

# Living Books®

A Random House/Brøderbund Company

**Um weitere Living Books zu bestellen, rufen Sie  
die folgende Rufnummer an: +44 1429 520251**

Copyright für Kompilierung von NUR OMA UND ICH™ CD © 1996 Mercer Mayer und Living Books. Alle Rechte vorbehalten. Copyright für NUR OMA UND ICH-Buch ©™ 1983 Mercer Mayer. Alle Rechte vorbehalten. Copyright für NUR OMA UND ICH-Charaktere, -Text und -Bilder ©™ 1983, 1996 Mercer Mayer. Alle Rechte vorbehalten. LITTLE CRITTER ist ein eingetragenes Warenzeichen von Mercer Mayer. Living Books ist ein eingetragenes Warenzeichen von Living Books, einem Random House/Brøderbund-Unternehmen. Patent angemeldet. Wenn Sie weitere Informationen über Living Books erhalten möchten, schreiben Sie uns an folgende Adresse: Living Books, c/o Starpak International Ltd., P.O. Box 63, Hartlepool, Cleveland TS25 2YP Großbritannien, oder rufen Sie folgende Telefonnummer an: +44 1429 520251

FBL100FLG

# Living Books®

A Random House/Brøderbund Company



## Benutzerhandbuch

# JUST GRANDMA AND ME

BY MERCER MAYER

Welcome to the world of Living Books. You and your child are about to experience an enjoyable and fantastic learning environment where characters and objects come alive and bring a new dimension to storytelling.

## Start Up Instructions for Macintosh or Power Macintosh Users

To play this Living Book, simply insert the CD-ROM disc (located in the protective case in your package) into your CD-ROM drive (using a disc caddy if appropriate). A window will automatically open on your desktop that contains three icons, each labeled "Just Grandma and Me" in a different language. Double-click on the icon that says "Just Grandma and Me" in the language you wish to use.

## Start Up Instructions for Windows

To play this Living Book, begin at the Windows Program Manager. If you are not familiar with the Program Manager, consult your Windows manual. You must have at least Windows 3.0 (with Multimedia Extensions) or Windows 3.1 to play Just Grandma and Me. Insert the CD-ROM disc (located in the protective case in your package) into your CD-ROM drive (using a disc caddy if appropriate).

## To run our installer program:

Choose "Run" under the "File" menu. Type the following in the line labelled Command Line:

**x:\install.exe (where 'x' is the designation of your CD-ROM drive).**

The *Just Grandma and Me* program item will be installed in a window called "Living Books". Double-click on the icon that says "Just Grandma and Me" in the language you wish to use.

## To install the icon yourself through Windows:

Create a new icon for *Just Grandma and Me* by choosing the "New" option under "File", or just run the program by selecting the "Run" option under "File". In either case, type the following in the line labelled "Command":

**K:\JGMB.exe (where 'K' is the designation of your CD-ROM drive).**

If you choose to create a program item, a new icon will appear in the program group of your choice. Double-click on that icon to begin playing. You can also run the program from the File Manager.

## Choose a Language

If you want to see the story in English, French or German, click the "English", "French" or "German" button in the main control screen before choosing to see the story in "Let Me Play" or "Read to Me" modes. Once you start the story, all the words — written and spoken — will be in the language you selected.

## Read to Me

When you make this selection, your cursor will disappear as you see the story unfold page by page. Your cursor will only reappear when you return to the main selection screen after the story has finished. You can also use the space bar to exit the story. Use the right or left arrow key on your keyboard to skip ahead or see an earlier page in the story. You can switch to "Let Me Play" mode by pressing "P" on your keyboard.

## Let Me Play

When you click on this button, you can start exploring each page after its introduction. Use the mouse to select different items you would like to see come to life on screen. There are many hidden buttons on every page, so be sure to search carefully before turning each page. For example, be sure to click on the mailbox. You can switch to "Read to Me" by pressing "R" on your keyboard.

## Options

Clicking on this button takes you to the options page where you can go directly to any page in the book in interactive ("Let Me Play") mode. You cannot jump into the story in passive ("Read to Me") mode. To go directly to a page, click the forward and back arrows until you see the page number you want. Then click "OK" and go to that page.

## Turning Pages

To turn pages, select the forward or backward arrow located in the lower right and left corners of the screen, or press the right or left arrow on your keyboard. To return to the main selection screen, click on the page number centred at the bottom of the screen or press the space bar.

## Macintosh® Technical Notes

Living Books are designed to use the full abilities of your computer. It is highly recommended that you do not use other programs while playing any Living Books (with MultiFinder), or that you keep the windows open during play. Doing so may significantly affect the performance of Living Books. In addition, Living Books' performance may vary according to the capabilities of your CD-ROM drive (as well as your other hardware).

## Shortcuts

In either mode of play, you can press the ⌘ - M combination to display or hide the menu bar, which will be hidden when play begins. To go directly to the options page from anywhere in the book use the ⌘ - B combination. You can use the ⌘ and the up or down arrow to adjust your computer's volume level.

## Memory

Living Books are designed to use 2.5 MB of memory in your Macintosh. You may not have that much memory available because of Control Panels or Extensions that are enabled. In order to play, you may need to disable some Control Panels or Extensions to regain the memory needed.

## Screen Savers

If your computer has a software screen saver enabled it might interrupt Living Books, especially during the "Read to Me" mode. Be sure to disable your screen saver software while using this Living Book to avoid its interruption.

## Virtual Memory

Be sure to turn off virtual memory, close other windows and turn off file sharing to allow Living Books to perform at their intended level. Living Books are 32-bit clean.

## Macintosh LC, System 6.0.x. and sound

Due to problems inherent in pre-7.0 system software and the Macintosh LC sound hardware, Macintosh LC users with pre-7.0 system software may notice occasional sound dropouts.

## Launcher and At Ease Users

Launcher and At Ease (both products by Apple) are designed to provide a simplified interface for you and your child. If Launcher or At Ease programs are enabled when you try to use Living Books, they may cause performance or sound problems. We recommend that you turn off Launcher or At Ease before using Living Books. It is possible to stop Launcher and At Ease from automatically starting up each time you start your computer by dragging them out of the folder "Start Up Items" in your system folder. Please see your Macintosh manual for more details.

## Windows™ Technical Notes

Living Books are designed to use the full abilities of your computer. It is highly recommended that you do not use other programs while playing Living Books or that you keep other windows open during play. Doing so may significantly affect the performance of Living Books. In addition, Living Books' performance may vary according to the capabilities of your CD-ROM drive (as well as your other hardware).

## Accelerators, File Compressors, and Other Peripherals

Living Books are designed to be used on standard MPC configured PCs. This means that during development and testing, we were unable to prepare our software for every operating environment our products might encounter. Accelerators, file compression applications, networked computers, or any other hardware or software device that is non-standard might affect the performance of Living Books. If you encounter any difficulties using Living Books, disable such devices to be sure that they are not affecting your performance.

## Memory

Living Books require 4 Megabytes of random access memory (RAM) to run. Be sure that any memory managers you may have running give Living Books the required memory to run. Although Windows is a multi-tasking environment, we recommend that this Living Book is the only application running because other programs may affect your computer's memory allocation.

