



SimTownTM
Schnellstartanleitung
Windows und Macintosh

Systemanforderungen

(Was Du benötigst, um SimTown spielen zu können)

Mindestens 386er IBM-PC oder zu 100% damit kompatibles Gerät mit 25 MHz (oder schneller)
8 MB RAM (Arbeitsspeicher)

Festplatte mit mindestens 1 MB freiem Speicherplatz; für die volle Installation des Spiels werden 20 MB benötigt

Windows 3.1 oder höhere Version

Unterstützt alle Windows-kompatiblen Videomodi (Elokabus-SVGA empfohlen) und Windows-kompatiblen Soundkarten

Installation von SimTown

SimTown kann direkt von der CD oder von der Festplatte aus gespielt werden. Du mußt allerdings in beiden Fällen vor dem Laden des Spiels das Setup-Programm betreiben.

1. Starte Windows, und öffne den Programm-Manager.
2. Lege die SimTown-CD ins CD-ROM-Laufwerk.
3. Öffne das Datei-Menü, und wähle Ausführen...
4. Daraufhin erscheint ein Dialogfeld, in dem Du das Wort "Befehlszeile:" findest. Gib in dem Kasten darunter D:\SETUP [Enter] oder E:\SETUP [Enter] ein (je nach der Bezeichnung Deines CD-ROM-Laufwerks). Vergiß den Doppelpunkt nicht!
5. Klicke OK an.
6. Folge nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Kurz darauf wirst Du vom Programm gefragt, ob Du SimTown von der CD oder von der Festplatte betreiben willst.
Wählst Du die CD, dann erstellt das Setup-Programm im Programm-Manager ein Icon für SimTown. Dieses Icon wird automatisch in die Maxis-Programmgruppe eingeordnet, sofern Du eine hast. Andernfalls wird sie erst erstellt und das Icon dann dort platziert. Das Setup-Programm erstellt außerdem ein SimTown-Verzeichnis auf der Festplatte, in dem Deine Städte gesichert werden. Das Spielen von der CD hat den Vorteil, daß Du kaum Speicherplatz auf der Festplatte benötigst, lediglich genug, um Deine Städte zu sichern. Allerdings mußt Du vor jedem Spielen erst die CD in das CD-ROM-Laufwerk legen (bevor Du das SimTown-Icon zweimal anklickst).
Entscheidest Du Dich für das Spielen von der Festplatte, dann kopiert das Setup-Programm SimTown und alle benötigten Dateien auf Deine Festplatte und erstellt dafür ein Icon. Der Vorteil: Das Spiel läuft schneller ab, und Du brauchst keine CD zum Spielen. Allerdings nimmt das Spiel ziemlich viel Platz auf der Festplatte in Anspruch (bis zu 20 MB).
7. Wenn das Setup-Programm fertig ist, erscheint eine Mitteilung, daß die Installation erfolgreich abgeschlossen wurde. Klicke dann OK an.

Das Setup-Programm erstellt außer dem Icon für SimTown ein weiteres Icon für eine Demo-Version der Tüftler-Werkstatt in der Maxis-Programmgruppe. Das Tüftler-Werkstatt-Demo kannst Du Dir ansehen, indem Du die CD in Dein CD-ROM-Laufwerk legst und das Tüftler-Werkstatt-Demo-Icon zweimal anklickst. Das Demonstrationsprogramm wird nicht mit auf die Festplatte kopiert.

Spielstart

SimTown funktioniert am besten, wenn die Videokarte auf 256 Farben eingestellt ist. Möchtest Du Deine Bildschirmeinstellung entsprechend ändern, dann solltest Du vorher die Anleitung lesen, die der Videokarte beiliegt. Hast Du sie nicht mehr, dann findest Du im Abschnitt "Am besten 256-Farben-Modus" weiter hinten in dieser Schnellstartanleitung, weitere Hinweise.

1. Klicke das SimTown-Icon im Programm-Manager zweimal an.
2. Startest Du SimTown zum ersten Mal, dann erscheint möglicherweise ein seltsamer Kasten mit einem bunten Muster. Dies ist ein Test, mit dem das Programm die Videokarte so auf den Monitor abstimmt, daß die beste Leistung erzielt wird. Dies geschieht jedoch nur beim ersten Mal, oder wenn Du die Einstellungen Deiner Videokarte änderst.
3. Nach dem Test erscheinen die Einführungsbildschirme, und dann geht's richtig los mit SimTown.

