

MOVING

Und wenn es Probleme gibt?

Alle uns bekannten Fehler und Fehlermeldungen und die hoffentlich passenden Problemlösungen haben wir in der Liesmich-Datei dokumentiert.

HOTLINE

Kommen Sie trotzdem nicht weiter und sind schon völlig genervt? Nicht aufgeben! Von Montag bis Donnerstag können Sie uns zwischen 16 und 19 Uhr unter folgender Nummer anrufen:

+49 (0)7 51 / 86-19 44

Sie können uns auch schreiben - wir rufen Sie dann zurück:

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg

Oder besuchen Sie uns doch einfach mal im Internet:

<http://www.ravensburger.de>

Selbstverständlich können Sie uns auch aus anderen Gründen anrufen: Wir freuen uns über jeden Kommentar, jeden Vorschlag, jede Frage und natürlich auch über jedes Lob.

PUZZLE

Ravensburger

MOVING



**Computer
Bild**

Computerbild findet folgende Bewertung
für Moving Puzzle – Fun Sports:
"Qualität: Sehr gut - Preis/Leistung: Sehr gut"
Computerbild 25/97

PUZZLE

Ravensburger

Jungle World

Minimale Systemanforderungen

PC:

- einen IBM-kompatiblen Computer
- einen 486 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 15 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Microsoft Windows® ab 3.1x oder Windows® '95
- eine Soundkarte

Apple Macintosh:

- einen 68040 Prozessor (mit 66 MHz getaktet)
- 8 MB Arbeitsspeicher (RAM)
- 15 MB Speicherplatz auf der Festplatte
- Macintosh® System 7.1.2 oder höher

Installation

Auf dem PC unter Windows® 3.1x

1. Starten Sie Windows.
2. Legen Sie die „Moving Puzzle“-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Öffnen Sie den Windows Programm-Manager und wählen Sie unter „Datei“ den Befehl „Ausführen“.
4. Tragen Sie in die Befehlszeile den Namen Ihres CD-ROM-Laufwerks und dann `:\\setup.exe` ein (z.B. `d:\\setup.exe`).
5. Verändern Sie falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
6. Das Installationsprogramm legt eine Programmgruppe an, in der sich die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei befinden.
7. Starten Sie dort das Programm durch Doppelklick auf das Programmicon.

Auf dem PC unter Windows® '95

1. Legen Sie die „Moving Puzzle“-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie auf den „Start“-Button.
3. Klicken Sie auf „Ausführen“ und tragen Sie in die Befehlszeile den Namen Ihres CD-ROM Laufwerks und dann `:\\setup.exe` ein (z.B. `d:\\setup.exe`).
4. Verändern Sie falls gewünscht, die vorgegebenen Installationsparameter.
5. Nach erfolgreicher Installation befindet sich „Moving Puzzle“ im Startmenü unter „Programme“ in der von Ihnen ausgewählten bzw. angelegten Gruppe.
6. Diese enthält die Icons zum Programmstart, Deinstallieren und für die Liesmich-Datei.
7. Starten Sie dort das Programm durch Klick auf das Programmicon.

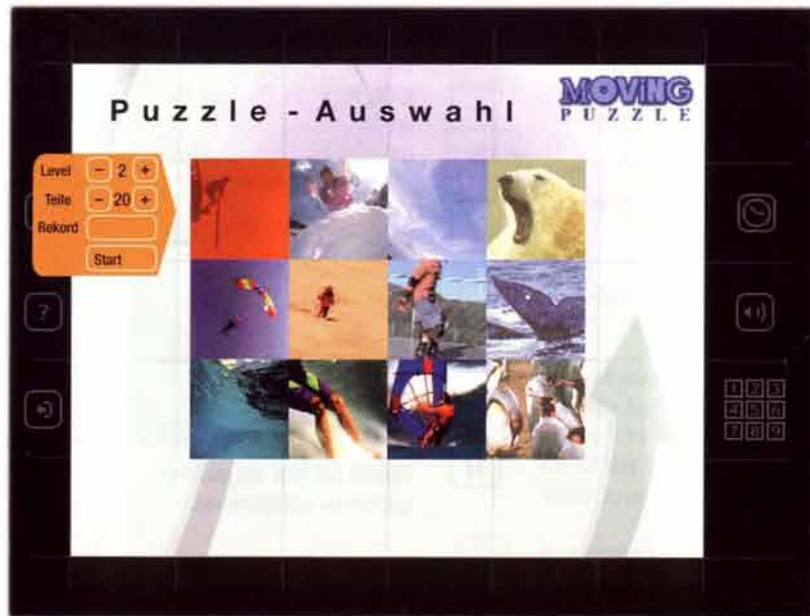
Auf Apple Macintosh:

