

ライセンスキー番号  
ゲーム起動時(初回のみ)に必要となりますので、大切に保管してください。

07060-151727-49144

Original Game © SEGA  
© SEGA / SONICTEAM, 2004

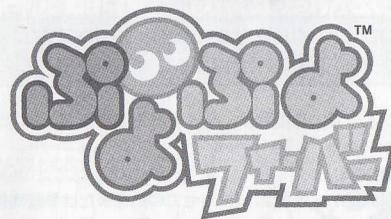
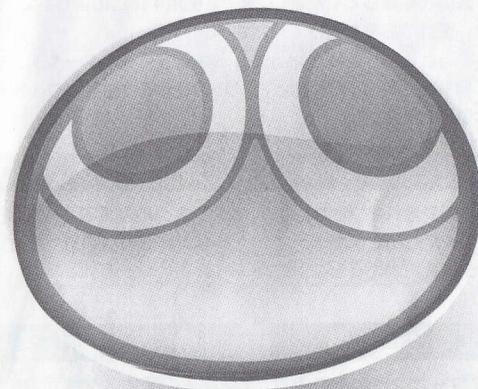
SEGA®  
株式会社 **eni**  <http://sega.jp/>

 **SONIC  
TEAM**

675-0722



Mac OS X 専用  
10.2.8 以上対応



# PuyoPuyo Fever

for Macintosh

取扱説明書

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

## ⚠ 注意

### ●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

SEGA PCディスクは、コンピューター専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

★本ディスクにRead meが入っている場合は、必ずお読みください。大切な情報を記載しています。

Original Game © SEGA

© SEGA / SONICTEAM, 2004

SEGA、SEGA PC、ぷよぷよフィーバーは、(株)セガの商標または登録商標です。

Mac、Macロゴ、Macintosh、Apple、Power Mac、PowerBook、iMac、eMac、iBook は、米国およびその他の国におけるApple Computer, Inc. の登録商標または商標です。

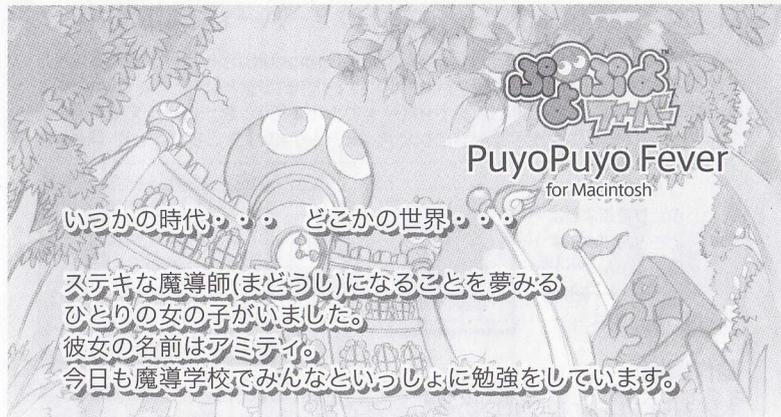
“Build for Mac OS X” マークは、Apple Computer, Inc. の商標であり、同社の許諾に基づき使用しています。

Power PC は、米国IBM社の登録商標です。

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

- Macintosh 本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
- この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
- このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。
- この取扱説明書の再発行はいたしません。大切に保管してください。

このたびはセガPC Mac OS X 専用ソフト「ぷよぷよフィーバー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。



いつかの時代・・・ どこかの世界・・・

ステキな魔導師(まどうし)になることを夢みる  
ひとりの女の子がいました。  
彼女の名前はアミティ。  
今日も魔導学校でみんなといっしょに勉強をしています。

ととろがある日

アミティたちの担任、アヨール先生の飛翔の杖(ひしょうのつえ)がどこかへ消えてしまいました!!  
そしてアヨール先生は、飛翔の杖を見つけでくれた火に  
なにかさほうびをくれるというのです。

「さほうびって、何だろう?」  
「はやくしないと先に誰かが見つけちゃうよ!!」  
クラスみんなは大はりきり!

こうしてアミティたちの  
小さな冒険がはじまりました。



## 目次

ゲームをインストールする／設定する	3
基本操作方法	5
ゲームの始め方	6
ゲームの遊び方	9
モードの紹介	16
ひとりでぶよぶよ	16
ふたりでぶよぶよ	17
とことんぶよぶよ	18
おぶしょん	19
キャラクター紹介	21
困ったときは	25

## 動作環境

本ソフトをプレイするには以下の条件が必要です。

システム環境	
OS	Mac OS X 日本語版 v10.2.8以上 (Mac OS X 日本語版 v10.3以降を推奨)
動作可能環境 (アップグレードカードを除く)	Power PC G3 プロセッサ 500MHz以上を搭載したPowerMac、 iMac、eMac、PowerBook、iBook (Power Mac G4、G5対応) Power PC G3 プロセッサ 700MHz以上推奨
メモリ (内蔵RAM)	128MB以上 (256MB以上推奨)
ハードディスク空き容量	600MB以上 (1GB以上推奨)
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上 32,000色以上
ドライブ	DVDおよびCD-ROMドライブ必須

## ご注意

- 本ソフトは動作環境に相当するCPUおよびOSであれば動作します。
- Mac OS X のClassic環境およびMac OS X v10.0、v10.1、v10.2.6以前では動作しません。
- UNIXファイルシステムフォーマットのパーティションは動作保証外です。
- TFT方式以外の液晶モニターには対応しておりません。
- 本ソフトは、マルチモニタ機能を使用した環境のもとでは動作いたしません。
- Mac および各種ドライブ等の導入や入手、設定や変更については、お客様ご自身の責任において行ってください。また、各種ドライブの組み合わせやMac との相性等により、正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- 画面写真はMac OS X v10.2.8のものです。

