

KOEI®

CD-ROM
COMPACT
disc

KN11-41102



大航海時代III[®]
コスタ・デル・ソル
Costa del Sol

スタートアップマニュアル

Macintosh

目次

ご使用の前に	1	『大航海時代Ⅲ』 for Macintoshの 商品構成は以下のとおりです。
ゲームのインストール	2	■ CD-ROM 1枚
プレイの準備	4	『大航海時代Ⅲ』 for Macintosh
ヘルプの見方	6	■ スタートアップマニュアル(本書)
起動から終了まで	12	■ プレイングマニュアル
ゲーム中の操作方法	16	「航海士読本」
トラブルと思う前に	22	■ サブマニュアル
ユーザーサポート	24	「博物図説」
サポートシート	25	■ 保証書
		■ ユーザーはがき

⚠ 警告

健康のため、ゲームのやりすぎにご注意ください。また、極めてまれですが、光の点滅やテレビを見ている時に、ひきつけ・けいれん等を起こす体質の方がいます。そのような方は、医師と相談のうえプレイしてください。

※Macintoshは、米国およびその他の国で登録された米国アップルコンピュータ社の商標です。

※Power Macintosh、QuickTime、漢字Talkは米国アップルコンピュータ社の商標です。

※PowerPCは、International Business Machines Corporationの商標であり、所定のライセンス契約の下で使用しているものです。

※その他記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

※本書およびプログラムは著作権法で保護されています。当社に無断で複写および複製することはできません。

※当社が著作権を有するソフトウェア・出版物の複製行為、賃貸および中古販売を、当社は一切許可しておりません。また、複製品および中古販売品のサポートはいたしません。

※本書およびプログラムの運用による影響については、責任を負いかねますのでご了承ください。

※品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良品がありましたら、新しい商品とお取り替えいたします（マニュアルの注意事項をご覧ください）。

※メディア違いなどで商品を間違えて購入された場合は、お取り替えいたしかねますのでご了承ください。



ご使用前に

◇動作環境

パソコン本体▶ アップルコンピュータ社純正で、本体のCPUがMC68040以上 (PowerPC推奨) の機種。

メモリ▶ ゲームプログラム用に空きメモリが12MB以上。

OS▶ 漢字Talk7.1以降のシステムソフトウェア(QuickTime1.6.1以降を含む)。本製品は、動画再生にQuickTimeを使用します。

ハードディスク▶ 空き容量が70MB以上あるハードディスク。

ディスプレイ▶ 13インチ以上のカラーディスプレイ、もしくは256色・640×480ピクセル表示可能なカラーディスプレイ。

CD-ROMドライブ▶ 倍速以上のCD-ROMドライブ。

- ゲームをプレイするには、ハードディスクへのインストールが必要です。
- CD-ROMドライブは、アップルコンピュータ社純正のものをご使用ください。アップルコンピュータ社純正以外のCD-ROMドライブをご使用の場合は、当社ではサポートいたしかねます。
- Power Macintosh シリーズでは、ネイティブモードで動作します。

◇マニュアルの種類と使い方

本製品のマニュアルには、次の4つがあります。

●スタートアップマニュアル (本書)

