



IK ZIE, IK ZIE, wat jij niet ziet in de POPPENKAST

Vanaf
3 jaar

- Beginnend lezen
- Cijferherkenning
- Ontwikkeling creativiteit

Handleiding
ouders



 SCHOLASTIC

Uitgeverij Halloween BV

Uitgeverij Halloween is de uitgever van een uitgebreid assortiment software met verschillende leerdoelen voor kinderen in de leeftijd van 3 tot 12 jaar. Met dit fonds is Halloween een toonaangevende uitgever in de Benelux.

De producten van Halloween staan voor kwaliteit met een educatief verantwoord doel, gecombineerd met een grote dosis spelplezier. Want dat is de bedrijfsfilosofie: plezier motiveert en zorgt ervoor dat kinderen ongemerkt veel opsteken. Kortom: spelen is leerzaam, leren is leuk! De programma's van Halloween zijn afgestemd op moderne lesmethoden en zijn daarom zowel thuis als in de klas te gebruiken.

Natuurlijk is uitgeverij Halloween ook op Internet te vinden. Ons adres is: www.halloween.nl Hier vindt u een waar kinderparadijs met spelletjes, puzzels, een chatroom, demo's en allerlei leerzame informatie over de meest uiteenlopende onderwerpen die kinderen interessant vinden. Ook ouders en docenten kunnen op onze site terecht voor meer informatie over Halloween's educatieve programma's of om online bestellingen te plaatsen.

Standaard Uitgeverij

Standaard Uitgeverij is een breed georiënteerde uitgeverij in Vlaanderen die ontspanning en literatuur biedt aan volwassen en jonge lezers en informatieve titels creëert voor bedrijven en gespecialiseerde beroepen. Het invloedrijke stripfonds is een begrip en publiceert reeksen als Suske en Wiske, Kiekeboe, Nero, F.C. De Kampioenen, Urbanus...

Vanuit deze activiteiten op drie markten: jongeren, volwassenen en bedrijfsleven bereidt Standaard Uitgeverij een toekomst voor waarin het papieren portfolio hand in hand gaat met een multimediale uitbouw van fondsen.

© 2000 Scholastic Inc. Vertaling copyright © 2001 Scholastic Inc. Alle rechten voorbehouden. Gebaseerd op de boekenserie I SPY, tekst © door Jean Marzollo, fotografie © door Walter Wick. Alle rechten voorbehouden.

Scholastic is een geregistreerd handelsmerk van Scholastic Inc. Macintosh is een geregistreerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. Microsoft en Windows zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Made with Macromedia is een handelsmerk en Director is een geregistreerd handelsmerk van Macromedia, Inc. Pentium is een geregistreerd handelsmerk van Intel Corporation. Andere bedrijfsnamen, merknamen en productnamen zijn eigendom en/ of handelsmerken van de betreffende eigenaren.



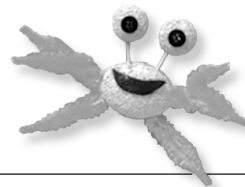


Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast: Boordevol plaatjes, raadsels en spelletjes om te spelen. Onze poppen wachten, het doek gaat open. Ben je klaar? Daar gaan we dan!

De bijzondere poppen en voorwerpen in ***Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast*** zijn zelf gemaakt, net als de verhaaltjes waar ze in voorkomen. Tijdens de zoektocht naar de verstopte voorwerpen in de vier poppenomgevingen ontwikkelen kinderen hun leesvaardigheid, het vermogen om problemen op te lossen en trainen ze hun visueel onderscheidingsvermogen en geheugen. Bovendien leren de kinderen goed luisteren en aanwijzingen opvolgen om zelf poppen in de ***Poppenmaker*** te maken. In de ***Poppendoos*** leggen kinderen de mooie decorstukken en poppen in verschillende vakjes en ontwikkelen ze op die manier belangrijke rekenvaardigheden. Kinderen kunnen hun eigen Ik zie, ik zie-raadsel maken in het onderdeel ***Maak je eigen Ik zie, ik zie-raadsel***. ***Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast*** combineert zo het optimale plezier van spelletjes spelen met belangrijke leerzame bezigheden.

