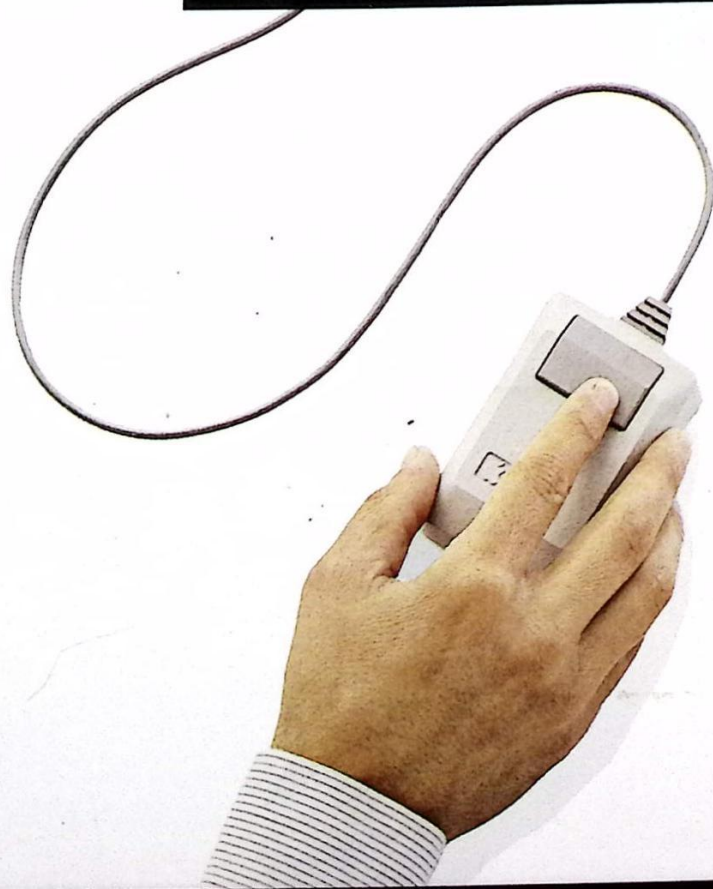
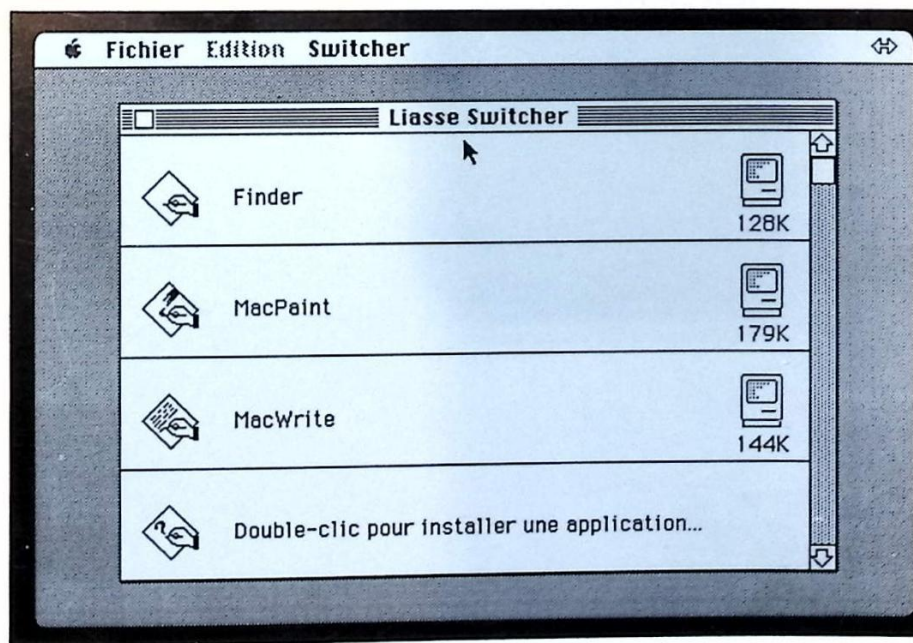




Macintosh™ Switcher



Limitation de garantie et de responsabilité

Bien qu'Apple ait testé les programmes décrits dans ce manuel et revu leur contenu, ni Apple ni ses fournisseurs de logiciels n'offrent de garantie, expresse ou tacite, concernant ce manuel ou les programmes qui y sont décrits, leur qualité, leurs performances ou leur capacité à satisfaire à quelque application particulière que ce soit.

En conséquence, ces programmes et ce manuel sont vendus "tels quels" et l'acheteur supporte tous les risques en ce qui concerne leur qualité ou leur fonctionnement. Apple ou ses fournisseurs de logiciels ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des préjudices directs ou indirects, de quelque nature que ce soit, résultant d'une imperfection dans les programmes ou le manuel, même s'ils ont été avisés de la possibilité de tels préjudices. En particulier, ils ne pourront encourir aucune responsabilité du fait de programmes ou données mémorisés ou exploités sur des produits Apple, y compris pour les coûts de récupération ou de reproduction de ces programmes ou données.

L'acheteur a toutefois droit à la garantie légale, dans les cas et dans la mesure seulement où la garantie légale est applicable nonobstant toute exclusion ou limitation.

Droit de reproduction

Ce manuel et le logiciel (programme informatique) qui y est décrit sont protégés par des droits de reproduction qui sont la propriété d'Apple ou de ses fournisseurs de logiciels, avec tous droits réservés. Selon la loi sur les droits de reproduction, ce manuel ou les programmes ne peuvent être copiés, en tout ou partie, sans le consentement écrit d'Apple, sauf en cas d'usage normal du logiciel ou pour en faire une copie de sauvegarde. Cette exception ne permet pas la réalisation de copies à l'intention de tiers, que ces copies soient ou non vendues, toutefois, l'ensemble du matériel acheté (avec toutes ses copies de sauvegarde) ne peut être vendu, donné ou prêté à quelqu'un d'autre. Au terme de la loi, l'expression "copie" inclut la traduction dans une autre langue.

Vous pouvez utiliser le logiciel sur n'importe quel ordinateur vous appartenant, mais vous ne pouvez effectuer de copies dans ce but. Pour certains produits, il est possible d'acheter une licence multi-usage, permettant d'utiliser le logiciel sur plus d'un ordinateur appartenant à l'acheteur, y compris sur un système à disque partagé (contactez votre distributeur agréé Apple pour plus d'informations sur les licences multi-usages).

Révisions des produits

Apple ne peut garantir que vous soyez informé des révisions opérées sur le logiciel décrit dans ce manuel, même si vous avez retourné la carte d'enregistrement fournie avec le produit.

Il vous est recommandé de vous en informer périodiquement auprès de votre concessionnaire agréé Apple.

© 1985 Apple France Filliale d'Apple Computer Inc.

Avenue de l'Océanie

Z.A. de Courtaboeuf B.P. 131

91944 Les Ulis Cedex

Tél. : (6) 928.01.39 - Télex : 692719

Macintosh est une marque déposée dont l'usage a été concédé à Apple Computer Inc.

Apple®, le logo Apple, le logo Macintosh, le Finder, MacWrite, MacPaint, MacProject, MacDraw et AppleTalk sont des marques déposées de Apple Computer Inc.

Microsoft est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Switcher

Ce manuel a été réalisé sur Macintosh XL :
adapté de l'anglais et composé par Christine Thévenot,
textes saisis dans MacWrite™ 4.5,
illustrations produites dans MacPaint™ 1.5,
mise en page et montage exécutés avec PageMaker™ 1.0 par Aldus Corporation

Table des matières

4	Avant-propos
4	Introduction à Switcher
4	Le matériel
4	Les applications logicielles
4	Les limites d'utilisation
4	Introduction au manuel Switcher
6	L'environnement Switcher
6	Fonctionnement
6	Rôle
8	Les principes d'utilisation de Switcher
8	Organiser vos disques
9	Démarrer Switcher
10	Installer des applications en environnement Switcher
11	Utiliser des applications en environnement Switcher
11	Commuter les applications
12	Revenir à l'écran Switcher
13	Enregistrer les écrans
14	Créer un document Switcher
16	Transférer l'information entre applications
16	Quitter les applications
16	Installer des applications supplémentaires
17	Démarrer à partir d'un document Switcher
17	Quitter Switcher
18	Personnaliser Switcher
18	Les Options de Switcher
20	Attribuer une taille d'espace mémoire aux applications
21	Configurer les applications
24	Optimiser les réglages de Switcher
24	Rapidité
24	Gain de mémoire
25	Fiabilité
26	Les menus de Switcher
26	Le menu Fichier
28	Le menu Switcher

31	Les applications et dispositifs Macintosh en environnement Switcher
31	Installer quatre applications de 128 Ko
31	Attribuer moins de 128 Ko de mémoire par application
32	Les applications conçues pour Macintosh 512 K
32	Switcher et les disques virtuels
32	Switcher et les disques durs
32	Switcher et LaserWriter
32	Switcher et Macintosh XL
33	Sortie critique
34	Switcher et les applications Apple pour Macintosh
34	Le Finder
35	Font/Desk Accessory Mover
35	MacWrite
36	MacPaint
36	MacDraw
36	MacProject

Avant-propos

Introduction à Switcher

Switcher est un environnement spécifique, destiné à l'ordinateur Macintosh d'Apple®, qui vous permet de créer vos propres combinaisons d' "applications intégrées". Switcher partage, entre plusieurs applications résidant simultanément en mémoire, l'espace mémoire disponible à l'utilisation. Vous chargez les applications et vous les **commutez**, c'est-à-dire passez de l'une à l'autre, de façon instantanée. Vous travaillez sur une esquisse dans MacPaint, allez directement dans MacWrite lorsque vous vient l'inspiration pour vos écrits, consultez un programme de correction automatique pour éliminer les coquilles dans le texte, retournez dans MacPaint continuer votre dessin, sans devoir passer par le Finder (Bureau électronique). Vous pouvez même "être au four et au moulin" : avec le Finder installé dans Switcher vous gérez vos documents et faites votre rangement sur le Bureau sans quitter Switcher ni les applications qu'il contient.

Switcher vous procure un considérable gain de temps et un environnement de travail hautement confortable. Switcher mémorise des combinaisons d'applications, chargées une fois pour toutes, puis enregistrées sous forme de documents Switcher. Quand vous ouvrez un document Switcher à partir du Finder (sur le Bureau) les applications se chargent automatiquement.

