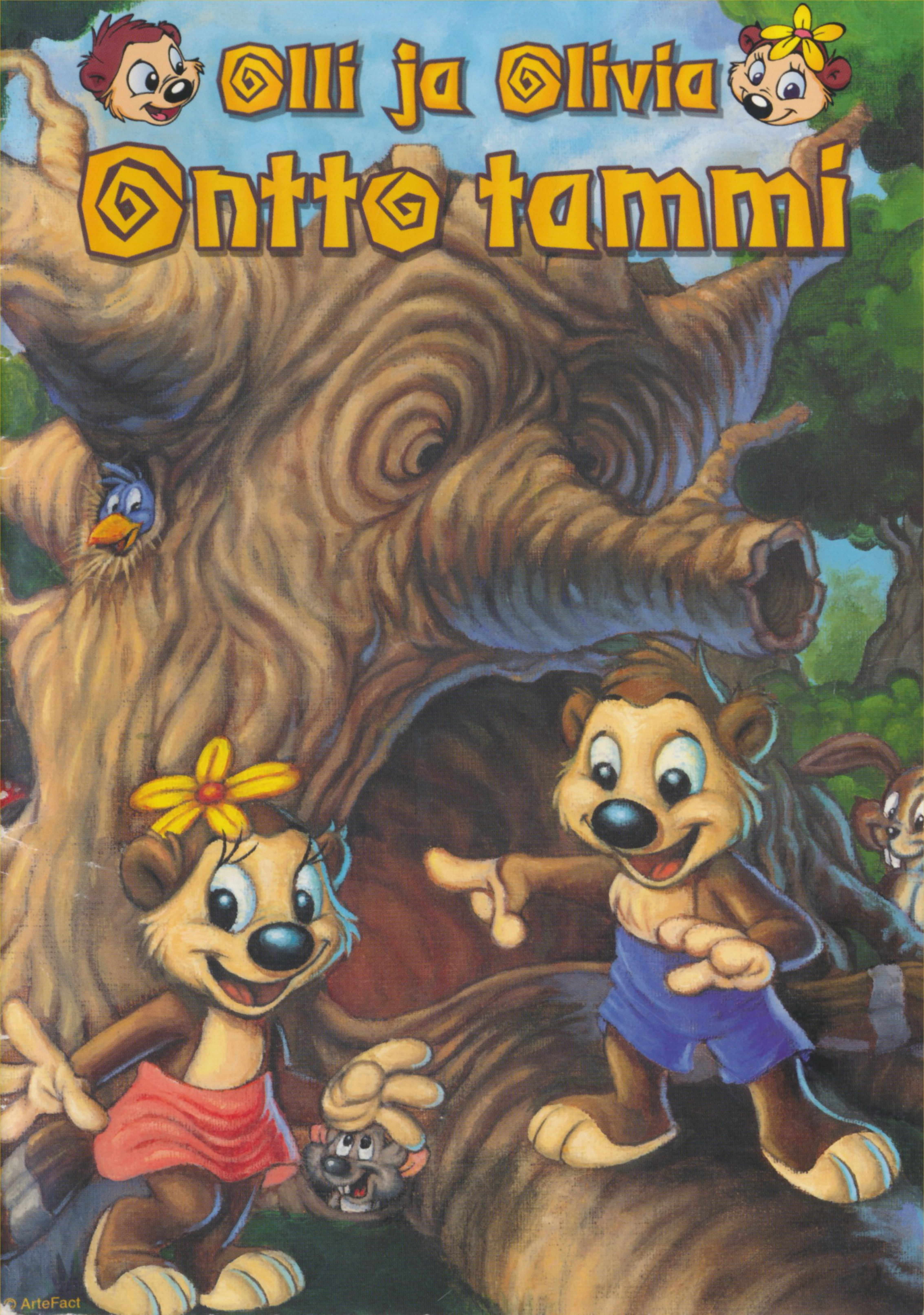


Two cartoon animal heads are positioned at the top corners of the title. On the left is a male animal with reddish-brown fur and a wide smile. On the right is a female animal with light brown fur, a yellow flower in her hair, and a gentle smile.

