voor meer informatie).

Indien het spel niet correct laadt :

- Hebt u " Alone in the Dark 3 " op uw harde schijf geïnstalleerd ?
- Bezit u het goede materiaal in overeenstemming met de opdrachten van het hoofdstuk "Benodigde configuratie" ?
- Bezit u speciale randapparatuur ? Probeer deze randapparatuur uit te schakelen en start het spel terug.
- Geen enkele CD-ROM is aanwezig in uw lezer of het is niet de goede CD-ROM. Bevestig dat uw lezer goed gesloten is en dat u de goede CD-ROM hebt ingebracht met de inscriptie naar boven.
- Uw folder is onvindbaar. U moet de volledige installatie herbeginnen. Indien de vergissing voortduurt, contacteer onze Klantendienst.

INFORMATIONS HOTLINE
0900-210-20
24/24



ALONE IN THE DARK 3

Bruno BONNELL presents
An Infogrames Multimedia production

Macintosh Version: Brainstorm-Software
E. Petitjean, N. Bergeret, L. Van Proosdij

Technical staff: F. Barbier, D. Ferraton, J. M. Morel, C. Nazaret, L. Paret

Graphics: C. anton, D. Balage, F. Bascou, P. Charpenet,
Etranges Libellules, J. Mouclier, F. Malvesin, Studio Miroir

Scenario: H. Chardot, C. Nabais

Co-ordination: G. Sgorlon

Publishing: P. Chouzenoux, J. Penot, V. Salmeron, B. Reiter

Quality Control: S. Branchu, O. Robin

Thanks to: R. Bottet, E. Carnby, N. Cellier, P. Craponne,
O. Goulay, W. Hennebois, E. Mottet, V. Terailon



© 1995 INFOGRAMES MULTIMEDIA



MADE IN E.U.

© 1995 - INFOGRAMES MULTIMEDIA

ALON3M65121