

Disney's



アニメーション・ストーリーブック

ANIMATED STORYBOOK

「ライオン・キング」の物語に、あなたも参加しよう!!

THE
LION KING
ライオン・キング



日本語マニュアル

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態でのプレイや、長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので、避けてください。また、ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、モニター画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、プレイをする前に必ず医師と相談してください。また、プレイをしていて、このような症状が起きた場合は、プレイをすぐ中止して、医師の診察を受けてください。

Disney's
アニメーション・ストーリーブック
ANIMATED STORYBOOK

THE
LION KING
ライオン・キング

Program
Handbook

日本語マニュアル



もくじ

このCD-ROMを再生するのに必要なシステム	5
「ライオン・キング」のインストール	6
「ライオン・キング」の起動方法	7
システムに関するインフォメーション	8
ウインドウズの場合	8
マッキントッシュの場合	10
ディズニーのアニメーション・ストーリーブックの遊び方	12
遊び方	12
あそぶ (PLAY)	12
ゲーム	13
▶ 飛びかかりゲーム	13
▶ 星をつなごう	14
▶ 虫取りゲーム	14
ものがたりをよむ (READ)	14
えいご (JAPANESE にほんご)	14
ページをめくる (PICK A PAGE)	15
もういちど (RESTART)	15
しゅうりょう (EXIT)	15
困った時	16
違法コピーに関するご注意	17
エンドユーザー・ライセンス契約について	18
ディズニーの正規ユーザーサポートのご案内	25



ライオン・キングといっしょに感動の旅へ!

そうです。これから始まるのは、世界中の人々を魅了した「ライオン・キング」、シンバの物語です。ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」は、運命に導かれプライド・ランドの王になるシンバの旅へ、あなたを招待します。あなたも物語に参加して、冒険と感動でいっぱいの王国への旅を自由に楽しむことができます。

物語をガイドしてくれるのは、ミアキャットのティモン。彼の案内で、物語を聞き、音楽やゲームを楽しむことができます。また、それぞれのステージで、様々な工夫された映像やしかけが、たっぷり。クリックするだけで、どんどん世界が広がります。たとえばプライド・ロックでの1場面。ヒヒのラフィキをクリックすると、ラフィキが赤ちゃんのシンバを高く持ち上げ、動物たちみんなに見せたり、ジャングルでプンバァをクリックすると、食べきれないくらいたくさんの食べ物を掘り出してくれます。

また、物知りのラフィキが、ことばの意味やくわしい説明をしてくれたり、シンバとナラが、楽しいゲームの世界へ案内してくれたり、様々なことがあなたを待っています。



物語の中で何をするか、どこに行くかは、すべてあなたの自由。好きなページへ行き、好きなことをして、何度でも遊ぶことができます。つまり、このアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」こそ“ハクナ・マタタ…気楽にな!” さあ、思いっきり楽しんでください。



このCD-ROMを再生するのに必要なシステム

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を楽しむには、以下の条件を満たしたシステムが必要です。

[ウィンドウズ ユーザー]

- 日本語 MS-Windows 3.1またはWindows 95の動作するIBM-PC100%互換機またはNEC PC-9821シリーズ
- MS-DOS 6.0以降
- CPU 486SX-25MHz以上
- 8MB以上の実装メモリー
- 2倍速以上のCD-ROMドライブ
- 256色表示可能なディスプレイ
- Sound Blaster互換のサウンドボード(8-bitサウンド/22KHzサンプリングレート)
- マイクロソフト互換のマウス
- ハードディスクの空き容量 10MB以上

[マッキントッシュ ユーザー]

- Performa 550以降の機種(MC68030 33MHz以上のCPU)
- 8MB以上の実装メモリー(未使用メモリー・ブロック3800K)
- 漢字Talk 7.1以上
- 2倍速以上のCD-ROMドライブ
- 640×480ドットで、256色表示可能なディスプレイ
- 8-bit/22KHzのサウンドを再生可能なもの
- 標準キーボード及びマウス
- ハードディスクの空き容量 5MB以上

