The background of the cover is a 3D-rendered scene from the game Riven. It depicts a dark, stone-walled structure with a wooden walkway and a curved wooden railing. In the foreground, a set of stone steps leads up the structure. The sky is a clear, bright blue with a few white clouds. The overall atmosphere is mysterious and ancient.

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

ユーザーズマニュアル



Copyright©1997 Cyan., Inc. and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, inc.
Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.
Japanese version Copyright ©1997 Sun Corporation

ご注意

- ・本商品はDirect Xが正常に動作するハードウェアであることを必須条件とします。
- ・ビデオボード及び、サウンドボード等のデバイスドライバーは、最新バージョンをご使用になることを強く推奨します。
- ・お客様のハードウェア及び、システム構成によっては、インストール及び、ゲームが正常に動作しない場合があります。あらかじめご了承ください。
- ・お客様が本ソフトウェアを使用した事により生じるいかなる事態にも、弊社は一切の責任を持つものではありません。
- ・本商品に関するお問い合わせは当社ユーザーサポート係までご連絡ください。

Windowsは米国Microsoft Corporationの米国、およびその他の国における登録商標です。

Macintoshは米国アップルコンピュータ社の商標です。

ゲーム中のフォントは、FONTWORKS International Limited のものを使用しています。

FONTWORKS のフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limited の商標または登録商標です。



あなたはアトラスと最後に交わした会話を覚えていらっしゃるでしょう。
彼は、古めかしい部屋に座って、自分の前に広げた本に何かしきりに書き込んでいました。
彼の話は、自分の息子についてあなたに懇願するような調子を帯びていました。
それでも、彼の心は軽くなりません。彼は大きな重荷と必死に戦っているようです。
まるで強大な敵であるかのような……。



クリエイターからのメッセージ

しばらくでした。一部の人にとっては新しい旅かもしれません。
また、一部の人にとっては、しばしの休息をとった後の継続であるかもしれません。
いずれにしても、今からあなたは過去4年間の
血と汗と涙の頂点を体験することになるのです。
(いや、「血」を見るかどうかはあなた次第でしょうが)
「リヴン」は人の心を捕らえて離しません。
ですから、部屋のドアを閉めて、明かりを落とし、音量を上げ、
快適な椅子に体をうずめてください。
そして、リヴンの世界に入り込んでいくのです。

リヴンをプレイするには必ず、ヘッドホンか、音質のいいスピーカーをお使いください。
また、部屋の明るさやテレビの大きさなどプレイされる環境に合わせ、
暗い場面でもグラフィックがよく見えるように
画面の明るさを調整してください。

リヴン開発チーム

目次

クリエイターからのメッセージ・・・・・・・・・・・・・・・・・・3

動作環境/インストール上の注意/アプリケーションの削除・4~10

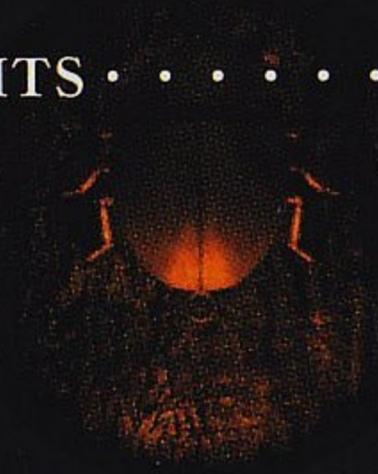
ゲームの開始・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11

トラブルシューティング・・・・・・・・・・・・・・・・・・17

ユーザー登録とテクニカルサポート・・・・・・・・・・20

用語解説・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・21

CREDITS・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・23



- OS Windows 95 日本語版
- CPU Pentium 100MHz以上
- メモリ 16MB以上
- ハードディスク 最低75MBの空き容量
- CD-ROMドライブ 4倍速以上
- ディスプレイ 640x480ドット、16bit Color以上の表示可能なもの
- サウンド Windows 95対応音源必須

※DirectX**が動作する環境

* システム構成

OSシステムの構成によっては上記の動作環境に合わせるため、追加のハードディスク容量、および/またはハードウェア・コンポーネント・ドライバの更新が必要になります。

**インストレーションや、コンピュータ上のDirectX との互換性に問題が生じる場合には、ビデオボードまたはサウンドボードのメーカーにDirectX と互換性のある最新のドライバをお尋ねください。

インストールするには

- ・ Windows 95 デスクトップから開始します。
- ・ Riven1 のディスクを CD-ROM ドライブに入れます。
- ・ リヴンの開始画面が表示されます。
- ・ インストール・ボタンをクリックし、画面の指示にしたがってプログラムをインストールしてください。

リヴンの開始画面が自動的に表示されないときは、手動でプログラムをインストールすることもできます。

- ・ タスクバーのスタートボタンをクリックし、「ファイル名を指定して実行」を選択してください。
- ・ 次に、CDのあるドライブ名に D:\SETUP.EXE と入力し、リターンキーを押します。
(あなたの CD-ROM ドライブが D 以外の場合は、その文字を D の代わりに入力します。)
- ・ 画面の指示に従って「Riven」をインストールします。

プレイするには

プログラムのインストールを完了した後、スタートアップ画面の実行ボタンをクリックしてください。通常、リヴンの開始画面は Riven1 のディスクを CD-ROM ドライブに挿入する度に表示されます。

リヴンの開始画面が自動的に表示されない場合は

- ・ Windows 95 デスクトップ画面を表示します。
- ・ スタートボタンをクリックし、プログラムを選択し、次に「Riven」を選択します。
- ・ リヴンのアイコンをクリックしてプログラムを開始します。