Le matériel

Switcher a été conçu pour l'ordinateur Macintosh 512 K. Un lecteur de disquette externe rend son utilisation plus confortable. Il est possible de l'utiliser avec un Macintosh XL et les disques durs destinés aux ordinateurs Macintosh.

Les applications logicielles

Switcher est compatible avec la plupart des applications conçues pour l'ordinateur Macintosh 128 K. Certaines applications conçues exclusivement pour l'ordinateur Macintosh 512 K peuvent ne pas être compatibles. Prenez conseil auprès des concepteurs d'applications ou de votre concessionnaire agréé Apple.

Les limites d'utilisation

Bien qu'Apple ait testé le programme Switcher décrit dans ce manuel, Apple n'offre pas de garantie, concernant une quelconque application ou combinaison d'applications utilisée sous environnement Switcher. Les informations contenues dans ce manuel vous aident à travailler dans les meilleures conditions de fiabilité possibles, en décrivant le mode d'emploi approprié et les méthodes de détection d'éventuelles difficultés.

Introduction au manuel Switcher

Ce manuel présente l'information nécessaire pour créer une infinie variété de combinaisons des applications qui vous sont utiles. Il est agencé dans l'ordre d'une procédure habituelle d'utilisation de Switcher. Il explique comment organiser vos disques et détaille l'utilisation de chaque fonction de Switcher de la plus simple à la plus complexe.

Il est présumé que vous êtes familiarisé avec l'emploi de l'ordinateur Macintosh, décrit dans le Guide de l'utilisateur *Macintosh*, et d'une application Macintosh au moins.

Addendum

La version du logiciel Switcher qui est livrée avec ce manuel est la version 4.9 qui est postérieure à la version 4.4 décrite dans ce manuel. Elle fonctionne avec tout Macintosh pourvu d'au moins 512 Ko de mémoire vive. Elle ne comprend aucune nouvelle fonctionnalité qui ne serait décrite dans le manuel. La principale nouveauté est la reconnaissance de la hiérarchisation des fichiers sur disque dur et disquette 800 Ko et la compatibilité avec la fonction "mémoire cache" du Macintosh Plus et du Macintosh 512K/800.

Certaines commandes clavier du logiciel SWITCHER sont différentes suivant que vous utilisiez un clavier avec bloc numérique intégré ou que vous utilisiez un clavier simple type Macintosh 512K.

	Clavier avec bloc numérique intégré	Clavier simple
Sortie critique	   	   
Retour à l'écran Switcher	   	   

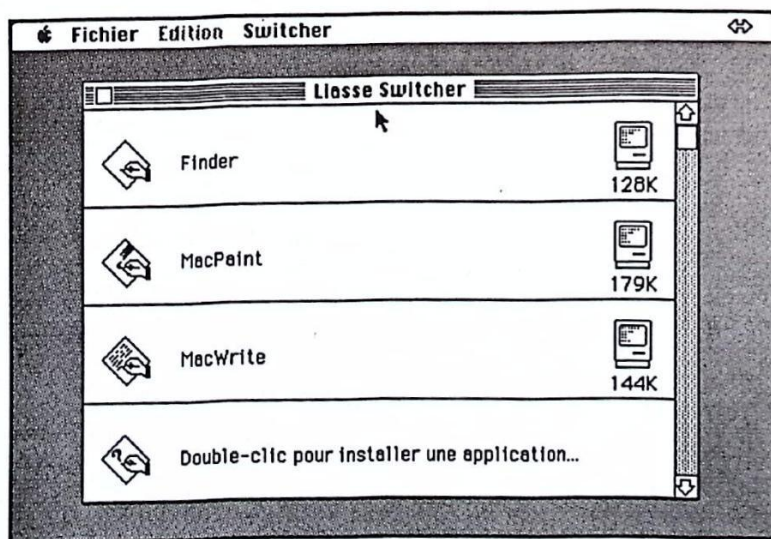
L'environnement Switcher

Fonctionnement

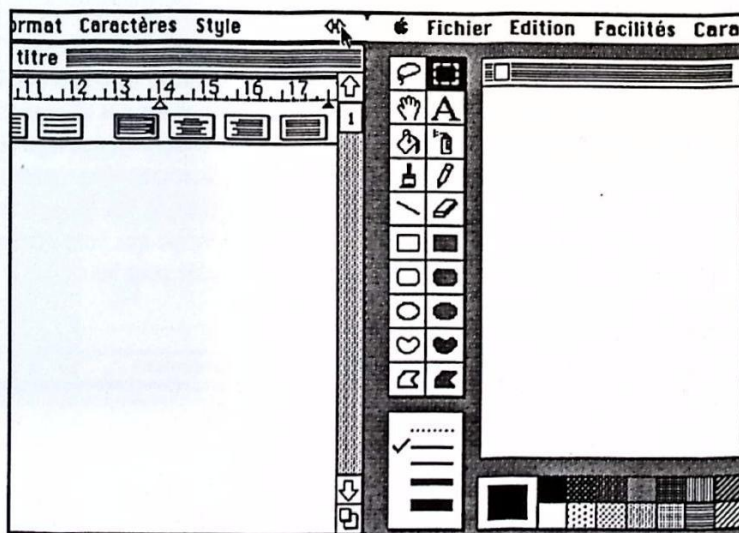
Switcher est un programme qui agit comme intermédiaire entre les applications et le système d'exploitation de Macintosh. (Le système d'exploitation est un logiciel intégré à l'ordinateur Macintosh. Il permet aux applications d'utiliser la mémoire, les fenêtres, les menus et autres caractéristiques de Macintosh.) En utilisation ordinaire, une application "converse" directement avec le système d'exploitation. Pour créer son environnement spécifique, Switcher intercepte et remplace certaines commandes du système d'exploitation.

Rôle

Switcher vous permet de démarrer et d'installer les applications que vous utilisez. Chaque application est installée à l'intérieur d'une cellule de Switcher. Switcher attribue une partie de l'espace mémoire (le plus souvent 128 Ko) à chaque cellule où est installée une application. Chaque application installée ne peut utiliser que l'espace mémoire attribué à la cellule qu'elle occupe, même s'il reste de l'espace mémoire disponible.



Switcher contrôle en outre le mode d'affichage à l'écran des applications, vous permettant de commuter les applications par rotation latérale, comme si elles étaient disposées sur un tourniquet, et de revenir à tout instant à l'écran de Switcher.

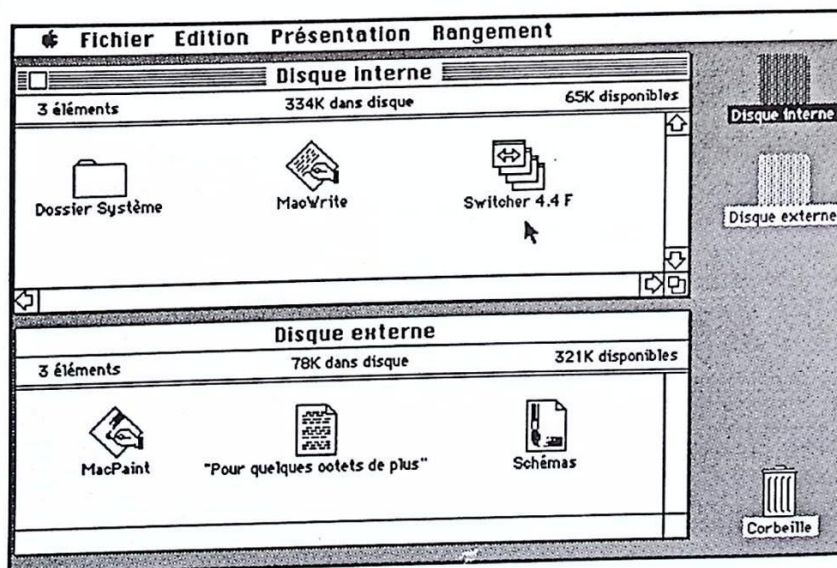


Les principes d'utilisation de Switcher

Organiser vos disques

Vous allez découvrir la commodité d'utilisation de vos applications dans l'environnement Switcher. Cette section offre une vue d'ensemble de l'application Switcher : les principes de base, le mode d'emploi d'une application installée dans Switcher et la création d'un document Switcher, combinaison personnalisée d'applications.

Pour bénéficier au maximum de la rapidité et du confort de l'environnement Switcher vous conserverez en permanence sur vos disques toutes les applications et les documents utiles. Vous vous épargnerez ainsi des manipulations de disques et vous éviterez de "déconcerter" les applications. Vous garantirez votre quiétude et votre efficacité en prévoyant l'organisation de vos disques avant toute session d'utilisation de Switcher. Partant du principe que vous disposez de deux lecteurs de disques, voici l'organisation recommandée pour les disques.



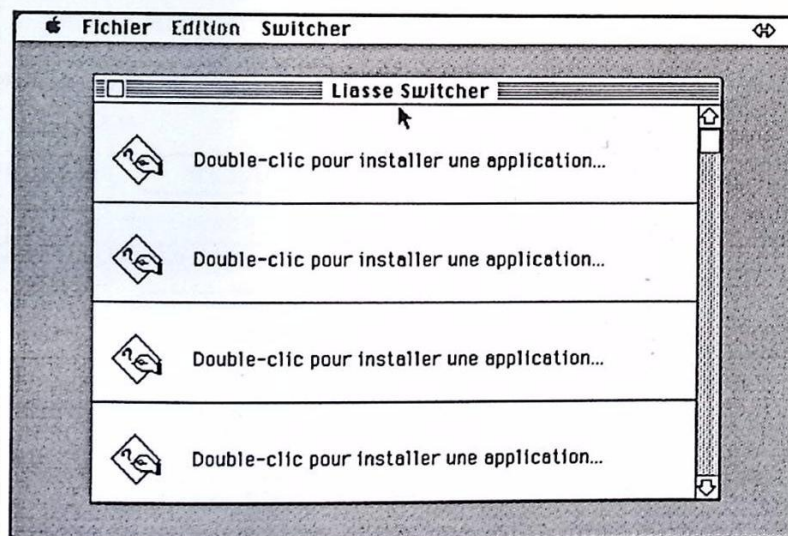
Pour éviter toute confusion, vous placerez le Dossier Système (qui contient les fichiers System, Finder et d'accessoires de Bureau) sur *un seul et même disque*. N'oubliez pas que certaines applications (y compris MacDraw) exigent que les ressources d'impression (un fichier du Dossier Système portant le nom de votre imprimante, comme ImageWriter ou LaserWriter) soient sur le même disque que lesdites applications.

