

KAI'S

SUPERGOO

SUPERGOO-ANLEITUNG

Willkommen bei Kai's SuperGOO! In dieser Kurzanleitung finden Sie alle Informationen über SuperGOO, um sofort loszulegen. Detaillierte Auskünfte erhalten Sie in der Datei „Handbuch.pdf“ im Ordner „Dokumentation“ auf der SuperGOO-CD-ROM.

Besuchen Sie auch unsere Web-Site unter:

www.metacreations.com/products/supergoo/news

Hier finden Sie die letzten Neuigkeiten zu SuperGOO und neu entwickelten Hilfsprogrammen für diese Anwendung.

SO INSTALLIEREN SIE SUPERGOO.

VERGEWISSEN SIE SICH VOR DER INSTALLATION, OB SIE MINDESTENS 25 MB FREIEN FESTPLATTENSPEICHER HABEN.

Windows 95/NT 4.0:

- 1 Legen Sie die SuperGOO-CD in das CD-Laufwerk ein.
- 2 Wählen Sie „Ausführen“ im Startmenü.
- 3 Geben Sie den Buchstaben Ihres CD-Laufwerks und „:\setup“ ein (z. B.: „d:\setup“).
Klicken Sie auf „OK“, und befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm.
- 4 Klicken Sie im Hauptfenster auf „Installieren“.

Power Macintosh:

- 1 Legen Sie die SuperGOO-CD in das CD-Laufwerk ein.
- 2 Doppelklicken Sie auf das SuperGOO-Installationssymbol.

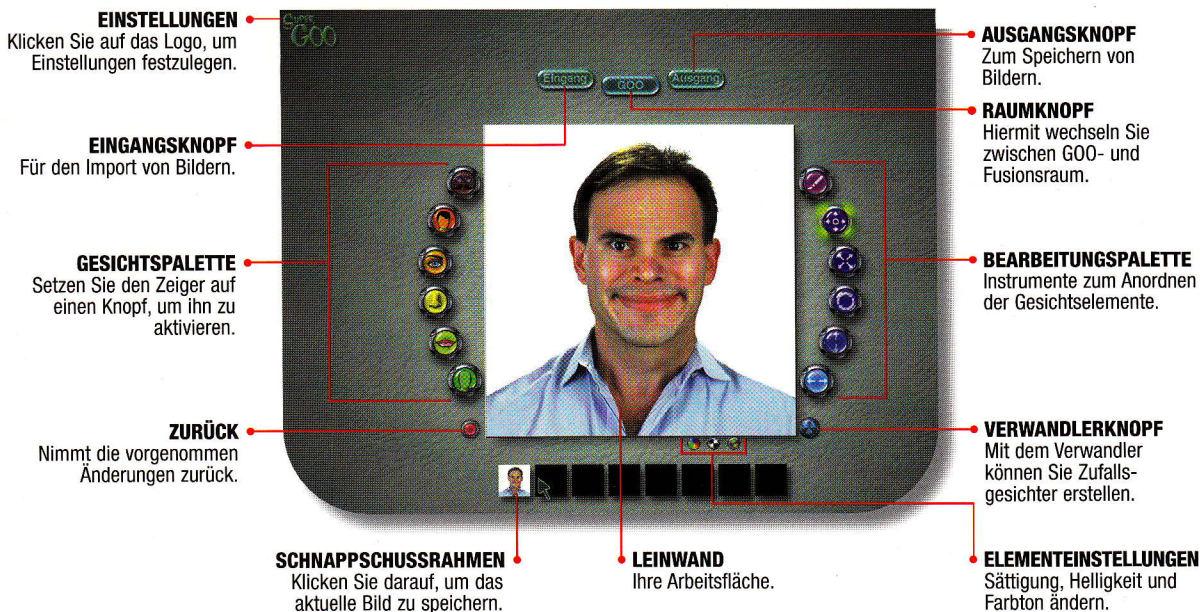
WEITERE INFORMATIONEN BEFINDEN SICH AUF DER RÜCKSEITE DIESER ANLEITUNG.



SO FUNKTIONIERT'S

Im Fusionsraum können Sie verschiedene Gesichtselemente aus den Bibliotheken oder von eigenen Bildern kombinieren und neue Gesichter kreieren.

Jedes Element befindet sich auf einer eigenen Ebene. Sie können somit ein Element verschieben oder seine Größe ändern und das übrige Gesicht unverändert beibehalten. Anhand dieser Ebenen können Sie mit Elementen spielen und mit verschiedenen Kombinationen experimentieren.



GESICHTER VERWANDELN

Aktivieren Sie den Verwandler, lehnen Sie sich zurück und beobachten Sie wie SuperGOO Zufallsgesichter aus den Bibliothekselementen mixt.

SO ERSTELLEN SIE EIN ZUFALLSGESICHT:

- 1 Ziehen Sie den Regler auf die gewünschte Stellung. Männlich-weiblich-Kombinationen sind auch möglich!
- 2 Wenn ein Element nicht verändert werden soll, klicken Sie auf das entsprechende Symbol, um es zu deaktivieren.
- 3 Klicken Sie auf den Verwandler-Knopf. Ein neu kombiniertes Gesicht wird auf der Leinwand angezeigt.



