

Entwicklung:
Elephant Seven GmbH

Redaktion ZDF:
Ina Günther
Dr. Irene Wellershoff

© ZDF / ZDF Enterprises GmbH
Genehmigte Sonderausgabe



Rudi's Abenteuer

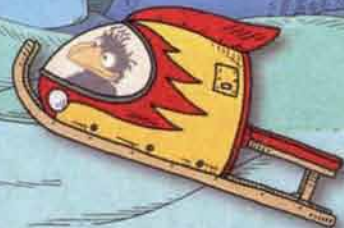


Siebenstein

Rudi und
die Glitzermantel
von Erierland



Bei den kniffligen
Aufgaben brauchen
Rudi und Koffer
deine Hilfe.



Systemvoraussetzungen



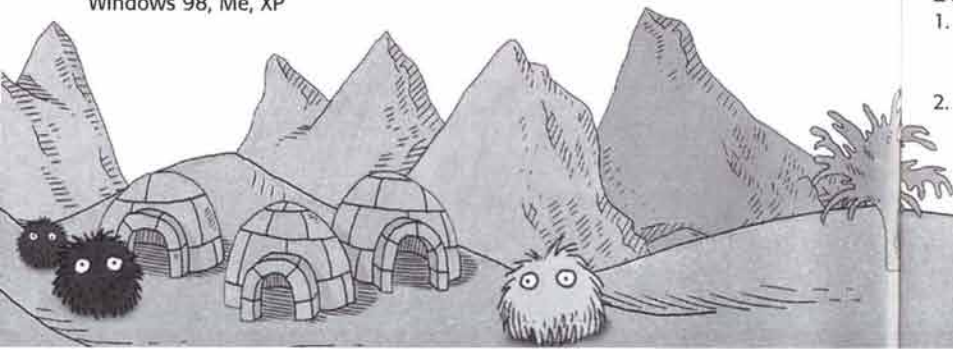
Bevor du den Computer startest, schau erst einmal, ob dein Computer folgende Systemvoraussetzungen erfüllt:

Multimedia-PC:

- Pentium Prozessor, 133 MHz
- 16 MB freier Speicher
- 8-bit soundblasterkompatible Soundkarte
- 8x-speed CD-ROM-Laufwerk
- Grafikkarte: Auflösung 800 x 600 Pixel bei 16-bit Farbtiefe
- Einzelplatzversion für Windows 98, Me, XP

Apple Macintosh:

- Power Mac
- 16 MB freier Speicher
- Grafikkarte:
Auflösung 800 x 600 Pixel bei 16-bit Farbtiefe
- 8x-speed CD-ROM-Laufwerk
- Einzelplatzversion für System 8.1 oder höher



So geht's los

Damit du die CD-ROM „Siebenstein - Rudi und die Glitzermanten von Frierland“ abspielen kannst, musst du folgende Schritte beachten:

PC-Win 98 / Me:

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Falls Windows Autoplay aktiviert ist, startet die Installation automatisch.
3. Wähle ansonsten das Programm „**Ausführen**“. Nachdem du mit „**Durchsuchen**“ den Ordner Setup gefunden hast, starte mit Doppelklick die Datei **Install.exe**. Dabei wird ein Eintrag in dein Programmverzeichnis vorgenommen, über den du später die CD-ROM immer wieder direkt starten kannst.

PC-Win XP:

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein und breche den Installationsvorgang ab, falls er automatisch startet.
2. Rechtsklicke auf die Datei „**Install.exe**“ auf der CD-ROM.

3. Klicke auf „Eigenschaften“ und wähle die Registerkarte „Kompatibilität“.
4. Setze ein Häkchen vor „Programm im Kompatibilitätsmodus ausführen“, wähle darunter den Eintrag „Windows 98 / Me“ und klicke dann auf „OK“.
5. Starte die Installation durch einen Doppelklick auf „**Install.exe**“ auf der CD-ROM.

Apple Macintosh:

1. Lege die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Siebenstein-Symbol wird auf dem Schreibtisch angezeigt. Öffne das Fenster per Doppelklick. Kopiere den Ordner Siebenstein 2 auf deine Festplatte. Öffne den Ordner und starte das Programm durch Doppelklick auf das Rudi-Symbol.





Die Eisbecher

Hast du das Spiel gestartet, so such dir zunächst mal das Eis aus, das dir am besten gefällt, und klicke es an. So wird dein Spielstand gespeichert. Wenn du dann beim nächsten Mal wieder auf das Eis klickst, kannst du da weitermachen, wo du beim letzten Mal aufgehört hast. Und dein Bruder oder deine Freundin kann sich einen anderen Eisbecher aussuchen ...

Der Laden

Auf der zweiten Siebenstein-CD-ROM kannst du dich wieder in aller Ruhe im Laden umsehen. Unglaublich, was Siebenstein da so alles gesammelt hat! Übrigens: Wenn sich dein Mauszeiger in einen Zauberstab verwandelt, gibt's beim Anklicken eine kleine Überraschung. Wenn er sich in einen Korb verwandelt, kannst du den Gegenstand per Klick im Sammelkorb ablegen. Verwandelt sich der Mauszeiger in einen Stern, dann findest du hier eine Geschichte oder einen kleinen Film. Und

wenn er zu einem Mikrofon wird, dann kannst du sogar einen Ton für dein Reisetagebuch mitnehmen. Einfach losklicken und ausprobieren!

Natürlich ist der Laden auch wieder der Ausgangspunkt für das große Abenteuer, das Rudi gemeinsam mit dem Koffer diesmal in Frierland erlebt.

