

Amerikanisches
Englisch

Für Fortgeschrittene

Mit Sprachaufnahme

Escape from **PLANET ARIZONA**

Ein interaktives
Englisch-Adventure



Cornelsen
software

Installationshinweis
Sie installieren das
Programm, indem Sie die
Datei **INSTALL.EXE** auf
der CD-ROM aufrufen.



Cornelsen
software

Cornelsen Software GmbH & Co.
Mecklenburgische Str. 53
14197 Berlin
<http://www.cornelsen.de>



Escape from Planet Arizona

Escape from Planet Arizona

Verlagsredaktion Cornelsen Software
Christiane Kallenbach

1. Auflage 1997

© 1997 EF English First B.V.

© 1997 Cornelsen Software und EF English First B.V. für die deutsche Fassung

Alle Rechte vorbehalten.

Programm und Begleitmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Die Vervielfältigung und Übertragung auch einzelner Programmteile, Textabschnitte oder Abbildungen sowie jede Form der Weitergabe, des Verleihs oder der Vermietung sind ohne schriftliche Zustimmung des Cornelsen Verlags nicht zulässig und werden zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Inhalt

1	Planet Arizona installieren und starten.....	4
2	Das Spiel.....	6
2.1	Spielanfang.....	6
2.2	Wie Sie sich in QuickTime Virtual Reality bewegen	8
2.3	Das Funktionsdisplay.....	9
2.4	Umgang mit den Gegenständen.....	11
2.5	Einstellungen ändern.....	11
3	Das Lernkonzept: interaktiv und spielerisch Englisch lernen	13
4	Technische Hinweise.....	14
5	Leitfaden und Tipps	15
6	An Escape from Planet Arizona haben mitgearbeitet	19

1

Planet Arizona installieren und starten ...

... unter Windows 3.1 oder 3.11

Öffnen Sie Windows und legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk. Wählen Sie unter dem Menü „Datei“ „Ausführen“ aus. Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk „D“ heißt, geben Sie Folgendes ein: „D:\install.exe“. Ansonsten muss der erste Buchstabe anders lauten. Mit Klick auf „OK“ starten Sie die Installation. Dabei werden Sie gefragt, in welcher Sprache Sie die Installation wünschen. Die zur Auswahl stehenden Sprachen sind u.a. Deutsch, Französisch und Spanisch. Folgen Sie dann den Anweisungen des Installationsprogramms.

Wenn Sie das Installationsprogramm beendet haben, starten Sie Planet Arizona, indem Sie das „Kuh“-Symbol in der Windows-Gruppe Planet Arizona doppelklicken.

QuickTime Virtual Reality ist ein Programm zum Abspielen von Video und Animationen. Falls QuickTime noch nicht auf Ihrem Computer installiert ist, erfolgt dies während der Installati-

on automatisch. Wenn Sie eine ältere Version von QuickTime haben, kann diese aktualisiert werden.

... unter Windows 95

Starten Sie den Computer und legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk. Klicken Sie im Explorer unter Ihrem CD-ROM-Laufwerk die Datei „install.exe“ an. Dann wird das Programm auf Ihrer Festplatte unter „C:\Programme\Arizona“ installiert. Dabei werden Sie gefragt, in welcher Sprache Sie die Installation wünschen. Die zur Auswahl stehenden Sprachen sind u.a. Deutsch, Französisch und Spanisch. Folgen Sie dann den Anweisungen des Installationsprogramms.

Sie können nun das Programm über „C:\Programme\Arizona“ oder über das Startmenü unter „Programme Arizona“ starten.

QuickTime Virtual Reality ist ein Programm zum Abspielen von Video und Animationen. Falls QuickTime noch nicht auf Ihrem Computer installiert

ist, erfolgt dies während der Installation automatisch. Wenn Sie eine ältere Version von QuickTime haben, kann diese aktualisiert werden.