ARBEITEN MIT PALETTEN

Im Fusionsraum kreieren Sie durch Kombination verschiedener Gesichtselemente Ihre eigenen individuellen Gesichter. Sie können dazu Elemente aus den GOO-Bibliotheken auswählen oder Gesichtszüge von eigenen Bildern verwenden, die Sie importiert haben. Anhand der Werkzeuge im Fusionsraum können Sie bestimmte Elemente in den Fusionsbibliotheken auswählen und in die entsprechenden Gesichtsbereiche einfügen.

ACCESSOIRES •
Hüte, Brillen, Bärte.

HAAR •
Weibliche/männliche Frisuren.

AUGEN •
Weibliche/männliche Augenpartien.

NASE •
Weibliche/männliche Nasenpartien.

MUND •
Weibl./männl. Mundpartien.

KOPF •
Weibliche/männliche Kopfformen.

KLONEN •
Öffnet das Klonfenster.

VERSCHIEBEN •
Verschiebt Elemente des Gesichts.

GRÖSSE ÄNDERN •
Ändert die Größe von Elementen.

DREHEN •
Dreht das ausgewählte Element.

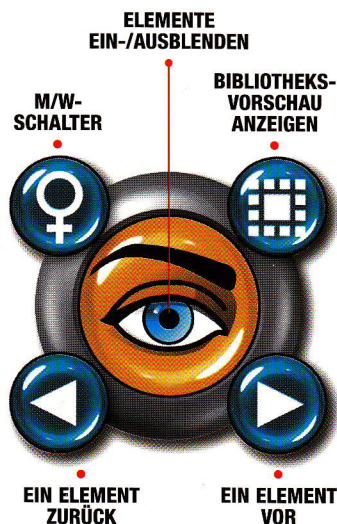
VERTIKAL DEHNEN •
Dehnt ein Element vertikal.

HORIZONTAL DEHNEN •
Dehnt ein Element horizontal.

• Mit den Werkzeugen der Bearbeitungspalette können Sie den Inhalt einer Ebene bearbeiten. Um z. B. die Augen zu vergrößern, klicken Sie auf das Werkzeug „Größe ändern“ und ziehen die Augen auf die gewünschte Größe.

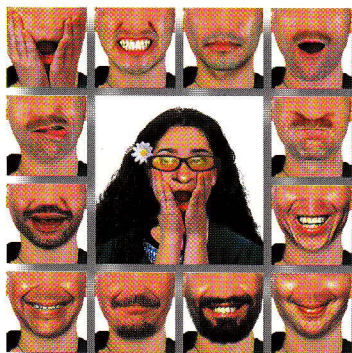
• Jeder Knopf auf der Gesichtspalette steuert den Inhalt einer eigenen Ebene. Wählen Sie aus, ob ein Gesichtselement männlich oder weiblich sein soll, und durchsuchen Sie dann die zugehörige Bibliothek.

GESICHTER ERSTELLEN



SO ÄNDERN SIE EIN GESICHTSELEMENT:

- 1 Wählen Sie das Werkzeug für das Gesichtselement aus, das Sie bearbeiten möchten. Wenn Sie z. B. die Nase ändern möchten, setzen Sie den Zeiger auf das entsprechende Symbol. Daraufhin werden vier Bibliothekssteuerfelder auf dem aktivierten Symbol angezeigt.
- 2 Klicken Sie auf das linke obere Feld, um die Bibliothek für das Gesichtselement (weiblich/männlich) zu wechseln:
♂ steht für männliche Elemente,
♀ steht für weibliche Elemente.
- 3 Klicken Sie auf das rechte untere Feld, um vorwärts durch die Bibliothek zu blättern (oder auf das linke untere Feld, um rückwärts zu blättern). Jedesmal, wenn Sie auf das Feld klicken, wird ein neues Element angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf das rechte obere Feld, wenn Sie mehrere Vorschläge gleichzeitig anzeigen möchten. Auch in diesem Modus können Sie mit Hilfe der Pfeile blättern. Zum Auswählen eines Vorschlags klicken Sie darauf.



GESICHTER KOMBINIEREN

Im Fusionsraum können Sie nicht nur Gesichter aus den vorhandenen Bibliothekselementen erstellen, sondern auch anhand Ihrer eigenen Bilder vollkommen neue Gesichter mixen. Hierfür können Sie Gesichtselemente „klonen“. Beim Klonen wird ein Bereich von einem Quellbild auf einem Zielbild dupliziert. Mit dem Werkzeug „Klonen“ können Sie im Quellbild

einen Bereich auswählen, der auf dem Bild in der Leinwand dupliziert werden soll.