Olli ja Olivia

Ontto tammi





Tuotanto

CyberFact • ArteFact

Tytäryhtiöitä

Red Squares Publishers ApS

Yhteistyössä

Egmont Entertainment

Opetusministeriön tuella

SISÄLTÖ

ALOITUS	s. 2
TAMMENKOLON ESITTELY	s. 3
CD-LEVYKKEEN SISÄLTÖ...	s. 4
peli	s. 4
taukopelejä	s. 5
pöllökilpailu	s. 7
pöllökirja	s. 8
PELISSÄ LIIKKUMINEN	s. 9
hiiri	s. 9
päävalikko	s. 9
laukku	s. 11
pisteidenlaskin	s. 11
paluu-nappi	s. 12
ohjeita ja vinkkejä	s. 12
CYBERFACT TUOTANTORYHMÄ	

PELIN ALOITUS

CD-rom soveltuu sekä PC:hen että Macintoshiin. Kummallakin laitteella pelatessasi on CD-levykkeen oltava asennettuna tietokoneeseesi pelin aikana. CD-levykkeestä ei voi tehdä kopiota vahingoittamatta alkuperäistä levykettä.

Päävalikossa Olli ja Olivia kertovat sinulle eri vaihtoehtoista.

Tietokone

Joka kerta, kun olet asettanut CD-levykkeen paikoilleen, aloittaa tietokone pelin automaattisesti. Mikäli jätät CD-levykkeen tietokoneeseen lopetettuasi pelaamisen, ja haluat pelata uudelleen; on sinun löydettävä CD-yksikkö ja tuplaklikattava Ollia (pelikuvake).

Vähimmäisvaatimukset:

- Pentium 166 MHz
- Windows 95
- 8 nopeuksinen CD-rom

Macintosh

Laita CD-levyke koneeseen, kaksoisklikkaa CD-kuvaketta ja pientä Olli-kuvaa (pelikuvake).

Vähimmäisvaatimukset:

- PowerMac m.min. 80 MHz
- MAC-OS 7.6
- 8 nopeuksinen CD-rom

TAMMENKOLON ESITTELY



Heippa, me olemme Olli ja Olivia. Me autamme sinua seikkailupeli "Tammenkolan" pelaamisessa. Ensiksi haluamme kuitenkin selvittää sinulle, mistä on kysymys!

On kysymys erityisestä maailmasta, joka on täynnä taikuutta ja salaperäisyyttä. Tehtävänäme on löytää mehiläiskuningattaren hunajapurkki, joka sisältää salaperäistä juomaa. Isoisä on matkustellut paljon, ja hän on tuonut purkin mukanaan joltakin matkaltaan. Purkki on nyt kummallisella tavalla kadonnut, ja meidän tehtävänäme on löytää se.

Isoisä on kertonut meille, että tässä kummallisessa maailmassa on monia erikoisia olentoja; mutta onneksi täällä on myös joitakin ystäviä, jotka voivat auttaa meitä. Matkaamme pelottavien ja salaperäisten paikkojen halki, mutta satumme matkallamme myös pieniin keitaisiin, missä voimme levätä ja saada uutta voimaa. Eli, jos pidät sopivasta sekoituksesta seikkailua, jännitystä ja leikkiä, on aika vetää kengät jalkaan ja kii-ruhtaa – nyt lähdemme!

CD-LEVYKKEEN SISÄLTÖ...

Peli

Peli on seikkailu, jossa sinun tehtävänäsi on auttaa Ollia ja Oliviaa löytämään mehiläiskuningattaren hunajapurkki, joka sisältää salaperäistä juomaa.