## Screen Savers

While using Living Books you may want to disable any screen savers that are enabled. This will be especially true during the "Read to Me" mode of the story because this mode requires no keyboard or mouse input for long periods of time. Also be aware that the aspect ratio of Living Books is fixed. In other words, on most screens there will be a black border around the book. This is to accommodate the wide variety of display dimensions on the market.

## Changing Display Drivers

Living Books users with SuperVGA cards [512K video RAM or higher], accelerated video cards, or other special types of video cards should run Living Books in 640x480 mode with 256 colours (Living Books work best in 640x480x256 mode). To switch to this mode you must first have the proper video driver installed. Most video boards are sold with a wide variety of drivers to use.

## To Change Video Drivers

1. Have your Windows or the discs provided with your video board available.
2. In Windows locate the Windows Set-up icon and start the set-up by double clicking on the icon.
3. Select Change System Settings from the Options menu on the left of the Change System Settings dialogue box that appears on your screen.
4. Scroll down the Display pop-up menu (by clicking on the arrow to the right) to the 640x480x256 driver. At this point you might be asked to insert a specific Windows floppy disc if the driver is not in your Windows directory.
5. If the 640x480x256 driver is not one of the options, choose the Other Drivers option.
6. Locate the driver on your proper floppy disc, in your Windows directory, or in another directory on your hard drive.
7. Click on Install, then, when prompted, choose to Restart Windows to complete the process.
8. Once Windows has restarted you will be able to enjoy Living Books.
9. If you need to return to 640x480 resolution in 16 colours (or another resolution and palette) for other applications, simply run through the above procedure, select your original video driver (or another if appropriate) from the pop-up menu, and restart Windows.

## CREDITS

Creative Director:  
Animators:

Sound Designers:  
Music:  
Technical Designer:  
Graphic Technician Manager:  
Localisation Producers:  
Localisation Graphic Technician:  
Programmers:

Voice Talent  
English:

Voice Talent  
German:

Voice Talent  
French:

Quality Assurance Testing:

European Marketing Managers:

International Marketing Manager:  
Vice President of Marketing:

Special Thanks: Jeff Schon, Robyn Berry, Kelly Free, Kathi Gunn, Randy Spencer, Antoine Kaufman, Yvonne Amrhein, Point Asia, Flabberghasted Multimedia Ltd., Score One Recording Studios, Direct Language Communications, Inc. and all of the folks at Brøderbund and Random House who make our work possible.

JUST GRANDMA AND ME™ CD-ROM compilation Copyright © 1996 Mercer Mayer and Living Books. All rights reserved. JUST GRANDMA AND ME book Copyright ©™ 1983 Mercer Mayer. All rights reserved. JUST GRANDMA AND ME characters, text, and images Copyright ©™ 1983, 1996 Mercer Mayer. All rights reserved. LITTLE CRITTER is a registered trademark of Mercer Mayer. Living Books is a registered trademark of Living Books, a Random House/Brøderbund company. Patent pending.

Mark Schlichting  
Michael Dashow, Don Albrecht, Barbara Lawrence-Webster, Bridget Erdmann, Tom Alpern, Temah Nielson  
Bob Marshall, Jane Scolieri  
Joey Edelman  
Donna Bonifield  
Rob Bell  
Karin Bauer, John McLennan  
Gary Heikura  
Glenn Axworthy, Dave Lucas, Ed Rose, Mark Webster, Matt Siegel

Little Critter: Sasha Pearce  
Grandma: Wanda McCadden  
Extra Characters: Oliver Cockroft, Simon Vance

Little Critter: Alissa Margret Kispersky  
Grandma: Gisela Rhinehold  
Extra Characters: Alex Petrov, Yvonne Amrhein, Peter Frings, Karin Bauer

Little Critter: Natasha Perigorsky  
Grandma: Françoise Ruffin  
Extra Characters: Antoine Kaufman, Oliver Beaumont

Kirk Roulston, Marcus Duerod, Jeffrey Pooley, Anne Sete  
Anthony Askew, Pilar Cloud, Caraline Moreau, Anya Melzer, Valerie Smadja  
Karin Bauer  
Susan Lee-Morrow

## Living Books Limited Ninety-Day Warranty

Living Books warrants for a period of ninety (90) days following the original retail purchase of this copy of *Just Grandma and Me* that the program is free from substantial errors or defects that will materially interfere with the operation of the program as described in the enclosed user documentation. This policy applies to the initial purchaser only.

If you believe you have found any such error or defect in the program during the warranty period, call Living Books' Technical Support Department at the number listed on the back panel during normal business hours Monday to Friday. Living Books' technical personnel will attempt to help you correct or avoid the problem. If any such error or defect cannot be corrected or reasonably avoided, Living Books will inform you about how to obtain a corrected program disc (or, at Living Books' option, Living Books may authorise a refund of your purchase price).

This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights in any way.

## Disc Replacement Policy

If any disc supplied with this product fails within ninety (90) days of purchase for any reason other than accident or misuse, please return the defective disc together with a dated proof of purchase to Living Books, c/o Starpak International, Ltd., P.O. Box 63, Hartlepool, Cleveland, TS25 2YP, United Kingdom, for a free replacement. This policy applies to the original purchaser only.

Living Books will replace program discs damaged for any reason, whether during or after the ninety (90) day free replacement period, for a minimal fee. For more information, please contact Living Books Customer Service at the numbers listed on the back panel. This policy will be followed as long as the program is still being manufactured by Living Books.

## Limitations on Warranty

Unauthorised representations: Living Books warrants only that the program will perform as described in the user documentation. No other advertising, description or representation, whether made by a Living Books dealer, distributor, agent or employee, shall be binding upon Living Books or shall change the terms of this warranty.

**IMPLIED WARRANTIES LIMITED** EXCEPT AS STATED ABOVE, LIVING BOOKS MAKES NO OTHER WARRANTY, EXPRESS OR IMPLIED, REGARDING THIS PRODUCT. LIVING BOOKS DISCLAIMS ANY WARRANTY THAT THE SOFTWARE IS FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY SHALL BE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY DURATION OF THIS LIMITED EXPRESS WARRANTY AND IS OTHERWISE EXPRESSLY AND SPECIFICALLY DISCLAIMED. SOME COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

**NO CONSEQUENTIAL DAMAGES** LIVING BOOKS SHALL NOT BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR OTHER DAMAGES, EVEN IF LIVING BOOKS IS ADVISED OR AWARE OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS MEANS THAT LIVING BOOKS SHALL NOT BE RESPONSIBLE OR LIABLE FOR LOST PROFITS OR REVENUES, OR FOR DAMAGES OR COSTS INCURRED AS A RESULT OF LOSS OF TIME, DATA, OR USE OF THE SOFTWARE, OR FROM ANY OTHER CAUSE EXCEPT THE ACTUAL COST OF THE PRODUCT. IN NO EVENT SHALL LIVING BOOKS' LIABILITY EXCEED THE PURCHASE PRICE OF THIS PRODUCT. SOME COUNTRIES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

You are entitled to use this product for your own use, but may not sell or transfer reproductions of the software or manual to other parties in any way, nor rent or lease the product to others without the prior written permission of Living Books. You may use one copy of the product on a single terminal connected to a single computer. You may not network the product or otherwise use it on more than one computer terminal at the same time.

