

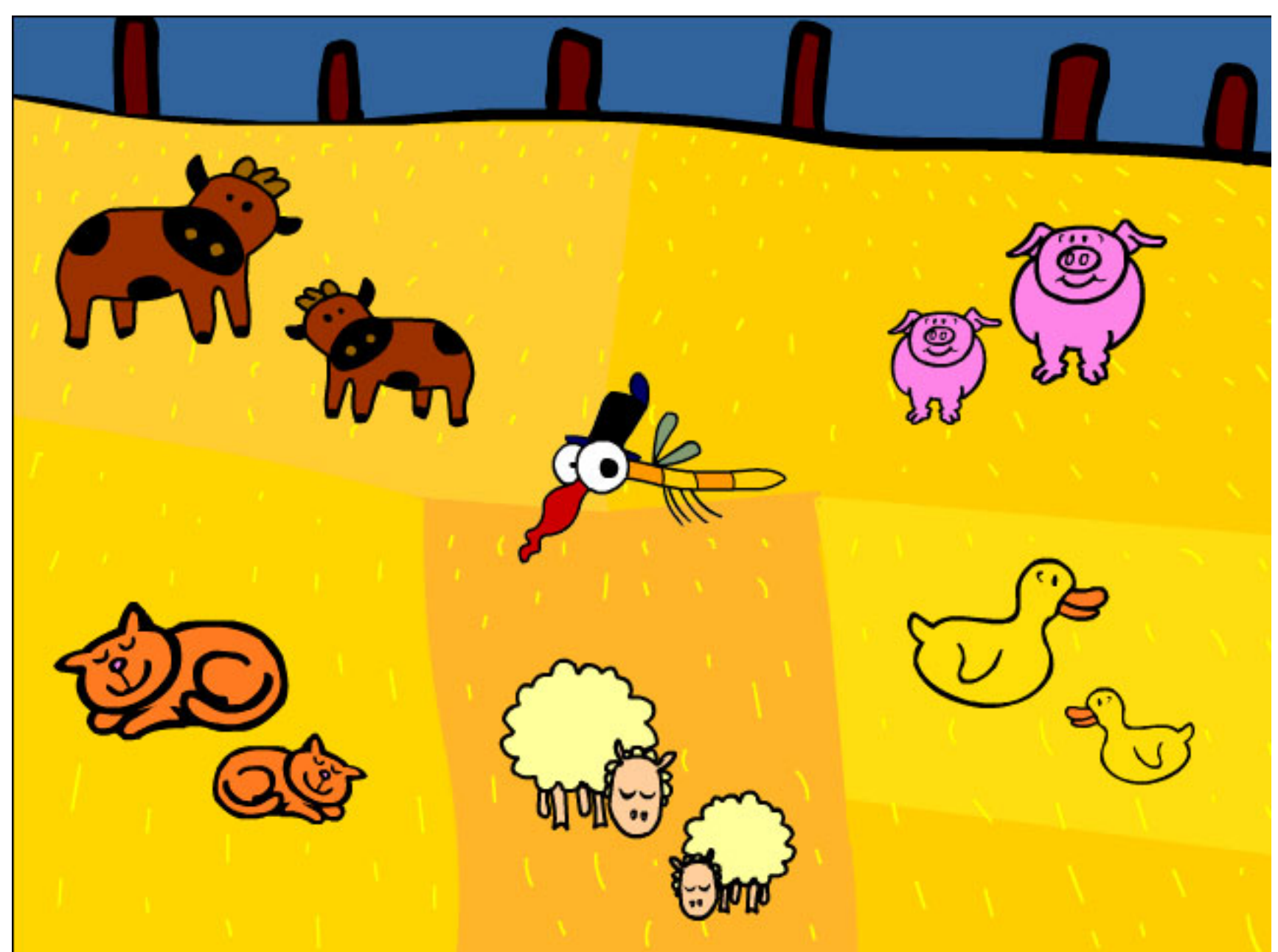
DAS SPIEL

Willkommen bei Sonja Sonnenschein und die gruselige Vogelscheuche! Beim Spielstart muss ein Tier ausgewählt werden, um das Spiel automatisch beim Beenden des Spiels zu speichern. Um einen alten Spielstand zu laden, klicke direkt auf das entsprechende Tier. Wenn du ein neues Spiel beginnen möchtest, muss ein neues Tier ausgewählt werden. Insgesamt gibt es fünf verschiedene Speichermöglichkeiten (5 verschiedene Tiere).