リヴンを削除するときには

- ・ Windows 95デスクトップから開始します。
- ・ スタートボタンをクリックして「設定」を選択します。
- ・ 次に、「コントロールパネル」を選択します。
- ・ 「アプリケーションの追加と削除」アイコンをダブルクリックします。
- ・ 次に、「セットアップと削除」タブをクリックし、プログラムのリストから「Riven」を選択し、「追加と削除」ボタンをクリックします。
- ・ 次にOKボタンを押してプログラムを削除します。

または

- ・ タスクバーのスタートボタンをクリックし、「プログラム」を選択してください。
- ・ プログラムのリストから「Riven」を選択し、「アンインストール」をクリックしてプログラムを削除します。

Power Macintosh専用：

- OS 漢字TALK7.5以上 (Mac OS 8対応)
- CPU Power PC 90MHz以上
- メモリ 9 MB以上の空きメモリ
- ハードディスク 最低 6 5 MB以上の空き容量
- CD-ROMドライブ 4 倍速以上
- ディスプレイ 640x480ドット以上 (13インチ以上)、32,000色以上表示可能なもの

* システム構成

OSシステムの構成によっては上記の動作環境に合わせるため、追加のハードディスク容量、および/またはハードウェア・コンポーネント・ドライバの更新が必要になります。

インストールするには

- ・ CD-ROMドライブにRiven1のディスクを挿入します。
- ・ Riven1ディスク・アイコンをダブルクリックします。
- ・ 次にRivenインストーラのアイコンをダブルクリックしてプログラムのインストールを開始します。
- ・ 「続行」ボタンをクリックしてリードミー・ファイルを読みます。
- ・ リードミー・ファイルの閲覧が終わったら、再び「続行」ボタンをクリックします。
- ・ Rivenインストーラ・ウィンドウの左上にプルダウン・メニューが簡易インストールに設定されていることを確認してください。
- ・ リヴンをインストールするハードディスクを選択します。「ディスク切替」ボタンをクリックして、正しいハードディスクを表示させます。
- ・ 「インストール」ボタンをクリックします。インストールが完了したら、コンピュータを再起動します。

プレイするには

リヴンをプレイするときは、ハードディスクにRivenフォルダを置き、フォルダをダブルクリックして開きます。次に、Rivenのアイコンをダブルクリックしてアプリケーションを起動します。

リヴンを削除する場合は、Rivenフォルダを「ごみ箱」に移動した後、ごみ箱を空にします。

ゲームの開始

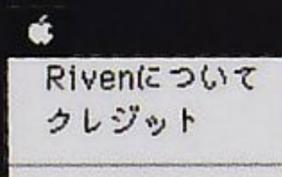
古いことわざに、「答えは忘れたところに見つかる」というのがあります。

「リヴン」はミストCD-ROMや小説「ミスト」の続きです。「リヴンには秘密は存在しない」ということが「リヴンの秘密」です！ 世界の美に無我夢中になり、あたかも自分がそこに存在するかのように考えていくことが大切です。世界をじっくりと探険し、ささいなことにも注意を怠らないで下さい。どんなことも見過ごしにしてはいけません。短い注意書きも心にとどめ、自分が遭遇する重要なヒントや情報に注意を払ってください。自分がリヴンの別のパートで何を目にしたかを思い起こし、それらをパズルをつなぎ合わせるように論理的に構成して行ってください。

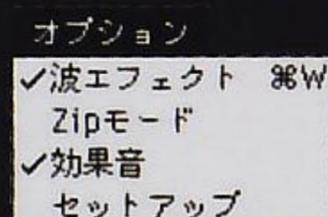
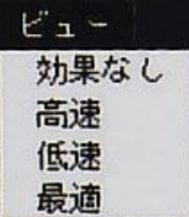
メニュー解説

ファイル：

リファレンス・キー (p16) を参照してください。



ファイル	
新規	⌘N
開く	⌘O
上書き保存 名前を付けて保存	⌘S
終了	⌘Q



上記メニュー画面はMac版のものです。

ビュー：

- 効果なし・・・・・・・・・・一番早く移動の処理を行いません。画面の切り替え時に透過の効果を行わず、すぐに次の画面を表示します。
- 高速・・・・・・・・・・初期値の設定です。画面の切り替え時に透過の効果をする中で一番早くゲームを進められます。
- 低速・・・・・・・・・・画面の切り替え時に透過の効果をスムーズに行ない移動はゆっくりになります。
- 最適・・・・・・・・・・オプションの設定です。画面の切り替え時に透過の効果をよりスムーズに行ない移動はゆっくりになります。

オプション：

- 波エフェクト・・・・・・・・ゲーム中に水の動きのある場面があります。このオプションがチェックされている場合、波などの水の効果を見ることができます。見たくない場合はチェックを外してください。
- 640×480解像度・・・・・・・・フルスクリーンでゲームをお使いになる場合、このオプションをチェックします。(ウィンドウズ)
- Zipモード・・・・・・・・すでに行ったことのある場所に高速移動したい場合、このオプションをチェックします。指ポインタがZip移動可能な場所では、稲妻ポインタに変わります。そこでクリックすると一気にその場所まで高速移動できます。(p14参照)
- 効果音・・・・・・・・リヴンの中のすばらしい効果音や音楽の有無を設定します。
- セットアップ・・・・・・・・モニターの明るさと音量の調整をします。