On kysymys aivan erityisestä hunajapurkista, joka on peräisin taianomaisesta ja salaperäisestä seikkailumaasta. Hunajapurkki sisältää salaperäistä juomaa, joka on tehty mehiläiskuningattaren valtakunnan kukista.

Löytääksesi hunajapurkin on sinun autettava Ollia ja Oliviaa löytämään joitakin tärkeitä esineitä, jotka ovat peräisin isän matkoilta. Jotkut esineet vain tupsahtavat esiin pelin aikana, kun taas joidekin esineiden saaminen saattaa tuottaa sinulle hiukan päänvaivaa. Paras olla tarkkaavainen koko ajan, jottei mitään jää huomaamatta...



Voimme paljastaa, että ennen kuin löydät hunajapurkin, on sinun ensiksi löydettävä avain.

Voimme myös paljastaa, että löydettyäsi kristallipallon, voit nähdä ajassa sekä eteen- että taaksepäin. Mutta kristallipallon löytäminen on vaikeaa!

Sinulla on mahdollisuus kerätä todella monta pistettä, mikäli olet näppäräsorminen, nopea ja nokkela.

Matkalla on monta nopeutta vaativaa ja hauskaa peliä, samoin kuin useita päättelykykyä vaativia tehtäviä. Jos olet hyvä, voit ansaita niin monta pelirahaa, että hunajapurkin löydettyäsi saat nimesi ennätystaululle.

Pelin kulku

Peli käsittää 34 tilannekuvaa sisältäen monta peliä, jotka sinun on ratkaistava. Pelejä voit pelata niin monta kertaa, että olet ratkaissut ne; mutta muista, että pelirahat saattavat loppua...! Mikäli pelirahat loppuvat, on sinun aloitettava alusta, tai sieltä, minne viimeksi tallensit pelin!

Tässä näet kuvia eräistä tilannekuvista ja peleistä, mutta emme auta sinua liikaa tehtävien ratkaisemisessa...

Ongi avain ylös!



Täytä Ollin hunajapurkki!



Aja pois varikset!



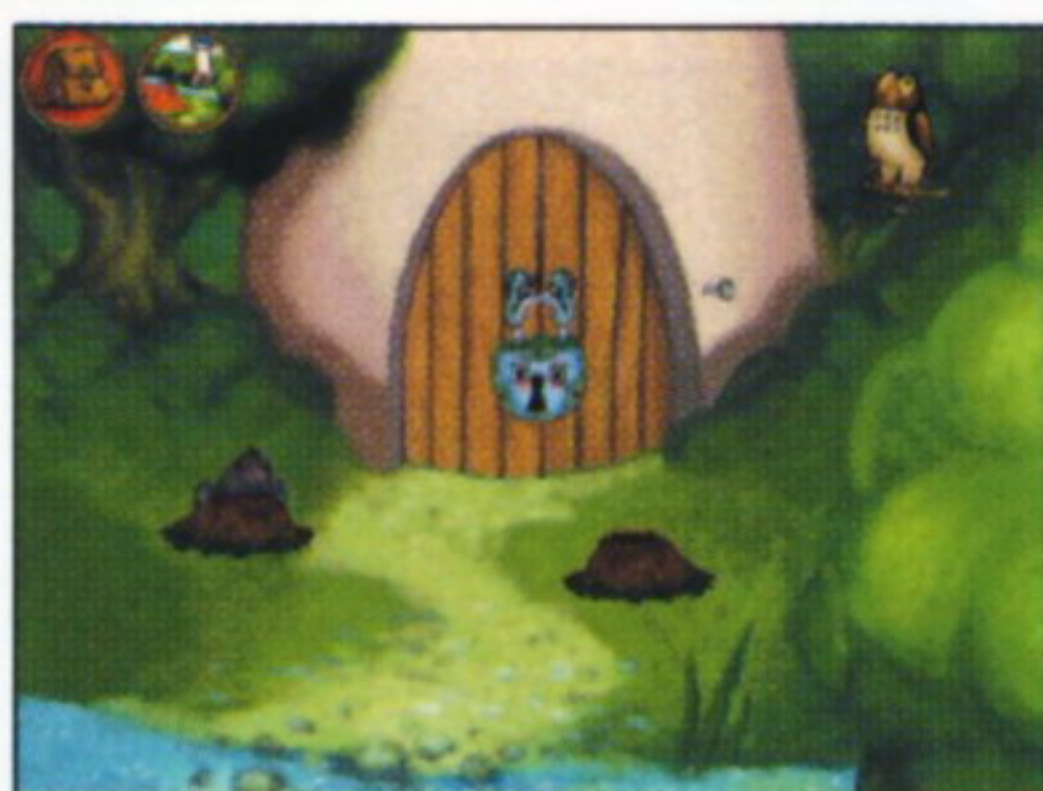
Kaivo rapisee...