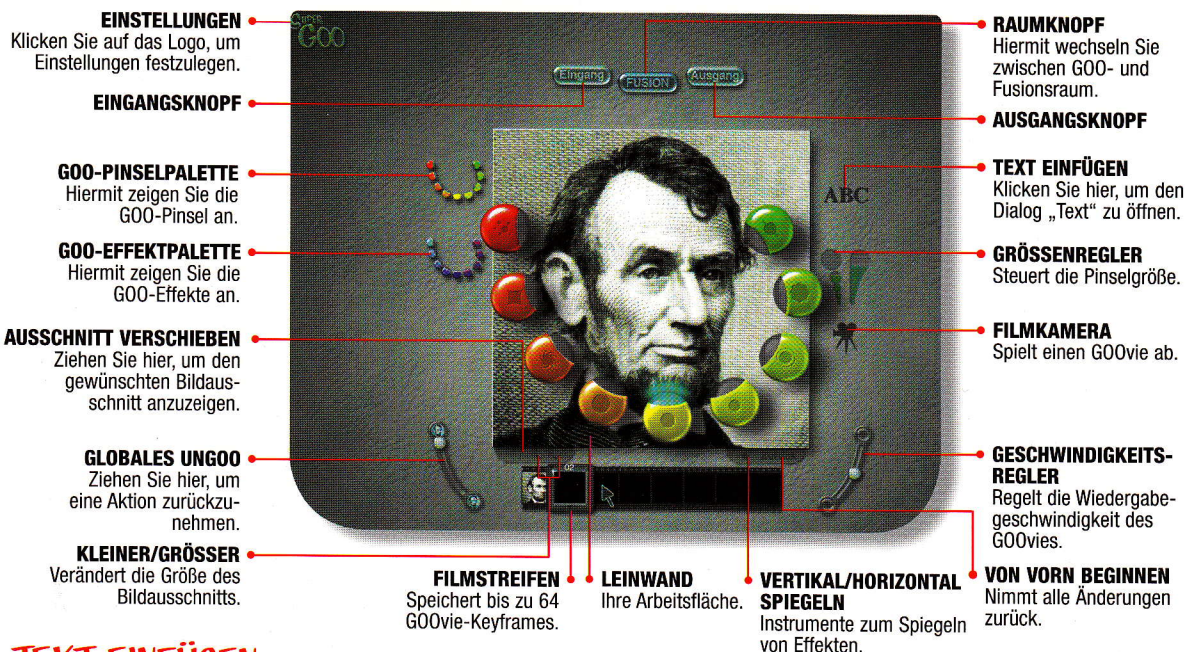
SO KLONEN SIE EIN GESICHTSELEMENT:

- 1 Klicken Sie auf das Werkzeug „Klonen“. Der Dialog „Öffnen“ wird eingeblendet.
- 2 Wählen Sie das Quellbild aus, und klicken Sie auf „Öffnen“. Das Gesicht wird im Klonfenster angezeigt.
- 3 Setzen Sie den Cursor in der Leinwand auf den Bereich, in den das geklonte Element eingesetzt werden soll.
- 4 Ziehen Sie mit dem Cursor über den Bereich. Das Element des Quellbilds erscheint auf dem neuen Gesicht.



SO FUNKTIONIERT'S

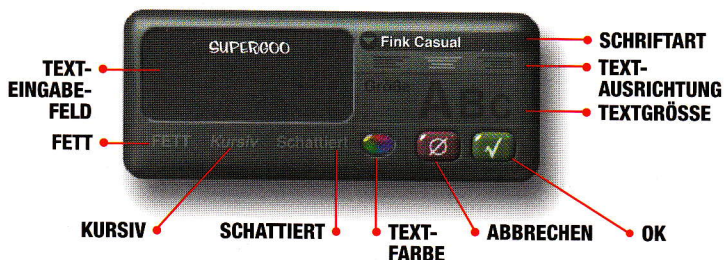
Im GOO-Raum können Sie Gesichter verzerren und GOOVies erstellen. Es stehen zahlreiche Instrumente zu Ihrer Verfügung, mit denen Sie Bilder so bearbeiten können, als wären Sie aus flüssiger Farbe. In dem Filmstreifen können Sie Ihr Bild in verschiedenen Stadien speichern und als Animation abspielen.



TEXT EINFÜGEN

In SuperGOO können Sie eine Ebene mit Text über Ihr Bild legen. Im Dialog „Text“ geben Sie den Text ein und legen Schrift, Stil, Ausrichtung sowie die Textfarbe fest. Der Text befindet sich auf einer eigenen Ebene, deshalb wirken sich die GOO-Effekte nicht auf ihn aus. Die Position des Texts auf dem Bild können Sie frei wählen.

SO FÜGEN SIE TEXT EIN:



- 1 Klicken Sie auf das ABC-Symbol. Der Dialog „Text“ wird eingeblendet.
- 2 Klicken Sie auf die Popup-Liste, und wählen Sie eine Schrift aus.
- 3 Wählen Sie die Textausrichtung (links/rechts/mittig).
- 4 Klicken Sie auf einen Textstil (fett/kursiv/schattiert).
- 5 Klicken Sie auf „Textfarbe“, und legen Sie die Farbe fest.
- 6 Geben Sie den Text ein.
- 7 Klicken Sie auf das OK-Symbol.