Achtung: Je größer die Stadt ist, desto langsamer läuft Dein Computer, und desto länger dauert auch der Sicherungs- oder Ladevorgang. Du solltest also bei größeren Städten Geduld haben.

Spezialfunktionen der Windows-Version

In dieser Version von SimTown gibt es mehrere Windows-spezifische Änderungen, Zusätze und Funktionen, die nicht im Handbuch beschrieben sind.

1. Das Laden und Sichern von Dateien, Öffnen und Schließen von Menüs sowie Vergrößern und Verkleinern von Fenstern in SimTown funktioniert wie in anderen Windows-Anwendungsprogrammen.
2. In SimTown gibt es Bildschirmhilfen, die über das Hilfe-Menü oder durch Drücken der Taste F1 aufgerufen werden können.
3. Im Hauptfenster von SimTown kannst Du einen Gegenstand, der am Cursor "hängt", loslassen, indem Du den rechten Mausknopf drückst.
4. Im Fenster-Menü kannst Du zwischen Gitter ein und Gitter aus umschalten.
5. Im Datei-Menü findest Du unter Eigenschaften... die Option Fenster immer volle Größe.
6. Um den Bildschirm umherzubewegen, drücke die [Strg]-Taste, während Du ihn anklickst und verschiebst.
7. SimTown für Windows unterstützt Win32s. Dies bedeutet, daß das Spiel vollständig mit Windows 95 kompatibel ist. Besitzt Du Windows 3.1, dann installiert das Setup-Programm mehrere Spezialdateien in Deinem Windows-Verzeichnis, damit Du das Spiel unter Windows 3.1 betreiben kannst.
8. SimTown für Windows arbeitet mit demselben Dateiformat wie die Macintosh-Version. Du kannst daher für Deine SimTown-Version jede beliebige Stadt von jedem beliebigen BBS herunterladen und zum Spielen verwenden, egal ob sie auf einem Macintosh oder auf einem PC mit Windows erstellt wurde.

Drucken

Du kannst so viele Ausdrucke von Deiner Stadt anfertigen, wie Du möchtest, und außerdem beliebig viele Details festlegen. Und das geht so:

1. Öffne das Datei-Menü, und wähle Drucken....
2. Auf der rechten Seite findest Du vier Auswahlmöglichkeiten für den Druck: Nahansicht, Normalansicht, Fernansicht und Malbuch (derselbe Maßstab wie die Nahansicht, die Objekte sind jedoch in Umrissen dargestellt).
Klickst Du eine Sicht an, dann erscheint über der Abbildung der Stadt eine Art Gitter. Jedes Quadrat in diesem Gitter entspricht einer Seite beim Drucken. Je dichter Du mit der Ansicht an die Stadt herangehst, desto mehr Platz nimmt sie in Anspruch und desto mehr Seiten braucht der Drucker, um alle Einzelheiten der Stadt aufs Papier zu bringen. Wie viele Seiten Du brauchst, kannst Du an der Zahl der Rechtecke über der Abbildung erkennen.
3. Klicke das Rechteck mit der gestrichelten Umrandung an, und ziehe es über das Gebiet, das Du ausdrucken möchtest.
4. Klicke nun den Knopf Drucken unten im Dialogfeld an.

Achtung: Es kann sehr lange dauern, eine ganze Stadt auszudrucken!

Problemlösungen

Hast Du Probleme beim Installieren oder Betreiben von SimTown, dann lies zuerst die folgenden Hinweise durch. Sie werden Deine Fragen beantworten und wahrscheinlich die meisten Probleme lösen. Helfen Dir diese Hinweise jedoch auch nicht weiter, dann nimm die Maxis Maxim-Karte aus der Spielpackung zur Hand. Darauf findest Du alle Informationen, die Du benötigst, um den technischen Kundendienst von Maxis anzurufen.