Inhoudsopgave

Systeemeisen	2
Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast installeren.....	2
Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast starten	3
Beginnen.....	4
Hoofdscherm	5
Poppenkastraadsels	6
Poppendoos.....	7
Poppenmaker	8
Maak je eigen Ik zie, ik zie - raadsel.....	9
Problemen oplossen	10
Credits	12
Licentie en garantiebepalingen	13
Andere Ik zie, ik zie-producten	Achterkant



Systeemeisen

Lees de systeemeisen hieronder om te kijken of je computer geschikt is voor ***Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet*** – ***In de poppenkast***. Als je computer aan de eisen voldoet maar je desondanks problemen ondervindt bij het afspelen van de cd-rom, lees dan het hoofdstuk 'Problemen oplossen' achter in deze handleiding.

Windows@:

- Pentium, 90 MHz of snellere processor
- Microsoft® Windows 95, 98 of 2000
- 16 MB RAM
- Minimaal 10 MB beschikbare ruimte op de harde schijf
- 640 x 480 beeldscherm met 256 kleuren
- 4x-snelheid cd-romspeler
- Windows-compatible geluidskaart
- Printer facultatief

Macintosh@:

- Power PC®, 90 MHz of sneller
- Systeem 7.6.1 of later
- 32 MB RAM
- Minimaal 10 MB beschikbare ruimte op de harde schijf
- 640 x 480 beeldscherm met 256 kleuren
- 4x-snelheid cd-romspeler
- Printer facultatief

Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast installeren

Windows@:

1. Leg de cd-rom in de cd-romspeler.
2. Wanneer het startscherm verschijnt, klik dan op **Installeer Nederlands** of **Installeer Vlaams** al naar gelang de taal waarin je het spel wilt spelen.
Als het scherm niet verschijnt, kies dan **Uitvoeren** uit het Startmenu en typ **D:\teaser.exe**. (Indien D:\ de cd-romspeler is; zo niet, typ dan de letter die wel van toepassing is).
3. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

Macintosh:

1. Leg de cd-rom in de cd-romspeler.
2. Wanneer het startscherm verschijnt, klik op **Installeer Poppenkast**. Als het startscherm niet verschijnt, dubbelklik dan op de **Poppenkast** cd-icoon op het bureaublad en vervolgens op **Installeer Poppenkast**. Sleep, al naar gelang de taal waarin je het spel wilt spelen, de Vlaamse of Nederlandse versie naar de gewenste harde schijf.
3. Volg de aanwijzingen op het scherm.

Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast starten

Windows:

1. Leg de cd-rom in de cd-romspeler en wacht tot het startscherm verschijnt.
2. Klik op **Speel Nederlands** of **Speel Vlaams** al naar gelang de taal waarin je het spel wilt spelen.

N.B.: Als je Autoplay niet aan hebt staan, ga dan naar het Startmenu en ga via Programma's, Halloween of Standaard Uitgeverij naar de programmagroep 'Ik zie, ik zie in de poppenkast'. Klik daar op **Ik zie, ik zie in de poppenkast spelen**.

Macintosh:

1. Leg de cd-rom in de cd-romspeler en wacht tot het startscherm verschijnt.
2. Wanneer het startscherm verschijnt, klik je op **Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast**.
Als het scherm niet verschijnt, dubbelklik dan op de Poppenkast-icoon op het bureaublad.

N.B.: als je QuickTime 2.0 of later niet hebt geïnstalleerd op je computer, zal het startvenster niet vanzelf op het bureaublad verschijnen. Dubbelklik dan op de **Poppenkast** cd-icoon op het bureaublad en vervolgens op **Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast**.

Sneltoetsen om het spel af te sluiten

Op een Windows computer druk je tegelijk op de **Ctrl**- en **Q**-toets of op Esc om te stoppen.
Op een Macintosh computer druk je tegelijk op de **COMMAND**- en de **Q**-toets om te stoppen.



