

PINK GEAR
— COLLECTION —



PINK GEAR
— COLLECTION —



君はこれから『PINK GEAR』へ
来られることになる大切なお客様。

そのお客様を迷わず

『PINK GEAR』へ導くための話を

少しだけ聞いてくれ。



Macintoshで『PINK GEAR』へ……………P3



Windows95マシンで『PINK GEAR』へ……………P4



『PINK GEAR』での行動法……………P5,6



『PINK GEAR』での君の力……………P7,8



“バギッシュ”について……………P9



君はこれから『PINK GEAR』へ
来られることになる大切なお客様

そのお客様を迷わず
『PINK GEAR』へ導くための詩を
少しだけ聞いてくれ



Macintoshで『PINK GEAR』へ……………P3



Windows95マシンで『PINK GEAR』へ……………P4



『PINK GEAR』での行動法……………P5,6



『PINK GEAR』での君の力……………P7,8



“バギッシュ”について……………P9





それでは、Macintoshで『PINK GEAR』の世界に入る方法を説明しよう。



ところで君は、Macintoshのことをよく知っているのか？
もしあまり分からないのであれば、これから説明することの中に
よく分からない言葉が出てくる可能性がある。
めんどろかもしれないが『Macintoshユーザズガイド』を
手元に置いておくと便利かもしれない。



では始めよう。



まず、『コントロールパネル』から『メモリ』を開き『仮想メモリ』を“切”に、
『32ビットアドレス』の選択項目がある機種については“入”にする。
※このとき、前述のいずれかを変更した場合は、コンピュータを再起動する。



次に、『Finder』以外の“アプリケーション”が起動中の時は、必ずそれを終了する。
※メニューバーの右端をクリックしてみると何が起動しているのか分かるはずだ。



それから、これは必ずしも必要なことではないが『セレクトラ』で『AppleTalk』を“不使用”にする。
こうしておいた方が『PINK GEAR』の世界が安定する。



その次に、『PINK GEAR』のCD-ROMをコンピュータに入れ
『GO TO PINK GEAR』と名付けられている

 この“ファイル”を“ハードディスク”にコピーする。



後は簡単だ。“ハードディスク”にコピーした方の
『GO TO PINK GEAR』と名付けられている
 この“ファイル”をダブルクリックするだけで、
君のコンピュータが『PINK GEAR』の世界へ導いてくれるはずだ。



それでは、Windows95マシンで『PINK GEAR』の世界に入る方法を説明しよう。



まずWindows95を起動してくれ。
なに？もう起動してる。確かに君はそうかもしれないが、DOSで止まってる奴だっ
ているかもしれないだろ。



それじゃ始めるか。



まず、『コントロールパネル』から『画面』を開き
『ディスプレイの詳細』の『カラーパレット』を“256色”にして更新する。
※このとき前述の操作で、コンピュータの再起動が必要な場合は、再起動する。



それから、これは必ずしも必要なことではないが、
『コントロールパネル』から『マウス』を開き『ポインタ』を
“Windows スタンダード”にして更新する。
※『PINK GEAR』の世界では、白と黒以外の色の付いたポインタは、妙な色になってしまう。
もっとも“海の生き物”や“自然”や“食べ物”などの妙なポインタをいつも使っている奴は
ほとんどいないと思うけどな！



次に、『PINK GEAR』のCD-ROMをコンピュータに入れ
『マイコンピュータ』のCD-ROMドライブに
『PINKGEAR』と表示されたら、それをダブルクリックする。



前述の操作で『PINK GEAR』のウィンドウが開いていると思うが、
その中に『GoToPINK』と名付けられている“ファイル”があるはずだ。
それを“ハードディスク”にコピーする。



最後に、開いている余計なウィンドウはすべて閉じる。



後は簡単だ。“ハードディスク”にコピーした方の
『GoToPINK』と名付けられている“ファイル”をダブルクリックするだけで、
君のコンピュータが『PINK GEAR』の世界へ導いてくれるはずだ。





