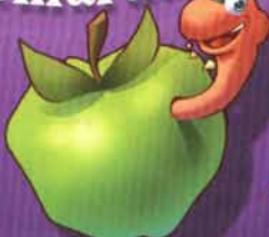


WILLY und BORIS



Spielemarathon



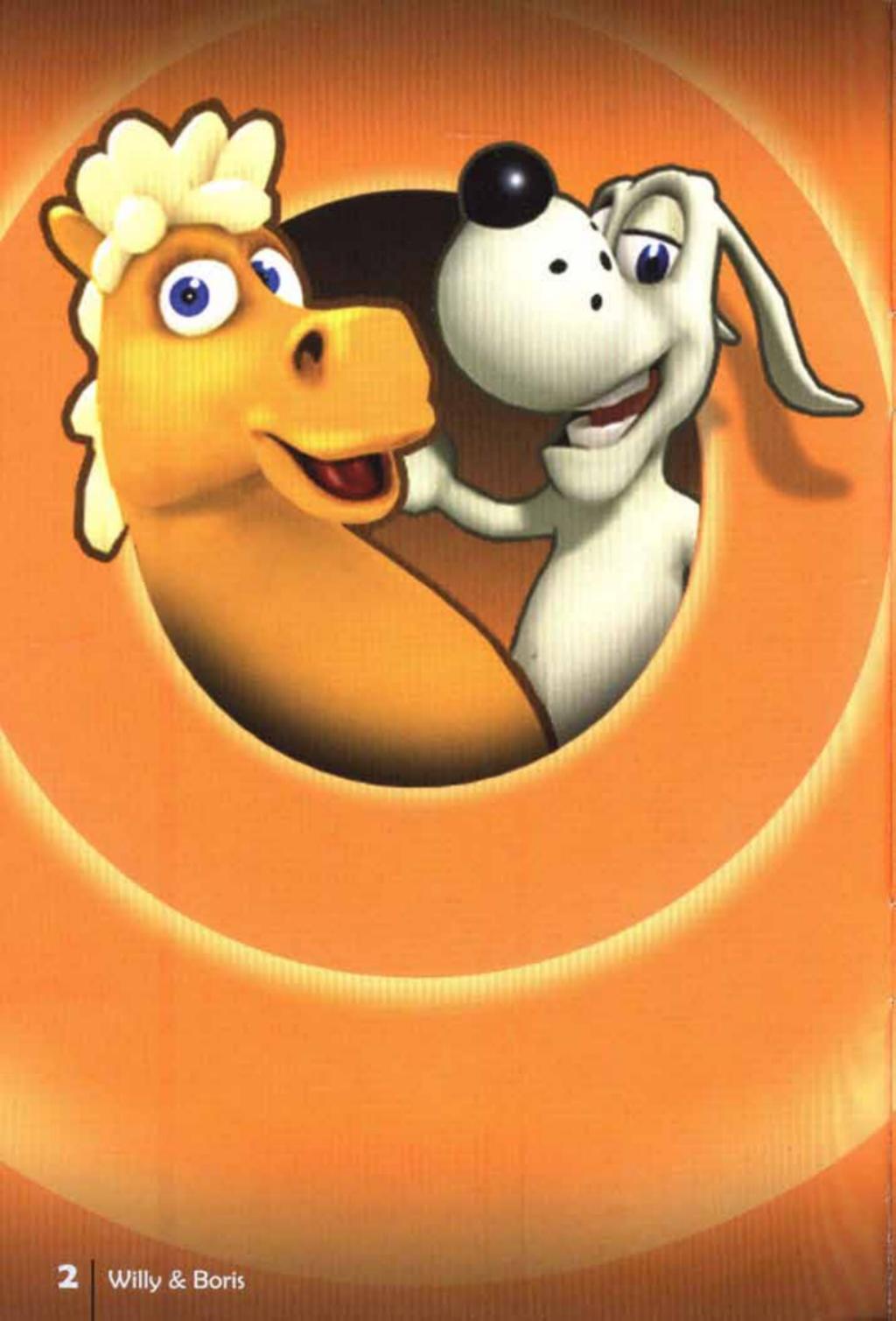
Pony Club



Stabenfeldt

art
plant

www.artplant.no



Spielstart

Das Programm muss nicht installiert werden. Es wird automatisch gestartet, wenn du die CD in das CD-ROM-Laufwerk deines Computers einlegst. Auf dem Desktop wird eine Verknüpfung erstellt, damit du das Spiel ganz einfach wieder starten kannst, wenn du das nächste Mal spielen willst. Wenn du diese Verknüpfung nicht möchtest, dann musst du sie nur anklicken und dann „löschen“ auswählen, oder du verschiebst sie einfach per „drag and drop“ in den Papierkorb. Sollte das Programm aus irgendeinem Grund nicht von allein starten, kannst du es auch im Windows Explorer öffnen, indem du zuerst das CD-Laufwerk auswählst und dann auf Start klickst.

Wenn das Fenster mit den Landesflaggen erscheint, brauchst du nur noch auf die Flagge der von dir gewünschten Sprache zu klicken.

Und so wird gespielt

Der Willy-und-Boris-Spielenmarathon besteht aus zehn sehr unterschiedlichen Spielen. In jedem Spiel bekommst du Punkte, und aus diesen Punkten ergibt sich dein Gesamtergebnis. Du kannst in jedem Spiel maximal 10.000 Punkte sammeln, insgesamt also 100.000, wenn du in jedem Spiel die höchste Punktzahl erreichst. Vergleiche deine Punkte mit denen deiner Freunde und findet heraus, wer von euch der oder die Beste ist!

Abhängig davon, wie gut du spielst, erhältst du außerdem einen Rang. Du beginnst als Einzeller, doch wenn du spielst, erreichst du schnell den Status eines Fischs. Dann kannst du dich steigern zu einem Reptil, einem Hasen und einem Tiger, und wenn du wirklich gut bist, dann wirst du schließlich zu einem mächtigen Drachen!

Hundehütten-Parcours