「ライオン・キング」のインストール

ウィンドウズの場合

1. ウィンドウズを起動します。
2. CDをケースから取り出し、CD-ROMドライブに挿入します。
(マシンによって、必要であればディスクキャディーを使います。)
3. モニタを、256色以上にセットします。(ビデオカードのマニュアルか、マイクロソフト ウィンドウズの取り扱い説明を参照してください。)
4. プログラムマネージャのグループで、メニューバーから「アイコン(F)」を選択し、「ファイル名を指定して実行(R)」を選びます。
5. 表示されるコマンドラインのボックスに、D:¥SETUP(お使いのCD-ROMがDドライブではない場合は、対応する文字を入力してください。例:お使いのCD-ROMドライブがQの場合は、Q:¥SETUP)と入力し、「OK」をクリックします。
6. 画面の指示に従います。
7. インストールが完了すると、「The Lion King Animated StoryBook」というアイコンが入っている「Disney Interactive」という新しいグループが表示されます。

ウィンドウズ 95の場合

CDをケースから取り出し、CD-ROMドライブに挿入します。(マシンによって、必要であればディスクキャディーを使います。)
初期画面が表示されます。

マッキントッシュの場合

1. CDをケースから取り出し、CD-ROMドライブに挿入します。(マシンによって、必要であればディスクキャディーを使います。)
2. CD-ROMのルートフォルダが自動的に開きます。

「ライオン・キング」の起動方法

1. CD-ROMドライブにCDがセットされていることを確認してください。
2. 「The Lion King Animated StoryBook」アイコンをダブルクリックして起動させます。

ウィンドウズの場合:初めてこのプログラムをスタートアップする時は、まずこのプログラムをインストールしてください。インストールの詳細は、6ページをご覧ください。

ウィンドウズ 95の場合:「The Lion King Animated StoryBook」アイコンをダブルクリックして起動させます。初期画面が表示されたら「あそぶ」をクリックして先に進みます。

(注)一時的にWindows 95のAutoplayを使えなくするには、キーボードのSHIFTキーを押さえながらCD-ROMドライブにCDを挿入します。

マッキントッシュの場合:「The Lion King」アイコンをダブルクリックして起動させます。QuickTimeの1.6以降をインストールしていない場合は、プログラムの指示に従い、「The Lion King」のウィンドウからハードディスクのシステムフォルダに、QuickTimeをドラッグして下さい。

3. これで、シンバの世界に行く準備ができました。



システムに関するインフォメーション

ウィンドウズの場合

メモリ構成

8MBのRAMのご使用をお勧めします。使用しているシステムのRAMが8MBまたはそれ以上の場合、スワップファイルのサイズは、12288KB以上の設定をお勧めします。また、スワップファイルは常設にしてください。

SmartDrive

SmartDriveまたは、他のMicrosoft Windows 互換性ディスクキャッシングプログラムを、ぜひ実行してください。ディスクキャッシングプログラムによって、種々のWindowsのコンポーネントを再ロードするため、ハードディスクから読み取る作業をなくすことができます。ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」も、時々この作業が必要になっているので、このプログラムによりパフォーマンスが大幅に改善されます。さらに、CD-ROMドライブから読み取られるデータへ容易にアクセスできるようになります。SmartDriveについてのさらに詳しい説明は、Windows ユーザーズ マニュアルを参照してください。

スクリーンセーバー

このプログラムは、フルスクリーンプログラムとして実行されます。他のアプリケーションに切り替えると、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」はアイコン化されます。スクリーンセーバーおよび、他のタイマーにより起動されているプログラムでも、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」は、アイコン化されます。このソフトウェアを開始することにより、スクリーンセーバーの作動は止めることになっていますが、完全に止めることができない場合があります。このようなことを避けるため、すべてのスクリーンセーバーをオフにしてから、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を実行することをお勧めします。

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」がアイコン化された場合、「The Lion King」のアイコンをダブルクリックするとプログラムに戻ります。

サウンドカード

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」は、コンピュータのサウンドカードを大幅に使用します。このソフトウェアをプレイしている場合は、他のアプリケーションでのサウンドカードによるサウンドや、音楽をプレイすることはできません。ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」がアイコン化されているときでも、他のアプリケーションが、サウンドカードを使用できないことがあります。このような場合は、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を終了すると、他のアプリケーションがサウンドカードを使用することができるようになります。

サウンドシステムが不正、または旧式のサウンドドライバーで構成されている場合、正しいサウンドが出ない場合があります。その場合は、サウンドカードの製造会社に連絡して、現行のサウンドドライバーを入手してください。

このバージョンのディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」は、8ビットまたは、16ビットのサウンドカードを持つシステムでプレイできます。より質の高いオーディオ再生効果のためには、16ビットサウンドカードをご使用になることをお勧めします。

ビデオディスプレイ

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」は、256カラーの640×480の解像度に設定したビデオディスプレイが必要です。ディスプレイが640×480以下の解像度に設定されている場合、または256以下のカラーに設定されている場合、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」をインストールすることはできません。

システムが正常でなかったり、旧式のビデオドライバーで構成されている場合は、プログラムの作動が遅くなったり、サウンドがずれたり、またはプログラム実行時に動かなくなるといった問題を引き起こします。

マッキントッシュの場合

メモリ

プログラムを開始する時に使用できるメモリが2,800KB以上ない場合、このプログラムを実行することはできません。PowerPCプロセッサのコンピュータをご使用の場合、使用可能メモリが3,100KB以上必要です。これらの条件を満たしていない場合は、他のアプリケーションを閉じ、エクステンションを使用不可にしてから、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を再開始します。

使用可能なRAMがどれだけあるかを判断するには:

1. プログラムをすべて終了します。
2. [アップルメニュー]をクリックして、押さえたままにします。
3. [このマッキントッシュについて]を選択します。
4. [最大未使用ブロック]のサイズをチェックします。(使用可能メモリ)
5. Macintosh ユーザーズガイドの「使用可能メモリを増やす方法」についての説明を参照して下さい。(この手順を行う前に、他のアプリケーションをすべて閉じていることを確認してください。)

ビデオディスプレイ

このプログラムは、ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を開始すると、自動的にモニタの設定を256カラーに変更し、終了すると元の設定が復元されます。

スクリーンセーバー

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」の実行時は、スクリーンセーバーの使用を止めてください。スクリーンセーバーを使用中の場合、このプログラムは正しく機能しないか、または機能が非常に遅くなります。

パフォーマンスが良くない場合

ディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を実行している際に、ビデオ画面が揺れたり、サウンドが連続音になったり、繰り返した

り、またサウンドが出なかったり、またはビデオが映らない場合、「ライオン・キング」のマニュアルの最終ページに記載された「デイズニー・インタラクティブテクニカル・サポートセンター」の番号にお電話ください。これらはバーチャルメモリを使用していることが原因で生じることもありますので、バーチャルメモリをオフにしてみてください。

バーチャルメモリをオフにする方法:

1. デイズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を実行中の場合、このプログラムを終了します。
2. [アップルメニュー]をクリックして、ボタンを押さえたままにします。
3. [コントロールパネル]を選択します。
4. [コントロールパネル]の[メモリ]をダブルクリックします。
5. [仮想メモリ]をクリックしてオフにします。
6. [メモリウィンドウ]の上部の左隅の小ボックスをクリックして閉じます。
7. コンピュータを再起動して変更した設定にします。

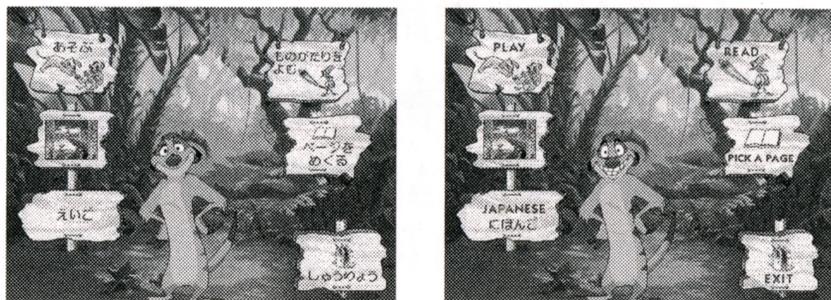
RAMダブラー

RAMダブラーのバージョン1.5.1、または、それより前のバージョンを使用している場合、デイズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」の開始時にエラーメッセージが出ます。デイズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」を実行する前に、RAMダブラーを使用不可にするか、またはRAMダブラーのバージョン1.5.2(または、それ以降)に更新してください。



ディズニーのアニメーション・ストーリーブックの遊び方

遊び方



“やあ、ジャングルへようこそ!”

