

1. **Apina**
BERNHARD CHRISTENSEN/POUL HENNINGSEN
TEPPO NUORVA
2. **Astini**
JØRGEN WEDEGE/CLAUS BJERRING
TEPPO NUORVA
EDITION WILHELM HANSEN A/S, KØBENHAVN
3. **Sammakko**
TRAD./TEPPO NUORVA
4. **Elefanttimarssi nuoraa pitkin**
TRAD./TEPPO NUORVA
5. **Peukalo, missäs oot?**
TRAD./TEPPO NUORVA
6. **Koira haukkuu**
JØRGEN SØRENSEN
TEPPO NUORVA
EDITION WILHELM HANSEN A/S, KØBENHAVN
7. **Vettä nyt tippuu**
MOEBERG / MARGRETHE MARSTRAND
TEPPO NUORVA
EDITION WILHELM HANSEN A/S, KØBENHAVN
8. **Vaatteeni**
GUNNAR NYBORG-JENSEN
TEPPO NUORVA
EMI MUSIC PUBLISHING, DENMARK APS.
9. **Kuka oon nyt?**
ELSE MARIE WAGNER
TEPPO NUORVA
EDITION WILHELM HANSEN A/S, KØBENHAVN
10. **Bussin pyörät**
TRAD./TEPPO NUORVA

PIXELINA[®]

PELI



**katso tästä vihkosta
kuinka pääset alkuun.**

ASENNUS:

Windows 3.1 ja 3.11:

1. Aseta levy CD-ROM-lukijaan.
2. Valitse Tiedosto ja valitse sieltä Suorita.
3. Kirjoita D: install ja näpytä "OK" (tai kirjoita se kirjain, joka kuvaa CD-ROM-asemaasi).
4. Seuraa kuvaruudussa näkyviä ohjeita.

Windows 95:

1. Aseta levy CD-ROM-lukijaan.
2. Kaksoisnäpytä ikonia "Oma tietokone".
3. Kaksoisnäpytä CD-ROM ikonia.
4. Kaksoisnäpytä "Install".
5. Seuraa kuvaruudussa näkyviä ohjeita.

Apple Macintosh:

1. Laita levy CD-ROM-lukijaan.
2. Kaksoisnäpytä Pixelina-ikonia.
3. Ota esiin kansio "Pixelina Installation" kovalevylläsi: kaikki tarvittavat tiedostot kopioituvat kovalevyillesi.
4. Suositamme että tämän jälkeen siirryt kansiota "Pixelina Installation" kovalevyltäsi kohtaan "Täällä asuu Pixelina".

ALOITA PELAAMINEN

Windows 3.1 ja 3.11:

1. Tarkista, että kuvaruutu on ohjelmoitu näyttämään 256 väriä (katso Windowskäyttöohjeet).
2. Laita levy CD-ROM-lukijaan.
3. Avaa ryhmä "Pixelina" Kirjoituspöydällä.
4. Kaksoisnäpytä ikonia "Pixelina"
5. Tarkasta, että Windows virtuaalinen muisti on asennettu tilaan "Permanent" (katso Windows-käyttöohjeita).
6. Katso myös allaoleva "**Yleistä tietoa**".

Windows 95:

1. Tarkasta, että kuvaruutu on asennettu näyttämään väriä 256 (katso käyttöohje fir Windows 95).
 2. Aseta levy CD-ROM-lukijaan
 3. Näpytä "käynnistä".
 4. Valitse kohta "Ohjelmat" aloitusvalikossa, joka tulee esiin.
 5. Osoita kansiota "Pixelina"
 6. Näpytä Pixelina-ikonia.
- Voit myös käyttää oikotietä ja aloittaa pelaamisen suoraan kirjoituspöydältä (katso käyttöohje Windows 95).

