



Water RACE



high-speed ship racing game

willkommen

Willkommen in WaterRace, ein phantastisches Rennschiffsturnier, das vom Meister Bob Turner erfunden wurde.

Jedes Jahr vereint die "WaterRace Association" die acht besten Piloten der Welt in einem aussergewöhnlichen Wettkampf.

Die Besonderheit dieses Turniers ist, dass jeder Teilnehmer seine Rennmaschinen selbst wählen kann ; deshalb befinden sich eine beeindruckende Auswahl von Rennbooten am Start dieser Rennen. Ausserdem, laden die Piloten ihre Konkurrenten ein, eines dieser Rennen auf einer Heimstrecke zu bestreiten.

Dieses Jahr gehören Sie auch zu den auserwählten Piloten. Nehmen Sie die Herausforderung wahr!

Die aktuelle "WaterRace Grand Champion" ist Leah, dank ihrem aussergewöhnlichen G-Boat.

Werden Sie es schaffen, Ihren Titel zu entwenden ?



installation

EINLEITUNG

Besten Dank für den Kauf von WaterRace. Dank Ihnen, lieber Kunde, können wir weiterhin aussergewöhnliche Spiele für den Macintosh entwickeln.

SYSTEMANFORDERUNG

Power Macintosh G3/G4 oder **iMac** mit Minimum **6MB VRAM**.

ab **MacOS 8.5**

100 Mb freien Speicherplatz auf der Festplatte

Bemerkung : WaterRace ist auf die aktuellen 3D Karten : ATI Rage 128, ATI Radeon, Voodoo3, Voodoo4, Voodoo5, Formac ProformancelIII+ abgestimmt.

INSTALLATIONSANLEITUNG

1. Legen Sie die WaterRace CD in das Laufwerk ein.
2. Kopieren Sie den Ordner "WaterRace" auf Ihre Festplatte.
3. Starten Sie das Programm WaterRace im neu kopierten Ordner.

BEMERKUNGEN

> Damit die Musik des Spiels abgespielt werden kann, muss sich die WaterRace CD während des Spiels im Laufwerk befinden, da sich die Musik auf de Audio-Spuren der CD befindet.

> Starten Sie niemals das Spiel von der CD aus, kopieren Sie es auf Ihre Festplatte !

> Vergewissern Sie sich, dass Sie die aktuellsten Treiber der 3D Karte installiert haben.

> Bitte lesen Sie das "Lesen Sie mich", es enthält die letzten wichtigen Informationen.

zum beginnen

NEW PILOT

(Eine neue Pilotfigur erschaffen)

Geben Sie ihren Namen ein. Wählen Sie die Pilotfigur, die Sie verkörpern wollen, den Spielmodus und die Schwierigkeitsstufe aus. Bestätigen Sie mit **"OK"** oder klicken Sie auf **"Back"**.

Kurz darauf sehen Sie das **"Championship summary"**-Fenster. Darin können Sie die Resultate ansehen, das Boot und die nächste Rennstrecke auswählen. Schliesslich klicken Sie auf **"Race"** zum Beginnen des Rennens.

LOAD PILOT

(Eine Pilotfigur laden)

Wenn Sie eine angefangene Partie weiterspielen möchten. Wählen Sie diese in der Auswahl an, und klicken Sie auf "Load".

Bemerkung : Wenn Sie einen Eintrag löschen, wird die Datei in den Papierkorb des Finders verschoben.

NET GAME

(Netzwerkspiel über TCP/IP bis maximal 8 Mitspielern)

Zum beherbergen einer Partie, klicken Sie

"Beherbergen" an und, wählen Sie die Rennstrecke und den Schwierigkeitsgrad aus.

Zum Mitspielen, klicken Sie auf **"Beitreten"**, und geben Sie die IP-Adresse des beherbergenden Computers an.

In beiden Fällen können Sie nun Ihr Rennboot und seine Farben mit den Pfeiltasten auswählen.

Schliesslich klicken Sie auf **"Start"**. Wenn Sie das Spiel beherbergen, müssen Sie nochmals **"Start"** klicken sobald alle Mitspieler aufgelistet sind.

Bemerkung : die Portnummer muss auf allen Computer dieselbe sein.

OPTIONS

(Spieleinstellung)

Bemerkung : Die Beschreibung der einzelnen Einstellungen finden Sie später in dieser Anleitung.

CREDITS

(Anzeige der Erfinder des Spiels)

QUIT

(WaterRace Beenden)

spielmodi

FREIES SPIEL

Dieser Spielmodus wurde für Anfänger entwickelt, damit alle Levels und alle Schiffe ausprobiert werden können, ohne an einen langen Wettkampf teilnehmen zu müssen.