Sobald sich der Mauszeiger in eine Hand verwandelt kannst du ein Objekt auswählen. Wenn du mit der Maus über Mojo den Moskito fährst, erhältst du eine Hilfe.

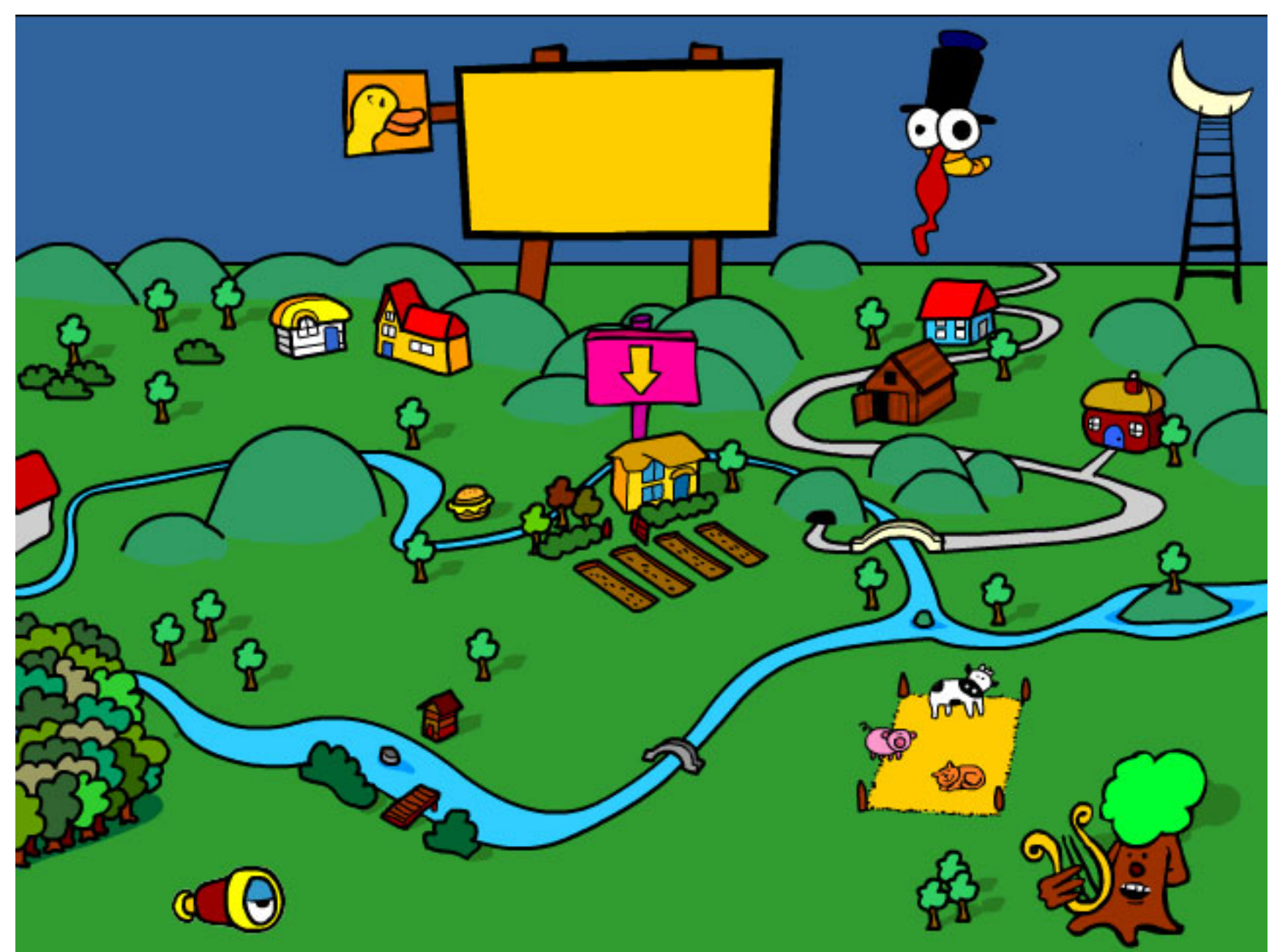
Der Schwierigkeitsgrad wird durch die Größe des Tieres bestimmt. So ist z.B. ein kleines und ein großes Schwein vorhanden, wobei das kleine Schwein das leichte und das große Schwein das schwere Spiel ist.