さあ、ガイド役のティモンにディズニーのアニメーション・ストーリーブック「ライオン・キング」の世界を案内してもらいましょう。彼は何がどこにあるのか、すべてを知っています。

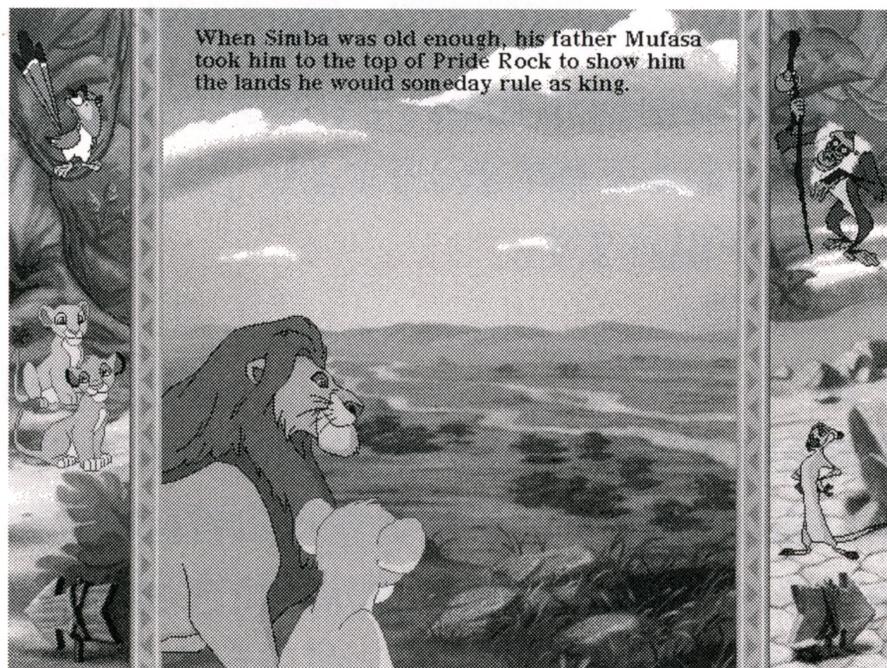
シンバの世界を訪れた時には、この画面から始まります。絵だけのアイコンを選ぶと、物語に参加する時に出てくるアイコンバーの使い方や、物語を繰り返し聞く方法、ゲームの遊び方や、ことばの説明を聞く方法などをティモンが教えてくれます。ゲームをやめなければいけない時は、ティモンをクリックすれば大丈夫。日本語と英語の切替えは、Tabキーを押すだけで、いつでもできます。困ったり、わからないことがあったら、ティモンをクリックしてジャングルに戻る、ということをお覚えておいてください。

あそぶ

(PLAY)



「あそぶ (PLAY)」を選ぶと、アニメーション・ストーリーブックの遊び方や機能をすべて見ることができます。両側にアイコンバーが出てきて、物語に参加することができるようになります。ザズーをクリックすれば、物語を繰り返し聞くことができ、物知りのラフィキをクリックすれば、いくつかのことばがハイライトされます。そして知らないことばをクリックすると、ラフィキが「ライオン・キング」の世界をとおして、そのことばの意味を教えてくれます。もちろん、日本語の画面でも、英語の画面でも日本語で、物語にちなんでやさしく教えてくれます。小さなシンバとナラを見つけたら、そこではゲームをすることができます。彼らをクリックするだけで、ゲームを始められ、もう1回クリックすれば、ゲームをやめて、ゲームを始める前に開いていたページに戻ることができます。



物語を聞いたり見たり、またはゲームをしたりする他に、アニメーション・ストーリーブックには、おどろくしかけがあります。あしあとのマークをマウスで動かして、白から黒に変わったところをクリックしてみてください。そこにはいろいろなアニメーションやサウンドがかくされています。

ゲーム

シンバとナラをクリックすると、ゲームを始めることができます。

シンバとナラをもう1度クリックすると、ゲームを終了することができます。

▶ 飛びかかりゲーム

草むらの中のシンバを、マウスで動かし、狩りの練習をするゲームです。ザズーに見つからないようにするには、静かに近づかなければいけません。(まっすぐ進むか、横に動いてください。シンバは、後ろ向きには歩けません。)ザズーが振り向きそうになったら、左側のマウスボタンを押さえれば、シンバが草むらに伏せます。動いても良さそうになったら、ボタンを離してください。ザズーが飛んでいってしまう前に近づくことができれば、捕まえることができます!