移動する

基本操作：

リヴンの中を移動するのは簡単。自分の直観にしたがってください。自分の行きたい場所にマウスのポインタを合わせてクリックするだけです。前進したいときには、画面の中央付近をクリックします。右や左に曲がるときには、視界のそれぞれ、右または左をクリックします。また、ほとんどどんな場所からでも転回することができます。指ポインタを視界の左または右に動かしてクリックします。指ポインタが曲がった指で左か右を指さす形に変化したときにクリックすると、その方向に180° 転回します。さらに、一定の場所を見上げたり、見下ろしたり、その方向に移動したりすることもできます。この場合、指ポインタは下図のようにそれぞれ変化します。

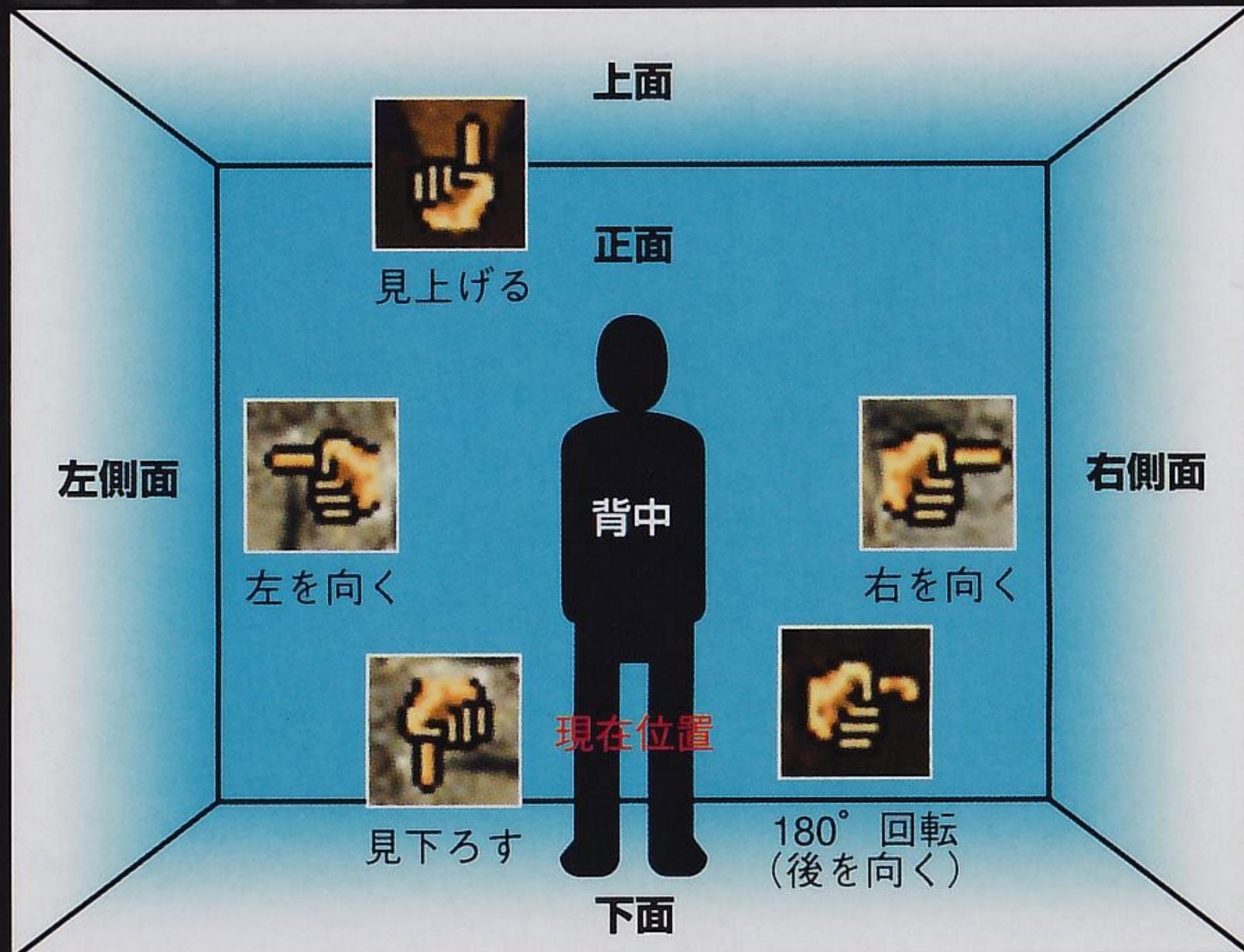
一部のロケーションでは、あなたが目標（オブジェクト）に非常に近い位置にいるとき、オブジェクトの隣をクリックすると1歩後退します。一部にはアクセスすることのできないエリアもあります。これらのエリアをクリックしても何も起こりません。これは有効な道ではなく、何も重要な情報がないことを示しています。



前進



後進



Zipモード：

リヴンにはZipモードがあります。Zipモードはすでに自分が通過してきた道を迅速に移動することができます。オプションメニューでZipモードをチェックすると、ポインタが一定のオブジェクトやエリアの上を通過するとき、ポインタは稲妻に変化します。マウスをクリックすると、あなたは中間のエリアをすべて飛び越してその場に直ちに移動することができます。ただし、迅速に移動できるのは、自分がすでに通過してきた場所に限られます。

注意：早すぎる段階でZipモードを使ったり、考えもなく使ったりすると、自分が飛び越してきたエリアに含まれている情報やヒントを見逃すことにもなりかねませんので注意が必要です。



オブジェクトの操作

基本操作：

オブジェクトを試したり、使用したりするときには、クリックしたり、クリックしてドラッグしたりしてください。

オブジェクトをクリックすると、そのオブジェクトを自分に近づけたり、自分がオブジェクトに近づいたりすることができます。オブジェクトに機能がある場合、そのオブジェクトをクリックするとオブジェクトの機能を発揮させたり、操作したりすることができます（例えばスイッチをONしたり、本のページをめくったりするなど）。そのオブジェクトが重要なものでない場合は、クリックしても何も変化は起こりません。