PINSEL VERWENDEN

SO AKTIVIEREN SIE EINE GOO-PALETTE:

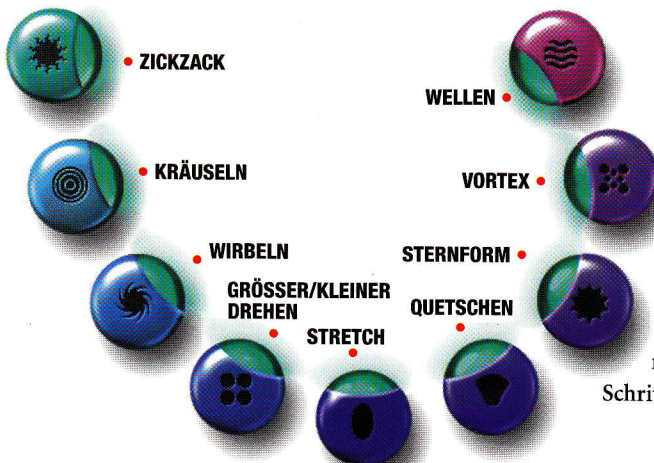
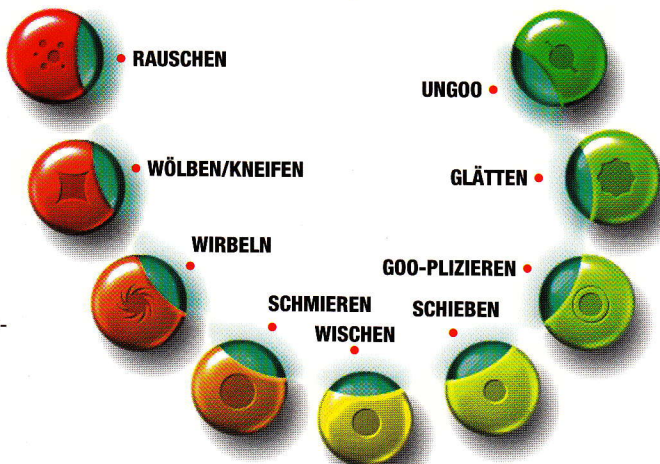
- Klicken Sie auf eine der Regenbogen-Knopfreihe. Bei der oberen Knopfreihe wird die Palette der GOO-Pinsel, bei der unteren die der GOO-Effekte eingeblendet.

SO ARBEITEN SIE MIT EINEM GOO-PINSEL:

- Klicken Sie auf einen der Pinselknöpfe, und ziehen Sie den Cursor über das Bild. Mit den Tasten '<' und '>' können Sie ebenfalls zwischen den Pinseln wechseln. So widerrufen Sie eine Aktion:
- Drücken Sie Befehl/Strg + Z



MetaCreations
The Visual Computing Software Company



SO VERWENDEN SIE EINEN EFFEKT:

- Klicken Sie auf einen Knopf in der Effektpalette, um den gewünschten Effekt zu aktivieren. Sie wenden den Effekt auf das Bild an, indem Sie auf die Leinwand klicken und ziehen. Sie können einen Effekt mit dem Regler „Globales Ungoo“ Schritt für Schritt zurücknehmen.



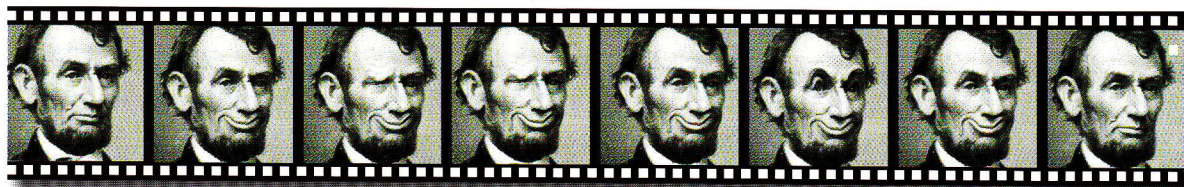
SO FUNKTIONIERT'S

Aus Ihren GOO-Bildern ein Video zu machen ist einfach! Wenn Sie mehrere Bilder im Filmstreifen speichern, wird daraus eine Animation erstellt. Wenn Sie den GOOvie abspielen, laufen die gespeicherten Bilder nacheinander ab. Sie können jederzeit Bilder zum Filmstreifen hinzufügen oder daraus entfernen.



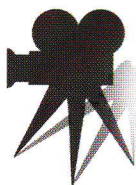
SO SPEICHERN SIE DAS AKTUELLE BILD ALS KEYFRAME:

- 1 Bewegen Sie die Keyframe-Steuerung auf einen leeren Rahmen.
- 2 Klicken Sie auf den leeren Rahmen.



