

YOU DON'T KNOW
JACK[®]

PRESENTED BY
浜田雅功

**U S E R S
M A N U A L**





YOU DON'T KNOW
JACK

PRESENTED BY
矢野田秀

USER'S
MANUAL

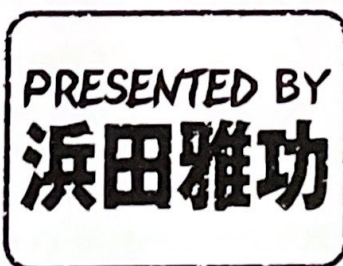


警告

このディスクはCD-ROMです。
一般の音楽用機器では絶対に使用しないでください。

System Information (システム情報)

System Information	1
YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功のインストール.....	2
YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功の遊び方.....	6
その他のYOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功の特徴.....	13
オプション画面.....	14
トラブルシューティング.....	15
もし、クイズ問題に間違いを発見したら?.....	17
クレジット	18
ライセンス&コピーライト	19



YOU DON'T KNOW JACK[®]

PRESENTED BY
浜田雅功

ようこそ!YOU DON'T KNOW JACKへ。
このたびは、お買いあげいただき、ありがとうございます。

この「YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功」は、オリジナルのアメリカ版をもとに、ノリはそのままに、かつ、日本語オリジナル問題でメチャ楽しめるように作られたクイズゲームです。司会進行は、ご存知、浜田雅功。もし、間違えれば容赦なくツッコミを入れられること必至。芸能人しか味わえない浜ちゃんのツッコミを、あなたも体験してみてください。

このゲームは、1人～3人でプレイできます。正解して、賞金を稼ぎます。より多くの賞金を獲得したプレイヤーが勝ちという、シンプルこの上ないゲームです。肩の力を抜いて、気楽に楽しんでください。

ご注意

この作品には、未成年にはふさわしくない性的な表現は全く入っていませんが、かなりきつめのツッコミが含まれています。浜田のツッコミが嫌いだという人には向いていません。

System Information (システム情報)

動作環境

Microsoft Windows

- ◆ Windows 95&98日本語版
- ◆ CPU:Pentium100MHz以上のCPUを持つもの
- ◆ メモリ:実装32MHz以上
- ◆ ハードディスクの空き容量:30MB以上
- ◆ ディスプレイ:640×480ピクセル以上/High Color (16bit) 以上表示可能なもの
- ◆ サウンドボード:16bitPCIサウンドが再生可能なもの
- ◆ CD-ROMドライブ:4倍速以上

1

Apple Macintosh

- ◆ CPU:PowerPC100MHz以上
- ◆ システムソフトウェア:OS.7.6以上
- ◆ QuickTime2.5以上
- ◆ メモリ:実装32MHz以上
- ◆ ハードディスクの空き容量:30MB以上
- ◆ ディスプレイ:640×480ピクセル以上/32000色
- ◆ CD-ROMドライブ:4倍速以上

YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功 のインストール

インストールする場合のウイルス防御ソフトの扱いについて

ウイルス防御ソフトを起動されている場合は、**YOU DON'T KNOW JACK** のインストールの妨げになりますので、アプリケーションを終了してください。終了の方法はお持ちのウイルス防御ソフトの説明書をご参照下さい。

Windows 95/98/2000/NT の場合のインストール方法

オートプレイ機能が働いている場合は、**YOU DON'T KNOW JACK** CD-ROMをCD-ROMドライブに挿入すると自動的にインストールが始まります。その後は画面上の表示に従って、インストールを完了させて下さい。

2 オートプレイ機能が働いていない場合は、**YOU DON'T KNOW JACK** CD-ROMを、CD-ROMドライブに挿入し、エクスプローラからCD-ROMの目次を表示させます。次にインストーラアイコンをダブルクリックします(jhsetup.exe)。その後は画面上の表示に従って、インストールを完了させて下さい。

また、ゲームを行う場合、**YOU DON'T KNOW JACK** のCD-ROMをドライブの中に入れたまま行って下さい。

インストール後、ハードディスクまたはWindowsのエクスプローラからydkj_hmd.exe アイコンをダブルクリックすることで、ゲームをスタートできます。もし、**YOU DON'T KNOW JACK**のスタートメニューアイテムをインストールしている場合、スタートメニューから**YOU DON'T KNOW JACK** のアイテムを選択することでもゲームをスタートできます。