For technical support, on this or any other Living Books product, please call the number listed on the back panel.

# GRAND-MÈRE ET MOI DE MERCER MAYER

Bienvenue dans l'univers des Living Books. Avec votre enfant, vous allez explorer un univers fantastique qui lui permettra d'apprendre tout en s'amusant et où les objets et les personnages prennent vie pour donner aux histoires une nouvelle dimension.

## Installation et démarrage du jeu - Macintosh et Power Macintosh

Pour lancer ce Living Book, il vous suffit d'insérer le CD-ROM dans votre lecteur de CD-ROM. Une fenêtre s'ouvre automatiquement sur le bureau de votre ordinateur; elle contient trois icônes portant l'étiquette « Grand-Mère et Moi », chacune dans une langue différente. Cliquez deux fois sur l'icône « Grand-Mère et Moi » dans la langue que vous souhaitez utiliser.

## Installation et démarrage du jeu - PC Windows

Pour installer ce Living Book, ouvrez le Gestionnaire de programmes. Si le Gestionnaire de programmes ne vous est pas familier, consultez votre manuel d'utilisation de Windows. Pour pouvoir lancer Grand-Mère et Moi, vous devez avoir au minimum la version 3.0 de Windows (avec les extensions multimédia) ou la version 3.1. Insérez le CD-ROM dans votre lecteur de CD-ROM.

## Pour exécuter notre programme d'installation :

Sélectionnez « Exécuter » dans le menu « Fichier ». Dans "Ligne de commande" tapez:

**x:\install.exe (« x » désigne votre lecteur de CD-ROM).**

Le programme d'installation créera une icône Grand-Mère et Moi à l'intérieur d'un groupe de programmes « Living Books ». Cliquez deux fois sur l'icône « Grand-Mère et Moi » dans la langue que vous souhaitez utiliser.

## Pour installer l'icône vous-même sous Windows :

Créez une nouvelle icône pour Grand-Mère et Moi en choisissant l'option « Nouveau » dans le menu « Fichier » ou lancez simplement le programme en sélectionnant l'option « Exécuter » sous le menu « Fichier ». Dans l'un ou l'autre cas, tapez les indications suivantes dans « Ligne de commande » :

**X:\JGMF.exe (« X » désigne le lecteur de CD-ROM).**

Si vous décidez de créer une nouvelle icône, celle-ci apparaîtra dans le groupe de programmes de votre choix. Double-cliquez sur cette icône pour lancer le programme. Vous pouvez aussi lancer le programme à partir du Gestionnaire de fichiers.

## Choisissez une langue

Si vous voulez écouter l'histoire en français, en anglais ou en allemand, cliquez sur le bouton « français », « anglais » ou « allemand » qui se trouve sur l'écran de sélection principal avant de choisir de découvrir l'histoire selon les modes « Laisse-moi jouer » ou « Lis-moi l'histoire ». Une fois que l'histoire aura commencé, tous les mots, écrits ou parlés, seront dans la langue que vous aurez choisie.

## Lis-moi l'histoire

Lorsque vous choisissez cette option, votre curseur disparaît et vous voyez l'histoire se dérouler page après page. Votre curseur ne réapparaît que lorsque vous revenez à l'écran de sélection principal après la fin de l'histoire. Vous pouvez également vous servir de la barre espace pour sortir de l'histoire. Utilisez les touches fléchées de droite ou de gauche de votre clavier pour avancer ou retourner à une page précédente de l'histoire. Vous pouvez passer au mode « Laisse-moi jouer » en tapant la lettre « P » sur votre clavier.

## Laisse-moi jouer

En cliquant sur ce bouton, vous pourrez explorer chaque page après son introduction. D'un simple clic avec la souris, vous pouvez animer le décor et les personnages que vous voyez à l'écran. Il existe plein d'animations cachées dans chaque page, soyez donc sûr d'avoir cliqué partout avant de passer à la page suivante. Par exemple, sur la 1ère page, pensez à cliquer sur la boîte aux lettres. Vous pouvez passer au mode « Lis-moi l'histoire » en tapant la lettre « R » sur votre clavier.

## Options

En appuyant sur ce bouton, vous arrivez à la page d'options à partir de laquelle vous pouvez vous rendre directement dans n'importe quelle page du livre en mode interactif (« Laisse-moi jouer »). Vous ne pouvez pas rentrer dans l'histoire en mode passif (« Lis-moi l'histoire »). Pour aller directement dans une page, cliquez sur les flèches avant et arrière jusqu'à ce que le numéro de page voulu apparaisse. Puis, cliquez sur « OK » pour arriver à cette page.

## Comment tourner les pages ?

Pour tourner les pages, sélectionnez la flèche avant ou arrière située dans les coins inférieurs droit et gauche de l'écran ou appuyez sur la flèche droite ou gauche de votre clavier. Pour retourner à l'écran de sélection principal, cliquez sur le numéro de page situé au centre du bas de l'écran ou appuyez sur la barre d'espace.

## Notes techniques pour Macintosh®

Les produits Living Books sont conçus pour utiliser toutes les capacités de votre ordinateur. Il est fortement recommandé de quitter toutes les autres applications avant de lancer Grand-Mère et Moi et de ne pas garder d'autres fenêtres ouvertes en cours d'utilisation. Sinon, cela peut affecter considérablement la performance de votre CD-ROM Living Books. En outre, la performance des Living Books peut varier en fonction des capacités de votre lecteur de CD-ROM (et du reste de votre équipement).

## Raccourcis

Dans les deux modes [de restitution], vous pouvez appuyer sur la combinaison de touches **⌘-M** pour afficher ou cacher la barre de menu qui disparaît dès le début du CD. Pour aller directement à la page options depuis n'importe quel endroit du livre, utilisez la combinaison **⌘-B**. Vous pouvez utiliser la **⌘** et la flèche montante ou descendante pour régler le volume de son de votre ordinateur.

## Mémoire

Les produits Living Books exigent 2.5 Mo de mémoire pour fonctionner correctement. Vous pouvez libérer de la mémoire en quittant d'autres applications, ou en désactivant des extensions systèmes.

## Economiseur d'écran

Si votre ordinateur est pourvu d'un logiciel économiseur d'écran qui est activé, cela peut interrompre les programmes Living Books, surtout dans le mode « Lis-moi l'histoire ». Afin d'éviter l'interruption de ce Living Book au cours de son utilisation, assurez-vous de désactiver le logiciel économiseur d'écran.

## Mémoire virtuelle

Pour que les programmes Living Books fonctionnent correctement, la mémoire virtuelle doit être désactivée. Vous devez également fermer les autres fenêtres ouvertes et arrêter le partage de fichiers. Les programmes Living Books tournent sur 32 bits.

## Macintosh LC, système 6.0 x et son

En raison de problèmes inhérents au logiciel du système antérieur à 7.0 et de l'équipement sonore du Macintosh LC, il se peut que les utilisateurs du Macintosh LC possédant un logiciel de système antérieur à 7.0 constatent occasionnellement des interruptions sonores soudaines.