Beginnen

Kies een speler

Begin met je naam op de lijn te typen. Als je het spel eerder hebt gespeeld, kun je je naam uit de lijst kiezen. Klik daarna op de **Start Ik zie-kikker** of druk op **Enter** op je toetsenbord om het spel te beginnen. Als je je naam hebt ingetypt, bewaart het programma je spel automatisch. Je naam verschijnt boven het poppenpodium. Om een naam uit de lijst te verwijderen, selecteer je de naam en druk je tegelijk op de Control-, Shift- en D-toets.

Als je al eens eerder hebt gespeeld, kies je je naam uit de lijst. Daarna klik je op de **Start Ik zie-kikker**.

Als je een nieuwe speler bent, typ je je naam op de lijn.



Klik op de **Start Ik zie-kikker** om te beginnen met spelen.

Hoofdscherm

De voorwerpen in het **hoofdscherm** geven de zeven speelplaatsen weer. Klik op een groep voorwerpen om naar de plaats te gaan waar je wilt gaan spelen.



Klik hier om naar het poppenspel **De kleine verdwaalde walvis** te gaan.

Klik hier voor hulp.

Klik hier om het spel te verlaten

Klik hier om naar het poppenspel **De prinses en de draak** te gaan.

Klik hier om naar **Maak je eigen Ik zie, ik zie-raadsel** te gaan.



Klik hier om naar het poppenspel **De stuiterende bal** te gaan.

Klik hier om naar het poppenspel **De veranderende boom** te gaan.

Klik hier om naar de **Poppensmaker** te gaan.

Klik hier om naar de **Poppendoos** te gaan.

Poppenkastraadsels

- **Ontwikkeling van leesvaardigheden:** woordenschat en woord-voorwerp-associaties
- **Aanmoediging tot het bedenken van eigen verhaaltjes door de verbeelding te gebruiken**
- **Versterking van visueel onderscheidingsvermogen en geheugen**

Hier vind je vier verschillende poppenvoorstellingen: **De prinses en de draak**, **De kleine verdwaalde walvis**, **De veranderende boom** en **De stuiterende bal**.

Elke poppenvoorstelling bevat raadspelplaatjes en animaties die het verhaaltje vertellen. De verhaaltjes zijn opgedeeld in vier verschillende schermen, met elk twee raadsels.

Kijk en luister naar het raadsel onderaan het scherm. Daarna zoek je de voorwerpen die in het raadsel worden opgesomd. Klik op de voorwerpen als je ze hebt gevonden. Nadat je een voorwerp hebt gevonden, zal het woord in het raadsel oplichten. Een tweede raadsel zal automatisch verschijnen als je het eerste hebt opgelost.

Cursor: de cursor verandert in een handje als het over een voorwerp beweegt dat verplaatst kan worden. Gebruik het handje om die voorwerpen te slepen en weer naar te zetten.

Klik hier om terug te gaan naar het Hoofdscherm.

Klik hier voor hulp.

Klik hier om het spel te verlaten.

Klik hier om het raadsel nog eens te horen.



Klik op een afzonderlijk plaatje of woord om het te horen.

Klik op een pijl om naar een ander scherm van dit raadsel te gaan.

Poppendoos

- **Ontwikkeling rekenvaardigheden door oefening in sorteren en indelen.**

Er zijn drie niveaus in het **Poppendoosspel**, elk met verschillende verzamelingen voorwerpen om te sorteren.

Het spel gaat als volgt: leg elk voorwerp in een doos met soortgelijke voorwerpen. Als je een voorwerp naar de juiste doos sleept, springt het vanzelf op zijn plaats. Als je het naar de verkeerde doos sleept, springt het terug naar de plaats waar je het vandaan hebt gehaald.



Klik hier om terug te keren naar het Hoofdscherm.

Klik hier voor hulp.

Klik hier om het spel te verlaten.

Klik op 'Nog eens' voor een nieuwe verzameling voorwerpen.



Gebruik het handje om voorwerpen in een doos te slepen.

Klik op een pijl om van niveau te veranderen.