Démarrer Switcher

Comme toutes les applications Macintosh vous démarrez Switcher de deux manières :

- en choisissant Ouvrir dans le menu Fichier,
- ou
- par un double-clic sur l'icône de Switcher.

L'écran de Switcher s'affiche.



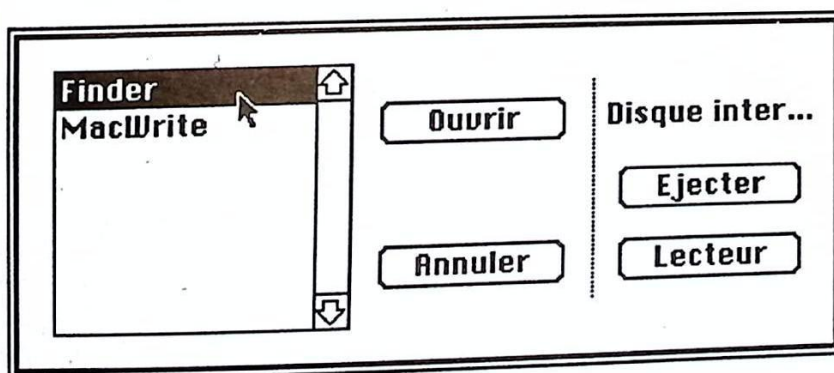
Il contient la barre des menus habituelle et une fenêtre intitulée Liasse Switcher. La fenêtre est divisée par des lignes horizontales en pointillé qui délimitent les cellules de la Liasse Switcher. Il y a huit cellules en tout, auxquelles vous pouvez accéder à l'aide de la barre de défilement verticale. Les menus  et Edition sont les menus classiques de Macintosh, les menus Fichier et Switcher contiennent les commandes propres à Switcher. A l'extrême droite de la barre des menus vous trouvez le **Commutateur**, une flèche bidirectionnelle qui se retrouve à cette même position dans chaque application utilisée sous environnement Switcher.

Installer des applications en environnement Switcher

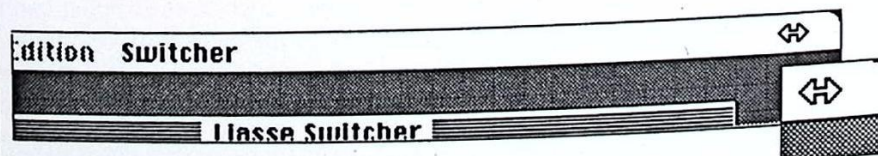
Après avoir démarré Switcher il faut installer les applications que vous voulez utiliser. Soit vous installez immédiatement l'ensemble de ces applications ou vous procédez en plusieurs fois, au fur et à mesure de vos nécessités.

Pour installer une application :

- faites un double-clic sur l'une des cellules de la fenêtre Liasse Switcher.
- Une zone de dialogue affiche la liste des applications présentes sur le disque Switcher ou les disques introduits dans le lecteur externe :
- cliquez sur les boutons Lecteur et Ejecter pour consulter le contenu des disques,



- sélectionnez l'application que vous voulez installer,
 - cliquez Ouvrir.
- Switcher démarre l'application désignée, l'installe puis revient à la fenêtre Liasse Switcher qui contient désormais l'application installée dans sa cellule.
- Répétez la procédure pour chaque application que vous désirez installer,
 - ou
 - cliquez sur le Commutateur (la flèche bidirectionnelle à droite de la barre des menus) pour entrer dans l'application et l'utiliser dans l'environnement Switcher.



Utiliser des applications en environnement Switcher

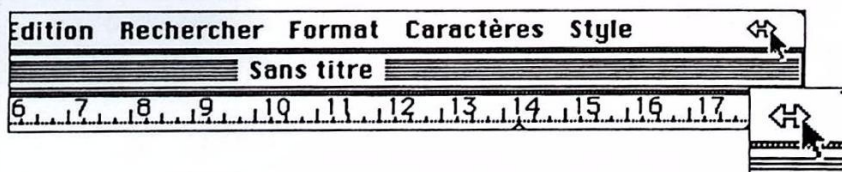
1 - Commuter les applications

Une fois les applications installées, vous pouvez commencer à travailler en utilisant les fonctions de Switcher. Vous travaillez à l'intérieur de chaque application comme à l'ordinaire, Switcher vous permettant de passer instantanément d'une application à l'autre.

Vous devez toujours enregistrer chaque document à l'intérieur de son application : un enregistrement dans une application n'enregistre pas les documents des autres applications.

A partir de l'écran de Switcher ou d'une quelconque application :

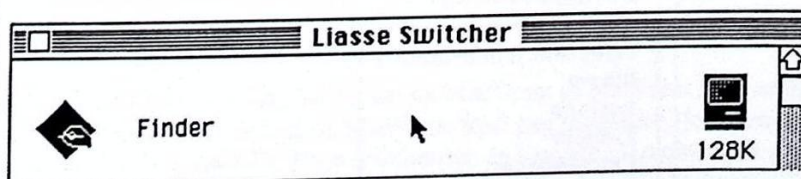
- cliquez sur l'une ou l'autre flèche du Commutateur, vous passez dans l'application suivante ou précédente, immédiatement disponible à l'utilisation.



A partir de la fenêtre Liasse Switcher :

- faites un double-clic sur une cellule.

Vous entrez directement dans l'application correspondante.



2 - Revenir à l'écran Switcher

Ou bien utilisez les commandes-clavier équivalentes :

- tapez les touches Commande-(
ce qui produit le même effet que de cliquer sur la flèche gauche du Commutateur,
- tapez les touches Commande-)
ce qui produit le même effet que de cliquer sur la flèche droite du Commutateur.

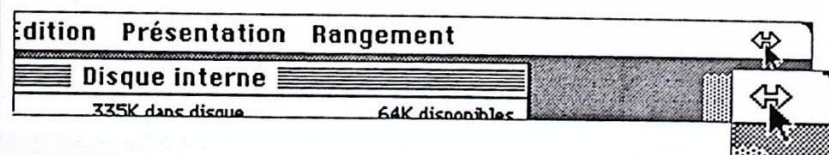
Quand vous êtes à l'intérieur d'une application :

- appuyez sur la touche Commande en tapant la touche \$,
ou
- appuyez sur la touche Commande en tapant la touche ^.

Vous commutez les applications dans un sens ou l'autre suivant l'option choisie dans les Options de Switcher (voir page 18).

Il y a plusieurs façon de revenir à l'écran Switcher quand vous êtes à l'intérieur d'une application. Le choix est laissé à votre appréciation :

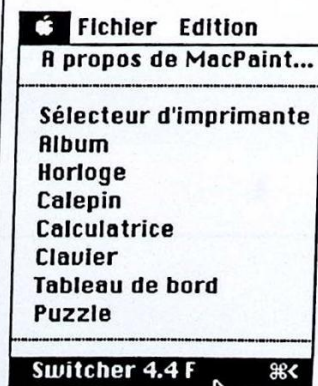
- cliquez sur le milieu du Commutateur, entre les flèches.
- Vous revenez à l'écran Switcher.



Quand vous êtes à l'intérieur d'une application, en déroulant le menu  vous trouvez dans le bas le nouvel accessoire Switcher.

- sélectionnez l'article Switcher dans le menu .

Vous revenez à l'écran Switcher.



3 - Enregistrer les écrans

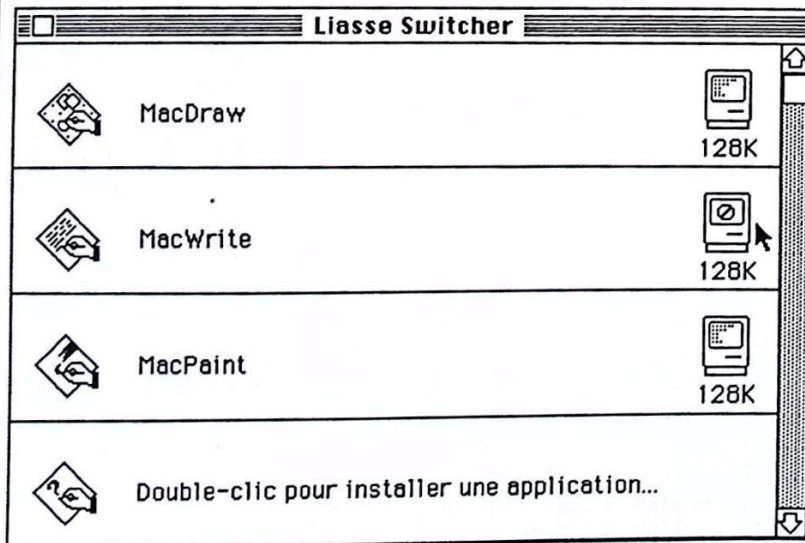
Ou bien utilisez la commande-clavier équivalente :

- appuyez sur la touche Commande en tapant la touche Retour.

Switcher commute plus rapidement les applications en conservant en mémoire un cliché de leurs écrans : en passant d'une application à l'autre l'affichage de chaque écran est instantané. La fonction d'enregistrement de l'écran occupe 22 Ko de l'espace mémoire attribué à l'application. Si vous choisissez de ne pas enregistrer les écrans vous libérez de l'espace mémoire pour l'application. La commutation sera plus lente et certaines applications ne pourront pas restituer leur écran de façon précise.

Pour activer ou désactiver la fonction d'enregistrement de l'écran :

- revenez à l'écran Switcher,
- cliquez sur l'écran de l'icône Macintosh qui se trouve dans la cellule correspondante de la fenêtre Liasse Switcher.



Dans l'exemple ci-dessus les écrans de MacDraw et MacPaint sont enregistrés lors de la commutation, l'écran de MacWrite n'est pas enregistré (fonction symbolisée par l'écran "verrouillé"). Pour économiser de l'espace mémoire vous pouvez aussi désactiver la fonction lors de l'installation d'une application (voir page 22).

La fonction Enregistrement de l'écran n'enregistre en aucun cas le contenu de vos documents, mais vous ne perdez pas non plus votre travail en commutant les applications. L'enregistrement de votre travail dans un document doit être fait à l'intérieur de l'application à l'aide de l'article Enregistrer dans le menu Fichier.