## ゲームをインストールする／設定する

あなたのMac に「ぶよぶよフィーバー」をインストールしましょう。

### ○『ぶよぶよフィーバー』をインストールする

『ぶよぶよフィーバー』のMacintosh (以降Mac と表記します) へのインストールは、ドラッグ アンド ドロップ インストールで行います。ドラッグ アンド ドロップ インストールとは、『ぶよぶよフィーバー』のCD-ROMにある、「PuyoPuyo Fever」フォルダを、任意のハードディスクにコピーする方法です。



CD-ROMの「PuyoPuyo Fever」フォルダを任意のハードディスクまたは Applications (アプリケーション) フォルダにドラッグ アンド ドロップします。この場合、ハードディスクに600MB以上の空き容量が必要です。ファイルのコピーが終了したら、インストールは完了です。

**推奨：**基本的にハードディスク内のどこにでもインストールが可能ですが、Applications (アプリケーション) フォルダ に行くと、アプリケーションソフトの管理を行う際に便利です。

### ○『ぶよぶよフィーバー』をアンインストールする

インストール後、お使いのシステムから『ぶよぶよフィーバー』を削除する場合は、以下の操作を行います。

1. 『ぶよぶよフィーバー』が起動していないことを確認してください。
2. 『ぶよぶよフィーバー』が入っているフォルダ (例：Applications (アプリケーション)) を開きます。
3. 「PuyoPuyo Fever」フォルダをドラッグしてゴミ箱に移動します。
4. 『ぶよぶよフィーバー』のシステム設定、リプレイデータなどが格納されたフォルダが入ったフォルダを開きます。

場所：ハードディスク > 「Users (ユーザ)」 > 「ユーザ名」 > 「Library (ライブラリ)」 > 「Preferences」 > 「PuyoPuyo Fever」

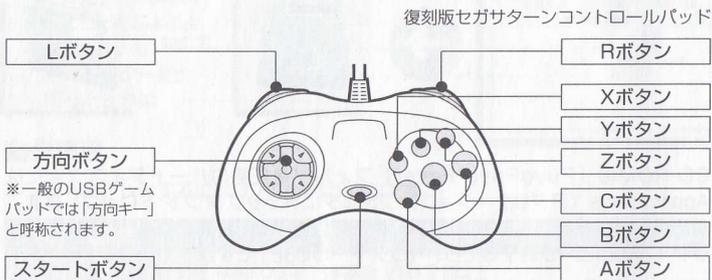
5. 「PuyoPuyo Fever」フォルダをドラッグしてゴミ箱に移動します。
6. メニューバーの「Finder」メニューから「ゴミ箱を空にする...」を選びます。
7. ゴミ箱のファイルを消去しても良いかダイアログ ボックスが表示されたら「OK」をクリックします。その際、該当するすべてのフォルダ、ファイルが消去されますのでご注意ください。

※Mac OS の設定によっては、このダイアログ ボックスが表示されない場合があります。

### ○市販のUSBゲームパッドを使用するときには

本ソフトを「復刻版セガサターンコントロールパッド」などのPC用USBゲームパッド（9ボタン対応）でプレイする場合は、ゲーム起動前に必ずUSBゲームパッドをUSBに接続してください。

ランチャー画面>コンフィグ設定でキーアサインの変更が行えます。詳しくはP.6をご覧ください。



**ヒント:** USBゲームパッドがMac にきちんと接続されているかを、「Apple システムプロフィール（またはシステムプロファイラ）」で確認することができます。接続されていればUSBバス装置ツリーに「USB Gamepad」が追加されます。

**Mac OS X 10.2.8以上:** アップルメニュー>この Mac について>詳しい情報...>装置とボリューム

**Mac OS X 10.3以上:** アップルメニュー>この Mac について>詳しい情報...>USB

**警告:** USBゲームパッドのボタン表記については、「復刻版セガサターンコントロールパッド」のボタンで説明しています。

なお、お使いのUSBゲームパッドによってボタン表記が異なります。9ボタン対応USBゲームパッドをお使いの場合は、以下をご参照ください。また、併せてお使いのUSBゲームパッドの取扱説明書をご覧ください。

- Aボタン: Button1
- Bボタン: Button2
- Cボタン: Button3
- Xボタン: Button4
- Yボタン: Button5
- Zボタン: Button6
- Lボタン: Button7
- Rボタン: Button8
- スタートボタン: Button9

## 基本操作方法

移動、回転、落下、連鎖…ぶよぶよの上達はまず基本操作から。

取扱説明書では各操作をキーボードによる操作で説明しています。

### ●キーボード操作方法（初期設定）

プレイヤー1の時の配置となります。

メニュー操作	ゲーム操作	キーボード
ゲームスタート	ポーズ/1Pモード時の乱入	[return]キー
決定/次画面に進む	ぶよの左回転/4個ぶよの色替え	[V]キー
キャンセル/前画面に戻る	ぶよの右回転/4個ぶよの色替え	[B]キー
項目の選択	ぶよの移動/高速落下	[W][S][A][D]キー

#### メニュー・ゲーム操作共通

ゲームの終了	[コマンド]+[Q]キー
タイトル画面に戻る	[コマンド]+[R]キー

2P対戦でのキーボードとUSBゲームパッドとの組み合わせは、コンフィグ設定でのキーアサインでは変更は行えず固定となります。

### ○プレイヤー1：キーボード、プレイヤー2：USBゲームパッドでプレイする場合

操作内容	プレイヤー1 キーボード	プレイヤー2 USBゲームパッド
ポーズ/1Pモード時の乱入	[return]キー	スタートボタン
ぶよの左回転/4個ぶよの色替え	[V]キー	Aボタン
ぶよの右回転/4個ぶよの色替え	[B]キー	Bボタン
ぶよの移動/高速落下	[W][S][A][D]キー	方向ボタン