1. Vergewissern Sie sich, dass alle anderen Programme und der virtuelle Speicher ausgeschaltet sind.
2. Legen Sie Ihre CD-ROM in das dafür vorgesehene Laufwerk ein.
3. Kopieren Sie den Ordner mit dem Namen „Puzzle“ auf Ihre Festplatte. Dazu klicken Sie auf den Ordner mit dem Namen „Puzzle“ – halten die Maustaste gedrückt – und „ziehen“ diesen Ordner auf Ihre Festplatte. Maustaste loslassen, fertig.
4. Öffnen Sie den Ordner durch Doppelklick.
5. Ein Doppelklick auf das „Moving Puzzle“-Symbol in dem Fenster startet das Programm.

Spielbeginn

Melden Sie sich zunächst mit Ihrem Namen an, damit Ihre Ergebnisse und Rekorde gespeichert werden können. Beim ersten Mal geben Sie im Feld „Neuer Spieler“ Ihren Namen ein. Es folgt eine kleine „Moving Puzzle“ Einführung bevor es richtig losgeht. In den folgenden Spielrunden können Sie Ihren Namen aus der Liste „Gespeicherter Spieler“ auswählen. Danach erscheinen die bisher aufgestellten „Moving Puzzle“-Rekorde. Mit einem Klick geht's weiter.

Im folgenden Screen suchen Sie sich einen Videoclip aus, den Sie spielen wollen. Legen Sie die Anzahl der Puzzleteile und das Level (Schwierigkeitsgrad) fest und dann kann's losgehen!



Die einzelnen Symbole

Hier sehen Sie, was die einzelnen Symbole bedeuten. Ausführliche Erläuterungen zu den Programmfunktionen finden Sie im Spiel unter „Hilfe“ und „Einführung“.



Puzzle-Auswahl

Ein Klick bringt Sie zur Videoclip-Auswahl.



Einführung

Klicken Sie hier, um die verschiedenen Züge für die unterschiedlichen Level zu üben.



Hilfe

Klicken Sie hier, um die Hilfe aufzurufen.



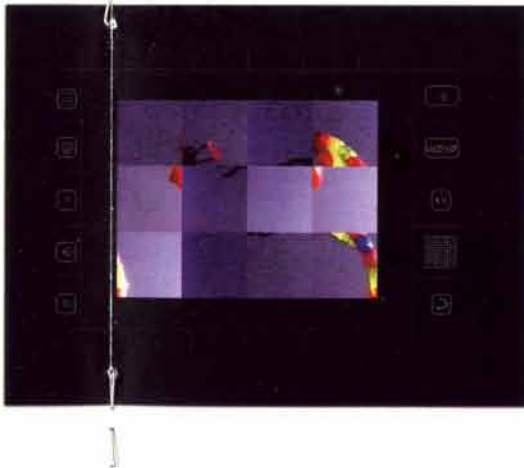
Beenden

Klicken Sie hier, um das Programm zu beenden.



Pause

Klicken Sie hier, um das Programm zu unterbrechen.



Puzzle-Info

Zeigt die bisherige Zahl der benötigten Züge an und bietet auf Klick zwei Puzzle Lösungshilfen an: „Vorschau“ zeigt einen kleinen Ausschnitt des fertigen Clips. „Tipp“ setzt ein Puzzleteil an die richtige Stelle.



Zeit

Zeigt die Zeit an, die seit Ihrem Puzzlestart vergangen ist.



Ton

Klicken Sie hier, um die Lautstärke zu regeln.

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

Super-Puzzle

Zeigt die Zahl der gelösten und der noch zu lösenden Puzzle, um für das Super-Puzzle zugelassen zu werden ...



Von vorne

Klicken Sie hier, um mit dem Puzzle von vorne zu beginnen.

Welcher Level? Wieviel Teile?