『大航海時代Ⅲ』のセットアップの仕方などを紹介しています。

●プレイングマニュアル「航海士読本」

『大航海時代Ⅲ』の概要、遊び方などを紹介しています。

●サブマニュアル「博物図説」

『大航海時代Ⅲ』に出てくる発見物の一部を紹介しています。

●オンラインヘルプ「大航海時代Ⅲ for Macintoshのヘルプ」

ゲーム中の操作方法や、データ、画面の見方などを詳細に紹介しています。

ゲームのインストール

◇確認してください

本製品のインストールには、次のものがが必要です。

ハードディスク▶ 空き容量が70MB以上あるハードディスク。

OS▶ 漢字Talk7.1以降のシステムソフトウェア(QuickTime1.6.1以降を含む)。

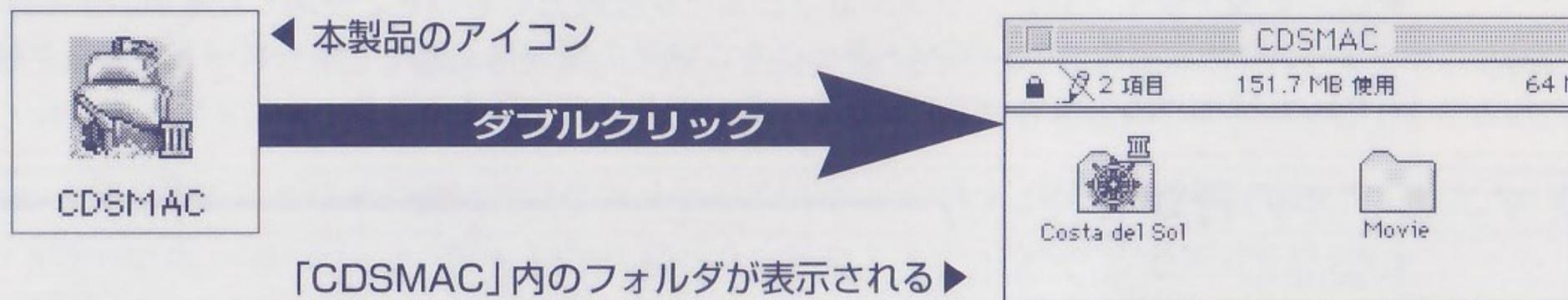
CD-ROMドライブ▶ 倍速以上のCD-ROMドライブ。

CD-ROM▶ 本製品のCD-ROM。

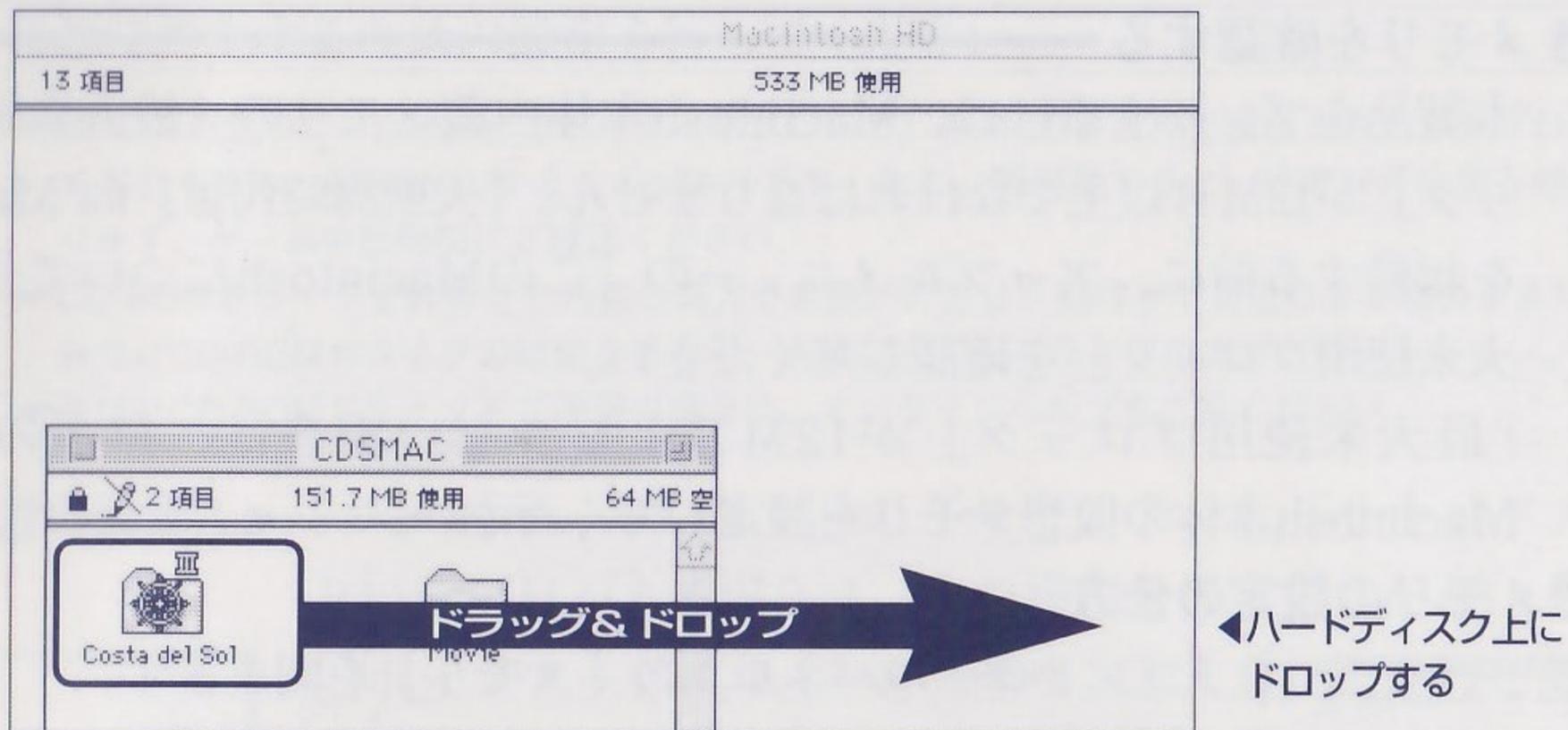
◇インストールの手順

①CD-ROMドライブに、本製品のCD-ROMをセットします。画面上に本製品のアイコン「CDSMAC」が表示されます。

②本製品のアイコンをダブルクリックすると、中のフォルダが表示されます。



- ③ 「Costa del Sol」フォルダをドラッグして、ハードディスク上にドロップします。ハードディスク上に「Costa del Sol」フォルダがコピーされます。



- ④ ハードディスク上に、「Costa del Sol」フォルダが表示されます。以上でインストールは終了です。

ゲームが不要になった場合は

次の手順で本製品をハードディスクから削除します。



▲ゴミ箱

- ① インストールした「Costa del Sol」フォルダを「ゴミ箱」に捨てます。
- ② メニューバーの「特別」から「ゴミ箱を空に...」を選び、ファイルをすべて削除します。

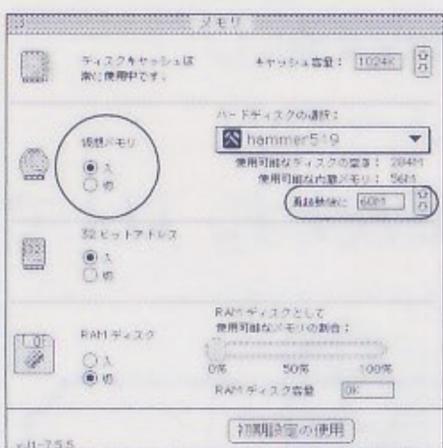
プレイの準備

◇空きメモリを確認する

本製品をプレイするには、Macintosh本体内蔵メモリの「最大未使用ブロック」が12MB以上でなければなりません。『大航海時代Ⅲ』for Macintoshを起動する前に、アップルメニューの「このMacintoshについて」で「最大未使用ブロック」を確認してください。

「最大未使用ブロック」が12MBより少ない場合は、以下の手順でMacintosh本体の仮想メモリを設定してください。

●仮想メモリの設定の仕方



- ① 「コントロールパネル」の「メモリ」を開きます。
- ② 「仮想メモリ」の項目を「入」に設定します。
- ③ 「仮想メモリ」の項目の「再起動後に〇〇M」の欄に、必要なメモリを↑/↓で指定します。必要なメモリについては、次の<必要な仮想メモリ>をご覧ください。

▲仮想メモリを「入」に ④ ウィンドウを閉じ、Macintosh本体を再起動します。

●必要な仮想メモリ

必要な仮想メモリは、マシンの環境によって異なります。

基本的には、「システムメモリ+12MB（『大航海時代Ⅲ』に必要なアプリケーションメモリ）」を十分に越えるメモリが必要です。

ご使用になっているMacintosh本体のシステムメモリは、アップルメニューの「このMacintoshについて」で「システムソフトウェア」を確認してください。

例) システムメモリが8MBの場合

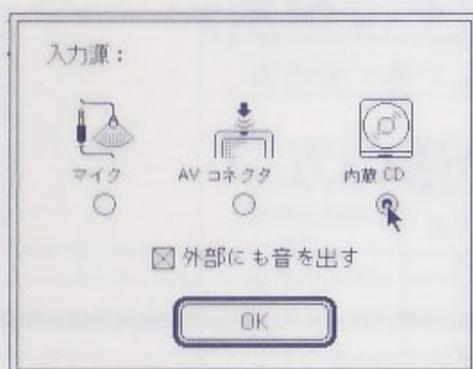
24~25 (= 8 + 12 + 予備) MBの仮想メモリを設定してください。

◇サウンド環境を設定する

本製品のBGMは一部、CD音源で再生します。ゲームを起動する前に、CD音源で再生するための設定を行ってください。

- BGMの再生中に、「AppleCDオーディオプレーヤ」等のCD音源再生機能を使用するプログラムを実行すると、BGMが止まることがあります。また、再起動すると、設定が元に戻る場合があります。ゲームの起動前にご確認ください。
- CD-ROMドライブを外付けと内蔵の両方でお使いの方は、動作が不安定になる場合があります。外付けCD-ROMドライブの接続を外して、内蔵CD-ROMドライブの方でお使いください。
- 外付けCD-ROMドライブをご使用の場合は、オンラインヘルプをご覧ください。

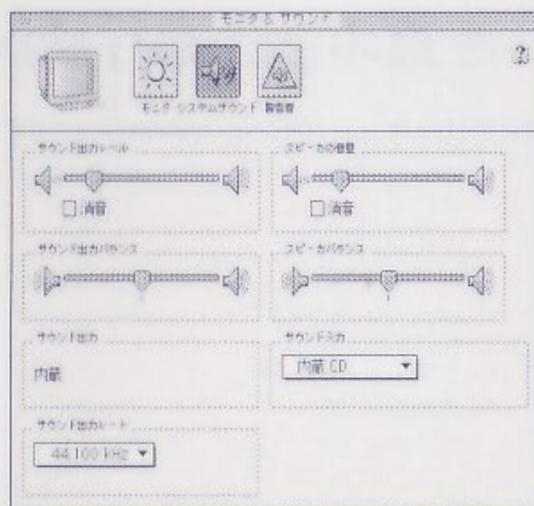
入力源の設定1 ▶ 「コントロールパネル」の「サウンド」に「サウンド入力」という項目がある場合は、次の操作を行ってください。



▲「オプション」のダイアログボックス

- ①ポップアップメニューを「サウンド入力」に合わせます。
- ②ダイアログボックスから「オプション」をクリックします。
- ③「内蔵CD」を選びます。「外部にも音を出す」の項目がある場合はその項目もチェックし、「OK」をクリックします。
- ④ポップアップメニューを「音量」に合わせます。
- ⑤ツマミを調整して音量を設定します。ツマミを0に合わせると、音声は出ません。