Avertissement. Après avoir désactivé la fonction Enregistrement de l'écran, il se peut que vous n'ayez plus l'espace mémoire suffisant pour l'activer de nouveau, selon le travail réalisé entre temps. Si tel est le cas, Macintosh émet un signal sonore lorsque vous essayez de réactiver la fonction.

4 - Créer un document Switcher

Switcher offre la possibilité de mettre en œuvre instantanément vos combinaisons les plus utiles d'applications et de réglages, en enregistrant sous forme de document chaque jeu d'applications, la Liasse, installées dans l'environnement Switcher. Un document Switcher fonctionne de la même manière que les autres documents Macintosh. Il rassemble les informations nécessaires au démarrage puis à l'affichage de Switcher, des applications et réglages de la Liasse.

Pour créer un document Switcher :

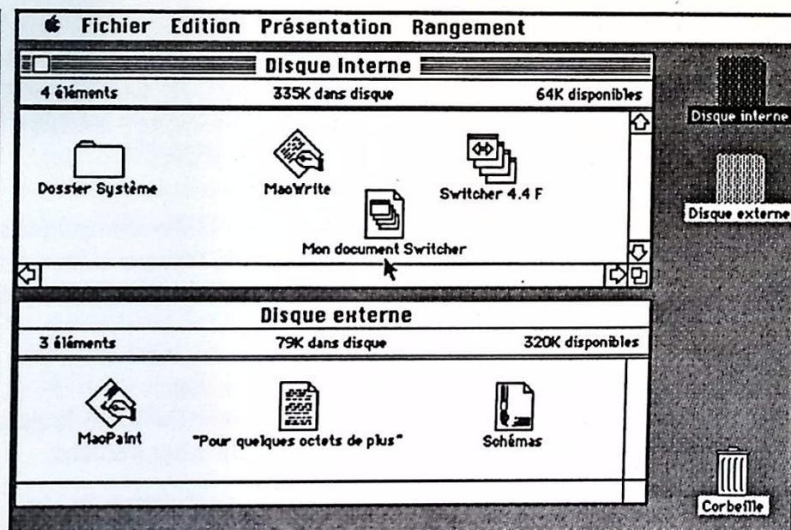
- démarrez Switcher,
- installez les applications que vous voulez utiliser en combinaison.

Si vous souhaitez qu'une application s'ouvre directement sur un document particulier :

- sélectionnez l'article Annexer le document... dans le menu Fichier (voir aussi page 27).

Quand la Liasse est complète :

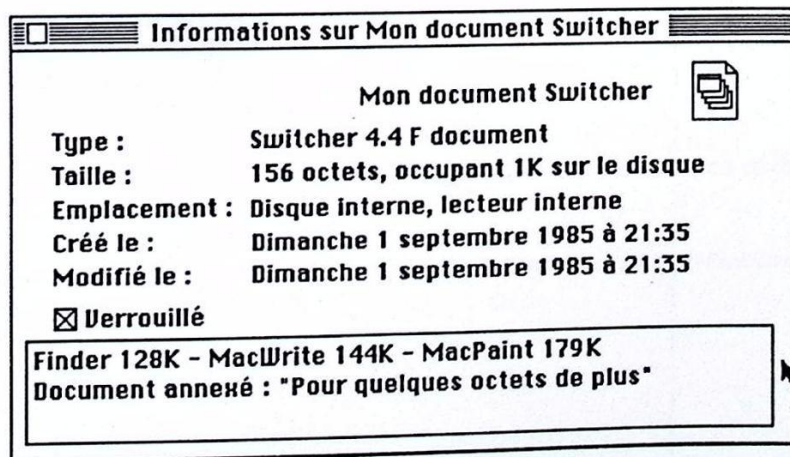
- choisissez Enregistrer la Liasse... dans le menu Fichier,
- donnez-lui un nom signifiant,
- cliquez sur Enregistrer.



Une fois la Liasse enregistrée vous pouvez continuer à travailler. Quand vous revenez au Finder vous trouvez sur le Bureau le document que vous avez créé :

- sélectionnez le document sur le Bureau,
- choisissez l'article Lire les informations dans le menu Fichier pour entrer dans la fenêtre correspondante toute information concernant la Liasse, pendant qu'elle vous est présente à l'esprit.

Vous pouvez créer ainsi autant de Liasses qu'il vous est nécessaire.



5 - Transférer l'information entre applications

Dans sa version d'origine Switcher ne permet pas de copier l'information d'une application pour la coller directement dans une autre. Sous environnement Switcher chaque application conserve son propre Presse-papiers. Pour transférer l'information entre applications vous pouvez utiliser l'Album ou modifier le réglage de Switcher afin de transférer le Presse-papiers (voir page 19).

6 - Quitter les applications

Lorsque vous êtes en environnement Switcher vous quittez une application parce que vous avez terminé ou pour libérer de l'espace mémoire en vue d'installer une autre application. Vous quittez l'application comme à l'ordinaire :

- affichez l'écran de l'application,
- enregistrez votre travail,
- sélectionnez Quitter dans le menu Fichier.

L'application est retirée de l'environnement Switcher, la cellule et l'espace mémoire qu'elle occupait sont libérés et l'écran Switcher s'affiche.

Si le Finder fait partie de la Liasse :

- affichez le Finder,
- dans le Finder ouvrez l'application Switcher.

Le Finder est retiré et l'écran Switcher s'affiche.

7 - Installer des applications supplémentaires

Pour installer de nouvelles applications tandis que vous travaillez en environnement Switcher :

- revenez à l'écran de Switcher,
- répétez chaque étape de la procédure d'installation.

Vous devrez peut-être retirer une application de la Liasse pour récupérer de l'espace mémoire.

Avec un Macintosh 512 K, en utilisant les Options de Switcher, vous pouvez installer jusqu'à trois applications utilisant 128 Ko de mémoire chacune. Pour en installer davantage vous devez configurer l'espace mémoire (voir page 21).

Démarrer à partir d'un document Switcher

Pour démarrer Switcher directement dans une combinaison d'applications donnée, au lieu d'ouvrir l'icône de Switcher :

- ouvrez le document Switcher correspondant sur le Bureau.

Switcher démarre et installe automatiquement chacune des applications de la Liasse. Quand l'installation est terminée Switcher affiche l'écran de l'application qui se trouve dans la première cellule de la fenêtre Liasse Switcher. Vous pouvez commencer à travailler.

Vous pouvez aussi ouvrir une Liasse à partir de l'écran Switcher :

- choisissez Charger la Liasse... dans le menu Fichier.

Switcher charge les applications. Si vous avez déjà installé des applications, Switcher ne charge que le nombre d'applications possible dans l'espace mémoire disponible. Consultez le paragraphe " Ouvrir la Liasse..." page 26.

Quitter Switcher

Vous ne quittez Switcher que lorsque vous avez fini de travailler et que vous allez éteindre votre Macintosh ou pour utiliser une application qui, soit n'est pas compatible avec Switcher, soit requiert la totalité des 512 Ko de mémoire. Pour quitter Switcher :

- quittez chaque application de la Liasse,
- revenez à l'écran Switcher,
- choisissez Quitter dans le menu Fichier,
ou
- cliquez sur la case de fermeture de la fenêtre Liasse Switcher.

Pour utiliser une application qui ne fait pas partie de la Liasse affichée :

- quittez l'une des applications de la Liasse pour libérer de l'espace mémoire si nécessaire,
- installez l'application désirée.

Il est possible de quitter Switcher lorsqu'il ne reste qu'une seule application installée :

- affichez l'écran Switcher,
- choisissez Quitter dans le menu Fichier.

Vous revenez dans cette dernière application qui n'est alors plus en environnement Switcher.

Veillez à toujours enregistrer et quitter chaque application individuellement avant d'éteindre votre Macintosh.

Personnaliser Switcher

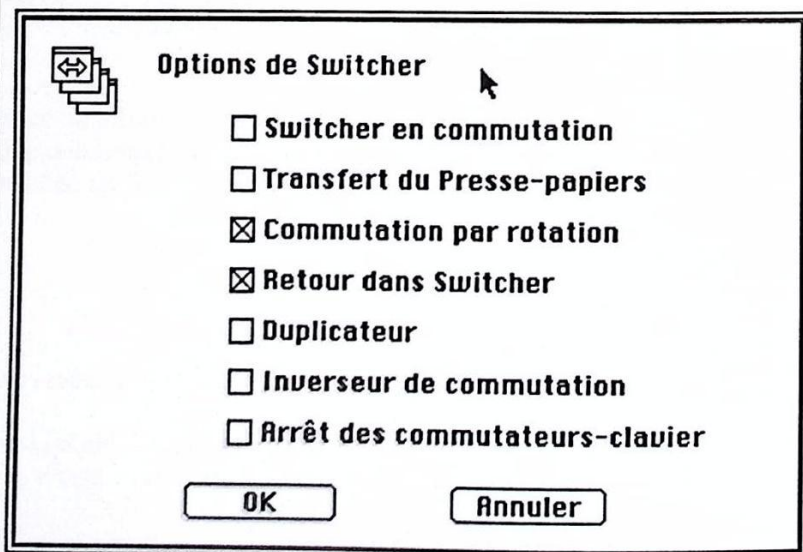
Les Options de Switcher

La version d'origine de Switcher comporte des préréglages de fonctionnement que vous souhaitez probablement adapter à votre utilisation. Switcher a été étudié pour répondre à cette attente et vous offre des commandes permettant de définir des réglages, options et caractéristiques ergonomiques.

Pour adapter les fonctions de Switcher à vos nécessités ou préférences :

- affichez l'écran Switcher,
- choisissez Options... dans le menu Switcher.

Une fenêtre apparaît :



- sélectionnez ou ~~des~~sélectionnez ces différentes options pour mettre en œuvre ou neutraliser les fonctions correspondantes.

Switcher en commutation

L'écran de Switcher est inclus dans le jeu des écrans d'applications en commutation.

Transfert du Presse-papiers

Chaque application d'une Liasse Switcher possède son propre Presse-papiers, vous permettant de couper, copier et coller normalement à l'intérieur de chacune. Quand vous copiez du texte dans MacWrite puis passez dans MacDraw, le texte copié dans MacWrite n'apparaît pas dans le Presse-papiers de MacDraw. Si vous voulez transférer le Presse-papiers d'une application vers une autre il faut sélectionner cette option.