スイッチやレバーなど、一部のオブジェクトはドラッグすることもできます。ドラッグすることができるオブジェクトのような場合、通常のポインタは「開いた手」に変わります。オブジェクトをクリックすると、ポインタは「つかんだ手」になり、この形になるとオブジェクトを動かすことができます。



開いた手



つかんだ手

オブジェクトのなかには、取り上げて持ち運びできるものもあります。オブジェクトを選択すると、それは自動的にあなたの所有になります。自分がピックアップしたアイテムにアクセスするには、マウスのポインタを画面外下のエリアに合わせます。自分が所有しているアイテムが表示されます。好きなものをクリックすると、それを使ったり、試したりすることができます。アイテムを試しや使用が終わると、オブジェクトの隣（どちら側でも構わない）をクリックするとしまうことができます。

ムービーの再生を飛ばすには、スペースバーを押します。ただし、重要なムービーをスキップしてしまったり、Zipモードで移動すると途中のムービーを見逃してしまうかもしれませんので注意してください。

リファレンス・キー

メニューバーを見る、または隠す：

Windows のユーザ

Ctrl キーを押しながら、スペースバーを押すか、画面のトップ付近をクリックする。

Macintosh のユーザ

コマンドキーを押しながら、スペースバーを押すか、画面のトップ付近をクリックする。

ファイル：

Windows

New (Ctrl + N) 新たにゲームを開始。

Open/ (Ctrl + O) セーブしたゲームを開く。

Save (Ctrl + S) ゲームのセーブ (保存)

Save As/ 新しい名前で現在のゲームをセーブする。

Exit/Quit (Alt+F4) 終了

Mac

New (コマンドキー + N) 新たにゲームを開始。

Open/ (コマンドキー + O) セーブしたゲームを開く。

Save (コマンドキー + S) ゲームのセーブ (保存)

Save As/ 新しい名前で現在のゲームをセーブする。

Exit/Quit (コマンドキー + Q) 終了

Windows 95

Riven1のディスクをCD-ROMドライブに挿入すると、通常はスタートアップ・ウィンドウが表示されます。この画面を表示せずにリヴンを開始する場合は、スタートアップ・ウィンドウの下の「次にCDを挿入したときにこのウィンドウを表示する」のチェックボックスをクリックしてチェックマークを消します。これで、次にCD-ROMドライブにCDを挿入すると、プログラムが自動的に立ち上がります。(注意：リヴンのスタートアップ・ウィンドウが最初にCDを入れた段階で自動的に表示されない場合には、このオートプレイ機能は利用することができません。)

スタートアップ・ウィンドウを再機能させるときは、Riven1のディスクをCD-ROMドライブに挿入します。プログラムが開始した段階で、直ちにAlt+F4を押すとクイットします。

Windows 95 デスクトップで「マイコンピュータ」のアイコンをダブルクリックします。マウスの右ボタンでリヴンCDアイコンをクリックし、オートプレイ・ダイアログを選択します。スタートアップ・ウィンドウの「次にCDを挿入した段階でこのウィンドウを表示する」のチェックボックスをクリックすると、チェックマークがつきます。RUNをクリックしてプログラムを起動します。

Mac OS

リヴンが正常に動くには、あなたのシステムにはエクステンション・フォルダに次のクイックタイムのバージョン2.5(QuickTime v.2.5)コンポーネントが含まれている必要があります。

QuickTime

QuickTime. Musical Instruments

QuickTime. PowerPlug

Sound Manager(version 3.2.1.)

インストールの過程で、これらのファイルをエクステンション・フォルダにインストールする必要があります。リヴン・インストーラが古いバージョンのファイルを発見した場合は、古いバージョンをセーブするようにとのメッセージが表示されます。QuickTime 2.5 ファイルがインストールされると、古いバージョンはQuickTime(Old Version)と名前のついたフォルダにセーブされます。このフォルダはシステムフォルダに存在することになります。

何らかの理由でQuickTime extensionsの古いバージョンを再インストールする必要がある場合には、手動でQuickTime 2.5を停止することができます。QuickTime 2.5 の機能を停止する場合は、デスクトップのハードドライブ・アイコンをダブルクリックします。ハードドライブ・ウィンドウでシステム・フォルダ・アイコンをダブルクリックします。システム・フォルダ・ウィンドウが開くと、ファイルメニューをプルダウンし、「新規フォルダ」を開きます。この新規フォルダにQuickTime (リヴン用) と名前をつけます。エクステンション・フォルダを開くには、これをダブルクリックします。エクステンション・フォルダからQuickTime 2.5 エクステンションをQuickTime(リヴン用) フォルダにドラッグします。他のQuickTime 2.5 エクステンションを動かすときは、必要に応じて最終の手順を繰り返します。

QuickTime 2.5 の機能が停止したら、QuickTime の古いバージョンを再インストールします。再び、システムフォルダをロケートします。システム・フォルダ・アイコンをダブルクリックしてフォルダを開き、QuickTime (古いバージョン) をロケートし、このフォルダをダブル

クリックして開きます。システムフォルダ・ウィンドウにエクステンション・フォルダをロケートし、QuickTime (古いバージョン) フォルダからファイルをエクステンション・フォルダ・アイコンにドラッグします。注意：古いエクステンションを再インストールするとリヴンはもう動きません。再びリヴンを動かすときには、カスタム・インストールを行う必要があります。