### ○プレイヤー1/プレイヤー2：キーボードを使用する場合

操作内容	プレイヤー1 キーボード	プレイヤー2 キーボード
ポーズ/1Pモード時の乱入	[return]キー	[space]キー
ぶよの左回転/4個ぶよの色替え	[V]キー	[O]キー
ぶよの右回転/4個ぶよの色替え	[B]キー	[P]キー
ぶよの移動/高速落下	[W][S][A][D]キー	[U][J][H][K]キー

### ○プレイヤー1：USBゲームパッド、プレイヤー2：キーボードでプレイする場合

操作内容	プレイヤー1 USBゲームパッド	プレイヤー2 キーボード
ポーズ/1Pモード時の乱入	スタートボタン	[space]キー
ぶよの左回転/4個ぶよの色替え	Aボタン	[O]キー
ぶよの右回転/4個ぶよの色替え	Bボタン	[P]キー
ぶよの移動/高速落下	方向ボタン	[U][J][H][K]キー

ぷよワールドへようこそ。まずは遊ぶための下準備を行きましょう。

## ●「ぷよぷよフィーバー」を起動する

任意のハードディスクまたは Applications (アプリケーション) フォルダ にインストールした「PuyoPuyo Fever」フォルダを開き「PuyoPuyo Fever」をダブルクリックすると、ランチャー画面が表示されます。マウスカーソルキーで項目を選びクリックで決定してください。



このアイコンをダブルクリックすると起動します

### 使用許諾契約／ライセンスキー認証

ランチャーの「プレイゲーム」を選ぶと、はじめて起動した場合は使用許諾契約画面が表示されます。内容に同意いただける場合は「はい」を選択してください。ライセンスキー認証画面が表示されたら、取扱説明書裏のライセンスキー (16桁) を入力して「OK」をクリックしてください。

認証が成功すると次回以降は表示されずにランチャー画面に進みます。

※ライセンスキーは大切な情報ですので、なくさないようにご注意ください。なお、ライセンスキーの再発行はいたしませんのでご了承ください。

### ランチャー画面

はじめに………「ぷよぷよフィーバー」に関する大切な情報が記載されています。

プレイゲーム………ランチャーを終了し、ゲームが起動します。

コンフィグ設定………各種設定を変更します。

### オフィシャル

ウェブサイト………「ぷよぷよフィーバー」公式ホームページに移動します。

終了………ランチャーを終了します。



### コンフィグ設定

システム環境やUSBゲームパッドのボタン設定を変更します。設定変更したい項目を選んで変更してください。「OK」をクリックすると設定を反映して終了します。反映せずに終了する場合は「Cancel」、「Default」はすべての設定を初期設定に戻します。

### システム

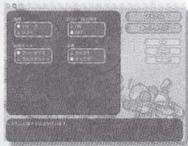
システム環境に関する設定を変更します。

画質………ゲーム画面の画質を「シャープ」か「ソフト」のいずれかに設定します。

起動モード………画面表示を「フリーサイズ」か「フルスクリーン」かに設定します。

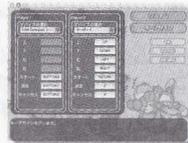
BGM・SEの再生………BGM・SE再生の有無を設定します。

背景………対戦中の背景をMac専用の「タイプ1」かぷよぷよフィーバーオリジナルの「タイプ2」のいずれかに設定します。



## キーアサイン

キーボード/USBゲームパッドの設定、キーアサインの設定を行います。ポップアップダイアログをクリックしキーボードあるいはUSBゲームパッドを選ぶと、それぞれのキーアサイン設定が表示されます。設定したいキーをクリックし、アサインするとそのキーに設定されます。「OK」を選ぶと設定を終了します。



## ●ゲームデータの作成&ロード

ランチャーの「プレイゲーム」を選ぶと、はじめて起動した場合はゲームデータの作成画面が表示されます。データを作成する場合は「はい」を選んでください(「いいえ」を選ぶと次回起動時に再度表示されます)。なお、すでにゲームデータがある場合は、自動的に読み込んでタイトル画面へ進みます。



**注意:** 対戦途中の状態やストーリーの進行状況はセーブできませんので、対戦途中からプレイすることはできません。ご注意ください。

### ゲームのセーブについて

このゲームのセーブデータは、ハードディスク内の以下の場所に保存されます。「おぶしょん」の設定や「らんきんぐ」、「リプレイデータ」も同じフォルダに保存されます。なお、セーブやロード中にMacの電源を切ったりしないでください。

**場所:** ハードディスク > 「Users (ユーザ)」 > 「ユーザ名」 > 「Library (ライブラリ)」 > 「Preferences」 > 「PuyoPuyo Fever」

### リプレイデータ

「ひとりでぷよぷよ (→P.16)」と「ふたりでぷよぷよ (→P.17)」での対戦を鑑賞するためのデータを記録します。99個までセーブ可能です。リプレイデータの保存と再生については、P.20をご覧ください。

## ●ゲームの開始

タイトル画面で[return]キーを押すと、選択画面が表示されます。「PLAY GAME」を選ぶとメインメニューに切り替わります。



## ●ゲームの終了

「PuyoPuyo Fever」メニューの「PuyoPuyo Feverを終了」(「[コマンド]+[Q]キーでも行えます)を選ぶ、またはタイトル画面後の選択画面で「EXIT」を選ぶとゲームを終了させることができます。

## ●メインメニュー

ゲームデータを作成（またはロード）すると、メインメニュー画面が表示されるので、モードを選びましょう。各モードについての詳細はP.16からの「モードの紹介」をご覧ください。



### ■ひとりでぶよぶよ→P.16

次々と登場するキャラクターと対戦をしながらストーリーを進めていくモードです。「るんるんコース」と「わくわくコース」はアミティが主人公、「はらはらコース」はラフィーナが主人公になります。自由に対戦相手を選んで遊ぶ「フリー対戦」もあります。