Am besten 256-Farben-Modus

Zwar läuft SimTown mit jedem beliebigen Farbmodus, jedoch erhältst Du mit dem 256-Farben-Modus die besten Spielergebnisse. Ist auf Deinem Computer dieser Modus bereits eingestellt, dann kannst Du gleich loslegen. Arbeitest Du jedoch im 16-Farben-Modus (wenn Du beispielsweise den Standard-VGA-Treiber verwendest, der mit Windows geliefert wird) oder einem Modus, der mehr als 256 Farben darstellt, dann solltest Du Deinen Treiber umkonfigurieren (dies ist jedoch nicht unbedingt nötig, da das Spiel auch mit den anderen Modi betrieben werden kann). Mußt Du Deinen Treiber anders einstellen oder bist Dir nicht ganz sicher, dann richte Dich nach der folgenden Anleitung.

Warnung!!! Installiere nicht den falschen Treiber! In Windows gibt es verschiedene Treiber, die auf Deinem Computer möglicherweise nicht funktionieren. Du solltest also keinen Video 7-Treiber installieren, wenn Du Dir nicht absolut sicher bist, daß Du auch eine Video 7-Karte hast!!!

1. Sieh zuerst nach, was für eine Videokarte Du besitzt. Ist es ein neueres Modell, dann gibt es wahrscheinlich sogar ein Programm dafür, mit dem die Farbeinstellung vorgenommen werden kann. Ist dies der Fall, dann lies die Anweisungen im dazugehörigen Handbuch und stelle auf der Karte den 256-Farben-Modus ein. Die Auflösung kann dabei einen beliebigen Wert zwischen 640 x 480 und 1280 x 1024 Pixeln haben, Hauptsache, es sind 256 Farben. Hat Deine Videokarte kein eigenes Programm, dann gehe zu Schritt 2.
2. Lege Dir alle Windows-Disketten und die Disketten, die mit Deiner Videokarte geliefert wurden, zurecht. Diese Disketten enthalten die notwendigen Treiber und andere wichtige Dinge, die Du eventuell benötigst.
3. Starte Windows, und öffne den Programm-Manager.
4. Klicke das Windows-Setup-Icon zweimal an (es befindet sich normalerweise in der Hauptgruppe).
5. Daraufhin erscheint das Windows-Setup-Dialogfeld mit verschiedenen Informationen. Steht hinter "Anzeige:" einfach nur VGA, 16 Farben oder mehr als 256 Farben, dann solltest Du den Treiber neu einstellen. Steht dort 256 Farben, dann kannst Du alles so lassen, wie es zur Zeit ist. Verlasse das Windows-Setup, und starte das Spiel.
6. Um die Treibereinstellungen zu ändern, gehe ins Optionen-Menü, und wähle Systemeinstellungen ändern.
7. Klicke auf dem Dialogfeld "Systemeinstellungen ändern" den nach unten zeigenden Bildlaufpfeil rechts neben dem Anzeige-Feld an. Es erscheint eine Liste mit verschiedenen Treiberoptionen. Scrolle durch die Liste, und suche die Eintragung "SVGA 640 x 480 x 256". Markiere diese Option, und klicke OK an. Gibt es diese Option nicht, dann wähle die Option Andere Anzeige, und gehe zu Schritt 12.
8. Ist der Treiber bereits auf der Festplatte installiert, dann erscheint auf dem Bildschirm die Frage, ob Du den aktuellen Treiber verwenden oder einen neuen installieren möchtest. Entscheide Dich für den aktuellen Treiber.
9. Klicke Neu starten an, um das Spiel zu beginnen.
10. Befindet sich der Treiber noch nicht auf der Festplatte, dann wirst Du aufgefordert, eine bestimmte Windows-Installationsdiskette einzulegen. Lege sie ein, wechsle zu dem entsprechenden Laufwerk, und klicke OK an.
11. Kann der Computer auf der Diskette nicht den richtigen Treiber finden, dann rufe wieder das Dialogfeld "Systemeinstellungen ändern" auf, öffne die Liste mit den Anzeige-Treibern, und wähle Andere Anzeige.
12. Jetzt brauchst Du die Disketten, die zu Deiner Videokarte gehören. Lege die Diskette mit dem Windows-Treiber für Deine Videokarte in Laufwerk A: oder B:. Vergewissere Dich, daß im Dialogfeld das korrekte Laufwerk (in dem sich die Diskette gerade befindet) angegeben ist, und klicke OK an.
13. Hast Du die richtige Diskette eingelegt, dann erscheint nun eine neue Liste mit Treibern. Andernfalls wirst Du aufgefordert, die Diskette zu wechseln. (Unter Umständen muß Du auch ein Verzeichnis angeben, z.B. A:\Win31 statt einfach nur A:.)
14. Wähle den gewünschten Treiber, und klicke Installation an. Wähle anschließend Windows neu starten, und nun kann das Spiel endlich losgehen.