入力源の設定2 ▶ 「コントロールパネル」に「モニタ&サウンド」という項目がある場合は、次の操作を行ってください。



▲「システムサウンド」で入力源などを設定する

がある場合は、次の操作を行ってください。

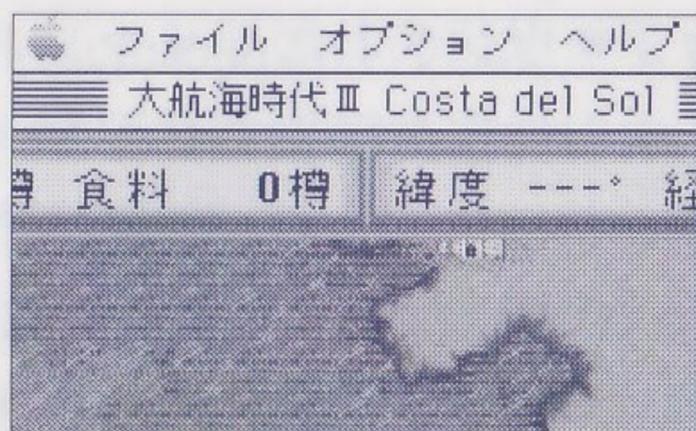
- ①「モニタ&サウンド」のダイアログボックスから「システムサウンド」をクリックします。
- ②「サウンド入力」の項目から「内蔵CD」を選びます。
- ③「サウンド出力レベル」「スピーカの音量」のツマミを調整して音量を設定します。ツマミを左に合わせると、音声は出ません。



ヘルプの見方

◇ヘルプの起動

- ①メニューバーの [ヘルプ] から、[目次] または [キーワードで検索] を選びます。ヘルプが起動し、ヘルプの目次または検索するキーワードが表示されます。
- ②目次またはキーワードから項目を選んでクリックすると、説明が表示されます。



→
[ヘルプ] をクリック
すると表示される

目次…
キーワードで検索…
ヘルプ…
ヘルプの使い方…

◇「ヘルプの使い方」を見る

メニューバーの [ヘルプ] から [ヘルプの使い方] を選ぶと、ヘルプが起動し、「ヘルプの使い方」の目次が表示されます。目次から項目を選んでクリックすると、説明が表示されます。

◇[ヘルプ] でヘルプを見る

ゲーム中にメニューバーの [ヘルプ] から [ヘルプ] を選ぶと、進行状況に応じたヘルプが表示されます。

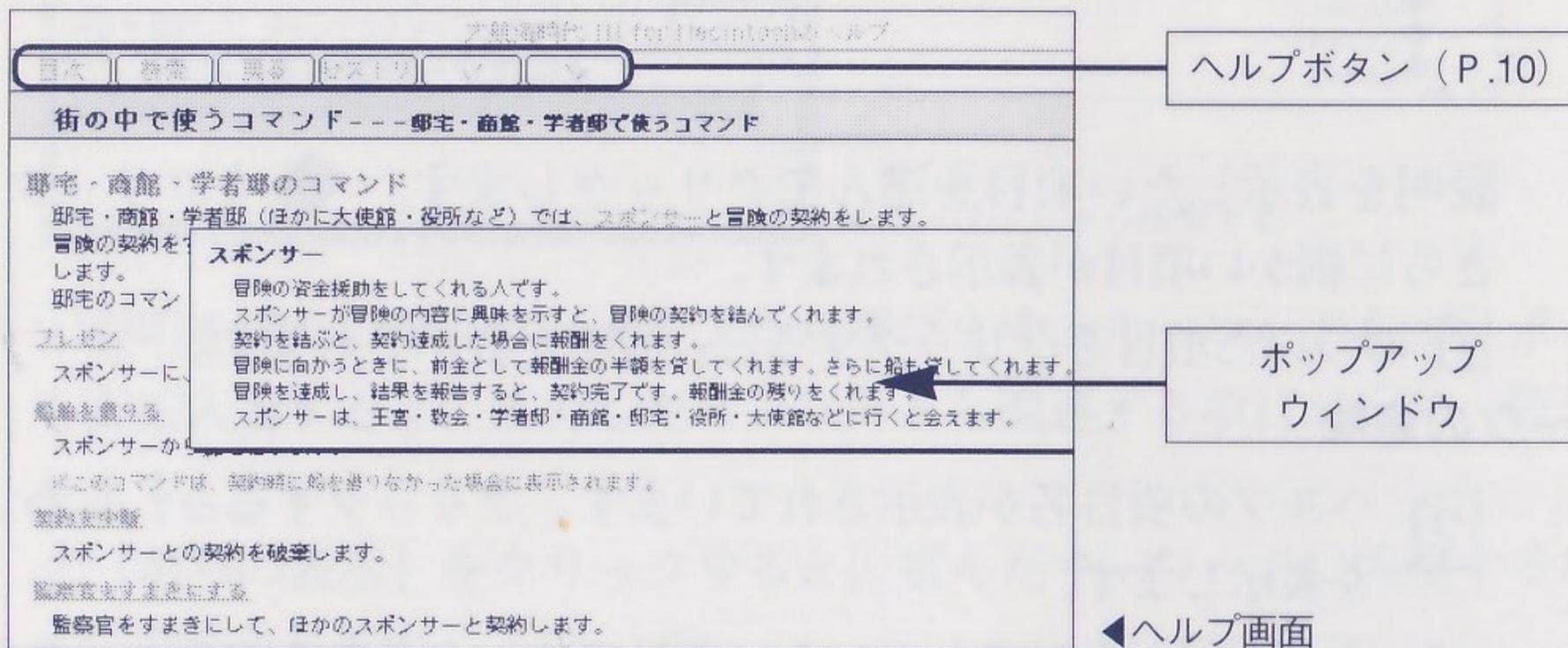
◇ヘルプの基本的な見方

●くわしい説明を見る

実線のアンダーライン、点線のアンダーラインが表示されている緑色の語句には、くわしい説明があります。マウスカーソルの形が☞のときにクリックすると、その語句の説明が表示されます（ポップアップウィンドウ）。