ここからは『PINK GEAR』の世界を行動する方法を話そう。
状況に応じてマウスのポインタが変化する。詳細については、図を参考にしてほしい。



前に進んだり、『PINK GEAR』の住民とコミュニケーションする

※（前に進むことが出来ない場所）（触れても何事も起きない物）の上にポインタがあるときもこの形をしているので注意してくれ。

上を向く。

※残念だが、上を向くことが出来る場所は、ほんの一部だ。

下を向く。

※残念だが、下を向くことが出来る場所は、ほんの一部だ。向くことが出来ない場所は、つまり君に見せても興味の湧かない場所だ。

90° 左を向く。

※一部の場所では180°の向きになる。または、『PINK GEAR』の住民との会話をやめる。

90° 右を向く。

※一部の場所では180°の向きになる。または、『PINK GEAR』の住民との会話をやめる。

ポインタが消える？

たぶん、『PINK GEAR』の住民が何かしらのパフォーマンスをしているときだろう。しばらく見ていてやってくれ。

あるいは、君のコンピュータが止まったかだな。

これについては、俺にもどうにもならない。すまないが初めからやり直してくれ。



さらに、『PINK GEAR』の世界では、次のようにマウスのポインタが変化するときがある。
詳細については、図を参考にしてほしい。



レバーなどを右に回転させる。

レバーなどを左に回転させる。



収集品やコインを握ろうとしている。

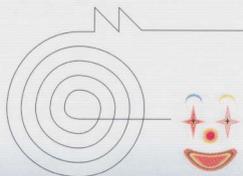
収集品を握っている。

コインを握っている。

Macintoshを使っている君にとっての休憩時間ってところかな。まあこれは瞬間的にしかでないけどね！

Windows95を使っている君にとっての休憩時間ってところかな。まあこれは瞬間的にしかでないけどね！スタンダード以外のポインタにしている人は、他の形になるけどね。



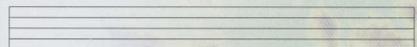


君は、『PINK GEAR』の世界の状況を様々に変化させる力を持っている。
それが、『PINK GEAR』の世界へ来られるお客様の特権なんだ。
では、その一部を話すことにしよう。
以下に話すことは『BORDER』と呼ばれるエリアでの出来事だ。

『PINK GEAR』の世界に初めて来たとき、又は、状況を始めに戻したいときは、
“START”レバーを動かしてくれ。



『PINK GEAR』の世界の、現在の状況を保存したいときは、“SAVE”レバーを動かし、
“ファイル”に名前を付けて保存してくれ。



『PINK GEAR』の世界を前回保存してあった状況に戻したいときは、“OPEN”レバーを動かし、
前回保存してあった“ファイル”を開いてくれ。



『PINK GEAR』の世界から出るときは、“QUIT”レバーを動かしてくれ。
キーボードの“Command” + “Q” (Macintosh) または、“ctrl” + “Q” (Windows95) を
押すことでも『PINK GEAR』の世界から出ることは可能だが、
状況が何も保存されないで、やはり『BORDER』と呼ばれるエリアへ来て、
状況を保存してから出るべきだろう。





『PINK GEAR』へ来られたお客様は、“バギッシュ”と呼ばれるバックを手に入れることになる。

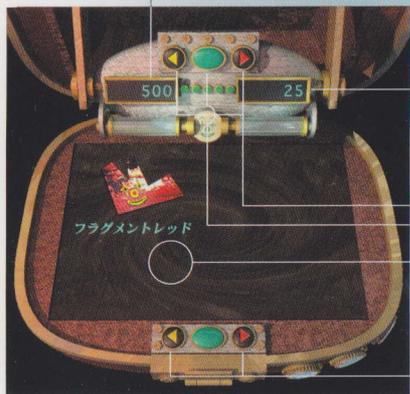
“バギッシュ”は、その姿が見えない状態で、いつも君のそばにいて、

集めた収集品を保管してくれる非常に便利な奴だ。

きっと君にとって役に立つ物となるだろう。

それでは“バギッシュ”の使い方を話すことにしよう。

詳細については、図を参考にしてほしい。



まず、“バギッシュ”に何が保管されているのか見なくなったときは、キーボードの“Command”+“b” (Macintosh) または、“ctrl”+“b” (Windows95) を押すことで現れるはずだ。