Wichtige Tips für Videokarten

- Die Einstellungen mancher Videokarten lassen sich nur über die mitgelieferten Programme ändern. Weitere Informationen dazu findest Du im Handbuch zu Deiner Videokarte.
- Bei manchen Karten müssen erst die Treiber auf der Festplatte installiert werden, bevor die Karten benutzt werden können. Weitere Informationen dazu findest Du im Handbuch zu Deiner Videokarte.
- Bei manchen PC-Anwendungen muß Du nach dem Spielen von SimTown möglicherweise wieder auf den 16-Farben-Modus zurückschalten, die meisten funktionieren jedoch auch im 256-Farben-Modus.
- Hast Du nicht die korrekten Treiber für Deine Videokarte, oder brauchst Du neue, dann gibt es drei Möglichkeiten:
 - Du bekommst sie bei dem Händler, der Dir den Computer verkauft hat. Falls er den benötigten Treiber nicht hat, kann er ihn für Dich bestellen.
 - Du kannst den korrekten Treiber über die meisten Online-Dienste aus dem Forum des Herstellers herunterladen.
 - Besitzt Du ein Modem, dann kannst Du die Treiber direkt vom BBS des Herstellers erhalten.

Probleme mit der Soundkarte?

Damit Du die Musik und die Soundeffekte von SimTown hören kannst, muß Deine Soundkarte so eingestellt sein, daß sie unter Windows funktioniert. Kannst Du während des Spielens von SimTown keinen Ton hören, dann solltest Du zunächst das Handbuch zu Deiner Soundkarte durchlesen und Dich nach den Installationshinweisen richten. Weiter unten in diesem Abschnitt findest Du die Nummern verschiedener Soundkarten-Hersteller.

Hinweis: MIDI-Mapper sollten NICHT auf "ALL FM/MIDI" eingestellt werden.

Tips

Ob Deine Soundkarte für den Gebrauch mit Windows korrekt installiert ist, findest Du folgendermaßen heraus:

1. Öffne den Programm-Manager, suche das Kontrollfeld-Icon (es befindet sich normalerweise in der Hauptgruppe), und klicke das Sound-Icon zweimal an.
2. Schau auf die Liste unter der Überschrift "Dateien". Erscheinen die Dateien mit der Erweiterung ".WAV" schattiert, dann mußt Du Deine Soundkarten-Software neu installieren.

Computersystem

Weißt Du nicht genau, was für eine Videokarte Du besitzt, dann kannst Du außer Deinem Händler auch den Hersteller um Informationen bitten. Im folgenden findest Du die Nummern der wichtigsten Computersystem-Hersteller:

AST Research — BBS +1 (714) 727-4723

AT&T — TS +1 (800) 247-1212

Compaq (US) — TS +1 (800) 345-1518

Compaq (Canada) — TS +1 (800) 263-5868

CompuAdd — TS +1 (800) 456-3116

Dell Computer — TS +1 (800) 624-9896

Digital Equipment Corp. (DEC) — Main# +1 (508) 493-5111

Epson — TS +1 (213) 539-9955

IBM — Main# +1 (800) 922-8911

Packard Bell — BBS +1 (818) 773-7207; TS +1 (800) 398-3003

Tandy Corp. — Main# +1 (817) 390-3011; TS +1 (817) 878-6875

Texas Instruments — BBS +1 (512) 250-6112; TS +1 (512) 250-7407

Toshiba America — BBS +1 (714) 837-4408; TS +1 (800) 999-4273

Zenith Data Systems — BBS +1 (800) 888-3058



SimTown™ Schnellstartanleitung

Macintosh-Version

Systemanforderungen (Was Du benötigt, um SimTown spielen zu können)

Einen Macintosh-Computer mit mindestens 68030er Prozessor und 25 MHz oder schneller: LC520, Ilci, Ilvx, Ilfx, Centris-Serie, Quadra-Serie, Performa 450 (oder spätere Modelle), PowerBook 520 (oder spätere Modelle) oder Power-Macintosh-Serie.

