

Bille & Trille

Mielikuvitus vauhdissa





Ville ja Lilli

Mielikuvitus vauhdissa

Tervetuloa pitämään hauskaa kaksosten Villen ja Lillin kanssa tutussa, muttei ihan tavanomaisessa ympäristössä, jossa mielikuvitus pääsee vauhtiin.

Uudessa Savannahin pelissä tutustut Villeen ja Lilliin. Nämä kaksi pisamanaamaa ovat päiväkodissa. Kuljemme heidän kanssaan päiväkodin eri tiloissa. Kierrokselle mukaan tulevat Mieli ja Kuvitus, joihin Ville ja Lilli pistävät vauhtia.

Mielikuvitus seuraa Villeä ja Lilliä kaikkialle päiväkodissa. Tavaroidella voi siis leikkiä ihan tavallisesti tai sitten niin, että päästää mielikuvituksen valloilleen. Kun klikkaa Kuvitusta, niin päiväkoti kokee muodonmuutoksen ja kaikki näyttää ihan merkilliseltä.

Tukilinja

Ruotsin- ja englanninkielinen tuki: www.savannah.dk.
S-posti: support@savannah.dk. Puh: 0045 3534 6040
Päivystys ma + ke + to klo 16-18.





Ohjeita aikuisille

Tämä ei ole lineaarinen peli. Tässä ei siis tarvitse pelata tiettyä peliä päästääkseen pelaamaan seuraavaa. Pelissä on avoin rakenne ja lapset saavat pelata ilman rajoitteita koko pelialueella. Pelissä ei näin ollen ole loppua tai maalia. Lapset voivat seikkailla ja tutkia niin kauan kuin haluavat.

Lisätietoja Savannahista: www.savannah.dk

Käytännöllisiä tietoja

Peliä on helppo pelata. Se on käyttövalmis heti, kun sen asettaa cd-rom-asemaan. Kirjoitat vain cd-romppuun painetun koodin. Peliä ei tarvitse asentaa, se toimii suoraan rompulta. Näin ollen mitään ei tarvitse tallentaa ennen lopettamista eikä mitään siirtää umpilevylle ja myöhemmin poistaa sieltä.

Pikkupelit

Matkan varrella lapsi törmää erilaisiin pikkupeleihin, jotka kiinnostavat niin poikia kuin tyttöjäkin. Nämä pelit soveltuvat eri ikäryhmille ja eri valmiustasoille. On pelejä kaikkein pienimmille ja sitten on pelejä, joiden vaikeustaso muuttuu lapset taitojen myötä. Näin pelien käyttöikä pidentyy.



Yhdessä pelaaminen

Monia pelejä voi pelata joko yksin tai yhdessä kaverin kanssa. Sehän tiedetään, että lapset viihtyvät hyvin yhdessä tietokoneen edessä. Multiplayer-ominaisuuden avulla heillä on helppo pelata yhdessä.

Pelissä kulkeminen

Päiväkodin huoneet ovat eri värisiä, jotta lasten on helppo kulkea ympäriinsä.

Mielikuvitus kulkee mukana kaikissa huoneissa ja osallistuu peleihin. Sillä on kaksi päätä: kahjo Kuvitus-pää, joka höpöttelee ja sekoilee sekä ystävällinen Mieli-pää, joka antaa hyödyllisiä vinkkejä.

Kaikista pikkupeleistä löydät Vikke Viitsimättömän, puu-ukkelin, jossa on pysäytystoiminto. Kun klikkaa häntä, käynnissä oleva peli päättyy ja palataan takaisin siihen, mistä peli alkoi.



Ideointi: Mette Glargaard ja Per Rosendal
Käsikirjoitus ja storyboard: Mette Glargaard
Graafinen suunnittelu ja animaatio: Mads Berg, Jeppe Højholt, Jacob Ley, Stine Klie, Luke Magee og Mårdøn Smet
Äänet: Puk Scharbau, Timm Vladimir ja Jonas Worsøe
Äänien ohjaus: John Christensen
Äänimestari: Manuel Espasandin.
Äänitehosteet: Manuel Espasandin.
Taustamusiikki: Manuel Espasandin og Jeppe Højholt
Pääohjelmoitsija: Henrik Lindholm
Ohjelmointi: Charlotte Engel ja Mediahead / Jakob Hede Madsen
Tuotantoavustus: Gregers Poulsen og Iben Rosenkrands
Dtp ja layout: John Christensen og Stine Klie
Laulu: Aud Wilken og Jonas Worsøe.
Musiikki ja sovitus: Jacob Ley og Nils Raae.
Syntetisaattori ja huuliharppu: Nils Raae
Kitara: Torsten Gisslasson
Rummut: Mikkel Find
Basso: Ole Rasmussen
Muut soittimet: Manuel Espasandin, Jacob Ley og Frederik Rosenkjær
Projektinjohto: Stine Klie
Taiteellinen johto ja tuotannon johto: Per Rosendal