カスタムインストールを行うには、Riven1のディスクをCD-ROMドライブに挿入し、Riven1ディスク・アイコンをダブルクリックします。プログラムのインストールを開始するには、Rivenインストーラ・アイコンをダブルクリックします。「続行」ボタンをクリックして、リードミー・ドキュメントの閲覧を終了します。インストーラ・ウィンドウの左上のプルダウン・メニューからカスタムインストールを選択します。インストールが可能なアイテムリスト内のQuickTime 2.5 コンポーネント・アイテムの隣の小さなボックスをクリックします。「ディスク切替」ボタンをクリックして目的のハードディスクを表示させ、自分のシステムフォルダがあるハードディスク上にインストールするようにしてください。「インストール」ボタンをクリックします。インストールを完了したら、コンピュータを再起動します。

ユーザー登録とテクニカル・サポート

ソフトウェア・ボックスに入っているユーザー登録ハガキを、ご記入の上返送ください。「リヴン」のユーザーとして登録させていただきます。ユーザー登録をされませんとテクニカル・サポートをお受けできません。

お問い合わせの際には、あなたのコンピュータのメーカー名と型式、ご使用になっているビデオカードとサウンドカードのメーカー名をお知らせくだされば非常に役立ちます。可能であれば、電源を入れたコンピュータの近くからお電話ください。このほか、プログラムを起動させようとすると、どういうことが起こるのかについて詳しくお知らせください。

ユーザーサポートTEL.

0 5 2 - 5 6 2 - 2 2 5 8

名古屋市中村区名駅3丁目20番1号 サンシャイン名駅ビル2F

サン電子株式会社 サンソフト事業部

ゲームの攻略法やヒントについてのお問い合わせには、お答えできません。ご了承ください。是非、自力で楽しんでください。

ドニの文明：

昔栄えた創造者達の文明。ドニ人と呼ばれた彼らは、特殊なインクと紙を用い、ある種の言霊のような物事の本質を現す表記記述を行なうことによって世界を創造する術を持っていました。本に記述することにより、彼らは幾多の世界を創造し、その世界を支配していたのです。でも、災難によりドニの文明は滅んでしまいました。そしてその末裔たちが……。

ドニの本：

ドニの文明の所産である本。それは世界の創造を行なう道具であり、その産み出された世界そのものです。本に神秘的な言霊で記述することにより、物理法則すら異なった世界を創造でき、あらゆる物、生物、自然を産み出すことができます。ただし、記述された内容に矛盾があると、やがてその世界は崩壊してしまうのです。

接続、接続書：

ドニの術により創造された世界に行くことを彼らは「その世界に接続する」と呼んでいます。

新たに世界を創造するときには2つの本が造られます。ひとつは世界そのものを記述してある本、もうひとつはその世界から元の世界に戻ってくるための接続書です。

ある世界、たとえば「第一時代」を創造した場合、「第一時代」に行くには、その「第一時代」の本に手のひらを押し当てて「接続」すればよいのです。次の瞬間には、その世界に「接続」され、「第一時代」に入ることができます。元の世界に戻るには、元の世界に通じる唯一の通路である接続書が必要です。もし元の世界への接続書を持たなければ永遠にその世界に取り残されることになるでしょう。

リヴン（第五時代）：

この世界はゲーが記述して創造した世界です。今、この世界は引き裂かれようとしています。アトラスとキャサリンはゲーの接続書を奪い、ゲーをこの世界に閉じ込めてしまいました。この世界と共に創造された人々がいます。彼らは、独自の言葉と文化を持っています。ゲーム中でも、彼らは、リヴン語で話しかけてきますが、理解するには、彼らの動作をよく見て彼らが何を言おうとしているのか読み取ってください。

牢獄の本：

外見は接続書に似ていますが、この本を使用した者は永遠に暗闇の世界に閉じこめられてしまうという本です。この牢獄の本から抜け出すためには、他の誰かが、その同じ牢獄の本を使用して、閉じこめられている者と同じ世界に行くことで、最初に閉じこめられている者はこちらの世界に戻ってくることが出来ます。



CREDITS



Cyan STAFF

Cyan

Designed and Directed :

Robyn Miller, Richard Vander Wende

Produced :

Rand Miller

Production Manager :

Tony Fryman

Lead Programmer and D'ni

Historian :

Richard A. Watson

CG Production Director :

Joshua A. Staub

CG Artists/Animators :

Jason Baskett

Michael Bostick

Tony Davidson

Jeremy Engleman

Robin Higgin-Foley

Robert Grace

Tim Greenberg

Joshua A. Staub

Bret St. Clair

CG Technical Director :

Karl Stiefvater

Shaders :

Lume, Inc.

Additional CG Animation :

Patrick Faille

Eric Vignola

Compositing and Additional CG

World Assembly :

Michael Sheets

Effects Programming Engineer :

Mark DeForest

Post Production Engineer and

Additional Programming :

Ryan Miller

Gameplay Design :

Rand Miller

Robyn Miller

Richard Vander Wende

Joshua A. Staub

Richard Watson

Lead Sound Designer :

Tim Larkin

Sound Design and Live Action Foley

and Mix :

Martin O'Donnell

Michael Salvatori

O'Donnell/Salvatori Music,

Chicago, IL

Music Composed and Produced :

Robyn Miller

Music Sampling Engineer and

Additional Sound Design :

Chris Brandkamp

Live Action Segments Written and

Directed :

Richard Vander Wende and Tim Greenberg

Cast

Gehn :

John Keston

Catherine :

Sheila Goold

Atrus :

Rand Miller

Nelah :