In diesem Modus werden die Spielfertigkeiten besonders sichtbar, da alle Mitbewerber das gleiche Schiff steuern.

ZEITRENNEN

Sie müssen alle Rennstecken unter einer bestimmten Zeitlimite bestreiten.

Wenn Sie dies schaffen erhalten Sie den Titel : **“Champion WaterRace”**.

DUELL

Das Ziel ist es, jeden Meister auf seiner Lieblingsrennstrecke und seinem Schiff zu schlagen. Dies ist eine gute Vorbereitung für den “Grand Prix”.

Wenn Sie dies schaffen erhalten Sie den Titel : **“Champion WaterRace”**.

GRAND PRIX

Der “Grand Prix” ist der Hauptspielmodus von WaterRace. Er ist auch der schwierigste. Wir empfehlen Ihnen die anderen Spielmodi zum trainieren zu benutzen,

bevor sie einen Grand-Prix beginnen.

Zu Beginn des Wettkampfs werden 3 zusätzliche Piloten ausgewählt. Ihr Ziel ist es, diese auf jeder der acht Rennstecken der Saison zu besiegen.

Nach jedem Rennen erhalten Sie Punkte, die es Ihnen erlauben, Zutritt auf neue Rennstecken und neue Rennboote zu haben. Punkte können mit einem guten Rang, mit einer Bestzeit oder durch Sammeln der verteilten Bonuspunkte (siehe nächste Seite) gewonnen werden.

Wenn Sie auf allen Rennstecken gewinnen, können Sie Leah mit Ihrem **“G-Boat”** auf Ihrer Heimstecke **“Côte d’Azur”** herausfordern.

Wenn Sie dieses Rennen gewinnen, erhalten Sie den Titel **“WaterRace Grand Champion”**!

ADD ONS

Dies ist kein echter Spielmodus.

Sie können aber darin Rennboote oder Spielstrecken ausprobieren, die mit den mitgelieferten Werkzeugen Model Builder, MetaFile Editor und Terrain Builder erschaffen wurden.

spielmodi

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Es gibt 3 Schwierigkeitsstufen : Einfach, Mittel und Schwierig. Sie unterscheiden sich durch den Verlauf der Rennstrecken und dem Geschick der computergesteuerten Gegner.

DAS BONUSSYSTEM

Auf den Rennstrecken gibt es 3 Arten:



Die "**Turbos**" können die Boote für kurze Zeiten zu Spitzen-geschwindigkeiten treiben. Benutzen Sie die Leerschlagstaste zum Aktivieren des Turbos.



Einen "**Joker**" benötigen Sie um einen Grand Prix zu wiederholen oder um mehr Bonuspunkte zu sammeln. Bemerkung : Es gibt pro Rennstrecke nur einen Joker.



Die "**Bonuspunkte**" findet man nur im Spielmodus "Grand Prix". Damit können Sie Ihre Anzahl Gewinnpunkte steigern.

optionen

Bemerkung : Wenn Sie beim Starten von WaterRace die Befehlstaste gedrückt halten, können Sie den Bildschirm auswählen, den Sie zum Spielen verwenden wollen, es kann auch die Bildwiederholfrequenz angegeben werden.

"Infinity 3D Engine"

Berechnungsmotor :

Wir empfehlen die Originaleinstellungen des RAVE Engines auf "Standard" zu belassen.

Wählen Sie die Option "Apple's Software Engine benutzen", wenn Sie Darstellungsprobleme in der Spieloberfläche feststellen.

Berechnung der Texturen :

Im ersten Fenster können Sie die Darstellungsqualität festlegen. (Achtung : eine bessere Darstellung benötigt mehr Videospeicher VRAM).

Im zweiten Feld können Sie das "mipmapping" bestimmen: Es verbessert die Fluidität des Spiels, benötigt aber viel VRAM. Wählen Sie "Textures auf 256 x 256 Bildpunkte beschränken" an, wenn sie über eine 3Dfx Voodoo 2000 oder 3000 Karte verfügen.

Auflösung :

Wählen Sie die Darstellungsgrösse des Spiels aus. Falls Sie eine zu grosse Auflösung für die installierte 3D Karte wählen, kann die Rennstrecke möglicherweise nicht geladen werden. Wenn Sie eine ATI Rage II Karte installiert haben, empfehlen wir Ihnen die Option "Bescheidene A." anzuklicken.

Darstellungsoptionen :

Texture filtering : Verfeinerte Texturen verschönern die Landschaften, aber benö-

tigen eine kräftigere 3D Beschleunigung.