GOOVIES ABSPIELEN

Bereits mit zwei Keyframes können Sie mit der Filmkamera einen GOOvie abspielen. Das Video wird als Endlos-Animation wiedergegeben, d. h. nach dem letzten Keyframe beginnt es automatisch von vorne.

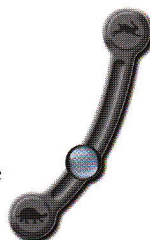


- 1 Klicken Sie auf die Kamera, um ein Video abzuspielen.
- 2 Sie unterbrechen die Wiedergabe mit einem Mausklick.

Anschließend können Sie das Video als AVI- bzw. QuickTime-Animation oder als Sequenz einzelner .BMP bzw. .PICT-Dateien sichern.

WIEDERGABE STEuern

Mit dem Wiedergabe-Regler (unter der Filmkamera) können Sie die Wiedergabegeschwindigkeit einstellen. Ziehen Sie den Regler nach oben, um die Geschwindigkeit zu erhöhen oder nach unten, um die Wiedergabe zu verlangsamen.



IMPORTIEREN UND SICHERN

Eingang

BILD ÖFFNEN

Mit Kai's SuperGOO können Sie Bilder von Bekannten importieren und sie beliebig verformen und kombinieren. Bilder in den Formaten BMP, PICT, PSD, TIFF, JPEG, FlashPix oder PhotoCD können importiert werden.

So öffnen sie ein Bild:

- 1 Klicken Sie am oberen Fensterrand auf „Eingang“, und wählen Sie „Datei“.
- 2 Wählen Sie die gewünschte Datei aus, und klicken Sie auf „Öffnen“.

BILD IMPORTIEREN

Sie können Bilder in einer Reihe von Standardformaten importieren oder direkt in Kai's SuperGOO einscannen. Außerdem ist es möglich, die Importfähigkeiten von GOO durch Filter zu erweitern.

BILD SPEICHERN

Ausgang

Wenn Sie ein Bild „geGOOt“ haben, können Sie es in den Formaten BMP, PICT, PSD, TIFF, JPEG und FlashPix sichern. Anschließend können Sie das Bild in einem anderen Bildbearbeitungs- oder Layoutprogramm verwenden

SO SICHERN SIE EIN BILD:

- 1 Klicken Sie auf „Ausgang“, und wählen Sie „Bild sichern“.
- 2 Wählen Sie Format, Ablageort und Dateiname, und klicken Sie auf „Sichern“.

GOOVIES SICHERN

Eine GOOvie-Animation können Sie als QuickTime- oder PICT-Sequenz (Macintosh) bzw. als AVI- oder BMP-Sequenz (Windows) sichern. Anschließend können Sie sie in anderen Multimedia-Programmen verwenden. Klicken Sie auf „Ausgang“, und wählen Sie „Video erstellen“, um Ihr Video zu sichern.

KURZTASTEN

PROGRAMM

Beenden:	Befehl + 'Q' (Mac) / Alt+F4 (Win)
Datei sichern:	Befehl + 'S' (Mac) / Strg + 'S' (Win)
Datei öffnen:	Befehl + 'O' (Mac) / Strg + 'O' (Win)
Bild drucken:	Befehl + 'P' (Mac) / Strg + 'P' (Win)
Widerrufen:	Befehl + 'Z' (Mac) / Strg + 'Z' (Win)
Kopieren:	Befehl + 'C' (Mac) / Strg + 'C' (Win)
Einfügen:	Befehl + 'V' (Mac) / Strg + 'V' (Win)

FUSIONSRAUM

Aktuellen Effekt auf der ausgewählten Ebene verstärken/vermindern:	 Pfeiltasten nach oben/unten/links/rechts
Wie oben, jedoch in größeren Schritten:	 Umschalt + Pfeiltasten nach oben/unten/links/rechts
Im Pinselmodus:	
Pinselgröße ändern:	 Pfeiltasten nach oben/unten
Pinselfluß ändern:	 Pfeiltasten nach links/rechts
Nächstes/vorheriges Instrument:	 ',/,' ('<' und '>')
Ausgewählte Ebene ein-/ausblenden:	 Tab
Zurücksetzen:	 Entf. (Mac) / Rücktaste (Win)
Zum Goo-Raum:	 Befehl + 'G' / Strg + 'G' (Win)
Klicken Sie auf das SuperGOO-Logo, um den Dialog „Einstellungen“ anzuzeigen	

GOO-RAUM

Pinselgröße verändern:	 Pfeiltasten nach oben/unten
Pinselfluß verändern:	 Pfeiltasten nach links/rechts
Nächstes/vorheriges Werkzeug:	 ',/,' ('<' und '>')
Zurücksetzen:	 Entf. (Mac) / Rücktaste (Win)
Vergrößern:	 +
Verkleinern:	 -
Instrumente ein-/ausblenden:	 Tab
Keyframe hinzufügen:	 Befehl + 'K' / Strg + 'K' (Win)
Zum Fusionsraum:	 Befehl + 'F' / Strg + 'F' (Win)
Ausschnitt verschieben:	 Leer + Klicken und Ziehen
Glätten:	 Umschalt + Pinsel im Goo-Bild
UnGoo:	 Wahl (Mac)/Alt (Win) + Pinsel
Gooplicate:	 Control (Mac)/Strg (Win) + Pinsel
Hinweis zum Mac: "Control" (NICHT Befehl)	
Klicken Sie auf das SuperGOO-Logo, um den Dialog „Einstellungen“ anzuzeigen	