### ■ふたりでぶよぶよ→P.17

好きなキャラクターを使って2人で対戦をするモードです。3種類の対戦ルールの他に、ルールを自由に設定できるモードもあります。

### ■とことんぶよぶよ→P.18

ひとりでひたすらぶよを消し続けるモードです。3種類のゲームが用意されています。

### ■おぼしょん→P.19

ゲーム中の設定を変更したり、音楽やデモの鑑賞、リプレイの再生などができます。

**ヒント：**誰かが「ひとりでぶよぶよ」（フリー対戦を除く）をプレイしているところに乱入して対戦することもできます。2P乱入ボタン（[space]キー）を押してください（USBゲームパッドの場合はP.5をご覧ください）。乱入の対戦後は勝者がプレイを続けられます（→P.15）。

**ヒント：**キャラクターによってぶよの出現パターンや、連鎖したときの攻撃力の特徴が違います。P.21からのキャラクター紹介を参考にして自分にあったキャラクターをみつけてください。キャラクター選択画面でも、ぶよの出現パターンを確認することができます。

## ゲームの遊び方

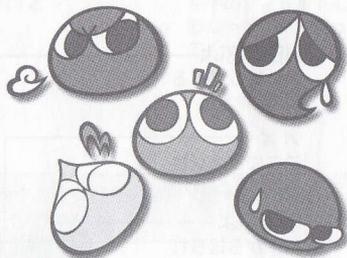
ルールを学び、基本的な事柄を理解することが重要なのです。

『ぶよぶよフィーバー』の基本的なルールから画面の見方について説明します。遊び方をしっかりと把握してからゲームを始めましょう。

### ●ゲームルール ～基本編～

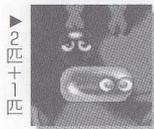
#### “ぶよ”について

ぶよぶよした不思議な物体、それが“ぶよ”です。ぶよには赤、青、緑、黄、紫の5種類の色があります。2～4匹のぶよがセット（組ぶよ）になってフィールドに落ちてきます。



#### 3個ぶよ

3匹セットで落ちてきます。同じ種類のぶよが3匹セットになったもの他に、2色のぶよが合わさったものがあります。[V]/[B]キーで回転させることができます。



#### 4個ぶよ

4個ぶよには、同じ色のぶよが4匹セットになったものと、同じ色の2個ぶよが合わさったものがあります。同じ色の4個ぶよは回転の代わりに[V]/[B]キーで色を変えることができます。



#### “ぶよ”の消し方

『ぶよぶよフィーバー』は同じ種類のぶよ4匹以上を縦横にくっつけて消すという単純なルールです。フィールド上部から2～4匹一緒に落ちてくるぶよを操作して、フィールドに積んでいきます。同じ色のぶよを上下左右に並べるとくっつきます。4匹以上くっつくと消えてなくなります。移動や回転をうまく使って並べていきましょう。



くっつくと…

消える

画面の見方 ～通常時～

ゲーム中の画面は以下のとおりです。左側のフィールドが1P側のフィールド、右側のフィールドは2P側のフィールドになります。なお、画面は「ぶたりでぶよぶよ」モード時のものです。

**NEXTぶよ**  
次に降ってくる  
組ぶよを表示

**××**  
ここにぶよが積み  
上がると負け

**予告ぶよ**  
相手から送られ  
たおじゃまぶよ  
を表示(→P.13)

**組ぶよ**

**フィーバーゲージ**  
(→P.14)

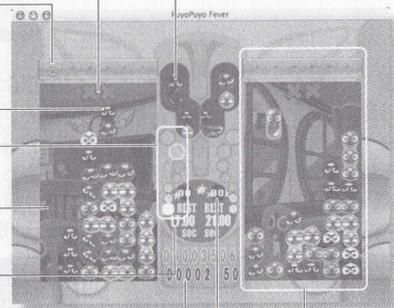
**1P側の  
フィールド**

**フィーバertime**  
(→P.14)

**スコア**

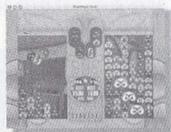
**勝利数**

**2P側の  
フィールド**

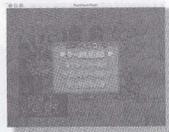


ゲームオーバー

フィールドの中央上部にある「××」にぶよを積み上げてしまつと負けになります。



「××」の部分にぶよを積み上げると…



「ばたんきゅ～」  
ゲーム終了です

おじゃまぶよ

ぶよを消すと得点が入り、消したぶよの数や連鎖に応じて対戦相手に「おじゃまぶよ」という透明なぶよを送ることができます。



ぶよを消すと…



相手のフィールドに  
おじゃまぶよが降っ  
てくる

**ヒント:**「同時消し」や「連鎖」などのテクニックを使えばたくさん得点が入り、相手に多くのおじゃまぶよを送ることができます。

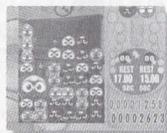
おじゃまぶよを送られた場合

おじゃまぶよを送られた場合は、となりに並んでるぶよを消すと一緒に消すことができます。

また、4個以上のおじゃまぶよが隣接すると大きなおじゃまぶよになることがあります。



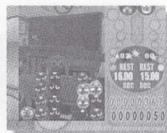
おじゃまぶよのとなりのぶよを消すと…



一緒におじゃまぶよ  
が消える

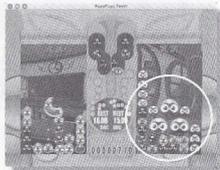
同時消し

ぶよは4匹つなげると消えます。このときぶよをより多くつなげるように消すと高得点になります。2色以上のぶよを同時に消したときも同様です。



連鎖

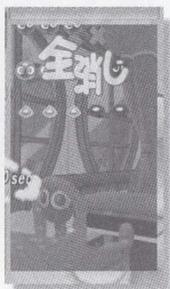
ぶよを消したときに消えたぶよの上に積まれていたぶよが落下し、また新たに同色4匹以上のぶよがくっついて消えることを“連鎖”といいます。積み方によっては2連鎖、3連鎖と連続させることができます。