Poppenmaker

- Oefening van luistervaardigheid en opvolgen van aanwijzingen
- Ontwikkeling van rekenvaardigheden door herkennen van attributen

In het **Poppenmakerspel** kun je zes verschillende poppen maken. Het doel van het spel is de poppen te maken door de aanwijzingen op te volgen. Eerst luister je naar de pop. Hij vraagt je om een bepaald voorwerp op een bepaalde plaats te zetten. Gebruik het handje om het gevraagde voorwerp naar de juiste plaats te slepen. Als je een voorwerp naar de juiste plaats sleept, springt het vanzelf op zijn plaats. Als je het voorwerp naar de verkeerde plaats sleept, springt het terug naar de plaats waar je het vandaan hebt gesleept en vertelt de pop je opnieuw wat hij wil hebben.

Klik hier om terug te gaan naar het **Hoofdscherm**.

Klik hier voor hulp.

Klik hier om het programma te verlaten.

Klik op '**Nog eens**' om nieuwe attributen te krijgen.



Gebruik het handje om voorwerpen te verplaatsen

Klik op een pijl om een andere pop te gaan maken.

Maak je eigen Ik zie, ik zie-raadsel

- Ontwikkeling van creativiteit door het maken van eigen raadsels

In **Maak je eigen Ik zie, ik zie-raadsel** kun je je eigen grappige en kleurrijke Ik zie, ik zie-plaatjes maken. Klik op voorwerpen onderaan het scherm en sleep ze in je plaatje. Gebruik de pijlen in de dozen om nog meer voorwerpen te bekijken. Om een voorwerp te verwijderen, klik je erop en sleep je het terug de doos in. Om de achtergrond van je plaatje te veranderen, klik je op de paginaknop onderaan in je scherm.

Klik hier om terug te keren naar het **Hoofdscherm**.

Klik hier voor hulp.

Klik hier om de voorwerpen van je scherm te verwijderen.

Klik hier om je plaatje te bewaren.

Klik hier om een bewaard plaatje te openen.

Klik hier om je plaatje te printen.



Gebruik het handje om op voorwerpen te klikken en ze op je scherm te slepen.

Klik op een pijl om naar meer voorwerpen in de doos te zoeken.

Klik hier om de achtergrond te veranderen.



Windows problemen oplossen

Probleem	Mogelijke oorzaak	Oplossing
Je ziet deze melding weergegeven: Kan D:\Setup of een van de componenten niet vinden. Controleer het pad en de bestandsnaam en dat alle benodigde libraries beschikbaar zijn.'	De cd-rom zit niet in de cd-romspeler.	Leg de cd-rom in de speler en controleer of deze toegankelijk is via Windows Verkenner.
De cd-rom is niet zichtbaar in Verkenner (Windows 95/98).	De stuurprogramma's van de cd-rom zijn niet juist geïnstalleerd. (Indien dit het geval is, zijn andere cd-roms ook niet zichtbaar in Verkenner.)	Open "Nieuwe Hardware" in het Configuratiescherm en volg de instructies.
Ik zie, ik zie wat jij niet ziet - In de poppenkast draait te langzaam.	Er kunnen ook andere programma's openstaan. De monitor staat ingesteld op 16 bit kleuren of hoger en is nog niet ingesteld op 256 kleuren.	Sluit alle openstaande programma's. Ga naar het Configuratiescherm en open "Beeldscherm". Selecteer "Instellingen" en dan 256 kleuren.
Je ziet de volgende melding: "Een poging om uw beeldscherminstellingen te wijzigen is mislukt. Mogelijk moet u uw computer opnieuw starten om de nieuwe instellingen te activeren. Wilt u uw computer nu herstarten?" Na het herstarten van je computer en het draaien van Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast krijgt u de volgende boodschap: "Een poging om uw beeldscherm instellingen terug te stellen op 256 kleuren is mislukt. Voor een optimale weergave, raden wij u aan om deze instellingen handmatig te veranderen en het programma nog eens te draaien."	Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast werkt alleen als u de kleurinstellingen op 256 kleuren heeft staan. Een poging om de monitor op 256 kleuren in te stellen is mislukt.	Ga naar het Configuratiescherm en open "Beeldscherm". Selecteer "Instellingen" en dan 256 kleuren.