●画面の説明を見る

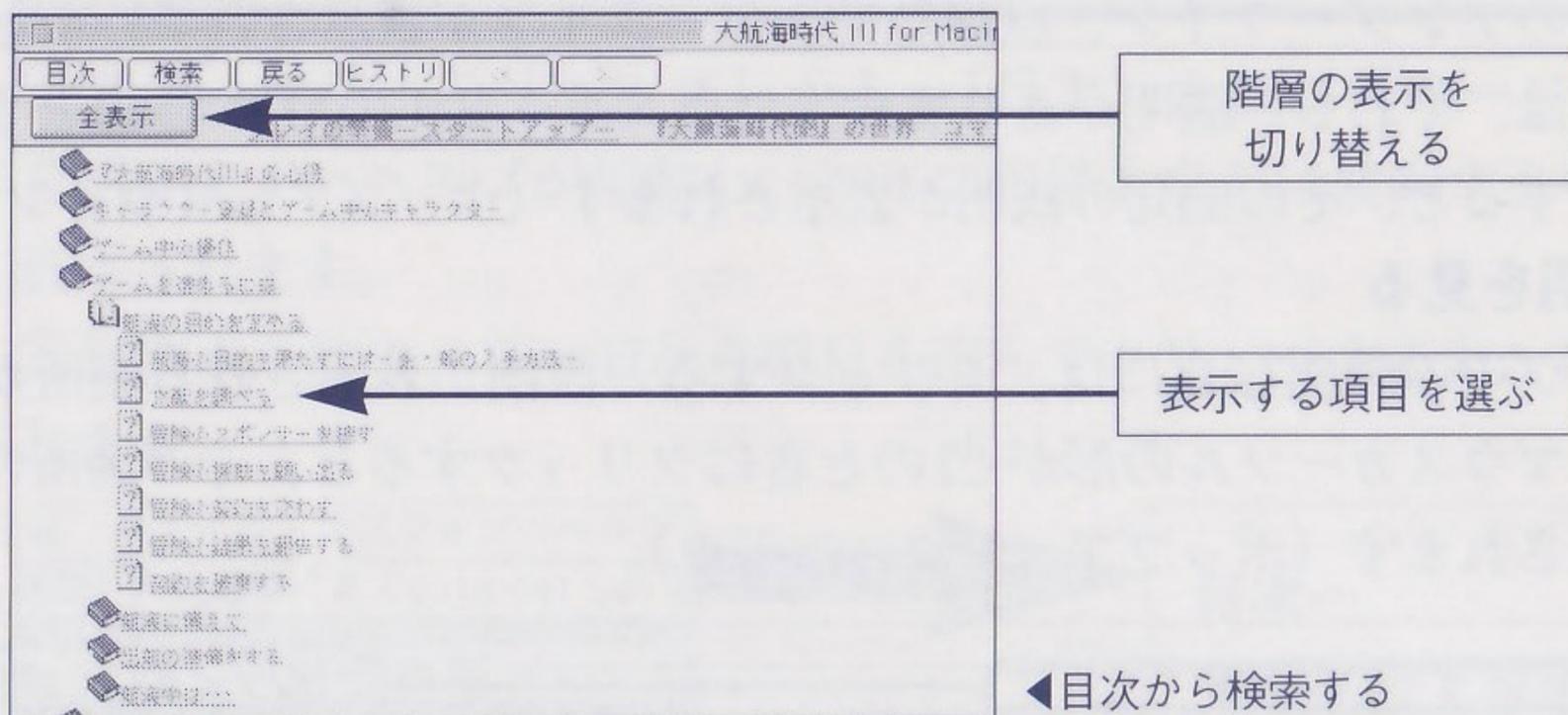
ヘルプ中の画面写真には、クリックすると説明が表示される箇所があります。マウスカーソルの形が☞のときにクリックすると、その箇所の説明が表示されます（ポップアップウィンドウ）。





◇目次から検索する

目次から、説明を表示したい項目を探します。



説明を表示したい項目を選んでクリックします。📖 をクリックすると、さらに細かい項目が表示されます。

❓ のついた項目をクリックすると、説明が表示されます。

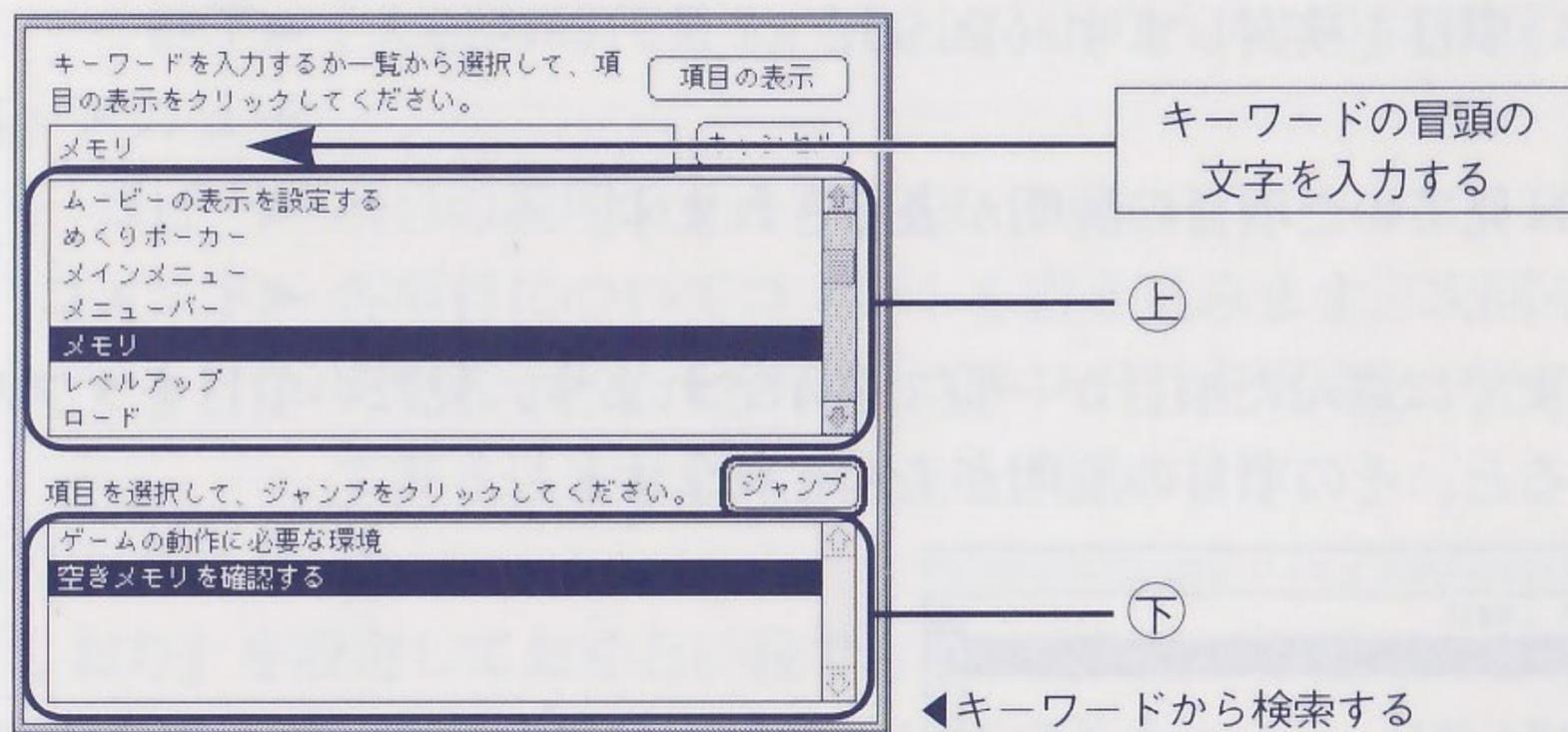
●マークの意味

- ❓ ヘルプの項目名が表示されています。クリックすると、くわしい説明を表示します。
- 📖 下の階層が表示されていない項目です。クリックすると、さらに細かい項目を表示します。
- 📖 下の階層がすべて表示されている項目です。クリックすると、下の階層の表示を消します。

◇キーワードから検索する

手がかりとなる言葉から、説明を表示したい項目を探します。
ヘルプボタンの [検索] をクリックします。

●検索するキーワードを設定する



- ①説明を見たいキーワードを①から選びます。キーワードをキーボードから直接入力すると、入力したキーワードと関連する項目が②に一覧表示されます。
- ② [項目の表示] をクリックすると、選んだキーワードに関連する項目が③に表示されます。
- ③見たい項目を選び、[ジャンプ] をクリックすると、選んだ項目の説明が表示されます。