## Launcher et At Ease Users

Grâce à Launcher et At Ease Users (deux programmes Apple) vous-même et votre enfant bénéficiez d'une interface simplifiée. Si les programmes Launcher et At Ease Users sont activés lorsque vous utilisez les programmes Living Books, des problèmes sonores ou de performance peuvent survenir. Nous vous conseillons de désactiver Launcher ou At Ease avant d'utiliser les CD Living Books. Vous pouvez empêcher Launcher et At Ease de démarrer automatiquement à chaque fois que vous lancez votre ordinateur en les faisant glisser hors de votre dossier " Mise en route " dans votre dossier système. Veuillez consulter votre manuel Macintosh pour plus de détails.

## Notes techniques pour Windows™

Les produits Living Books sont conçus pour utiliser toutes les capacités de votre ordinateur. Il est fortement recommandé de quitter toutes les autres applications avant de lancer Grand-Mère et Moi et de ne pas garder d'autres fenêtres ouvertes en cours d'utilisation. Sinon, cela peut affecter considérablement la performance de votre CD-ROM Living Books. En outre, la performance des Living Books peut varier en fonction des capacités de votre lecteur de CD-ROM (et du reste de votre équipement).

## Accélérateurs, compresseurs de fichiers et autres périphériques

Les programmes Living Books sont conçus pour être utilisés sur des PC standards configurés MPC. Cela implique que lors du développement et des tests, nous n'avons pas pu préparer nos logiciels à chaque système d'exploitation dans lesquels nos produits pourraient être utilisés. Les accélérateurs, les applications de compression de fichiers, les ordinateurs mis sur réseaux et autres dispositifs matériels ou logiciels qui ne sont pas standards peuvent affecter la performance des Living Books. En cas de difficultés lors de l'utilisation des produits Living Books, assurez-vous de désactiver ces dispositifs pour qu'ils n'entraînent pas la performance du produit.

## Mémoire

Les produits Living Books requièrent 4 Mo de mémoire vive (RAM) pour pouvoir fonctionner. Assurez-vous que les gestionnaires de mémoire qui peuvent être présents dans votre système fournissent la mémoire nécessaire aux programmes Living Books. Bien que l'environnement Windows soit multitâches, l'application Living Books doit être la seule à tourner, car d'autres programmes peuvent affecter l'attribution de la mémoire de votre ordinateur.

## Economiseurs d'écrans

Lors de l'utilisation des produits Living Books, il peut être préférable de désactiver les programmes économiseurs d'écrans pouvant être activés. Ceci s'applique particulièrement au mode « Lis-moi l'histoire » étant donné que celui-ci ne nécessite aucune entrée par clavier ou souris pendant de longues périodes. Par ailleurs, vous devez savoir que le rapport hauteur/largeur de Living Books est fixe. En d'autres termes, la plupart des écrans comporteront une bordure noire autour du livre. Cela convient à la grande variété de dimensions d'affichage disponibles sur le marché.

## Changements des programmes d'affichage

Les utilisateurs de Living Books possédant des cartes SuperVGA (RAM vidéo de 512K ou plus), des cartes vidéo accélérées ou d'autres types de cartes vidéo spéciales doivent exécuter le programme Living Books à une résolution de 640x480 avec 256 couleurs (Living Books fonctionne mieux en mode 640x480x256). Pour passer à ce mode, vous devez d'abord vérifier que le bon programme vidéo est installé. La plupart des cartes vidéo sont vendues avec une grande variété de programmes pilotes à utiliser.

## Pour changer les programmes vidéo

1. Vous devez avoir vos disquettes Windows ou les disquettes fournies avec votre carte vidéo à portée de main.
2. Sous Windows, repérez l'icône Installation et commencez l'installation en cliquant deux fois sur l'icône.
3. Sélectionnez Changer configuration système dans le menu Options à gauche de la boîte de dialogue Changer configuration système qui apparaît sur votre écran.
4. Faites défiler le menu déroulant Affichage (en cliquant sur la flèche vers la droite) jusqu'au programme 640x480x256. A cet instant, si le programme pilote n'est pas dans votre répertoire Windows, vous devrez peut-être insérer une disquette Windows spécifique.
5. Si le programme 640x480x256 ne figure pas parmi les options, choisissez l'option Autres programmes.
6. Trouvez le programme pilote sur votre disquette, dans votre répertoire Windows ou dans un autre répertoire sur votre disque dur.
7. Cliquez sur Installer, puis, à l'invite, choisissez Redémarrer Windows pour terminer le processus d'installation.
8. Une fois que Windows a redémarré, vous pourrez utiliser votre CD Living Books.
9. Si vous devez retourner à une résolution 640x480 en 16 couleurs (ou à une autre résolution et palette) pour d'autres applications, il vous suffit de répéter la procédure indiquée ci-dessus, de sélectionner votre programme vidéo d'origine (ou un autre si besoin) dans le menu déroulant et de redémarrer Windows.

## CREDITS

Directeur créatif:

Animation:

Son:

Musique:

Conception technique:

Directeur des techniciens graphistes:

Producteurs pour la localisation:

Technicien graphiste pour la localisation:

Programmeurs:

Commentaires

Anglais:

Commentaires

Allemand:

Mark Schlichting

Michael Dashow, Don Albrecht, Barbara Lawrence-Webster, Bridget Erdmann, Tom Alpern, Temah Nelson

Bob Marshall, Jané Scolieri

Joey Edelman

Donna Bonifield

Rob Ball

Karin Bauer, John McLennan

Gary Heikura

Glenn Axworthy, Dave Lucas, Ed Rose, Mark Webster, Matt Siegel

Little Critter: Sasha Pearce

Grand-Mère: Wanda McCadden

Autres Personnages: Oliver Cockroft, Simon Vance

Little Critter: Alissa Margret Kispersky

Grand-Mère: Gisela Rhinehold

Autres Personnages: Alex Petrov, Yvonne Amrhein, Peter Frings, Karin Bauer

## CREDITS (suite)

Commentaires:

Français:

Little Critter: Natasha Perigorsky  
Grand-Mère: Françoise Rufin  
Autres Personnages: Antoine Kaufman, Oliver Beaumont

Contrôle de qualité:

Kirk Roulston, Marcus Duerod, Jeffrey Pooley, Anne Sete

Directeurs du marketing européen:

Anthony Askew, Pilar Cloud, Caroline Moreau,  
Anya Melzer, Valerie Smadja

Directrice du marketing international:

Karin Bauer

Vice-présidente du marketing:

Susan Lae-Merrow

Remerciements : Jeff Schon, Robyn Berry, Kelly Free, Kathi Gunn, Randy Spencer, Antoine Kaufman, Yvonne Amrhein, Point Asia, Flabberghasted Multimedia Ltd., Score One Recording Studios, Direct Language Communications, Inc. et tous les employés de Brøderbund et Random House qui nous ont permis de compléter ce projet.