TIPS ZUR INSTALLATION

WINDOWS 95/NT 4.0:

Beachten Sie folgende Punkte:

- Ihr Betriebssystem ist Win95/NT4.0. SuperGOO läuft nicht unter Win 3.x oder NT 3.x.x.
- Ihre Anzeige ist auf mindestens 65.000 Farben (16 Bit) eingestellt. Wir empfehlen 24 Bit (True Colour).
- Sie arbeiten mit einem Pentium- oder "Pentium class"-Prozessor. SuperGOO läuft NICHT auf einem 486er.
- Es sind keine weiteren Anwendungen geöffnet (außer Win95/NT4.0).
- Es werden keine Anwendungen im Hintergrund ausgeführt, wie z. B. Anti-Virus-, Crash-Präventions- oder Systemdiagnose-Programme.

POWER MACINTOSH:

Beachten Sie folgende Punkte:

- Ihr Betriebssystem ist Version 7.6.1 oder höher.
- Ihre Anzeige ist auf mindestens 65.000 Farben (16 Bit) eingestellt. Wir empfehlen 24 Bit (True Colour).
- Es ist keine virtuelle Speicherverwaltung oder RAM-Erweiterung wie z. B. „RAM Doubler“ aktiv.
- Beim Versuch SuperGOO zu starten, erhalten Sie möglicherweise die Fehlermeldung „Das Programm SuperGOO konnte nicht geöffnet werden, da 'axiom' nicht gefunden wurde“. Das bedeutet, Ihr Macintosh hat nach dem Starten von SuperGOO nicht mehr genügend Arbeitsspeicher, so daß die Erweiterung „Axiom“ nicht geladen werden kann. Beenden Sie in diesem Fall andere Anwendungen, oder weisen Sie SuperGOO zugunsten des Systems WENIGER Arbeitsspeicher zu. Klicken Sie hierzu auf das Programmsymbol, wählen Sie Ablage>Information und vermindern Sie die Zuteilung unter „Bevorzugte Größe“.

Technische Unterstützung

MetaCreations bietet für registrierte **SUPERGOO**-Benutzer mit gültigen Seriennummern technische Unterstützung bei Fragen zur Installation, Konfiguration und/oder Funktionalität. Es gibt dafür drei Möglichkeiten: Web-, E-mail- und Telefon-Support.

Web-Support

Technische Unterstützung über das WWW erhalten Sie unter:

www.funware.de

und

www.metacreations.com/support

Sehen Sie dort im Abschnitt „FAQ“ nach. Neben Antworten auf häufig gestellte Fragen, finden Sie auf unserer Web-Site Anleitungen zur Fehlerbeseitigung, neueste Informationen und andere Ressourcen zur optimalen Nutzung von **SUPERGOO**.

E-Mail- und Telefon-Support

Registrierte Anwender erhalten technische Unterstützung bei FunWare unter der Rufnummer **0180/532 36 66** oder unter der Email-Adresse metacreations@real-net.de

Künstlerische Unterstützung

Wenn Sie Fragen zur künstlerischen Seite haben, begeben Sie sich zu den Foren und Mail-Listen auf unserer Web-Site:

www.metacreations.com

Auf dieser Web-Site können Sie sich mit anderen **SUPERGOO**-Benutzern unterhalten und Techniken, Ideen und Erfahrungen austauschen.

HINWEIS: META CREATIONS UND FUNWARE BEHALTEN SICH DAS RECHT VOR, DIE BEREITSTELLUNG DER TECHNISCHEN UNTERSTÜTZUNG JEDERZEIT ZU ÄNDERN.

Notieren Sie hier bitte Ihre Seriennummer:



Besonderen Dank an: Don Post Studios/The Great Cover Up
<http://www.donpoststudios.com/>
<http://www.thegreatcoverup.com/>
und House Industries
<http://www.houseind.com/>

LIZENZVEREINBARUNG ÜBER DIE BESCHRÄNKTE NUTZUNG

Lizenzvereinbarung

Kai's Super GOO wird ausschließlich publiziert von:

MetaCreations Corp.

6303 Carpinteria Avenue

Carpinteria, CA 93013

Copyright-Information

© 1998 MetaCreations Corp. Alle Rechte vorbehalten. MetaCreations und das MetaCreations Logo sind eingetragene Warenzeichen der MetaCreations Corporation. Kai's Super GOO ist ein Warenzeichen der MetaCreations Corporation

Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Incorporated. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Pentium ist ein eingetragenes Warenzeichen und i486 ist ein Warenzeichen der Intel Corporation. Sound Ideas ist ein Warenzeichen von Sound Ideas (A Division of the Brian Nimens Corporation Ltd.). Outside In® Viewer Technology © 1992-1997 INSO Corporation.

Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen in dieser Lizenzvereinbarung sind das ausschließliche Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. MetaCreations, Inc. erhebt keinerlei Ansprüche auf solche Warenzeichen, noch werden von MetaCreations diese Warenzeichen wissentlich oder vorsätzlich falsch verwendet.

Software-Lizenzvereinbarung für MetaCreations®Software

Durch das Öffnen des beiliegenden Umschlags und die Nutzung des darin enthaltenen Programmtägers erklären Sie sich mit den nachstehenden Lizenzbedingungen einverstanden.

Falls Sie hiermit nicht einverstanden sind, senden Sie das Produkt gegen Rückerstattung des gezahlten Entgeltes unverzüglich ungeöffnet an den Verkäufer zurück. MetaCreations behält sich das Recht vor, diese Lizenz jederzeit zu widerrufen, insbesondere bei Verstößen gegen diese Lizenzbestimmungen oder bestehendes Recht erlischt Ihre Lizenz automatisch.

1. Lizenz: Diese Vereinbarung erlaubt Ihnen:

- Das Programm auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Mehrfach- und Netzwerknutzung bedürfen einer ausdrücklichen Gestattung.
- Den Programmtäger und alle Rechte aus dieser Lizenz nach Genehmigung durch MetaCreations oder FunWare an einen Dritten zu übertragen, vorausgesetzt dieser Dritte erkennt gegenüber MetaCreations oder FunWare die vorliegenden Lizenzbedingungen schriftlich an, und Sie behalten keine Kopie des Programmes oder der begleitenden Materialien.

2. Beschränkungen

- Die Vermarktung oder Verteilung der Software an Dritte oder die Übergabe der Software von einem Computer an einen anderen mittels eines Netzwerkes ist ausdrücklich untersagt. Die Software enthält Handelsgeheimnisse. Um diese zu

schützen, ist es ausdrücklich untersagt, die Software zu decompilieren, umgekehrt zu arrangieren, auseinanderzuziehen oder andersartig in einer menschlich wahrnehmbaren Form zu reduzieren bzw. dieses an einen Dritten weiterzugeben. ES IST FERNER UNTERSAGT, DIE SOFTWARE ZU VERÄNDERN, ANZUPASSEN, ZU ÜBERSETZEN ODER ZU VERMIETEN. DARÜBER HINAUS IST ES UNTERSAGT, DERIVATE, DIE AUF DIESER SOFTWARE ODER DEN BEGLEITENDEN MATERIALIEN BASIEREN, ZU ERSTELLEN.

- Die Software und die begleitenden Materialien unterliegen dem Copyright. Das nicht genehmigte Kopieren der Software und der Begleitmaterialien inklusive Ihrer Modifikationen, Mischungen und Einschlüsse in andere Softwareprodukte, ist ausdrücklich untersagt. Für durch den Benutzer verursachte oder ausgelöste Verletzungen des Copyrights gemäß dieser Lizenzbestimmungen kann der Benutzer rechtlich belangt werden.
 - Es ist untersagt, eine identische oder veränderte Kopie des Programmes sowie des Datenträgers zu Zwecken der Datensicherung herzustellen.
 - Sie nehmen zur Kenntnis, daß MetaCreations Software updaten oder ändern darf, ohne daß Ihnen ein Anspruch daraus erwächst. (Nach Installation des Updates könnte Ihre Software grundlegend verändert oder unbrauchbar werden. Eine Update-Installation erfolgt daher auf eigenes Risiko. MetaCreations und FunWare haften nicht für Verlust der alten Version bei Update-Installationen.)
3. Der Hauptsitz der Gesellschaft ist:
- MetaCreations Corp.
6303 Carpinteria Avenue
Carpinteria, CA 93013
Tel. 001 (805) 566-6200 • Fax 001 (805) 566-6385

**Kai's Power Show wird in
Deutschland, Österreich und der
Schweiz herausgegeben von:**

FunWare
c/o CKS Realtime Sales- & Marketing-Services GmbH
Postfach 70 16 47
D-22016 Hamburg
Telefon 0180/532 36 63 · Telefax 0180/532 36 69

Registrieren Sie sich noch heute!

Sie müssen Ihre Kopie von Kai's SuperGOO™ registrieren lassen, um technische Unterstützung und spezielle Angebote für andere MetaCreations Produkte zu erhalten. Zusätzlich bekommen Sie kostenlose MetaCreations News, mit denen Sie über Upgrades, spezielle Werbeaktionen, nützliche digitale Tips und Techniken sowie die aktuellsten Neuigkeiten informiert werden.

So einfach ist es: Namen und Adresse angeben, und die Karte mit der Seriennummer an MetaCreations einsenden. Zusätzlich können Sie sich auch Online registrieren unter: <http://www.funware.de>. Vielen Dank!