◇ヘルプボタンの機能

●目次

目次が表示されます (P.8)。

●検索

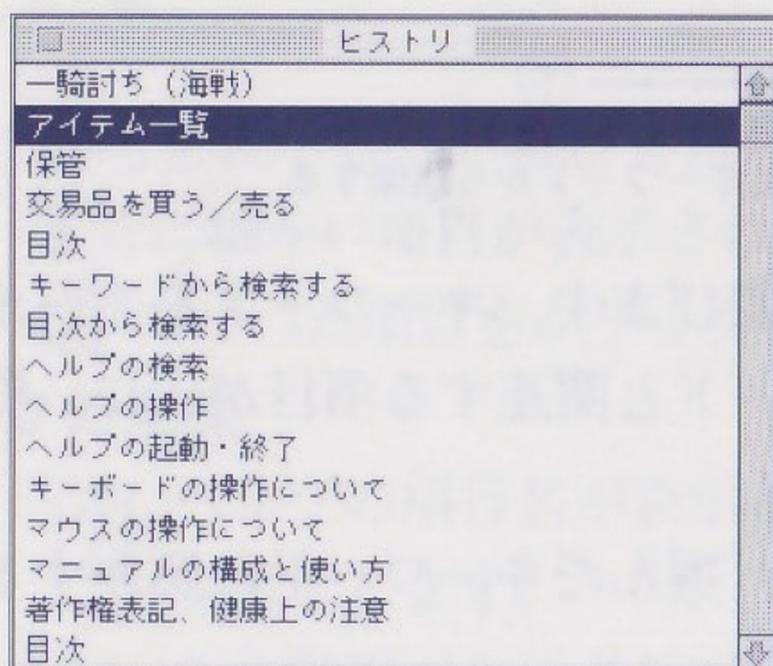
見たい項目を検索します (P.9)。

●戻る

直前に見ていた項目の説明が表示されます。

●ヒストリ

いままでに選んだ項目が一覧で表示されます。見たい項目をダブルクリックすると、その項目の説明が表示されます。



◀ヒストリで項目を選ぶ

●《 / 》

目次の順に [《] で前の項目、[》] で次の項目が表示されます。

◇ヘルプ起動時のメニューバー

●「ファイル」メニュー

閉じる▶ 本製品のヘルプを閉じます。

印刷▶ 項目の説明を印刷します。

終了▶ 「大航海時代Ⅲ for Macintoshのヘルプ」を終了します。

●「編集」メニュー

コピー▶ 項目の説明のテキストを、クリップボードにコピーします。

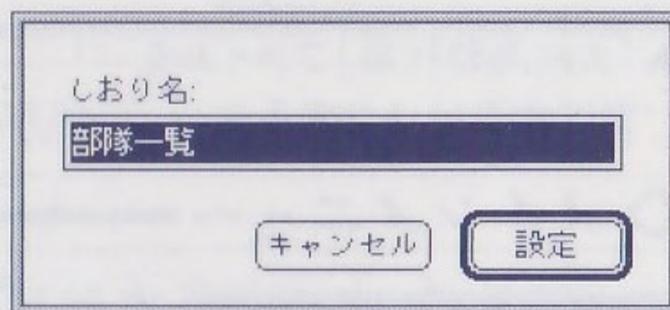
コメント▶ 各項目についてコメントを書き込みます。次回その項目の説明を表示したときに「コメント」を選ぶと、その項目について書き込まれたコメントを表示します。

●「しおり」メニュー

「しおり」を設定しておく、後でもう一度見たいと思ったときに、目次や検索を通さず、その項目に直接ジャンプできます。

設定した「しおり名」を選ぶと、その項目の説明が表示されます。

作成▶ しおり名を設定するダイアログボックスが表示されます。しおり名を入力し、[設定] をクリックすると、「しおり」メニューに「しおり名」が設定されます。



▲しおり名を設定する

削除▶ 設定した「しおり名」の一覧が表示されます。「しおり名」を選んで [削除] をクリックすると、削除されます。

起動から終了まで

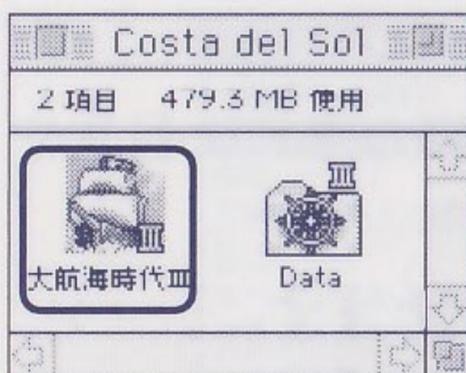
本製品の始め方・終わり方について説明します。

- ファイル共有を起動した状態でゲームをプレイすると、スピードが遅くなります。

◇ ゲームを起動する

次の手順でゲームを起動します。ゲームを起動する前に、本製品をインストールしておく必要があります (P.2)。

① CD-ROMドライブに本製品のCD-ROMをセットします。デスクトップ上に本製品のアイコン「CDSMAC」が表示されます。



▲ 「大航海時代Ⅲ」ファイルをダブルクリックする

② ハードディスク上の「Costa del Sol」フォルダを開きます。その中にある「大航海時代Ⅲ」ファイルをダブルクリックすると、画面サイズの選択ウィンドウが表示されます。画面サイズを選ぶと、オープニングが始まります。

オープニングの途中で画面上をクリックすると、オープニングが終了して「メインメニュー」が表示されます。

◇ メインメニュー



▲ メインメニュー

オープニングが終了すると表示されます。次の中からどれかを選びます。

[NEW GAME] (P.13) / [LOAD GAME] (P.14) / [MINI GAME] / [END GAME] (P.14)

- [MINI GAME] を選ぶと、ゲーム中でクリアしたミニゲームで遊べます。

◇新しくゲームを始める (NEW GAME)

新しくゲームを始めます。メインメニューから [NEW GAME] を選びます。

●はじめてプレイする場合

初心者用のキャラクターで始めるか、新規にキャラクターを作成するか選びます。作成できるキャラクターは、1度のプレイで1人までです。

●すでにプレイしている場合 (データをセーブしてある場合)

プレイ中のキャラクターがいる場合、キャラクターをどうするか選びます。

引退させる▶ プレイ中のキャラクターを引退させ、累積キャラクターとして登録します。累積キャラクターの登録は、5人までです。

削除する▶ プレイ中のキャラクターのデータを削除します。

新規作成を中止する▶ メインメニューに戻ります。

累積キャラクターがいる場合は、登場させるか選びます。

●キャラクターの作成および累積キャラクターについては、オンラインヘルプを参照してください。

◇ゲームを保存 (セーブ) する

プレイ中のデータをセーブします。セーブはハードディスクに1カ所です。

● [機能] の [セーブ] でセーブする

自宅または自国領の宿屋に入り、[機能] の [セーブ] を実行します。

セーブしたデータは、ゲーム中に何度でもロードできます。

● [機能] の [中断 (ゲームの中断)] でセーブする

自国領以外の宿屋に入り、[機能] の [中断] を実行します。海上・陸上で自艦隊 (自国の探検隊) をクリック、または [0] キーでコマンドのメニューを開き、[機能] の [ゲームの中断] を実行します。データをセーブした後、メインメニューに戻ります。セーブしたデータは、1度だけロードできます。