Wenn du das Abenteuer gut überstanden hast, dann schau dich anschließend ruhig noch mal gründlich im Laden um. Vielleicht findest du plötzlich einiges, was du vorher noch gar nicht entdeckt hattest?



Die Bilder unten am Bildschirmrand



Willst du das Programm wirklich verlassen? Dann klick auf den Notausgang.



Mit der Waage kannst du über + und - die Lautstärke einstellen.



In deinem Reisetagebuch kannst du dir alle Fotos anschauen, die du unterwegs geschossen hast. Du kannst die Töne dazu abspielen, die dir besonders gut gefallen und dir selbst eine Überschrift oder einen eigenen Text ausdenken. So entsteht nach und nach dein ganz persönliches Reisetagebuch. Ausdrucken kannst du es natürlich auch.



Wenn du während des Spiels auf den Fotoapparat klickst, kannst du ein Foto von dem, was du gerade am Bildschirm siehst, schießen. Du findest es später in deinem Reisetagebuch.



Mit Hilfe der Karte kannst du dich bei deinem Abenteuer in Frierland zurechtfinden und schnell zu der Station gelangen, zu der du gerade hinwillst.



Klickst du den Korb an, siehst du, was du bisher alles gesammelt hast. Und umgekehrt: Wenn du etwas aus dem Korb benutzen möchtest, ziehst du es mit dem Mauszeiger aus dem Korb an die gewünschte Stelle.



Hotline-Service

Bei weitergehenden Fragen zur Installation und zu technischen Problemen steht dir eine Hotline zur Verfügung. Bevor du zum Hörer greifst, schau bitte zunächst einmal in die ausführliche Hilfe dieses Programms. Bleibt deine Frage dennoch unbeantwortet, überprüfe vor dem Gespräch mit der Hotline bitte, welchen PC du hast (486er, Pentium I, II, III oder IV). Wichtig sind auch die Größe des Arbeitsspeichers, die Festplattenkapazität, die Version des Betriebssystems und ggf. installierte Programme. Überprüfe bitte auch die Eigenschaften der Grafikkarte (Bildschirmauflösung, Farbtiefe, eingestellte Schriftgröße etc.). Mit diesen Angaben wird das Gespräch mit den Hotline-Mitarbeitern kürzer und effektiver.

Kompetente Hilfe erreichst du täglich von 13.00 bis 18.00 Uhr, auch am Wochenende und an Feiertagen, unter folgender Rufnummer: innerhalb Deutschlands **0180 / 500 39 01**, sonst 0049 / 180 / 500 39 01. Außerdem erreichst du die Hotline-Mitarbeiter per Fax: innerhalb Deutschlands **0180 / 500 53 48**, sonst 0049 / 180 / 500 53 48.

Wenn du einen Internet-Zugang hast, empfehlen wir dir den Zugriff auf die Hotline-Website. Unter der Adresse **www.hotline-pro.de** findest du bekannte Probleme und Lösungen zu verschiedenen Produkten. Sollte deine spezielle Frage hier nicht beantwortet werden, kannst du dich auch per E-Mail an die Hotline wenden (**info@hotline-pro.de**).

Impressum:

Alle Rechte vorbehalten. Wiedergabe, auch auszugsweise, nur mit ausdrücklicher Genehmigung durch den Verlag.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tausch, Rückkauf, Kopieren bzw. Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlungen werden strafrechtlich verfolgt. Sie dürfen zu jeder Zeit nur ein Exemplar dieses Programms verwenden. Dieses Programm darf nicht in Netzwerken oder auf mehr als einem Rechner gleichzeitig genutzt werden. Booklet und Software sind mit größter Sorgfalt erarbeitet worden, dennoch können Verlag, Autoren, Programmierer oder Handel nicht für Fehler haften, die durch unsachgemäße, vorsätzliche, fahrlässige oder grob fahrlässige Behandlung entstanden sind.

Windows™, Windows 95/98/Me/XP™ sowie Windows NT/ 2000™ sind eingetragene Zeichen der Firma Microsoft QuickTime und das QuickTime-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Firma Apple Computer, Inc., eingetragen in den USA und anderen Staaten. Auch andere hier genannte Markenbezeichnungen sind i.d.R. eingetragene Warenzeichen und als solche zu behandeln. Ihre Nennung dient der Information der Software-Nutzer.

Wer hat's gemacht?

Projektkoordination: Sabine Brügel-Fritzen

Idee: Ina Günther

Konzept und Projektmanagement:

Meibrit Ahrens
Thomas Polajnar
Renate Wünschl

Illustration: Philip Waechter

Figuren: Peter Knorr

Text: Meibrit Ahrens,
Ina Günther

Redaktion ZDF: Ina Günther
Dr. Irene Wellershoff

Herstellung: Elephant Seven GmbH

Screendesign und Programmierung:
Renate Wünschl & Thomas
Polajnar GbR

Animation:

Coordination + Supervising:
Nicola Gönna Wulf
Ralf Schlüter,
Animationsstudio
Ludewig

Compositing + Colour:
Alice Gärtner

Final Compositing:
Thomas Polajnar
Renate Wünschl

Geräuschaufnahmen:

Cine Sound Studio, Berlin

Tonaufnahmen:

Loft Tonstudios GmbH, Hamburg
Westpark Studios, München

Sprecher (u.a.): Adelheid Arndt (Siebenstein)
Werner Knoedgen (Rudi)
Thomas Rohloff (Koffer)

Musik: dbmedia, Neuwied

Titelmelodie: Susanne Pawlitzki (K) 

Design Booklet und Verpackung:
Minkmar und Lengwenus, München

© ZDF/ZDF Enterprises GmbH

Genehmigte Sonderausgabe