CD-ROM GRAND-MÈRE ET MOI™, copyright © 1996 Mercer Mayer et Living Books. Tous droits réservés. Livre GRAND-MÈRE ET MOI, copyright ©™ 1983 Mercer Mayer. Tous droits réservés. Personnages, texte et images GRAND-MÈRE ET MOI, copyright ©™ 1983, 1996 Mercer Mayer. Tous droits réservés. LITTLE CRITTER est une marque commerciale déposée de Mercer Mayer. Living Books est une marque commerciale déposée de Living Books, une société Random House/Brøderbund. Brevet en attente.

## Garantie Living Books limitée de quatre-vingt-dix jours

Living Books garantit que ce programme est sans erreurs ou défauts majeurs pouvant matériellement affecter le fonctionnement du programme tel que décrit dans le guide de l'utilisation ci-joint. Pendant une période de quatre-vingt-dix jours (90) jours suivant l'achat de cet exemplaire de « Grand-Mère et Moi ». Cette garantie ne s'applique qu'à l'acheteur d'origine.

Si vous pensez avoir trouvé une quelconque erreur ou un quelconque défaut de ce type pendant la période de garantie, appelez le Service de support technique de Living Books aux numéros indiqués au dos de la pochette, aux heures ouvrables britanniques. Le personnel technique de Living Books fera de son mieux pour vous aider à régler ce problème. Si une telle erreur ou un tel défaut ne peut être résolu ou évité, Living Books vous indiquera comment obtenir un disque-soin (ou, à son gré, Living Books peut autoriser le remboursement de votre achat).

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et certains droits sont susceptibles de varier d'un état à l'autre.

## Règlement pour le remplacement du support

Si un support livré avec ce produit s'avère être défectueux pendant la période de quatre-vingt-dix (90) jours suivant l'achat et pour une cause non accidentelle et ne résultant pas d'une mauvaise utilisation, veuillez renvoyer le support défectueux accompagné d'une preuve d'achat datée à Living Books, c/o Starpak International, Ltd., P.O. Box 63, Hartlepool, Cleveland, TS25 2YP, Royaume-Uni. Il vous sera remplacé gratuitement. Cette garantie s'applique uniquement à l'acheteur d'origine.

Living Books s'engage à remplacer les supports défectueux quelle que soit l'origine du défaut après la période de remplacement gratuit de quatre-vingt-dix (90) jours, pour une somme modique. Pour plus d'informations, veuillez contacter le Service clientèle de Living Books aux numéros indiqués au dos de la pochette. Ce règlement reste valable tant que Living Books continue d'assurer la fabrication des CD-ROM du programme considéré.

## Limites de garantie

Représentations interdites: Living Books garantit uniquement le fonctionnement du programme tel que décrit dans le guide de l'utilisateur. Aucune autre publicité, description ou représentation faite par un revendeur, un distributeur, un agent ou un employé de Living Books ne saurait engager la responsabilité de Living Books ni modifier les termes de cette garantie.

GARANTIES IMPLICITES (LIMITES): À L'EXCEPTION DES GARANTIES SURMENTIONNÉES, LIVING BOOKS N'ASSUME AUCUNE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, CONCERNANT CE PRODUIT. LIVING BOOKS NE RECONNAÎT AUCUNE GARANTIE D'UTILISATION DU LOGICIEL POUR UN USAGE DÉTERMINÉ ET TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE COMMERCIALISATION SERA LIMITÉE À LA DURÉE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DE CETTE GARANTIE. EXPRESSE LIMITÉE OU SERA S'AGISSANT EXPRESSEMENT ET SPÉCIFIQUEMENT REJETÉE. CERTAINS PAYS NE PERMETTENT AUCUNE LIMITE CONCERNANT LA DURÉE D'APPLICATION DE LA GARANTIE IMPLICITE ET PAR CONSÉQUENT, LA LIMITE FIGURANT CI-DESSUS PEUT NE PAS VOUS CONCERNER.

ABSENCE DE DOMMAGES-INTÉRÊTS DIRECTE: LIVING BOOKS NE POURRA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DE QUELQUE NATURE QU'IL SOIT, SPÉCIAL, ACCIDENTEL, INDIRECT OU AUTRE, MÊME SI LIVING BOOKS EST CONSCIENT OU A ÊTRE PRÉVENU DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES. EN AUTRES TERMES, LIVING BOOKS NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DES PROFITS OU RECETTES PERDUS, OU DES DOMMAGES OU CÔÛTS ENTRAINÉS PAR LA PERTE DE TEMPS, DE DONNÉES UÉES À L'UTILISATION DU LOGICIEL, OU PAR TOUTE AUTRE CAUSE QUE LE MONTANT EFFECTIVEMENT PAYÉ POUR L'ACQUISITION DU PRODUIT DANS AUCUN CAS LA RESPONSABILITÉ DE LIVING BOOKS NE POURRA EXCÉDER LE MONTANT EFFECTIVEMENT PAYÉ POUR L'ACQUISITION DE CE PRODUIT. CERTAINS PAYS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITE DES DOMMAGES-ACCIDENTELS OU SUBSEQUENTS, PAR CONSÉQUENT LA LIMITE FIGURANT CI-DESSUS PEUT NE PAS VOUS CONCERNER.

Vous êtes autorisés à utiliser ce produit pour votre propre usage, mais la vente ou le transfert de copies du logiciel ou du manuel à des tiers sous une forme quelconque, ainsi que la location du produit à des tiers sans l'autorisation écrite préalable de Living Books sont des pratiques strictement interdites. Vous ne pouvez utiliser qu'un exemplaire du produit sur un seul terminal connecté à un seul ordinateur. Vous ne pouvez pas utiliser ou installer ce produit en réseau ni l'utiliser par tout autre moyen sur plusieurs ordinateurs ou terminaux simultanément.

Pour bénéficier d'un support technique sur ce produit ou d'autres produits Living Books, veuillez composer le numéro de téléphone figurant au dos de cette pochette.

# NUR OMA UND ICH

## VON MERCER MAYER

Wir möchten Sie herzlich in der Welt von Living Books willkommen heißen. Sie und Ihr Kind sind im Begriff, eine aufregende und faszinierende Lernumgebung kennenzulernen, in der Figuren und Objekte lebendig werden und so dem Erzählen von Geschichten eine neue Dimension verleihen.

### Startanweisungen für Macintosh und Power Macintosh-Benutzer

Zum Abspielen dieses Living Books brauchen Sie nur die CD-ROM (in der Plastikschtzthülle in Ihrem Paket) in das CD-ROM-Laufwerk einzulegen (verwenden Sie ggf. eine Einschubkassette). Auf dem Desktop wird automatisch ein Fenster mit drei Symbolen geöffnet, neben denen die Bezeichnung "Nur Oma und Ich" in jeweils einer anderen Sprache steht. Klicken Sie zweimal auf dem Symbol mit der Bezeichnung "Nur Oma und Ich" in der von Ihnen gewünschten Sprache.

### Startanweisungen für Windows-Benutzer

Beginnen Sie mit dem Abspielen dieses Living Books im Windows-Programm-Manager. Sollten Sie mit dem Windows-Programm-Manager nicht vertraut sein, schlagen Sie in Ihrem Windows-Handbuch nach. Zur Wiedergabe von *Nur Oma und Ich* ist zumindest Windows 3.0 (mit Multimedien-Erweiterungen) oder Windows 3.1 erforderlich. Legen Sie die CD-ROM (in der Plastikschtzthülle in Ihrem Paket) in das CD-ROM-Laufwerk ein (verwenden Sie ggf. eine Einschubkassette).