Mitä nyt?



Mitkä kalat kuuluvat yhteen?



Voitko tulla sisään?

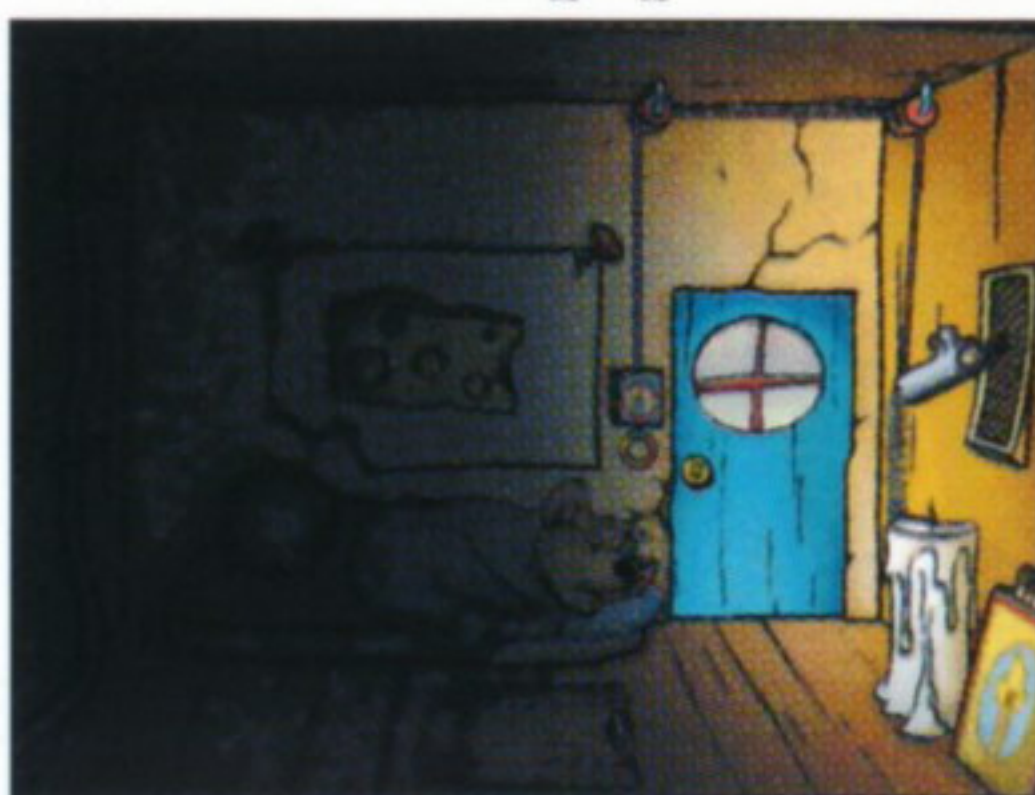


Tammen edessä

Miten kuljemme labyrintissä?



Miten valo sytytetään?



Saatko pallot kiinni?



Rappupeli



Kaivon edessä



Pakkaa eväskori!