● [中断 (ゲームの中断)] でセーブしたデータは、ロードを実行したときに失われます。



◇ゲームを再開する (LOAD GAME)

セーブしたデータをロードして、プレイを再開します。

● [機能] の [ロード] でロードする

自宅または宿屋に入り、[機能] の [ロード] を実行します。海上・陸上では、実行できません。

最後にセーブしたデータがロードされます。

● メインメニューの [LOAD GAME] でロードする

メインメニュー (P.12) から [LOAD GAME] を選びます。

最後にセーブしたデータがロードされます。

◇ゲームを終了する (END GAME)

ゲームを終了します。ゲームを終了する方法は、次の2通りです。

● [機能] で終了する

①街の中では、宿屋または自宅の中に入り、メニューから [機能] を選びます。街の中で建物に入っていない場合は、人・建物以外をクリックしてコマンドのメニューを開きます。海上・陸上では、自艦隊 (自国の探検隊) をクリック、または [0] キーでコマンドのメニューを開き、[機能] を選びます。

② [ゲームの中断] / [ゲームの終了] を選びます。

③ゲームを終了するか確認されます。[YES] をクリックします。

④メインメニュー (P.12) が表示されます。[END GAME] を選ぶと、ゲームが終了します。

● [ゲームの中断] を選んだ場合、ゲーム中のデータが自動的にセーブ (P.13) されます。

● メニューバーで終了する

①メニューバーから [ファイル] の [終了] を選びます。

②ゲームが終了します。

◇ 環境を設定する

ゲーム中の画面表示など、環境の設定を変更できます。

メニューバーから [オプション] を選びます。

項目を選んで設定します。項目を選ぶたびに各機能のON/OFFが切り替わります。

● 画面効果

通常▶ ゲーム中、風に流される雲や雨など、天候の変化をアニメーションで表示するかどうかを設定します。OFFにすると、風向きや船の速度などの情報が文字で表示されます。

● ゲームを進めるテンポを上げたい場合は、OFFにするとよいでしょう。

イベント時▶ 海上・陸上でイベントが発生したときに、イベントアニメーションを表示するかどうかを設定します。

● ムービー

表示▶ 発見物を探し当てたときに、ムービーを表示します。

選択▶ 発見物を探し当てたときに、ムービーを表示するかどうかを選べます。

非表示▶ 発見物を探し当てたときに、ムービーを表示しません。

● サウンド

BGM▶ BGMを鳴らすかどうかを設定します。

効果音▶ 効果音を鳴らすかどうかを設定します。

ゲーム中の操作方法

◇ 基本的な操作

本製品は、マウスまたはキーボードで操作します。

● マウスでの操作

選択▶ マウスカーソルを選ぶものに合わせます。

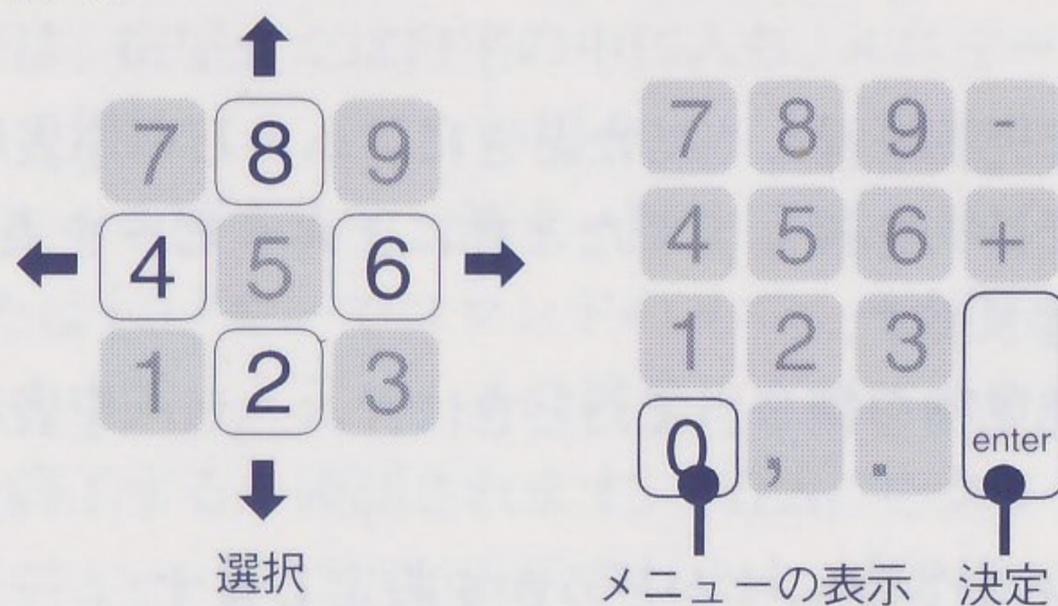
決定▶ [OK] [決定]、または項目をクリックします。

キャンセル▶ [Cancel] をクリックします。

メニューの表示▶ 特定の位置 (P.17) をクリックすると、コマンドのメニューが表示されます。

次に進む▶ [確認] をクリックします。

● キーボードでの操作



選択▶ [tab] キーで項目を切り替え、[8] [2] [4] [6] キーで上下左右にカーソルを動かします。

決定▶ [return (enter)] キーまたは [スペース] キーを押します。

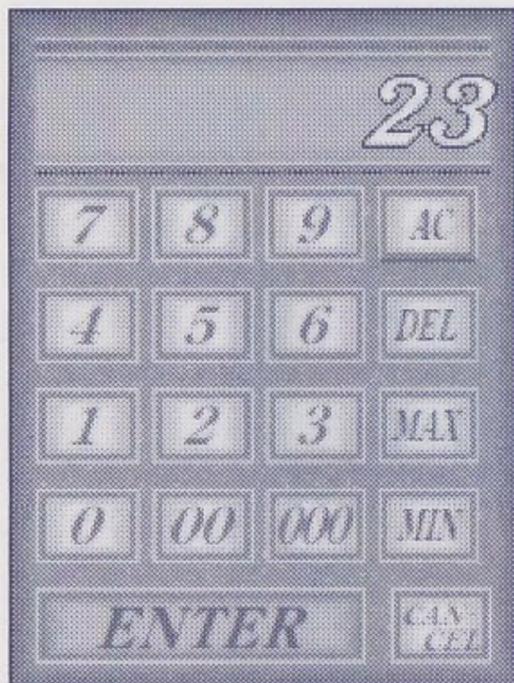
キャンセル▶ [esc] キーを押します。

メニューの表示▶ [0] キーを押します。コマンドのメニューが表示されます。

次に進む▶ [確認] が表示されているときに、「決定」の操作をします。

◇数値入力の方法

●電卓で入力する



 (電卓マーク) をクリックすると、電卓が表示されます。

ボタン名	内容
数字ボタン	クリックした数字が入力される。
ACボタン	数値が0になる。
DELボタン	数値が1の桁から順に削除される。
MAXボタン	最大値が入力される。
MINボタン	最小値が入力される。
CANCELボタン	入力を取り消す。
ENTERボタン	入力した数値を決定する。

●キーボードで入力する

 (電卓マーク) の左側の欄を選び、テンキーで数値を入力します。

◇コマンド入力の方法

●メニューを表示して実行するコマンド

コマンドには、メニューの表示 (P.16) をして実行するものがあります。街・海上・陸上・陸上戦の画面でメニューを表示すると、そこで実行できるコマンドのメニュー (P.18) が表示されます。メニューからコマンドを選んで、決定します。海上と陸上では、メニューを表示しないと、コマンドを実行できません。