... unter Macintosh

Schließen Sie alle offenen Anwendungen. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk. Doppelklicken Sie auf das kleine Symbol „Planet Arizona“. Jetzt erscheint ein Ordner auf Ihrem Bildschirm. Am oberen Rand ist ein Symbol mit dem Namen „Planet Arizona Install“ zu sehen. Doppelklicken Sie auf dieses Symbol, um das Installationsprogramm auszuführen. Dabei werden Sie gefragt, in welcher Sprache Sie die Installation wünschen. Die zur Auswahl stehenden Sprachen sind u.a. Deutsch, Französisch und Spanisch. Folgen Sie dann den Anweisungen des Installationsprogramms, um die notwendigen Dateien auf Ihrer Festplatte zu installieren. Das Installationsprogramm wird ein Symbol mit dem Namen „Planet Arizona alias“ auf Ihrer Benutzeroberfläche einrichten. Doppelklicken Sie auf das Symbol „Planet Arizona alias“, um das Spiel zu starten.

QuickTime Virtual Reality ist ein Programm zum Abspielen von Video und Animationen. Falls QuickTime noch

nicht auf Ihrem Computer installiert ist, erfolgt dies während der Installation automatisch. Wenn Sie eine ältere Version von QuickTime haben, kann diese aktualisiert werden.

2 Das Spiel

Escape from Planet Arizona ist ein interaktives Sprach-Adventure Spiel. Es stellt eine virtuelle Reise dar.

Stellen Sie sich vor, Sie sind ein Außerirdischer vom Planeten Tanuka in der P2 Galaxis. Ihr Raumschiff ist während des Einfluges zur Erde von einem Meteor getroffen worden und Sie haben außerhalb einer kleinen Stadt im Südwesten der USA eine Notlandung gemacht. Ihre Nahrungsvorräte sind knapp und Sie müssen das Raumschiff so schnell wie möglich reparieren, um lebend davonzukommen.

Ihre Aufgabe ist es nun, sieben Ersatzteile zu finden, um das Raumschiff reparieren zu können. Dazu müssen Sie das Raumschiff verlassen und sich mit den Menschen, die Sie treffen, auf Englisch unterhalten und Informationen sammeln, um die benötigten Gegenstände zu bekommen.

2.1 Spielanfang

Beim Installieren von Escape from Planet Arizona konnten Sie bereits unter verschiedenen Sprachen auswählen. Dadurch wurden auch das integrierte Wörterbuch und die Untertitel auf dem Bildschirm zweisprachig. Wenn Sie im Verlauf des Spiels die deutsche Übersetzung lesen möchten, brauchen Sie jetzt lediglich den Untertitel, der auf dem Bildschirm auftaucht, anzuklicken. Dieser erscheint daraufhin auf Deutsch. Bei nochmaligem Anklicken erscheint wieder die englische Version.

Beim Start des Programms erscheinen zunächst einige Planeten, die im Raum kreisen (siehe auch S. 8).

Jeder dieser Planeten hat eine andere Funktion. Um das Spiel zu beginnen, muss der Planet angeklickt werden, der sich als einziger nicht bewegt. Er trägt den Namen „New Game“.

Daraufhin erscheint auf dem Bildschirm ein Funktionsdisplay (im Programm auch „Kommunikator“ genannt), das die Funktionen WORDS, DIARY, TALK, LAST, STATUS beinhaltet, sowie ein Bild, das das Cockpit eines Raumschiffs darstellt. Dieses zeigt einen Computer und einen roten Hebel.

Der Bordcomputer des Raumschiffs begrüßt Sie zunächst mit „Good morning“. Auf dem Bildschirm des Funktionsdisplays, der auf TALK geschaltet ist, erscheinen daraufhin zwei zur Auswahl stehende Fragen. Sie haben nun die Aufgabe eine der Fragen anzuklicken, um das Gespräch mit dem Computer in Gang zu setzen. Im Verlauf des Gesprächs mit dem Bordcomputer werden Sie u.a. erfahren, dass Sie sieben Gegenstände draußen auf der Erde suchen müssen, um das Raumschiff reparieren zu können. Die sieben gesuchten Gegenstände sind über die Funktionstaste STATUS zu erfahren und werden im DIARY gespeichert. Ohne die Kenntnis der gesuchten Objekte kann das Spiel nicht in Gang gesetzt werden. Aus diesem Grund empfiehlt es sich immer, so viele Fragen wie möglich an den Bordcomputer zu stellen. Nur so ist es möglich, das Spiel erfolgreich zu spielen.