この数字は、“バギッシュ”に保管されているコインの枚数だ。つまり君が持っているコインの総数ということになる。



この数字は、今から君が使おうとしているコインの枚数だ。つまり“バギッシュ”から取り出して君の手の中にあるコインだと考えてくれ。



このボタンで、使おうとしているコインの枚数をコントロールしてくれ。



このボタンは、使おうとしているコインを瞬時に“0”にする。つまりコインを使うことをやめるときに押すと便利だ。



ここには君が集めた収集品が並ぶ。



並びきれなかった収集品を見るときはこのボタンを押してくれ。“バギッシュ”は、君が集めた収集品を目に見えない状態で保管している。そして、目に見える状態に変えることができるのは、一度に4つと決められている。



少しつけ加えておくと、“バギッシュ”はいつも君のそばにいたが、

まれにいないときもある。そのときは場所を移動するとい。

あと、『収集品が取り出せない、1つ取り出せる、複数取り出せる』

『コインが使える、使えない』などの場所があり、それは“バギッシュ”が勝手に判断する。

とりあえず君に伝えたいことは、以上だ。



どうだい?

うまくいきそうかい?

早く『PINK GEAR』へ行くのを変心してあげてくれ!

そして、ぜひと語りかけ、まで来てくれ!

そう、君は『PINK GEAR』へ来られることになるの。

大切なお客様なのだ。



「PINK GEAR」へ来られたお客様は、「バギッシュ」と呼ばれるバックを手に入れることになる。

「バギッシュ」は、その姿が見えない状態で、いつも君のそばにいて、

集めた収集品を保管してくれる非常に便利な奴だ。

きっと君にとって役に立つ物となるだろう。

それでは「バギッシュ」の使い方を話すことにしよう。

詳細については、図を参考にしてほしい。



まず、「バギッシュ」に何が保管されているのか見なくなったときは、キーボードの「Command」+「b」(Macintosh)または、「ctrl」+「b」(Windows95)を押すことで現れるはずだ。

この数字は、「バギッシュ」に保管されているコインの枚数だ。つまり君が持っているコインの総数ということになる。

この数字は、今から君が使おうとしているコインの枚数だ。つまり「バギッシュ」から取り出して君の手の中にあるコインだと考えてくれ。

このボタンで、使おうとしているコインの枚数をコントロールしてくれ。

このボタンは、使おうとしているコインを同時に「0」にする。つまりコインを使うことをやめるときに押すと便利だ。

ここには君が集めた収集品が並ぶ。

並びきれなかった収集品を見るときはこのボタンを押してくれ。「バギッシュ」は、君が集めた収集品を目に見えない状態で保管している。そして、目に見える状態に変えることが出来るのは、一度に1つと決められている。

少しつけ加えておくが、「バギッシュ」はいつも君のそばにいますと言ったが、

まれにいないときもある。そのときは場所を移動するといひ。

あと、「収集品が取り出せない、1つ取り出せる、複数取り出せる」

「コインが使える、使えない」などの場所があり、それは「バギッシュ」が勝手に判断する。

とりあえず君に伝えたいことは、以上だ



どうだい？

うまくいきそうかい？

早く「PINK GEAR」へ行って楽しんでみてくれ！

そして、ぜひとも「バース」まで来てくれ！

そう。君は「PINK GEAR」へ来られることになる

大切なお客様なのだから……。