4 MB RAM (Arbeitsspeicher)

CD-ROM-Laufwerk

Festplatte mit mindestens 1 MB freiem Speicherplatz zum Sichern Deiner Städte, wenn Du SimTown von der CD spielst. (Du benötigst 30 MB freien Speicherplatz, wenn Du das Spiel mit allen Dateien auf der Festplatte installieren und von dort betreiben willst.)

Farbmonitor mit 8-Bit-Grafik (256 Farben) und einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln (mindestens 13 Zoll-Bildröhre - außer Colour Classic, funktioniert jedoch auf einigen PowerBooks)

System 7 oder höhere Version empfohlen

Installation und Spielstart

Spiele von der CD

Du kannst SimTown von der CD aus spielen, ohne es auf die Festplatte Deines Computers zu übertragen oder zu installieren. Du brauchst lediglich einen Ordner auf der Festplatte einzurichten, in dem Du Deine gesicherten Spiele aufbewahrst. Und das machst Du folgendermaßen:

1. Starte Deinen Macintosh.
2. Klicke zweimal kurz hintereinander das Icon für Deine Festplatte an, um ihr Fenster zu öffnen.
3. Öffne das Menü Ablage, und wähle Neuer Ordner. Gib diesem Ordner den Namen SimTown. Hast Du den Ordner eingerichtet, dann kannst Du mit dem Spielen beginnen:

1. Lege die Spiel-CD in dein CD-ROM-Laufwerk. Daraufhin öffnet sich ein Fenster mit dem Inhalt der CD.

2. Klicke den SimTown-Ordner auf der CD (nicht den auf der Festplatte!) zweimal an, um ihn zu öffnen.
3. Klicke nun das Icon SimTown zweimal an, und schon geht's los mit dem Spielvergnügen!

Spiele von der Festplatte

Läuft auf Deinem Computer System 7 (oder eine höhere Version), und stehen Dir 30 MB freier Festplattenspeicher zur Verfügung, dann kannst Du SimTown auf Deine Festplatte kopieren und von dort aus spielen. Damit hast Du den Vorteil, daß Du SimTown schneller laden und betreiben kannst, denn Du mußt nicht erst jedesmal die CD finden und ins Laufwerk einlegen. Der Nachteil ist allerdings, daß SimTown ziemlich viel Speicher in Deinem Computer belegt.

Möchtest Du SimTown auf Deiner Festplatte installieren, dann richte Dich nach dieser Anleitung:

1. Lege die CD in das CD-ROM-Laufwerk. Daraufhin öffnet sich ein Fenster mit dem Inhalt der CD.
2. Ziehe den SimTown-Ordner von der CD auf Deine Festplatte. Vergewissere Dich dabei, daß Du den gesamten Ordner hinüberziehst, denn Dein Computer benötigt alle darin gespeicherten Dateien, um SimTown betreiben zu können. Und schon kann's losgehen!

Um SimTown von der Festplatte zu spielen, tue folgendes:

1. Klicke das Festplatten-Icon zweimal an, um das entsprechende Fenster zu öffnen.
2. Klicke den SimTown-Ordner zweimal an, um ihn zu öffnen.
3. Klicke nun das SimTown-Icon zweimal an, und schon geht's los, das Spielvergnügen!

Laden und Sichern der Städte

Willst Du SimTown richtig spielen, dann solltest Du wissen, wie Du Deine Städte auf der Festplatte sichern und sie später wieder laden kannst. Das Laden und Sichern von Städten in SimTown funktioniert genau wie das Laden und Sichern normaler Dateien in jedem anderen Macintosh-Programm.

Wenn Du SimTown von der CD spielst...