Nachdem Sie die Kommunikation mit dem Computer beendet haben, klicken Sie mit der Maus irgendwo neben den Bordcomputer, und Ihr virtuelles Erlebnis kann beginnen. Um sich im Raumschiff bewegen zu können, müssen Sie die linke Maustaste gedrückt halten. Auf diese Weise können Sie sich im Raum in alle Richtungen bewegen. Über das Cockpit gelangen Sie auch in das Raumschiff. Sie brauchen lediglich durch den Vorhang zu gehen. Dies geschieht durch einmaliges Anklicken des Vorhangs.

Im Innern des Raumschiffs befinden sich ein Bett, ein „body suit room“, eine „food unit“ und eine graue Tür, die nach draußen führt. Sie sollten sich in jedem Fall mit allen Utensilien vertraut machen, um ihr Spiel fortsetzen zu können. Z.B. müssen Sie den Schrank neben dem Bett im Schlafzimmer finden, in dem Ihr Schutzanzug hängt. Ohne diesen Anzug werden Sie nicht aus dem Raumschiff heraustreten können.

Auf der linken Seite des Funktionsdisplays befindet sich übrigens ein roter Balken. Dieser zeigt an, wieviel Nahrungsvorrat Sie haben. Vergessen Sie nicht, dass Sie an den verschiedenen Örtlichkeiten essen müssen, um über-

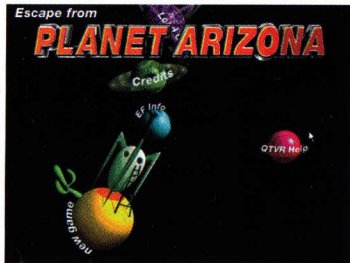
leben zu können. Sie finden sogar Essbares in Ihrem Schlafzimmer.

Das Raumschiff können Sie verlassen, indem Sie die graue Tür des Schlafzimmers anklicken. Sie führt Sie in die Wüste. Über die gedrückte Maustaste kann man sich in der Wüste in alle Richtungen bewegen. Sie erkennen, dass Sie auf dem richtigen Weg sind, wenn bei ruhender Maus zusammen mit dem Cursor eine Hand erscheint. Diese Stelle muss angeklickt werden. Daraufhin erscheint ein Wegweiser. Links geht es weiter in die Wüste zur Kupfermine und zum Stammvater und rechts in die Wüstenstadt.

Es ist wichtig zu wissen, dass man sich mit gedrückter Maustaste im Raum in alle Richtungen bewegen und mit einmaligem Klick der linken Maustaste bestimmte Funktionen in Gang setzen kann. So erfährt man Wissenswertes über die gesuchten Objekte oder man kann sie selbst finden (siehe dazu auch Punkt 2.2).

Sollten Sie weitere Hilfe benötigen, können Sie nützliche Hinweise unter „Tipps zum Finden der Gegenstände“ finden. Bitte beachten Sie jedoch, dass dieser Leitfaden nur in Notfällen, wenn Sie im Spiel wirklich nicht mehr weiterkommen, gelesen werden sollte.

2.2 Wie sie sich in Quick-Time Virtual Reality bewegen



QuickTime Virtual Reality (QTVR) ermöglicht einen 360-Grad Rundblick. Sie können sich auch von einem Ort zum anderen bewegen. Um den Umgang mit QTVR zu üben, klicken Sie den rosafarbenen Planeten „QTVR Help“ auf dem ersten Bildschirm des Spiels an.

Wenn Sie diesen Cursor sehen, können Sie sich umsehen, indem Sie die Maus gedrückt halten und sich dabei in alle Richtungen über den Bildschirm bewegen. Sie werden in die Richtung schauen, in die Sie die Maus ziehen. Um sich schnell zu bewegen, platzieren Sie die Maus an einer Seite

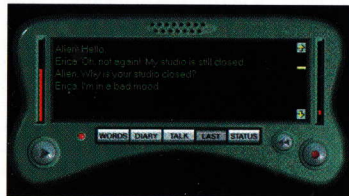
des Bildschirms und ziehen Sie sie schnell zur gegenüberliegenden Seite.

Wenn Sie diesen Cursor sehen, können Sie mit ihrer Umwelt interagieren. Sie können z.B. Türen öffnen oder zu einer Person sprechen.

Wenn Sie diesen Cursor sehen, können Sie sich in eine der Himmelsrichtungen fortbewegen.