### Um unser Installationsprogramm auszuführen:

Wählen Sie "Ausführen" im Menü "Datei". Geben Sie danach folgendes in die Zeile mit der Bezeichnung "Befehlszeile" ein:

`x:\install.exe` (wobei "x" die jeweilige Bezeichnung des CD-ROM-Laufwerks ist).

Das Programmelement *Nur Oma und Ich* wird in einem Fenster namens "Living Books" installiert. Klicken Sie zweimal auf dem Symbol mit der Bezeichnung "Nur Oma und Ich" in der von Ihnen gewünschten Sprache.

### Um das Symbol selbst über Windows zu installieren:

Erstellen Sie ein neues Symbol für *Nur Oma und Ich*, indem Sie die Option "Neu" im Menü "Datei" wählen, oder führen Sie einfach das Programm aus, indem Sie die Option "Ausführen" im Menü "Datei" wählen. Geben Sie in beiden Fällen folgendes in die Zeile mit der Bezeichnung "Befehl" ein:

`H:\JGMD.exe` (wobei "x" die jeweilige Bezeichnung des CD-ROM-Laufwerks ist).

Wenn Sie sich dafür entscheiden, ein Programmelement zu erstellen, erscheint in der Programmgruppe Ihrer Wahl ein neues Symbol. Klicken Sie zweimal auf dieses Symbol, um die Wiedergabe zu starten. Sie können das Programm auch vom Datei-Manager aus ausführen.

### Wählen Sie eine Sprache.

Wenn Sie die Geschichte auf Deutsch, Englisch oder Französisch abspielen wollen, müssen Sie auf dem Hauptsteuerbildschirm auf die entsprechende Schaltfläche klicken, und zwar bevor Sie den Modus für die Wiedergabe auswählen. Als Wiedergabemodus stehen "Laß mich spielen" und "Lies mir vor" zur Auswahl. Sobald die Geschichte beginnt, erscheinen alle geschriebenen und gesprochenen Worte in der ausgewählten Sprache.

### "Lies mir vor"

Wenn Sie diese Auswahl treffen, ist der Cursor nicht zu sehen, während sich die Geschichte Seite um Seite entfaltet. Der Cursor erscheint erst wieder bei Rückkehr auf den Hauptauswahlbildschirm, nachdem die Geschichte zu Ende erzählt wurde. Sie können die Geschichte auch jederzeit durch Drücken der Leertaste beenden. Mit der rechten oder linken Pfeiltaste auf der Tastatur können Sie seitenweise in der Geschichte vor- bzw. zurückblättern. Über die Taste "P" auf der Tastatur können Sie außerdem auf Wunsch jederzeit in den Modus "Laß mich spielen" überwechseln.

### "Laß mich spielen"

Wenn Sie auf diese Schaltfläche klicken, können Sie jede Seite nach ihrer Einführung näher erkunden. Mit der Maus können Sie verschiedene Objekte auswählen, die Sie auf dem Bildschirm zum Leben erwecken wollen. Da sich auf jeder Seite viele versteckte Schaltflächen befinden, sollten Sie sie gründlich absuchen, bevor Sie umblättern. Vergessen Sie z.B. auf keinen Fall, auf den Briefkasten zu klicken. Über die Taste "R" auf der Tastatur können Sie außerdem auf Wunsch jederzeit in den Modus "Lies mir vor" überwechseln.

### "Optionen"

Durch Klicken auf diese Schaltfläche gelangen Sie zur Optionenseite, von der aus Sie im interaktiven Modus ("Laß mich spielen") direkt auf jede beliebige Seite des Buches zugreifen können. Im passiven Modus ("Lies mir vor") ist es dagegen nicht möglich, in die Geschichte zu springen. Um direkt auf eine Seite zuzugreifen, klicken Sie auf den Vorwärts- oder Rückwärtspfeil, bis Sie die gewünschte Seitennummer sehen. Klicken Sie dann auf "OK", um zu dieser Seite zu gelangen.

### Umblättern

Zum Umblättern klicken Sie auf den Vorwärts- bzw. Rückwärtspfeil in der unteren rechten und linken Bildschirmecke oder drücken Sie auf den Rechts- bzw. Linkspfeil auf der Tastatur. Um zum Hauptauswahlbildschirm zurückzukehren, klicken Sie auf die Seitennummer in der Mitte unten auf dem Bildschirm oder drücken Sie auf die Leertaste.

## Technische Hinweise für Macintosh®-Benutzer

Living Books wurde entwickelt, um die Fähigkeiten Ihres Computers voll ausnutzen zu können. Aus diesem Grunde wird stark davon abgeraten, von anderen Programmen Gebrauch zu machen, während Sie ein Living Book abspielen (mit MultiFinder), oder beim Abspielen andere Fenster geöffnet zu haben. Die Leistung von Living Books könnte andernfalls stark beeinträchtigt werden. Darüber hinaus kann die Leistung von Living Books auch je nach den Fähigkeiten des CD-ROM-Laufwerks (sowie anderer Hardware) variieren.

## Tastaturbefehle

In beiden Wiedergabemodi können Sie die Tastenkombination **⌘-M** drücken, um die Menüleiste ein- bzw. auszublenden. Zu Beginn der Wiedergabe ist sie immer ausgeblendet. Über die Tastenkombination **⌘-B** können Sie von jeder beliebigen Stelle des Buches aus direkt auf die Optionenseite zugreifen. Mit der **⌘**-Taste und dem Aufwärts- bzw. Abwärtsfeld lässt sich die Lautstärke des Computers regulieren.

## Speicher

Living Books belegen 2.5 MB des Macintosh-Speichers. Aufgrund aktivierter Kontrollfelder oder Systemerweiterungen haben Sie vielleicht nicht so viel Speicher verfügbar. Damit Sie die Geschichte abspielen können, müssen Sie evtl. einige Kontrollfelder oder Systemerweiterungen deaktivieren, um den benötigten Speicherplatz freizusetzen.

## Bildschirmschutzprogramme

Wenn im Computer ein Bildschirmschutz-Softwareprogramm aktiviert ist, kann dieses möglicherweise Living Books, insbesondere im Modus "Lies mir vor" unterbrechen. Um einer solchen Unterbrechung vorzubeugen, sollten Sie die Bildschirmschutzsoftware während der Ausführung von Living Books deaktivieren.

## Virtueller Arbeitsspeicher

Es ist wichtig, daß Sie den virtuellen Arbeitsspeicher deaktivieren, andere Fenster schließen und die gemeinsame Dateieinstellung deaktivieren, damit Living Books auf der beabsichtigten Ebene ausgeführt werden kann. Bei den Living Books ist es nicht notwendig den 32-Bit Zugriff im virtuellen Arbeitsspeicher zu aktivieren.