Taikatorni



Ratkaise koodi!



1, 2, 3, 4, 5...



Kaikki syömään!



Poimi kukat



Paperinukkeja
7 erilaista



Onko sinulla tarpeeksi happea?



Se maksaa 5 pelirahaa!

Pöllökilpailu

Pöllö seuraa sinua koko pelin ajan. Joka kerta pöllön laskeuduttua johonkin uuteen paikkaan, voit testata tietojasi metsän villeistä eläimistä ja kasveista. Pöllökilpailu on mukana 12 eri pelitilanteessa. Kilpailussa on tuhansia eri ratkaisuja. Jokainen kilpailu käsittää 3 kysymystä. Jokai-



sesta oikeasta vastauksesta saa itsellesi 5 pelirahaa, sekä 5 pelirahaa jotka menevät yhteiseen pankkiin päävoittoa varten. Saat pankin päävoiton vastattuasi oikein jokaiseen 3 kysymykseen yhdellä pelikierröksellä.

Mikä eläin asuu täällä?



Pöllökirja

Pöllökirjassa on tehtäviä sekä isoille että pienille:

Kaikki tehtävät voidaan tulostaa. Siten sinun ei tarvitse seurata näyttöä koko ajan, ja saat aikaa värien ja kirjaimien kanssa leikkimiseen. Voit myös antaa värit ja kirjaimet pikkusisarillesi, jotta saat pelata rauhassa.

8 sivua kirjoitusharjoituksia, joissa sinä tai pikkusisaresi voitte harjoitella aakkosia.

8 sivua numeroita. Voit harjoitella numeroiden kirjoittamista tai ratkaista vaikeita laskutehtäviä.

Voit valita 8 värityssivun välillä. Ota värit esiin ja väritä oma piirustuksesi.

6 sivua labyrinthtejä. Tarkoitettu niille, jotka haluavat käyttää aivojaan.

Mikäli pidät virheiden etsimisestä, voit harjoitella sitä 8 eri sivulla. Löydä 5 virhettä.

8 sivua 'Löydä 2 samanlaista'. Ympyröi ne kaksi esinettä, joiden katsot kuuluvan yhteen.

8 sivua pistetehtäviä, joissa vedät viivoja lukujen välille, 1_2_3 jne. Viivoja yhdistelemällä saat piirustuksesta esiin uusia kuvia.

8 sivua paperinukkeja ja vaatteita. Leikkaa Olli ja Olivia sekä heidän vaatteensa irti paperista.

Tulosta Olli ja Olivia tavallista paksummalle paperille.

PELISSÄ LIIKKUMINEN



Hiiri

Hiiri on tärkeä väline pelissä. Liikuttaessasi hiirtä näet hansikkaan liikkuvan näytöllä. Kuvittele, että hansikas on sinun oma kätesi. Sen avulla pääset eteenpäin pelissä (paina nappia tai nuolta). Sitä voidaan käyttää moniin muihinkin tarkoituksiin, esim. joissakin kohdissa sitä voidaan käyttää soittamiseen, koputtamiseen, nukkuvien ihmisten kiusaamiseen, kukkien poimimiseen, valon sytyttämiseen tai kalaverkon pitämiseen. Liikuta hansikasta ympäriinsä pelissä. Haluamasi kohteen sytyttyä, voit käyttää sitä. Kokeilemalla huomaat, että hansikkaalla voit tehdä vieläkin useampia asioita. Onnea matkaan!



Päävalikko

Aloittaessasi pelin, kertovat Olli ja Olivia eri vaihtoehtoista. Päävalikossa näet eri vaihtoehdot.

Antaessasi hansikkaan liukua eri vaihtoehtojen yli, syttyvät napit palamaan hansikkaan niitä koskettaessa. Valon loistaessa voit valita kyseisen vaihtoehdon hiirtä napsauttamalla.



Painamalla tätä nappia saat esille aikaisemmin tallentamasi pelit.