Wenn Sie sich schnell von einem Ort zum anderen bewegen möchten oder von einer Person zur nächsten gelangen möchten, klicken Sie auf den entsprechenden Namen der Person oder den jeweiligen Ort in Ihrem Funktionsdisplay.

2.3 Das Funktionsdisplay



Während des gesamten Spiels befindet sich das Funktionsdisplay auf der unteren Hälfte des Bildschirms.



1. Kommunikationsmodus

Um mit den Menschen oder dem Bordcomputer zu sprechen, drücken Sie auf die TALK-Taste und danach auf den gewünschten Gesprächspartner. Eine Liste mit Fragen taucht jetzt in Ihrem Funktionsdisplay auf. Klicken Sie die Frage an, die Sie stellen möchten.



Benutzen Sie die gelben Pfeile, um alle möglichen Fragen abzurufen. Um den Kommunikationsmodus zu verlassen, klicken Sie mit der Maus irgendwo auf den Bildschirm neben der entsprechenden Person oder auf eine andere Funktionstaste.



2. Wiederholung

Drücken Sie die Wiederholungstaste, wenn Sie die letzten gesprochenen Sätze noch einmal hören möchten.



3. Text anzeigen

Wenn Sie sich den Text der letzten Unterhaltung oder Radiomitteilung nochmals anzeigen lassen möchten, drücken Sie auf die LAST-Taste und der Text wird in Ihrem Funktionsdisplay

erscheinen. Sie können sich auch den Text nochmals anhören, indem Sie den entsprechenden Satz in Ihrem Funktionsdisplay anklicken. Wenn Sie sich simultan zur Unterhaltung die gesprochenen Sätze als Text anzeigen lassen möchten, drücken Sie auf die Taste „t“ und es erscheint ein Untertitel. Um für den englischen Untertitel eine deutsche Übersetzung zu bekommen, klicken Sie einfach auf den Untertitel.

4. Aufnehmen Ihrer Stimme

Sie können Ihre Stimme durch Ihr Computermikrofon aufnehmen, indem Sie die Aufnahmetaste gedrückt halten. Lassen Sie die Taste los, sobald Sie Ihre Aufnahme beendet haben.

5. Abspielen Ihrer Stimme

Drücken Sie auf die Wiedergabetaste, und Ihre aufgenommenen Sätze werden so lange abgespielt, wie Sie die PLAY-Taste gedrückt halten.

6. Wörterbuch

Mit der WORDS-Taste können Sie die Wörter, die im Spiel vorkommen, nachschlagen. Drücken Sie auf die WORDS-Taste und blättern Sie mit Hilfe des gelben Pfeils oder der beweglichen Leiste durch das Wörterbuch. Klicken Sie auf das gewünschte Wort, und es erscheint eine englische Erklärung sowie eine

deutsche Übersetzung des Wortes. Um wieder zurück zum Wörterbuch zu kommen, klicken Sie auf das entsprechende Wort.

Wichtig!

Wörter schnell nachschlagen mit Hilfe der Control-Taste:

Sie können Wörter auf Ihrem Funktionsdisplay schnell nachschlagen, indem Sie die Control-Taste gedrückt halten und gleichzeitig das gewünschte Wort auf dem Bildschirm Ihres Funktionsdisplays anklicken. Auf diese Weise brauchen Sie nicht durch das Wörterbuch zu blättern, denn das gewünschte Wort wird automatisch angezeigt. Um ein Wort, das Sie im Radio hören oder das eine Person zu Ihnen sagt, nachzuschlagen, drücken Sie bitte zuerst auf die LAST-Taste, damit der Text der letzten Unterhaltung auf dem Funktionsdisplay angezeigt wird.

7. Tagebuch

Das Tagebuch ist eine Liste von Fakten, die Sie während des Spiels gelernt haben. Um sich die Liste anzusehen, drücken Sie einfach die DIARY-Taste. Sobald Sie sich mehr Wissen angeeignet haben, werden der Weg, den Sie beschritten haben, sowie die Fakten automatisch im Tagebuch aufgezeichnet.

8. Status

Drücken Sie die STATUS-Taste um zu erfahren, welche Ersatzteile Sie finden müssen.