Windows 95/98/2000/NT の場合のアンインストール方法

アンインストールするには3通りの方法があります。

Windowsのエクスプローラを使用して、ハードディスクのYDKJディレクトリからuninstall.exe ファイルを起動する。

YOU DON'T KNOW JACK のスタートメニューアイテムをインストールしている場合はスタートメニューの中にある、**YOU DON'T KNOW JACK** プログラム・グループ内のアンインストール・アイコンをクリックすることでもアンインストールすることができます。Windows 95/98/2000/NT のコントロールパネルの中の、アプリケーションの追加と削除を使用する。

Macintosh の場合のインストール方法

◆ CD-ROMドライブに**YOU DON'T KNOW JACK** のCD-ROMを入れて下さい。
YOU DON'T KNOW JACK ウィンドウが表示されるまで待ち、**YOU DON'T KNOW JACK** のインストーラアイコンをダブルクリックします。

◆ ハードディスクのインストーラによってゲームがコピーされます。
インストールが終了するとすぐにハードディスク上の**YOU DON'T KNOW JACK**のアイコンをダブルクリックするだけでゲームを始めることができます。

また、ゲームを行う場合、**YOU DON'T KNOW JACK** のCD-ROMをドライブの中に入れたまま行って下さい。**YOU DON'T KNOW JACK** をお楽しみいただく場合にマウスは特に必要ありません。

Macintosh の場合のアンインストール方法

YOU DON'T KNOW JACK を削除するためには、**YOU DON'T KNOW JACK** のCD-ROMをCD-ROMドライブに挿入し、インストーラアイコンをダブルクリックします。

インストールが始まったら、オプションメニューからアンインストールを選択し、"アンインストール"と表示されているボタンをクリックします。**YOU DON'T KNOW JACK** フォルダは削除されます。機能拡張は他のアプリケーションに使用されている可能性があるため、削除されません。

YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功 の遊び方

YOU DON'T KNOW JACK は1人～3人でプレイできます。

ゲームをスタートさせ、まず浜田のルール説明を聞いて下さい。そして、それに従って、プレイする人数とプレイヤーの名前を入力します。その後、通常モードの21問でゲームを行うか、トーナメントモードの7問でゲームを行うかを選択します。

「おい!おれ、これもう前にやったことあんねん。説明聞くの面倒くさいわ。」
という方は、ゲーム中、説明が行われているときにスペースバーを押すと、
その説明をスキップできます。

6

カテゴリーを選択するように表示されたら、1、2、3のいずれかのキーを押すことによって選択できます。早く押さないと浜田がカテゴリーを決定してしまいます。

YOU DON'T KNOW JACK をプレイするにあたって、プレイヤーは賢いだけでなく、素早くなければなりません。それぞれのプレイヤーに早押しボタンが用意されています。

YOU DON'T KNOW JACK ではQ、B、P、のそれぞれのキーが早押しボタンに割り当てられています。解答権は、1番早くボタンを押したプレイヤーに与えられます。正解すれば、賞金を得ることができます。間違えれば、その分マイナスになります。すべての問題に、時間制限があります。制限時間内に早押しボタンを押してしまうと、その問題からは逃れられません。勘でもいいから答えましょう。ボタンを押さない限りチャンスはきません!

YOU DON'T KNOW JACK には7種類の問題形式があります。4択、ピックアップ、書き込み、名前当て、バンザイヒアリング、ディス・オア・ダット そしてジャック・アタックです。

4択問題

4択問題には2種類の問題があります。普通問題とピクチャー問題です。すべての4択問題は10,000円～60,000円の問題です。易しい問題ほど得られる賞金は低く、難しい問題ほど得られる賞金は高くなります。例をあげてみましょう。

次のグループのうち、バスケットボール・チームができないのは、どれ？

1 trf

2 LUNA SEA

3 globe

4 ウイーン少年合唱団

4択問題で答えがわかれば、素早く自分の早押しボタン(Q,B,Pのキーを覚えておいて下さい)を押し、1、2、3、4、のキーのいずれかを押しして解答して下さい。正解ならば、賞金が得られます。不正解ならば、マイナスされてしまいます。