Mielikuvituslaulu

Kuvitus

Meillä nyt kiva nimi on
On meno aivan tajuton
Siis mielikuvitushan se on

Kuvitus

Silmäsi sulje ja laske vaan
Mielikuvitukseen matkaa saat
Uuteen maailmaan

Lasketaan 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 Kuvitus...

Jos vain sä tylsistyt
Ja kuolet ikävään
Mielikuvistusta silloin käytä sä
Vaikka taivas pilkullinen
lentävä omena
joka osaa vislata

Kuvitus

Mielikuvistusta aina olla saa
sekä tytöillä ett' pojilla
Silloin kaikki on kivaa

On ulkona hauskaa olla

Sadevaatteet päälle vain
Ei sisällä nyt olla
Puroja näin kaivan ain
on ulkona hauskaa olla

Pilvet ovat kuivuneet
Ja maailma on hiljaa
Kukat ovat juopuneet
On vesi taivaan viljaa

Ilolla linnut laulelee
Ja aurinkokin paistaa
Ei sadetakkia tarvitse
lämpöä iho maistaa



Lillin tarjoilut

Nyt oli aika ruokailun
Ja Lilli hoiti tarjoilun
Tarjotin vain se lipsahti
ja maahan ruuat putosi

Maasta ne kaikki kerättiin
Salaatit, leivät, muusitkin
Tallella kaikki tottakai
mut' uuden muodon vain ne sai

Sai Kati eteen lautasen
Jossa seisoj joulukoriste
se hyllyn alta löytyi kai
muusia koristaa nyt sai

Viljami sai taas salaatin
jossa istui villakoiratkin
vaan ei se mitään haittaa tee
Kyllä Lilli lisää tarjoilee

Pierumiete

Tuoksuni on hunajaa
Sun pierus aivan kamala
Mut' senkun pierit vaan
yhdessä sit nauretaan

Mä jyrisen kuin ukkonen
Sä olet tuulen puuskanen
Yhdessä me ollaan duetto
ruokana on hernekeitto!

Pelijono

Mä tietsikasta hullusti nyt tykkään
en muualla mä enää viihdykään
Noit' sinisiä sieniä mä varon
Tai muuten kuolleenä kohta mä oon

Mekin halutaan
Joskus pelata
Hei, voitsä väistyä
Eks' kuullut käskyä?

Pistä ukkeliin nyt vauhtia
Oot pelannut jo sata tuntia
Meidän vuoro pelata nyt jo on
Sitä peliä mis' meno on tajuton

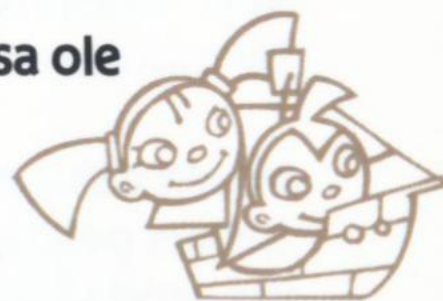


Pikkupelit

Pelissä on monia hauskoja pikkupelejä. Tässä niistä kerrotaan enemmän.

Aartenmetsästys

Missä on aarresaari? Sinun pitää löytää se seilaamalla laivalla. Mutta varo esteitä. Ohjaa laivaa klikaamalla hiirellä ruudussa olevia punaisia nuolia. Voit myös käyttää nuolinäppäimiä.



Kapteeni Yksisilmä

Yksisilmä on napannut aarteen, ja sinun pitää saada se takaisin. Lilli voi kutittaa häntä ja Ville voi lyödä miekallaan. Jos pelaat yksin, käytä Villen miekkaa painamalla 2 tai oikealle menevää nuolta ja pistä Lilli kutittamaan painamalla 1 tai vasemmalle menevää nuolta. Jos pelaat kaverin kanssa, molemmat voivat ottaa oman hahmon. Mutta olkaapa varovaisia -Yksisilmä osaa puolustautua!