La touche de clavier Option agit comme un interrupteur de la fonction :

- sélectionnez Transfert du Presse-papiers,
- appuyez sur la touche Option en commutant deux applications, le Presse-papiers n'est pas transféré ;
- désélectionnez Transfert du Presse-papiers,
- appuyez sur la touche Option en commutant deux applications, le Presse-papiers est transféré d'une application à l'autre.

Vous remarquerez que la fonction Transfert du Presse-papiers allonge un peu le temps de commutation et peut gêner le fonctionnement de certaines applications. Il est donc préférable de ne pas sélectionner l'option, sauf utilité manifeste. Pour emploi ponctuelle servez-vous de la touche Option.

Commutation par rotation

Commande le défilement latéral des écrans commutés. Quand l'option n'est pas sélectionnée, les écrans commutés semblent se superposer les uns aux autres. C'est une fonction ergonomique. Elle ralentit légèrement la commutation, cependant Apple a choisi de l'activer dans les préreglages d'origine.

Retour dans Switcher

Provoque le retour automatique à l'écran de Switcher après l'installation d'une application et après le démarrage d'une application configurée, ce qui vous permet de poursuivre en installant ou en démarrant d'autres applications. Quand elle n'est pas sélectionnée, vous restez dans l'application que vous venez d'installer. Quand vous chargez ou démarrez un document Switcher préexistant la fonction est ignorée.

Cette fonction risque de générer quelques interférences lorsque vous travaillez avec des copies d'applications "protégées" dont le démarrage fait appel à une "clé" d'identification ou un disque d'origine. L'application éjecte le disque copié et demande le disque original, mais la fonction vous ramène à l'écran de Switcher avant que vous ayez le temps d'introduire l'original. Switcher demande alors le disque éjecté (copie). Quand vous entrez dans l'application, elle attend toujours l'original. Pour pallier cet inconvénient :

- tapez Commande-Majuscule-1 ou -2, pour éjecter le disque copié,
- introduisez le disque original.

Vous trouverez peut-être plus simple de désactiver la fonction.

Duplicateur

Autorise l'installation de plusieurs exemplaires d'une application dans la Liasse, vous permettant ainsi de commuter plusieurs documents d'une même application. Si elle n'est pas sélectionnée, vous ne pouvez installer qu'un exemplaire de chaque application.

Ce mode d'utilisation doit être entrepris avec la plus grande précaution. Dans certaines applications (MacWrite et MacPaint incluses) la gestion du programme est difficilement compatible, voir incompatible avec l'utilisation simultanée de plusieurs documents. Vous pouvez, en principe, démarrer deux exemplaires d'une même application s'ils se trouvent sur des disques différents. Il n'est pas nécessaire alors de sélectionner l'option Duplicateur. En aucun cas vous ne devez utiliser deux exemplaires du Finder.

Inverseur de commutation

C'est une autre option ergonomique. Quand vous cliquez sur la flèche droite du Commutateur, vous attendez-vous à voir apparaître l'application de droite ou celle de gauche ?... Et inversement ?... La controverse reste entière, le choix est laissé à votre appréciation.

Arrêt des commutateurs-clavier

Cette fonction neutralise certaines commandes au clavier de Switcher : Commande-(, Commande-), Commande-\$, Commande-^, ainsi que la commande de sortie critique (voir page 33). Vous pouvez ainsi les utiliser dans le cadre d'autres applications (telle Microsoft Word) qui comportent ces mêmes commandes au clavier.

Switcher divise l'espace mémoire, le répartit entre les applications à raison de 128 Ko d'espace mémoire par application et assure le contrôle tandis que vous commutez les applications.

Il est cependant possible de choisir l'espace mémoire réservé à une application. Par exemple, pour travailler sur un document MacWrite de très grande taille vous pouvez accroître l'espace mémoire de MacWrite et réduire celui d'une autre application. Les applications à venir qui seront conçues en vue d'une utilisation maximale en environnement Switcher, seront capables de demander automatiquement un espace mémoire déterminé. L'article de menu Configurer puis installer... vous offre la possibilité de définir la configuration mémoire de chaque application.

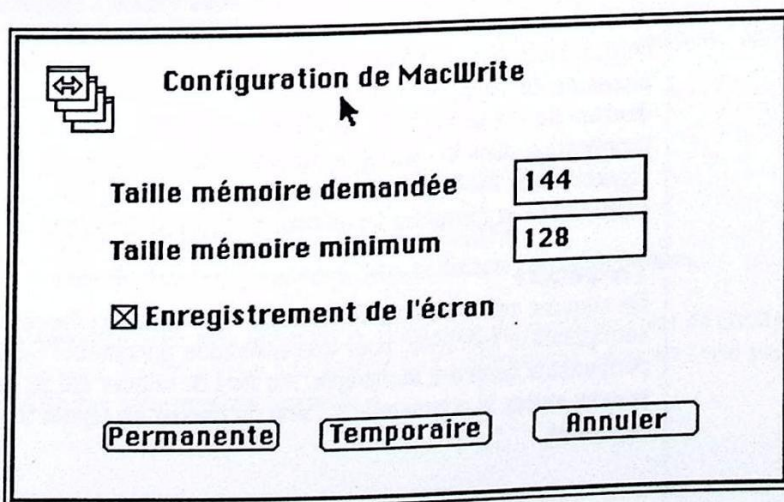
Configurer les applications

Toute répartition d'espace mémoire différente de celle proposée par Switcher doit être spécifiée avant installation des applications. Certaines applications rencontrent des difficultés ou ne peuvent pas travailler quand on leur attribue un espace mémoire autre que 128 Ko : par exemple, si l'espace mémoire attribué est supérieur à 128 Ko, telle application se comportera comme si elle travaillait avec un Macintosh 512 K et s'attendra à bénéficier de 512 Ko d'espace mémoire. Il est tout aussi difficile de déterminer l'espace mémoire minimum requis par une application. Il vous faudra faire des essais. Quelques applications vous signaleront d'emblée que l'espace mémoire attribué est insuffisant, en produisant des messages de "mémoire saturée". Les applications résidentes en mémoire comme MacDraw ne pourront pas ouvrir des documents très conséquents. Des applications, comme le Finder peuvent travailler en espace mémoire réduit, mais perdent de leurs caractéristiques : le Finder ne peut plus afficher autant de fenêtres sur le Bureau. La méthode la plus fiable consiste à attribuer 128 Ko d'espace mémoire par application. Si vous souhaitez organiser votre propre répartition de la mémoire, faites d'abord des essais avec des documents d'épreuve.

L'article de menu Configurer puis installer... sert à installer une application dans l'espace mémoire de votre choix ou à vérifier la configuration permanente d'une application.

Pour installer une application en mode configuration :

- sélectionnez une cellule de la fenêtre Liasse Switcher,
 - choisissez l'article de menu Configurer puis installer... dans le menu Switcher,
 - dans le catalogue qui vous est proposé ouvrez l'application à installer.
- Switcher affiche la fenêtre Configuration de... (nom de l'application), qui vous permet de spécifier la Taille mémoire demandée pour cette application.



 **Configuration de MacWrite**

Taille mémoire demandée

Taille mémoire minimum

☒ Enregistrement de l'écran

Elle offre aussi d'autres commandes.

Taille mémoire demandée

Affiche la taille d'espace mémoire que Switcher offre d'attribuer à l'application. Ce peut être 128 Ko, une taille définie lors d'une précédente installation ou une taille requise par l'application.

Taille mémoire minimum

Affiche la taille d'espace mémoire la plus réduite que Switcher offre d'attribuer à l'application. C'est habituellement 128 Ko ou une taille définie lors d'une précédente installation.

Dans un premier temps Switcher tente l'installation dans la Taille mémoire demandée. Si l'espace mémoire est insuffisant Switcher produit un message d'erreur. Switcher ne vous autorise pas à attribuer moins de 64 Ko d'espace mémoire à une application.

Enregistrement de l'écran

La fonction est mise en œuvre ou neutralisée, suivant que l'option est cochée ou non, au démarrage de l'application. Quand elle est active elle enregistre le contenu de l'écran lors du passage de cette application à une autre : la commutation paraît accélérée. Quand elle est inactive l'écran est redessiné lors de chaque commutation.

Sachant que cette fonction utilise quelque peu de la mémoire réservée à l'application, le réglage de l'option vous laisse le choix entre l'accélération de la commutation et la disponibilité de mémoire de l'application concernée. L'option peut toujours être activée ou désactivée après installation de l'application (voir page 13).

Permanente

En cliquant sur le bouton Permanente vous installez l'application et rendez sa configuration permanente. Les réglages fixés à l'installation seront mis en œuvre à chaque futur démarrage de l'application dans la Liasse. Lors d'une installation ultérieure de cette application, dans une autre Liasse, il vous suffira de faire un double-clic sur une cellule de la fenêtre Liasse Switcher, de sélectionner et d'ouvrir l'application dans le catalogue proposé : les réglages déjà fixés seront toujours en vigueur. Pour modifier cette configuration permanente vous devrez quitter l'application et l'installer à nouveau en mode configuration.

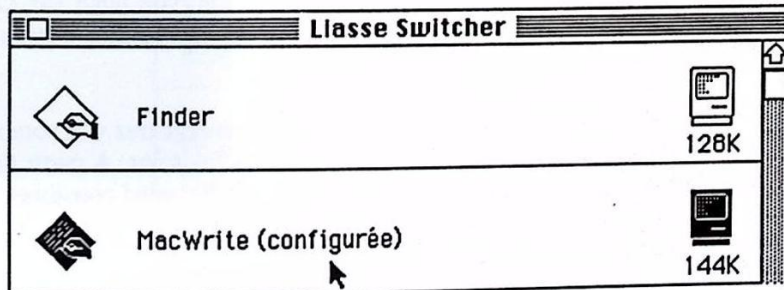
Temporaire

En cliquant sur le bouton Temporaire vous installez l'application, dans la configuration spécifiée, pour une utilisation ponctuelle. Sa configuration permanente demeure inchangée. Au lieu de cliquer sur le bouton Temporaire vous pouvez entrer la commande à l'aide du clavier en tapant les touches Retour à la ligne ou Entrée.

Annuler

En cliquant sur le bouton Annuler vous revenez à la fenêtre Liasse Switcher sans que l'application soit installée ni la configuration permanente modifiée.