ピクチャー問題

ピクチャー問題は、4択問題の形式で絵または写真で出題されるものです。

さ、この絵は何をしてるところ？

- 1 満貫確定申告
- 2 お役所麻雀
- 3 イカサマ野郎
- 4 珍しい苗字

答えがわかったら、素早くボタンを押して1、2、3、4、のいずれかのキーで答えを選択します。

8

ピクチャー問題はゲームの間でランダムに出題されます。

4択問題が難し過ぎると思った場合には、ネジクギで他のプレイヤーに解答権を押しつけよう。

たとえ、答えが分からなくても、慌てることはありません。ゲームの最初にもらうネジを使えばいいのです。これは、他のプレイヤーに解答権をなすりつけることのできる、便利なネジで、4択問題で利用することができます。

解答権を押しつけるには、まず早押しボタンを押します。次にSキーを押します。その後、押しつける相手を選びます（プレイヤーの番号もしくは各プレイヤーの早押しボタンを押します）。簡単です！しかし、よく考えてから使わなければいけません。なぜなら、このネジは1ラウンドにつき1回しか使えないからです。

書き込み問題

書き込み問題では、記憶の彼方にしまっておいた知識をもう1度呼び起こさなければなりません。書き込み問題には選択肢がありません。早押しボタンを押して、正しい答えをタイプし、Returnキーを押さなければならないのです。すべてはあなたの知識にかかっています。

例えば、

「マイフェアレディ」に坂本龍一が出演したら、その役名は？

もし、答えがわかれば、早押しボタンを押して答えをタイプして下さい。

ヒギンズ

解答の判断は、そんなに厳格ではなく、多少ゆるめになっていますので安心して答えてください。



書き込み問題で英文をタイプするには、一旦**"caps lock"**キーを押し、ロックされた状態で入力してください。

9

名前当て問題

名前当て問題では色々な名前を解答していくクイズです。ゆっくりといくつかのヒントが出されます。答えが何かわかったら早押しボタンを押して、名前をタイプして下さい。そしてReturnキーで確定して下さい。例えば、

元々はブリッジの一人勝ち

ゴルフの4大大会

テニスでは、同一年で4大大会制覇

野球では満塁ホームラン

まだわかりませんか？喉のあたりまで出かかってる？

グラントスラム

解答の判断は、そんなに厳格ではなく、多少ゆるめになっていますので安心して答えてください。

バンザイヒアリング問題

バンザイヒアリング問題は、韻をふんだ言葉の元の言葉を当てるクイズです。50,000円～100,000円の問題があります。バンザイヒアリング問題は、ゲームのなかで一度か二度ランダムに出題されます。

バンザイヒアリング問題が始まると、問題となるフレーズをよく聞いて、同じような言葉や音を思い浮かべます。もしすぐに答がわからなければ、ヒントを聞きましょう。もし、答がわかれば、早押しボタンを押して、解答をタイプして下さい。その後**Return**キーで確定します。

例えば、

パパ、お風呂は、変化してアカトクロ

10 解答をタイプする場合、正しいフレーズをすべてタイプしないといけません。早押しボタンを長い間押している必要はありません。バンザイヒアリング問題では、解答により多くの時間をさくことができます。しかし、ヒントを聞いていると、賞金も徐々に減っていきますので気を付けてください。

バンザイヒアリング問題では、ネジを使って他のプレイヤーに解答権をなすりつけることはできません。

ディス・オア・ダット問題

ディス・オア・ダット問題はボーナス問題です。この問題は1人のプレイヤーのみ解答できます。これを選んだプレイヤーはラッキーです。ディス・オア・ダット問題は7つの選択肢をカテゴリー別に分類する問題です。例えば、

今から7つの言葉を読み上げますので、それがミュージシャンかピザ屋のチェーンかを当ててください。もし、ミュージシャンなら1を、ピザ屋のチェーンなら2を、両方なら3を押してください。パスしたかったら4を押してください。

- 1.ドミノ
- 2.カーペンターズ
- 3.イーグルス
- 4.シェーキーズ
- 5.シカゴ
- 6.ファーマーズ
- 7.スティング

7つの選択肢それぞれについてカテゴリー分類が正解すれば、賞金を得られ、間違えると賞金を失うことになります。また、それぞれの選択肢を解答せずに見送ってしまった場合にも賞金を失うことになりますので、なるべく早く解答しましょう。7つの選択肢それぞれについて、正解すると1ラウンド目は5,000円、2ラウンド目は10,000円が与えられます。