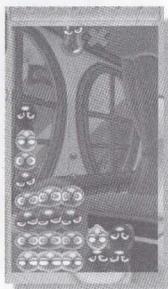
大きい連鎖を組めば、これだけのおじゃまぶよを降らすことができます

全消し

フィールド上からすべてのぶよを消すことを「全消し」といい、全消しをすると連鎖が組まれた状態の「連鎖のタネ(→P.14)」が落ちてきます。大連鎖のチャンスです。なお、フィーバーモード(→P.14)で全消しをすると、次の連鎖のタネがさらに大きくなります。



フィールド上のぶよをすべて消すと「全消し」となり…



「連鎖のタネ」が降ってくる

**ヒント:** 全消しでフィーバーモードに突入した場合は、ふつうより連鎖のタネが大きい状態からスタートできます。とても有利に戦えるので覚えておきましょう。

●ゲームルール ～応用編～

予告ぶよ

フィールドにおじゃまぶよが降る前にフィールド上部に予告ぶよが表示されます。おじゃまぶよの数によって予告ぶよが異なります。



						
予告ぶよの名前	小ぶよ	中ぶよ	岩ぶよ	星ぶよ	月ぶよ	王冠ぶよ
おじゃまぶよの数	1個	6個	30個	180個	360個	720個

相殺

自分のフィールドに予告ぶよがある状態で攻撃すると、相手に送るおじゃまぶよと同じ数だけ自分の予告ぶよの数を減らすことができます。これを「相殺」といいます。相殺によってより多くのおじゃまぶよを送られたほうにだけおじゃまぶよが落ちることになります。



予告ぶよがおじゃまぶよになって自分のフィールドに落ちる前に攻撃すると…

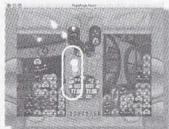


その攻撃力と同じ量の予告ぶよを消すことができる。

**ヒント:** 相殺したターンはおじゃまぶよが落ちてきません。連続で相殺できれば、おじゃまぶよが落ちて来ない上にフィーバーゲージのカウントもたまっていきます。逆に相手から相殺されたときはフィーバータイムが増えていきます。

### フィーバーモード

予告ぶよを相殺すると、フィーバーゲージのカウントがたまりまふ。フィーバーゲージがいっぱいになるとフィーバーモードになります。なお、相手から相殺された場合は、フィーバータイムが加算されまふ。



フィーバーゲージがいっぱいになると…



フィーバーモードに突入

#### 画面の見方 ～フィーバーモード時～

フィーバーモードに突入するとあらかじめ連鎖が組まれた状態の「連鎖のタネ」が落ちてきます。組ぶよを利用して大連鎖をさせまふ。フィーバータイムが終了するまで連鎖のタネは落ちてきます。フィーバータイムが0になるとフィーバーモードが終了して、通常モードに戻りまふ。



フィーバー開始

連鎖のタネ

フィーバータイム  
0になるまで連鎖の  
タネが落ちてくる

**ヒント：**フィーバー中は連鎖と関係ないぶよを消しても次の連鎖のタネが落ちてきます。いらぬ組ぶよが落ちてきたときは、消えないように気をつけて置きましょう。

### 乱入

誰かが「ひとりでぶよぶよ」（フリー対戦を除く）をプレイしている時に、[space]キーを押すと乱入して対戦することができます。それぞれ操作するキャラクターを選んでください。



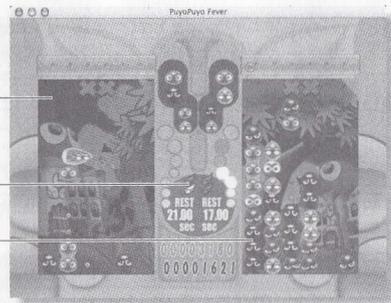
#### 画面の見方 ～乱入プレイ時～

操作するキャラクターと難易度\*を選ぶとゲームスタートです。乱入プレイ時は先に2勝したプレイヤーの勝利となります。

1P側の  
フィールド

勝利数

2P側の  
フィールド



\*難易度によって以下の違いがあります。

- ぶよの落下速度（甘口は遅く辛口は早い）
- 出現するぶよの色数（甘口：3色→中辛：4色→辛口：5色）
- フィーバーゲージの初期値（甘口から3→1→0→0→0）