Quand vous avez configuré et installé une application, en cliquant sur Permanente ou Temporaire, l'écran Switcher s'affiche. L'icône de l'application et son nom apparaissent dans la cellule, suivis de la mention "(configurée)" indiquant que l'application est inactive, Switcher lui a attribué un espace mémoire mais elle n'a pas encore été démarrée.



Pour démarrer l'application inactive :

- faites un double-clic sur la cellule,
 - ou
 - choisissez Ouvrir dans le menu Switcher.
- L'application démarre puis l'écran Switcher s'affiche.

Si l'espace mémoire disponible au démarrage est inférieur à la Taille mémoire minimum, un message s'affiche, puis l'écran Switcher de nouveau. La cellule de l'application indique un espace mémoire de zéro Ko et la mention "(configurée)". Vous pouvez retirer l'application ou la redémarrer.

Pour retirer l'application :

- choisissez Retirer l'application dans le menu Fichier.

Pour redémarrer l'application :

- choisissez Démarrer dans le menu Switcher,
- fixez de nouveaux réglages dans la fenêtre de configuration.

Avant d'installer une application, il est utile de connaître l'état de configuration de la mémoire. Référez-vous à la fenêtre de Configuration mémoire (voir page 28, "Afficher informations Switcher").

Optimiser les réglages de Switcher

Rapidité

La plupart des réglages de Switcher appellent des choix entre les caractéristiques de rapidité, gain de mémoire et fiabilité. *Rapidité* désigne le délai de commutation entre les applications. *Gain de mémoire* s'applique aux options qui occupent une partie de l'espace mémoire attribué à l'application. *Fiabilité* correspond aux options et configurations les plus fiables pour la majeure partie des applications. Ce chapitre présente, pour chaque caractéristique, des explications, suggestions et recommandations, qui vous aideront à déterminer les réglages les mieux adaptées à votre usage.

Pour une commutation rapide entre applications, désactivez les options Transfert du Presse-papiers et Switcher en commutation (voir page 18). Choisissez l'option Enregistrement de l'écran pour toutes les applications d'une même Liasse (voir page 13).

Pour un démarrage rapide de Switcher, enregistrez vos combinaisons d'applications les plus utiles sous forme de documents Switcher. A partir du Finder démarrez Switcher en ouvrant les documents Switcher ainsi constitués : Switcher installe et démarre automatiquement les applications (voir "Créer un document Switcher" page 14).

Une autre façon d'arriver rapidement en environnement Switcher consiste à régler le démarrage avec Switcher. Quand vous allumez votre Macintosh et introduisez un disque de démarrage (disque Système) et un quelconque disque d'application, vous entrez directement dans Switcher sans passer par le Finder. Pour ce faire :

- affichez le Finder,
- sélectionnez l'icône de Switcher,
- choisissez Fixer le démarrage dans le menu Rangement.

Quand Switcher est l'application de démarrage, il est possible de désigner un document Switcher de démarrage en lui donnant le nom "Démarrage.Switcher". A la mise en route de votre Macintosh, Switcher démarre directement en chargeant la Liasse d'applications contenues dans le document. Pour empêcher que Switcher charge le document :

- maintenez la touche Option enfoncée durant la mise en route de votre Macintosh.

Gain de mémoire

Pour préserver l'espace mémoire réservé à une application :

- attribuez un espace mémoire minimum à chaque application d'une Liasse (voir page 31),
- quittez les applications qui ne vous sont plus utiles,
- désactivez l'option Enregistrement de l'écran dans toutes les applications d'une Liasse (voir page 13).

Fiabilité

Dans l'incapacité de pourvoir par anticipation aux impératifs de toutes applications, certains réglages de Switcher sont réputés risqués. Les réglages ci-dessous sont les plus fiables pour la plupart des applications. Les réglages qui ne sont pas représentés n'ont pas d'effet sur la fiabilité. Dans la version d'origine, les préreglages de Switcher respectent cette sélection.

Il est en outre conseillé d'enregistrer fréquemment votre travail.

Configurer puis installer...	
Taille mémoire demandée	128 K
Taille mémoire minimum	128 K
Enregistrement de l'écran	activé
Options	
Transfert du Presse-papiers	désactivé
Duplicateur	désactivé
Nombre maximum d'applications	
Macintosh 512 K	3
Macintosh XL de 512 Ko	2
Macintosh XL de 1 Mo	6

Les menus de Switcher

Le menu Fichier

L'écran de Switcher présente quatre menus : le menu , le menu Fichier, le menu Edition et le menu Switcher. Le menu  est le menu standard de Macintosh, sauf quand vous êtes à l'intérieur d'une application de la Liasse : il contient alors l'accessoire de Bureau Switcher. Le menu Edition n'est pas disponible dans l'écran Switcher, à moins que vous utilisiez l'un des accessoires de Bureau présents dans le menu .

Fichier	Edition	Switcher
Ouvrir la Liasse...		⌘O
Enregistrer la Liasse...		⌘E
Annexer le document...		⌘A
Afficher Informations Switcher		
Quitter		⌘Q

Ouvrir la Liasse...

Ouvre un document Switcher préalablement enregistré. Switcher démarre chaque application l'une après l'autre, puis affiche l'écran de l'application qui se trouve dans la première cellule. Il faut que toutes les applications de la Liasse se trouvent sur les disques introduits dans votre Macintosh. Switcher ne peut charger que des applications et documents connus du Finder. Si Switcher ne trouve pas une application ou un document, il arrête le chargement et revient à l'écran Switcher.

Avant d'ouvrir une Liasse il faut quitter les applications éventuellement en utilisation pour libérer l'espace mémoire. Faute de quoi Switcher ne charge que les applications pouvant être contenues dans l'espace mémoire disponible. La commande Ouvrir la Liasse... ignore l'option Retour dans Switcher. En fin de chargement l'application contenue dans la première cellule est affichée.

Quand Switcher rencontre une copie d'application "protégée" qui fait appel à un original de disque d'origine, le disque de démarrage est éjecté et l'écran Switcher s'affiche. Il faut réintroduire le disque éjecté pour continuer le chargement des applications. Ensuite, quand vous entrez dans l'application concernée, vous devez éjecter un disque pour introduire le disque d'origine requis. Pour éjecter un disque de son lecteur :

- tapez simultanément les touches Commande-Majuscule-1, pour éjecter le disque du lecteur interne,
ou
- tapez simultanément les touches Commande-Majuscule-2, pour éjecter le disque du lecteur externe,
- introduisez le disque d'origine.

L'application le lit puis l'éjecte :

- réintroduisez le premier disque.

Après enregistrement ou chargement de la Liasse d'un document Switcher, vous pouvez modifier cette Liasse, ajouter et retirer des applications comme changer le réglage des Options, cela n'affecte en rien l'état du document Switcher enregistré.

Enregistrer la Liasse...

Enregistre une Liasse d'applications avec ses configurations et réglages, sous la forme d'un document Switcher que vous pourrez ensuite ouvrir à partir du Finder ou à l'aide de l'article Ouvrir la Liasse... dans le menu Fichier de l'écran Switcher.

Annexer le document...

Quand vous désirez que le démarrage d'une application sous environnement Switcher s'effectue dans un document spécifique, il faut annexer ce document :

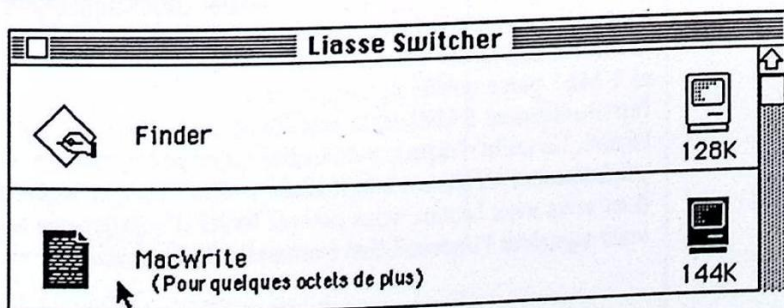
- venez dans l'écran Switcher,
- sélectionnez une application, active ou inactive, dans la fenêtre Liasse Switcher,
- choisissez l'article Annexer un document... dans le menu Fichier.

Une zone de dialogue apparaît qui donne la liste des documents existants dans l'application :

- sélectionnez un document ,
- cliquez Ouvrir.

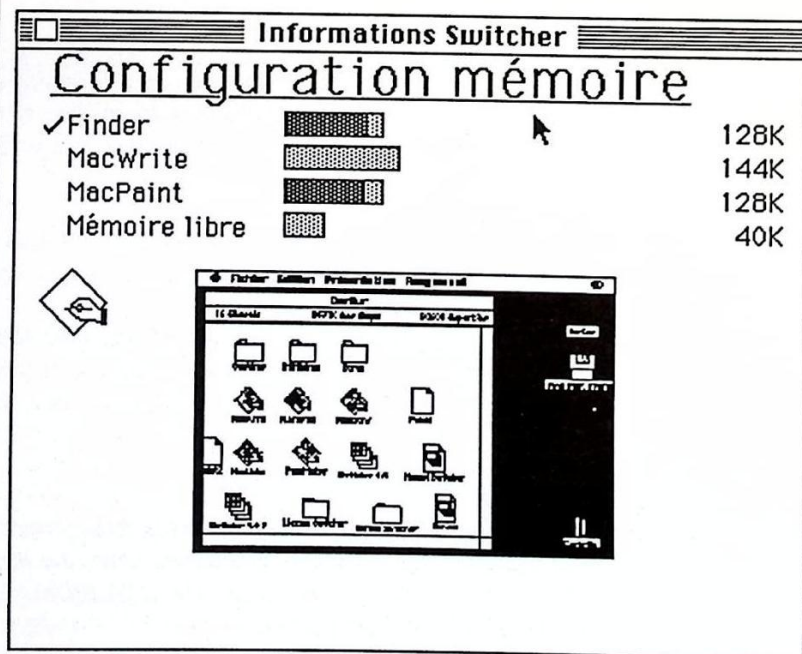
Le nom du document apparaît dans la cellule de l'application. S'il s'agit d'une application active le document n'est pas ouvert : un autre document déjà ouvert dans l'application n'est pas affecté. S'il s'agit d'une application inactive, le document est ouvert au démarrage de l'application.

Une fois le document annexé, tout enregistrement de la Liasse enregistre le contenu du document annexé.



Afficher Informations Switcher

Affiche la fenêtre Informations Switcher, qui offre un diagramme de répartition de la mémoire utilisée et libre (dite configuration de la mémoire), dans la Liasse. Cette information vous aide à configurer au mieux chaque Liasse.