NAME

FIRMA

STRASSE

POSTLEITZAHL

ORT

BUNDESLAND

TELEFON

TELEFAX

E-MAIL

KAUFDATUM

HÄNDLER

18053-980617-25356

Bitte geben Sie Ihre eMail-Adresse an, um KOSTENLOSE MetaCreations News eMails nutzen zu können!

Teilnummer: Z-SPG-C10-C-G-21

Bitte abtrennen!

18053-980617-25356

Lizenzvereinbarung

Kai's SuperGOO wird ausschließlich publiziert von:

MetaCreations Corp.
6303 Carpinteria Avenue
Carpinteria, CA 93013

Copyright-Information

© 1998 MetaCreations Corp. Alle Rechte vorbehalten. MetaCreations und das MetaCreations Logo sind eingetragene Warenzeichen der MetaCreations Corporation. Kai's SuperGOO ist ein Warenzeichen der MetaCreations Corporation.

Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Incorporated. Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Pentium ist ein eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.

Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen in dieser Lizenzvereinbarung sind das ausschließliche Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. MetaCreations, Inc. erhebt keinerlei Ansprüche auf solche Warenzeichen, noch werden von MetaCreations diese Warenzeichen wissentlich oder vorsätzlich falsch verwendet.

Software-Lizenzvereinbarung für MetaCreations® Software

Durch das Öffnen des beiliegenden Umschlags und die Nutzung des darin enthaltenen Programmträgers erklären Sie sich mit den nachstehenden Lizenzbedingungen einverstanden.

Falls Sie hiermit nicht einverstanden sind, senden Sie das Produkt gegen Rückerstattung des gezahlten Entgeltes unverzüglich ungeöffnet an den Verkäufer zurück. MetaCreations behält sich das Recht vor, diese Lizenz jederzeit zu widerrufen, insbesondere bei Verstößen gegen diese Lizenzbestimmungen oder bestehendes Recht erlischt Ihre Lizenz automatisch.

1. Lizenz: Diese Vereinbarung erlaubt Ihnen:

- Das Programm auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Mehrfach- und Netzwerknutzung bedürfen einer ausdrücklichen Gestattung.
- Den Programmträger und alle Rechte aus dieser Lizenz nach Genehmigung durch MetaCreations oder FunWare an einen Dritten zu übertragen, vorausgesetzt dieser Dritte erkennt gegenüber MetaCreations oder FunWare die vorliegenden Lizenzbedingungen schriftlich an, und Sie behalten keine Kopie des Programmes oder der begleitenden Materialien.

2. Beschränkungen

- Die Vermarktung oder Verteilung der Software an Dritte oder die Übergabe der Software von einem Computer an einen anderen mittels eines Netzwerkes ist ausdrücklich untersagt. Die Software enthält Handelsgeheimnisse. Um diese zu schützen, ist es ausdrücklich untersagt, die Software zu decompilieren, umgekehrt zu arrangieren, auseinanderzuziehen oder andersartig in einer menschlich wahrnehmbaren Form zu reduzieren bzw. dieses an einen Dritten weiterzugeben.

ES IST FERNER UNTERSAGT, DIE SOFTWARE ZU VERÄNDERN, ANZUPASSEN, ZU ÜBERSETZEN ODER ZU VERMIETEN. DARÜBER HINAUS IST ES UNTERSAGT, DERIVATE, DIE AUF DIESER SOFTWARE ODER DEN BEGLEITENDEN MATERIALIEN BASIEREN, ZU ERSTELLEN.

- Die Software und die begleitenden Materialien

unterliegen dem Copyright. Das nicht genehmigte Kopieren der Software und der Begleitmaterialien inklusive Ihrer Modifikationen, Mischungen und Einschlüsse in andere Softwareprodukte, ist ausdrücklich untersagt. Für durch den Benutzer verursachte oder ausgelöste Verletzungen des Copyrights gemäß dieser Lizenzbestimmungen kann der Benutzer rechtlich belangt werden.

- Es ist untersagt, eine identische oder veränderte Kopie des Programmes sowie des Datenträgers zu Zwecken der Datensicherung herzustellen.
- Sie nehmen zur Kenntnis, daß MetaCreations Software updaten oder ändern darf, ohne daß Ihnen ein Anspruch daraus erwächst. (Nach Installation des Updates könnte Ihre Software grundlegend verändert oder unbrauchbar werden. Eine Update-Installation erfolgt daher auf eigenes Risiko. MetaCreations und FunWare haften nicht für Verlust der alten Version bei Update-Installationen.)

3. Der Hauptsitz der Gesellschaft ist:

MetaCreations Corp.
6303 Carpinteria Avenue
Carpinteria, CA 93013
Tel. 001 (805) 566-6200 • Fax 001 (805) 566-6385

Kai's SuperGOO wird in Deutschland, Österreich und der Schweiz herausgegeben von:

FunWare
c/o CKS Realtime Sales- & Marketing-Services GmbH
Postfach 70 16 47
D-22016 Hamburg
Telefon 0180/532 36 63 • Telefax 0180/532 36 69