Andere problemen: Raadpleeg het LeesMij-bestand in het startvenster van Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast voor meer tips.

Macintosh problemen oplossen

Probleem	Mogelijke oorzaak	Oplossing
Je ziet deze melding: Er is niet genoeg geheugen om Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast te openen.'	Er staan andere programma's open. Er is niet voldoende geheugen omdat de stuurprogramma's teveel geheugen innemen. Ook nadat je overbodige stuurprogramma's hebt afgesloten is er niet genoeg geheugen.	Sluit alle openstaande programma's. Sluit alle stuurprogramma's die je niet nodig hebt en herstart de computer. De computer heeft meer RAM nodig (minimaal 12340 KB RAM.)
Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast draait te langzaam.	Er staan andere programma's open. "Samengebruik Bestanden" staat aan. "Bereken mapgrootten" staat aan. "Virtueel Geheugen" staat aan. De schijfcache is te klein. Er is niet voldoende geheugen voor een snelle weergave.	Sluit alle openstaande programma's. Open het "Samengebruik Bestanden" regelpaneel en zet deze optie uit. Open het regelpaneel "Weergave" en zet deze optie uit. Open het regelpaneel "Geheugen" en zet deze optie uit. Open het regelpaneel "Geheugen" en stel de schijfcache in op tenminste 512K. Zie hierboven. (De weergave zal beter worden als er meer RAM beschikbaar is. Minimaal 12340 KB)

Andere problemen: Raadpleeg het LeesMij-bestand in het startvenster van Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de Poppenkast voor meer tips.

Halloween Helpdesk:
Bij technische problemen, kunt u terecht op de internetsite van halloween: www.halloween.nl Hier vindt u een overzicht van de meest gestelde vragen. Of stuur een email naar: helpdesk@halloween.nl

Standaard Multimedia Helpdesk:
Bij technische problemen kunt u een brief sturen naar: Standaard Uitgeverij, o.v.v. probleem Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In de poppenkast, Belgiëlei 147a, 2018 Antwerpen, België. Faxen kan ook: 03285 72 99. email: redactie.strips@standaard.com

Credits

Scholastic Inc.

Producent

Alyssa Cooper

Senior producent

Susan Gargiulo

Creatief advies

Jean Marzollo

Walter Wick

Interactief ontwerp &

Art Direction

Carolyn Drake

Beck Underwood

Technisch coördinator

Sharon Bilman

Productie assistentie

Amy Birnbaum

Hoofd grafisch ontwerp

Eleanor Shelton

Grafisch ontwerp

Carole Guevin

Nicole Keys

Kathy Konkle

Eustacia Marsales

Susan Katherine Rits

Animaties

John Kitses

Orlando Robles

Hoofd kwaliteitsbewaking

Niklas Weich

Tester kwaliteitsbewaking

Danny Tunick

Senior technisch

producent

Bill Metzger

Ontwerp muziek & geluid

Chris Burke

Bong & Dern, Inc.

Stemregie

Amy Birnbaum

Stemtalent

Edwin Arce II

Marissa Gould

Charlie Saxton

Anny Jules

Poppen en decorstukken

Laurie Olinder

Merrill Rauch

Decors

Bruce Morozko

Fotografie

John Bessler

Fotografie assistentie

Ben Alsop

Advies

gebruiksvriendelijkheid

Penny Bauersfeld

Marketing manager

Allison O'Hara

Hoofd marketing en verkoop

Juli Wick

Hoofd Programmering en

Project Management

August Gresens

Joon Choi

Producenten

Matthew Schlanger

Andrew Hunt

Coördinator marketing en

verkoop

Margaret Crocker

Manager productieproces

Ming Chan

Business Manager

Scott Lennett

Speciale dank gaat uit

naar

Bernette Ford

Grace Maccarone

Ter nagedachtenis aan

Emma Gargiulo Ortiz

Programmering en

technisch management

BLACK HAMMER

PRODUCTIONS, INC.

