

Das Spiel

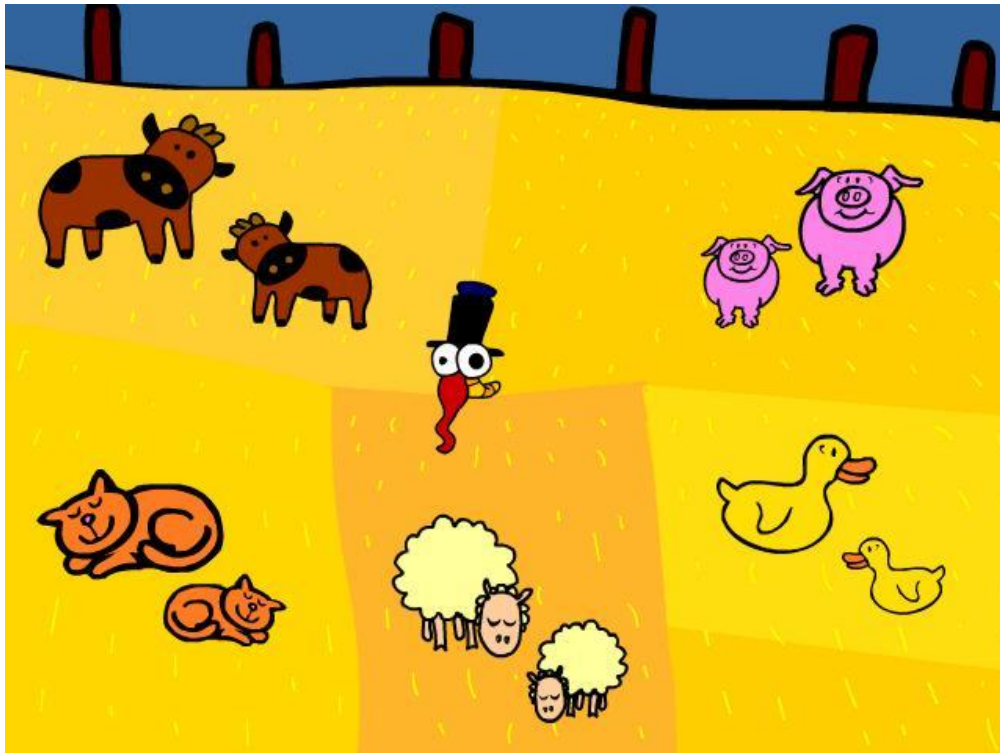
Willkommen bei Die Abenteuer von Norbert Niegenug! Beim Spielstart muss ein Tier ausgewählt werden, um das Spiel automatisch beim Beenden des Spiels zu speichern. Um einen alten Spielstand zu laden, klicke direkt auf das entsprechende Tier. Wenn du ein neues Spiel beginnen möchtest, muss ein neues Tier ausgewählt werden.

Insgesamt gibt es fünf verschiedene Speichermöglichkeiten (5 verschiedene Tiere).

Sobald sich der Mauszeiger in eine Hand verwandelt kannst du ein Objekt auswählen. Wenn du mit der Maus über Mojo den Moskito fährst, erhältst du eine Hilfe.

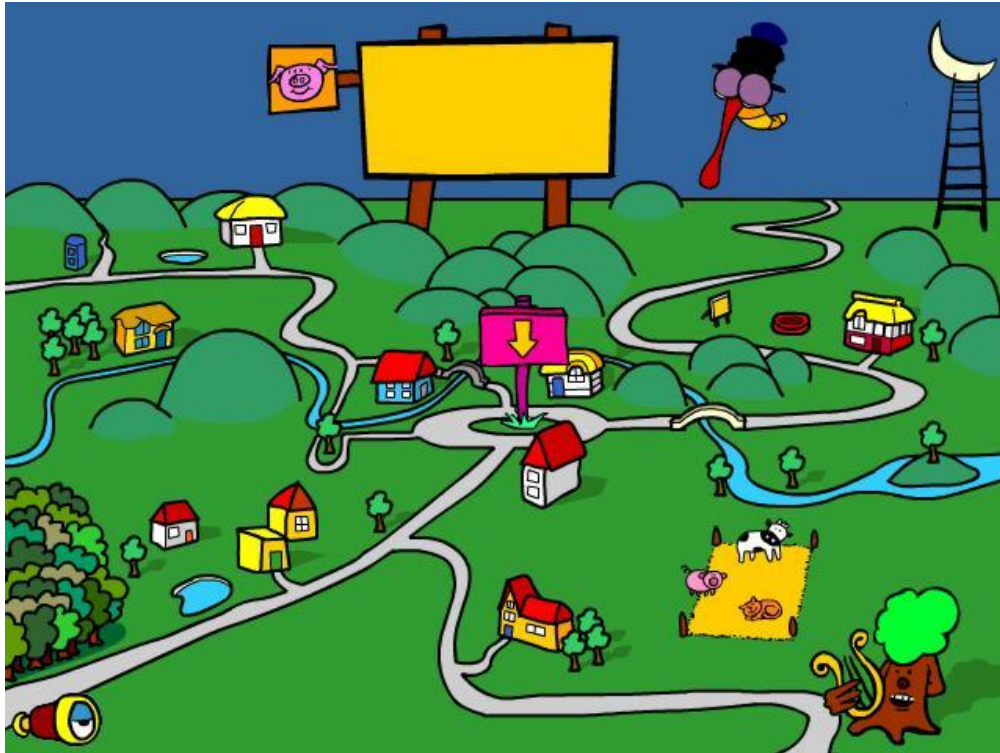
Der Schwierigkeitsgrad wird durch die Größe des Tieres bestimmt. So ist z.B. ein kleines und ein großes Schwein vorhanden, wobei das kleine Schwein das leichte und das große Schwein das schwere Spiel ist.

- Kleines Tier: einfach (Alter 3 bis 5)
- Großes Tier: schwierig (Alter ab 6)



DIE LANDKARTE

Hier kannst du das Abenteuer von vorn beginnen, die absolvierten Abenteuer wiederholen, ein unterbrochenes Abenteuer fortsetzen, ein anderes Abenteuer auswählen, ein anderes Tier auswählen, die Lautstärke regeln und das Spiel verlassen. Wenn du mit der Maus über ein Objekt fährst erklärt dir Mojo die Funktion.



DIE WELTEN

Hier kannst du die Geschichte ansehen und zu den Aufgaben gelangen. Fahre mit der Maus über eine Figur und du erhältst Hilfe.



Oh weh! Gustel Glückliche ist gar nicht mehr glücklich und kann nicht mehr lachen. Norbert Niegenug hat gar keinen Appetit mehr. Normalerweise bekommt Norbert nie genug und ist immer hungrig. Und Pia Plapper will gar nicht mehr plappern. Was ist das nur für eine verdrehte Welt?

1. Berti Blödel muss Karli Kitzlig finden, um Gustel Glückliche wieder zum Lachen zu bringen.



2. Lola Lassmichraten muss für Norbert Niegenug einen Kuchen backen, damit er wieder Appetit hat.



3. Hubert Hüpf muss für Pia Plapper den Papagei Coco fangen. Coco wird Pia schon wieder zum plappern bringen.



DIE SPIELFIGUREN



Mojo der Moskito erklärt dir das Spiel.



Berti Blödel muss Karli Kitzlig finden.



Lola Lassmichraten muss einen Kuchen backen.



Hubert Hüpf muss den Papagei Coco fangen.