### プレイ終了

乱入プレイが終了すると、どちらが勝者かによって以降の操作権が変わってきます。操作権を持ったプレイヤーが対戦を続けます（操作、フィールド位置に変更はありません）。

#### ○乱入された方が勝者

「ひとりでぶよぶよ」の続きからプレイ再開です。

#### ○乱入した方が勝者

メインメニュー画面に戻って操作を続けます（操作、フィールド位置に変更はありません）。

## モードの紹介

ぶよ勝負はあなたの腕次第。3つのモードを楽しみましょう。

### ■ ひとりでぶよぶよ

#### メニュー選択

「ひとりでぶよぶよ」では、以下の3つのコースとフリー対戦が遊べます。[W][S]キーで選んで[V]キーで決定してください。



**【るるんコース】** はじめてでも安心。初心者のための練習用コースです。アコール先生の指導のもと、主人公・アミティが全3ステージをプレイします。

**【わくわくコース】** ルールを覚えたら、次は少し手強い相手と対戦する中級者コースです。同じく主人公・アミティの全8ステージをプレイします。

**【はらはらコース】** わくわくコースでは物足りない上級者のためのコースです。アミティのライバルであるラフィーナが主人公。全8ステージをプレイします。

**【フリー対戦】** 自分と相手のキャラクターを自由に選んで対戦できるモードです。

#### ゲームの流れ

「ひとりでぶよぶよ」の【るるん／わくわく／はらはら】の各コースの流れを紹介します。

- 1 まんざいデモ** 対戦相手が登場してアミティ（またはラフィーナ）との掛け合い漫才が流れます。漫才が終わるとゲームスタート。
- 2 ゲームスタート** 2~4匹セットで落ちてくる組ぶよを縦横にくっつけて消していきましょう。
- 3 ゲーム終了** フィールド中央の「××」にぶよを積み上げるとゲーム終了です。勝ち続けると**1**~**3**の流れを繰り返します。
- 4 リプレイ記録** 直前のプレイをリプレイデータに記録することができます（→P.20）。
- 5 コンティニュー** ゲームオーバーになるとコンティニュー画面が表示されます。カウントが0になる前に[return]キーを押してください。
- 6 ネームエントリー** ベスト5位までにランクインすると、ネームエントリーができます。

## モードの紹介

### ■ ふたりでぶよぶよ

#### ルール選択

「ふたりでぶよぶよ」は2人対戦専用モードです。4つの対戦ルールの中から遊べます。



**【ぶつうのルール】** 「ぶよぶよフィーバー」の標準的なルールで対戦します。相殺でフィーバーを狙うか、それとも自分で連鎖を組むか、戦法は十人十色です。

**【クラシックルール】** 「ぶよぶよ通」のルール（フィーバーのない伝統のルール）で連鎖勝負をします。このルールでは、キャラクターによる性能差も一切ありません。

**【トラップルール】** フィーバー中の攻撃力が極端に低くなってしまうルールです。フィーバーモードに突入すると不利なので、相手をフィーバーモードにしていましょ。

**【エディットルール】** 細かいルールを設定して遊ぶことができます。

#### エディットルールの設定項目について

「エディットルール」では以下の項目の設定を変更して対戦することができます。[W][S]キーで変更する項目を選んで、[A][D]キーで切り替えます。



○マージンタイム（初期設定：192）  
ここで設定した秒数を越えようと、おじゃまぶよの発生量がだんだん増えていきます。

○れんさしぼり（初期設定：なし）  
ここで設定した連鎖数未満では、相手におじゃまぶよを送ることができません。

○そうさい（初期設定：あり）  
相殺の有無を設定します。相殺をなしにすると、フィーバーモードもなくなります。

○レート（初期設定：120）  
おじゃまぶよを1匹発生させるのに必要な得点です。小さいほどおじゃまぶよがたくさん発生します。

○フィーバーカウント（初期設定：1）  
1回の相殺でフィーバーゲージが増加する量です。0に設定するとフィーバーモードもなくなります。

## エディットルールの設定項目について…のつづき

## ○フィーバー補正 (初期設定：100)

フィーバーモード中の得点に補正をかけます。小さくするとフィーバーモードの攻撃力が低くなります。大きくすると攻撃力が高くなります。

## ○ふつうのルールにもどす

各項目の設定を初期値に戻します。

## ○このルールでOK!

設定したルールで対戦を開始します。

## ■ とことんぷよぷよ

## ルール選択

「とことんぷよぷよ」は3つのルールの中から遊べます。  
[A][D]キーで選んで[V]キーで決定してください。



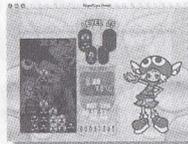
## フィーバー

フィーバーモードでゲームが開始されます。フィーバーモードには時間制限があり、通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってしまってもゲームオーバーになります。うまく連鎖し続けることで時間制限を延長でき、長い時間プレイすることが可能です。



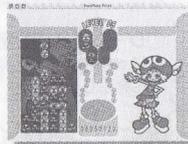
## タスク

ぷよの消し方に関する課題が次々と出てきます。時間切れにならないようにすばやく課題をクリアしていきましょう。課題はだんだん難しくなっていきます。このモードでも通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってゲームオーバーです。



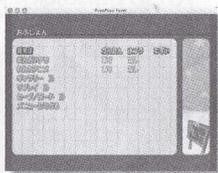
## オリジナル

登場する組ぷよは2匹だけで、フィーバーモードはありません。フィールドの中央上部の「××」にぷよを積まない限り、延々とプレイし続けることができます。



## ■ おぶしょん

以下の項目の設定を変更することができます。[W][S]キーで変更する項目を選んで、[A][D]キーで切り替ええます。ギャラリーやリプレイなどは[return]キーでそれぞれの画面を表示します。



## 難易度 (初期設定：ふつう)

「ひとりでぷよぷよ」の難易度を設定します。

## まんざいデモ (初期設定：あり)

「ひとりでぷよぷよ」の漫オデモの有無を設定します。

## れんさアニメ (初期設定：あり)

連鎖時のキャラクター表示の有無を設定します。

## ギャラリー

ゲームで使われている音楽を聴いたり、漫オデモやランキングを見たりすることができます。



## リプレイ

記録した自分のプレイを鑑賞することができます。

## セーブ/ロード

おぶしょん設定やらんきんぐなどの記録のセーブ/ロードを行います。

## メニューにもどる

メインメニューに戻ります。設定を変更したときは、確認メッセージが出ます。「はい」を選択するか「セーブ/ロード」で保存を行ってください。

### リプレイデータの保存と再生について

「ひとりでぶよぶよ」や「ふたりでぶよぶよ」での対戦をリプレイデータに記録して、後から見るすることができます。白熱の対戦シーンや大連鎖などを記録しましょう。

#### ●STEP 1 リプレイデータを保存する

「ひとりでぶよぶよ」と「ふたりでぶよぶよ」の対戦終了時にリプレイデータの保存メニューが表示されます。対戦の記録は全部で99個まで保存することができます。なお、対戦時間が長すぎる場合は最後まで記録できない場合があります。