## Macintosh LC, System 6.0.x. und Ton

Aufgrund von Problemen, die mit der Systemsoftware vor Version 7.0 und der Macintosh LC-Tonhardware einhergehen, bemerken Macintosh LC-Benutzer mit Systemsoftware vor Version 7.0 u.U. gelegentlich Tonausfälle.

## Launcher- und At Ease-Benutzer

Launcher und At Ease (beides Produkte von Apple) bieten Ihnen und Ihrem Kind eine vereinfachte Benutzeroberfläche. Wenn beim Versuch, Living Books zu starten, das Launcher- oder At Ease-Programm aktiviert ist, können u.U. Leistungs- oder Tonprobleme auftreten. Wir empfehlen daher, daß Sie Launcher und At Ease deaktivieren, bevor Sie Living Books starten. Um bei jedem Systemstart ein automatisches Aufrufen von Launcher und At Ease zu verhindern, ziehen Sie diese Programme aus dem Ordner "Startobjekte" in den Systemordner. Weitere Einzelheiten hierzu können Sie dem Macintosh-Handbuch entnehmen.

## Technische Hinweise für Windows™-Benutzer

Living Books wurden entwickelt, um die Fähigkeiten Ihres Computers voll auszunutzen. Aus diesem Grunde wird stark davon abgeraten, daß Sie beim Abspielen von Living Books von anderen Programmen Gebrauch machen oder andere Fenster geöffnet haben. Die Leistung von Living Books könnte andernfalls stark beeinträchtigt werden. Darüber hinaus kann die Leistung von Living Books auch je nach den Fähigkeiten des CD-ROM-Laufwerks (sowie anderer Hardware) variieren.

## Beschleunigungskarten, Dateikomprimierprogramme und andere Peripheriegeräte

Living Books soll auf standard-MPC-konfigurierten PCs eingesetzt werden. Während der Entwicklung und der Testphase waren wir nicht in der Lage, unsere Software auf alle Betriebssysteme vorzubereiten, mit denen unsere Produkte evtl. konfrontiert werden. Beschleunigungskarten, Dateikomprimieranwendungen, vernetzte Computer oder andere Hardware- oder Softwaregeräte, die nicht zum Standard gehören, können möglicherweise die Leistung von Living Books beeinträchtigen. Sollten Sie bei der Verwendung von Living Books auf Schwierigkeiten stoßen, deaktivieren Sie derartige Geräte, um sicherzugehen, daß sie die Leistung nicht beeinträchtigen.

## Speicher

Living Books erfordern zur Ausführung 4 MB Arbeitsspeicher (RAM). Eingesetzte Speicherverwaltungsprogramme müssen Living Books den zur Ausführung benötigten Speicher zuteilen. Windows ist zwar eine Multitasking-Umgebung, wir empfehlen jedoch, daß Living Book die einzige Anwendung ist, die ausgeführt wird, da sich andere Programme auf die Speicherzuordnung des Computers auswirken könnten.

## Bildschirmschutzprogramme

Bei der Verwendung von Living Books empfiehlt es sich ggf., aktivierte Bildschirmschutzprogramme zu deaktivieren. Dies gilt insbesondere für den Modus "Lies mir vor", da in diesem Modus über längere Zeit hinweg keine Tastatur- oder Mauseingabe erforderlich ist. In diesem Zusammenhang ist außerdem wichtig zu vermerken, daß das Aspektverhältnis von Living Books fest ist. Auf den meisten Bildschirmen ist das Buch also von einem schwarzen Rand umgeben. Auf diese Weise wird der großen Vielzahl unterschiedlicher Bildschirmabmessungen auf dem Markt Rechnung getragen.

## Ändern der Bildschirmtreiber

Benutzer, die Living Books auf Systemen mit SuperVGA-Karten (512K Video-RAM oder höher), beschleunigten Videokarten oder anderen besonderen Arten von Videokarten einsetzen, sollten Living Books im 640x480-Modus mit 256 Farben ausführen (Living Books funktionieren am besten im Modus 640x480x256). Damit Sie auf diesen Modus umwechseln können, müssen Sie zuerst den richtigen Videotreiber installiert haben. Die meisten Videokarten werden vielen verschiedenen Treibern geliefert.

## Zum Ändern der Bildschirmtreiber:

1. Legen Sie die Windows-Disketten oder die mit der Videokarte gelieferten Disketten bereit.
2. Machen Sie in Windows das Symbol "Windows-Setup" ausfindig, und starten Sie das Einrichtungsverfahren, indem Sie auf das Symbol zweimal klicken.
3. Wählen Sie "Systemeinstellungen ändern" im Menü "Optionen" auf der linken Seite des auf dem Bildschirm eingeblendeten Dialogfeldes "Systemeinstellungen ändern".
4. Blättern Sie durch das Popup-Menü "Anzeige" (indem Sie auf den Pfeil auf der rechten Seite klicken) bis hin zum 640x480x256-Treiber. An dieser Stelle werden Sie u. U. zum Einlegen einer bestimmten Windows-Diskette aufgefordert, sollte sich der Treiber nicht im Windows-Verzeichnis befinden.
5. Wenn sich der 640x480x256-Treiber nicht unter den Optionen befindet, wählen Sie die Option "Sonstige Treiber".
6. Machen Sie den Treiber auf der entsprechenden Diskette, im Windows-Verzeichnis oder in einem anderen Verzeichnis auf dem Festplattenlaufwerk ausfindig.
7. Klicken Sie auf "Installieren" und wählen Sie auf eine entsprechende Aufforderung hin "Windows neu starten", um das Verfahren abzuschließen.
8. Sobald Windows neu gestartet wurde, können Sie Living Books nun voll genießen.
9. Wenn Sie für andere Anwendungen zur Auflösung 640x480 in 16 Farben (oder einer anderen Auflösung und Farbpalette) zurückkehren müssen, führen Sie einfach das voranstehende Verfahren erneut aus, wählen den ursprünglichen Videotreiber (oder ggf. einen anderen) aus dem Popup-Menü und starten Windows neu.

## MITWIRKENDE

Creative Director:	Mark Schlichting
Animatoren:	Michael Dashow, Don Albrecht, Barbara Lawrence-Webster, Bridget Erdmann, Tom Alpern, Temah Nelson
Ton-Designer:	Bob Marshall, Jane Scolieri
Musik:	Joey Edelman
Technische Designerin:	Donna Bonifield
Manager/Grafik-Techniker:	Rob Bell
Produzenten/Übersetzung:	Karin Bauer, John McLennan
Grafik-Techniker/Übersetzung:	Gary Heikura
Programmierer:	Glenn Axworthy, Dave Lucas, Ed Rose, Mark Webster, Matt Siegel
Sprecher	
Englisch:	Little Critter: Sasha Pearce Oma: Wanda McCadden Weitere Charaktere: Oliver Cockroft, Simon Vance

## MITWIRKENDE (Fortsetzung)

Sprecher		Little Critter:	Alissa Margret Kispersky
Deutsch:		Oma:	Gisela Rhinehold
		Weitere Charaktere:	Alex Petrov, Yvonne Amrhein, Peter Frings, Karin Bauer
Sprecher		Little Critter:	Natasha Perigorsky
Französisch:		Oma:	Françoise Rufin
		Weitere Charaktere:	Antoine Kaufman, Oliver Beaumont
Qualitätssicherung/Tests:			
Marketing-Manager/Europa:		Kirk Roulston, Marcus Duerod, Jeffrey Pooley, Anne Sete	
		Anthony Askew, Pilar Cloud, Caroline Moreau,	
		Anya Melzer, Valerie Smadja	
Marketing-Manager/International:		Karin Bauer	
Stellvertretende Geschäftsführerin/Marketing:		Susan Lee-Merrow	

Besonderen Dank an: Jeff Schon, Robyn Berry, Kelly Free, Kathi Gunn, Randy Spencer, Antoine Kaufman, Yvonne Amrhein, Point Asia, Flabberghasted Multimedia Ltd., Score One Recording Studios, Direct Language Communications, Inc. und alle Mitarbeiter bei Bräderbund und Random House, die unsere Arbeit möglich machen.