Christine Steel

Gehn's Guard :

Vicente Ramos

Moiety Prisoner :

Ernie Whitecloud

Leira(Keta) :

Kate Vander Wende

Village Boy :

Micah Biggs

Gehn's Scribe :

Tony Fryman

Girl in Jungle :

Sydney Wakan

Moeity Scout :

Ryan Miller

Live Action Filmed :

PVR, San Francisco,CA

Voiceover Talent

Catherine :

Rengin Altay

Assistant Production Manager :

Bonnie Staub

Systems Administrator :

John Biggs

Additional Production Management :

Dennis Leahy

CG Technical Assistant :

Eric Arnold

Journals Written :

Richard Vander Wende and Tim Greenberg

Catherine's Journal :

Mary Anderson

Casting Assistance :

Belinda Hunt

Kinslee Miller

Ryan Miller

Costume Designer :

Catherine Hunt

D'ni Background Model (from Myst) :

Chuck Carter

Gate Room Illustrations :

Richard Downs

Gehn's Age Sky :

Matte World Digital

PVR Crew

Director of Photography :

Steve Kotton

Live Action Production Manager :

Renee Jensen

Assistant Camera :

James Pusch

Gaffer :

Mike Van Dine

Grip :

Alex Robinson

Ultimate Operator :

Sprague Anderson

Audio :

Robert Tachories

Videotape Operators :

Wayne Cory

Jeff Piccinini

Make-Up :

Nancie Marsalis

Joeann Edmonds

Wardrobe Assistant :

Pamela Buss

Live Action Continuity :

Pat Burke

David Van Woert

Live Action Editor :

Michael Albanese

Aldo DiVergilio

Assistant Editor :

Vince Oresman

Digital Video Capture :

J. Anthony Ruffo

Derek Gatlin

Operations Manager :

Steve Manke

Post-Production Coordinator :

Laurie Lamson

Voiceover Engineers :

North by Northwest Productions

Additional Sound Design for O'Donnell/Salvatore Music :

Paul Heitsch, John Binder, Mark Devos, Brian Jennings,
Sean Richards, and Jeff Krajewski (courtesy of Fuse

Music and

Design, Chicago, IL)

Japanese version STAFF

Producer :

Shigeki Shimizu

Director :

Hiroaki Higashiya

Assistant Director :

Akihiro Asada

System Programmer :

Toshiki Sugishima

Programming Director :

Dennis Leahy

Chief Graphic Editor :

Yumiko Ueno

Designer :

Tadashi Kojima

Akihiro Asada

Sound Editor :

Kazuo Nii

Naomasa Nakata

Ko Arakawa

Satoshi Asano

Package, Manual, Label Design :

Kenichi Ooshika

Public Relations :

Masato Kawai

Seiji Kadowaki

Hirokazu Yokochi

Cast

Gehn :

Takashi Taniguchi

Catherine :

Rei Igarashi

Atrus :

Jin Yamanoi

Special Thanks :

Shizuya Furukawa

Atushi Naono

Ryuji Mouri

Masayoshi Niwa

Mituo Mizuno

Sunsoft Staff

Executive Director :

Masami Maeda

Kiharu Yoshida



Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.
Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.

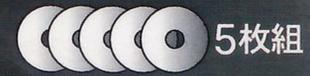
Japanese version Copyright ©1997 Sun Corporation