Video FX : Verbessert die Bildqualität, braucht aber Berechnungszyklen

32 Bits rendering : Texturen in Millionen Farben sind zwar schön, brauchen aber den doppelten Videospeicherplatz.

32 Bits Z-Buffer : Den Übergang zwischen den Texturen wird schöner dargestellt.

Further clipping plane : Spiel und Landschaftobjekte werden etwa doppelt so weit sichtbar.

Trilinear filtering : Verbesserung der Bildqualität.

"SOUNDS"

Hier können Sie die Lautstärke der Musik und der Umgebungsgeräusche und sonstigen Sounds bestimmen. Die Musik kann, auf Wunsch, während den Rennen ausgeschaltet werden.

"TASTATURBELEGUNG"

Sie können damit die Eingabeoptionen, Tastatur, Steuerung der Schiffe usw. bestimmen.

"NETZWERKSPIEL"

Hier können Sie Informationen zum Netzwerkspiel eingeben : Name des Spielers, Standort, Begrüssung u.s.w.

die piloten



Bob Ska aus Jamaika

In der Wiege bereits mit Reggae Musik, Wellenrauschen und Motorenlärm geschaukelt. Bob hat eine erfolgreiche WaterRace-Karriere hinter sich. Seine Spezialitäten: das Speed Boat und natürlich das jamaikanische Rennen.



Ewan Mac Gore aus Schottland

Geboren in den Sky-Inseln, begann seine Zuneigung für das Meer schon früh. Man weiss nicht viel über ihn, nur dass er mit dem Offshore Racer sprichwörtlich übers Wasser fliegt.



Francesca Toucci aus Italien

Diese Italienerin verbindet Geschicklichkeit und Schnelligkeit und Charme. In Venedig geboren, kennt Sie jeden Winkel dieser traumhaften Lagunenstadt.



MC Tiger aus den U.S.A

Dieser berühmte Hip Hop Star aus dem Bronx hat die Elite der Wassersportarten erst vor 5 Jahren erreicht. Heute ist er am Zenit seiner Karriere und als Pilot kaum zu schlagen.



Rusty Mc Cow aus den U.S.A

Dieser genialer Cowboy aus Texas war bereits mit 14 ein Rodeochampion. Im Cow Boat ist er zu Wunderleistungen fähig. Ein freundlicher und offener Typ, aber als geschickter und selbstsicherer Gegner sollte man vor ihm besonders Respekt haben.



Sarah Craft aus den U.S.A

Ihr aggressives Verhalten brachte Sie an die Spitze des Wettbewerbs. Sergeant Instruktor Sarah Craft nutzte die Top geheimen Pläne des "Sea Fighter", um daraus das aktuelle Drag Boat zu entwickeln.



Sergueï Houglou aus Russland

Sergueï ist in Mourmansk aufgewachsen. Als Sohn eines Fischers ist er sich an den schwierigen klimatischen Verhältnisse der Nordsee gewohnt. Dank seinem Können und seiner Sturheit gewinnt er auch ausserhalb seiner beliebten Arktik viele Rennen.



Wang Lei aus China

Die Nummer 1 aus Asien ist in einer schwimmenden Stadt rund um Hongkong aufgewachsen. Sein Lieblingsschiff ist das berühmte Hydroplan, dessen Lenkung Talent und Training erfordern.

die rennschiffe

Formula I

Der Katamaran besitzt einen Rumpf aus Karbonfasern und einen 10L, V6 Motor. Seine Beschleunigungskraft ist unglaublich. Eine solche Hochleistungsmaschine ist aber nicht einfach zu steuern.



Länge : 6.7m / Breite : 2.1m / Höhe : 1.1m / Gewicht : 350Kg
Antrieb : 1 Propeller - Leistung : 750PS - Turboleistung : 400PS

Hydroplane

Der Hydroplane ist eine wahre Offshore Rennmaschine. Aber pure Kraft muss beherrscht werden. Die Piloten lieben ihn, doch nur die waghalsigsten können seine Kraft zügeln.



Länge : 6.4m / Breite : 3.6m / Höhe : 1.4m / Gewicht : 1900Kg
Antrieb : 2 Propeller - Leistung : 1600PS - Turboleistung : 800PS

die rennschiffe



Cowboat

Das Cow Boat ist ein Aussenseiter...

Seine Lenkung ist relativ knifflig, doch ist diese einmal erworben, ist das Cow Boat ein schnelles Schiff und zudem für alle Strecken geeignet.

Länge : 5.4m / Breite : 2.6m / Höhe : 1.3m / Gewicht : 500Kg
Antrieb : 1 Propeller - Leistung : 900PS - Turboleistung : 500PS



Dragboat

Dank der Nutzung der neusten Errungenschaften der Aerodynamik erreicht das Drag Boat bisher unerahnte Geschwindigkeiten auf Wasser.