▶ 星をつなごう

夜空に輝く星をつなげて絵を描くゲームです。まず、1番最初に光っている星を左側のマウスボタンでクリックして、次々に光る星をつないでいきます。すると、光る流れ星が何本も現れて、アフリカのいろいろな動物たちが現れます。見たことのある顔もありますよ!できあがった星座は、1度輝いて消え、新しい星が現れます。

▶ 虫取りゲーム

いつでもお腹をすかしているティモンとプンバアのオヤツになる小さな生き物が、いっぱいいるジャングル。エサを集めるのを手伝ってあげましょう。画面の下をチョロチョロしている虫を、クリックして捕まえてください。上手に虫を捕まえることができれば、ティモンが虫をすくい上げてお皿にのせます。虫を8匹以上捕まえると、ティモンが大喜びします!

ゲームの速さは、3種類。レベル1では、虫がゆっくりと動き、レベル2では少し速くなります。そしてレベル3ではとても速くなるので一生懸命頑張らないと、お皿をいっぱいにすることはできません。

ものがたりをよむ

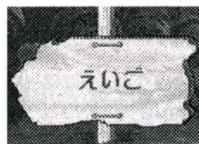
(READ)



「ものがたりをよむ (READ)」を選ぶと、シンバが王様になるまでのすべてのページを自動的に見て、物語を読むことができます。(クリックをして、画面をめくる必要はありません。)途中で物語を終わりたいときは、スペースバーを押して、ティモンのいるジャングルにもどってください。

えいご

(JAPANESE にほんご)



「えいご」をクリックすると、ナレーションや表示が英語に変わります。また、日本語にもどりたい時は「JAPANESE にほんご」をクリックしてください。

ページをめくる

(PICK A PAGE)



「ページをめくる (PICK A PAGE)」をクリックして、矢印を使って好きなページに飛ぶことができます。気に入ったページがあったら、何度でも繰り返し楽しんでください。

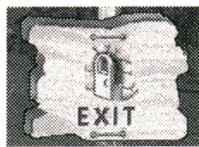
もういちど (RESTART)

この画面にはティモンはいませんが、「もういちど (RESTART)」と「おわり (QUIT)」という木の標識があります。「もういちど (RESTART)」を選ぶと、物語の最初の画面にもどります。「おわり (QUIT)」を選ぶと、終了します。



しゅうりょう

(EXIT)



“え〜っ、もうやめるの?”

アニメーション・ストーリーブックを終了したいときは、アイコンバーのティモンをクリックして、ジャングルにもどります。そこから「しゅうりょう (EXIT)」アイコンをクリックします。ティモンは、本当に行ってしまうのかどうかを聞いてきます。「はい (YES)」をクリックすると、ティモンが悲しいお別れの挨拶をして、終了します。もし気が変わって、「いいえ (NO)」を選ぶと、また彼が「ライオン・キング」の物語の案内をします。

困った時

アニメーション・ストーリーブックの中で道に迷ったら、テイモンがいつでも助けてくれます。アイコンバーにあるテイモンの絵をクリックすれば、ジャングルにもどることができます。アイコンバーが見つからないときは、スペースバーを押してジャングルにもどります。

もっとむずかしい質問や問題があるときは、「ユーザーサポートのご案内」(25 ページ)をご覧ください。



**違法コピーの撲滅にご協力ください。
本ソフトウェアの違法コピーはおやめください。**

本ソフトウェアは、デザイナー、アーティスト、プログラマー、取次店、販売店や、その他の努力を惜しまない、多くの人々の力によって制作されています。

本ソフトウェアはもちろん、その他のソフトウェアの開発にかかる費用は、すべてソフトウェアの販売によって回収されます。パーソナルコンピュータのソフトウェアを違法にコピーすることは、他のすべての合法的なユーザーが負担するコストを引き上げる結果になります。

警告:本ソフトウェアを違法にコピーすることは、法律で禁じられています。同封のソフトウェアには著作権があり、すべての権利が保障されています。使用を法的に許可されたユーザーは、バックアップの目的に限り、コピーを1部作成することが許可されており、その他の目的でのコピーの作成は、購入、ローン、レンタル、贈与も含め違法であり、刑事あるいは民事での罰則の対象となります。