※ゲームデータ(→P.7)を作成していない場合は、リプレイデータを保存できません。

※100個以上のリプレイデータは保存できません。新しい対戦記録を保存したいときは、古いリプレイデータを削除してください。

※乱入対戦時はリプレイデータを保存できません。

#### ●STEP 2 リプレイデータを再生する

「おぶしょん」で「リプレイ」を選ぶとMacのハードディスクに記録された対戦の一覧が表示されます。再生したいリプレイデータを選んでください。また、リプレイデータを消すこともできます。



## キャラクター紹介

個性派揃いのキャラクターたち。あなたは誰を使って勝負しますか？

『ぶよぶよフィーバー』に登場する個性的なキャラクターたちを紹介します。キャラクターごとに得意な戦い方があるので、プレイヤーキャラとして使うときは参考にしてください。

### アミティ

本編の主人公。「るんるんコース」「わくわくコース」のプレイヤーキャラクター。魔導学校に通う元気で明るい女の子。バランスのよい攻撃パターンをもっており、オールラウンドに対応できる。



### ラフィーナ

アミティの同級生にして、高飛車なもうひとりの主人公。「はらはらコース」のプレイヤーキャラクター。特に自力での大連鎖で力を発揮するタイプで、上級者向き。フィーバーになったら、あわてずじっくりと大連鎖を狙っていきたい。

### アコール先生

主人公たちの通う魔導学校の先生。おっとりしていてマイペース。「るんるんコース」では、ルールを教えてくれる。大連鎖で力を発揮する上級者向きのキャラ。抱えているネコ(腹話術のヌイグルミ)はポボイという。





### クルーク

アミティと同じく魔導学校に通う同級生。優等生だが、ちょっとアブナイ魔法に手をそめているらしく悪魔に魅入られているというウワサも…？ フィーバーに頼らず、自力で大連鎖ができれば超強力な上級者向けキャラクター。

### リデル

アミティの同級生。頭のツノを気にしているのか、ちょっと引っ込み思案な亜人間の女の子。フィーバーでは力を発揮しないが、通常の攻撃はとても強い。相手がリデルならフィーバーに「落とし込む」のもひとつの手だ。



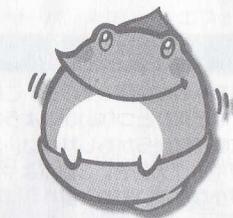
### タルタル

同じくアミティの同級生（には見えないが…）。のっそりとしている。おこらせなければ、とてもやさしい。その体格のとおり、小さな攻撃でもズシリと重い。逆に大連鎖でのノビはやや悪いかも…。



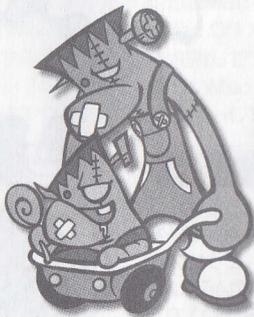
### おしゃれコウベ

ひとをバカにしたような態度でファッションにうるさいスケルトン。通常の攻撃力は弱いですが、フィーバーモードで一発逆転をねらう。2個ぶよの出現率が高いので連鎖が組みやすい反面、スピードは遅め。



### どんぐりガエル

どんぐりの笠をはいたカエル。それでもなぜかピョンピョン跳びはねるのがフシギ。「ケローン」としかしゃべれない。こつこつとしたジャブ攻撃が有効で、初心者にも扱いやすい。



### こづれフランケン

冥府魔道に生きる(?) 親子づれのフランケン。総じてジャブ攻撃が得意。長引くと不利なので、はやめに決着をつけたい。



### おにおん

たまねぎ頭の小鬼。チョコマカとつきまとい、「オン! オン!」と、とにかくうるさい。通常の攻撃が弱いので、うまくフィーバーに持ち込もう。



### さかな王子

海の世界の王子（あくまで自称）。自分のことを「余」というなど、王族特有のしゃべりかたが特徴。おしゃれコウベと同じくフィーバーでの一発逆転を狙いやすいが、ぶよが3個ぶよや4個ぶよで出現することが多く、その意味では慣れが必要。

### ユウちゃん

明るくおちゃめな幽霊の女の子。この世にすらいことなど何ひとつないかのような明るさは、既に幽霊だからかもしれない…。ちなみにオヤジギャグ大好き。3個ぶよや4個ぶよの割合がかなり多いので、慣れれば相殺しやすい。



### ほほうどり

口癖は「ほほう…」。ヒーローのように格好つけたがる。ヒーローらしく（?）、キメ技以外の攻撃は弱くて相手に勝てない。どうせなら最初からキメ技（大連鎖）を狙ってこう。



### アルル

これまでの「ぶよぶよ」シリーズの主人公。今回は別世界から迷い込んできた異邦人として登場する。非常にバランスよく、大連鎖でのノビもよいのだが、2個ぶよしか出現しない。



この他にも、なにやらなつかしいような感じのキャラクターも登場するらしい!?



