



INSTALLATION FÜR WINDOWS 98/ME/2000/XP/Vista

Die Installation startet automatisch, nachdem du die CD-ROM in das Laufwerk gelegt hast. Falls die Autostart-Funktion ausgeschaltet ist, öffne den Arbeitsplatz und klicke auf dein CD-ROM-Laufwerk. Danach startest du die Installation durch Doppelklick auf **InstallPlaymobil_Alarm.exe**

INSTALLATION AUF EINEM APPLE MACINTOSH™

Die Installation startet automatisch, nachdem du die CD-ROM in das Laufwerk gelegt hast und im Ordner **PLAYMOBIL – ALARM** auf **Installieren** geklickt hast. Folge nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

OS9 und OSX

Sofern du keinen anderen Zielort wählst, speichert die Installationsroutine **PLAYMOBIL – ALARM** im Ordner **Programme** auf der **Macintosh HD**. Wenn du die CD-ROM das nächste Mal einlegst, startest du das Spiel, indem du auf die Verknüpfung **PLAYMOBIL ALARM** auf dem Schreibtisch klickst.

Hast du technische Probleme oder Fragen?

Dann schicke uns eine Email an support@hmh.de.

WICHTIG!

Dieses Produkt ist durch technische Schutzmaßnahmen kopiergeschützt!



© HMH Hamburger Medien Haus Vertriebs GmbH
www.hmh.de



CD-ROM PC/MAC

ALARM

Großeinsatz für

Laura und Alex



ab 5 Jahren

playmobil

interactive

Willkommen in der Welt von PLAYMOBIL® In diesem Spiel begleitest du Laura und Alex bei ihren aufregenden Einsätzen mit der Feuerwehr!

Und so legst du los Wähle hier einen der Helme, um ein neues Spiel zu starten. Wenn du beim nächsten Mal denselben Helm anklickst, spielst du da weiter, wo du beim letzten Mal aufgehört hast.



So bewegst du dich im Spiel

Symbole der Hauptmenüleiste

- 1 Mit dem **Megaphon** regulierst du die Lautstärke.
- 2 Im **Erste-Hilfe-Koffer** findest du alle Spiele, die du bereits gemeistert hast. Wenn du eines davon noch mal spielen möchtest, klicke das entsprechende Symbol an und schon kann's losgehen.
- 3 Klicke auf den silbernen **Palm Pilot**, um den Alarmplan zu öffnen.



- 4 Genug gespielt für heute? Klicke auf den roten **Einsatzwagen**, um das Spiel zu beenden.

- 5 Klicke auf den **rot-weißen Streifen** um die Menüleiste zu öffnen oder zu schließen.

Symbole der Menüleiste in den Spielen



- 1 Klicke auf den **Rettungsring**, wenn du eine Erklärung für deinen Einsatz benötigst.
- 2 Beim Klick auf das rote **Kreuz** verlässt du den jeweiligen Einsatzort.
- 3 Bist du bereit? Dann klicke auf das **Martinshorn**, um den Einsatz zu starten!

Der Alarmplan Auf dem Alarmplan werden die Einsätze von Laura und Alex' Feuerweereinheit aufgezeichnet und bewertet. Euer gemeinsames Ziel ist es, überall die beste Wertung zu bekommen – ist ja klar!



Die Rettungseinsätze

Notruf 112!



Jetzt zählt jede Sekunde. Bringe den Einsatzwagen schnell und sicher durch die Stadt zum Einsatzort. Aufgepasst, insgesamt musst du den Wagen dreimal sicher ans Ziel bringen.

Feuer!



Ein Haus steht in Flammen. Bringe die Bewohner in Sicherheit und lösche das Feuer.

Einsatzwagen fit machen.



Nach jedem Einsatz muss der Einsatzwagen gewartet werden. Sind alle Geräte an Bord? Schnell, der nächste Notruf kommt bestimmt!

Wasser marsch!



Großeinsatz der Feuerwehr. Du bist für die Wasserversorgung zuständig. Schnell, du musst die Schläuche anschließen um die Tanks zu füllen.

Alarm auf der Baustelle!



Eine gefährliche Situation, es gibt zahlreiche Brandherde und einige Fässer drohen zu explodieren. Dein beherztes Handeln ist gefragt!

Helikopter-Training.



Um für die schwierigsten Einsätze aus der Luft gerüstet zu sein, musst du erst mal die Heli-Flugschule besuchen!

Havarie im Hafen.



Ein Frachtschiff mit Schlagseite – alle Container schwimmen im Hafenbecken. Da hilft nur dein gekonnter Heli-Flugeinsatz.

Mann über Bord!



Auf stürmischer See hat es mehrere Seemänner über Bord gespült. Bringe sie mit dem Heli sicher an Land.