Ziel des Spiels ist es, Boris sicher in seine Hütte zu bringen. Ziehe mit der Maus Knochen von dem Stapel in der Ecke unten rechts aufs Spielfeld, um Boris in die richtige Richtung zu locken. Wie viele Punkte du dafür bekommst, hängt davon ab, wie schnell du Boris an seinen Platz bringst, und davon, wie viele Knochen du dafür brauchst. Unterwegs musst du mehrere Hindernisse wie Flüsse oder Zäune überwinden, indem du Brücken ausfährst oder Boris Tunnel graben lässt. Oft kannst du aber auch einfach um die Hindernisse herumlaufen.

Tipp: Es gibt immer verschiedene Wege zur Hundehütte. Es könnte sich lohnen, erst mal kurz eine Route zu planen, auf der du mit weniger Knochen auskommst, um dein Ziel zu erreichen.

Vierer-Reihe

Ziehe Symbole aus der Rinne auf der linken Seite des Bildschirms und lege sie auf dem Spielfeld ab. Du erhältst Punkte, wenn du es schaffst, jeweils vier gleiche Symbole nebeneinander anzuordnen – entweder horizontal oder vertikal.



Wenn es dir gelingt, mit einem Spielzug gleich mehrere Vierer-Reihen zu vervollständigen, bekommst du sogar Bonuspunkte!

Du musst Spielzüge machen, um mehr Zeit zu bekommen. In den unteren Levels hast du mehr Zeit als in den höheren. In den höheren Levels gibt es neue Symbole.

Tipp: Durch die Kombination mehrerer Reihen erhältst du deutlich mehr Punkte als mit normalen Vierer-Reihen. In den höheren Levels musst du sehr schnell spielen, wodurch es ziemlich schwierig wird, sich gute Kombinationen zu überlegen. Dennoch wird es sich immer auszahlen, möglichst viele gleiche Symbole in einem bestimmten Bereich des Spielfelds zu platzieren.

Flipper

Bewege den linken Flipper-Arm mit TAB oder Z und den rechten mit ENTER oder M. Du schießt die Kugel mit der PFEIL-NACH-UNTER-Taste ab. Am Anfang hast du fünf Kugeln, und das Spiel ist vorbei, wenn du sie alle verloren hast.



Du erhältst Punkte für das Treffen der „Bumper“, für das gleichzeitige Spielen mit mehreren Kugeln und für einige andere Dinge.