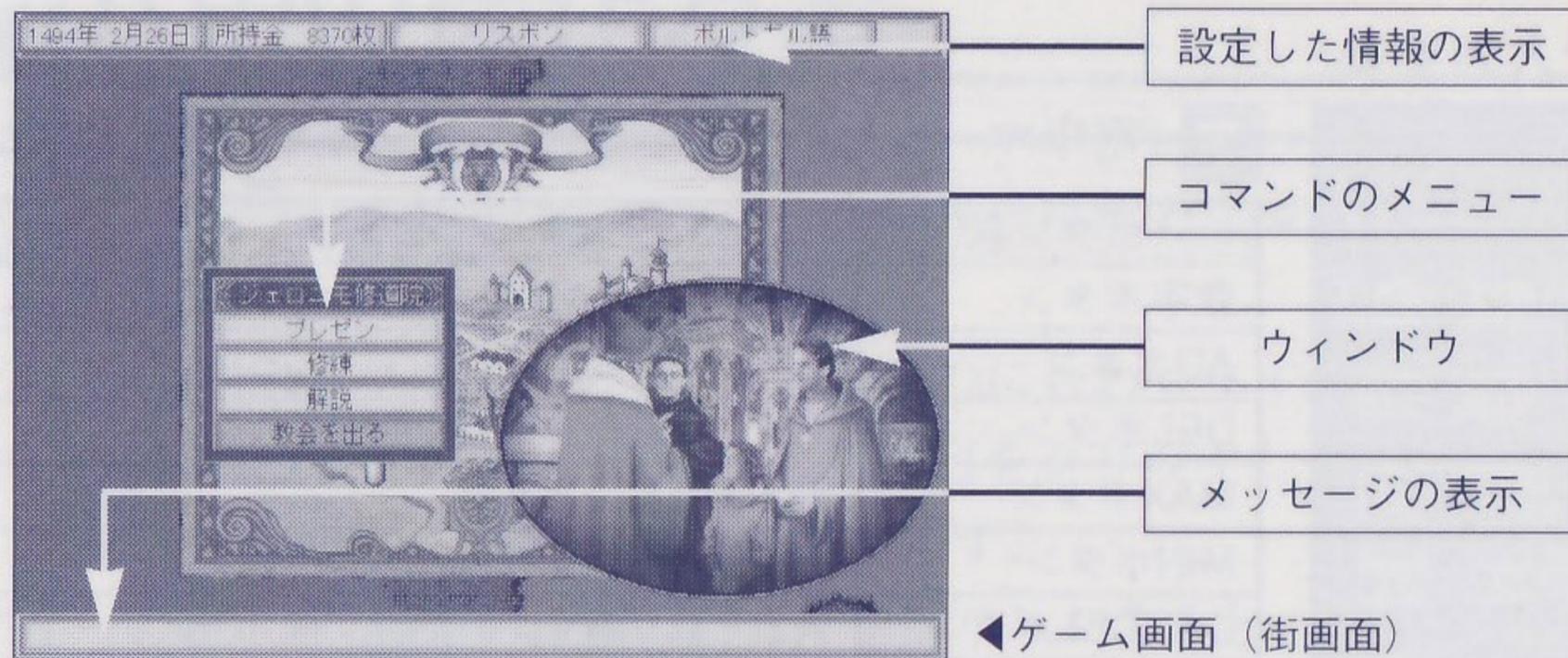
●場所によってメニューが表示されるコマンド

街の建物の中など、特定の場所に入ると、そこで実行できるコマンドのメニュー (P.19) が表示されます。メニューからコマンドを選んで、決定します。

街	人物・建物をクリック	人に話しかける・建物に入る
	人物・建物以外をクリック	そのほかのコマンドメニュー
海上・陸上	自艦隊・自国の探検隊をクリック	海上コマンドメニュー・陸上コマンドメニュー



◇画面の見方と操作



●設定した情報の表示

ゲームに必要な情報を設定して表示します。画面上部の表示部分をクリックすると、情報の項目が表示され、表示のON/OFFを設定できます。

日付▶ 現在の年月日を表示します。

船員・隊員▶ 船の乗組員と探検隊員の数を表示します。

水・食料▶ 水と食料の数を表示します。

緯度・経度▶ 現在地を緯度・経度で表示します。六分儀ろくぶんぎが必要です。

所持金▶ 所持金を表示します。

疲労度▶ 乗組員の疲労度を表示します。

名声▶ プレイヤーキャラクターの名声値を表示します。

街名▶ 現在いる街の名称を表示します。

言語▶ 現在いる街で使われている言語を表示します。

相場▶ 現在いる街の、商品の相場を表示します。

契約残り▶ スポンサーとの契約期限までの残り日数を表示します。

●コマンドのメニュー

実行できるコマンドが表示されます。コマンドを入力 (P.17) します。

●ウィンドウ

街、建物、コマンドやメッセージは、ウィンドウで表示されます。ウィンドウの表示範囲内をドラッグすると、表示位置を移動できます。



●メッセージの表示

状況を解説するメッセージが表示されます。海上で碇を上げたり、下ろしたりすると、メッセージとして表示されます。





◇移動の操作

海上・陸上で船や探検隊を動かす方法です。



◀ゲーム画面（海上画面）

●マウスでの操作

出発・停止▶ 海上・陸上で自艦隊（自国の探検隊）以外をクリックすると、止まります。止まっている間は、碇いかりのマークが表示されます（探検隊の場合は、足踏みをやめます）。再度クリックすると、動きだします。

海上の場合

停止



出発



陸上の場合

停止



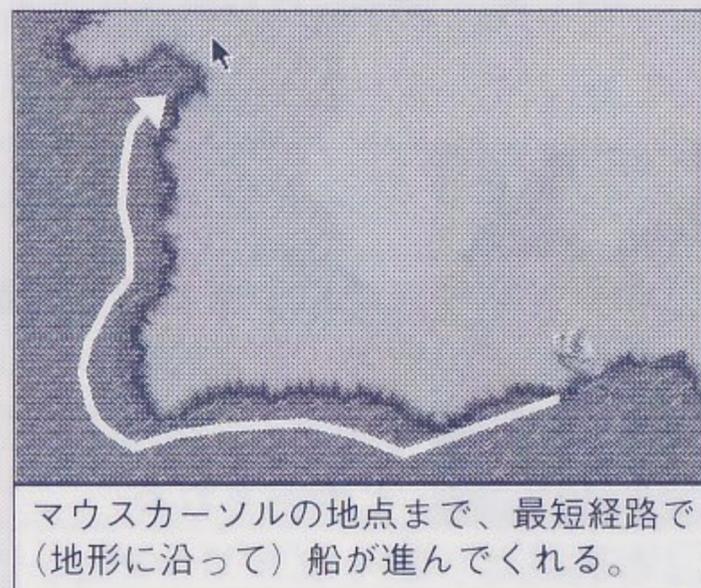
出発



移動▶ マウスカーソルの地点に向かって、船や探検隊が動きます。船の進路上に陸地がある場合、進めなくなる場合があります。マウスカーソルで進路を変えて、うまく誘導してください。また、船の移動では、風の影響にも気をつけましょう。