- Kleines Tier: einfach (Alter 3 bis 5)
- Großes Tier: schwierig (Alter ab 6)



DIE LANDKARTE

Hier kannst du das Abenteuer von vorn beginnen, die Abenteuer wiederholen, ein unterbrochenes Abenteuer fortsetzen, ein anderes Abenteuer auswählen, ein anderes Tier auswählen, die Lautstärke regeln und das Spiel verlassen. Wenn du mit der Maus über ein Objekt fährst erklärt dir Mojo die Funktion.



DIE WELTEN

Hier kannst du die Geschichte ansehen und zu den Aufgaben gelangen. Fahre mit der Maus über eine Figur und du erhältst Hilfe.



Hier musst du den verlorenen Spaten suchen, damit Nico Neugier einen Kanal graben kann, um den Garten zu bewässern.



Hier musst du über den Fluss gelangen und wieder zurück. Aber denke daran, dass Hupert Hüpf nicht schwimmen, dafür aber hüpfen kann. Benutze die Pfeiltasten auf der Tastatur oder klicke mit der Maus auf die Pfeile.



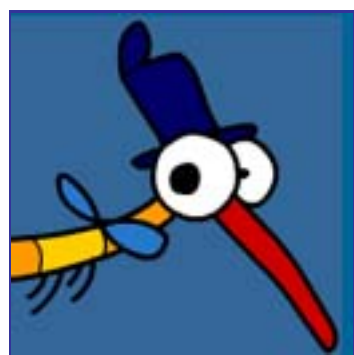
Hier musst du verschiedene Dinge einsammeln. Achte darauf, von einigen Sachen brauchst du mehrere.



Hier wird Lola Lassmichraten als Vogelscheuche verkleidet. Klicke dazu auf Kopf, Bauch und Füße, bis Lola Lassmichraten wie eine Vogelscheuche aussieht.



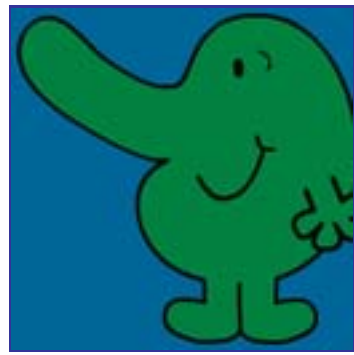
DIE SPIELFIGUREN



Mojo der Moskito erklärt dir das Spiel.



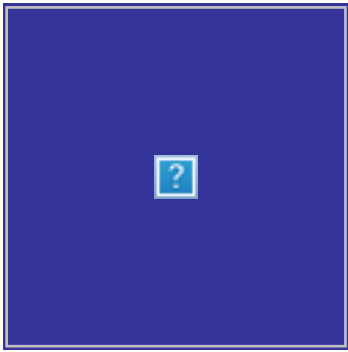
Lola Lassmichraten hat einen Gemüsegarten angelegt.



Nico Neugier soll einen Kanal graben, um den Garten zu bewässern.



Ute Unartig hilft Lola Lassmichraten sich als Vogelscheuche zu verkleiden.



Hubert Hüpf will Lola Lassmichraten helfen und den Samen von der anderen Seite des Flusses holen.



Sonja Sonnenschein kümmert sich um den Dünger.