Zudem hast du einen Bonuszähler. Er beginnt mit 1x, was bedeutet, dass du ganz normal die einfache Punktzahl erhältst. Wenn du es schaffst, ihn auf 2x zu bringen, dann bekommst du am Ende die doppelte Punktzahl. Wenn du ihn auf 3x erhöhen kannst, bekommst du die dreifache Punktzahl, und so weiter. Um den Bonuszähler zu erhöhen, musst du die Kugel ein Mal entgegen dem Uhrzeigersinn durch den Kreis im oberen Bereich des Spielfelds schießen. Wenn du die Kugel verlierst, springt der Bonuszähler wieder zurück auf 1x.

Tipp: Du kannst die Kugel „anschubsen“, indem du die LEERTASTE drückst. Hierdurch ändert die Kugel ein wenig ihre Laufbahn, und in schwierigen Situationen kannst du dich so vielleicht noch mal retten. Überlege dir aber gut, wann du diesen Trick einsetzt – du kannst das nicht allzu häufig machen.

Casino

Das Ziel ist es, als Erster keine Karten mehr zu haben. In jeder Runde musst du eine Karte auf den Stapel auf dem Tisch legen, und die Karte muss den gleichen oder einen höheren Wert haben als die oberste Karte auf dem Stapel. Wenn du mehrere Karten mit dem gleichen Wert hast, dann kannst du sie



alle gleichzeitig ablegen. Wenn du keine Karte mit dem gleichen oder einem höheren Wert hast, dann musst du eine neue Karte ziehen. Wenn diese immer noch nicht den gleichen oder einen höheren Wert hat, dann musst du den ganzen Stapel vom Tisch aufnehmen. Es gibt auch einige Karten mit Besonderheiten: 2er haben zwar nur den Wert 2, können aber dennoch immer auf den Stapel aufgelegt werden. Eine 10 kann ebenfalls auf alles aufgelegt werden, zudem wird dadurch der ganze Kartenstapel aus dem Spiel genommen. Klicke auf die Karten, um sie auf den Stapel zu legen, oder auf den Stapel, um die Karten aufzunehmen. Halte die Maus über deinem Blatt gedrückt, um in einer Runde mehrere Karten abzulegen.

Zusätzlich zu den Karten auf deiner Hand hast du zwei Stapel mit jeweils drei Karten auf der Seite – einen offenen und einen verdeckten. Wenn du es geschafft hast, alle Karten auf deiner Hand loszuwerden, dann musst du auch noch die beiden Stapel loswerden. Fang mit dem offenen Stapel an, dann versuchst du es mit dem verdeckten Stapel. Wenn du auch diese Karten abgelegt hast, hast du das Spiel gewonnen.

Tipp: Vor Spielbeginn kannst du die Karten auf deiner Hand gegen die aus deinem offenen Stapel auf dem Tisch austauschen. Es könnte sinnvoll sein, die besten Karten (10er, 2er und hohe Zahlen) in den Stapel zu legen, denn der Spielbeginn ist nicht so entscheidend wie die Schlussphase.

Memory



Wähle zuerst deine Schwierigkeitsstufe aus; LEICHT oder SCHWER. Decke dann zwei Karten auf, indem du mit der Maus darauf klickst. Der Sinn des Spiels besteht darin, sich zu merken, wo die gleichen Karten liegen, und die Paare aufzudecken. Wenn du ein gleiches Paar findest, verschwinden die Karten und du erhältst Punkte. Wenn du eine Karte zum zweiten Mal aufdeckst, ohne dass sie zu einer anderen passt, dann erhältst du Punktabzug. Mache so wenig Spielzüge wie möglich, um alle Karten aufzudecken, dann erhältst du die größtmögliche Punktzahl.

Tipp: Es könnte hilfreich sein, in einer Ecke zu beginnen und dann die Karte daneben aufzudecken. Dann nimmst du wieder die Karte daneben und machst so weiter, bis du eine Karte findest, die du schon einmal gesehen hast.

Puzzle



Ziehe die Teile mit der Maus zu den passenden Teilen, um sie miteinander zu verbinden. Füge alle Teile richtig zusammen, dann entsteht das vorher von dir ausgewählte Bild und das Spiel ist geschafft. Es gibt verschiedene Schwierigkeitsstufen, und zu jeder einige verschiedene Puzzle. Wirst du es schaffen, alle zusammenzusetzen?