サン電子株式会社ホームページアドレス

<http://www.sun-denshi.co.jp/>

弊社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。

Windows 95/Macintosh



RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

リヴン ザ シーケル トゥー ミスト

THE SEQUEL TO MYST
RIVEN™

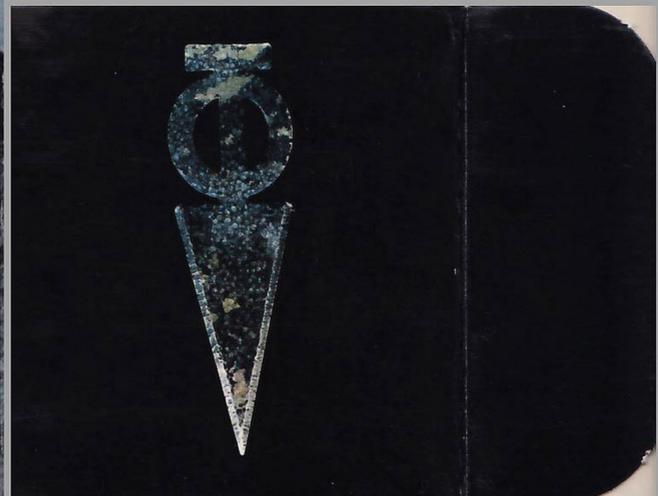


SUNSOFT®

Windows 95/Macintosh



SUNSOFT®



RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST



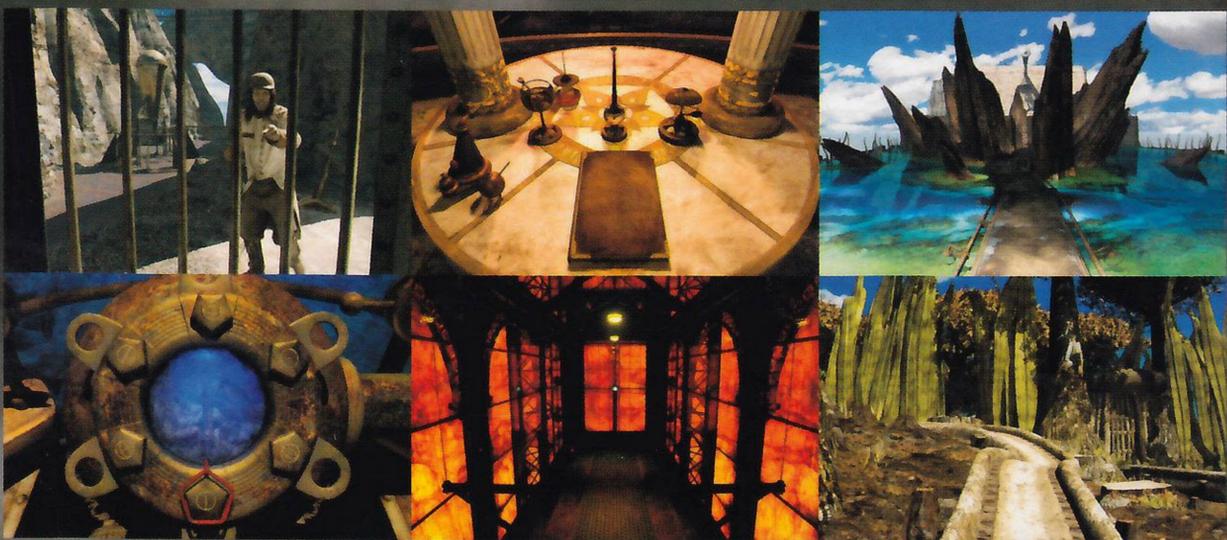
SUNSOFT

Windows 95/Macintosh

5枚組

待ち望んだ謎がここにある—MYST再び

リヴンの未知なる世界を旅し、多くの謎を解き明かすうちに
 前作ミストの世界や物語も明らかになる。



私が最も恐れていることが現実のものとなってしまった。
 そのダメージは私が想像していたよりもはるかに広範囲におよんでいる。
 まだ時間があるうちに行動を起こさねばならない。
 誰かを見つけ出さなければ……。
 リヴンに送り込む誰かを……。

広大で濃密な世界を自由に探索

世界は綿々と続く争いで、類まれなる美しい世界は引き裂かれてしまった。
 闇に多くの秘密を隠しながら……。知力と観察力を出し尽くして、この
 地と、そこに住むもの達が隠し続けている謎を全て解き明かすのだ。そして
 リヴンの世界全体を自らのものにしなければならない。
 その時こそ、真実が見い出され、世界は救われるだろう。

ご注意

- ・本商品はDirect Xが正常に動作するハードウェアであることを必須条件とします。
- ・ビデオボード及び、サウンドボード等のデバイスドライバーは、最新バージョンをご使用になることを強く推奨します。
- ・お客様のハードウェア及び、システム構成によっては、インストール及び、ゲームが正常に動作しない場合があります。あらかじめご了承ください。
- ・お客様が本ソフトウェアを使用した事により生じるいかなる事態にも、弊社は一切の責任を持つものではありません。
- ・本商品に関するお問い合わせは当社ユーザーサポート係までご連絡ください。



Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
 Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.
 Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.
 Japanese version Copyright ©1997 Sun Corporation

販売元
 株式会社 SME・インターメディア
 〒162 東京都新宿区市谷本村町1番1号 住友市ヶ谷ビル10階

開発元
 サン電子株式会社 サンソフト事業部
 〒450 名古屋市中村区名駅3丁目20番1号 サンシャイン名駅ビル2階

価格 8,800円(税抜)

PH7KA0200



うち捨てられた謎のオブジェ、得体の知れない生き物との出会い



ユーザーサポートTEL
052(562)2258
受付時間 月～金(除く祝日)
10:00～17:00

RIVEN動作環境

■Windows 95

OS: Windows 95 日本語版
CPU: Pentium 100MHz以上
メモリ: 空きメモリ16MB以上
ハードディスク: 最低75MBの空き容量
CD-ROMドライブ: 4倍速以上
モニタ解像度: 640×480ドット以上
16bit Color以上の表示可能なもの

サウンド: Windows 95対応音源必須

※Direct Xが動作する環境

Direct X対応ビデオボード、サウンド

ボード必須

※裏の注意書きをお読みください

■Macintosh

Power Macintosh専用

OS: 漢字TALK7.5以上

(Mac OS8対応)

CPU: Power PC 90MHz以上

メモリ: 空きメモリ9MB以上

ハードディスク: 最低65MB以上の空き容量

CD-ROMドライブ: 4倍速以上

モニタ解像度: 640×480ドット以上

(13インチ以上)

32,000色以上表示可能なもの

※裏の注意書きをお読みください

PH7KA0200





警告

このディスクは [CD-ROM] です。
一般オーディオ用プレイヤーでは絶対に再生しないでください。
大音量によって耳に障害を被ったり、
スピーカーを破損する恐れがあります。

ご使用前には必ずReadme.txtをお読みください。



RIVEN

THE SEQUEL TO MYST

①



Windows 95/Macintosh

RIVEN THE SEQUEL TO MYST

PHTKA0200-1

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.
Japanese version Copyright ©1997 Sun Corporation
Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.
このソフトの複製・権利の侵害を許さず、無断で複製・使用することを禁止します。また、ソフトに含まれるプログラムの著作物を無断で解析することを禁じます。



FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®
リヴン ザ シークエル トゥー ミスト

Windows 95/Macintosh

DISC 1

①

CH7KA0200-1
FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

COMPACT
disc



SUNSOFT

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks
of Cyan, Inc. Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are
trademarks of Broderbund Software, Inc. Japanese version Copyright
©1997 Sun Corporation