2.4 Umgang mit den Gegenständen

Gegenstände sind die Dinge, die die Leute, mit denen Sie sich unterhalten, Ihnen geben und die Sie aufheben und mit sich tragen, um später das Raumschiff reparieren zu können.

Die Gegenstände können Sie aufbewahren, indem Sie sie anklicken. Daraufhin erscheinen sie als kleines Symbol auf dem Bildschirm rechts neben dem Funktionsdisplay.

Um sich die Gegenstände besser anzusehen, doppelklicken Sie auf die Gegenstände, und sie werden in voller Größe erscheinen.

Um wieder zu einer Person zu sprechen, doppelklicken Sie bitte auf das Mini-Funktionsdisplay, das sich ebenfalls rechts neben dem „großen“ Funktionsdisplay befindet.

Wenn Sie einer anderen Person einen Gegenstand überreichen wollen, dann klicken Sie diesen Gegenstand an. Er

wird daraufhin von einem roten Rechteck umrahmt. Das bedeutet, dass er angewählt wurde. Klicken Sie jetzt die Person an, der Sie den Gegenstand geben möchten. Dieser Vorgang übergibt der Person den Gegenstand.

2.5 Einstellungen ändern

Sie können verschiedene Einstellungen schnell über die Tastatur ändern:

0-8	Lautstärke
„s“ (save)	Abspeichern des Spiels im augenblicklichen Status
„l“ (load)	lädt eine gespeicherte Version des Spiels
„m“ (music)	schaltet die Musik ein oder aus
„a“ (around)	schaltet die Umweltgeräusche ein oder aus
„z“ (zoom)	schaltet den QTVR-Zoom ein oder aus
„t“ (titles)	schaltet den Untertitel ein oder aus
„f“ (film)	schaltet den Videofilm ein oder aus

„C“ (control panel) schaltet die Stimme im Funktionsdisplay ein oder aus

„V“ (virtual reality) schaltet QTVR ein oder aus

Auf PC:

shift anzoomen
ctrl wegzoomen

Halten Sie ctrl und drücken Sie Q (für „Quit“) um das Spiel zu beenden.

Auf Macintosh:

alt anzoomen
ctrl wegzoomen

3 Das Lernkonzept: interaktiv und spielerisch Englisch lernen

Lernen soll Spaß machen. Mit dem Lernspiel Escape from Planet Arizona ist es gelungen, eine neue effektive und gleichzeitig spielerische Form des Sprachenlernens am Computer zu ermöglichen.

Das Manuskript zu Escape from Planet Arizona wurde von Sprachexperten geschrieben und dann von Computerspezialisten unter Verwendung neuester Multimedia-Technik umgesetzt. Durch die Integration von Videoaufnahmen mit echten Darstellern sowie Grafiken wird die amerikanische Kultur in Planet Arizona realistisch simuliert. Der Benutzer lernt dadurch spielerisch mit Muttersprachlern des amerikanischen Englisch zu kommunizieren. Dabei wird zunächst vor allem das auditive und visuelle Verständnis geschult. Zur Verständniserleichterung ist es möglich, den Text der amerikanischen Sprecher in Deutsch oder Englisch abzurufen, d.h. man braucht den Text nur anzuklicken und die jeweils andere Sprache erscheint.

Der Benutzer ist in gewisser Hinsicht ein Tourist, der sich in einer fremden Umgebung zurechtfinden muss. Das bedeutet,

dass er selbst aktiv werden muss, um die nötigen Informationen einzuholen. Er ist nicht passiver Zuschauer, sondern aktiver Teilnehmer am Geschehen, da der Spielverlauf durch seine Antworten und Aktionen vorangebracht wird. Auf diese Weise werden die mündlichen Sprachkenntnisse verbessert.

Die Situationen, die zu bewältigen sind, sind sowohl realistisch als auch unterhaltsam. So lernt man beispielsweise im Salon etwas zu bestellen, ein Darlehen bei der Bank zu erhalten, ein Telefongespräch zu führen oder sich über Kunst zu unterhalten.

Dadurch kann man sich ein lebendiges Englisch mit über 2000 gebräuchlichen Wörtern und Ausdrücken aneignen. Diese können über ein integriertes Digitalwörterbuch abgerufen werden.