Die Spiel-CDs können nur gelesen werden, man kann nichts darauf "aufnehmen" oder Dateien darauf sichern. Wenn Du also SimTown von der CD betreibst, mußt Du Deine Städte auf der Festplatte sichern. Dazu benötigst Du einen besonderen Ordner, in dem die Städte aufbewahrt werden. Hast Du bisher noch keinen solchen Ordner eingerichtet, dann solltest Du es jetzt tun:

1. Klicke zweimal das Icon für Deine Festplatte an, um das entsprechende Fenster zu öffnen.
2. Öffne das Menü Ablage, und wähle Neuer Ordner. Gib diesem Ordner den Namen SimTown.

Möchtest Du in einem Spiel zum ersten Mal Deine Stadt sichern, dann tust Du das folgendermaßen:

1. Öffne das Menü Ablage, und wähle die Option Sichern. Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster.
2. Ist in diesem Dialogfenster der SimTown-Ordner auf der Festplatte aufgeführt, dann gehe gleich zu Schritt 6 weiter.
3. Klicke den Schreibtisch-Knopf an.
4. Klicke den Namen Deiner Festplatte zweimal an.
5. Klicke den SimTown-Ordner zweimal an.
6. Klicke den Knopf Sichern an.

Ist Deine Stadt bereits einmal gesichert worden, brauchst Du bei jedem weiteren Sichern nur noch das Menü Ablage zu öffnen und Sichern zu wählen. Das ist alles!

Um eine gesicherte Stadt zu laden, führe folgendes aus:

1. Öffne das Menü Ablage, und wähle die Option Öffnen....Daraufhin erscheint ein Dialogfenster.

2. Ist in diesem Dialogfenster der SimTown-Ordner auf der Festplatte aufgeführt, dann gehe gleich zu Schritt 6 weiter.
3. Klicke den Schreibtisch-Knopf an.
4. Klicke den Namen Deiner Festplatte zweimal an.
5. Klicke den SimTown-Ordner zweimal an.
6. Klicke den Namen der Stadt an, die Du öffnen willst.
7. Klicke den Knopf Öffnen an.

Wenn Du SimTown von der Festplatte spielst...

Wenn Du SimTown von der Festplatte betreibst, werden Deine Städte automatisch im SimTown-Ordner auf der Festplatte gesichert und von dort geladen. Du kannst für das Sichern und Laden von Städten einen beliebigen Ordner wählen, der Computer verwendet jedoch standardmäßig den SimTown-Ordner.

Möchtest Du in einem Spiel eine Stadt zum ersten Mal sichern, dann tust Du das folgendermaßen:

1. Öffne das Menü Ablage, und wähle die Option Sichern. Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster.
2. Klicke den Knopf Sichern an.

Ist Deine Stadt bereits einmal gesichert worden, brauchst Du nur noch bei jedem weiteren Sichern das Menü Ablage zu öffnen und Sichern zu wählen. Das ist alles!

Um eine gesicherte Stadt zu laden, führe folgendes aus:

1. Öffne das Menü Ablage, und wähle die Option Öffnen.... Daraufhin erscheint ein Dialogfenster.
2. Klicke den Namen der Stadt an, die Du öffnen willst.
3. Klicke den Knopf Öffnen an.

Achtung: Je größer die Stadt ist, desto langsamer läuft Dein Computer, und desto länger dauert auch der Sicherungs- oder Ladevorgang. Du solltest also bei größeren Städten Geduld haben.

Problemlösungen

Erfüllt Dein Computer alle oben aufgeführten Anforderungen, dann solltest Du mit SimTown keine Schwierigkeiten haben. Treten trotzdem Probleme auf, dann ist die Ursache wahrscheinlich zu wenig Speicherplatz oder ein Konflikt mit einem anderen Programm, das gerade läuft. Verlasse in diesem Fall alle zur Zeit aktivierten Programme, und versuche es noch einmal. Willst Du herausfinden, ob Du genügend freien Speicherplatz zum Betreiben von SimTown hast:

1. Beende alle Anwendungsprogramme.
2. Gehe zum Finder, öffne das Menü Apple, und wähle entweder Über den Finder oder Über diesen Macintosh.
3. Der Wert rechts neben Größter freier Block: muß mindestens 2.500 KB betragen.