## 困ったときは

ぶよぶよフィーバーをプレイ中に困ったことが起きた場合、落ち着いて状況を確認してみてください。

### ●BGM・SEが再生されない

ランチャーのコンフィグ設定>システムでBGM・SEの再生がONになっているか確認してください。

### ●USBゲームパッドが動かない

USBゲームパッドを使用する際には、あらかじめランチャーのコンフィグ設定>キーアサインで設定を行ってからゲームを起動してください。

### ●スクリーンセーブモードが起動してしまう

Mac OS X システム環境内にあるスクリーンセーブ（スクリーンエフェクト）の起動設定を、あらかじめ「しない」にしてからゲームを始めてください。スクリーンセーブ機能のアプリケーションを使用している場合も、スクリーンセーブ機能を切るようにしてください。

### ●Mac 本体を交換またはMac OS X を再インストールした場合のご注意

Mac 本体を交換またはMac OS X を再インストールして、『ぶよぶよフィーバー』に関するセーブデータを利用してプレイしたい場合は、最新のセーブデータのバックアップを作成して、新しいMac OS X にインストールした『ぶよぶよフィーバー』の所定のフォルダにコピーしてください。

・セーブデータ（ゲームデータ/システム設定/リプレイデータ）  
ハードディスク>「Users（ユーザ）」>「ユーザ名」>「Library（ライブラリ）」>「Preferences」>「PuyoPuyo Fever」フォルダ

セガPCソフト『ぶよぶよフィーバー』公式ホームページ  
<http://sega.jp/pc/puyofever/>

セガPC 公式ホームページ  
<http://sega.jp/pc/>

### この商品に関するお問い合わせ先

セガPC ユーザーサポートセンター ナビダイヤル 0570-000-354  
受付時間 10:00 - 17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）  
※0570より通話料がかかります。通話料がかかります。

●セガPC ユーザーサポートセンターではテクニカルサポートのみを行います。ゲームの故障法に関する質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。  
●セガPCに関するお問い合わせは、左記以外の番号ではお受けできません。  
★セガPCディスクは修理できません。何か故障がございましたら、セガPC ユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

株式会社セガの公式サイトです。  
セガ公式サイト

最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実!

<http://sega.jp/>

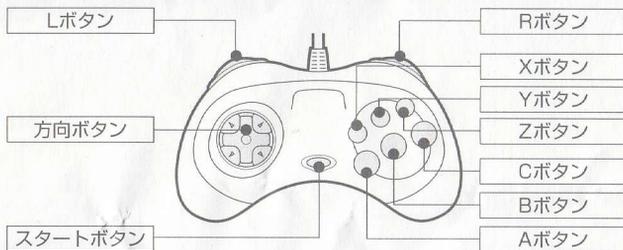
株式会社セガの公式ショッピングサイトです。  
セガダイレクト

ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え! オリジナル商品やポイントサービスもあります。

<http://segadirect.jp/>

# 復刻版セガサターンコントロールパッド インストールマニュアル

## 各部の説明



## インストールの手順

### Mac OS Xの場合

復刻版セガサターンコントロールパッド（以下、本製品）をMacのUSBポートに接続してください。必要なソフトウェアをインストールすることなく自動的に認識します。Macにきちんと接続されているかを、「Appleシステムプロフィール（またはシステムプロファイル）」（アップルメニュー>このMacについて>詳しい情報...）で確認することができます。認識されていればUSBバス装置ツリーに「USB Gamepad」が追加されます。「ぶよぶよフィーバー」での動作確認は、ゲームのランチャー「コンフィグ設定」>キーサインにてボタンを押して設定・確認してください。

### Windows Me/2000/XPの場合

本製品をPCのUSBポートに接続してください。必要なソフトウェアが自動的にインストールされ、接続が完了します。コントロールパネルのゲームコントローラまたはゲームオプションにて「USB Gamepad」と表示されれば、接続されたPC上に認識されています。動作確認は、ゲームオプション上のプロパティにて、それぞれのボタンを押下し、反応することを確認してください。

### Windows98 SEの場合

本製品をPCのUSBポートに接続してください。新しいハードウェアの追加ウィザードが起動します。起動したら、まず【次へ】ボタンをクリックしてください。続いて【使用中のデバイスに最適なドライバを検索する（推奨）】をチェックし、【次へ】ボタンをクリックします。さらに、4つあるチェックボックスを全て外してから、【次へ】をクリックするとインストールが開始されます。このとき、使用するPCによっては、Windows98 SEのCD-ROMの挿入を要求されます。その際は、該当するCD-ROMをCD-ROMドライブに挿入して、【次へ】をクリックしてください。本製品の動作に必要なソフトウェアがインストールされます。最後に完了ボタンを押せば、接続完了です。コントロールパネルのゲームオプションにて「USB Gamepad」と表示されれば、認識完了です。動作確認は、ゲームオプション上のプロパティにて、それぞれのボタンを押下し、反応することを確認してください。

## 仕様

外 寸：W 147.6×D 84.3×H 30.5 mm

重 量：175g

インターフェース：USB1.1

ボタン数：9

動作モード：デジタル

動作時機能：2軸、9ボタンのゲームパッド

ケーブル長：200cm

対応OS：Mac OS X v10.2.8以降、

Windows98 SE/Me/2000/XP

(Windows95/98には対応していません)

## 安全のために

- ・お客様ご自身の分解・修理・改造は行わないでください。
- ・本製品を使用しているお客様自身に異常を感じた場合は、即座に使用を中止し、医師の診察を受けてください。

- ・本製品のケーブルを持って振り回したり、首に巻きつけたりしないでください。特に小さなお子さまのいる家庭ではご注意ください。

## 使用上のご注意

- ・お客様がご使用されているマシン（Mac、PC）やゲームによっては、本製品の一部機能、または本製品自体が使用できない場合があります。
- ・本製品を湿気や埃の多い場所に置かないでください。
- ・本製品に強い衝撃を与えないでください。
- ・本製品のケーブルを強く引っ張らないでください。
- ・USBコネクタに無理な力を加えないでください。

- ・お手入れの際には、乾いた柔らかい布で軽く拭いてください。
- ・ベンジン・シンナーを使用してお手入れはしないでください。
- ・本製品の使用にあたり、トラブルによるデータ保証の責任は負いかねますのでご了承ください。
- ・本製品は使用を日本国内、日本語環境OSのみの限定とし、業務用での使用を禁止いたします。

商品に関するお問い合わせ

セガPC ユーザーサポートセンター

ナビダイヤル 0570-000-354

受付時間 10:00~17:00 月~金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※0570より省略せずにおかけください。 ※通話料金がかかります。