11

ジャック・アタック問題

ジャック・アタック問題はすべてのゲームで1番最後に出題される問題です。ジャック・アタック問題は一気に賞金を増やすチャンスです。しかし間違えると、ドツボにはまります。ジャック・アタック問題は連想問題です。ある言葉が表示されますから、プレイヤーはその言葉と関連するもう1つの言葉を選択します。単純ですが、熱くなれます。

ジャック・アタック問題では、問題となる1つの言葉が画面の中央から徐々に拡大されながら近づいてきます。その際、その言葉の周りを関連があるかもしれない言葉が次々と飛んでくるように表示されます。すべて画面上で動き続け、長い時間見え続けるものはありません。ですから、問題の言葉と関係のある言葉を見つけたらすぐに早押しボタンを押さなければなりません。もしその組み合わせが正しいければ、賞金を得られます。しかし、組み合わせはたった1つだけですから、その組み合わせだけを選ばねばならないので、気をつけないければなりません。

例えば、ヒントとなるカテゴリーが「お土産にいかが」ならば、「ういろう」という言葉が中央から表示された場合、「名古屋」という言葉がその回りに表示されるのを待ちます。表示されたら、すぐに早押しボタンを押します。そうすると点数を得ることができます。次に「草加せんべい」という言葉が中央に表示された場合、「埼玉」という言葉が出てくるまで待ってから早押しボタンを押します。

12

しかし、注意してください。ジャック・アタック問題ではひっかけがあります。ダミー解答に惑わされてはいけません。もし「草加せんべい」という言葉が画面中央から表示されたときに、「東京」で早押しボタンを押してしまうと不正解になってマイナスされてしまいます。



ご注意 ジャック・アタックの説明部分をとばしたいときは、**スペースキー**を押せばスキップできます。

ジャック・アタック問題には、それぞれ7つの組み合わせがあります。早押しボタンを制限時間内に、正しい答が出ている時に押せば、20,000円獲得できます。制限時間外もしくは間違った答が表示されている時に押せば、20,000円失うことになります。また、間違える度に賞金を失うことになりますが、ボタンは何回でも好きなときに押すことができます。

その他のYOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功 の特徴

YOU DON'T KNOW JACK にはビックリするようなことが仕組まれています。気を抜いてはいけません。!

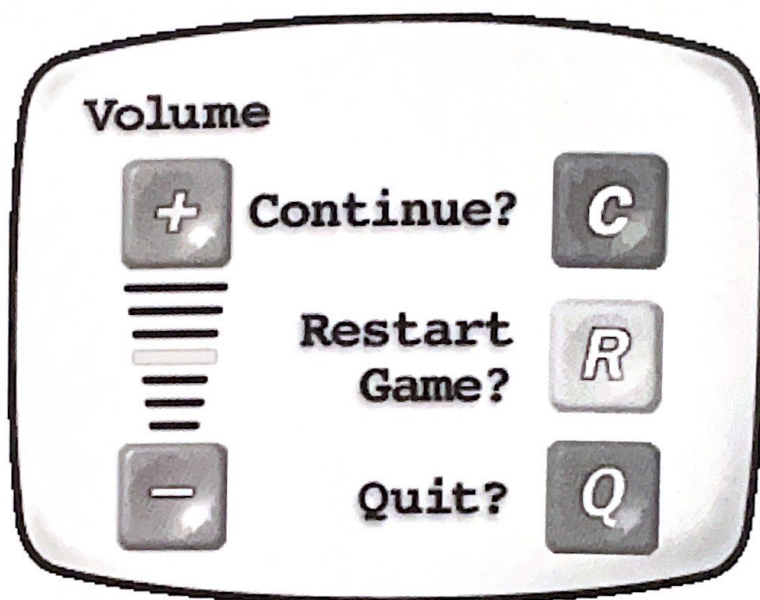
4択問題では、早押しボタンといっても、押すのが早すぎるとえらい目にあいます。

ゲスト出題者として、豪華一流芸能人も登場します。

お楽しみに。

オプション画面

YOU DON'T KNOW JACK を一時停止したいとき、また、ゲームのオプション画面を表示させたいときは**Esc**キーを押して下さい。**YOU DON'T KNOW JACK**を一時停止すると、ゲームのオプション画面に5つのボタンが表示されます。