Apple Macintosh:

1. Laita levy CD-ROM-lukijaan.
2. Avaa kansio "Täällä asuu Pixelina" kovalevylläsi.
3. Kaksoisnäpytä Pixelina-ikonia kansiossa
4. Katso allaoleva "**Yleistä tietoa**".

LAITTEISTOVAATIMUKSET:

Vähimmäisvaatimukset Macintosh:

68040-prosessori tai PowerMac, 8 MB RAM, hiiri, värikuvaruutu, 26 MB vapaata kovalevytilaa, CD-ROM-lukija (2Xnopeus).
Käyttöjärjestelmä: Järjestelmä 7.0 tai suurempi.

Vähimmäisvaatimukset PC-Windowsille (3.1, 3.11 ja Windows 95):

486-66 Mhz, 8 MB RAM, hiiri, VGA-värikuvaruutu, 30 MB vapaata kovalevytilaa, äänikortti (Soundblaster Pro-yhteensopiva). CD-ROM-lukija (2Xnopeus). Käyttöjärjestelmä: Windows 3.1, 3,11 tai Windows 95.

YLEISTÄ TIETOA:

On erittäin helppoa käyttää peliä "Laula. leiki ja opi Pixelinan kanssa". Lapsi voi ohjata peliä hiiren avulla. Näpytä yhden kerran hiirellä leluja Pixelinan huoneessa ja niin alkaa leikki. Jokaisessa leikissä käytetään vain ja ainoastaan hiirtä. Kun halutaan siirtyä toisesta leikistä toiseen tapahtuu se näpäyttämällä kuvaa Pixelinan huoneesta, ruudun alaosassa. Takaisin huoneeseen voit mennä näpäyttämällä jotain lelua ja taas löydät uusia jännittäviä kokemuksia. On myös mahdollista lopettaa peli Pixelinan huoneesta; Näpytä ovea ja niin päättyy peli "Laula, leiki ja opi Pixelinan kanssa". Niin yksinkertaista se on. Osaa toiminnoista voit myös ohjata näppäimistöltä.

Ctrl - Kun Pixelina puhuu, voit pysäyttää hänet Ctrl-näppäimellä, mikäli haluat siirtyä pelissä nopeammin eteenpäin.

Ctrl-A - Mikäli painat näitä kahta näppäintä samanaikaisesti pysähtyvät kuvat paikalleen.

Ctrl-M - Näillä näppäimillä voit sulkea taustamusiikin pois.

Ctrl-I - Mikäli painat näitä kahta näppäintä samanaikaisesti, tulee kuvaruutuun esille valikko. Valikosta voit valita valonvoimakkuuden, laittaa päälle ja sulkea musiikin ja määritellä Pixelinan reaktioajan. Muista aina painaa Ctrl-I kun olet tehnyt kaikki valinnat valikosta. Mikäli unohdat tämän näkyy nuoli käden yläpuolella koko loppupelin ajan.

HUOMIOTAVAA:

Peli "Laula, leiki ja opi Pixelina kanssa" on tehty käytettäväksi Windows:ssa ja MacOs:ssa. Parhaan pelitoiminnan takaamiseksi on muut ohjelmat sammutettava ennen pelin aloittamista. Windows:ssa täytyy olla virtuaalinen muisti, samasta syystä se täytyy asettaa sijaan "permanent" (katso Windows-käyttöohje). On tärkeää seurata pelin asennus-, aloitusohjeita sekä yleisiä ohjeita.. Jälleenmyyjä, jakelija sekä tuottaja eivät ole millään tavalla vastuussa menetyksistä ja vahingoista, jotka tapahtuvat tiedostoille, ohjelmille, laitteille jne. asennuksen ja pelin käyttämisen jälkeen. Jälleenmyyjä, jakelija ja tuottaja eivät myöskään ole vastuussa käyttövioista ja puutteista tässä yhteydessä. Ennenkuin tuote asennetaan tietokoneeseen täytyy henkilön tutustua käyttöohjeeseen ja käyttöjärjestelmään (Windows).