Tipp: Oft ist es leichter, mit den Ecken und den Rändern des Bildes zu beginnen, bevor du die Mitte zusammensetzt. Wenn du zufällig passende Teile findest, kannst du sie natürlich zusammensetzen und an der Seite aufbewahren, bis du erkennst, wo sie hingehören.

Antiviren-Boris

Benutze die Pfeiltasten, um dein Schiff zu steuern, und ziele mit der Maus. Klicke zum Feuern. Beseitige alle Gegner auf dem Spielfeld, um das nächste Level zu erreichen.

Alle Gegner bewegen sich auf verschiedene Art und Weise. Einige sind schnell und jagen dich. Andere sind

langsam, können aber zahlreiche Treffer verkraften, bevor sie zerstört sind. Mache dich mit den verschiedenen Gegnern vertraut, um sie besiegen zu können.



Zu Beginn des Spiels hast du einen ganz normalen Schützen. Im Verlauf des Spiels erhältst du einen neuen Schützen, mit dem du die Gegner leichter zerstören kannst. Doch sei vorsichtig! Wenn du eines deiner Leben verlierst, hast du wieder einen normalen Schützen. Wenn du alle deine Leben verloren hast, ist das Spiel vorbei.

Tipp: Du kannst schnell in eine Situation kommen, in der du plötzlich von den Gegnern umzingelt bist. Versuche, dich in der Nähe der Wände aufzuhalten und möglichst weit von den Gegnern weg zu bleiben, um nicht geschnappt zu werden.

Superwurm



Lenke den Wurm mit den PFEILTASTEN. Es geht darum, den Wurm länger werden zu lassen, indem er Äpfel isst. Wenn er einen Apfel gegessen hat, erscheint ein neuer auf dem Spielfeld, und wenn der Wurm eine bestimmte Länge erreicht hat, dann kommst du ins nächste Level. Achte darauf, nicht an die Wände oder an deinen eigenen Schwanz zu stoßen, sonst verlierst du ein Leben. Wenn deine Leben verbraucht sind, ist das Spiel zu Ende.

Rote Äpfel machen den Wurm nicht länger, ergeben aber mehr Punkte als die grünen. Sie erscheinen nur für kurze Zeit auf dem Spielfeld, also iss sie schnell auf, wenn du Zusatzpunkte haben möchtest. Außerdem wirst du auf dem Spielfeld auch zusätzliche Leben finden.

Tipp: Wenn der Wurm eine bestimmte Länge erreicht hat, wird es schwierig, ihn zu lenken. Es könnte hilfreich sein, wenn du ihn kreisförmig läuft lässt und diesen Kreis nur verlässt, um die Äpfel zu essen.

Sudoku

Sudoku //



1		2	3	5
	5	4	9	7
8	9	5		2
7	2		8	6
6		5	9	8
	8	6		3
5		7	2	8
9	7		1	3
	6	2	8	4

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Es geht darum, das Spielfeld auszufüllen, ohne die Zahlen zu wiederholen. Es darf weder in einer Reihe, noch in einer Spalte, noch in einem Block eine Zahl doppelt sein. Ziehe Zahlen aus der unteren Reihe in eins der Felder auf dem Spielfeld.

Tipp: Fülle erst die Felder aus, in die ganz sicher nur eine Zahl passt. Wenn dir ein Fehler unterläuft, füllst du am Ende vielleicht das gesamte Spielfeld falsch aus!

Super-Willy



Steuere Willy mit den PFEILTASTEN und springe mit der LEERTASTE. Schaffst du es durch das Level? Deine Zeit läuft, und du musst unterwegs Hufeisen einsammeln, um Zeit zu gewinnen.

Je weiter du kommst, desto weniger Zeit hast du und desto schneller musst du reiten. Je länger Willy in Bewegung ist, desto mehr Punkte bekommst du. Doch aufgepasst! Wenn Willy an einer Klippe abstürzt oder zwischen einem Gegenstand und dem Rand des Bildschirms stecken bleibt, dann ist das Spiel vorbei.

Tipp: Wenn du dir Zusatzpunkte verdienen willst, dann kannst du am Rand des Wegs Früchte aufsammeln. Du erhältst dadurch einen schönen Bonus auf dein Gesamtergebnis am Ende des Spiels.