Cキーで
ゲームを続ける

Rキーで
ゲームをやり直す

Qキーで
ゲームを終了する

上向きと下向きの矢印キーを押すことによって音声のボリュームも調節できます。ゲームの最後に**S**キーを押すことによって**YOU DON'T KNOW JACK**をもう一度同じプレイヤーで始めることができます。また、**N**キーを押すと新しいプレイヤーでゲームを始めることができます。**Q**キーを押すとゲームを終了します。

トラブルシューティング

何か困ったことが起こりましたか?ここでは**YOU DON'T KNOW JACK** をより楽しんでいただくために、いくつかの問題が起こった場合の対処法をお教えます。
より詳しい情報は**YOU DON'T KNOW JACK** CD-ROMの中の「お読み下さい」をご参照下さい。もし、それでも分からない場合はテクニカルサポートにハガキまたはEメールなどでご質問下さい。連絡先はこのマニュアルの17ページに掲載しています。

Windows 95/98 でのトラブルシューティング

Windows95をご使用の場合に、音や画像のちらつきがある場合はCD-ROMのread-aheadキャッシュを減らして下さい。この設定を変更するには、システムコントロールパネルを開き、「パフォーマンス」タブを選択して、「ファイルシステムのプロパティ」ボタンをクリックします。そして、「小」にスライドして設定し、ポップアップメニューも変更します。

もし、「Exception 20、サウンドカードが異なるデバイスによって使用されています。」というメッセージが表示された場合は、お使いのマシンで8ビットのサウンドカードを使用している可能性があります。もし、8ビットのサウンドカードを使用している場合、16ビットのSB16コンパチブルサウンドカードにアップグレードする必要があります。もし、16ビットのサウンドカードを使用している場合は、そのカードはSB16コンパチブルでないか、サウンドドライバーが正しくありません。メーカーにサウンドカードについて尋ね、サウンドドライバーのアップデートの仕方について相談して下さい。

もし、ディスプレイでの表示に問題がある場合は、256色モードで起動してみてください。

Macintosh でのトラブルシューティング

音声がとぎれるといった状態になる場合は、仮想メモリをオフにしてください。仮想メモリをオフにするにはコントロールパネルから「メモリ」を選択し、仮想メモリの部分をクリックしてオフにしてください。もし、それでも直らない場合は、コマンドキーとオプションキーを押したまま再起動して、デスクトップの再構築を行ってください。もしくは、サウンドプレファレンスのアイテムを、システムフォルダーの中のプレファレンスフォルダーからドラッグしてごみ箱へ捨ててください。その後ごみ箱を空にしてください。サウンドプレファレンスは次回サウンドコントロールパネルを開いたときに自動的に再構築されます。

もし、クイズ問題に間違いを発見したら？

このゲームは娯楽を目的に作成されています。**YOU DON'T KNOW JACK** の中に表現されている事実はこのゲームが発売された当初のものです。

YOU DON'T KNOW JACK の問題はすべて作成者によって確かめられています。しかし、人間のやることですから、どうしても完全に正確とは言い切れません。

フォントテクノロジーの都合により、一部の固有名詞に旧字体が表示出来ず新字体に変わっているものがあります。ご容赦ください。

もし、何か間違いに気づかれましたら、遠慮なくEメールもしくは以下の住所に郵便でお知らせ下さい。検討させていただきたいと思います。

17

他に**YOU DON'T KNOW JACK**についてご意見、ご感想、疑問点等ありましたら、カスタマーサービスもしくはテクニカルサポートの方までお寄せ下さい。

お問い合わせ先 株式会社ハムスター サポートセンター
〒154-0012 東京都世田谷区駒沢2-11-5
E-mail:support@hamster.co.jp
FAX:03-5432-6446

クレジット

Yoshimoto Kogyo

Producer
Hidenori Nakai

Assistant Producer
Seiji Kitajima

Creative Director
Yang Hong Il

Question Writer
Hayato Nagato
Sakurako Ishino
Midori Sugioka
Kumiko Hayashi
Hiroko Mitani

Voice-over Actor
Sakurako Ishino
Midori Sugioka
Hidenori Taniguchi

Backstage Intro Editing
Takashi Hisano, ITS
Keisuke Kusaka, Gion Kobo

Sound Effects
Kazuhito Takeuchi, Studio Nazureza

Artist Management
Hiroshi Fujiwara
Kimitoshi Kimoto

Package Design
Kenji Yoshida, Directors Inc.