Tällä voit tulostaa askartelukirjan jännittävine tehtävineen. Voit tulostaa 62 erilaista sivua sisältäen labyrinttejä, löydä 5 virhettä, 2 samanlaista, pisteestä pisteeseen, kirjoitusharjoituksia, numeroleikkejä, paperinukkeja, värityssivuja ja paljon muuta. Voit tulostaa sivut kuinka monena kappaleena tahansa, eikä sinun tarvitse pelata voidaksesi tulostaa. *Pikku vinkki: voit tulostaa labryrintin aarrekartan tammen alta. Karttaan voit merkitä kulkemasi reitin ja pysyä siten koko ajan perillä olinpaikastasi.* Voidaksesi tulostaa tehtävät on CD-levykkeen oltava sisällä tietokoneessa.



Tästä alkaa helppo peli, mutta helppoudestaan huolimatta se saattaa aiheuttaa sinulle ongelmia.



Tästä alkaa vaikea peli. Paina tätä nappia, mikäli sinulla on viisi silmää joka sormessa.



Tästä voit säätää äänen voimakkuutta.



Tästä voit nähdä viisi parasta pelitulostasi.



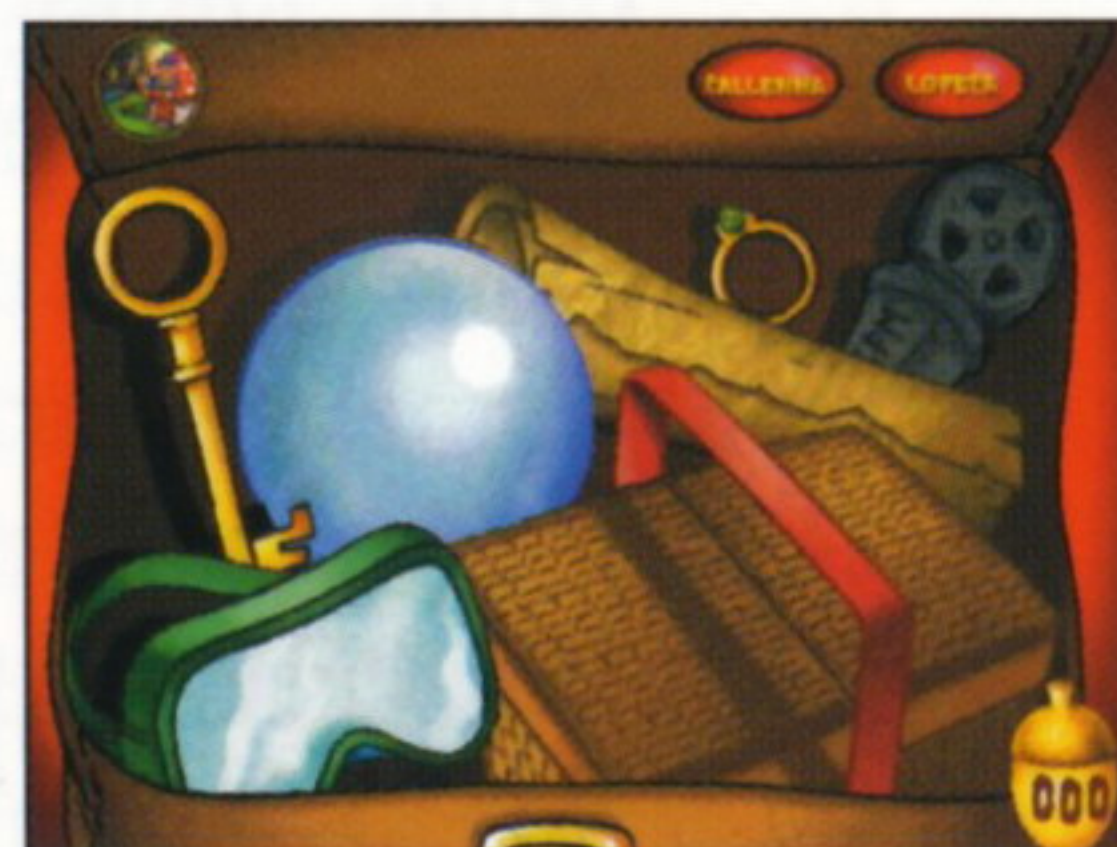
Tästä lopetat pelin.