Hilft das Verlassen aller anderen Anwendungsprogramme nicht, dann mußt Du unter Umständen ein Programm zur Verwaltung der Geräteerweiterungen (Extension Manager) installieren. Mit diesem Programm lassen sich alle nicht benötigten Erweiterungen problemlos ein- und ausschalten. Du erhältst es bei Deinem Softwarehändler. Nachdem Du diesen Verwalter installiert hast, schalte alle Erweiterungen aus (mit Ausnahme der CD-ROM-Erweiterung, wenn Du SimTown von der CD betreibst), und starte Deinen Computer neu. Viel Spaß beim Spielen!

Hast Du andere Fragen oder immer noch Probleme mit SimTown, dann nimm die Maxis Maxim-Karte aus der Spielpackung zur Hand. Darauf findest Du alle Informationen, die Du benötigst, um den technischen Kundendienst von Maxis anzurufen.

Drucken

Du kannst so viele Ausdrücke von Deiner Stadt anfertigen, wie Du möchtest, und außerdem beliebig viele Details festlegen. Und das geht so:

1. Öffne das Menü Ablage, und wähle Drucken....

Der obere Teil des Dialogfensters, das sich daraufhin öffnet, sieht genauso aus wie das Fenster, das sonst immer beim Drucken erscheint. Es funktioniert auch genauso. Im unteren Teil des Dialogfensters legst Du fest, wieviel von Deiner Stadt ausgedruckt wird, wie groß die Stadt sein bzw. in welcher Ansicht sie ausgedruckt werden soll. In den weiteren Schritten wird nur die Bedienung dieses unteren Teils des Dialogfensters beschrieben.

2. Auf der linken Seite siehst Du eine Abbildung Deiner Stadt. Diese Abbildung hat immer dieselbe Größe, egal, welche Ansicht Du wählst, denn sie ist lediglich eine Art "Stadtplan", mit dem Du bestimmst, welchen Teil der Stadt Du ausdrucken möchtest.
3. Rechts neben dieser Abbildung findest Du den Namen der Stadt und vier Auswahlmöglichkeiten für den Druck: Nahansicht, Normalansicht, Fernansicht und Malbuch (derselbe Maßstab wie die Nahansicht, die Objekte sind jedoch in Umrissen dargestellt).
Klickst Du eine Sicht an, dann erscheint über der Abbildung der Stadt eine Art Gitter. Jedes Quadrat in diesem Gitter entspricht einer Seite beim Drucken. Je dichter Du mit der Ansicht an die Stadt herangehst, desto mehr Platz nimmt sie in Anspruch und desto mehr Seiten braucht der Drucker, um alle Einzelheiten der Stadt aufs Papier zu bringen. Die benötigten Seiten kannst Du an der Zahl der Rechtecke auf der Abbildung erkennen.
4. Klicke das Rechteck mit der gestrichelten Umrandung an, und ziehe es über das Gebiet, das Du ausdrucken möchtest.
5. Klicke nun den Knopf Drucken ganz oben rechts im Dialogfenster an.

Achtung: Es kann sehr lange dauern, eine ganze Stadt auszudrucken! Bei der Nahansicht und dem Malbuch kann der Drucker bis zu 128 Seiten benötigen, wenn die ganze Stadt vollgebaut ist - ein Riesenhaufen Papier!

Drucker "Typesetting" D2-8.1.1

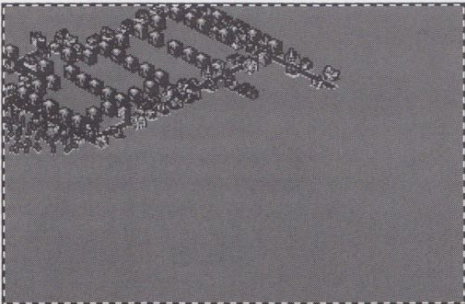
Kopien:

Seiten: ☒ Alle ☐ Von:

Bis:

Papierzufuhr (Seiten)
☒ Alle ☐ Erste:
Rest von:

Ausgabe
☒ Drucker
☐ Datei



No Trees

 ☐ Nahansicht

 ☐ Normalansicht

 ☒ Fernansicht

 ☐ Malbuch