La taille mémoire allouée à chaque application est figurée par un rectangle tramé gris : la zone sombre du rectangle indique l'espace mémoire effectivement utilisé, la zone claire montre l'espace mémoire libre dans l'application. Vous remarquerez que la somme des tailles mémoires représentées dans la fenêtre ne totalise pas 512 Ko, ni 1 Mo : parce qu'elle ne fait pas état de l'espace mémoire occupé par l'environnement Switcher, le système d'exploitation et l'option Enregistrement de l'écran. La taille d'espace mémoire disponible est estimée. L'estimation est généralement inférieure à la réalité : si elle n'est que légèrement inférieure à l'espace dont vous avez besoin, vous pouvez tenter d'installer une application. Switcher vous signalera l'impossibilité éventuelle de l'opération.

La fenêtre Informations Switcher présente l'écran en miniature d'une application, dont le nom est coché, c'est l'application qui se trouvait sélectionnée quand vous avez demandé Afficher Informations Switcher.

Pour sélectionner une autre application dans cette fenêtre :

- cliquez sur le nom d'une autre application.

L'écran correspondant apparaît dans la fenêtre :

- cliquez sur cet écran.

Vous entrez immédiatement dans l'application. Quand l'option Enregistrement de l'écran est neutralisée, l'écran en miniature n'est pas présenté dans la fenêtre Informations Switcher.

Vous pouvez conserver la fenêtre Informations Switcher à l'écran et l'afficher alternativement avec la fenêtre Liasse Switcher, en cliquant sur l'une ou l'autre, pour contrôler la configuration mémoire au fur et à mesure de vos installations.

Quitter

Permet de quitter Switcher, mais il faut d'abord quitter chacune des applications de la Liasse. Vous pouvez aussi quitter Switcher en cliquant sur la case de fermeture de la fenêtre Liasse Switcher. Consultez "Le Finder" dans la section "Switcher et les applications Apple pour Macintosh" page 34. Si vous quittez Switcher quand il reste une application active dans la Liasse, vous quittez l'environnement Switcher et restez dans l'application, sans toutefois que l'espace mémoire attribué soit augmenté. Si vous voulez bénéficier de 512 Ko d'espace mémoire, vous devez quitter l'application et l'ouvrir de nouveau à partir du Finder.

Le menu Switcher

Switcher	
Installer l'application...	⌘I
Retirer l'application	⌘R
Configurer puis installer...	

Démarrer	⌘D
Commuter à gauche	⌘(
Commuter à droite	⌘)

Options...	

Installer l'application...

Présente la liste des applications disponibles à l'installation. Vous obtenez aussi cette liste en faisant un double-clic sur une cellule de la fenêtre Liasse Switcher. Si vous n'avez pas sélectionné une cellule vide, Switcher installe l'application dans la première cellule disponible.

Retirer l'application

Retire de la Liasse une application "configurée", c'est-à-dire inactive. Si vous l'utilisez pour retirer une application active, Switcher vous rappelle qu'il faut entrer dans l'application et choisir Quitter dans le menu Fichier. Après retrait d'une application, la cellule et l'espace mémoire correspondants sont libres.

Configurer puis installer...

Permet de choisir les conditions d'installation d'une application. Si vous n'avez pas sélectionné une cellule vide, Switcher installe l'application dans la première cellule disponible. Si la cellule sélectionnée contient une application active, Switcher vous rappelle que les applications actives ne peuvent pas être configurées. Consultez la section "Configurer les applications" pour toute information sur les réglages d'installation en mode configuration.

Démarrer

Démarre l'application inactive sélectionnée ou affiche l'application active sélectionnée.

Commuter à gauche

Produit la même commande que si vous cliquez sur la flèche gauche du Commutateur.

Commuter à droite

Produit la même commande que si vous cliquez sur la flèche droite du Commutateur.

Options...

Affiche la fenêtre Options de Switcher. (Voir page 18).

Les applications et dispositifs Macintosh en environnement Switcher

Installer quatre applications de 128 Ko

Cette section traite des contextes d'utilisation que vous pouvez rencontrer en travaillant avec l'environnement Switcher.

En utilisant les préreglages de Switcher et un Macintosh 512 K, vous pouvez installer trois applications occupant chacune 128 Ko d'espace mémoire. Pour installer quatre applications vous devez utiliser la commande Configurer puis installer... afin de fixer la Taille mémoire demandée à 128 Ko, pour chaque application, et désactiver l'option Enregistrement de l'écran au démarrage de l'application. Utilisez la fenêtre Informations Switcher pour vérifier la répartition de la mémoire pendant que vous la configurez.

Si vous avez déjà installé trois applications de 128 Ko et que vous en voulez une quatrième :

- désactivez l'Enregistrement de l'écran dans les trois premières applications (voir page 13),
- installez la quatrième à l'aide de la commande Configurer puis installer...

Cette même procédure vous permet d'installer trois applications de 128 Ko sur un Macintosh XL de 512 Ko et sept applications de 128 Ko sur un Macintosh XL de 1 Mo.

Attribuer moins de 128 Ko de mémoire par application

Certaines applications peuvent travailler avec moins de 128 Ko d'espace mémoire. Il n'y a pas d'indication possible a priori, vous devez tester différentes valeurs de Taille mémoire demandée à l'aide de la commande Configurer puis installer... Pour la plupart des applications un message vous indiquera si l'application choisie peut ou non fonctionner dans la configuration demandée.

Dans de nombreuses applications la taille des documents est limitée par la disponibilité de l'espace mémoire. Quand vous créez un document occupant 128 Ko de mémoire ou plus, il est possible que vous ne parveniez pas à ouvrir ce document en environnement Switcher si l'espace mémoire attribué à l'application est inférieur à cette taille.

Les applications conçues pour Macintosh 512 K

Les applications conçues pour Macintosh 512 K peuvent parfois fonctionner sur Switcher avec moins de 512 Ko d'espace mémoire. Vous pouvez tester différentes valeurs de Taille mémoire demandée à l'aide de la commande Configurer puis installer... Certaines applications ne fonctionneront pas et produiront un message d'erreur de système (accompagné de la représentation d'une bombe) ou un message signalant que la mémoire est saturée, puis interromperont l'installation et afficheront l'écran Switcher. La plupart des applications vous indiqueront l'espace mémoire minimum qu'il leur faut pour travailler.

Switcher et les disques virtuels

Il existe des programmes appelés disques virtuels (RAM disks) ou cache-mémoire, qui accélèrent le fonctionnement des applications. Ces programmes placent en mémoire une copie d'application ou de document. L'application trouve en mémoire l'information qu'elle doit habituellement chercher sur le disque : c'est ainsi qu'elle travaille plus vite. Normalement le démarrage d'un tel programme s'effectue avant le démarrage de Switcher, ainsi l'espace mémoire attribué au programme ne sera plus disponible pour Switcher.

Switcher et les disques durs

Switcher est capable de travailler sur disque dur. Copiez Switcher sur le disque et démarrez toujours à partir du disque. Quand vous travaillez avec un disque dur, le Dossier Système, contenant tous les fichiers du système, doit se trouver sur un "volume installée". Un "volume installé" peut être une disquette 3 pouces 1/2 introduite dans un lecteur, interne ou externe ; ce peut être aussi un ou plusieurs volumes du disque dur représentés sur le Bureau, par exemple sous forme d'icônes de disquettes, ou tout autre pictogramme selon le disque dur.

Switcher et LaserWriter

Switcher est capable de travailler avec l'imprimante LaserWriter par l'intermédiaire du réseau AppleTalk™. Assurez-vous simplement de bien suivre les procédures d'installation du programme LaserWriter. Toutes les applications Apple pour Macintosh, sauf MacWrite, peuvent imprimer avec une taille d'espace mémoire de 128 Ko. Pour imprimer dans MacWrite avec LaserWriter, vous devez installer MacWrite avec une Taille mémoire minimum de 144 Ko.

Switcher et Macintosh XL

Switcher est capable de travailler sur Macintosh XL, de 512 Ko ou 1 Mo de mémoire, en environnement MacWorks (programme qui autorise Macintosh XL à utiliser les applications Macintosh). Voici quelques indications pour utiliser Switcher sur Macintosh XL.

- ◊ Copiez Switcher sur le disque dur de Macintosh XL et démarrez toujours Switcher à partir du disque dur.
- ◊ Un Macintosh XL de 512 Ko n'offre pas autant d'espace mémoire qu'un Macintosh 512 K.

MacWorks occupe 128 Ko d'espace mémoire, il ne reste donc que 384 Ko disponibles pour Switcher. Par conséquent vous ne pouvez installer que deux applications de 128 Ko en utilisant les préréglages d'origine de Switcher ou trois applications en utilisant la procédure décrite sous "Installer quatre applications de 128 Ko", page 31.

- ◇ Un Macintosh XL de 1 Mo offre beaucoup plus d'espace mémoire à Switcher qu'un Macintosh 512 K ou un Macintosh XL 512 Ko. Vous installez six applications de 128 Ko en utilisant les préréglages d'origine de Switcher ou sept applications en utilisant la procédure décrite sous "Installer quatre applications de 128 Ko", page 31.
- ◇ Le Finder requiert 128 Ko de Taille mémoire minimum pour travailler avec Macintosh XL.

Sortie critique

Dans le cas où une application vient à suspendre son fonctionnement ou si vous recevez un message d'erreur de système (accompagné de la représentation d'une bombe), ne cliquez pas sur le bouton Restart ni n'éteignez votre Macintosh pour le redémarrer.

Vous pouvez essayer de sortir de l'application pour revenir à l'écran de Switcher sans que les autres applications soient affectées :

- enfoncez simultanément les touches Option-Commande-Majuscule-point.
- S'il s'agit d'un problème spécifique à l'application, vous devriez voir s'afficher l'écran de Switcher sans que les autres applications soient affectées par l'incident. Dans le cas contraire, il s'agit d'un problème qui affecte l'environnement Switcher et par conséquent toutes les applications.

Quand toutes les applications suspendent leur fonctionnement, il y a un risque pour que la fraction de mémoire du système, partagée entre les applications de l'environnement Switcher, soit endommagée. Pour éviter tout problème :

- enregistrez et quittez chaque application immédiatement,
- quittez ensuite Switcher,
- éteignez votre Macintosh et remettez-le en route.