ご使用前に、このエンドユーザー・ライセンス契約 をよくお読み下さい。

本契約とともに入手されたディズニーのソフトウェア製品をお使いになることにより、お客様は、本契約に含まれる事項の拘束を受けることに同意したことになります。

エンドユーザー・ライセンス契約(使用許諾について)

使用許諾料は、お客様の支払われた代金に含まれています。この使用許諾料の支払いによって、ディズニーのソフトウェア製品に含まれる、もしくはディズニーのソフトウェア製品により作成された画像、本契約に伴う素材、及びマニュアル等関連書類を含めたディズニーのソフトウェア製品(以下「本ソフトウェア」とします)を(販売するのではなく)使用することを、米国カリフォルニア州法人 Disney Interactive Inc. (以下「Disney」とします)が、お客様に対して許諾したことになります。Disneyは、本ソフトウェアに対する所有権を譲渡するものではありません。つまり、本契約は、本ソフトウェアの「販売」とはみなされません。お客様は、本ソフトウェアを登録したCD-ROMを所有されますが、お客様所有のCD-ROM上の本ソフトウェア自体、マニュアル等関連書類の所有権、及びそれに付随する知的所有権及び工業所有権は、全てDisneyに帰属します。この非独占的、個人的な使用許諾により、お客様は、本ソフトウェアを使用し、表示する権利を得ることになります。そのため、本ソフトウェアは、著作権に基づくその他の製品と同様の取扱いが必要ですが、例外として、

(a) バックアップ及び保管を目的とする場合に限り、本ソフトウェアを一式のみ複製することができます。

(b) ある一台のコンピュータに限り、そのハードディスクドライブに、本ソフトウェアをインストールして使用し、オリジナルは、バックアップ及び保管用として保存することができます。

ただし、本ソフトウェアに付随するマニュアル等関連書類の複製は許可されません。



制限について

本ソフトウェアには、著作権に基づく素材、トレード・シークレット、及びその他の財産上の権利に基づく素材が含まれています。したがって、お客様は、本ソフトウェアの逆コンパイル、リバース・エンジニアリング、逆アセンブル、もしくは、人間が読み取り可能な形態にすることはできません。本契約で定められた例外を除き、本ソフトウェアの複製、修正、ネットワーク化、レンタル、リース、もしくは、販売は許可されません。あるいは、本ソフトウェアを、BBS、オンライン・サービス、リモート・ダイヤルイン、ネットワーク、その他いかなる種類のテレコミュニケーション・リンク等を通じての利用もできません。また、本ソフトウェア全体もしくは一部を使用して、二次的著作物を作成することも許されません。本契約事項の範囲内で、お客様は、本ソフトウェアの使用許諾権を、以下に述べる条件を満たす場合に限り、第三者に譲渡することができます。

(a) 本ソフトウェアを登録したオリジナルのCD-ROM、マニュアル等関連書類、全ての著作権表示、及び本契約の全部を、第三者に譲渡すること。

(b) また、その第三者が、本契約を読み、定められた事項及び条件に同意すること。

本ソフトウェアを第三者に譲渡する場合、お客様は、ご自分のハードディスクドライブから、本ソフトウェアを削除しなければなりませんし、ご自身で使用するために、コピーを保持しておくことは、許されません。

契約の解除について

本契約は、両者のうちどちらか一方が解除しない限り、有効です。お客様は、本契約を解除したい場合、本ソフトウェアをDisneyに返却するか、もしくは本ソフトウェア、及びマニュアル等関連書類、お客様の作成したコピー、本契約の条項に基づきインストールしてある全てのものを廃棄することにより、解除を行うことができます。お客様が、本契約に定められた条項を遵守しない場合、Disneyは通告なしで、即時、本契約を解除します。契約の解除次第、お客様は、本ソフトウェア、及びマニュアル等関連書類、お客様の作成したコピー等、本契約で定める全てのものを、Disneyに返却するか、もしくは廃棄しなくてはなりません。