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

リヴン ザ シークエル トゥー ミスト

Windows 95/Macintosh

DISC 2

②

CH7KA0200-2
FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

COMPACT
disc



CYAN®
PRODUCTIONS



REDO RB
entertainment

SUNSOFT®

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks
of Cyan, Inc. Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are
trademarks of Broderbund Software, Inc. Japanese version Copyright
©1997 Sun Corporation



警告

このディスクは [CD-ROM] です。
一般オーディオ用プレイヤーでは絶対に再生しないでください。
大音量によって耳に障害を被ったり、
スピーカーを破損する恐れがあります。

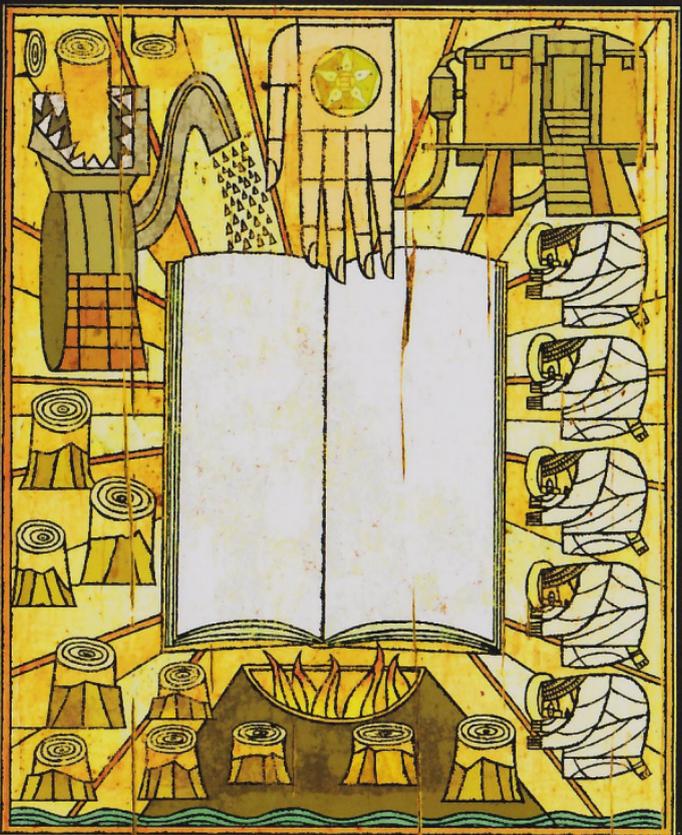
ご使用前には必ずReadme.txtをお読みください。



RIVEN

THE SEQUEL TO MYST

③



Windows 95/Macintosh

RIVEN THE SEQUEL TO MYST

PHTKA0200-3

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.

Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.

Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.

Japanese version Copyright ©1997 Suni Corporation

このディスクの複製や他の複製に使用することを禁止します。また、ソフトに含められたプログラムの著作権を無断で解所することを禁止します。



FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

リヴン ザ シークェル トゥー ミスト

Windows 95/Macintosh

DISC 3

③

CH7KA0200-3
FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

COMPACT
disc



SUNSOFT®

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks
of Cyan, Inc. Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are
trademarks of Broderbund Software, Inc. Japanese version Copyright
©1997 Sun Corporation



警告

このディスクは [CD-ROM] です。
一般オーディオ用プレイヤーでは絶対に再生しないでください。
大音量によって耳に障害を被ったり、
スピーカーを破損する恐れがあります。

ご使用前には必ずReadme.txtをお読みください。



RIVEN

THE SEQUEL TO MYST

4



Windows 95/Macintosh

RIVEN THE SEQUEL TO MYST

Copyright © 1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.

Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.

Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.

Japanese version Copyright © 1997 Sun Corporation

このディスクを他種機器の複製や複製に使用することを禁止しますまた、ソフトに含まれるプログラム等著作権を無断で複製することをお断じます。

PH7KKA0200-4



FOR JAPAN ONLY

MADE IN JAPAN

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

リヴン ザ シーケル トゥー ミスト

Windows 95/Macintosh

DISC 4

4

CH7KA0200-4

FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

COMPACT
disc



SUNSOFT®

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks
of Cyan, Inc. Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are
trademarks of Broderbund Software, Inc. Japanese version Copyright
©1997 Sun Corporation



警告

このディスクは [CD-ROM] です。
一般オーディオ用プレイヤーでは絶対に再生しないでください。
大音量によって耳に障害を被ったり、
スピーカーを破損する恐れがあります。

ご使用前には必ずReadme.txtをお読みください。



RIVEN

THE SEQUEL TO MYST

⑤



Windows 95/Macintosh

RIVEN THE SEQUEL TO MYST



PH7KA0200-5

Copyright © 1997 Cyan, Inc. and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks of Cyan, Inc.
Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are trademarks of Broderbund Software, Inc.
Japanese version Copyright © 1997 Sun Corporation

このソフトを権利者の許諾なく複製・貸付・譲渡することは禁止されます。ソフトに添付されたワザや等価品物を無断で複製すること禁止します。



FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

RIVEN™

THE SEQUEL TO MYST®

リヴン ザ シーケル トゥー ミスト

Windows 95/Macintosh

DISC 5

5

CH7KA0200-5
FOR JAPAN ONLY
MADE IN JAPAN

COMPACT
disc



CYAN
PRODUCTIONS



REDO RB
entertainment™

SUNSOFT®

Copyright ©1997 Cyan, Inc., and Broderbund Software, Inc. All rights reserved.
Riven, Myst, Cyan and the Cyan logo are trademarks or registered trademarks
of Cyan, Inc. Red Orb Entertainment and the Red Orb Entertainment logo are
trademarks of Broderbund Software, Inc. Japanese version Copyright
©1997 Sun Corporation