Photographer
Kunio Kiyomura

Special Thanks to
Kyoko Sakaguchi, Sakaguchi Kyoko Office
Hideo Kubo, Gion Kobo

Jellyvision, Inc

Director & Producer
John Boyden

Lead Creative Media
Michelle Gorchow

Creative Media Producers
David Houghtaling
Andy Poland

Musical Director
Kevin Quinn

Sound Effects
Brian Chard
Michelle Sobel
David Houghtaling
Andy Poland

Interactive Writing &
Audio Tools Programmer
Edward Lott

Sound Technicians
Dan Fiden
Lisa Helfer
Carl Miller
PJ Sonnichsen
John Wodynski

Conceived and
Executive Produced by
Harry Gottlieb

Berkeley Systems

Animation and
Font Technology
Tom Wuttke

Macintosh Animation and
Font Technology
Howard Fukuda

Original Art Production
Lou Bustamante
Steve Donatelli
Craig Foster
Sinem Hakman
Scott Hammond
Adam Labarge

Original Art Production
Liz Newell
Kim Payne
Naomi Quinones
"Sparkles" Sniffen
Laura Tullio

Original Engineering
John Endres
Howard Fukuda
Ando Sonenblick
Martin Streicher
Tom Wuttke

ライセンス&コピーライト

インストール前にお読み下さい

■ソフトウェアのご使用条件

株式会社ハムスター（以下「弊社」という。）は、次の条件にて、ソフトウェアをインストールされたお客様（以下「お客様」という。）に対し「YOU DON'T KNOW JACK Presented by 浜田雅功」本体及び関連するオプションソフトウェア（以下「ソフトウェア」という。）の使用を許諾します。

1. 遵守事項

- 1) お客様は、1台のコンピュータ・システム上でのみ、ソフトウェアを使用することができます。同時に複数のコンピュータ・システム上でソフトウェアを使用すること、ソフトウェアのインストールに必要な場合を除き、ソフトウェアを複製することはできません。
- 2) ソフトウェアの全部又は一部を第三者に貸与し、頒布し、ネットワークにより送信し又は第三者に使用させることはできません。
- 3) ソフトウェア並びにそれらの仕組み、構造及び構成は、弊社の貴重な財産であり、機密情報です。お客様は、かかる情報を機密に保持し、ソフトウェア及び派生ソフトを改変、修正、翻案、解析又は逆コンパイルもしくは逆アセンブルしないものとします。

2. 期間

この「ソフトウェアのご使用条件」は、解除されるまで有効とします。お客様が上記遵守事項に違反された場合は、弊社はお客様に対する使用許諾を直ちに解除する権利を有するものとします。

3. 保証及び免責

1) 製造上の瑕疵に関する保証

90日以内にソフトウェアの記録媒体及びマニュアルに、材質及び製造上の瑕疵があった場合は、ユーザー登録を行っているお客様に限り無償交換させていただきます。ファックス又はEメールで瑕疵の内容及びユーザー登録番号を弊社ユーザーサポート部までご連絡ください。但し、お買い求め後の移動、輸送、落下などにより生じた損傷の場合、天災地変、火災などの不可抗力その他当社の責に帰すべき事由に拠らない限りは、保証いたしません。

2) 免責

弊社は、ソフトウェアの使用により生じた損害については、いかなる責任も負いません。

Microsoft® Windows® および Windows® DirectX(TM) は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国の登録商標です。Pentium は米国 Intel 社の登録商標です。Macintosh 及び QuickTime は米国 アップルコンピュータ 社の登録商標です。その他の社名、商品名は各社の商標、または登録商標です。

"All music and sound effects(c)1996, 2000 Jellyvision, Inc. The Jellyvision logo, Jellyvision, Don't Be A Wimp, Fiber Optic Field Trip, Gibberish Question, Jack Attack, Screw Your Neighbor and You Don't Know Jack are registered trademarks of Jellyvision, Inc. Celebrity Collect Call and DisorDat Question are trademarks of Jellyvision, Inc."



YOSHIMOTO