Nederlandse uitgave

Halloween Educatieve

Software, Amsterdam

Vlaamse uitgave

Standaard Uitgeverij,

Antwerpen

Nederlandse lokalisatie

The Thirteenth Production

Producent

Jason Garber

Projectleider

Laura Weeda

Assistent-projectleider

Mark Verschuur

Vertaling

Laura Weeda

Nancy Leysen

Grafische bewerking

Brian Kersbergen

Grafische Vormgeving/

DTP

Alexander Mourits

Nederlandse versie

Geluid Nederlandse versie

opgenomen in de studio

van The Thirteenth

Production te Amsterdam

Geluidstechnicus

Pelle de Jong

Programmering

Dsens Amsterdam

Matthieu van Diepen

Stemmen

Valentijn Muller

Sarah Muller

Andrea Weeda

Martijn Weeda

Testteam

Het Thirteenth Production

testteam

Vlaamse versie

Geluid Vlaamse versie

opgenomen in studio

The Heaven Eleven Sound

Productions

Stemmen Vlaamse versie

Jasmijn Hanegraef

Stef Aerts

Testteam

voor Vlaanderen

Danny Aerts

Nancy Leysen

Licentie en garantiebepalingen:

Op software en handleiding berust het copyright. Alle rechten zijn voorbehouden aan Halloween/Standaard Uitgeverij. Software noch handleiding mogen niet in het geheel of in delen gekopieerd, gefotokopieerd, geproduceerd, vertaald, naar enig elektronisch of machinaal leesbare vorm worden overgezet, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Halloween/Standaard Uitgeverij of oorspronkelijke uitgever.

De gebruiker mag het programma niet gebruiken voor verhuur, leasen, doorverkoop, openbare vertoning of distributie zonder nadrukkelijke schriftelijke toestemming van Halloween/Standaard Uitgeverij. De software mag uitsluitend voor stand-alone computers worden gebruikt en mag niet toegankelijk zijn in een netwerk. De gebruiker verbindt zich om geen wijzigingen in de broncode van het programma aan te brengen.

VRIJHEID VAN AANSPRAKELIJKHEID: Halloween/Standaard Uitgeverij geven geen garanties voor het programma, haar kwaliteit, prestatievermogen, verkoopbare staat of geschiktheid. De gebruiker is zelf verantwoordelijk voor risico's m.b.t. kwaliteit en prestatievermogen van het programma. Noch Halloween/Standaard Uitgeverij, noch de productontwikkelaar, consultants of distributeurs zijn in enig geval verantwoordelijk voor indirecte schade (inclusief schade door uitgebleven winst, onderbreking van de werkzaamheden, verlies van informatie en dergelijke) veroorzaakt door het gebruik van het programma, dan wel het onvermogen het programma te gebruiken. Halloween/Standaard Uitgeverij garandeert dat de cd-rom waarop het programma "as it is" is geleverd, foutloos zal werken bij leveren. Bij onverhoopt niet functioneren van het programma zal eventuele vergoeding alleen plaatsvinden voor het aankoopbedrag.

Wanneer een onderdeel van deze overeenkomst van rechtswezen ongeldig wordt verklaard, blijven de overige onderdelen van kracht.

Nederlandse versie, Halloween Educatieve Software. Alle rechten voorbehouden.

Vlaamse versie, Standaard Uitgeverij. Alle rechten voorbehouden.

In de "Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet"-serie zijn de volgende titels verkrijgbaar:

◀ Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet

Het eerste deel uit de bekroonde serie!
De virtuele versie van het bekende spelletje is niet alleen leuk maar vooral ook leerzaam. Pak je vergrootglas en speel je slim!

Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - In het spookhuis ▶

Ga op ontdekkingsreis in de tien griezelige kamers van het spookhuis. Los de uitdagende raadsels op en speur naar de spannende gebeurtenissen, terwijl je belangrijke vaardigheden leert.

◀ Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - Junior

Uniek leerplezier voor kinderen tussen de 3 en 5 jaar! Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet - Junior bevat raadselplaatjes, plezierpuzzels en op verschillende niveaus te spelen spelletjes die belangrijke vaardigheden voor kleine kinderen versterken en aanmoedigen om creatief te spelen.