保証の範囲について

Disneyは、事故、乱用、もしくは誤用により欠陥が発生した場合、欠陥品ディスクまたはディスク交換の責任は、一切負いません。本契約事項により、お客様には、特定の法的権利が与えられ、また司法権によってそれぞれ異なる、その他の権利が与えられます。これにより、お客様自身が、自己の責任において、本ソフトウェアを使用することを、明確に認識し、合意したことになります。本ソフトウェア及びマニュアル等関連書類は、「現状のまま」いかなる種類の保証責任及び／もしくは保証条件を付加することなく、提供されています。ディスクまたはディスクの商業可能性、及びある使用目的に対する適切性に関する保証責任及び／もしくは保証条件だけに限定されませんが、それらを含めて、本ソフトウェア及びマニュアル等関連書類に関する全ての保証責任及び／もしくは保証条件に関しては、Disneyは、明確にその責任を放棄します。Disneyは、本ソフトウェアに含まれる機能が中断されない、エラーを起こさない、もしくは本ソフトウェアの欠陥を修理するということを、保証しません。加えて、お客様が本ソフトウェア、及びマニュアル等関連書類を使用した場合、その使用及び使用の結果に関して、Disneyがその正確性、的確性、信頼性を保証したり、表明したりすることはありません。本条項に定められた責任の制限は、本ソフトウェアで使用されている素材を提供した外部業者等にも適用されます。DisneyもしくはDisneyが権限を与えた外部業者等が、口頭もしくは文書により、お客様に対し、情報の提供もしくは助言を行っても、それらの情報もしくは助言により、何らかの保証責任及び／もしくは保証条件が設定されることにはなりませんし、いかなる場合においても、本条項の定める責任の制限範囲を拡大することにはなりません。必要なサービス、修理、修正にかかる経費は、全て(Disneyではなく)お客様の負担になります。本契約に明示されていない保証を除外することを法律的に認めていない場合もありますので、その場合は、上記で述べる除外は、お客様に適用しません。

責任の制限について

お客様が本ソフトウェアもしくはマニュアル等関連書類を使用した結果、もしくは使用不可であった結果として発生した損害に関し、不注意による過失を含め、いかな



る状況下においても、Disneyが、その損害に対して責任を負うことはありません。これは、DisneyもしくはDisneyが権限を与えた代理店等が、その損害が発生する可能性を事前に助言されていた場合でも適用されます。上記のような偶発的もしくは必然的損害に関する責任の制限及び責任の除外を、法律的に認めていない場合もあります。その場合、上記の制限もしくは除外は、お客様に適用しません。全ての損害、損失、及び訴訟費用等（契約上の理由、（不注意による過失を含む）不法行為、その他）に対して、Disneyが責任を負う補償の総額がお客様の支払われた本ソフトウェアの代金を超えることは、いかなる場合においてもありません。

本契約が準拠する法律について

本契約は、カリフォルニア州の州法に準拠して決定され、解釈されるもので、カリフォルニア州法と矛盾する条項は一切有効ではありません。従って、本契約の条項のなかで、万一、違法、無効、もしくは施行不可の条項が存在する場合、その条項は本契約から削除するものとし、その他の条項の効力および施行に影響を及ぼさないものとし、これを、本契約に関わる両者の合意に基づくものであり、改正する場合には、両者が文書により合意し、その文書に署名した場合にしか改正を認めません。



NOTES

NOTES

NOTES

ディズニーの正規ユーザーサポートのご案内

ディズニーのアニメーション・ストーリーブックについて、下記のようなご質問などございましたら、「テクニカル・サポートセンター」へお気軽に、ご連絡ください。

- プログラムがうまく作動しない。
- 遊び方がよくわからない。
- 操作方法がよくわからない。
- パソコンにうまくセットできない。

ディズニー・インタラクティブ
テクニカル・サポートセンター
TEL03-5562-7165 FAX03-5562-7542
(月曜～金曜 10:00～19:00)

※尚、ご質問に対してできるだけスムーズにお応えできますよう、あらかじめ下記の点をご確認の上、ご連絡いただけますと便利です。

- ご使用のコンピュータの機種名
- (もしご使用であれば)サウンドボードの製品名/モデル名
- 他の周辺機器の情報(プリンター/モデム/ジョイスティック等)
- プログラムのどのあたりで、どのように発生したか等、トラブルの詳しい説明
- (もしございましたら)ご使用のシステムに最近施された変更・拡張

©Disney. All rights reserved.
Published by Disney Interactive, Inc.
500 South Buena Vista Street
Burbank, CA 91521



