

DIE SCHLÜMPFE

... retten Mutter Natur

Ein Natur-Abenteuer voller kniffliger Aufgaben,
lustiger Rätsel und spannender Spiele im Land der Schlümpfe!

Eine überaus ernste Situation!
Gewitter, Stürme, Orkane und andere
gefährliche Naturkatastrophen bringen
das Land der Schlümpfe völlig durchein-
ander. Aber wo ist denn Mutter Natur?
Der böse Gargamel hat ihr eine schwere
Grippe geschlumpft ...

Nur mit deiner Hilfe
können die Schlümpfe
Gargamels bösen
Plan vereiteln:

Gemeinsam müsst ihr alles für das
Heilmittel gegen Mutter Naturs schlimme
Grippe finden. Dazu brauchst du viele
gute Einfälle! Beobachte und merke dir
alles gut, beweise deine Geschicklichkeit,
nur dann kann das Land der Schlümpfe
gerettet werden.

Viel Spaß beim
schlumpfigen
Abenteuer!



Hotline-Nummer

(+49) 01802 / 55 88 22 (DM 0,12/Min.)

www.europa-multimedia.de



© Puffo - 2000 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Tivola Verlag GmbH, Berlin / © 2000 Emme / ITM. All rights reserved.
EUROPA MultiMedia ist eine Kooperation der BMG Arida Miller GmbH & Co. KG und der Tivola Verlag GmbH

Ein Natur-Abenteuerspiel für Kinder von 3-8 Jahren



Ein Natur-Abenteuer voller kniffliger Aufgaben,
lustiger Rätsel und spannender Spiele im Land der Schlümpfe!

Spielanleitung und Symbolerklärungen

Willkommen im Land der Schlümpfe!



Klicke zuerst auf „neuer Schlumpf“ und trage dann deinen Namen ein. Suche dir einen Schlumpf aus, indem du auf das Blatt links oder rechts vom Schlumpf klickst. Er merkt sich automatisch, welche Aufgaben du schon gelöst und was du schon gefunden hast. Klicke dann auf den Wegweiser rechts unten, und das schlumpfige Abenteuer beginnt!

Um das gespeicherte Spiel wieder zu starten, klicke auf deinen Namen, und das Spiel geht dort los, wo du es verlassen hast. Wenn du ein neues Spiel anfangen möchtest, trage einen neuen Namen ein und suche dir einen anderen Schlumpf aus.

Viel Spaß beim Spielen!

Wähle aus drei Schwierigkeitsstufen eine aus:

- 1 - ist leicht
- 2 - ist mittelschwer
- 3 - ist schwer



Diese CD bitte nicht in einem Audiogerät abspielen, das Gerät könnte beschädigt werden.

Installation des Spiels



So einfach lässt sich das Spiel „Die Schlümpfe retten Mutter Natur“ von der CD-ROM installieren:

Installation Windows 95, 98, Windows NT 4.0

Mit Autostart:

Du brauchst nur die CD-ROM einzulegen. Folge einfach den Installations-Anweisungen. Danach wird das Spiel gestartet.

Ohne Autostart:

Klicke auf „Start“ in der Taskleiste und wähle dort „Ausführen“.

Gib dort x:\install.exe ein. (Für „x“ setzt du den Buchstaben deines CD-ROM-Laufwerks ein.)

Folge einfach den Installations-Anweisungen. Dabei werden die Programmsymbole eingerichtet, das Spiel wird installiert und danach sofort gestartet.

Bei jedem weiteren Mal wähle im Start-Menü unter „Programme“ die Programmgruppe „Europa MultiMedia/Schlümpfe - Natur“ aus. Klicke dort auf  und schon bist du mitten im Land der Schlümpfe!

Installation Macintosh

Installiere das Spiel, indem du im Fenster „Schlümpfe - Natur“ auf „Installieren“ klickst, und folge den Anweisungen. Beim nächsten Start klicke einfach auf das Symbol „Schlümpfe - Natur“ und schon bist du mitten im Land der Schlümpfe.

Installation von QuickTime

Das Programm „QuickTime“ wird normalerweise automatisch auf deinen Computer installiert, wenn es noch nicht vorhanden ist. Solltest du es neu installieren wollen, klicke auf „Schlümpfe Natur - Liesmich“ unter „Europa Multimedia/Schlümpfe - Natur“. Dort findest du eine Erklärung, wie das geht.

De-Installation

Wenn du das Spiel vollständig löschen willst, weil zum Beispiel deine Festplatte voll ist, klicke auf „Schlümpfe - Natur Entfernen“ unter „Europa Multimedia/Schlümpfe - Natur“ und folge den Anweisungen.

Jetzt kann es losgehen!
Viel Spaß beim schlumpfigen Abenteuer!



Diese Symbole helfen dir, Einstellungen zu ändern oder andere Bilder aufzurufen.

Im Schlumpf-Dorf hast du auch ein eigenes Häuschen, auf dem dein Name steht. Gehe hinein, dort findest du einen Zeichentisch mit vielen Utensilien, wo du deine schönsten Zeichnungen sammeln kannst. Klickst du das Buch an, findest du viele Bastelanleitungen zum Thema Bäume, Blätter, Natur. Klickst du auf die Blumen-Orgel, kannst du richtig komponieren und deine eigene Musik machen. Je mehr Zutaten du für das Heilmittel gefunden hast, desto mehr Instrumente und Utensilien bekommst du für dein Schlumpf-Atelier.

Hast du während des Spiels etwas nicht verstanden oder weißt nicht weiter? Frage einfach Papa Schlumpf, indem du ihn anklickst. Er weiß alles und kann dir weiterhelfen.



Hier in diesem Bündel sammelst du Gegenstände, die du unterwegs findest. Sie helfen dir, die Rätsel des Spiels zu lösen. Mit der kleinen lila Schnecke kehrst du wieder zum Spiel zurück.



Wenn du auf das Schlumpf-Haus klickst, kommst du ins Schlumpf-Dorf. Von hier zweigen die Wege ab, auf denen du die Zutaten für das Heilmittel für Mutter Natur findest.



Wenn du auf die Karte klickst, kommst du zur Übersicht über das Land der Schlümpfe. An den bunt markierten Orten hast du die Zutat für Mutter Naturs Heilmittel schon gefunden. Die Orte, die du noch nicht besucht hast, sind noch blass. Mit der kleinen lila Schnecke kehrst du wieder zum Spiel zurück.



Wenn du einmal auf den Topf klickst, kannst du am Ende jedes Spiels sehen, welche Zutaten du für das Heilmittel für Mutter Natur schon gefunden hast und was dir noch fehlt, um sie von ihrer Grippe zu heilen. Mit der kleinen lila Schnecke kehrst du wieder zum Spiel zurück.



Du kannst das Spiel jederzeit verlassen, indem du auf die Tür klickst. Keine Sorge: alles was du schon gefunden und gelöst hast, wird automatisch unter deinem Namen gespeichert.