Da der Benutzer unter einer Vielzahl von Äußerungen auswählen kann, wird auch das Leseverständnis geschult und durch die Möglichkeit der Sprachaufnahme kommt auch die Ausspracheschulung nicht zu kurz.

4 Technische Hinweise

Systemvoraussetzungen PC:

- Multimedia-PC mit 486er Prozessor oder höher
- 8 MB Arbeitsspeicher
- VGA-Grafik-Karte
- Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk
- Soundblasterkarte oder kompatibel
- Windows 3.1 oder höher
- VGA (SVGA) Treiber für Windows mit mindestens 256 Farben
- Windows Treiber für Ihre Soundkarte

Systemvoraussetzungen Macintosh:

- Mac OS 7.1 oder höher
- 68949-Prozessor
- 8 MB Arbeitsspeicher (für Power PC werden 16 MB empfohlen)
- Doublespeed CD-ROM-Laufwerk
- 13" Bildschirm

Bei Problemen mit der Installation oder dem Start des Programms können Sie unsere Hotline anrufen:

Cornelsen Software
Tel.: 030/897 85 522

Dort wird Ihnen montags bis freitags von 10 bis 12 und von 14 bis 16 Uhr

geholfen. Sie sollten vor Ihrem Anruf folgende Informationen bereithalten, damit wir schnell helfen können:

- Fehlermeldungen (falls es welche gab)
- Angaben zu Ihrem Computer (Typ, Arbeitsspeicher (RAM), Platz auf der Festplatte)

Unsere Anschrift lautet:

Cornelsen Software
Postfach 33 01 09
14171 Berlin

Vor allem bei schriftlichen Zusendungen sind wir auf eine genaue Fehlerbeschreibung und Angaben zu Ihrem Computer angewiesen, um helfen zu können. Außerdem sollte eine Kopie der Rechnung beiliegen. Es ist allerdings nicht nötig, die Packung mitzuschicken.

Übrigens finden Sie Cornelsen auch im Internet unter

[http:// www.cornelsen.de](http://www.cornelsen.de)

5 Leitfaden und Tipps

Folgende Gegenstände müssen gefunden werden:

- „flexible tubing“ bei Sam in der Autowerkstatt
- „steel pipe“ bei Jane im Saloon
- „a timepiece“ bei Bobby in der Bäckerei
- „a ring-shaped container“ bei Cathy in der Bäckerei
- „a large flat piece of fiberglass“ bei Ray im Radiosender
- „machine oil made from a plant“ beim Stammesvater (dem Indianer)
- „copper nuggets“ in der Kupfermine

1. Bei Sam finden Sie „flexible tubing“. Bevor Sie den gesuchten Gegenstand jedoch erhalten, müssen Sie Sam helfen, eine Seite eines Reiseführers zusammenzuflicken, d.h. der Text der Seite soll wieder lesbar gemacht werden. Sobald dies geschehen ist, müssen Sie lediglich Sam auf dem Bildschirm anklicken, um ihm den vollständigen Reiseführer wieder zurückzugeben und das Gespräch mit ihm fortzuführen. Sie werden

Sam u.a. fragen, wo Sie „flexible tubing“ finden können. Daraufhin wird Sam Ihnen diesen Gegenstand aushändigen.

Lösung für den Reiseführer:

„Directions to the Grand Canyon. From Tucson in southern Arizona, take U.S. 10 north. You will drive past the eastern part of the Saguaro National Monument. The saguaros are native to the Sonoran desert and grow as tall as 16 metres. Cross the Gila River and continue through the Gila River Indian Reservation to Phoenix, Arizona's largest city. There you can visit the Heard Museum to learn about Native American art and culture. When you leave Phoenix, take U.S. 17 north. You will climb over 600 metres to Sunset Point, then go down across the Verde Valley. Gold and silver were discovered in the hills of the valley in the 1800s. From Flagstaff, take U.S. 180 to Grand Canyon Village in the National Park. This enormous canyon was formed by earth pushing the land up and the Colorado river washing the land down. Today the Grand Canyon is

443 kilometres wide, and 1.6 kilometres deep."

2. Bei Jane im Saloon finden Sie einen weiteren Gegenstand. Zuvor gilt es jedoch, Jane beim Erstellen einer Tanzkarte zu helfen. Im Anschluss daran wird Sie Ihnen die „steel pipe“ aushändigen.