Nur wenige Experten können dieses Monster zähmen.

Länge : 6.1m / Breite : 4.4m / Höhe : 1.7m / Gewicht : 1900Kg
Antrieb : 1 Turbine - Leistung : 1600PS - Turboleistung : 1200PS



HoverCraft

Jawohl, dies ist ein Rennschiff ! Man nehme ein Fahrgestell, ein Luftkissen, einen Triebwerk und einige Propeller, man klettert hinein und startet die Motoren...Es ist ziemlich schnell, aber nicht einfach zu handhaben.

Länge : 5.9m / Breite : 2.5m / Höhe : 1.2m / Gewicht : 1200Kg
Antrieb : 1 Turbine - Leistung : 1600PS - Turboleistung : 1000PS

Offshore Racer

Der Offshore Racer für Rennen auf offener See oder auf grossen Ebenen geeignet. Dieses massive Schiff hat unglaublich Power. Die Steuerung benötigt aber noch viel Fingerfertigkeit.



Länge : 8.7m / Breite : 2.3m / Höhe : 1.3m / Gewicht : 1500Kg
Antrieb : 2 Propeller - Leistung : 1700PS - Turboleistung : 500PS

Speed Boat

Das Speed Boat entspricht, abgesehen vom einteiligen Rumpf, der Formula 1. Etwas langsamer aber handlicher. In guten Händen kann es auf allen Stecken gefährlich werden. Nicht zu unterschätzen !



Länge : 4.3m / Breite : 1.9m / Höhe : 0.9m / Gewicht : 700Kg
Antrieb : 1 Turbine - Leistung : 600PS - Turboleistung : 400PS

Airboat

Es ist vor allem in den Sümpfen Floridas aufzufinden. Diese merkwürdige Boot wird von einem Ventilator angetrieben. Seine Leistungen sind angemessen und seine Lenkung unproblematisch.



Länge : 8.2m / Breite : 3m / Höhe : 2.7m / Gewicht : 800Kg
Antrieb : 2 Turbinen - Leistung : 1000PS - Turboleistung : 800PS

die rennstrecken



Jamaika

Ein Rennen in einer Lagune, die von Bergen und Stränden mit Palmen umgeben ist ...

Der Himmel ist wunderschön, das Meer ist ruhig. Dieser Ort kommt dem Paradies nahe, aber Achtung, die Mitbewerber sind keine Touristen!



Schottland

Der Schauplatz ist ein schottischer See, auf dem ein eisiger Wind weht. Nur ein kurzer Blick auf das Schloss...

Auf dieser Strecke können Piloten ihren Wunsch nach Tempo ausleben.



Naval Base

- Militärischer Hochseehafen
 - Wetterinformationen :
 - Klare Nacht, stürmische See
 - Mission :
- Gewinnen Sie das Rennen



Venedig

Das Sonnenlicht erscheint über das noch schlafende Venedig. Das Rennen erfolgt in den bekannten Kanälen der Stadt, durch den Hafen und auch durch weniger bekannte Plätze und Quartiere.

Arktis

Das Rennen findet über dem Polarkreis und zwischen den Eisbergen statt. Das Meer ist ruhig und die ganze Umgebung wird von einem dicken Nebel umhüllt, das nur wenig der Mitternachtssonne durchlässt.



Grand Canyon

Eine der reizvollsten Rennstrecken des Wettbewerbs. Inmitten von Felswänden des Canyons. Viele Hindernisse und eine schwierige Strecke lassen dem unkonzentrierten Piloten keine Gewinnchance.



New York

Das einzige wahrhaftige Indoor-Rennen von WaterRace. Es findet in den Abwasserkanälen der Stadt New-York statt. Seien Sie vor der Dunkelheit und den irreführenden Schildern gewarnt.



Halong

Entdecken Sie die asiatische Rennstrecke von WaterRace an der bekannten Küste von Halong Bay. Steuern Sie Ihr Schiff inzwischen der gigantischen Felsen, deren Spitzen in Wolken verschwinden.



credits

Manager and lead programmer

Pierre-Olivier Latour

3D modeling

Didier Larue

Claude Barras

2D graphics and texturing

Eric Dufresne

Yann Lorgueilleux

Level design

David Lardat

Jean-Christophe Charrier

3D character animation

Marc Goehring

Business manager

Stéphane Rosset

Music and sound effects

Siete 7 Black

Thanks to

Chris Bentley, Ray Swartz, Stephen Luce, Brian Greenstone, George Warner, Bryan Speece, Karen Gleitsmann, Netstore, people of the Mac game dev. list, Apple DTS Team, Philippe Lattard, Impec & Robin, Zigor Hernandorena, EPFL, Arnaud Metais

Get in touch at www.waterrace.com