Sie können jeden Clip auf drei **Schwierigkeitsstufen (Level)** spielen:

- Im **ersten Level** sind die Puzzleteile lediglich **vertauscht**.
- Im **zweiten Level** sind die Puzzleteile **vertauscht** und **gedreht**.
- Im **dritten**, schwierigsten **Level** sind die Puzzleteile **vertauscht**, **gedreht** und **gespiegelt**.

Wählen Sie anschließend aus, wieviele **Puzzleteile** Ihr Videoclip haben soll. Quadratische Clips können Sie in 9, 16 oder 25 Teile zerlegen, rechteckige Clips können Sie mit 12, 20 oder 30 Teilen spielen.

Ihr „Moving Puzzle“ eröffnet Ihnen insgesamt über 100 verschiedene Spielmöglichkeiten!

Das Super-Puzzle

Haben Sie alle zwölf Clips auf einem Level erfolgreich gepuzzelt, können Sie im dreizehnten, besonders kniffligen Videoclip zeigen, dass Sie noch mehr können!

Wie schnell sind Ihre Augen? Die vertauschten Puzzleteile **wechseln nun auch noch** ihre Position. Gelingt es Ihnen trotzdem, sie rechtzeitig einzufangen und an die richtige Stelle zu plazieren?

Der Wettbewerb

Es gibt auf jedem „Level“ ein „Super-Puzzle“. Haben Sie das „Super-Puzzle“ erfolgreich gelöst, können Sie auf Ihrer CD ein Kennwort abrufen. Schicken Sie es mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift an folgende e-mail-Adresse:

moving.puzzle@ravensburger.de

Sie können es uns natürlich auch per Post schicken:

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg

Im Internet (<http://www.ravensburger.de>) haben wir für alle Spieler eine weltweite Bestenliste eingerichtet. Sie können dort nachschauen, wie die Rekorde stehen und wo Sie mit Ihrer Leistung liegen.

Bei der Programmerstellung haben mitgearbeitet:

Autorin:

Peggy Weil

Produziert von:

David Steuer und Peggy Weil

Produzent:

Thomas Kirchenkamp

Projektleiter Ravensburger:

Wolfgang Schwaiger

Gabi Stopper

Game Design:

Peter Gaebele, David Steuer

Gabi Stopper, Peggy Weil

Projektrealisierung:

Learn Technologies Interactive, L.L.C.

Interface und Grafisches Design:

Studiomotiv

Video Recherche und Redaktion:

Wolfgang Schwaiger, David Steuer

Gabi Stopper, Peggy Weil

Art Direction:

Robert Abbott

Musik und Sound Design:

Didier Rachou

Digitale Video Bearbeitung:

Jeff Kozera

Learn Technologies Interactive, L.L.C.:

Projektleiterin: Catherine Eve Patterson

Produzenten:

Luyen Chou

Nicholas Matelan

Ludmil Andreani Pandeff

Manager Programmierung:

Emil Tchelebiev

Leiter Programmierung:

Julian Manolov

Programmierer:

Gabriel Dobrev

Vesselin Handjiev

Michael Peykov

Panayot Yanazov

Valentin Zhahariev

Teststudios:

XXCAL Inc.

Techlog GbR

Produktionsteam:

Vanessa Godson

Sha-Ron Wimbish

Max Brockman

Studiomotiv Projektleiterin:

Daina Pupons Wickham

Interface und Grafisches Design:

Robert Abbott

Brett Yancy Collins

Dan Shust

Laurent R.O. Stanevich

Ed Stull

Daina Pupons Wickham

Animation:

Ed Stull

Verpackungsdesign:

DIE AGENTUR GmbH Ravensburg

Videoarchive:

Atlas Filmkontor Duisburg

Energy Library Los Angeles

Image Bank München

National Geographic, Kalifornien

Besonderen Dank an:

Christl Zaussnig

Alle Rechte vorbehalten - keine unerlaubte Vervielfältigung, Vermietung, Veränderung oder öffentliche Aufführung. Hergestellt in der Bundesrepublik Deutschland. DOS und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corp. Alle anderen Firmen- und/oder Produktnamen sind Marken und/oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Eigentümer.

HAFTUNGAUSSCHLUSS

Die Ravensburger Interactive Media GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Benutzung der CD-ROM entstehen. Insbesondere nicht für Personen-, Sach- oder Vermögensschäden, die als Folgeschäden unmittelbar oder mittelbar im Zusammenhang mit der Nutzung der CD-ROM in Verbindung stehen.