Hiekkalinna

Hiekkalaatikossa voit rakentaa hienon hiekkalinnan. Siellä on erilaisia rakennusosia ja myös kaikenlaisia hienoja koristeita. Vedä eri osat hiekkalaatikkoon hiirellä.

Kun linna on mielestäsi valmis, voit tulostaa siitä kuvan painamalla tulostimen kuvaa (jos sinulla on tulostin).



Laskettelupeli

Tätä voit pelata yksin tai kaverin kanssa. Jos pelaat yksin, sinun pitää kerätä viisi jäätelöpalloa ennen mäen loppua. Keräät pallot laskettelemalla niiden päältä, mutta varo törmäämästä mihinkään, muuten menetät pallot. Ohjaa nuolinäppäimillä. Peliä voi pelata myös kahdestaan. Toinen käyttää silloin nuolinäppäimiä ja toinen 1 ja 2 -näppäimiä. Kun pelataan kahdestaan, se jolla on eniten jäätelöpalloja maaliin päästessä on voittanut.



Tanssit

Päiväkodin lapset rakastavat tanssimista. Siinä sinä voit auttaa niitä. Klikkaa hiirellä heidän käsiään, jalkojaan ja päätänsä, niin he tanssivat. Mitä enemmän he tanssivat, sitä korkeammalle nousee tanssimittari. Sen pitää nousta ihan punaiselle asti, ennen kuin lapset ovat tanssineet tarpeeksi.



Kummitusjuna

Samalla kun ajat tunnelissa, sinun pitää ampua kaikki kamalia esiintulevia asioita. Tähtää ja ammu hiirellä.



Tyynysota

Ville ja Lilli peuhaavat tyynyjen päällä ja heittelevät sinua tyynyillä. Sinun pitää ehtiä lyödä heitä tyynyillä ennen kuin he ehtivät heittää sinua tyynyillä. Käytä hiirtä tyynyillä lyömiseen.



Pong

Todellinen tietsikkalegenda. Sinun pitää yrittää lyödä pallo vastustajan mailan ohi. Jos pelaat yksin, tietokone on vastustajasi. Käytä nuolinäppäimiä. Jos pelaat kaverin kanssa, toisen tulee käyttää näppäimiä 1 ja 2.



Räkämonsterit

Räät muuttuvat todellisiksi monstereiksi, ja Villen pitää ampua ne alas ritsallaan. Varo, ettei häneen osu, sehän olisi tosi ällöä. Räkämonsterit tulevat koko ajan lähemmäksi, ja sinun pitää yrittää päästä niistä kaikista eroon. Liikutat Villeä nuolinäppäimillä ja ammut välilyöntinäppäimellä.



Ilmapalloammunta

Lilli kuvittelee olevansa maailman paras ilmapallonampuja. Sinulla on kuitenkin mahdollisuus auttaa häntä. Sinun pitää osua Lillin päällä palloon, jotta pallo ampuisi ilmapallon alas. Ohjaa Lillin päätä hiirellä. Mutta varo - kaikkiin ilmapalloihin ei ole kiva osua.



Villethello

Ville on hirviön vankina ja istuu häkissä. Saat hänet vapaaksi voittamalla pelin. Kun pystyt laittamaan nappulasi hirviön nappuloiden molemmille puolille, ne muuttuvat sinun nappuloiksi. Se kummalla on lopussa eniten nappuloita on voittanut. Käytä hiirtä paikan valitsemisessa. Jos pelaat kaverin kanssa, toinen voi olla Ville ja toinen hirviö. Laitatte nappuloita vuorotellen.





Ville & Lilli netissä

Kotisivullamme

www.billetrille.savannah.dk

voit tutustua lähemmin Villeen ja Lilliin sekä kaheliin Mielikuvitukseen. Siellä voit pelata hauskoja pikkupelejä, osallistua kilpailuihin ja vaikka mitä.

Liity kerhoon

Villellä ja Lillillä on oma lastenkerhonsa.

Siellä voit tutustua paremmin villeihin vekaroihin. Lähetämme aina välillä pieniä uutisia kaksosista ja muista päiväkodin pallinaamoista.

Täytä oheinen ilmoittautumiskortti tai ilmoittaudu netissä osoitteessa:

www.klub.savannah.dk

Se ei maksa mitään eikä sido mihinkään.



SAVANNAH

www.savannah.dk