Lösung:

Laura	Ed	Olga
Andrew	Jane	George
Mary	Carl	Nancy
Benny	Isabelle	Frank
Karla	Dan	Hannah

3. Bobby, der ebenso wie Sie Kunde in der Bäckerei ist, wird Ihnen beim Auffinden eines „timepiece“ behilflich sein. Während Ihrer Unterhaltung mit ihm erfahren Sie, dass er seiner Freundin ein Gemälde schenken möchte. Zufällig haben Sie solch ein Gemälde kurz vorher bei Yolanda in der Bank erstanden. Bobby wiederum führt den von Ihnen gesuchten Gegenstand „timepiece“ mit sich. Bobby und Sie kommen schnell ins Geschäft, indem Sie mit ihm tauschen.

4. Cathy wird Ihnen den Gegenstand „ring-shaped container“ überreichen, wenn Sie ihr zuvor geholfen

haben, einen Prickley Pear-Kuchen zu backen. Sie müssen nur in die Küche der Bäckerei gehen und den Kuchen dort backen. Im Anschluss daran können Sie Cathy um einen „ring-shaped container“ bitten.

Wie Sie die Gegenstände in der Küche benutzen:

a) Klicken Sie auf ein Maß (Dezilitermaß oder Teelöffel) und ziehen Sie es zu den Lebensmitteln, die Sie abmessen möchten. Lassen Sie die Maustaste los. Klicken Sie noch einmal auf das gefüllte Maß und ziehen Sie es zu der Schale, in die Sie die Zutaten geben möchten.

b) Um nachzusehen, was in der Schale ist, klicken Sie zweimal auf die Schale und es wird eine Liste der Zutaten erscheinen, die Sie benötigen.

c) Um die Feigenkakteen zu reiben, klicken Sie sie an und ziehen Sie diese zum Reibeisen. Lassen Sie die Maustaste los. Klicken Sie auf die geriebenen Feigenkakteen und ziehen Sie sie zur Schale. Lassen Sie die Maustaste los. Die Feigenkakteen sind jetzt in der Schale.

d) Wenn Cathy Ihnen sagt, dass Sie einen Fehler gemacht haben, müssen Sie nochmal von vorn beginnen. Zuvor müssen Sie aber den Inhalt der Schale

in den Mülleimer auf der rechten Seite in der Küche schütten.

e) Vergessen Sie nicht, den Anweisungen genau zu folgen. Wenn Sie die Zutaten vermischen sollen, klicken Sie auf den Holzlöffel und ziehen Sie ihn zu den jeweiligen Schalen. Lassen Sie dann die Maustaste los.

f) Wenn Sie alles richtig gemacht haben, bekommen Sie die Nachricht „You're done“. Gehen Sie zurück zu Cathy und sagen Sie ihr, dass Sie fertig sind.

5. In Rays Radiosender erhalten Sie den Gegenstand „a large, flat piece of fiberglass“. Das ist das Surfbrett, welches Sie beim Trivia-Wettbewerb gewonnen haben. Um an diesen Gegenstand zu gelangen, müssen Sie jedoch zunächst die Antworten zu den fünf Fragen herausfinden und bei Gloria im Saloon arbeiten, um Geld zu verdienen. Sie werden den Gästen das Essen servieren, welches aus einem „dispenser“ kommt, der sich links von Jane im Saloon befindet. Die Fragen zum Trivia-Wettbewerb hören Sie im Radio. An folgenden fünf Plätzen befindet sich ein Radio: in der Autowerkstatt, in der Bäckerei, in der Galerie, im Saloon und in der Gärtnerei. Die Antworten zu den

Fragen finden Sie im „Glückskeks“ in der Bäckerei, im Reiseführer in der Autowerkstatt, in der Unterhaltung mit Hank und auf der Getränkekarte im Saloon. Sobald Sie die Antworten wissen, rufen Sie Ray von der Telefonzelle aus an. Diese befindet sich in der Nähe der Autowerkstatt. Sie müssen nur Münzgeld einwerfen, wählen und die Fragen beantworten. Anschließend begeben Sie sich zu Ray und sagen ihm, dass sie der Gewinner sind.