Laukku

Tämä kuva seuraa sinua koko pelin ajan.

Klikkaamalla laukkua saat esille uuden kuvan näytölle. Tässä voit nähdä pelin aikana löytämäsi esineet: sukellusnaamarin, muinaiskiven, kristallipallon, taikasormuksen, avaimen, aarrekartan ja eväskorin. Voit myös klikata seuraavia nappeja:



Tästä voit lopettaa pelaamasi pelin. Mikäli haluat jatkaa pelaamista lopettamastasi paikasta, on sinun muistettava tallentaa peli.



Tästä voit tallentaa pelaamasi pelin.

Pisteidenlaskin



Pisteidenlaskimesta näet, kuinka monta pelirahaa olet ansainnut. Laskimesta on hyötyä halutessasi tarkistaa, kuinka monta pelirahaa sinulla on varaa satsata peliin. Saattaa olla, että sinun välillä on paras vain säästää pelirahoja.



Paluu-nappi

Paluu-nappi seuraa sinua koko pelin ajan. Klikkaamalla sitä voit palata takaisin edelliseen tapahtumakuvaan. Napilla olevasta kuvasta näet edellisen tapahtumakuvan.

Ohjeita ja vinkkejä

Klikkaamalla ja vetämällä voit keittiössä siirtää kahvikuppeja!

Mikäli uskallat labyrinthiin, voit odottaa monia rikastuttavia kokemuksia.

Ollin huoneeseen saattaa tulla yö.

Härnää ennätystaulun alla nukkuvaa pikkuhiirtä.

Onkiessasi jätä avain viimeiseksi.

Katso tarkkaan Olivian huonetta.

Mikäli kaadat puun metsänkaatokuvassa, saat pienen voiton.

CYBERFACT TUOTANTORYHMÄ

Peter Ilsøe:	Storyboard, project management.
Ilan Hatukah:	Main character design, chief animator.
Henrik Birke Bjørkå:	Project coordination, Director-crew coordination, sound assistant, Lingo assistant, graphic artist.
Theis Viberg Holde:	Lingo wizard - programming.
Poul Ilsøe:	Animation, illustrations.
Esben Fisker:	Animation, Director assistant, background artist, graphic artist.
Rune Fisker:	Animation, Director assistant, background artist, graphic artist, character design.
Silas A. Hansen:	Background artist, Director assistant, graphic artist, packaging design.
Tilde Aagaard:	Animation, Director assistant, graphic artist.
Eugen Popa:	Animation, 2nd sound assistant, Director assistant, character colouring.
Ioan Condrea:	Lingo assistant, character colouring.
Anders Madsen:	Background artist, graphic artist.
Peter Gornstein:	Animation, background artist, graphic artist, character design.
Rasmus Andreassen:	Animation, graphic artist.
Rikke Krogsgaard:	Animation, graphic artist.
Karsten Madsen:	Graphic artist.
Kim Fehmerling:	Composed/arranged the music.
Michael Bruun:	Arranged the music.
Frank Blaszczyk:	Sound manager.
Lars Kjeldsen:	Kasvatusopin asiantuntija.
Morten Reeslev:	Biologian asiantuntija.

Äänet:

Jari Virtalen:	Olli, Mick.
Anna Rosa:	Olivia.
Sari Moilanen:	Molli, Hiiriäiti, Papukaija, Mehiläiskuningatar.
Pavli Virta:	Pöllö, Tammi, Alexander-hiiri.



CyberFact®