

ÉQUIPE DE PRODUCTION

- Voix :
Raymonde Gagnier
- Graphisme :
Marie-Noëlle Beaulieu
Frédéric Martin
Robert Morin
- Programmation :
Dany Martel
Jean Bérubé
- Histoire et concept :
Denis Tanguay
- Conseillers techniques :
Pierre Demers
René Alain

Un produit de SGFA MULTIMÉDIA inc.
Droits réservés: SGFA MULTIMÉDIA inc.
© 1997

Pour information, s'adresser à:
SGFA MULTIMÉDIA inc.
5275 boul. Hamel Ouest, suite 260
Québec (QUÉBEC) G2E 5M7
Tél.: (418) 877-3133

ISBN 921731-25-8

TROUPE



L'installation et le démarrage sur PC ou compatible

• L'équipement minimal requis

WINDOWS 3.1, Intel 386, 33 mHz, mémoire vive de 8 mo, lecteur CD-ROM, carte AUDIO

Note : Il est suggéré de configurer l'écran en mode 640 x 480 x 256 couleurs. Tout autre équipement plus performant que celui identifié ci-haut augmente la performance du logiciel.

• L'installation

- placer le disque dans le lecteur CD-ROM;
- ouvrir Fichier du «Gestionnaire de programme» de WINDOWS
- ouvrir Exécuter et inscrire «?\\INSTALL» et appuyer sur la touche RETOUR
- suivre ensuite les instructions données par le programme INSTALL

Note : En cas de mémoire minimale (moins de 8 mo), il est conseillé de ne pas ouvrir d'autres applications de WINDOWS en même temps que le logiciel.

• Le démarrage

- cliquer sur l'icône «SARAH & SIMON»
- cliquer sur l'icône pour CONTINUER
- cliquer sur l'icône pour QUITTER le logiciel (voir démarrage sur MACINTOSH)

L'installation et le démarrage sur MACINTOSH

• L'équipement minimal requis

Système 7.1 ou plus récent, mémoire vive de 8 mo, lecteur CD-ROM, carte AUDIO

• L'installation

- insérer le disque dans le lecteur CD-ROM
- double-cliquer sur l'icône «SARAH & SIMON» ou «SARAH & SIMON Power Macintosh»

Note : En cas de mémoire minimale (moins de 8 mo), il est conseillé de ne pas ouvrir d'autres applications en même temps que le logiciel.

• Le démarrage



- double-cliquer sur l'icône «SARAH & SIMON»



- cliquer sur l'icône pour CONTINUER



- cliquer sur l'icône pour QUITTER le logiciel



3 La page de présentation de la collection LIVRICIELS:



affiche la page suivante



permet de quitter le logiciel



confirme
la sortie

annule
la sortie



5 L'exploitation d'une page du livriciel



: permet d'entendre et de lire le nom des objets de l'écran.



: affiche le jeu complémentaire lié à cette page.



: page précédente (ou retour au menu général).



: fait passer au jeu suivant (ou au menu général).

Animation: Déplacer le curseur [Rêche] sur l'écran. Il se change en [?] sur certains objets. Un clic sur cet objet permet l'animation.



: permet la lecture du texte à haute voix.



: affiche en rouge les mots liés à une animation.

4 La page de présentation de SARAH & SIMON ET LES ANIMAUX DU MONDE



: permet de choisir une image spécifique.



: permet de visualiser les autres titres de la collection «livriciels».



avec
lecture

sans
lecture

5 La réalisation d'un jeu complémentaire



Ce jeu permet à l'enfant de développer des habiletés particulières, telles la reconnaissance des formes, la reconnaissance des couleurs, etc.

Le choix se fait avec un clic de la souris. Si le choix est bon, l'objet se déplace de lui-même à l'endroit prévu; sinon rien ne se produit.

La licence d'utilisation et les garanties

La licence d'utilisation est délivrée au nom de l'acquéreur d'un exemplaire du présent logiciel auprès d'un détaillant autorisé. L'acquéreur a le droit d'utiliser le logiciel pour son usage personnel mais il ne peut ni le modifier ni faire des copies du support informatique ou de la documentation l'accompagnant à d'autres fins que ce soit. Le logiciel ne peut être utilisé que sur un seul ordinateur et un seul terminal; il ne peut pas être utilisé sur un réseau, à moins qu'une licence école ait été acquise.

Le producteur de SARAH ET SIMON garantit au détenteur de la présente licence, pour une période de 90 jours à partir de l'achat du produit, que le produit est exempt de défauts susceptibles d'empêcher l'utilisation du logiciel de la manière et dans les conditions décrites dans le présent document.

Après son retour et vérification de la responsabilité de la compagnie par rapport à la défectuosité signalée, le producteur remplacera le produit défectueux dans les plus brefs délais.

Tous commentaires concernant le logiciel doivent être adressés au distributeur ou au constructeur.