Lösung:

Die Antworten zum Trivia-Wettbewerb:

- a) What animals were brought from Turkey to carry men and supplies before the railroad was built?
Camels
- b) How deep is the Grand Canyon?
1,6 km
- c) What was the highest temperature ever recorded in Arizona?
52 degrees Celsius
- d) How long can a saguaro cactus live?
200 years
- e) What is made from the agave plant?
rope and tequila

6. „Machine oil made from a plant“ erhalten Sie bei dem alten Indianer. Bevor Sie zu ihm gehen, sollten Sie sich jedoch gründlich in Marys Bibliothek umgesehen haben. Klicken Sie auf das Buch, welches sich links auf dem Bücherwagen befindet. Das Buch sagt Ihnen, warum wir Winter haben. Anschließend sollten Sie sich mit Hank in der Gärtnerei unterhalten, um zu erfahren, wer die Pflanze besitzt, die Sie benötigen. Der Indianer erwartet Sie in der Wüste. Wenn Sie dem Wegweiser, auf dem „Petroglyphs“ steht, folgen, werden Sie zum Indianer gelangen. Klicken Sie einfach auf das schwarze Loch im Felsen. Fragen Sie ihn nach der Pflanze, nachdem Sie ihm die richtige Antwort auf seine Frage gegeben haben.

7. Die „copper nuggets“ finden Sie in der Kupfermine. Gehen Sie in die Mine. Klicken Sie dort auf den kleinen weißen Punkt am oberen Ende der Leiter. Wenn Sie die Leiter hinaufgeklettert sind, bewegen Sie sich nach links und gehen in den nächsten Schacht. Dort klicken Sie bitte an die Stelle, an welcher der Cursor mit der Hand erscheint. Das ganze wiederholen Sie in exakt der gleichen Weise. Danach müssen Sie noch einmal nach links in den näch-

sten Schacht gehen. Dort sollten Sie sich gut umschaun. Links unten werden Sie fündig werden.

Übrigens: Plakate und Bücher finden sich überall in der Stadt. Wenn Sie ein Plakat ansehen möchten, klicken Sie am oberen oder unteren Teil des Plakates, je nachdem, was Sie sehen möchten.

6 An Escape from Planet Arizona haben mitgearbeitet

Produzent

William Fisher

Konzept & Design

William Fisher, Vincent C. Rubino

Technische Realisierung

Vincent C. Rubino

Drehbuch & Sprachexpertise

Janet Ruskin

Multimediaexperte

Calle Sjönell

Grafik

Pia Dunér

Creative Advisor

Angelika Braun

Video & Fotografie

James Daniel

Produktionsassistentinnen

Karin Widengren & Jeanette Taube

Escape from Planet Arizona

Ein interaktives Englisch-Adventure

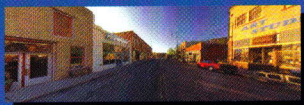
Das mit einer realistischen Fotoland-schaft ausgestattete Lernabenteuer versetzt Sie in eine ungewöhnliche Situation: Sie sind mitten in der Wüste von Arizona mit Ihrem Raumschiff not-gelandet. Klick für Klick lernen Sie die sympathischen Einwohner und Einwohnerinnen kennen, die als echte Ameri-kaner natürlich nur Englisch sprechen.

Escape from Planet Arizona bietet:

- eine 3D-Lernwelt mit 40 Minuten Videosequenzen, die an Original-schauplätzen in Arizona auf-genommen wurden;
- professionelle Sprachausgabe und eine leicht zu bedienende Aufnahmefunktion;
- ein digitales Wörterbuch und auf Mausclick die Übersetzung aller Dialoge.

Cornelsen
software

Cornelsen Software GmbH & Co.
Postfach 33 01 09
14171 Berlin
<http://www.cornelsen.de>



Systemvoraussetzungen



Für Windows 95: PC (486er oder höher); MS-Windows ab Vers. 3.1; 8 MB Arbeits-speicher; Maus; SVGA-Grafikkarte; Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk (Quadspeed empfohlen); Soundblaster-karte oder kompatible, Mikrofon.



Für Mac: MacOS 7.1; 60840 Prozessor (PPC empf.); 8 MB Arbeitsspeicher (16 MB für PPC); Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk; 256 Farben (1000 empf.); Sound Manager 3.0 (inkl.).



<http://www.englishtown.com>