Switcher et les applications Apple pour Macintosh

Le Finder

Cette section, consacrée à l'utilisation des applications Apple pour Macintosh en environnement Switcher, indique les tailles mémoires recommandées et les limites d'utilisation connues.

L'installation du Finder dans une Liasse offre l'avantage de commuter instantanément le Finder et les applications dans lesquelles vous travaillez. Vous avez simultanément accès au traitement de l'information dans chaque application et à la gestion des documents et disques sur le Bureau.

Pour retirer le Finder de l'environnement Switcher :

- affichez l'écran du Finder (Bureau),
- sur le Bureau, faites un double-clic sur l'icône de Switcher.

L'écran de Switcher s'affiche, la cellule et l'espace mémoire qu'occupait le Finder sont maintenant disponibles. Ou bien :

- affichez l'écran du Finder,
- sur le Bureau, faites un double-clic sur l'icône d'une application de votre choix.

Cette application est démarrée et installée dans la cellule précédemment occupée par le Finder.

Pour quitter Switcher quand le Finder fait partie de la Liasse :

- quittez d'abord chacune des applications actives de la Liasse,
- laissez l'application Finder active,
- quittez Switcher.

Une autre procédure est utilisable dans la version 4.1 du Finder :

- enregistrez puis quittez chaque application active de la Liasse,
- affichez l'écran du Finder,
- choisissez l'article Redémarrer dans le menu Rangement.

Cette procédure provoque l'éjection des disques contenus dans les lecteurs et le redémarrage de votre Macintosh. Avec un Macintosh XL, la commande Redémarrer éteint votre ordinateur sans le redémarrer.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour le Finder.

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko.

Taille mémoire minimum : 128 Ko.

Le Finder peut travailler avec un Taille mémoire demandée réduite à 96 Ko. Mais il vous faudra au moins 102 Ko pour ouvrir les huit fenêtres ordinairement acceptées sur le Bureau. Macintosh XL requiert 128 Ko de Taille mémoire demandée.

Limites connues

Quand vous utilisez le Finder en environnement Switcher, installez toujours l'application Finder en premier, toujours dans la première cellule.

Si vous essayez de démarrer un document Switcher à partir du Finder sous environnement Switcher, la Liasse ne se chargera pas. Switcher retirera le Finder de la Liasse puis affichera l'écran Switcher.

Quand vous utilisez le Finder en environnement Switcher vous ne pouvez pas imprimer les documents directement à partir du Bureau.

Quand vous commutez le Finder vous trouvez sur le bureau les fichiers temporaires créés par les autres applications de la Liasse. Ces fichiers portent des noms "génériques" comme Paint1, Paint2 pour MacPaint, UndoFile, ScrapFile pour MacWrite. *Ne mettez pas ces fichiers dans la Corbeille*, vous risquez de perdre des informations ou d'interrompre le fonctionnement de l'application. L'application fait disparaître ces fichiers lorsque vous la quittez.

Le Font/Desk Accessory Mover est un utilitaire du Disque Système, version du 26.06.85, que vous pouvez obtenir auprès de votre concessionnaire agréé.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour le Font/Desk Accessory Mover.

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko.

Taille mémoire minimum : 128 Ko.

Limites connues

N'utilisez jamais le Font/Desk Accessory Mover tant qu'il reste une application active en environnement Switcher. Le Font/Desk Accessory Mover modifie le fichier System et l'opération pourrait créer des difficultés aux applications actives dans la Liasse.

Ces informations s'appliquent à toutes les versions de l'application MacWrite jusqu'à MacWrite 4.5.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour MacWrite.

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko, 144 Ko au moins pour imprimer avec LaserWriter.

Taille mémoire minimum : 128 Ko, 144 Ko pour imprimer avec LaserWriter.

Font/Desk
Accessory Mover
(Transfert de
caractères/
accessoires de
Bureau)

MacWrite

MacPaint

Limites connues

Pas d'autre limite connue.

Ces informations s'appliquent à toutes les versions de l'application MacPaint jusqu'à MacPaint 1.5.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour MacPaint .

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko ou 179 Ko.

Taille mémoire minimum : 128 Ko.

Limites connues

Pas d'autre limite connue.

MacDraw

Ces informations s'appliquent à toutes les versions de l'application MacDraw jusqu'à MacDraw 1.9.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour MacDraw.

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko au moins.

Taille mémoire minimum : 128 Ko.

Limites connues

Quand vous travaillez dans MacDraw sous environnement Switcher, vous ne devez jamais utiliser plus de 80% environ de la mémoire et ne devez jamais utiliser les commandes Copier ou Coller quand cela entraîne un dépassement de la limite précitée. Pour contrôler l'occupation de la mémoire :

- affichez l'écran MacDraw,
- sélectionnez l'article A propos de MacDraw... dans le menu .

Le non respect de cette limite provoque l'arrêt du fonctionnement de l'application.

MacProject

Ces informations s'appliquent à toutes les versions de l'application MacProject jusqu'à MacProject 1.0.

Duplicateur

N'utilisez jamais cette Option pour MacProject.

Tailles de mémoire recommandées

Taille mémoire demandée : 128 Ko.

Taille mémoire minimum : 128 Ko.

Limites connues
Pas d'autre limite connue.

1. The first part of the report

2. The second part of the report

3. The third part of the report

4. The fourth part of the report

5. The fifth part of the report

6. The sixth part of the report

7. The seventh part of the report

8. The eighth part of the report

9. The ninth part of the report

10. The tenth part of the report

11. The eleventh part of the report

12. The twelfth part of the report

13. The thirteenth part of the report

14. The fourteenth part of the report

15. The fifteenth part of the report

16. The sixteenth part of the report

17. The seventeenth part of the report

18. The eighteenth part of the report

19. The nineteenth part of the report

20. The twentieth part of the report

21. The twenty-first part of the report

22. The twenty-second part of the report

23. The twenty-third part of the report

24. The twenty-fourth part of the report

25. The twenty-fifth part of the report

26. The twenty-sixth part of the report

27. The twenty-seventh part of the report

28. The twenty-eighth part of the report

29. The twenty-ninth part of the report

30. The thirtieth part of the report

31. The thirty-first part of the report

32. The thirty-second part of the report

33. The thirty-third part of the report

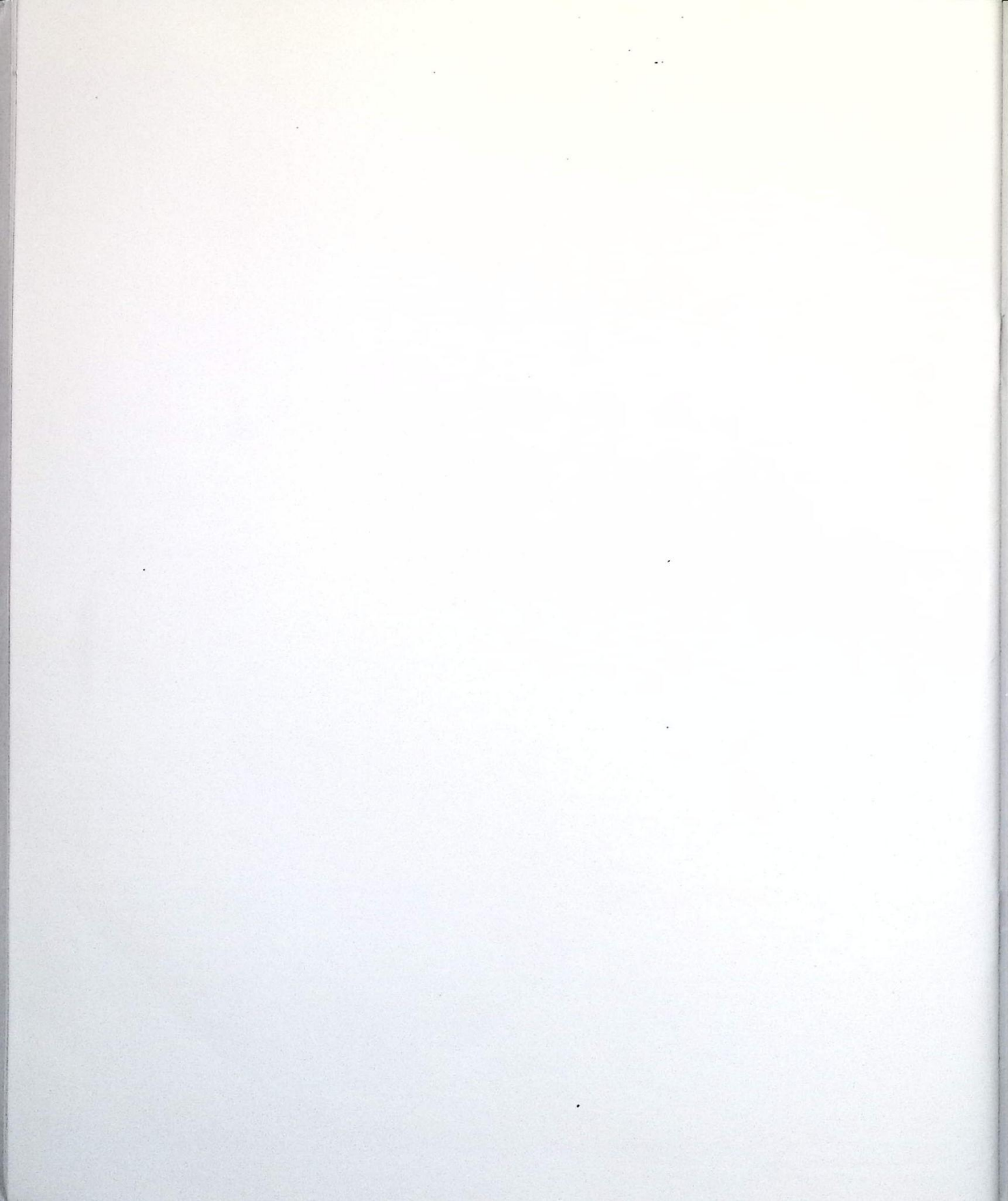
34. The thirty-fourth part of the report

35. The thirty-fifth part of the report

36. The thirty-sixth part of the report

37. The thirty-seventh part of the report

38. The thirty-eighth part of the report





Apple

Apple Computer France
Avenue de l'Océanie
Z.A. de Courtabœuf
B.P. 131 - 91944 Les Ulis Cedex