Copyright für Kompilierung von NUR OMA UND ICH™ CD © 1996 Mercer Mayer und Living Books. Alle Rechte vorbehalten. Copyright für NUR OMA UND ICH-Buch ©™ 1983 Mercer Mayer. Alle Rechte vorbehalten. Copyright für NUR OMA UND ICH-Charaktere, -Text und -Bilder ©™ 1983, 1996 Mercer Mayer. Alle Rechte vorbehalten. LITTLE CRITTER ist ein eingetragenes Warenzeichen von Mercer Mayer. Living Books ist ein eingetragenes Warenzeichen von Living Books, einem Random House/Bräderbund-Unternehmen. Patent angemeldet.

## Eingeschränkte Neunzig-Tage-Garantie von Living Books

Living Books gewährt für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen nach dem ursprünglichen Erwerb dieser Kopie von "Nur Oma und Ich", daß das Programm keine wesentlichen Fehler oder Defekte aufweist, die die Inbetriebnahme des Programms nach der Beschreibung in der beiliegenden Benutzerdokumentation materiell beeinträchtigen. Diese Regelung gilt nur für den Ersterwerber.

Wenn Sie glauben, im Garantiezeitraum einen solchen Fehler oder Defekt im Programm gefunden zu haben, wenden Sie sich telefonisch montags bis freitags während normaler Geschäftszeiten unter den auf der Rückseite angeführten Telefonnummern an den technischen Kundendienst von Living Books. Das technische Personal von Living Books wird Ihnen dabei behilflich sein, das Problem zu beheben oder ganz zu vermeiden. Sollte ein solcher Fehler oder Defekt nicht zu beheben oder auf zumutbare Weise zu vermeiden sein, wird Living Books Ihnen mitteilen, wie Sie eine korrigierte Programmdiskette erhalten (oder nach Ermessen von Living Books eine Rückerstattung des Kaufpreises genehmigen). Durch diese Garantie gelten für den Käufer spezielle Rechte; je nach dem für Sie geltenden Landesgesetz können Sie weitere Rechte geltend machen.

## CD-Umtauschregelung

Sollte eine mit diesem Produkt gelieferte CD innerhalb von neunzig (90) Tagen nach dem Kaufdatum aus irgendeinem Grund, außer versehentlicher Beschädigung oder Mißbrauch, versagen, so senden Sie bitte die defekte CD zusammen mit einem datierten Kaufbeleg für einen kostenlosen Umtausch an Living Books, c/o Starpak International, Ltd., P.O. Box 63, Hartlepool, Cleveland, TS25 2YP, Großbritannien. Diese Regelung gilt nur für den ursprünglichen Käufer.

Living Books tauscht alle aus anderen Gründen beschädigte Programm-CDs, ob während oder nach dem neunzig-(90) tägigen Zeitraum des kostenlosen Austausches, für eine minimale Gebühr um. Weitere Informationen erhalten Sie vom Living Books Kundendienst unter den auf der Rückseite angeführten Telefonnummern. Diese Regelung ist gültig, solange das Programm von Living Books hergestellt wird.

## Einschränkungen der Garantie

Unbefugte Darstellungen: Living Books garantiert nur die Arbeitsweise des Programms nach der Beschreibung in der Benutzerdokumentation. Keine andere Werbung, Beschreibung oder Darstellung, auch wenn sie von einem Händler, Distributor, Vertreter oder Mitarbeiter von Living Books gemacht wird, ist für Living Books verbindlich und bewirkt keinerlei Änderung der Bedingungen dieser Garantie.

BEGRENZTE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE: MIT AUSNAHME DER VORANSTEHENDEN AUSSAGE GEWAHRT LIVING BOOKS KEINE ANDERE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, HINSICHTLICH DIESES PRODUKTS. LIVING BOOKS SCHLIESST JEDE GARANTIE AUS, DASS DIE SOFTWARE FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK GEEIGNET IST, UND JEDE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT WIRD AUF DEN ZEITRAUM VON NEUNZIG (90) TAGEN DIESER BINGESCHRÄNKTEH AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE BEGRENZT UND ANDERNFALLS AUSDRÜCKLICH UND SPEZIFISCH ABGEGEHNT. DA EINIGE LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN DER DABEI EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE GESTATTEN, TRIFFT DIE VORANSTEHENDE EINSCHRÄNKUNG U.U. NICHT AUF SIE ZU.

KEINE FOLGESCHÄDEN: LIVING BOOKS HAFTET NICHT FÜR BESONDERE, INDIREKTE FOLGE- ODER ANDERE SCHÄDEN, AUCH WENN LIVING BOOKS AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE ODER DAVON KENNNTNIS HAT. DIES BEDEUTET, DASS LIVING BOOKS FÜR PROFIT ODER GEWINN-EINBUSSEN ODER ENTSTANDENE SCHÄDEN ODER KOSTEN AUFGRUND VON ZEITVERLUST, DATENVERLUST ODER DER VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER AUS IRGENDNEHM ANDEREN GRUND, AUSSER FÜR DIE TATSÄCHLICHEN KOSTEN DES PRODUKTS, NICHT VERANTWORTLICH ODER HAFTBAR IST. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN ÜBERSCHREITET DIE HAFTBARKEIT VON LIVING BOOKS DEN KAUFPREIS DIESES PRODUKTS. DA EINIGE LÄNDER DEN AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG DER INDIREKTEN ODER FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTEN, TRIFFT DIE VORANSTEHENDE EINSCHRÄNKUNG U.U. NICHT AUF SIE ZU.

Sie sind berechtigt, dieses Produkt für Ihren eigenen Gebrauch zu verwenden, dürfen aber ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Living Books keine Reproduktionen der Software oder des Handbuchs auf irgendeine Weise an andere Parteien verkaufen oder auf sie übertragen, noch das Produkt an andere verleihen oder vermieten. Sie dürfen eine Kopie des Produkts auf einem einzelnen Terminal, das an einen einzelnen Computer angeschlossen ist, verwenden. Sie dürfen das Produkt nicht auf einem Netzwerk oder auf andere Weise auf mehr als einem Computerterminal gleichzeitig verwenden.

Technische Unterstützung für dieses und andere Produkte von Living Books erhalten Sie telefonisch unter der auf der Rückseite angeführten Telefonnummer.