◆より快適に船を動かすには

船の進路上に陸地がある場合でも、航海士（プレイングマニュアルP.12）を雇っており、羅針盤を持っていれば、マウスカーソルの地点まで、船が地形に沿って移動します。



●キーボードでの操作

出発・停止▶ 海上・陸上で [5] キーを押すと、止まります。止まっている間は、碇のマークが表示されます（探検隊の場合は、足踏みをやめます）。再度 [5] キーを押すと、動きだします。

移動▶ テンキーを押すと、キーの方向に、船や探検隊が動きます。

トラブルと思う前に

「トラブルかな?」と思われるような症状が発生した場合は、下記の項目をチェックしてください。どの症状にも該当しない、または症状が解消されない場合は、お手数ですが、当社ユーザーサポート係(P.24)までお問い合わせください。

症状 1

ハードディスクにコピーできない

- ハードディスクに十分な空き容量(P.2)があるか確認してください。ハードディスクの空き容量が不足していると、正常にインストールできなかつたり、動作不良の原因になることがあります。

症状 2

「CD-ROMをセットしても本製品のCDをセットしてからゲームを起動してください。」と表示される

- 本製品は、アップルコンピュータ社純正以外のCD-ROMドライブには対応しておりません。本マニュアル(P.1)またはパッケージの裏面の動作環境を確認してください。

症状 3

ゲームを起動しようとする、「QuickTimeLib」が見つからなかったため、アプリケーション「大航海時代Ⅲ」は開くことができませんでした。」と表示される

- 「QuickTime™」などが「機能拡張」内に正しくインストールされているか確認してください。Power Macintoshでの本製品の動作には、「機能拡張」内に「QuickTime™」および「QuickTime™PowerPlug」が必要です。

症状 4

「メモリ不足が表示される、またはタイプ〈○○〉のエラーが発生しました。」と表示されて終了する

- 本製品の動作には、システムで使用する以外に空きメモリが12MB以上必要です(P.1)。「タイプ〈○○〉のエラー」と表示される場合は、通常はMacintoshを再起動することで解決します。症状が再発する場合は、基本システム(漢字Talk7.1以降)に標準装備されている以外のユーティリティを外し、再起動してみてください。また、仮想メモリを設定してみてください(P.4)。

症状 5

ゲーム画面全体がディスプレイの画面に収まりきらない

- 本製品の動作には、13インチ以上のカラーディスプレイ、または256色・640×480ピクセル表示可能なカラーディスプレイが必要です。

症状 6

BGMなどの音声がでない

▶内蔵CD-ROMドライブをご使用の場合

- 「コントロールパネル」の「サウンド」または「モニタ&サウンド」にある「(スピーカの)音量」の設定を確認してください(P.5)。
- 音量が小さくなっていないか確認してください。BGMの音量は、アップルメニューの「Apple CDオーディオプレーヤ」または「CD Remote」のボリューム設定に依存します。「Apple CDオーディオプレーヤ」または「CD Remote」のボリュームを調整して、音量を設定してください。

▶外付けCD-ROMドライブをご使用の場合

- CD-ROMドライブのPHONE端子またはLINE-OUT端子に、外部スピーカーまたはヘッドフォンを接続してください(オンラインヘルプ「サウンド環境を設定する」)。

症状 7

画面がフリーズ(ハングアップ)してしまう

- Macintoshを長時間使用すると、アプリケーションの動作が遅くなったり、アイコン類が正常に表示されないことがあります。数カ月に一度、デスクトップを再構成してください。くわしくは、Macintosh本体に付属のマニュアルをご覧ください。
- ファイルの中身が壊れていたり、バンドルビットの不正などがある場合は、システムエラーが発生することがあります。市販のディスク診断・修復ソフトで、ハードディスクを診断してみることをおすすめします。
- キーボードやマウスのADBケーブルや、Apple TalkのLocal Talkケーブルが緩んでいると、フリーズする場合があります。Macintosh本体の電源を切ってからケーブルの接続を確認してください。
- 「機能拡張」または「コントロールパネル」の常駐ユーティリティーが干渉して、ソフトの動作に影響することがあります。基本システム(漢字Talk7.1以降)に標準装備されている以外のユーティリティーを外し、再起動してみてください。

症状 8

ヘルプが正しく表示されない

- ヘルプの表示に使用している「Microsoft Help Run Time」の割り当てメモリが不足していると、「図が表示されません」と表示されることがあります。「情報を見る」コマンドで、割り当てメモリを2MB以上に設定してください。
- ご使用のマシンに、英語版の「Microsoft Help」がインストールされていると、ヘルプの文字が正しく表示されないことがあります。英語版の「Microsoft Help」を削除してください。



ユーザーサポート

お買い上げいただいた製品が起動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合などは、

- ①保証書
- ②サポートシート（ご記入願います）

を当社『大航海時代Ⅲ』for Macintoshユーザーサポート係宛にお送りください。故障内容を調査の上、次のように処理させていただきます。

1. 製造段階での問題など、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、当社が責任を持って対処いたします。
2. お客様の不注意によるCD-ROMの破損や、機器に原因のある故障など、当社の責によらない事由での動作不良の場合は、当社ではサポートいたしかねます。ご了承ください。
3. お買い間違いによる交換は、一切いたしておりません。
4. 複製品、および中古販売品については一切サポートいたしません。

●不良品の検査・修理には多少時間がかかる場合があります。また、故障内容をお書き添えいただけない場合は、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

●万一の郵便事故による紛失などについては、当社では保証いたしかねます。

あて先：〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社 光栄

『大航海時代Ⅲ』for Macintosh

ユーザーサポート係

お問い合わせ：電話 045 (561) 6861

月～金（祝日を除く）午前10:00～12:00 午後1:00～5:00

新製品のご案内：電話 045 (561) 1100（パソコンゲーム専用）

※内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受けいたしかねますので、なにとぞご了承ください。

サポートシート

切り取らずにコピーしてご使用ください。
「大航海時代Ⅲ for Macintoshのヘルプ」中のサポートシートをプリントしたのもご使用いただけます。

フリガナ
ご氏名

お電話番号

ご住所 〒

ご使用の環境

- パソコン本体▶ (機種名:)
OS▶ (バージョン:)
ディスプレイ▶ (メーカー/機種名:)
ユーザーズメモリ▶ (容量:) MB
CD-ROMドライブ▶ 内蔵 外付け
(メーカー/機種名:)
増設メモリボード▶ なし あり
(メーカー/機種名:)
増設ハードディスク▶ なし あり
(メーカー/機種名:)
周辺機器▶ なし あり
(メーカー/機種名:)

故障内容 (なるべく具体的にお書きください)

機能拡張フォルダ、またはコントロールパネルフォルダに常駐している機能拡張ユーティリティー (基本システムには付属していないもの) があれば、すべてお書きください。



あなたの航海を強力バックアップ! プレイに役立つ情報満載の総合解説書。

中世の香り高いゲーム世界をより深く楽しむための攻略本。

『冒険航海編』は必須の基礎知識を、

『世界探究編』では人物や街の詳細なデータを伝授。

この2冊で世界周航の夢も実現!

大航海時代III[®] Costa del Sol ハンドブック

●冒険航海編 定価: 本体1,942円+税

●世界探究編 定価: 本体1,553円+税

フクザワ・エイジ編 / シブサワ・コウ監修

好評発売中



●上記の書籍は全国の書店にてお求めください。

通信
販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。

ゴーゴーサンゴクシ

お申し込みは **0120-55-3594** (平日10:00~17:00)

©1997 KOEI CO., LTD. MADE IN JAPAN

株式会社 **光栄**[®]

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3